ドラマティツクシミュレーションRPG

FRONT MISSION 1St

フロントミッション ザ・ファースト

び•「 いの 」の へ――



フロントミッションシリーズの で も が い
1 がニンテンドー DS タイトルとして !
ロイド・クライブを とするO.C.U, と、
ケビン•グリーンフィールドが となるU.S.N。 の
2 のシナリオが しめるはか、「5」のキャラクターが
ゲストとして する ミッションなどが 。
2 を して やすくなったデータ や
タッチペンでの な ・ の を り み、
し の など、クリア のやり み も

FRONT MISSION 1ST (フロントミッションザファースト)

:ニンテンドー DS
:4,800 ( )
: スクウェア・エニックス

!

紛争と陰謀が歴史を彩るもう1つの未来。
そこにも、戦いに翻弄される人間たちのドラマがある。

【 の 】 へー、ハ ロ" マ

- における ・ の や を し、 らが する についても
- U.S.N.W.C.U.tC'oた BBの や、それらに わる 、 などに
- する の。WAP。 ごとにカテゴライズし、 のスペックや を
- の を してそれぞれのシナリオを み き、 々の を
- 、 スキル、 WAPなどに する ごとの なデータベースを
- まで き まれた ビジュアルや、 のラフスケッチを く
- クリエイターたちへのインタビュー を 。 らが るフロントミッションシリーズとは

【 !!タイトル】

- FRONT MISSION (1995) • FRONT MISSION 2 (1997)
- FRONT MISSION ALTERNATIVE (1997) • FRONT MISSION 3 (1999)
- FRONT MISSION 4(2003) • FRONT MISSION THE FIRST (2003) • FRONT MISSION ONLINE (2005)
- FRONT MISSION 5 *Sgars* of the War (2005) • FRONT MISSION 2089 (2005)

FRONT MISSION
WORLD HISTORICA
REPORT OF CONFLICTS 1970-2121

フロントミッションシリーズ

UJ Media Works



12 に る ヒウトシリーズの を う
なメモリアルプロジェクトがここに !!

FRONT MISSION
WORLD HISTORICA
REPORT OF CONFLICTS 1970-2121
フロントミッション ワールドヒストリカ

の や についての な はもちろんWAP や 々な に する
も 8 さらに. の やデータベースをも した. のFMファンに る の !

フロントミッションシリーズ ?

FRONT MISSION WORLD HISTORICA
REPORT OF CONFLICTS 1970-2121
フロントミッションワールドヒストリカ

FRONT MISSION
WORLD HISTORICA
REPORT OF I ONFLICTS 1970-2121

FRONT MISSION ALTERNATIVE

FRONT MISSION 1st

FRONT MISSION 2
フロントミッション セカンド

front mission 3

FRONT MISSION 4

FRONT MISSION 5 ~Scars of the War~

FRONT MISSION ONLINE

FRONT MISSION 2089



ISBN978-4-8402-3663-8
C0076 ¥4743E

9784840236638

Media Works
メディアワークス
474

1920076047435


FRONT MISSION
WORLD HISTORICA
REPORT OF CONFLICTS 1970-2121
フロントミッションワールドヒストリカ
Edited by LogicGate

FRONT MISSION-^f
WRLD IIlSTQRiQyi

PORT OF CONFUCTS 1970-2121

ミツションシリーズ

FRONT MISSION

REPORT OF CONFLICTS 1970 2121

WORLD HISTORICA

フロントミッションワールドヒストリカ

Contents

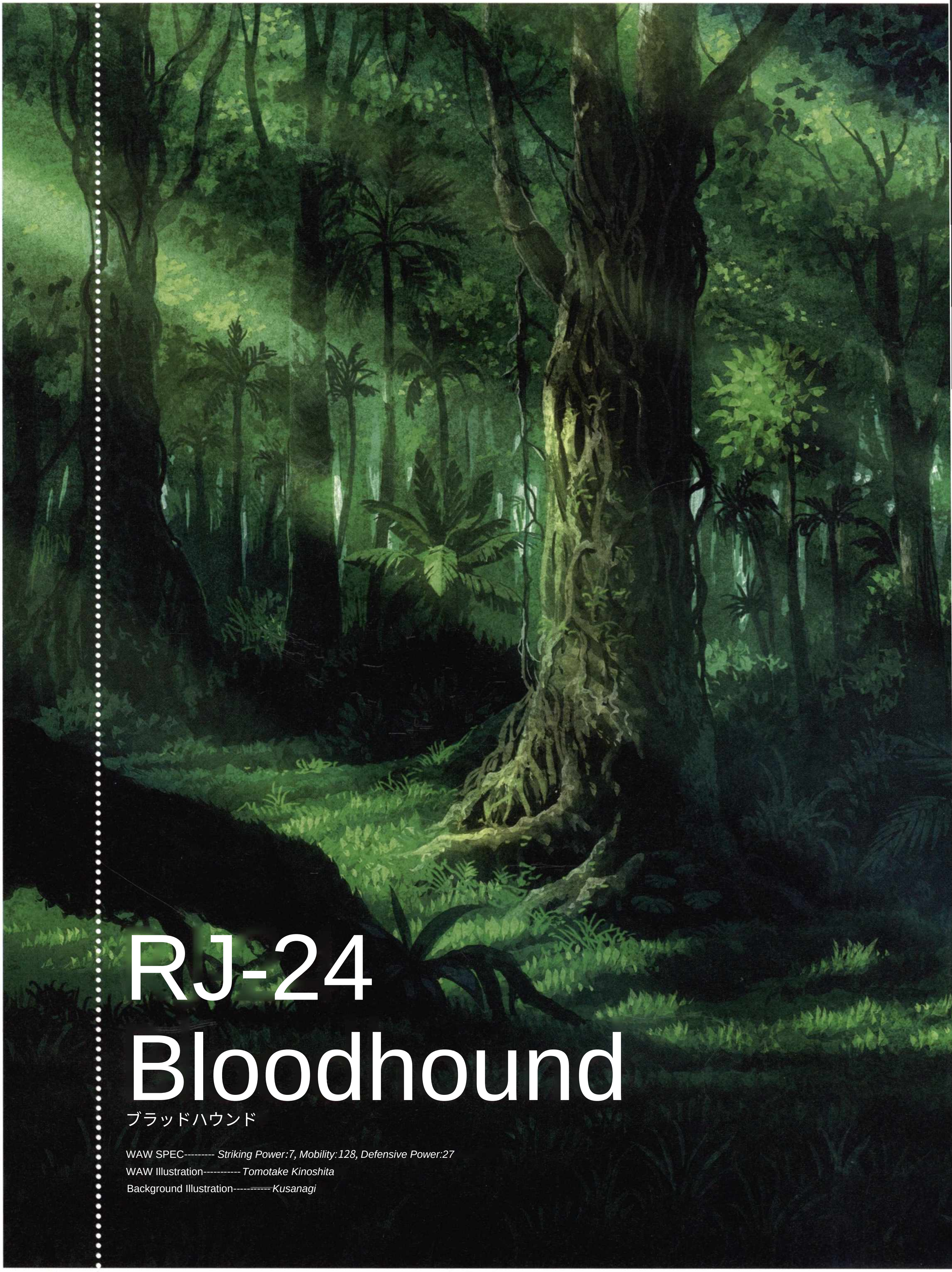
INDEX







		での
FRONT MISSION ALTERNATIVE	プレイステーシ ｜ン	Alt
FRONT MISSION 1ST	プレイステーシm ｜ン	1ST
FRONT MISSION 2	プレイステーシミ ｜ン	2nd
FRONT MISSION 3	プレイステーシミ ｜ン	3rd
FRONT MISSION 4	プレイステーシ。 3ン2	4 th
FRONT MISSION 5 Scars of the War	プレイステーシ。 ョン2	5th
FRONT MISSION ONLINE	プレイステーシミ ョン2 Windows	FMO
FRONT MISSION 2089	NTTドコモ900i シリーズ□D。Fを く 、 901iシリーズ、 902iシリーズ W21。W22。い,31、W4lシリーズ の にも	2089



RJ-24 Bloodhound

ブラッドハウンド

WAW SPEC--------- *Striking Power:7, Mobility:128, Defensive Power:27*

WAW Illustration---------- *Tomotake Kinoshita*

Background Illustration----------- *Kusanagi*


101

FRONT MISSIONの　み

1995　に1の(FRONT MISSION□が　されてか　、　に　2　の　が　れた。その　もJFRONT MISSION▫シリー　、その　みを　めることなく、　l　を　げている。そんなシリ　ズの　をノ・ケージとともに　り　ってみよう。

な　と　なシステムで　なデビューを　たす

時は折りしもスーパーファミコンの円熟期。当時、RPGの雄として鳴らしていたスクウェアから、ミリタリー色の濃い、リアル志向のシミュレーションRPGが発売されたことは、多くの歓喜と僅かな驚きの声で迎えられた。

び「　いの　」の　へ (FRONT MISSION 1ST)

本編.　の　れAr'



01

FRONT MISSION

PLATFORM : SuperFamicom
DATE□1995.2.24
PRICE :11,400yen(tax nSf incruded)
DEVELOPER : G-CRAFT
CHARACTER DESIGN □ YOSHITAKA AMANO
SHIPMENTS : 520,000

アレンジ・移植・派生作品の歩み

09



FRONT MISSION 1ST

PLATFORM : PlayStation
DATE : 2003.10.23
PRICE : 3,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AAAANO
SALES : 20,000

08



FRONT MISSION

PLATFORM : WonderSwanColor
DATE□ 2002.7.12
PRICE : 5,200yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AMANO



2…

の　み

FRONT MISSION 1ST

PLATFORM : NINTENDO DS
DATE : 2007.3.22
PRICE : 4,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AMANO

3Dの　シーンでWAPが　える

シリーズ　の　は、　の　プレイステーションで　され、ハードの　を　かした3Dの　シーンが　をさらう。
ポリゴNで　かれたwapの　りに　った　は、の　を　さず、　の　あり。

のドラマ、ふたたび　す ○ (FRONT MISSION 2)

03



FRONT MISSION 2

PLATFORM : PlayStation
DATE : 1997.9.25
PRICE : 6,800yenftax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE
CHARACTER DESIGN : Jun Suemi
SHIPMENTS□ 510,000



FRONT MISSION SERIES GUN HAZARD

PLATFORM : SuperFamicom
DATE□1996.2.23
PRICE :11,400yen(tax not incruded)
DEVELOPER : Omiya Soft
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AMANO
SHIPMENTS : 300,000

02

の　『ガンハザード』とは?

ドラマティックシミュレーションRPGと　ってスタートしたI'FRONT MISSION!シリーズだったが、2　はなんとアクションゲー　。しかも、1　から　き　がれているのは、　の　「ヴァンツァー」と、2!　が　、ということぐらいで、　や　の　はまるで　という、の　であった。

しかし、　やパーツを　するセットアップの　は　。クーデターが　した　を　うために　に　をやつして　う、というストーリーも、1　の　さを　けいでいるといえるだろう。そして15]より、アクションゲームとして　のデキで、このジャンルのゲームの　で、　に　えられていることは　に　する。



ヴァンツアーにはメインウェポン、　ウエポンのほか、シールドなどのパーツを　する。パイロットが　りて　うことも　だ。

78 *
U5 HI



FRONT MISSION 2 H

DATE□ 2006.10.5*
PRICE :1,500yer^tax　、　incruded)

リアルタイムSLGの意欲作がシリーズを彩る

[FRONT MISSION2」と じ に された4 は、 と がシームレスなリアルタイ シミュレーションの だった。
としてはかなり なゲームデザインは、 でも が く、 を む は い。

WARGASM (FRONT MISSION ALTERNATIVE)



04

FRONT MISSION ALTERNATIVE

PLATFORM : PlayStation
DATE : 1997.12.18
PRICE : 5,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE
CHARACTER DESIGN : Ryuichiro Kutsuzawa
SHIPMENTS :160,000



19

ULTIMATE HITS
FRONT MISSION ALTERNATIVE

DATE : 2006.10.5
PRICE :1,500yen(tax not incruded)

シリーズ　　のボリュームを　めて　つ　　の

り　まれたシステムと、　　の　　を　わせても　ばないほどのボリュームのシナリオ、さらにインターネットを　　りした　　など、
みを　した　　　でドラマティックシミュレーションRPGの　　を　ち　てた。

のドラマ(FRONT MISSION 3)

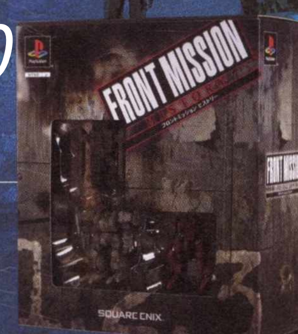


05

FRONT MISSION 3

PLATFORM : PlayStation
DATE :1999.9.2
PRICE : 6,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE
CHARACTER DESIGN : Akihiro Yamada
SHIPMENTS : 300,000

10



FRONT MISSION HISTORY

PLATFORM : PlayStati on
DATE : 2003.12.11
PRICE : 9,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AMANO(IST),
Jun Suemi(2nd),
Akihiro Yamada(3rd)



06

MilleniumCollection

FRONT MISSION 3

DATE : 2000 9.28
PRICE : 3,800yen(tax not incrud



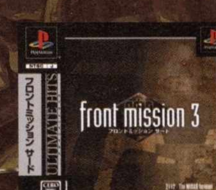
07

PSoneBooks

FRONT MISSION 3

DATE□ 2002.1.17
PRICE : 2,500yenjtax not incruded)

20



ULTIMATE HITS

FRONT MISSION 3

DME 12^)6.10.5
PRICE :1,500yen(fc*x nSNincruded)

プラットフォームを　げて　　の　いへ

フロントミッションプロジェクトとして　したシリーズの　は、プレイステーション2とドう£、ードに　を　し、　な　を　に　れる。また、　アプリとなって、　の　に　2　ハフマン　を　こした。

はケータイにも　(FRONT MISSION 2089)



11

FRONT MISSION 4

PLATFORM : PlayStation?
DATE　2003.12.18
PRICE :6,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER :SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN :Yusuke Naora
SHIPMENTS :260,000

12



FRONT MISSION 2089

PLATFORM : MOBILE PHONE (i aPPLI/EZ APPLI)
DATE : 2005.3.7
PRICE : 525yen(tax in)
DEVELOPER : NSF/Winds
CHARACTER DESIGN :—

17



FRONT MISSION 2089-11

PLATFORM : MOBILE PHONE(i aPPLI)
DATE　2006.9.15
PRICE : 525yen(tax in)
DEVELOPER : NSF/Winds
CHARACTER DESIGN :



16

ULTIMATE HITS
FRONT MISSION 4

DATE　2006.5.11
PRICE : 2,800)^n(tax not incruded)　ン

オンライン、そしてかってないスケールの　いを　く

ラインナップにヴァンツァーの1パイロットとなってハフマン　を　けるオンラインゲー　と、20　に　る　いの　　を
き　した5　のナンバリングタ　ルが　。シリーズの　　を　し　げることに　している。

オンラインの　　にも　くの　　が　っている•• ○ (FRONT MISSION ONLINE)

これは、　いの　　を　け　けた　　の　　の　　(FRONT MISS1()N 5)

15



FRONT MISSION 5
Scars of the War

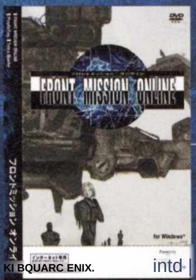
PLATFORM PlayStation2
DATE　2005.12.29
PRICE : 6,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN : Yusuke Naora
SHIPMENTS : 220,000



13

FRONT MISSION ONLINE

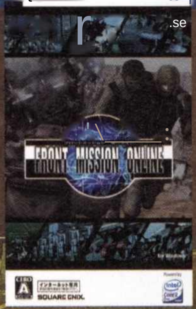
PLATFORM : PlayStation2
DATE　2005.5.12
PRICE : 6,800yen(tax not incruded)
DEVELOPER : SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AMANO



14

FRONT MISSION ONLINE

PLATFORM : WindowsPC
DATE　2005.12.8
PRICE : Open Price
DEVELOPER : SQUARE ENIX
CHARACTER DESIGN : YOSHITAKA AMANO



22

1 st Anniversary Limited Package

FRONT MISSION ONLINE

DATE　2007.1.18
PRICE : Open Price

21



WflM^THITS

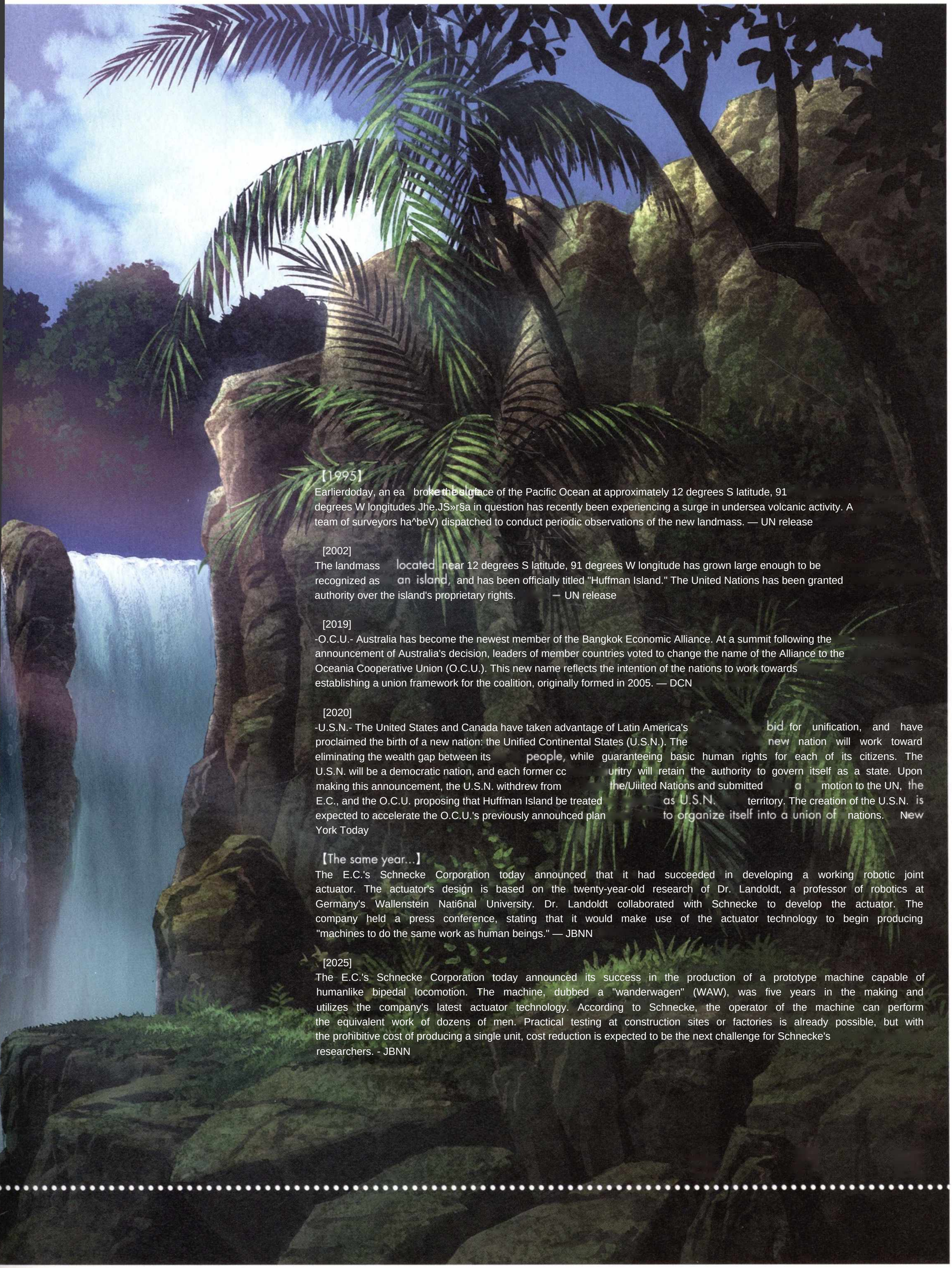
FRONT MISSION 5
Scars of the War

tWE　2006.10.5
PRICE : 2,800yen^tax nShincruded)



World

Chapter 1



【1995】

Earlierdoday, an ea broke the surface of the Pacific Ocean at approximately 12 degrees S latitude, 91 degrees W longitudes Jhe.JS»r§a in question has recently been experiencing a surge in undersea volcanic activity. A team of surveyors ha^beV) dispatched to conduct periodic observations of the new landmass. — UN release

[2002]

The landmass located near 12 degrees S latitude, 91 degrees W longitude has grown large enough to be recognized as an island, and has been officially titled "Huffman Island." The United Nations has been granted authority over the island's proprietary rights. — UN release

[2019]

-O.C.U.- Australia has become the newest member of the Bangkok Economic Alliance. At a summit following the announcement of Australia's decision, leaders of member countries voted to change the name of the Alliance to the Oceania Cooperative Union (O.C.U.). This new name reflects the intention of the nations to work towards establishing a union framework for the coalition, originally formed in 2005. — DCN

[2020]

-U.S.N.- The United States and Canada have taken advantage of Latin America's bid for unification, and have proclaimed the birth of a new nation: the Unified Continental States (U.S.N.). The new nation will work toward eliminating the wealth gap between its people, while guaranteeing basic human rights for each of its citizens. The U.S.N. will be a democratic nation, and each former cc uritry will retain the authority to govern itself as a state. Upon making this announcement, the U.S.N. withdrew from the/Uiiited Nations and submitted a motion to the UN, the E.C., and the O.C.U. proposing that Huffman Island be treated as U.S.N. territory. The creation of the U.S.N. is expected to accelerate the O.C.U.'s previously annouhced plan to organize itself into a union of nations. New York Today

【The same year...】

The E.C.'s Schnecke Corporation today announced that it had succeeded in developing a working robotic joint actuator. The actuator's design is based on the twenty-year-old research of Dr. Landoldt, a professor of robotics at Germany's Wallenstein Nati6nal University. Dr. Landoldt collaborated with Schnecke to develop the actuator. The company held a press conference, stating that it would make use of the actuator technology to begin producing "machines to do the same work as human beings." — JBNN

[2025]

The E.C.'s Schnecke Corporation today announced its success in the production of a prototype machine capable of humanlike bipedal locomotion. The machine, dubbed a "wanderwagen" (WAW), was five years in the making and utilizes the company's latest actuator technology. According to Schnecke, the operator of the machine can perform the equivalent work of dozens of men. Practical testing at construction sites or factories is already possible, but with the prohibitive cost of producing a single unit, cost reduction is expected to be the next challenge for Schnecke's researchers. - JBNN


711



Cicada II

シケイダII

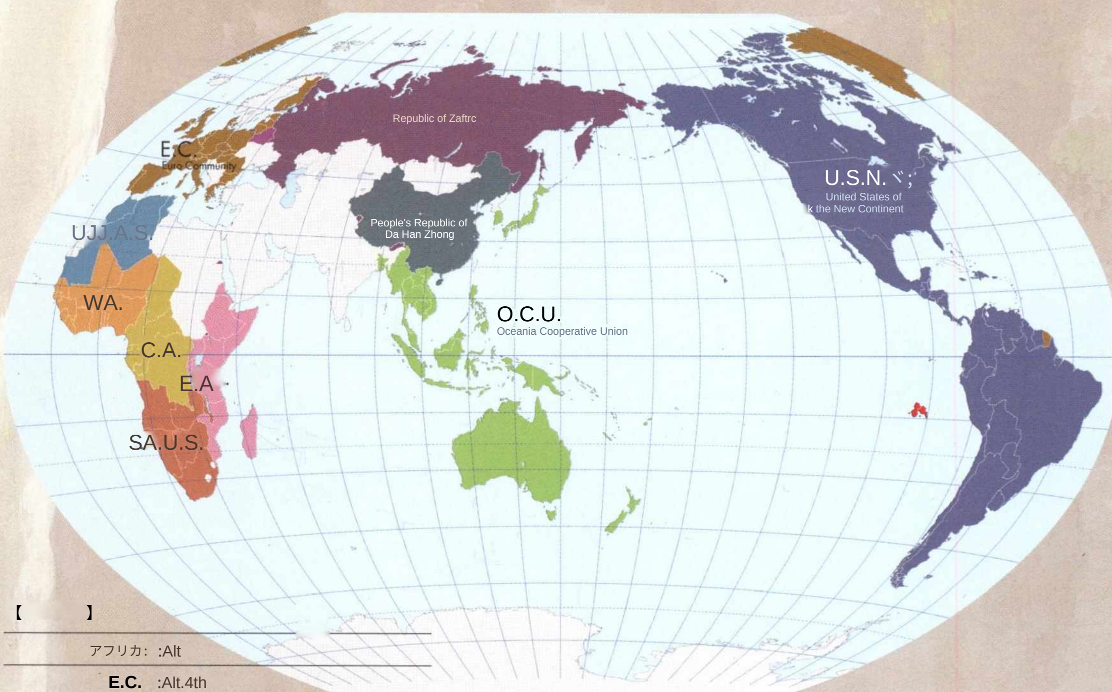
WAP SPEC---------*HP: 1750, Armor Type Bonus:30, Weight:460, Power:615, Speed:50km/h, Back:20km/h, Acceleration:30, Recoil Damper:48, Aiming Support:20, Stabilizing Rate:30, Turning:40, Braking Specs: /60*

WAP Illustration------*Koma*

Background Illustration----------- *Kusanagi*

World Historica

「フロントミッション』シリーズは「ガンハザード』を いて てが、 する と でストーリーが されている。
の となる は、Altのアフリカ □2034 から、5 thのラスト 2121 までのおよそ90 。
ここではすべての を した により、 の をまとめた。



【 】

アフリカ:	:Alt
E.C.	:Alt.4th
O.C.U.	:Alt ▫ 1ST ▫ 2089 ▫ 2nd ▫ 3rd ▫ FMO ▫ 5th
U.S.N.	:1ST ▫ 2089 ▫ 3rd ▫ 4th ▫ FMO ▫ 5th
ザーフトラ :	:Alt ▫ 1ST ▫ 2089 ▫ 4th ▫ FMO
:	3rd
ハフマン :	:1 ST ▫ 2089 ▫ FMO ▫ 5th

アフリカ
Africa

アフリカ は ・ ・ ・ ・ の5つの に けられ、2030 にはこの をベースとした が されている。1960 から んになった で50を える が したが、 に や 、 などの を える ことになった。 の や からの に するため が しているが、 への きな は られていない。2034 の な が、Altの となる。

アフリカ [O.A.C.]
Organization of African Conglomeration

- アフリカ [U.N.A.S.] *Union of Northern African States*
- アフリカ [W.A.] *West African States Cooperative Union*
- アフリカ [C.A.] *Conglomerate of Central African States*
- アフリカ [E.A.] *East African Community*
- アフリカ [S.A.U.S.] *South African Union of States*

オシアナ
[O・ C. U.] *Oceania Cooperative Union*

からの に するため、 アジア がバンコク を 。これにオーストラリアと が わり、オシアナ (O.C.U.)が した。U.S.N□と を2 する の カとなるが、 の など を え、 など が するようになる。1STから ほとんどの で として するが、それは 々な に、O・ C. U。が している が きいということでもある。

ニューコンチネント
[U.S.N.] *United States of the New Continent*

E.C•やO.C.U. に けての の に を いたアメリカが、カナダと を び に を 。これに が を め、 アメリカ を する U.S.N,が した。 は ち いているが、やはり に る などの は されていない。U.S.N.も1STから の に するが、むしろU.S.N。としての が く、 の は い。

ユー ロ ・コミュニティ
[E. C.] *European Community*

2 から、ヨーロッパ の 、エネルギー、 を する で の が 。1967 の (EC)。1993 の (E.U.)を て、2005 に ユーロ。コミュニティ(E.C.)となった。「フロントミッションJシリーズにおける の の で、 も した であり、2096 にU.S.N.と の となった (4 th の) には、 きな も なく ち いている。

ザーフトラ
Republic of Zaftra

ソ の 々で された (CIS)を に、2015 に された 。 した の を き ぐとい、 (PMO)を している。 2 ハフマン (1ST)でPMO として 々しく するが、サカタインダストリイ の であることが し、 な は に 。その の でも な が く、 しい はほとんど されていない。

##
People's Republic of Da Han Zhong

となったのは 2112 (3 rd)O 々がO.C.U•やU.S.N.に する を つ であり、 の の に することもなく、 として の を いている。2112 に が わり、 を 。 を1つの と なす を し めると で が まり、 の など な を いている。また、 から としその が く、 な を している。

[ハフマン
Huffman Island

1995 に で が された 。70 に] U.S.N.とO.C.U.による が まり、 450 が ら! している。 で な を していること が しており、U.S.N.は の な からも を 。O.C.U•はこれを めず、2 の を いた。 それ は、 の という に ち いている。

の と

、アメリカの により の 、 の などを げて が 。しかし のアメリカは に せず、 に 、ドイツ、イタリアの 、ソ の など、 2 に む で は となった(1946 に)。その 2 を えた の1945 、 (51)が となって を 。 な と の 、 の を り を していくことを として を っていたが、2020 のU.S.N, など、 の きの で、 に ぼす がほとんど い となっている。

国際連合【国連】
United Nations

- 。PKO。
  United Nations Peace - Keeping Operations
  、 の に づき、 の や 、 の における などを う。
- [PKF]
  Peace Keeping Forces
  け れ の のもと、 の や などを う。 に して な で され、 が 。

非政府組織【NGO】
Non - Governmental Organizations

の 。 では の に する との を している。

		1970	1995
		• でクーデターが し める。 や を として、 した のためNGO の に の を とする が される	
・	•アフリカ □OAU□が		• が で の を
トピック			

2006	2007	2008	2010
	・ で による みが 。 にアフリカで となる	•アジア に していた が	
・ アジア □ASEAN□ を に「バンコク 」			
			• の

の き

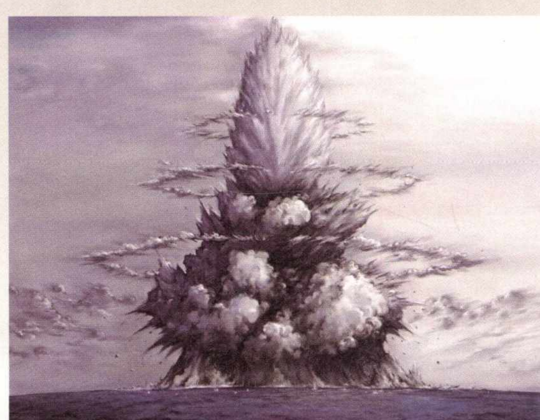
の

2005 にヨーロッパ によるE.C.が されると、その 20 の にザーフトラ 、U.S.N.▫O.C.U.と、 が 々に 。 は きく わりしていった。 のベースとなったのは、 の な びつき。 に の としていいように される から するため、 アジア が したバンコク を とするO.C.U.の は、アメリカの を ってU.S.N.の へと らせている。しかし、 な は に いに く、 の が に の を き、 で や を いている。

ハフマン の

たな

1995 に によって が され、その に かれた ハフマン は、 かな と の 、 な に まれ た となった。2020 に したU.S.N□は、 から の を していたが、 められていない。2065 からU.S.N.とO.C.U▫による が され となったが、 の は の であり、わずか5 には 1 ハフマン が している。



の によるハフマン の イメージ

1999	2000	2002	2005
	•バングラデシュへのNGO が、 から へと し める		
		• 、 を「ハフマン 」と	.ヨ ロッパ によりE.C. ユ ココミュニテ が
•	• ランドルト ドイツ が、アクチュエーターの を		
•「トリニダット 」により、オーストラリアとアメリカ の が に		•オーストラリアと がバンコク への	•アメリカ が ストラリアの バンコク <8 し い を す

2011	2012	2015	2019
▫トリニダット パナマ を のオーストラリア タンカーが、 を し たとして に される		•ロシアを としたCIS が を 。ザーフトラ が	•オーストラリアがバンコク へ 。の を 。バンコク は「オシアナ O・C.U. 。への を
	•センダ E.C.▫イギリス		

トリニダット

アメリカの

2011 、パナマ を だったオーストラリア のタンカー「トリニダット 」を、アメリカ が するという が こった。アメリカは「 を したための 」と したが、オーストラリア はバンコク に する と 。 の は に し、オーストラリアのバンコク を しすることになった。

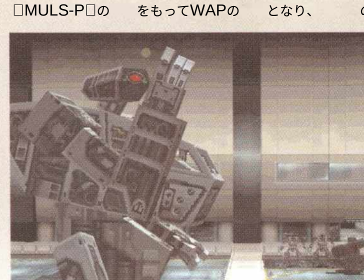


に されたトリニダット イメージ

への のり

アクチュエーターの

が む で たな として まれ たのが、ヴァンツァー（WAP）という 。E.C.ドイツのランドルト が した たなアクチュエーターにより、「 と じ きをする 」の から、その をスタートしている。 であるヴァーゲン（WAW）がシュネッケ によって され、 （MULS）によりコスト が されると、 に じてU.S.N.やE.C.に された。2034 のアフリカ にO.C.U.が WAW を し、しい を げると、 WAW は に 。（MULS-P）の をもってWAPの となり、 の となった。



WAWの （Alt）

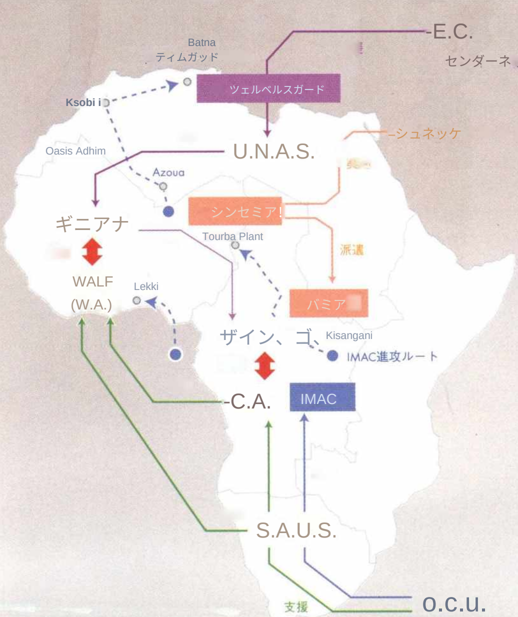
	2020	2021	2022
	-U.S.N.は と に を 。 、E.C.ｏO.C.U.に し、ハフマン の を	・ O.C.U, が	-U.S.N.がアジア の きを する で、バングラデシュへの を
・	•アメリカ およびカナダが を し、ニューコンチネント 〔U.S.N.〕が	•ザーフトラ による 〔PMO〕の にともない、 が	
トピック			

2028	2029	2030	2033
・ がO.C.U.に		•アフリカ 〔O.A.C.〕が「アフリカ 」を	・ アフリカ 〔W.A.〕でクーデター 、ギニアナ まる〔12
	•シュネッケ&DA がWAWの FMULSJを •パペール 〔o.c.u｡マレーシア	・ランドルト ｏラーブヌイ が を • U.S.N. がWAWの を	

アフリカ 〔2034-2035〕

:Alt

の / /		
2030		アフリカ 〔O.A.C.〕が「アフリカ 」
2033	12	アフリカ 〔W.A.〕でクーデター 、ギニアナ ギゼンガ による まる
2034	3	アフリカ 〔C.A.〕でクーデターが し、 ザイアスが ザインゴを 。C.A｡は アフリカ 〔S.A.U.S.〕へ
	4	S.A.U.S.からの を け、O.C.U, が WAW IMACをC.A.へ
	7	ザインゴが し、C.A.の は 。S.A.U.S.はギニアナ に する アフリカ 〔WALF〕の を
	9	ギニアナ が し、W.A｡がO.A.C.に 。ギゼンガ は アフリカ 〔U.N.A.S.〕へ は に
	10	O.A.C.がギゼンガ びギニアナ の を し、U.N.A.S.への を
2035	1	W.A.とU.N.A.S｡が 、アフリカ
	5	W.A｡のエンコモ が、アフリカの を



2023	2025	2026	2027
• E.C.▫がバングラデシュへの を		•o.c.u.によるバングラデちユへの が し、バングラデシュの が に む	
• O.C.U.が を		-O.C.U.▫が を	
	•シュネッケ が のみで、ヴァンダー・ヴァーゲン〔WAW〕の 1 を	•ディアブルアビオニクス 、DA〕が、シュネッケ とWAW を	•シュネッケ&DA の WAW が U.S.N• のテスト で を けるも、コスト で を られる
•アフリカ では、 アフリカ 「 〕C.A.〕を O.C.U.が、 ザインゴをE.C.7 ド 。アフリカ に む の が き りにされる			

2034	2035	2040	2042
•アフリカ C.A.で、クーデターにより ザインゴが 。 へと 3	•アフリカ 1 アフリカ 〔W.A.〕の エンコモ が、アフリカの ^:を 5		
•ヤギサワ 〇・C.U• が した 々 の を、アデュー で 10		•シュネッケ&DA が、 WAW の ▫MULS-P▫を 。 、 WAWはヴァンダ・パンツァー〔WAP〕と される	• O.C.U. でWAPの

1 :ザインゴとC.A.の にO.C.U.▫が

O.A.C.により の が められていたが、これに を いたC.A.▫ ザイアス▫チャルマンギマが による ザインゴを した。ザインゴが ギ アナの を て を すると、C.A• はO.C.U.とつながり を つS.A.U.S.に を 。 を く たS.A.U.S.▫はO.C.U.▫に を し、これを したO.C.U. は となる WAW !MACを した。IMACはC.A. の を り、ザインゴは から4 で 。ザイアスは した。

2 :WALFがギニアナ を しO.A.C.▫へ

ザインゴ の 、 のまま されていたW.A.でギゼンガ によるクーデターが き、ギニアナ が 。ギゼンガの による となり、 を っていた。C.A.に れた エンコモは ギニアナを げ、 アフリカ 〔WALF〕を し を けている。ギニアナがザインゴを していたことから、S.A.U.S.はWALFの を 。IMACをWALFに した。ここでもIMACが で し、 に たWALFは アブジャを 。 を して を びかけると の が し、 に を した。WALFが であるラゴスを すると、ギゼンガはU.N.A.S.へ 。ギニアナ は し、W.A• が した。

3 O.A.C. 〔S.A.U.S.〕がU.N.A.S.へ

ギゼンガの をめぐり、U.N.A.S.とS.A.U.S. のO.A.C.▫が 。ギゼンガがサハラ で の て しを っているとの を て、O.A.C.は ギゼンガ を 。U.N.A.S.に しクサービを した。U.N.A.S▫は を して したが、 ではE.C▫ りの に の が まっていた。▫また、O.A.C.でもS.A.U.S.の な に が まれ、W.A.に しつつあった。 、2035 1 にW.A.とU.N.A.S・が を し、 は した。

:E.C.とO.C.U.に らされたアフリカ

が すると、エンコモ の によるアフリカ に が し、S.A.U.S.に するO.C.U.▫の も らいでいった。 は の における な ではあったが、E.C▫や〇•C.U▫▫ザーフトラの 、が を きつけ、 を きくした。ことにE.C▫は を して を い、 を めようと 。シンセミアやツェルベルスガードなどの を り んでいる。これがグ、スタフ▫ゼルマンを び み、 を した な エ で、WAWの を わせるに った。また、ザーフトラで された ビーム 「サリシャガン•・えイフル」も、セルマンの で され、O.C.U. がIMACを に たらせている。

-U.S.N.と　　　が

	2045	2046	2050
•		•O.C.U,　が、　を に　。　から に	
トピック	•ヴェルダ　O.C.U,オーストラリア		•センダ　がWAP　に

■・・　など　を　する　の
　をうたうハフマン　の　を　け、
　の　、　が　な　を
。　に　の　れが　する

•バングラデシュの　が
し、　が　するなか、
O.C.U.　がバングラデシュから
し、　が　に

2071	2072	2078	2080
•O.C.U.とU.S.N。が「ハフマン　」を	-PM〇の　により、1　ハフマン		•エストニア　で • E.C.ドイツ　がテロリスト「ブラウネーベル」を
		•　と　を　ぶ、　の トンネル「　トンネル」が 224km	•ラーブヌイ　が　するイマジナリーナンバー　により、でリアルナンバー　1　が

1　ハフマン　（2070～2072）

:5th

2　の

から5　の2070　、O.C.U.とU.S.N。の　による　が　。U.S.N.　のWAPによる　がきっかけで、O.C.U.はこれを　と　なし　と　。U.S.N.と　に　ったと　した。U.S.N,は　ミスによる　と　を　したが、O.C.U.の　を　けて　にあることを　め、　の　を　いた。

ハフマン　の

ハフマン　の　に　り　したPMO　ザーフトラ　は、に「　における　」の　を　。　はこの　を　けて、ハフマン　の　を　するため、、　ならびに　の　れがある　の　を　する「ハフマン　」を　した。

PMOの　による　せかけの

2072　、PMOの　により　は　した。U.S.N.　での　はO.C.U.　の　と　られ、メール　に　を　きハフマン　を　するという、　々O.C.U・が　していた　にU.S.N•が　。　から　を　していたU.S.N.は、　を　うことになった。　も　は　に　し、　が　いている。

ハフマン　の

ハフマン　のほぼ　を　れるメール　に　を　め、　をO.C.U.,　をU.S.N.が　することになった。また、　に　いフリーダム　やペセ　を、　の　としている。　は　したままにらみ　いを　けているが、　レベルでは　を　えて　が　んになり、　のチェーン　や　の　、　のロケーションなど、　としての　が　められた。




ハフマン　の　まり（5th）

2059

・「　ネット　」　。インターネットはワールドネットサービスとなり、　がサーバーを

2065

-U.S.N.はO.C.U.とE.C.　　に　し、ハフマン　の　　を　。これを　したO.C.U.の　　に　が　まる

• O.C.U.とU.S.N.がハフマン　への　を

•バングラデシュ　がO.C.U・へ　を　。o.c.u.は　を　にこれを

2068

•バングラデシュで、o.c.u.　に　よる　な　が　まる

2070

•ハフマン　による　で、バングラデシュの　が　に

• 1　ハフマン
O.C.U.とU.S.N.が、　いにハフマン　の　を　。　に　する

•　O.C.U.　がWAPメーカー、ハイネマンインダストリイ　O.C.U.オマストラリア　を　し、サカタイ・ダストリイを

2084

•イマジナリーナンバー　1　ラーブヌイ

2085

2086

•ハフマン
ハフマン　の　で、O.C.UとU.S.N.の　な　が　する

バングラデシュの

o.c.u.に　される

2068　、バングラデシュにO.C.U.　による　が　ち　んだ。2　に　したハフマン　による　で、バングラデシュの　は　きく　していく。だが、　と　に　は　し、2080　には　O.C.U.　が　。　の　が　な　となる。　は　O.C.U.に　を　め、O.C.U.は　を　に、　を　した。2094　にバングラデシュはO.C.U.に　するが、O.C.U.からは　な　を　られず、　の　でクーデターの　を　いている。

リアルナンバーとイマジナリーナンバー

の　たち

2030　に　されたラーブヌイ　の　では、イマジナリーナンバー　により　が　われてきた。これが　を　び　めたのが2080　、リアルナンバー　1　が　する。その4　にはイマジナリーナンバー　1　が　み　された。この　の　たちは、　に　を　き　んで「M.I.D.A.S.」を　き　こす。

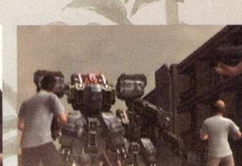
ハフマン　（2086）

:5th

いの　により　の　が

1　ハフマン　から　20　、ハフマン　では　った　もなく、　々は　のうちに　ごしてきた。しかし、2086　にU.S.N.とO.C.U.が、　いに　の　を　する　を　。U.S.N.はハフマン　の　も　わせ、　が一　に　まった。　いにも　による　がなされ、　な　にまでは　らなかったが、　の　り　いは　しており、　は2090　の　2　ハフマン　に　がっている。2　の　では「サカタインダストリイ　」が　していたことから、この　も　に　していると　われる。





PKFによる　の　（5th）

	2088	2089
		•U.S.N.▫O.C.U.ともにハフマン　に　する　を　。ハフマン　から　く　が　まる
。	• U.S.N.　が、　の　な　を　に •O.C.U.　が　で、　な　を	・ハフマン　でVampire's　による　が　。U.S.N.　の　がVampire's　に　たる
トピック		•ある　によるパペット▫ソルジャー▫プランの　が　。　が　される

の　□2089-2090□

:2089

の　/ /

2089	ファルコン　の　で、たな　が　される。　テストによるメンバー　、　、　、　などの　に　く
	の　に　かったバギー　が　となる。　、ペセタ　の　で　して　されるが、いWAPに　されたと　い　して
	ウェイン　にo.c.u.　をバックアップしていると　される　の　へりが　。　が　のコンテナを
	フリーダム　やペセタ　の　で、の　が　を　つ　が　ぐ
	がケディンズ　で　する　を　、い　WAPを　る　に　する
	ロクスタ　で　の　を　し、の　WAPを　。　した　から、　を　う　が　した　と　される
	ガーゴイルズを　とした　いWAP　の　を　うが、　によりガーゴイルズは　。　の　は　となる
	ガーゴイルズ　を　し　の　を　するも、　フェイスレスは　。の　から、いWAP　が　Vampire'sという、　メーカーの　であり、　のために、　や　の　を　していることが　らかとなる
	を　けた　はVampire'sの　を　め、　を「　」として　に　。　は　を　し、　ダークナイトと
	ウェイン　の　にあるVampire's　を
	グレイロック　の　で、　との　によりVampire'sを　していたリッチが　。Vampire'sは　、
2090	Vampire's　により、　は　としての　を　かれ、　に　る。ファルコン　は　データを　に
	Vampire'sの　を　、　に　していたアイシャ　を
	フリーダム　で、アイシャ　が　の　に　される。　の　Vampire's　も　に　されていることが　し、　が　に　く
	ｱイシャ　の　に　し、Vampire'sの　を　け　ぐ　の　が　コードネーム　B
	がB　の　を　した　、　と　。　は　し、からの　は　られず
	がラーカス　で、B　の　と　しき　へ　。　の　に　は　されず
	がB　の　を　し、　を　。アイシャ　が　の　を　し、　を　にラーカス
6/4	2　ハフマン　がO.C.U.　WAP12　を　で　させる　メンバー　が、　デルタへ

パペット・ソルジャー ・プラン

この　の　で　われていた　は、に　な　を　した　WAPパイロットを　としてコントロールする「パペット・ソルジャー・プラン」というものだった。　された　は　、　、　のみを　され、　を　くして　どおりに　するだけの　と　す。このプランのマテリアルには　もしくは　の　が　で、らえた　に　を　え、　の　にしてから　することもあった。

サカタインダストリイ　の

Vampire'sを　っていた　が　っていた　は　することなく　するが、パペット▫ソルジャー ▫プランの　と　はU.S.N.の　ニルバーナに　け　がれ、パイロットの　とWAPの　システムを　するB.D.　の　に　された。Vampire'sの　スポンサーとなっていたこの　は　にされていないが、と　の　から、サカタインダストリイ　か、これに　する　であると　われる。

2090

-U.S.N. の ブラックハウンドが、 「 の 」の アンデス を
・ 2 ハフマン
ハフマン から となっていたO.C.U.とU.S.N.が、「ラーカス 」を に へ


WAP の 1ST


ミサ レ 5tj

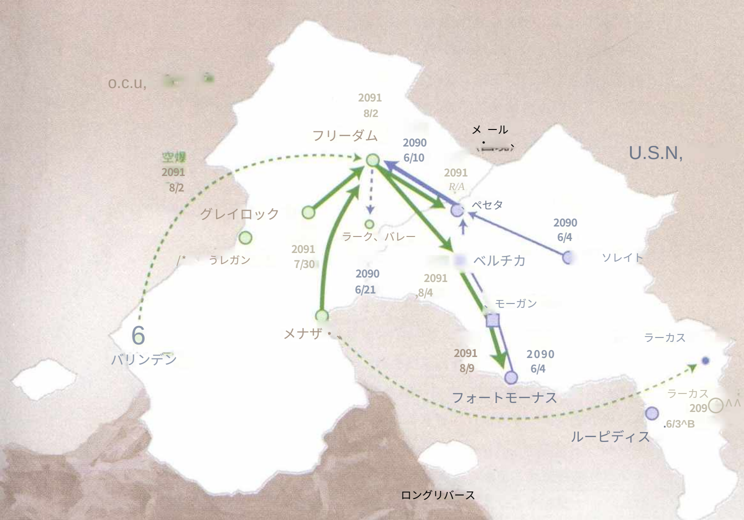

ペセタ、ベルチカ 5th


5th

2 ハフマン 2090-2091

:1ST FMO 5th

の / /	
2090 6/3	ラーカス
	U.S.N, ラーカス で の が
6/4	U.S.N.は をO.C.U, WAP による と し、O.C.U.に し
6/10	U.S.N. がWAPの によりフリーダム を
6/21	U.S.N. の ミサイルによる で、ラークバレーが
2091	PMOが のためハフマン に
	U.S.N. がグレイロックを し、O.C.U. を
7/30	O.C.U. がフリーダムへの を
8/2	O.C.U. がフリーダム を
8/4	o.c.u. がペセタ、ベルチ を
8/9	o.c.u. のイーグルティアズ 。モーガン を し、フォートモーナスを 。PMOの により、 に から が され、 2 ハフマン



ラーカス ～フリーダム

2090 6 3 、U.S.N・ ラーカス にある が を こし、 を む62 の を した。 ではO.C.U. のWAP とU.S.N. の が しており、U.S.N.はO.C.U.の と 。o.c.u.に し すると、 に を した。o.c.u.も: に して に るが、 から6 の6 10 、U.S.N. は なWAP の により、 にフ: リーダ を 。O.C.U. の とすることに した。

ラークバレー ～

フリーダムに を いたU.S.N. だが、 のO.C.U. を する に、 な には なかった。O.C.U. も の て しを り、 はにらみ いの で きを める。£ 6 21 、U.S.N. は ミサイルを い、ロクスタ の ラークバレーを なしに 。 していなかった が となった。U.S.N. は、 はO.C.U. の だったと し、 となった は と している。

フリーダム ～ベルチカ

フリーダム 、 のにらみ いはまる1 に んだ。2091 7 30 、O.C.U. はフリーダム を 。 キャニオンクロウを に い を すると、8 2 に な を し、フリーダムを した。O.C.U. はそのままペセタへ 。U.S.N, の な を し、 をベルチカの に かわせる。ベルチカ の を けたペセタのU.S.N. は、フォートモーナスまで した。

イーグルティアズ ～

ペセタ、ベルチ を させたO.C.U. は、U.S.N. の で あるフォートモーナスの 「イーグルティアズ の 」を 。 には「ランド・デストロイヤー」の をとる のモーガン がそびえており、かなりの を いられたが、' キャニオンクロウの により の に する。フォートモーナスでも な に い、 の が いたが、 が PMOの に したため、8 9 に が された。

・2 ハフマン におけるサカタインダストリイ の が るみに
たことで、 に の きが になる

	2091	2092
・	-PMOの により、2 ハフマン 8 • U.S.N. サンタバーバラ 10	・ハフマン のロングリバース で な 。テロ 「ハフマンの 」の と される 2 •ハフマン の サカタインダストリイ を した がデイリーフリーダム の1 を る 8
トピック		•サカタインダストリイ の 、 が、ハフマン で いで •ジェイドメタル がライマン E.C。イギリス を し、ジェイドメタル=ライマン に ・インターゲーン E.C.ドイツ が

サカタインタストリイ 207?~2091

：1ST 2089 FMO 5th

の / /

207?	ザーフトラ のもと、O.C.U.。U.S.N. が し「メタルワーカープロジェクト」 。サカタインダストリイがコンピュータ。B.D. Bioneural Device」の に
	U.S.N.がハフマン に 「ニルバーナ」を 。B.D• WAP レイブン の を 。ザーフトラ から されていたドリスコル が を
	ドミトーリ ザーフトラ とサカタインダストリィが、ハフマン に に したB.D。を 。ニルバーナ の に かれる
	ザーフトラ より、 のエキスパートであるアイシャ をハフマン に 。O.C.U• のミゼット•ブラウン らと に、PSP Puppet Soldier Planの を
	O.C.U.がニューミルガンに、U.S.N.がソレイトに、B.D。マテリアルの • を とした を
	O.C.U. が Iron Heartsを、U.S.N. がProud Eaglesを 。B.D。 の 、B.D。マテリアルの と を とする
	O.C.U. グーリー B •オルソン 、トーマス。デフォー で、B.D。マテリアル として Chasm Owls が される
2088	U.S.N. が、 の な へ を に 。U.S.N. は に する への と
2089	サカタインダストリイが による Vampire'sを し、ハフマン でB.D•マテリアルの を 。PSP Phantom X-00/Y-00が に される
2090	U.S.N. の によりVampire's 。PSP は され、 をニルバーナ に 。ブラウン は 、アイシャ はU.S.N, が
6/3	ニルバーナ の で、B.D• Type90X 2 が
6/3	o.c.u. がラーカス に を ラーカス 。ドリスコルType 11DSに いるニルバーナ が、カレン。ミューアをB マテリアルとして
6/21	マリア・パレデス ニルバーナ がB.D。マテリアル け りのため、ラークバレーでO.C.U. と するが、リンクス に されマテリアルを 。その 、U.S.N. ウィンガー の でラークバレーを マテリアル
2091	の によるWAPパイロットの が 。は の で された を き、 の ヘリで される で され
	o.c.u• ブレイクウッド の で、オルソン による キャニオンクロウを 。 のロイド•クライブ 、 メンバーは てB.D。マテリアルとして された
	O.C.U. のIron Hearts。U.S.N. のProud Eaglesで、 の ためパイロット を B.D。マテリアルの
	ニルバーナ がグレイロックを 。カレンを むB.D。マテリアルをo.c.u. より し、 のため を
	が、フリーダム にB デバイス の を 。O.C.U. はニューミルガン のB.D.マテリアルをグレイロック に 、U.S.N. ではソレイト からニルバーナ へ に、 の を けて は 。マテリアルは の が するが、 とも を して
	の が の を けて 。マテリアルは かの きにより 、 へ した
8/4	O.C.U. の を けたベルチカにおいて、ロラン・コノリーが B.D. Type 90で するが、 の により 。その 、リンクス U.S.N. がニルバーナ のギルモアを 。 を するためフォートモーナスへ かう
	U.S.N. がS デバイス WAPレイブンType” を するが、ペセタ、ベルチカ に
	フォートモーナス でリンクス とニルバーナ が 。ルバーナ は、サカタインダストリイ のs デバイス WARシーキングTypeO88Sを 。リンクス はウインガー の に される に
	ニルバーナ からヤン・イーヒンが

•O.C.U.とU.S.N.が、 2 ハフマン においてサカタインダストリイ
へ したことを める。ザーフトラ は を めず、 が
• E.C• が し、WAP を う の が まる

2093

•ガボン アフリカ で

-O.C.U. で、 が
• ロラン•クラムスコイ ラーブヌイ が、 からのエネ
ルギー を
•センダ が「グランドガンポート 」を け、 の を

2094

-U.S.N. 11 が、O.C.U.キリバスマフ ックス の
ミサイル を 10
•バングラデシュがO.C.U.に 。「アロルデシュ 」に W 5

• O.C.U• が、 の ユニット「 ポッド」
を
•サカタインダストリイ 。WAP 、 がイグチ
O.C.U, に される
•インターゲーンが を

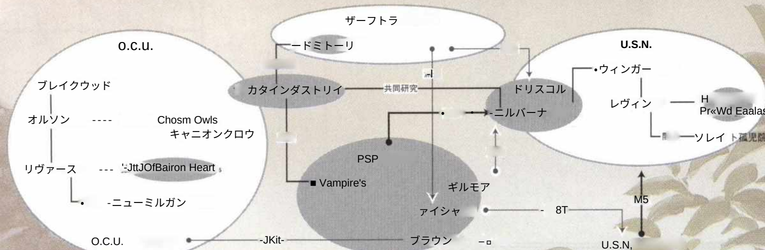
8/9 サカタインダストリイがB.D。 Type 90 3 をニルバーナ
へ 。モーガン に されるが、 て される
8/9 U.S.N. のフォートモーナス にS シーキングが され
る パイロットは「 の 」 のグリーグ・デミトーリアス 。
、 2 ハフマン が

キャニオンクロウが の でブラウン と

2091 キャニオンクロウがフォートモーナス にあるニルバーナ
の へ 。ニルバーナ と し、ドリスコル を
ドリスコル にカレンデバイス SIBD - 6" が される
ラーカス で、キャニオンクロウと ルバーナ が
。 が され、ドリスコルが を う。カレンデバイ
スは オ ンコ が回収し、ロ 機に搭載
ヤー
ニルバーナ が し"ボルデの ホテルへ 。 わる は に い。
リンクス がアボルデのニルバーナ を するが、ウィ
ンガー が などを サンタバーバラへ
アボルデからロングリバース に されたドリスコルに、S デ
バイスへの が される
10/30フォートモーナス で、U.S.N. サンタバーバラを リンク
ス が 。B レイブン3 を 。ウインガー は を
沈せるが、 を に される
2092 2 ルービディス でPM0とキャニオンクロウが し、オルソン
が 。その 、 が を し

2 ロングリバース の で、キャニオンクロウが ルバ
ーナ と が 。S デバイス
WAPミール・オルディン デバイスはドリスコjレ を し、
を

B.D。 に わっていた
B.D。はサカタインダストリイが した コンピュータだが、
その はザーフトラ からもたらされた。サカタインダスト
リイ では、ザーフトラを としてO.C.U.。U.S.N.O に
か を 。U.S.N• のールハーナ か な で、
サカタインダストリイとドミトーリ か、 として か
がっている。 にもサカタ と われる の
Vampire'sや、 を した の など、B.D.に
の ~B.D。 の
の 、キャニオンクロウに していた により、j
サカタインダストリイ が るみに される。これは に :
を び、 を する きが していった。そして2094
、O.C.U.とU.S.N。が に への を め、 、サカタイ
ンダストリイ は 。ザーフトラ は なに を した
が、 が に い まれている。B.D.は と を
びたが、 は の や などに わる であり、
' ー の コンピュータ は とされたが、 ではB.D.
の や が に されている。



2095



リグ□5th□

・	•カスピ　　の　　を、テロ　「ホークス」が　。 U.S.N,　と　が　　を　10
トピック	•レオノーラエンタープライズ　□o.c.u.オーストラリア　が、　　と ポッドの　　を

E□C▫　　□2096□

:4th

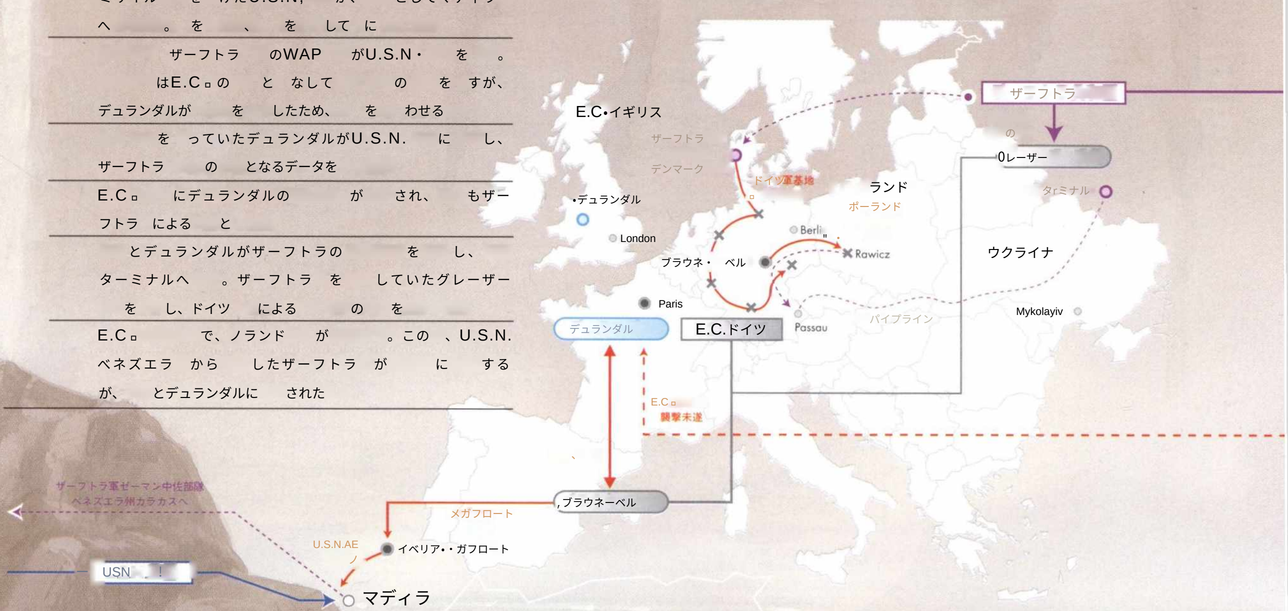
の	/ /
2096	E.C□ドイツ　5　が、　ザーフトラ　のWAP に　され
	E.C▫ポーランド　　を　　ザーフトラ　のWAP が　。2　の　　により、E.C▫に
	を　したE.C□ドイツ　グレーザーは、E.C▫　に U.S.N.　による　と　。　はこれを　し　するが、 U.S.N.は　　として
	なE.C.に　し、U.S.N.は　をマディラ　に　させて に　る。E.C.は　　の　を
	マディラ　への　として　されたブラウネーベルが、 E.C▫　のイベリア▫　メガフロートを　。　より、 U.S.N,　に　けて　ミサイルを
	ミサイル　を　けたU.S.N,　が、　としてマディラ へ　。を　、　を　して　に
	ザーフトラ　のWAP　がU.S.N・　を　。 はE.C▫の　と　なして　　の　を　すが、 デュランダルが　を　したため、　を　わせる
	を　っていたデュランダルがU.S.N.　に　し、 ザーフトラ　の　となるデータを
	E.C▫　にデュランダルの　　が　され、　もザー フトラ　による　と
	とデュランダルがザーフトラの　　を　し、 ターミナルへ　。ザーフトラ　を　していたグレーザー を　し、ドイツ　による　　の　を
	E.C▫　　で、ノランド　が　　。この　、U.S.N. ベネズエラ　から　したザーフトラ　が　　に　する が、　とデュランダルに　された

ザーフトラ　と**E.C□**ドイツの

E.C・を　った　の　は、ザーフトラ　からE.C□ドイツに り　まれたスパイ　ブラウネーベル　ヴァグナー　の　による。ザーフトラ　はブラウネーベルを　れ　に　し、E.C▫　に　。ヴァグナーが　したドイツ　　グレーザーが、　の　と　の　を　った。

デュランダルによる

ザーフトラ　の　を　いたのは、　と　に　された　デュランダルの1チー　。　は　や　　などの　は　たず、　かつ　　な　がE.C▫　に　　を　えたものの、　にE.C▫の　を　った　から、　に　する　も　と　された。　　に　われない　が、を　したともいえるだろう。



•ザーフトラ は 、 が 。 のためE.C.への
を み、 の を こしてE.C.ロに を いた。
でU.S.N,ベネズエラ の に したが、これはE.C.とU.S.N.の
を る の で、 が ではなかった



マディラ 〔4th〕



E.C.n ・ 〔4«

2096

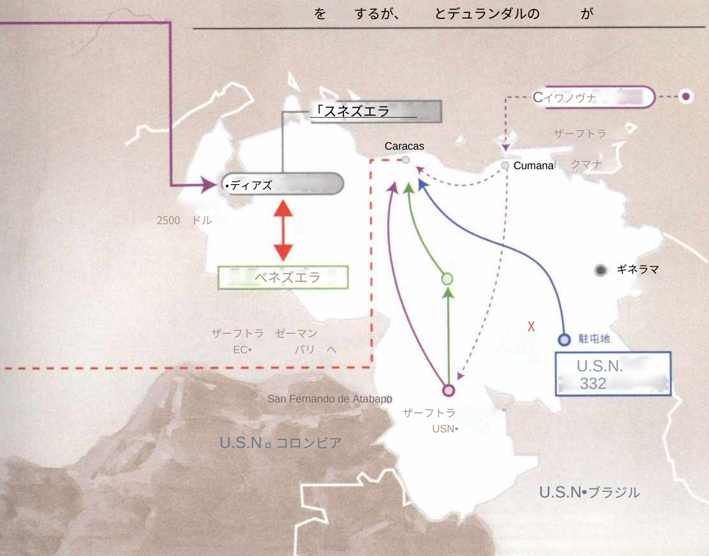
• E.C• 「デュランダル」
•ザーフトラ によるE.C.Fイッ ロE.C.ロポーランド
-U.S.N. がE.C.ロ マディラ を
•ザーフトラ によるE.C.ロ

• U.S.N.ベネズエラ が を 。U.S.N. が を
-U.S.N.ベネズエラ で 「 ベネズエラ」が を 、 を

U.S.N,ベネズエラ 〔2096〕

:4th

の	/ /
2096	U.S.N.ベネズエラ が を し、 が を 。 のため、U.S.N, が される
	U.S.N, がカラカスへ するも、 ザーフトラ に される。この 、 に じて 「 ベネズエラ」が の を はされず
	ベネズエラ から の が される ザーフトラ による
	ベネズエラがカラカスに し、 と 。この 、 されていた が に を し、 はカラカスから
	がテレビ を い、 を 。 の と、 を ベネズエラに することを
	ベネズエラはU.S.N. に の が いことを す。U.S.N. はこれに じ、カラカス を
	していたザーフトラ がベネズエラ を 。E.C.ロ を するが、 とデュランダルの が



U.S.N.ベネズエラ の

U.S.N, も な は われず、 には する が い。ベネズエラ もそうした の1つち、 も の から を うためというのが になってい。る。しかし は ディアズが を やすための をしいており、U.S.N.に を されるのを れての と され、 の は しく い。

された

が に み ったのは、ザーフトラ による が されていたため。ザーフトラは2500 ドルと きえに、 を む イワノヴナ をベネズエラ に した。しかしこれは、E.C.ロとU.S.N.の を むザーフトラ グレーザー の の であり、 を する はなかった。

したザーフトラ の と

E.C.はかって、 をザーフトラ とU.S.N.からの に っていたが、ポーランドに が されてからは、 を している。これがザーフトラ の に をかけ、 きな となった。ザーフトラはE.C.ロの を し、もう の であるU.S.N.との を させることで、E.C.に を させることを した。グレーザーの で、 はE.C.とU.S.N.の に が っていったが、ザーフトラに を むことに わりはなかった。
E.C. の となったドイツ の ブラウネーベルは、 のヴァグナーをはじめ が、ザーフトラのスパイ した との れ わり だった。 が いのが で、 な 、 かつ 、 なイメージは、 のイマジナリーナンバーを させる。B.D.につながる の や、ブヌイ で められてし〉る に する'ス は、ザーフトラの の でもある。 L

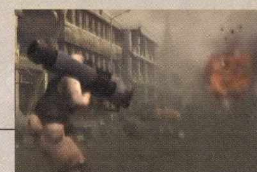
・カンボジアとラオスの　にU.S.N.が　したことで、インドシナ
でハフマン　となる　な　が　に　われる

2097

・

・インドシナ
カンボジアとラオスが　。O.C.U.がこれを　し、　を
したことで　へ　5

・O.C.U.が、o.c.u。アロルデシュの　「バーグ　」を　での
で



カンボジア　の　5th

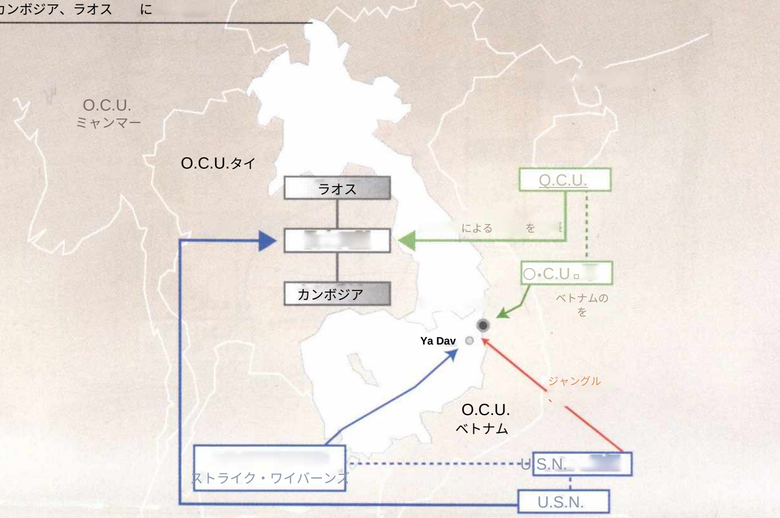
トピック

インドシナ　2097

:5th

の　/　/

2097 5　O.C.U.カンボジアとO.C.U.ラオスが　を　し、O.C.U.
からの　を
O.C.U.が　に　して　を
が　へ　を　。また、　への
を　し、　を　。これに　し、O.C.U.は
による　を　する
6　U.S.N,　が　の　を　。　エクリプスをはじ
め、　の　から　4　を　シナ　へ　―
O.C.U.　がカンボジア、ラオスへの　を　の
から1
6/22 U.S.N,　ストライク。ワイバーンズ　が、
O.C.U.　によって　されていたYa Dav　ラタナキり
に
6/24 ストライク。ワイバーンズを　としたU.S.N.　が　の
を　し、O.C.U.　を
が　し、　は　に　の　。U.S.N.
はPKFとしてカンボジア、ラオス　に



- U.S.N.が にWAPを 。 でWAP まる

2098

-U.S.N, 11 が、WAPの でカンボジアの を 3
-O.C.U. が 「ダークギースJを
• O.C.U.7[7]ロルデシュ による、クーデター

2100

!・ベオグラード E.C•セルビ!• !ア

2101

「 !EX.が 。アフリカ リラ を

O.C.U.が える が

O.C.U.では の が となっており、 アジア に が がっていた。 からは のいく が られず、 で の がささやかれるようになる。2097 、カンボジアとラオスは を し、O.C.U.からの を 。 はこれを し、 に して を った。

ハフマン の な

に を めた は、 への を し、 を 。これに し、O.C.U, は を して に た。 には した がなく、O.C.U.の な だったが、ここにU.S.N・が 。 の を し、. に する の 4 を、シナ に させた。ハフマン となる の を せていたが、カンボジアの を して は な はなく、 から8カ ほどで 。 の は たされた となった。U.S.N. はそのまま、カンボジアに している。

O.C.U.7[7] ルデシュ クーデター

2098

1 クーデターの

を めて2094 にO.C.U.に したバングラデシュは、 をアロルデシュ と めて したものの、 していた からの は けられず、 の は する だった。 から4 の2098 、アロルデシュにクーデターの きが られたが、 のアザド が されたことで に わっている。

このクーデター も、 に する「フェンリル 」の ではあったが、 どころか、 を い そうとでもするかのような に する の は しに っており、?O.C.U.からの を む は、2102 の 2 クーデターへの となっていった。

テロ 「グリム ル」の

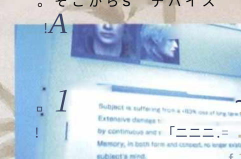
から、カンボジアにテ 「グリムニル」が しているる。 や な どの は なく、 の は 。かつて の として られ、S デバイスの を したことで を われたモーガン。ベルナルドが、 を べている。



モーガン・ベルナルド5th

カンボジアに められたB.D。

U.S.N. の バーゲストは、 テロ として されたが、その はグリムニルとモーガン の にあった。バーゲストは にグリムニルのWAP 、デバイスの があることを き め、カンボジア の 2098 、 に していたストライク。ワイバーンズが、メディカル の を 。そこからS デバイスのデータと、デバイスを した の を らかにした。ハフマン 、 されたはずの B.D. が、モーガン の で に けられていたことを している。



デバイス データ5th

-o.c.u.オーストラリアで、 しい を 。 の り として される


するアロルデシュ□2nd□

2102

・	-O.C.U.アロルデシュ で、 によるクーデター 6 ・ ジャック 6 で 、 の などに が る。o.c.u. はアロルデシュのクーデター が ち げた が と
トピック	•レオノーラエンタープライズ とシュネッケ が ・ の 、 □O.C.U. が、 の を

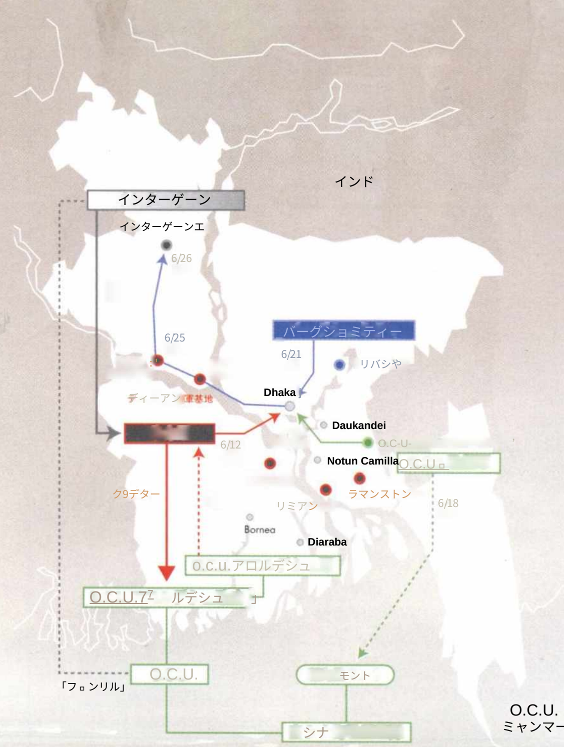
o.c.u.アロルデシュ クーデター (2102)

:2nd

の / /	
2102 6/12	アロルデシュ ヴェン•マッカージェが、o.c.u.から の を 。 を し、リミアン、ラマンストン、ディーアン や など を
6/13	バーグ サリバシュ•ラブラが、 に し を 。 ダカ のダウンタウンで、 とバーグ の バーグショミティ が
6/15	o.c.u, の 。ドウカンディ の で ヘリ を し、 を
6/16	o.c.u. ホードマン が、ダカ で を 。 、O.C.U. など 27 の に
6/17	がディアラバを し、バーグショミティのアジトである を 。バーグショミティは で
6/18	でo.c.u• 、バーグショミティと が 。 が ダカ を し、 o.c.u. は を ける。また、 に3000 の が た。なお、この でバーグショミティが マッカージ を にするが、 される
6/19	の が、ボーネア の でバーグショミティの を け
6/20	がディーアン からダカ に 。 したマッカージェが、o.c.u, の により の は との を
6/21	バーグショミティが、 となっていた を 。 はディーアン へ
6/23	バーグショミティがディーアン に 。マッカージ は グイアンダ を して
6/24	ノヾ グショミティが、 に していたマッカージェの と 。 、 ジャック が 。これにより が し、 の で が するなどの が る
6/25	の で、マッカージェ とバーグショミティが 。この いでマッカージェは し、 は した

ハフマン のしわ せを けるアロルデシュ

1 ハフマン を に、O.C.U.は アジア に な を い、 と ばれるほどの を え けた。アロルデシュはその で、 な に する。しかし2 の が わると、 が くように が 。 2 フマン を えても、かつての が ることはなかった。




ダカ　□2nd□


ISV09A-S (2nd)


フェンリル□2nd□

2104

i ▫

; あ と、その一
! が

•ヴィンス □U.S.N.□が のヴィンスジャパン□O.C.U• にCOM を
• DA がヴィンス のWAP を

ジャック フェンリル □2102□

:2nd

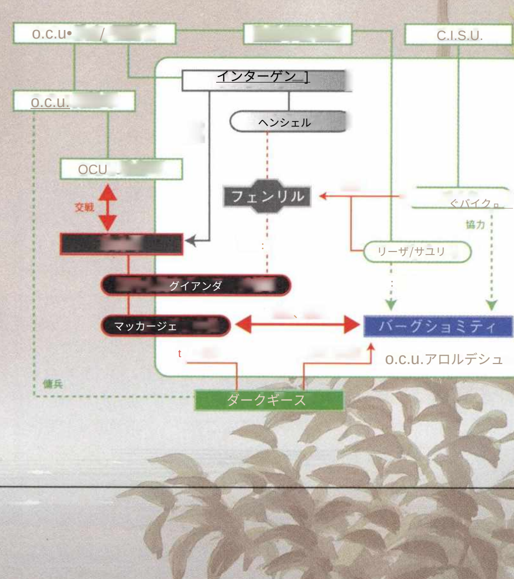
の / /		
2092		がライセンスする を で に したとして、 にかけられていたインターゲーン □E.C・ドイツ が
2094		インターゲーンがフェンリルを させる
		o.c.u.が の を み、 フェンリル を 。フランツ・ヘンシェルを として「フェンリル」の に
2098		フェンリルのテストを うため、o.c.u.アロルデシュにクーデターを させるが、クーデター のアザド によ り
2102	6/12	フェンリルのテストを うため、 びクーデター はヴエン・マッカージェ を させる。フェンリルはリミアン の に
	6/20	がフェンリルを し、ディーアン へ
	6/21	ブラフマブトラ の で、インターゲーンからの を け る が、バーグショミティの を けて
	6/23	ディーアン がバーグショミティに される。マッカージェは の から、インターゲーンと じていたグイアンダ を し、 を いて 。フェンリルはヘンシェルにより、インターゲーン へ された
	6/24	インターゲーンがフェンリルの ち げに 。 の を
	6/26	バーグショミティがインターゲーン に この でヘンシェルが 。 のロケットを ち げ、フェンリルの に する

まれたクーデター

2102 に したアロルデシュのクーデターは、ヴェン・マッカージェ が とされているが、 はアロルデシュの グイアンダ が、o.c.u.の インターゲーンと を んで したもの。 にはアロルデシュの という はなく、インターゲーンの「フェンリル 」に づき、 な を めての だった。

アロルデシュを とする

インターゲーンとは、o.c.u.の 「ブエンリル」の プロジェクトに えられた で、 や の をとっていない。2092 にE.C□ドイツで の が しているが、 は 。インターゲーンは が なアロルデシュをフェンリルの として び、クーデターを させる。 な に じて を し、 の とわせることで、フェンリルの を するという だった。 にフェンリルは ち げられ、 の をジャックして な を いている。



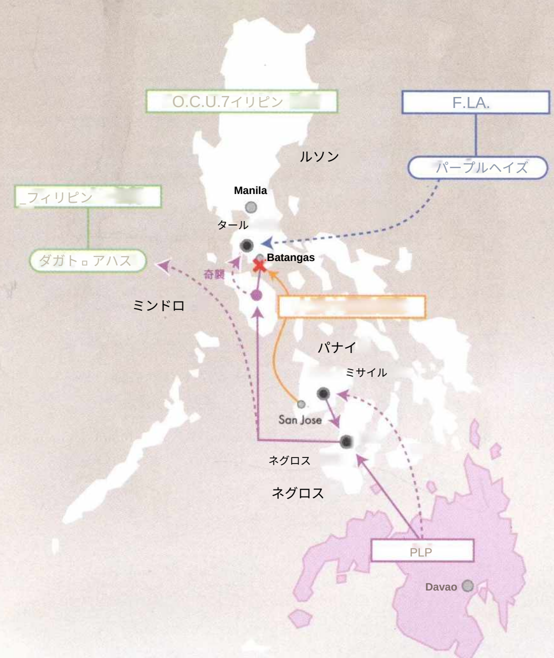
	2706	2107
•	• O.C.U。フィリピンで　まる ミンダナオ　を　「フィリピン　□PLP□Jが •リビア　アフリカ　で	
トピック		•ヴィンスジャパン

0.C.U.7イリピン (2106〜2112)

：　3rd

の　/ /

2106		O.C.U.からの　を　り、ラカン　とバマラム　が　。バマラム　を　とする「フィリピン　□PLP□Jが　し、ミンダナオ　を　するが、　な　のため　な　に　られないまま、　が　く
2112	11/8	PLPに　する　エージェントによる　が、パナイ　のフィリピン　ミサイル　を　し
	11/8	PLP　がネグロス　へ　し、ネグロス　を
	11/10	からバタンガス　へ　したフィリピン　の　ダガト。アハスが、PLP　の　を　け　される。　に、PLP　はミンドロ　へ
	11/13	PLP　がタール　に　。　に、F.LA.0　6847　パープルヘイズ　が　を
	11/13	バタンガスへ　するPLP　、　に　M.LD.A.S,が　される。PLP　、　は　し、PLP　バマラムは



O.C.U.からの　をめぐる

0.C.U.7イリピンでも　に　する　は　まり、　の　が　かれるようになる。2106　には、　に　を　うべきというバマラム　と、　は　とするラカン　が　。バマラム　はフィリピン　□PLP□を　し、　した。　とも　という　では　じ　であり、　の　いで　している。

PLP　による

PLPは、　の　で7イリピンと　していた　の　を　りつけ、2112　に　な　を　。　に　マニラへ　るが、バタンガスへの　に　の　と　に　M.I.D.A.S.に　し、　のほとんどを　った。M.LD.A.S.を　り　O.C.U.やU.S.N.も7イリピンに　してきており、PLPが　となったことで、　は　ち　えていった。

2108

・メキシコ

・　18　の　　エミール•クラムスコイ　　□U.S.N.□が、　を
したエネルギー「　　　」　を

2109

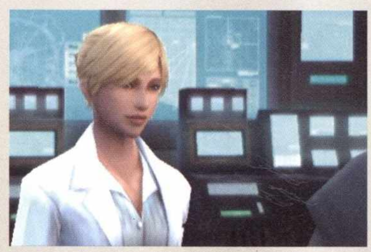
i - U.S.N.MSOCOM　　　　バーゲスト　が　5ンボジアでテ
i　　「グリムニル」の　　を　　い

:・パペール　□O.C.U▫シンガポール　がソンクラー　　から　、WAPliO
を
!□E▫クラムスコイ　　が、　　　アラスカ　　□U.S.N.□の　に　’▫▫

M.I.D.A.S.の

エミール▫クラムスコイ　の

エミール▫クラムスコイ　　は、2090　にラーブヌイ　　　で　まれ、2102　にU.S.N.へ　　。　　に　　した　、ロラン•クラムスコイ　　の「　　　　　」を　け　ぎ、これの　　　を　　している。18　で　　　を　　すると、　　にはU.S.N.グループのアラスカ　　　　に　　した。ここでは「　　　　　　　」が　　され、2111　　から　　　　の
テストが　われている。また、U.S.N.　の　い　で、　　による「　　　　　　　システム」も　・　　されており、これが　に▫M　D.A.S・　」を　く「　　　」となった。



エミール・クラムスコイ博士（5th）

カンボジアに　　するU.S.N,　　テロ　　の

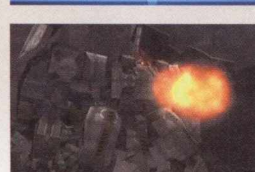
2098　にストライク▫ワイバーンズによって、グリム　ルのSデバイス　　　が　さえられた。その　はバーゲストの　　が　き、2109　に　　　による、グリムニルのカンボジア　　が　われている。この　　は　　　なWAP　　　で、　の　とWAPの　　を　するのが　の　だった。

M.I.D.A.S□　　を　うグリムニル

　　の　、グリムニルが　　した　のWAPは、U.S.N.のアラスカ　へ　されていることが　　した。バーゲストはグリム　ルの　いが　　　　　であると　し、　で　　　に
あたる。2112　7　にグリムニルが　　を　　したが、それはバーゲストの　　をはるかに　える　　だった。



5th（　）



s　デバイス　　ダイアウルフ
□5th□

• M.I.D.A.S.を る が し、O.C.U.▫U.S.N.▫ による つ の が 。 にこそ らなかったものの、M.I.D.A.S.の やクーデターによる および への は となった。 の をたどった の は ら されないまま、 の2112 を えている

	2112	2112
・ トピック	• 2 • アラスカ 7 テロ グリムニルが して を 。 バーゲストが し たものの、 いの にM.I.D.A.S.▫を される • 8 の に する や が を こすが、 に 。 の が し、 「 」 を	• ○・C.U• で M.I.D.A.S.の が 10 •o.c.u▫フィリピンの が □11 •バタンガス ○.C.U.フィリピン で、M.I.D.A.S. 11 • 11
		• と の により、CWDS の に 。

2□

:3rd

の エマ / /

2112 が で、 、 2104 、

で の 、ミン・コオワンを

ミン・コオワンが、 の を ぎ を すると 。

を に の が に まる

11/25 が へ 。 の 「

」ーを し、 に らせる

が 、 ライン へ 「

」を 、 を

11/26 の により、 が

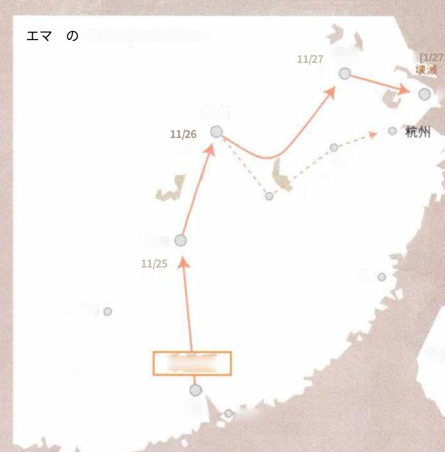
11/27 が に を 。 は を り、

に って になった を 、 に

11/27 が に するも、 された に され

。 は に するが、 の により を

、 まで いた。この いで のホアン•モッグションが 。ミン・コオワンは が したが、 を った



ミン・コオワンと

が になり、 から に されたことで を に が まり、2112 に な を て、 「 」が された。クーデターの を うかがっていた は、ミン•コオワンという を する。コオワンは、 が と めていた の 。 は2104 の で したが、 の の だった。この は、 だった による と されており、コオワンの がそれを するとした は、 の を ぐというコオワンの を 々 に 。これが で を び、 への が まりだした。

の アリサ / /

2112 11/18 で、 が のアジトを

させる。 がミン・コオワンを

11/19 のラン・ショウホアが、コオワンを い

から コオワンは に らず、 の に

11/22 でイマジナリーナンバー を いるルカーヴ▫ミナエフが 。 のラーブヌイ をイマジナリ

• … ナンバ が し、ジェ を

11/25ジ の により、 が を 。

を 、 を させ、 に る

11/27 が で し、 へ 。 のホアンが

ミン・コオワンが に 。 での 、その の

の により、 の は に しくなり、

まで している

イマジナリーナンバーの り

F.I.A.を したルカーヴ・ミナエフは、ラーブヌイ を じて に 。イマジナリーナンバー を いて、M.I.D.A.S□ であるエマ、アリサ を っていた。 アリサ ではエマのみ を すると を り、 に って のクーデターに する。

2121

• クーデター 11
O.C.U. で によるクーデターが し、 が を 。
と の が こるが、6 にクーデター で
• が O.C.U. に 、 を 12
• でM.LD.A.S.が 12
•ザーフトラ とラーブヌイ が を 12

:• スキ ン グ の に
よりJU.S.N. はあ デバイスの
を !

クーデター

2&

:3rd

の エマ / /

211211/18 を とするクーデターが 。 からは、 2112 11/18
を とし、 の が と じられたが、
は 々 が で、 の が した。
は とし、 々 の を
が の 々 をまとめるため、 、
、 の を へ
11/27 に した の 1 を、 が 。
に させる
の を した は、 をかけて
いた に 。 、 を される
に していた の が、
の を けるも、これを
が で 8 と 。 4
の を が し、8 は へ
、 の が、 へ を 。々 は の
と で を うが、 を まれて された
々 が 、 、 の を し、 へ 。
と 208 で 8 に され
11/30 が を 。々 は を し
を める。 の が を け れ、クーデタ
は

の アリサ / /

によるクーデター 。 々 が し
を 。 に を びかけ、 じない を
とイマジナリーナンバー が を
。その 、 ミサイルの で は
が で クーデター を
クーデター の が、 にあるクーデター
の に し、 されていた の。
を は の を さず
と 6 が 。クーデター は ケ
12 を へ
クーデター の により、12 が 。 ケ
を し、 クーデター に
が、 の に されていた を
が 。クーデター の が り、 の
々 を 。 は を し に
11/30 が され、 クーデターは
の で、 クーデター
が と し、 させる。 の
が



M.LD.A.S. (2112)

:3rd、5th

M.LD.A.S.をめぐる の

ラーブヌイ で された に をつけたU.S.N.は、エネルギーシステムの も まえて グループで を 。クラムスコイ の には したものの、 をするエミールを したことで、 なM.LD.A.S. が まった。 からわずか9 ほどで、エミールはM.LD.A.S.の まで する。O.C.U.や はU.S.N.の を り し、 としてのM.LD.A.S.が された で、これの に いた。 の は で らか。 を る な を したに ぎない。

3 の**M.LD.A.S**▫が

アラスカ で されたM.LD.A.S.は1 だったが、これを したO.C.U▫ は、 で に2 のコピーを している。このコピー はO.C.U. には せられており、M.LD.A.S. にはコピー「 A▫を した。「 A▫と をO.C.U.フィリピンへ 、 で「 B▫が 。これは の に し、 のコピーが で われたと わせるカモフラージュだった。オリジナルはフィリピンで「 A▫が された 、 の で に され、 を うための が められた。

クーデターの

のクーデターは、 は が と じられた。は 々 が であり、 から りしたルカーヴが、イマジナリーナンバー を いて している。クーデターの は の を すものだが、 たる で いていたのは、 の だけだったようだ。クーデターに した たちは、 の と しか えていない。また、 々 を ししてクーデターを させたのはルカーヴであり、その はオリジナルのM.LD.A.S.を することだった。


M.I.D.A.S. (5th)


M.I.D.A.S▫ (3rd)


での (3rd)


バタンガス での (3rd)


での (3rd)

イマジナリーナンバーと**M.LD.A.S**▫の な がり

「M.LD.A.S.の 」と ばれたエミールは、 アリサとして の で に を せたアリシアーナと に、ラーブヌイ で されたイマジナリーナンバーの な だった。 に を するクラムスコイ に され、おそらく は に する なプログラムが されている。ロラン が を したのはアリシアーナの で、エマは 3 。エマとアリサは、ロラン の の ・ を するために、 に けられたと ることもできる。M.LD.A.S▫はこの2 でなければ ・ ができず、 じイマジナリーナンバーであるルカ も、2 を することに した。



エマ アリサ(3rd)

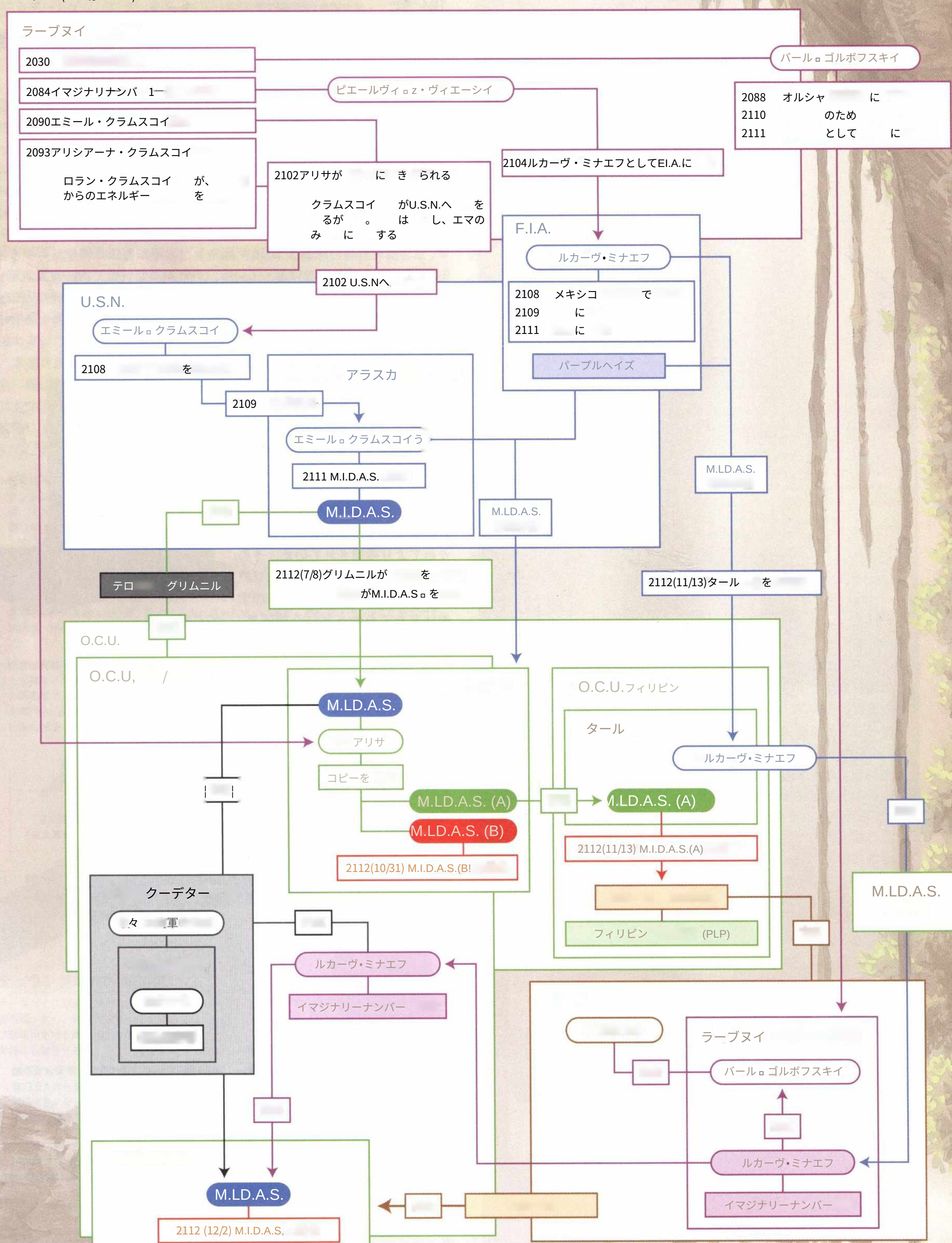
ルカーヴによる の

M.LD.A.S. に する の やクーデターは、 の が き こしたものではあるが、これらが する に な を ったのが、M.LD.A.S.とルカーヴの である。ルカーヴは「 」として されたイマジナリーナンバーによる を み、M.LD.A.S.をその にしようとした。 を「 」と み、 らを された としながらも、 で を え、あるいは ぼそうという は「 」な が ってきた の でしかなく、 にイマジナリーナンバーも の と ら わらないことだけが された。



ルカーヴ・ミナエフ(3rd)

の (は)


ラーブヌイ
2030
2084イマジナリナンバ 1
2090エミール・クラムスコイ
2093アリシアーナ・クラムスコイ
ロラン・クラムスコイ が、
からのエネルギー を
バール ゴルボフスキイ
ピエールヴィ z・ヴィエーシイ
2088 オルシャ に
2110 のため
2111 として に
2102アリサが に き られる
クラムスコイ がU.S.N.へ を
るが 。 は し、エマの
み に する
2104ルカーヴ・ミナエフとしてEI.A.に
F.I.A.
ルカーヴ・ミナエフ
2108 メキシコ で
2109 に
2111 に
パープルヘイズ
2102 U.S.Nへ
U.S.N.
エミール クラムスコイ
2108 を
2109
アラスカ
エミール クラムスコイう
2111 M.I.D.A.S.
M.I.D.A.S.
M.LD.A.S.
M.LD.A.S.
テロ グリムニル
2112(7/8)グリムニルが を
がM.I.D.A.S. を
2112(11/13)タール を
O.C.U.
O.C.U, /
O.C.U.フィリピン
M.LD.A.S.
アリサ
コピーを
M.LD.A.S. (A)
M.LD.A.S. (B)
2112(10/31) M.I.D.A.S.(B
タール
ルカーヴ・ミナエフ
M.LD.A.S. (A)
2112(11/13) M.I.D.A.S.(A)
フィリピン (PLP)
M.LD.A.S.
クーデター
軍
ルカーヴ・ミナエフ
イマジナリーナンバー
ラーブヌイ
バール ゴルボフスキイ
ルカーヴ・ミナエフ
イマジナリーナンバー
M.LD.A.S.
2112 (12/2) M.I.D.A.S.

E.C.

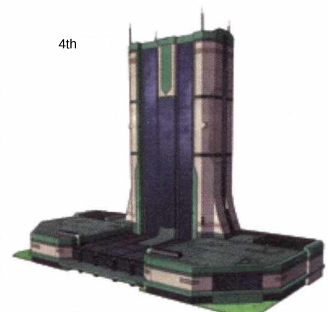
European Community

ユーロコミュニティ

:ブリュッセル　ベルギー
:パリ　フランス
4　7000　2005
:3897064km^2　の2.62%

Outline

1993　のEU　を　とし、　の
を　に2005　に　。した　ヨーロッパ。への
は　く、1948　に　されたベルギー、オランダ、ルクセンブル
クによる　にまでさかのぼるとされる。その　、フランス、イ
タリア、　ドイツを　えた6　により　を　としたECSC
、　の　を　とした
EURATOM　、およびECC　が
この3　の　で　ECが　し、　を　やしながら
EUへの　を　て　に　っている　の　。　であった
が、ポーランド　の　による　の　などに
よってほぼ　した　、　は　に　しているといえるだろう
なお、　の　きの　にあった
イギリスは、1960　にEECに
しオーストリア　6カ　と　に
EFTA　を
させたが、1973　に　し
ECに　している。



の　であるE.C.。
は、　からの　に
よって　われ　の　を　つが、
WAP　および　の　れが
かねてより　されていた。その
として　された
「デュランダル」の
はまだこれからという　で、　E.C.。
の　が　されている:

1952	ヨーロッパ　・　ECSCが
1958	ヨーロッパ　EECとヨーロッパ　EURATOMが
1967	ECSCとEECとEURATOMの　を　し、たにヨーロッパ EC European Communityが
1993	の　により、　の　での　を　、　として ヨーロッパ　EU European Unionを
2005	、　、　など　なあらゆる　での　が　。E.C.　ユ コミュニティ　が　する
2025	E.C。ドイツのシュネッケ　がWAW　ヴァンダー・ヴァーゲン　1 を
2034	アフリカ　、E.C.は　ザインゴを
2080	エストニアで　。　、ドイツ　がブラウネーベルを
2096	ザーフトラ　が5　のドイツ　、ポーランド　を 、U.S.N。　がマディラ　を　、　の　を える
2100	セルビア　、ベオグラード　に



・　・・・アイルランド、イギリス、イタリア、エストニア、オーストリア、オランダ、ギリシャ、スイス、スペイン、スロバキア、チェコ、ドイツ、ハンガリー、フィンランド、フランス、ブルガリア、ベルギー、ポーランド、ポルトガル、ラトビア、リトアニア、ルーマニア、ルクセンブルクetc.

E.C•イギリス

E.C•　:4th
The United Kingdom of Great Britain and Northern Ireland

1973　ECに　。かっての
の　も　は　だが、20
の　を　り　りE.C.
でも　く　を　してい
る。デュランダル　ページ
の　に　も　な　を　ってキ
に　まった　の　における
し　したとされている。

・　np.131〜132

ライオネル•ノランド
セシル・アリソン
ジェラルド・テルフォード

さり、2096　のドイツ
W　の　を、EC　の　に

E.C。ポーランド

E.C•　:4th
Republic of Poland

2004　EU　。　の
を　む　の　に
より、E.C.は　およびルー
マニアの　などと　せて
の　を　。この
が、　に2096　に
きた　の　の　とな
った。　、レーメル
の　がプラントの
に　たっていたが、　によ
り　している。

ホーファー



2096　の　。
の　に　され•　C。
において、デュランダルの
を　めたものの、ドイツ　の
には　しなかった。

・　=P.133

レーメル

デュランダル□E.C•

E.C。 4th
Armor Tactics Reseach Corps

O.C.U.やU.S.N.に するWAP の きな れに を く E.C. の グループによって2094 に が に され、2 に した WAP の 。 、 、 はE.C. にあり、 を う については E.C. での が とされる 。 の に の が く、また の が なくコンセンサスを やすかった から、 の はイギリスに かれた。なお、 、 は からの にも の が しており、その が も いのもイギリスである。

は 3000haの に ビルと の 、 の 、 の1500m と のヘリポートを している。 が する は、WAPとその 80 うち にあるのは20 、 150 、 が 、V/STOL ジェット 4 、 ・ ヘリコプター 。

• ”P.128〜130
ジード・エルガー リーダー
ハーミーズ・スタージェス
エルザ・エリアーヌ
。トーナラディオーナ•ヴァシレフ
ディーター•ボッシュ
ベック。カノーヴァ
ロバート

• "WAPやその の 、 を う 。 ではさらにプロジェクト のセクションに かれている。 らが しているのはWAP だけでなく WAP や 、それらを するためのコンピュータシステムなど に る。また、 するWAP の 、 だけでなく、WAP の についての も の1つである。

- ••• が する WAPや のテストおよびWAPによる な の を う 。5つの による などで が められた や について は、 のWAP を いて でのプレゼンテーションを うこともある。まだ での はないが、 々に は められつつあり、 では らがE.C• の へ かれてプレゼンテーションを うことも くなっている。

• ••ハフマン での データによって、WAPパイロットには、 の とは なる 、 ストレスがかかるという がされている。しかし には、どの の でもそれについての は く われていない。デュランダルの はそれを に する の であり、 、 、 など 々な からWAP が に える を している。



4th

デュランダルvio l

カーゴベイに のWAPを6 。また、 で+ な を ち 、 への にも する。



アーマージャケット & お よび レガースを で した 。レガースは BC。 、 に も が かれている。

4th

ドイツ

E.C□ドイツ 4th
German Ground Armed Force

E.C. の を し、フフンスと にE.C.の を たす である、ドイツの 。2096 に した、 に まる の では、 グレーザーと が する 、 およびザーフトラ の によってE.C.はU.S.N,との の に った。

バウワー



11 の 。T nランダルの ーたフラウネーベル 基地での調査と称した戦闘行為の現 を め、 を した。 デュランダルは を けている。

ブラウネーベル

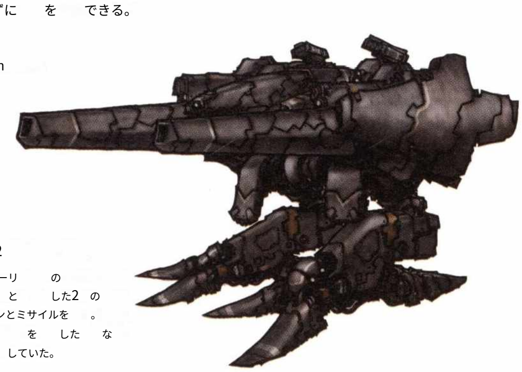
E.C.ドイツ :4th
Blauer Nebel

2080 に な は とされている し た、ドイツ の 。 の はテロリスト 。 2090 には の と が にも られるよ, うになったが、 や の については の ながら として されていない。 にWAPが されたのは2089 といわれる。 しもその 、 でテロ・ のWAP も になり めており、 E.C. に けたドイツの い も せて となった。しかし、「 になった」とはいえ に の はもちろん、 の など の はされてし 、ない。 では テロ を 1○ ったといわれているが、 いずれも であり、 の はないようだ。W 、お、2096 のドイツ の にブラウネーベルが こされたのは、WAPでの に しているというのが き○ D だが、 にはグレーザ が やドイツ へ を っ た である。

ブラウネーベルの は、ドイツ「 の された を して られている。 の jOよび の を しているため、 でも であることが しにくく、また、その を することで から l を けた の に しているとされている。 はWAP 50f 、 へり20 、 、 む 30 、 ・ ・ 30 、 ・ へり 10 いす'れも 。 に する は、これも で90 「、 などを む 。 に して が ないが、 くのWAPや およびヘリパイロッ が を ねており、WAP だけであれば の を とせずに を できる。

• =>P.132〜133
ニクラス・グレーザー
ロルフ・ヴァグナー
ドミニク・ドランツ

4th



2

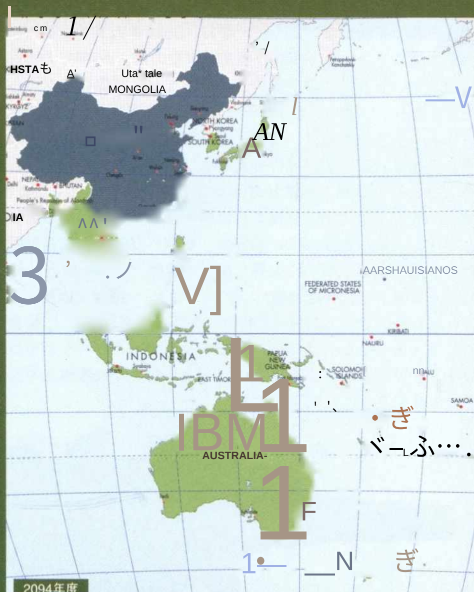
ドミトーリ の WAP0 と した2 の キャノンとミサイルを 。 E.C。 を した な どが していた。

O.C.U.

Oceania Cooperative Union

オシアナ

2006 ASEAN を にバンコク
2011 トリニダット
2015 とオーストラリアがバンコク へ
2019 バンコク の が、オシアナ □O.C.U.□に 。
2023 O.C.U. □O.C.U, の を
2026 O.C.U▫が を
2028 がO.C.U.に
2034 アフリカ 、O.C.U, が WAW を
2065 O.C.U□とU.S.N▫がハフマン に
2070 1 ハフマン
2072 1 ハフマン
2085¢ バングラデシュ がO.C.U.に を
2086 ハフマン
2089 o.c.u, が で な
2090 2 ハフマン
2091 2 ハフマン
2094 バングラデシュがo.c.u.に 、アロルデシュ に
2097 o.c.u.カンボジアで
2102 o.c.u.アロルデシュでクーデター
2106¢ o.c.u.フィリピンでクーデター
2112¢ O.C.U. でクーデター 。M.I.D.A.S.



• • • ・アロルデシュ、インドネシア、オーストラリア、カンボジア、キリバス、サモア、シンガポール、ソロモン 、 、タイ、ツバル、トンガ、ナウル、ニウエ、 、ニュージーランド、バヌアツ、パプアニューギニア、ハフマン 、パラオ、 ティモール、フィジー、フィリピン、ブルネイ、ベトナ 、マレーシア、ミクロネシア、ミャンマー、ラオス

：キャンベラ オーストラリア
：シンガポール シンガポール
： 9 2000 2028¢
：13613534km² の9.14%□

Outline

2026 に した、 アジア・オセアニア によって される 。々この には、2006 にASEAN アジア を とした「バンコク 」という が しており、これをベースとした も んでいた。しかし、 および での「 め 」に けており、 へ けた は 々として まなかった。そこで、 とオーストラリアの2 を えた たな を へ 。その 、2019 に の を「オシアナ □O.C.U.□▫に 、そして ▫ ▫ の 々なシステムの や の を て、2026 に の が されたのであるなお、 に しバンコク 、 、オーストラリアの がそれぞれ の を することで がまとまっている 。
は に など きなメリットをもたらしたが、 でU.S.N,との たな や、 でも の など 々な を えており、その は としている 。

O.C.U.

:1ST、2nd、5th▫FMO
:O.C.U. Ground Defense Force

▫ と 、2023 の O.C.U□ を とし、 の と への を として する 。を する はシンガポール、 の で ある はオーストラリアに かれている。2034 のアフリカ に WAWで した を し、 への を った。

•
•1ST =>P.O76
ウィラス▫E•ブレイクウッド□J«□
カレン•ミューア
•2nd np.ioo
アンドリュー▫F・ホードマン
•5th =>P.144
グレン•デュバル
□.□·FMOIj も

キャニオンクロウ 2 タ 1

O.C.U. :1ST
:CANYON CROWS

2 ハフマン 、 2 に されたWAP ○ にフリーダム の を し にあったO.C.U. は、 を め を 。 のクライブ を に えた は、 の で の に きく した。しかし 、B.D.マテリアル および という の を った たちは し、ハフマンの と の B.D. の に した。

• =P.O76〜083

グ-リー▫B・オルソン ※の	モーリー •オドネル
ロイド・クライブ	ハンス・ゴルドウィン
ナタリー▫F・ブレイクウッド	ポール・〇グリバー 2□
	アルダー •ワイス ほ2□
キース・カラベル	グレゴリオ•マイアス ほ2□
ジョイナス・ジェリアスカ	ボビー •ホプキンス 2□
ビヴィー・リッチバーグJr□	ボルンガ ※り
ヤン・メイファ	ラルフ・ダイアン 2□
ヤン・イーヒン	

□«1□……FMOにも 2□…… によっては にならないキャラクター

ハフマンの

サカタインダストリイ : 1ST
The Spirit of Huffman

2 ハフマン の で われていたB.D. の を し、ハフマン で を した 。 のゲンツ。ヴィーザーが となって されたこと は、 など な が い。 および に「ハフマン の 」を げているものの、その の がこれまでサカタインダストリイ に られていることも の1つである。 2 ハフマン O.C.U. を した らと し、PMOによる に した。その ロングリバース で したとの が れたが、 は である。

• np.084
ゲンツ。ヴィーザー リーダー

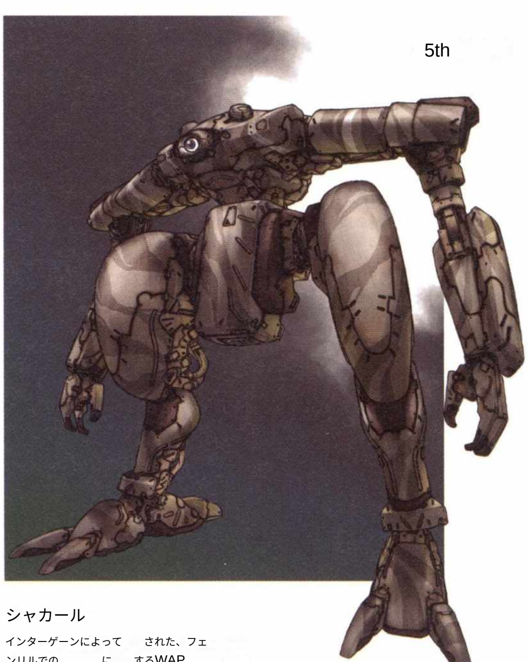
ジーン
▲ のWAP 。PMO によ
•る をかく するためフォー
。トモーナス のタッカー に
を 。キャニオンクロウをおびき せた
が、 に している。

インターゲーン□O.C.U.

O.C.U, :2nd
INTER GEHEN

「 :フェンリル」を した をちげ、 の に した による に された「 なない 」を する「フェンリル 」。O.C.U. は2094 スタートしたこの のため をO.C.U.7[7] ルデシュ に 。 は「インターゲーン」と ばれた。インターゲーンはアロルデシュ のシンパと し、2098 および02 の2 に りクーデターの で を したが、いずれも されている。

• =>P.1O7
フランツ・ヘンシェル



シャカール
インターゲーンによって された、フェンリルでの に するWAP。 は にもミュートス、ザドクシリーズの WAP。 ISV09A-Sなどがある。

ダークギース 1

O.C.U。 :2nd
Dark Geese

O.C.U. に された、 など へ の を とする 。 として のペレス。ガブリエルが し、2098 に したとされているが、 の を る は ・ の でも られた のみであった。 2 ハフマン 209〇~ 31 に キャニオンクロウの および の という が し、 で は が されたが、ダークギースの は な を くことで ば されたようである。 2012 のアロルデシュクーデターB は、ホードマン の に のカイアットブ で が コンサルタントとして 。 に しつつ、「フェンリル 」の のために、 に く した の に たっていた。

• =>P.1O4
ドミンゴ・カイアット

マディオッターズ 」 41

O.C.U. :2nd
Muddy Otters

o.c.u.アロルデシュのリミアン で、 に いていた。 を するど「 だらけの えない カワウソ 」。2102 のアロルデシュクーデターでは、 の くが の となったが、ファルーク 2 の は を れ、 に と った。

• P.098~099
アッシュ・ファルーク
ジョイス•S・ホイットフィールド
イミア・マッカラム
グリフ•バーナム

ダル•スタッグス 1 89

O.C.U. :2nd
Dull Stags

o.c.u.アロルデシュのラマンストン で、 に いていた。 は「のろまな 」の 。2102 のアロルデシュクーデターでは、 の くが の となったが、ノーランド 2 の が を れ に した。

• np.10〇~101
トマス・ノーランド
ロッキー・アーミテジ
ロズウェル•タラーナ

O.C.U. 2

:O.C.U. :2nd
:O.C.U. Ground Defense Force Intellig snce Agency

の および に する を とする、 の 。オーストラリアに を えている。2102 のアロルデシュクーデターの には、 であるチャンジャン の により、 に らえられた の に2 の を 。 に するど に、 リミアン に 、 のごたごたで ノ 〉 からなくなったフェンリルの という の も して した。

• =>P.1O2
パン・チャンジャン
リーザ•スタンリー
サユリ•ミツヅカ



C.I.S.U.

:O.C.U• :1ST、2!d。3rd、5th。FMO
The Central Intelligence Service of the Union

o.c.u. で く に する、 の 。O.C.U.B の に が あり、 は な だ けでも35,000 を える。テロおよびスパイ を とする る や、 の を とする とは なり、 ない い を えられている。をはじめ 々な の を う【 える とは りが わない。 t は さい 、2102 にはO.C.U.アロ 2112 にはO.C.U。 の を り んでいた。

•
■2nd =P.1O3
パイクA.ライシャワー
■3rd =>P.117
メイヤー・エドワード

および の に され ない その を し、 の ともあるため、 に を での も く ただし デシュでフェンリル の 、クーデター のためエージェン

5th



O.C.U.
o.c.u.S の 。が 、が の は である。ではガスマスク なども 。

アロルデシュ

アロルデシュ 2nd
The Force of Alordesh

バングラディシュ から、O.C.U. の の に い を めた 。2102 6 、マッカージェ いる が を り、O.C.U.からの を げクーデ ター した。 の 、として および f の くが らえられた。その にはグイアンダ も まれー いたが、 は が を しており、インターゲーンと じ -1クーデーターをフェンリル に する にいた。

• =P.1O4～105
ゴーシュ。グイアンダ
ヴェン・マッカージェ
メイラン•マルダ
ロブ・アザド

バーグ バーグショミティ

O.C.U。アロルデシュ :2nd
Bergh Transportation

O.C.U.7[7] ロルデシュの ダ のオフィスを に、 に している 。を し、それほど で はないが にも してい る。 のサリバシュ•ラブラは、を むことを んでおり、 O.C.I ーグショミティ」を 。2102 の かし、 およびフェンリル

• =>P.1O6
サリバシュ・ラブラ
リラ・ラブラ

自 が の によって への J。 を とした 「バ ケーデター は の を のための を した。

バーグ

:バーグ 2nd
Bergh Arivate Army

バーグショミティ のサリ バシュ。ラブラが、2102 のク ーデター に らの を に したWAP 。 の で を された は、 との にも している。

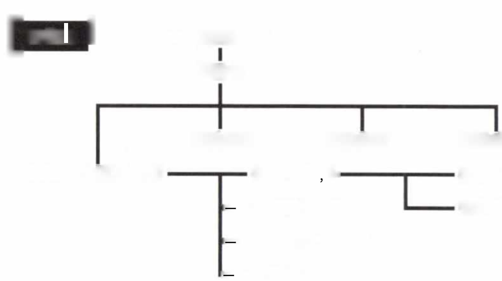
• =>P.1O6
エース

J.D.F.

: 3rd
Japan Defense Force

という を しつつ、より な を にするため、 や の • を て2046 に 、 したO.C.U の 。 の 、の3 をはじめ 250の 1、 40カ の を し、1 の としては の と を る。2112 、 々 を とした が、 を しクーデターを 。は となったが、3 クーデタ の によって が され た。

• =>P.112
々



• ・・ の 、 が える 3 の を、 や などの りにとらわれずより よく することを とする 。 2112 の は 々 の で が され、それに って なども われる。ここで される とは、 のテロ 、O.C.U. む を とした カ 、に する などが まれる。

• … でのテロ をはじめとした における、 や の を う 。 の であり、 の および なしでの は じられている。その や は 。

• … の 。 の 、 の は にされていない 々な に できるよう、 にはWAPや などへの い スキルが められ、も ごとに した が されるシステムになっている。

• ・・ の を とした 。 は に ヘリや な どの に したパイロットで されているが、 に じて として でき る も っている。 は 、 に じて される。

: / :3rd
Japan Police Organization

の、 〜 の/ 、 、 、および を した の を す 。 、 する に すZ ため、 や などへのWAP が に んでし る。

• ▫p.112

: 3rd
Tokosuka National College of Electrical Engineering

2039 に された、 の 。 、 • 、 など の があり、 な を している。2112 の ヨ クーデター は、 に 2 が した とが メディアで された。

• np.113〜114

: :3rd
Teihoku University

は 3 。 は のキャンパスと、4つの 、 およびその から り、さらに5つの • • を える。2112」 の の の となった に、 の が していた。

• =>P.114
アリサ

2112 ミス 。 2 。 164cm。 52kg○ の からモデルと して で しており、その では 。 ネTアリサの「 」 。

■g 2112 ミス 。 1 。 173cm。 体重55kg。劇画漫画を愛する。家 とは だろうが、 を める と ち くと、よく を れる。

N11N ミス 。 2 。 166cm。 53kg。 はアシッドテクノ と の 。 こぼれる の と、 ア の がチャームポイント。

2112 ミス 。 1 。 159cm。 51kg。 なビジュアルのー 、 かに を にしている。また 、 にプロレスの ファン。



・アリサPhoto Album の1 は、 が から 。 れ の での や、 のひとコマなど、 の した がうかがえる。



Photo Album モデルらしく、さすがに られ れている のある4 。 で したものや、コスパ でのスナップなど。さりげなく てカメラ 。

ルイスコンツェルン

0.C.U.フィリピン 3rd
Louys Concern

O.C.U.フィリピン の 。 である と を に、 やコンビニ など も する。 は ルイス のフレッドで、 ジェニーも の を めている。

• =>P.116
ファム・ルイス
ウェルズ・ピトエフ

バリラー バリラーコンツコルン

O.C.U.インドネシア 3rd
Barilar Farm

o.c.u.インドネシアのスラウエ シ に350T ーカー 141.6ha の を 、1,000 を える の をはじめとした および を っている 。 O.C.U. の で 2107 を するなど、 の は い。2112 に は、 メタンガスエンジンを したWAPの に 、そ の に を れている。

• =>P.116
リニー・バリラー



バリラー のネットワークフォーラム。 の から 、コンツェルン バリ ラー のプロフィールなどを 。

バーデン・バリラー
1バリフーコンツェルン 。ジャカ ルタ 。 の 畜産のかたわら、独力でWAP開発 に 。 のメタンヴァンツァーで コンツェルンの を す。

ベネット・バリラー
バリラーコンツェルン COO 。バンドン による の を 。o.c.u. で の は に の である。

リック・バリラー
バリラーコンツェルン 。た った1 で れ を し、 6 からコンツェルンの を いた 。 も、 の としてまだま だ で 。

エーメ、バリラー
バリフーコンツェルン CEO 。オ リッ クの妻。長年の農業従事の経験を活 かし、メタンヴァンツアーの アタッチメ ントの アドバイスも する。

ターニャ・バリラー
、バリフーコンツェルンCOOoバタ 、U.S.N。へ 留学しMBA（経営学修士号）を取 。 の の に 、 はコ ンツェルンの を っている。

スカイナ・バリラー
ビ バリフーコンツェルン COOoバンドン 。 のアンモニアガス などの ガス を えた、 「バ リライト」の として 。

ケトレ・バリラー
バリラーコンツェルン COOo の みで への を し、 に る。 として の い けを り、コンツェル ンの「コストカッター」と ばれる。

フィリピン PLP

:フィリピン 3rd
Philippines Liberalism Party

o.c.u.フィリピンのパマラム 2 が、ルイスコンツェ ルンの を に した 。 2 の を える。2112 、O.C.U.からの を げ、ラカン に し を 。 は ルソン まで ったが、 M.LD.A.S. で の を いクー ーデターは に わっている。

• =>P.115
マガルダ・バマラム



O.C.U,ゲリラ

O.C.U. 3rd
:Anti-O.C.U. Guerrillas

O.C.U.インドネシア・スマト ハッタ•ミルザ
ラ のタランベッツ を
に、 o.c.u□ を してし「マネーメイカー」と があり、
る 。 は だが、 M.I.D.A.S□の を うF.LA.エージェントに 々
の を するなど を したとされる。
は れない。 は
にしておらず、 を して を うなど な を っ
ている。



スマトラ で する O.C.U.ゲリラのリーダー。 のスペンダー

o.c.u□カンボジアーラオス

O.C.U. 5th
Cambodia—Laos,Independence Alliance

2097 5 、O.C.U.からの
を しカンボジアとラオスが
を んだ。この きに し、
o.c.u.は を して
の を 。
の を するU.S.N.は
へ を 、カン
ボジアを にした な
が された。



U.S.N• は、まず のため
の の を した。

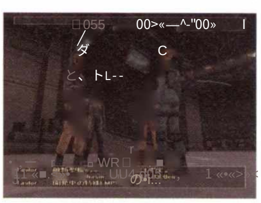
カズムオウルズ

O.C.U□ FMO
Chasm Owls

2 ハフマン に さ
れた、O.C.U. の
の1つ。ハフマン
の で、 での
で が られたキャニオンクロ
ウと 、B.D.マテリアル の
によって されていた。
U.S.N. の で
し、 は 。その
のオルソン によって、
のロイド□クライ
ブを に えた たな か
られている。

• =>P.158

エレン・タイラー( )
トーマス•デフォー



U.S.N. は、 EMPバックパックのテストを ねた でもあった。

O.C.U. (U.S.N.)

O.C.U. (U.S.N.) 2089
Mercenary Troops

O.C.U.とU.S.N.が の
み いを けるハフマン に、
で された 。
き の の に、ほとんど
の をつけている。 が
みするような も、 や
にとらわれることなくこなす
は、 レベルで が い。
さえ えば や を わ
ない などではなく、 や
も せ っている。

• =P.162〜163

ファルコン( )
ストー ( )
レイン( )
チャンプ
オッドアイ
グレイ
アルケミスト
バギー
ヘパイスト

ディリー・キャンベラ•ネットワークニュース(DCN)

O.C.U.オーストラリア :2nd
Daily Canberra Network News

において、 でも1 の を るO.C.U.を する
。その い で、 に のニュースを している。
しかし、 のスポークスマン を たしている があり、
りに ぎる に し、 の も なくない。

ジャパン・ブロードキャスティング•ネットワークニュース(JBNN)

O.C.U• :3rd
Japan Broadcasting Network News

O.C.U.B を に する 。 の である
の 、その い ゆえの での な ち 、
り く などを に している。かつてのU.S.N.との
の もあり、 を う では に を っている。

ファーウェストO.C.U.テレビ(FWOTV)

O.C.U□アロルデシュ :2nd
:Far West O.C.U. T.V.

2094 9 に された 。アロルデシュ に する
のイメージアップ の で、 + から を し
された。 の く は を たせておらず、 の
と している。2102 のクーデターでは つ に を された。

アロルデシュ・ナショナル・ブロードキャスティング(ANBC)

□O.C.U□アロルデシュ 2nd
Alordesh National Broad Casting Corp.

2093 12 に された、アルロデシュの 。O.C.U,
も として の を き、 を とした
が されている。アロルデシュクーデター も、 で
ニュースの を していたが、それも にストップした。

ダカ・ネットワーク・コミュニケーションズ(DNC)

O.C.U□アロルデシュ 2nd
Dhaka Network Communications, Inc.

2094 6 、O.C.U□ に めてアロルデシュに された
。 の だたる が しており、 にとって
しい の や の など、 を とした を
っている。アロルデシュクーデター は、 ニュースを し けた。

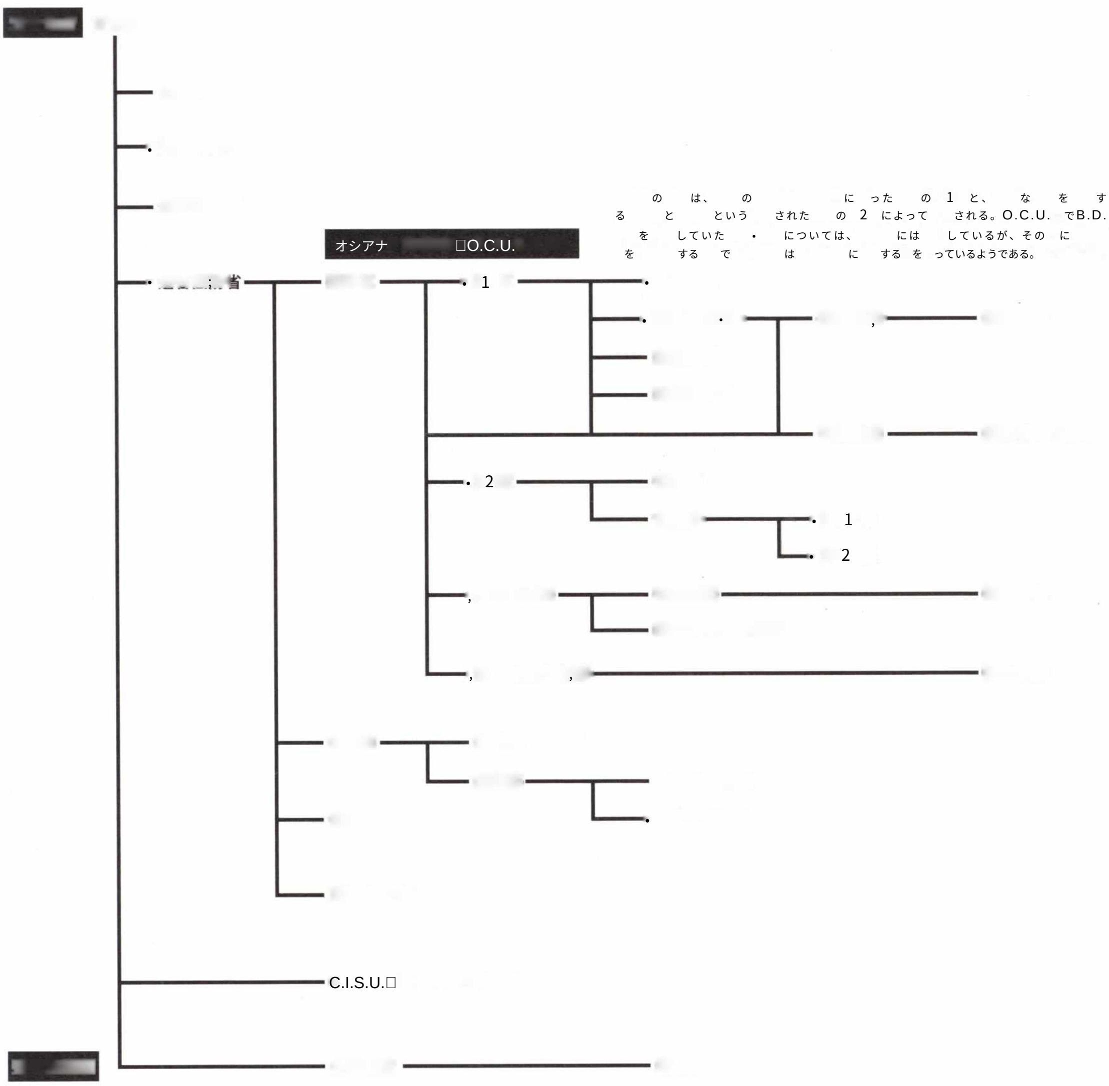
ディリー•アロルデシュ

O.C.U.アロルデシュ 2nd
Daily Alordesh

ディリー ・アロルデシュ (2014)を する 。アロ
ルデシュクーデター は、 による を れた B•キャン
ベルと スタッフが、ゲリラ に を けた。 のクーデタ
の 、 の を「 」と して じた。

o.c.u.

の　は、　の　　に　った　の 1 と、　な　を　す
る　と　という　された　の 2 によって　される。O.C.U. でB.D.
を　していた　・　については、　には　しているが、その　に
を　する　で　は　に　する を　っているようである。



の　については、　にそれぞれの　が　で　う。　などの
では　な　が　られることもあるが、それ　では　に　が
の　に　るなどといったことはなく、　や　の　を　にすれば、　が
ない　り　で　を　うことはほとんどない。



U.S.N.

United States of the New Continent

ニューコンチネント

2011 トリニダット オーストラリア のタンカーを、パナマ でアメリカ が
2020 ニューコンチネント 、U.S.N. (United States of the New Continent) 、 を
2065 O.C.U.とU.S.N.。がハフマン に
2070¢ 1 ハフマン (O.C.U.とU.S.N.の
2072 1 ハフマン
2086 ハフマン O.C.U.とU.S.N.の な
2089 ハフマン に するU.S.N. を
2090¢ 2 ハフマン
2091 2 ハフマン
2094¢ U.S.N. の がO.C.U.キリバス フェニックス のミサイル を
2095 カスピ の を したテロ ホークスに し、 U.S.N. と が
2096¢ U.S.N.ベネズエラ が 。E.C. マディラ をU.S.N. が
2097 O.C.U.カンボジア にU.S.N. が
2102¢ U.S.N.(ラプバラード
2106¢ 0.C.U.7イリピン にU.S.N. が
2109¢ U.S.N. の がカンボジアでテロ グリムニルの を
2112¢ M.I.D.A.S. テロ グリムニルが アラスカ からM.LD.A.S.を



• ・・・アメリカ 、アルゼンチン、ウルグアイ、エクアドル、エルサルバドル、ガイアナ、カナダ、グアテマラ、コスタリカ、コロンビア、ジャマイカ、スリナム、チリ、ドミニカ、トリニダード。トバゴ、ニカラグア、ハイチ、パナマ、バハマ、ハフマン 、パラグアイ、ブラジル、ベネズエラ、ベリーズ、ペルー、ボリビア、ホンジュラス、メキシコ etc.

:ワシントンD.C.
:バージニア アーリントン
8 7000
:39938687W (の26.82%)

Outline

2005 の E.C。 やアフリカやアジアで しつつあった の きを け、アメリカ 、カナダ、および が し2020 に した 。 は アメリカ のワシントンD.C. 。その みはアメリカ・カナダの2 の からスタートし、1994 のNAFTA を に を 々に していった。 に せて、アメリカは すでに の いが きかった に し、 などの め け を 。それ 、 をうつように の し れが ぎ、 にアメリカ。カナダの2 が を け って る で、 を いた の が された は を 。 に し、 は として され が されたが、 の レベルに する を に する は く、 の は に っている といえる。

U.S.N.

U.S.N. 1ST、5th。FMO。2089
:U.S.N. Army

U.S.N. ペンタゴン ワシントンD.C.(、 の 。 ・ ・ ・ の4 とその 々 な および で される。 2 ハフマン に されたハフマン にも の が 、 の WAP 、 64 「 の 」の は に である。

•

•1ST =>P.O86
ノ、トリック。S・ウィンガー
スチュワート
•5th =P.146
ローランド•ブライリー
ジェラルド・バックナー
デニス・ギフォード
……FMOにも

リンクス **334** **112!**

U.S.N. :1ST
Silver Lynxes

2 ハフマン に、 334 に された WAP 。 はグリーンフィールド 。 のスチュワート から くの を えられ、フリーダム などに 。 、B.D。 に む の に いた が を け、 は している。

• =P.O87〜089

ケビン・グリーンフィールド
ジョニー・サンダース
マシュー·D。ロレンツォ
ハル・ファインス'
ハワード・ウォン
ジーナ

ブラックハウンド

U.S.N. :1ST
Black Hounds

に する は 4 。 2090 の「 の 」 の ハフマン へ され、フリーダム に してウィンフザー で に した が っている。 には が したB.D。 に む に わったともされるが、 での もなく は である。

• =>P.O86

マリア・バレデス

の　’　64

U.S.N.　:1ST
HELUS WALL

の　と　を　る
WAP　。　を　めるデ
ミートリアス　が
となり、　のスカウトによ
って　りすぐりの　パイロッ
が　められた。　を　に
ペイントしたWAPを　り、まる
で　を　る「　」となるように　に
においてもフリーダム　などに
のフリーダム　を　1
で　。　は　している　。

・ ep.089～091
グリーグ・デミートリアス ジョッシュ・ダリン ディブ・スターリング ミリガン•アシュトン リーノベス・ビクター ゲッタ・セドリック

に　った。　2　ハフマン
したが、2091　8　、O.C.U.
の　で　した　の

ニルバーナ

U.S.N.　:1ST、FMC、2089
NIRVANA INSTITUTE

B.D.▫　□B　・S　デバイス
の　を　として、
2070　に　に　された
。マテリアルの　や
のテスト、その　々な
ドリスコル　を　える。　2
と　に　は　したが、S　デバ
ジェクトで　されていた。

・ =P.O92
Dr.ギルモア ドリスコル

を　する212　:
フマン　、B.D.　の
イスの　はその　も　プロ

U.S.N.　:1ST、FMC　、2089
:U.S.N. Army Special Operations Troo

2090　6　、フリーダム
が　われた　、リンクス　、
64　の　らと
で、O.C.U▫　の　が　る
はゲイル　。　の　は
ー　およびニルバーナが　なからず
に　を　った　らに　したこ

・ =»P.O87
ゲイル

の　を　した　。
だが、その　にはウィンガ
んでおり、B.D.　の　を
とが　されている。

U.S.N•　:1ST、4t1、FMO▫2089
:U.S.N. Army Intelligence Agency

のINSCOM
・　をベースに
された　。
の　を　に　は
ーフトラ　のスパイの　と、B.
けた　を　った。また、2096　の,
エージェントを　り　み、　ベネス

・ =>P.O86
パトリシア・スタンリー

い。　2　ハフマン　は、ザ
D▫　に　む　の　に
ベネズエラ　では　に
エラを　で　している。

の

U.S.N.　:1ST
A Star of Freedom

コロンビア　、アンデスの　に　を　える　。
との　がりも　される。209〇」　に　による　が　され
たが•　1　の　にリーダーが　し　は　に　わっている—



5th
U.S.N•
ヘルメットが　バイザーなどを
するため　な、　の　。
に　、　はマガジンポーチ。
で　えているのはライフルである。

□F.I.A.□

U.S.N•　:3rd
Federal Intelligence Agency

U.S.N.　、　CIA
および　のDIA
などの　・
により　した　の
。　の　、
、　など、　の　%　#と　のためのあらゆる
や　を　とする。FBI　やNSA　、
などは　から　さ:!　1、　のインテリ
ジェンス▫コミュニティーにより　を　している。

・ =P.118▫124
デニス・ヴァイカート ルカーヴ•ミナエフ

パーカレヘイズ　6847　£

F.I.A.　:3rd
PURPLE HAZE

WAP　を　う
を　として、2105　にF.I.A▫
に　された　の　の1
つ。2112　、アラスカ　か
ら　されたM.I.D.A.S.の
を　した　4　が、フィリ
ピンのタール　で　した。

・ =P.118～119
ジョー•ペーカー シンディ•ペザント ガストール・マーザ

94　3

U.S.N.　:3rd
:U.S.N. Army, 3rd Squadron 94th Mobile Battalion

M.LD.A.S.　を　した
4　のパープルヘイズ　が
し、　を　するF.I.A.Tージ
エントの　のために　され
たWAP　。　で　、　のフ　レン　はF.I.A.の　とな
り、　やO.C.U.　での　にも　した。

・ =P.118
マーカス・アレン



U.S.N.

U.S.N。エネルギー　3r d。5th
Peculiar Radiation Research Complex

U.S.N.の　。ヴァーモント　ナノマシン　、カリフォルニア　、アラスカ　ビーム　3　を する。アラスカ では、 な の によりM .LD.A.S.の を した。

・ =>P.118。124

エミール・クラムスコイ

U.S.N. 332

U.S.N. :4th
英字表記：U.S.N. Army 332nd Mobile Squadron

2096 のベネズエラ の を け、 の を に された 。 の で、 のドナルド は1 の を したが、その は ベネズエラによって されている。

・ =>P.134〜135

ランディ・ドナルド
ダリル・トラウベル 5
ビリー •レンゲス
フィリップ・チェイファー

U.S.N,

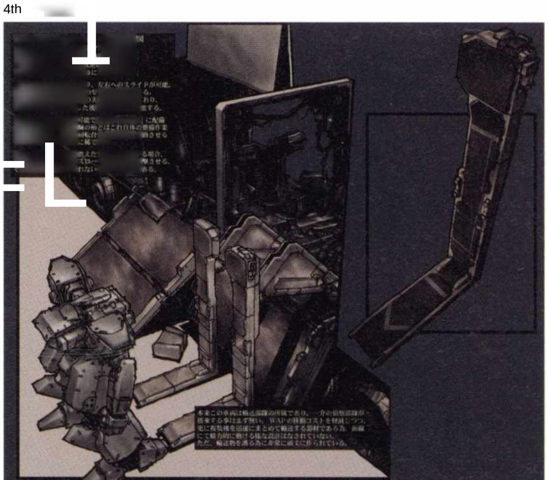
U.S.N. 4th
:U.S.N. Navy

の 。 。 ・ および により され、また によって ・ の2 、その に6 が されている。ちなみに、1 は に に よ されるため は し ない。

・ =>P.136

シェルダン・リーマドックス

4th



U.S.N. WAPトレーラー

2096 に されていた なWAPhレーラー。WAPはコンテナ の に で される 3®の が 。コンテナの は で れ がり、ヘスライド することで、 の として する。なお、4 、タンクタイプの を する は を し、 の をスロープ に し する。

ベネズエラ

U.S.N. :4th
:U.S.N. Venezuela

に として された、ベネズエラ。ボリバル 。2096 、ブルーノ の により、 とな った。 な の など を え かだが、 ! の も される の 。 により、 は な にあった。

・ =>P.136

ディアズ・ブルーノ

ベネズエフ

U.S.N.および 4th
スペイン :Alianza de Libertad Venezolana

It>,UUU〜NU,UUU 5 を し、カラカスやクマナなど に10〇〜2,000 まで 々な を つ の 。U.S.N. から した の の によ り し、U.S.N. とその に する に し を している。2096 、 を こしたブルーノ を し、 を ち った。

・ =P.137〜138

ルイス・ペレス リーダー
カルボ•カラスコ リーダー
イネス•トーレス
エルモ•スアレズ

ベネズエラ :4th
:Refugee's Village

ブルーノ が しのために した や などにより を っ た 々が まり、 の に いた 。ベネズエラの を けて の とし 'も しており、2096 の には による を けてい る。

・ =>P.138

カール•サモンド

U.S.N. 214

U.S.N. :5th
:U.S.N. Army, 214th Mobile Squadron, Panzer Division

2 ハフマン 、ハフマン に したWAP 。 に WAPパイロット 21 □2090 に よる が され、 6 の フリーダム に した。

・ =P.145〜146

ウォルター・フェン
ランディ•オニール
ダモン・マンフィールド
ジェイミー・ビンソン
クリスティン・クーリッジ
ジム・マクレラン

ニューヨークディズ

:U.S.N□ :1ST
NewYork Days

U.S.N,の 、ニューヨークディズを している 。2092 2 、ロングリバース で な のあった 、 が 「ハフマンの での 」によるものだとの、PMO メルディフスキーの を に した。

ストライク•ワイバーンズ

U.S.N。 :5th
STRIKE WYVERNS

の で されている エクリプスを とし、 のあらゆる への の および の を として された WAP 。2097 のインドシナ をはじめ、 々な や で きな を げた。 2 フマン の はウェンライト に エクリプス に 。

• =>P.147～148

リン・ウェンライト
エドワード•コリンズ

パトリック•ジン
の を いており、その しからか が い。 としても だが、インドシナ の には、 のルーツに い と うことに いを じていた。

ロビン•ガウナ
な パイロット。 は 。 WAP はストライク・ワイバーンズ でもかなり で、そのテクニックは 。 「バーゲスト」に れを っている。

トマス•フーバー
な パイロット。 は 。ギャンブルにのめり みがち の をアリーナで い んだ がある なのが に だが、その が に もしい もある。

ベネット・ハービー
DELTA 1 D デルタ のエリートパイロット。 は 。 に も じることのないタフな は、 々の による である。

フィリス・スピアー
■^! は 。 しく 。 Mmの によるものか くれ といえ う もあんまりだが が い に あって、 らしさを ち ける 。その を と する もいる。

レイモンド・ウェイ
は 。ガッチリした に 々 いな が 。 に するスタンスはリアリストなのだが、 が で が かず、 すると に えない。

ローラ•キンメル
は 。 で い らず にそういう は いが な が いしてか、 々のトラブルが えない。 いは だが、 を で し できる な である。

リリー•フォー
SEALS の グループの チームを す の WAPパイロット。 は 。その がよほど らしいのか、 げに をたれる。

ハーヴィー ・デュラント
は 。 って まれた まれた に え、 らず を ねており、その は のようである。もっとも え ぎによるものか、「 も のようだ」とは の 。

ジェフ・ゾーン
は 。 い で ちも く も しいが、 な を ち、 まがいの を じりに りつつ を に する。 は となる。

ラルフ・モントゴメリー
[redacted] は 。レンジャー などを う を に やパイロットで され で、 な を つ。 はその な を 。

ジュリアス・バンクロフト
ユニークな とつかみ のない で から されている 。 は 。サバイバルの で、その のせいか べ の も わっており、 で をよく べている。

パット・フエンテス
は 。 ではないが、 として、 に する 。 などを してい る。インドシナ に したウォルター を にサポートした。

ヘティー•スーザン
エクリプスクルーの 。 は 。 を す さながら、その で しい いぶりは 。カンボジアとラオスの への を の ぎと り てる。

ゴードン•パウルス
は 。 に まれ つが に 、 を び し を いた。 ボケな で めない 。バンクロフト と にサバイバル を け、サバイバルグルメに めた。

デビッド・レンチャック
は 。 がりの き げ で りを し げた、 な で 。そのせいか、 の に しても びれず る う で、 に を にする。

ブライアン•ロースン
1 は 。 の い 。 まるで の のような で、 から「 」を い、そのため に うことに の いもない。 を げ る を より んでいる。

トニー •ガーラント
は 。 に みユニーク。 での が に く、 の は の 。カスピ テロ の は、 で とバーベキューの に され、さすがに を らした。

ワット・ターナー
ベテラン パイロット。 は 。 に づく からか、その ち いは に ち き っている。 の さで を めるウェンライト を に く している。

バーゲスト □SOCOM

:U.S.N• □SOCOM□ 5th
:BARGHESTS

の の でも して「 テロリスト」 に している、 チーム 。 のレイノルズ を に、 の くがS デバイスを けており、 はもちろんWAP についても の を する を つ。2095 のカスピ テロ や、2112 の アラスカ など、 々の を げている。

• =>P.148

ヘクター ・レイノルズ



S デバイス の テロリスト、モーガン。ベルナルドの を に え、その を い けた。2112 のアラスカにおいてテロ は したが、 を てた の は できなかった。

カール・ギブソン
は 。 な が い が、 の いは 。 きで にはめっぽう い。フェン のバーゲスト で、CQB の を めた。

ジョシュア・マッキー
[redacted] S 。 は 。かつては に していた な スナイパー。そこでの につ いては に まれているが、 の に は の があったのかもしれない。

ジャスティン•デレック
S 。 は 。 々の で を ね、 を われてバーゲストへ した。 は ち いた の だが、 での は のように まじいといわれる。

ミュリエル・フェイ
S 。 は 。 もキレ m るが も つ、オ ルラウンドプレイヤー。その は り つきで、 から はお の 。 な システムを する がある。

ジョニー•ファース
S 。 は 。 々の に し、 1 ハフマン での も られる ける 。エクリプスの による で を と された。

マイケル・ヤン
は 。 のスペシャリスト。その は で、 の には しも れをなすといわれる。フェン とはカンボジア へ の が の わせだった。

ルイス•バルカス
S 。 は 。 きの メカニックで、 の さにおいて の に るものはいないといわれる。 に れ、ブリーフィングで を めることもある。

ヘンリー・ペイジ
は 。 がった が いで な 。その き は にも れており、 の さは 。 についてゴーインズ に を め、マジカルビームと えられた。

ジル・アンドリューズ
は 。え かれた やかな 、 かつ な ぶり。まさに のような である。しかし ましさの 、バーゲストのウェンライト を に れている。

ルーカス・ハンター
S 。 は で の 。「 」を の と し、 った は に める。 のバーゲスト を たしたが、 のデスクワークの さに している。

ナタリー •ヴァレス
S 。 は 。 の さをさる ながら、 な に けており、 に れ、 の さには 々ならぬものがある。アラスカ には でアリーナを した。

レイラ•ロバーツ
KS s 。 は 。 に ■1*! い で、 った は の く までも い める。エクリプスの による で、デート の を かれた を つ。



U.S.N•

[Federal Bureau of Investigation] の 。 に する およ
び の を し、 は G メン(Government Men)と ばれる。
F。•A• の の では が されていたが、 は られている。

F.B.I.

U.S.N.

の は、WAPやWAWを に えた を に
が されている。また 、 、 には「 がWAP
(WAW)のみで された 」が されることが くなっており、こ
れらを して と ぶ。

での をはじめとした や、 での 、その 「
および 」を する 々な が する。 での について
は、 や など に されており、 によって に
を する もある。なお、 についても、その
は によって 々な が している。

かっては と ぶ4 の1つであったが、U.S.N.
と せて の が われた に、 の もあ
る 、 とともに の として
された。ただし、 および される や
カのスタンスは わっておらず、 や
などの でピンポイントに している。

SOCOM

—F.I.A. ------- 1—

I—

U.S.N。 で の および や を う ○ を する
’ の1つ。 は っていない。 2 ハフマン は、B.D.I+ の を っていた。

の とU.S.N.に した の の を した 。 と :の
がある。U.S.N.Sの として、 の を う 、 の
への を な とする。 は の が を しているが、 には
に され の で に する。

Republic of Zaftra

ザーフトラ

2015 ロシアを としたCIS が 、ザーフトラ
2021 ザーフトラ がPMO
2070 1 ハフマン O.C.U.とU.S.N.の
2072 1 ハフマン PMOが
2090 2 ハフマン O.C.U.とU.S.N.の
2091 2 ハフマン PMOが
2094 ザーフトラ はサカタインダストリイ への を めず、 が
2096 ザーフトラ がドイツ 、E.C.。ポーランド を " 、 ザーフトラ がU.S.N.ベネズエラ の を
2108 グルジアで が
2112 ラーブヌイ との で を



※ CIS
ロシア 、カザフスタン、タジキスタン、ウズベキスタン、キルギス、ウクライナ、ベラルーシ ラーブヌイ 、モルドバ、アルメニア、アゼルバイジャン、グルジア、トルクメニスタン

モスクワ
・ モスクワ
2 8000 ス2015
22100843km? の14.84%

Outline

1991 12 の ソビエト 、ロシア を とした12 によって、CIS 。 。ベラルーシ ミンスク が し、 この やかな がしばらく していた。しかし、21 に りE.C• などの もあって、CISはしだいに を っていく 。インフラ の れや の など、 とロシア の が 々に する 、2015 、ロシアのメルディフスキー は、シベリアの な を に した て し を に を 、 「ザーフトラ 」の を した。なお、ベラルーシ、ウクライナの2 は への を している.その。、2021 に PMOを となって し、 での にも を れ めたが、 2 フマン をはじめ 々な や における「 」としての が えず、 を しているとはお にも えない となっている 。

ザーフトラ

:ザーフトラ :4th。FMO
ロシア :8oopy«eHHb!e cunt 3 a b t p a

ロシア の とシステムをベースに、 に された な 。B.D• への や、2096 の E.C.。U.S.N.での など、 について さが つ。

• P.138～139
ヴァスコ・ルイーコフ•ゼーマン
アニーツカ・イワノヴナ•アレクサンドロフ
マキシ •トロアディエヴ•バビロフ

ニコラエフ

:ウクライナ•ニコラエフ :4th
Mykolayiv Trade Company

ウクライナ のニコラエフ にオフィスを える 。2096 のE.C.を にした の の 、 のセルゲイが、 が するデュランダル の に した 。

PMO

サンクトペテルブルク 1ST 、5th。FMO
Peace Mediation Organization

E.C。 の みの やU.S.N.の による などで、 の と した に わり、ザーフトラ の で2021 に した 。2 のハフマン における で を したが、B.D• への が したことで は した。その は、 の に は ばないまでも、 の にも が けられるようになっている。

• =>P.159
アレクサンダー •レオノフ

Republic of Ravnui

ラーブヌイ

オルシャ

ラーブヌイ 3rd
Orsha National Science Laboratory

、 、 といったあらゆる を に し、 を へ するために、2030 に されたラーブヌイ が する の1つ。 は 11 に35 の を える。オルシャ ではエネルギーや の に、 の を う の「 」を とした、イマジナリーナンバー が、2070 めから まで けられている。

• =P.123
バール・ゴノレボフスキイ

ロラン。クラムスコイ
2084 に サバラフ 、オルシャ に 。2087 。2093 、 からのエネルギー により、 。2102 、ブレス 5 で により 。

ハンナ。クラムスコイ
2084 に ミンスク 、ヤマルカ に 。2085 、オルシャ に し、 を したエネルギー を う。2087 に 。2102 、 により 。



People's Republic of Da Han Zhong

2045　、U.S.N.と　を
2071¢　、　がハフマン　の　を　け
　な　を
2078¢　と　を　ぶ、　の　トンネル「　トンネル」
　224ｋｍ□
2098¢　、WAP　を　。　、U.S.N.のクリフト　が　への
　WAP　を
2104　の
2112¢　、　。　が　に。「
　」

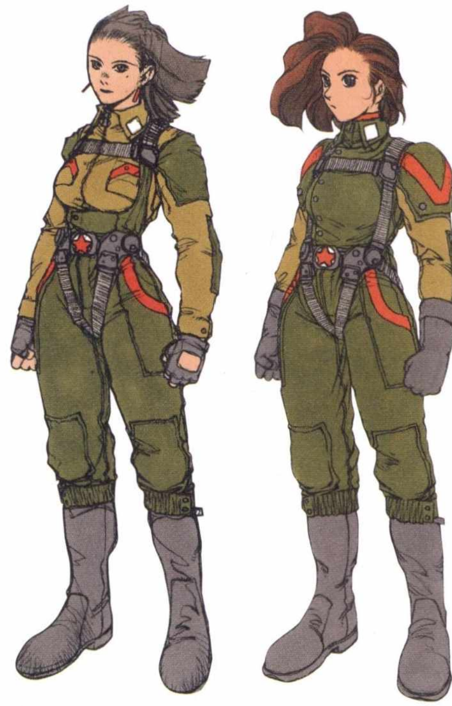


：

13　2112¢
:9602716km² 　の6.45%□

Outline

2112　のジェ・ボリアオ　が、な　への　と　せて　の　を　。　の　に　された。　は、20　にスタートした　により　な　を　し、21　には　を　する　の　りを　たした。しかし、　な　の　、　と　の　の　は　なまでに　。さらに、　を　するあまり　を　ろにしてきたツケがたたり、　ではもちろん　のエ　を　に　な　と　が　。それは　の　にも　な　を　えた。ジェ　の　はこの　のスパイラルに　めをかけることについてはある　の　を　めたが、　で　に　する　や　の　と　を　し、　への　れも　ち　ってしまった。そして　、ジェ　を　げる　「　」による　が　され、　は　の　へ　したのである。



3rd

パイロットスーツ

の　なパイロットスーツ。と　りズボンのようなボトムにかれた　。アーマーなどのの　は　に　されておらず、　にされている。

スーツ

ツナギのような　になっているが、などは　のパイロットスーツと100%□。・　のパットやグローブなどが　「ハイグレード」を　している。

Da Han Zhong People's Army　：　3rd

：　にある、の　。　の3　をする　、　には　のごとに　されたが　に　る。　にはではないが、　、　はいであり、　250　＋　50　、150　、　600　の、　7□　である。　の　があったが、　ではWAP　も　み　々に　されている。

・　0P.12O
ジェ•ボリアオ キム・ウィウェン リュウ•ノ'イフォン ジュ•リエイン ラン・ショウホア

Wulong　:3rd

で　する、の　。　は2101　。にも、　や　、WAPのテストなどい　に　。2112　の　、WAP　に　してが　に　き　いていないによって　われていた。

・　=>P.121~122
ルドルフ・カイザー ハタリ・カウティリヤ レベッカ・シドンズ エミリオ•グスリー グレゴリ•ヘンゲル

:3rd
Noble Lotus

□2112
の を し、
を するジェ を げて
する 。パク
の らが となり、 の
を する や 、
の を けて 、2112
に に「 」としての を
した。 の に
に を ち、さらに
との や の
を に えている。

• FP.122～123

ホアン・モッグション
ルオ・チェン
チャン・ヨウニン
リン・チャオホワ
リン・ウオベン

ジュウン・ソンヤン



の 1 。かつて
の の
を めた で、 に を
え、 の と にホアン に 。
の を り げた。

スウ・シュエセン



2 でジョウ の を める
。 がかって した
を して に した
に、 が れてきた の の1 で、そ
の は も わらない。

ジョウ。リエンホワ



の である、 2 の
。 を び し、
そのまま を した
な だった。 の に で
きず、 を って へ 。

ハッタ・ミルザ



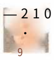
を する を い、
などで を する
。 の である
の を し、 への に ん
でトラブルを こすこともあった。

ユ 。ユイジャン



の を いこなす の
にして、 の 。 の
においては、 はおろか、
に を する は しない。その の
はWAPすら させるという。

ミン・コオワン



2104 に で くなった
・ 、ミン・ホアンジュ
の 。 を え
た の れ が れたことで、 は
への みを たといえる。

ション



ラーブヌイ
の を したイマジ
ナリーナンバーサンプルのイヴァ
ン。ラーザレフを した を り
る。 々 なところがある。

:3rd
Da Han Daily News

20 から く に った、 の 。
を し めた には、 の により
として な な を ち していたが、ジェ
は に 。 びかっての な に っている。

:

エージェント

!― !―

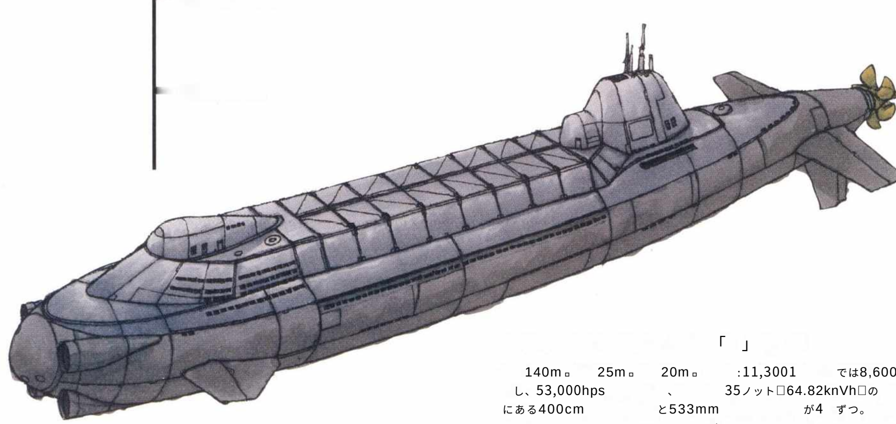
,

•・… 7 に かれて ・ され、 の を う 。 と
はごく な のもので、 の9 が による である。 は450
、 は 1300 と されている。

… と からなる で、 は に および の を
とする。 の な は、 にいち く に けつけて を すること、
の や の などが げられる。

•… り、「 を する を 」する 。 は ではなく、
を んでいる。 における な は の から を い、 の
やかな に することである。

•・… のエリート によって される 。WAPと によって
され、 であればどこであろうと6 に し、 を できる と を つ。
は の や と なり、 いの で められている。



「 」

140m。 25m。 20m。 :11,3001 では8,600t□○ を2
し、53,000hps 、 35ノット□64.82knVh□の を き す。 は、
にある400cm と533mm が4 ずつ。 の は 々はVLS ミ
サイルの システム だったが、 は ハッチとしてしか しない。なお、
は だが、 いとなっているためかネットワークフォーラム の リストには
されていない。

O.A.C.

Organization of African Conglomeration

アフリカ

1963　OAU　アフリカ　が
2030　O.A.C.　アフリカ　が、「アフリカ　」
2033　W.A.でクーデターが　。ギニアナ　が　まる
2034　O.C.U.. E.C.のWAW　がアフリカに　。アフリカ
2035　アフリカ　。　、W.A.▫のエンコモ　がアフリカの　を
2093　ガボンで　が
2106¢　リビアで　が



■U.N.A.S.□　アフリカ
アルジェリア、チュニジア、モーリタニア、モロッコ
■W.A.　アフリカ
ガーナ、カーボベルデ、ガンビア、ギニア、ギニアビサウ、コートジボワール、シエラレオネ、セネガル、トーゴ、ナイジェリア、ニジェール、ブルキナファソ、ベナン、マリ、リベリア
■C.A.　アフリカ
ガボン、カメルーン、コンゴ、コンゴ　、サントメ・プリンシペ、ギニア、チャド、　アフリカ
■E.A.□　アフリカ
ウガンダ、　チオピア、エリトリア、ケニア、コモロ、ジブチ、セーシェル、ソマリア、タンザニア、ブルンジ、ルワンダ
■S.A.U.S.　アフリカ
アンゴラ、ザンビア、ジンバブエ、スワジランド、ナミビア、ボツワナ、マダガスカル、マラウィ、　アフリカ、モザンビーク、モーリシャス、レソト

:アディスアベバ　エチオピア
:
8　2034
:29797500　2□　の20%□

Outline

アフリカの　は、1963　のOAUの　に　まる。OAUにはモロッコ　を　く　が　、　には　の　や　まで　に　れ　していたが、その　、　ごとに　との　をベースに　の　が　されていった。さらに21　に　り　E.C•その　での　に　い、OAUは　2030　、U.N.A.S.の　でO.A.C.が　し　たな　が　された。しかし、これも2034　のC.A▫の　を　とした　があわや　という　にまで　したことで、うやむやとなってしまう。　はU.N.A.S.とW.A▫　の　によって　したが、その　も　で　が　しており、への　はまだ　いようだ。

S.A.U.S.　:Alt
:IMAC □Independent Mobile Assault Company□

2034　、　ザインゴの　に　い　の　したC.A•からのを　け、S.A.U.S.　に　された、　WAWによる　。　はO.C.U.　から　されたWAWと　による1　だったが、にS.A.U.S.　の　により4　となった。

・　np.O66〜068

イデ・サンゴール	ノーマン・ライツ　3
アール・マッコイ　1	ブラハム・マグナツソン
ブルース・ブレイクウッド	マックス・バスターナック
ダル・ファーフィー	チャミリ・フィリシター
ピーター　・リキン　2	オットー　・ボギナール
マンリー　•ベ　サド	ヴィオラ・キシュ
ジョー•オノサイ	

ギニア　ギニアナ

:　アフリカ　Alt
GUINEANA

W.A.　ギゼンガ　いる　クーデター　の　と　にされた、W.A•　の　。に　げた　により　のもあったが、　に　による　が　されていった。2034　9　、S.A.U.S.とC.A.の　を　けた　:WALFの　で　された。

・　=>P.O69

アレクサンドル・ギゼンガ

シンセミア

:ギニアナ　:A　lt
Sinsemllla

2030　から、　、　、　アフリカ　などで　られるようになった　。は3　。　い　と　の　を　っており、WAWの　にもいち　く　した。2030　の　アフリカ　に　したとされる。2034　、U.N.A.S.　のE.C•　ゼル　マンに　われ、　アドバイザーとしてザインゴに　されたが、ザイン　ゴの　で　となった。

・　=P.O7O〜071

トップ　リーダー
バッズ
リーフ

その

Others

の

アフリカ □WALF□

ギニアナ :Alt
:West African Liberation Front

ギニアナの により を われ C.A.に した、W.A. エンコモ を として された、 。C.A.の で は なゲリラ を に うのナ やっとな まで したが、C.A.の はS.A.U.S•の を けて いを り し、ギニアナ を した。

• =>P.O68

ルシアス。エンコモ W.A。
エイモス・イレオ
ユージン・ボルヒエルト

ザインゴ

C.A. Alt
ZAINGO

2034 3 、C.A. に する のチャルマンギマ が を した、 。ボンゴ の を に、 した でC.A• の を したが、S.A.U.S.の は いが 。7 、 な の に した。

• =>P.O69

ザイアス。チャルマンギマ

バミア

: ザインゴ :Alt
:BAMIA

2034 のC.A. にザインゴに われていた、3 からなる 。 の を めていたシンセミア の により、 アンゴ を に の を した。

• np.070

ノバリー リーダー
ミンゴス
アンドロー

アフリカ □U.N.A .S.□

Alt
Union of Northern African States

アルジェリア、チュニジア、モーリタニア、モロッコの4 を した 。E.C•との び きが く、アフリカ の を うE.C.の を け けた。W.A.との で を させた は、エンコモ の に を している。

• =>P.O7O

ムハンマド•ジェバール 〉

ツェルベルスガード

E.C. □U.N.A.S.に 〉 :Alt
Zerberusgarde

E.C. の テロ 。アフリカ の と を に、U.N.A.S.に された。 の ゼルマン は、E.C. を へ する を っていた。だが、 は を して にWAW プラントを 。 の と を し、 をプラン や のために した。 、W.A.とU.N.A.S. の を てたが、 により された。

• nP.072

グスタフ・ゼルマン〈
グラース。Z•ニューマーク
スピンガーン
キルボーン

ビチュウ

4th
Wei Chong Shipping

の 。 は から まで 々。 しだいでは や な ど、 な も き ける。

• =>P.14O

チャン

ホークス

5th
Hawkes

2095 9 、カスピ に された リグ その の を とした を したテロ 。 などは になく、おそらく を ったものと われる。しかし、 な をめぐり の を する の で、 の と が 。 の でほどなく されてしまった。

グリムニル

5th
GRIMNIR

B.D.におけるS デバイス の を いた のモーガン。ベルナルドがリーダーとなり、 でテロ を ったテロリスト 。 は 2080 と られている。 2 ハフマン に、 を LS の を り し、96 からはカンボジアの で、S の に した。2112 に アラスカ の を した 、 に い している。

ちなみに、グリムニル□GRIMNIR□は の として なオーディンの で は「 を る 」の 。

• =>P.15O

モーガン。ベルナルド リーダー
エヴグラーフ・ゲオールギー
ナザール・バリジニコフ
ハンナ・シュバイツァー
グレン•デュバル



ディリー ・フリーダム

ハフマン フリーダム :1ST
Daily Freedom

ハフマン に している 、ディリー 。フリーダムを する 。 2 ハフマン は を していたが、 を 。2092 に、 の を するフレデリック・ランカスターによる を し、 で きな を んだ。

[2026]

-O.C.U.- Following a majority vote of its Central Parliament, the Oceania Cooperative Union (formerly the Bangkok Economic Alliance) has announced that it will proceed as planned in converting the existing economic alliance into a political union. The O.C.U.'s original objective was to reduce dependence on other economic alliances and achieve independent growth in the Pacific region. However, the recent resumption of talks to implement the 2003 Union Defense Strategy may be a sign that anxieties related to the birth of the U.S.N. served to hasten the political unification process. — JBNN ..

[2029]

-U.S.N.- The worldwide WAW standard, under development since last year by the E.C.'s Schnecke Corporation and Diable Avionics of the U.S.N., has officially been finalized. The standard, known as "MUIS", establishes a common interface for the integration of interchangeable body, arm, leg, and computer components. A number of companies have pledged suppprt for the standard, which should lead to dramatic cost reduction once mass production begins. The U.S.N. military has already expressed interest in purchasing WAWs that employ the MULS standard. New, MULS-compatible WAWs are expected to roll out later this year. — New York Today

[2030]

Dr. Landoldt, a key member of the robotics faculty at Germany's Wallenstein National University, was found murdered inside his office this morning. The office had been thoroughly looted, and police are investigating the crime as a murder/robbery. However, due to the unexplained absence of certain research files and backups, authorities are investigating the possibility that the perpetrator was an industrial spy aiming to acquire the professor's research. Pivotal to the WAW's development and an instrumental force in the quotation of actuators for practi^Q^ use, Dr. Landoldt was considered "the father of the WAW." In recent yea^l^ry401dt publicly opposed nAsw*f*^se of the now-ubiquitous WAW, disassociating himself from the Sdioecke Corporatron. lando|d^^?ently began independent research on peaceful, industrial usage of the latest actuator technotogy^^i^lmg to the professor's son, Mikhail Landoldt, the professor had sorely lamented how the products of hiv^iarch were being used to wage war. — JBNN

[2034]

Absolution to the Afriatw^Conflict is expend any day now. The fierce fighting that analysts originally feared would M>lve into ugly, guerriU^ ^ wasf & a-scree ^git when combat WAWs were introduced into pme battle-a military first. TheWMB|j^n4s, offering sybsjanljal improven^Wl^ver previous combat vehicles in terms rof maneuverability and ver?c(jWy, have omざ・the 'cus of worldwide atteriTOt^nd will undoubtedly play a kev le in future conflicts. Thereiare repo ! ^ Union of North African States (U.N.A.S.) Army, rumored to have be supplied with arms I|y イhe E.C. empl^^^wreviously unseen experimental WAWs^bn [-battlefield. The U.N.A.S. has denied (laims. - JBNN

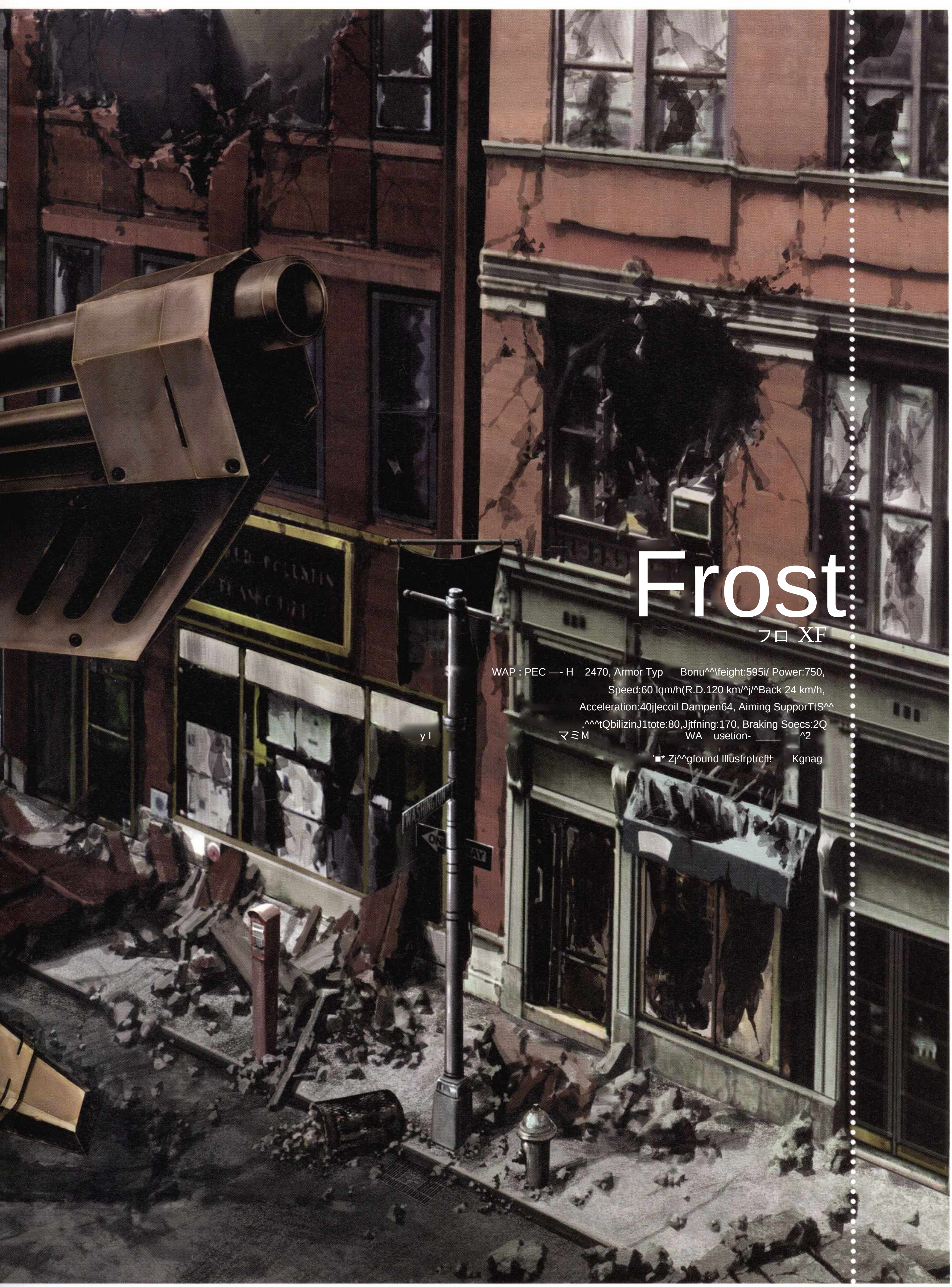


Characters

Chapter 2







Frost

フロ XF

WAP : PEC —- H 2470, Armor Typ Bonu^^\feight:595i/ Power:750,
Speed:60 lqm/h(R.D.120 km/^j/^Back 24 km/h,
Acceleration:40j|ecoil Dampen64, Aiming SupporTtS^^
.^^^tQbilizinJ1tote:80,Jjtfning:170, Braking Soecs:2Q
y I マミM WA usetion- ____ ^2

'■* Zj^^gfound Illusfrptrcfl! Kgnag

An Introduction to Character
キヤフクター

の　が　する　の　は〔　、　などによって　々である　,こqでは、その1ろである　に　し
‘　[J7ロントミッション』キャラクターの　を　みているcま　これは　に　テブリーをキキ・　から　することでもある。

[redacted]

正規兵

シリーズには　な　での　はいない。よって、　れかの　に　する　は、　これも　だが　を　き　が　まれる。

*

・　スパイ

に　し　を　う　。では　のエージェントなど　も　む。1STのマリアや4thのヴァグナーなどに　される。

・

により　に　われ、　の　が　ばない　に　する　。1STのキャニオンクロウに　する　が　である。

■・

に　する　、　の　など　。シリーズでは　1STのDr•ギルモアや、FMOの　などが　する。

[redacted]

・

をつかさどる　にある　。シリーズ’　では　が　であるが、’.、3rdではクーテター　に　く２　の　が　している。

、に　に　しー　の　にある　を　すことが　い。3rdのゴルボフスキイ　などが　する。

の　に　する、　の　。いろいろな　が　だが、ここでは4thに　する「デュランダル」メンバーを　す。

に　する　。が　となる　が　く、　はシリーズ　1　。3rdに　する、　の　だけだ。

[redacted]

の　や　に　し　の　をとる　およびその　。3rdのフィリピン　などに　される。

■"テロリスト・

の　、　の　として　を　す　、そ'の'　。5thに　するモーガン・ベルナルドなどが　する。

に　する　。いわゆるサラリーマン。　は　に　な　で、3rdに　する!!　、　くらし、である。

に　も　いのは、3rdと5thに　するエミール　エマ　になるだろうか。　には　々　りの　が　い。

ージャーナリスト

メディアに　を　する　、　。にメディアはいくつか　すが、　では1STと4thのフレデリックくらいだろう。

・スペンダー　ハッカー

を　け、　から　を　することを　とする　。3rdのユンマネーメイカー　や1STのハンスなどが　な　である。

■■■・

の　を　とする　、　。の　から　へ　を　する　もある。Altのバッタール　など　は　い。

・

として　に　しているWAPによる　に　する　。1STの　ロイドをはじめ、これを　とするプロもい　。

ーバーの

はもちろん、　やスペンダーの　の　としての　も　つバー。シリーズを　して　々な　が　として　している。

・

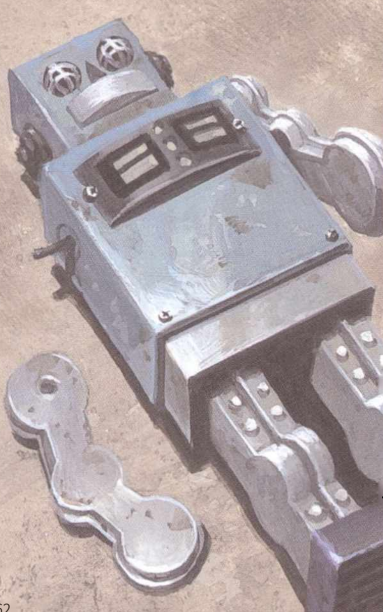
や　・　の　その　の　で　む　を　われた　、その　。4thでは、ベネズエラ　に　の　いだ　が　する。

に　し、その　に　する　の　。　や　、それ　に　する　・　などを　と　する「・フロントミッション」シリーズでは、　も　する　の　いカテゴリーである。　についても、『3rd』および。4th。　は　が　する。





ではない　。　では　の　が　まれるが、「　シビリアン・コントロール　」などの　で　う　は、　に　&　の　など　を　すことが　い。　における　も、　のスタンスをベースにしたものである。



、　'および　ではない　を　す　。に　いは　いが、を　まないところが　きく　なる。　が　に　いため、も　にわ　る。シリーズで　ぐ　な　^^1ジャーナリスやスペンダー　いったところか。



に するギ ラクタ

Alt の「フロントミッションシリーズは、2089 ~211 のオープニング&エンディングを く の23 という された で が するため、 の が て キャラク 1 や2 ではない。ここでは、 らの タイトルによる を り げ、キャラクターとゲームの わり の を してみよ また、ページ では し を え、ハフマン という とキャラ、キ クターの について ・ みている。

フレデリック・ランカスター 4thで36 の で するフレデリック。6 の のせいか、 の さが れ 30歳→4th 1 QT MA/ADI- +. ® ない 。

マリア・パレデス 1ST--26 --4th"32 4thでは のエーツェントとなっている マリア。 めいた は を てなお し ている。ケビンとの もいつか…

・ノノ。トラウ ル f パM て、 への もすっか ノ い ビか 5th …27 。4th それを g 2

!ヒレラゲス 1ST-30 -*4th "35 1STのエンディングに 4th はタリルと へ し の ^ど、ぞ の はさソに まって る

グー ー。B ン 5パ 。FST-47 い は、キャーオンクロウ より し が かれ それgよ 、 に ！ りと ，

おウィラス•E・ブレイクウッド .MO 58^ FMO ■■・51)^—1 ST^WB&jta て 】 ' マ りし くたりも かれる. .1STよりも ジが強い。

ノ゛トリッS/.0 •ワエシ FMO•・ -*1ST••• FMOでの は1S も の ^^ふ るので、 よ べ

A エミール・クラ スコイ 5th 5th-21 S—3rd-22 より Eの あまり は K>5th に

ハフマン における キャラクターの わり

で できるイベント

で に わっている キャラクター

2070 1 ハフマン

ウォルター・フェン
フリーダ に。て を ウォルタとグレンが 。r

2086 ハフマン

ウォルター 。フェン 8/22
PKFとして の に 。グレン いるO•C.U。 WAP に われる。

トマス・ノーランド を えて して た ・ を14 、 9 を
ドミンゴ・カイアット に 。

ケビン•グリーンフィールド 2089/4/2
ニルバーナ に 、 が を こす。

2090 6 3

c/K・々 イづ
。カレジが になる。ラーカス により を される。
ケビン・グリーンフィールド
ドリスコルの で レンを する。 112 になる。
ウォルター ・フェン 6/4
ランディとともにWAPパイロットになる。

、トマス・ノーランド まで、 1 3 として で ・ぐ

2090 6 10 U.S.N. 、フリーダム

アンドリュー・F・ホードマン ^^^^ 。4 から T"ハフマン へ。 はしていない。

2090 6 21

ケビン・グリーンフィールド
o.c.u. と するマリアを 。
ウォルター ・フェン
されるグレンを る。

マーカス し、 bげて に した。

20Q1

ロイK••ラライブ
バリンデンでファイター を る。12 の「 の ロイド」と ばれ オルソンのいでキャーオンクロワの になる。

2091 7 30

ロイド・クライブ 8/1
フリーダム で、 の を 。
ケビン・グリーンフィールド
の &ブラックハウンドが M ニオンクロウとニアミスする。

ドミンゴ・カイ
「 の 」 など 々の で を げる。 「グレイ フォックス」 を される。 !
ダリル・トラウベル/ビリー・レン でのゲリラ で を もほどなく 。
O.C.U. として に 。
モーガン・ベルナルド 2 ハフマン に 。

ロイド•クライ^^^
テログル フマンの 」と 。
ビノ 。グリーンフィールド へ られる。
ウォルター ・フェン
にランディが 。

2091 8 9 2 ハフマン

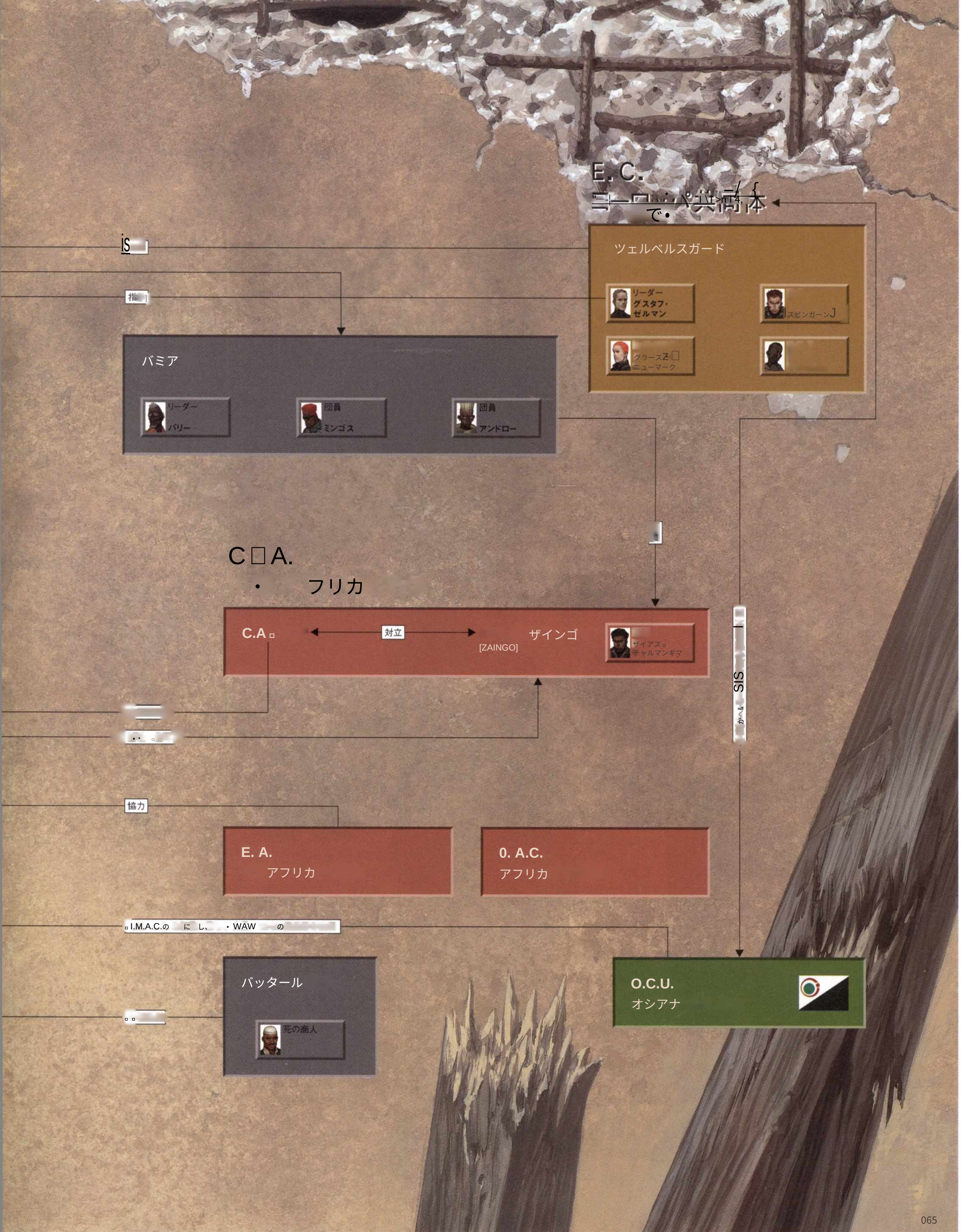
ロイド•クライブ
ロングリバース でドリスコルと 。
ケビン・グリーンフィールド
ノ\トリシアと い、 の に。 サン バーバラでゲイルと 。

グリフ•バーナム
したが らしい は せず。
K さー !O/3O

ALTERNATIVE Character Correlation Chcw-f r

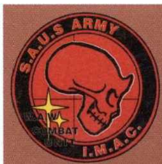
2034 、 ザインゴの が と£り、 および ・の い に が' ナ
したアフリカ よ、でいに た な および の をまと て&、る。




E. C.
ツェルベルスガード
リーダー
グスタフ・
ゼルマン
スピンガーン
グラース
ニューマーク
バミア
リーダー
バリー
団員
ミンゴス
団員
アンドロー
C.A.
フリカ
C.A.
対立
ザインゴ
[ZAINGO]
サイアス
協力
E. A.
アフリカ
0. A.C.
アフリカ
バッタール
死の商人
O.C.U.
オシアナ

Leading Figures

C.A• に を したアフリカ 。その にはU.N.A.S.▫S.A.U.S. の とそれぞれを するE.C.とO.C.U.
の が いていた。 では、 に した について している。



Independent Mobile
Assault Company
[IMAC]

タイプ
WAW
ステージ

1

アール•マッコイ

R [Earl] McCoy

1124
181cm/A Rh+
B O.C.U,オーストラリア
B O.C.U.
S-
Q BLOODHOUND G
B M01~
8 —



の を に、O.C.U. が と する WAWと に された の1 。 の は だったが、S.A.U.S. への と に し に している。WAWの にテストパイロットとして わった を く され、 の による というデリケートな にあって、 の は に されていた。 が し が した もアフリカにとどまり を 、 くの を げた。その から、 では から か を、 の を めて。THE REAL MCCOYJと んでいる。

1

ダル・ファーフィー

Dal Furphy

H22
B 178cm/A Rh+
B O.C.U.オーストラリア
□ O.C.U.
S —
Q BLOODHOUND
B M01-



o.c.u.オーストラリアの メーカー、ジェイドメタル に する テストパイロッ 。 WAWの を う に し、 への という で は に わり、 データ のため らもパイロットとして に した。ギニアナの であるレッキ の 、 との にマッコイをかばい している。 はマッコイに し、 とは に なる を いていた。それを えることはまでなかったが、 する を る を いた がマッコイの に かを したと じたい。

2

マンリー •ベ サド

Manley Benissad

1125
B 176cm/A Rh+
B S.A.U.S.
E! S.A.U.S.
B-
B BLOODHOUND
H M05〜
0 —



S.A.U.S. のWAWパイロット。 は 。オノサイ と に、リキン いる 2 のメンバーとして された メンバー。その に の いオノサイ の いともいえるサポートをすることで、 2 を に させている の といえる。 オノサイ のせいで から かなりのストレスを え んでいるようだが、それについてはリキン との で らかの り めが わされているらしく、 を らしつつも との で に たっている。オノサイ を と ぶのも、そーの であろう。

イデ・サンゴール

Ide Sangohr

1135
B 177cm/A Rh+
S S.A.U.S.
S S.A.U.S.
s -
H-
H M01~
8 —



S.A.U.S.□ アフリカ の 、 の を める きっての 。 の と られた を ちの で に かす れた • を え、 の を する くの を へ く を した。 などに しないマッコイ とは なり、 のやり りの をほとんど たない に いたような だが、 への を く を める ことなく に を した に の い であった。 なお、 の 、そして の は である。

1

ブルース・ブレイクウッド

Bruce Blakewood

1125
Q 188cm/O Rh+
ao.c.u.オーストラリア
□ O.C.U.
5 —
Q BLCXDDHOUND
H M01~
8 —



マッコイと に へ され、 がリーダーを する 1 で に たった。マッコイとは の き いで、 が いこともあり、 という の を り しながらその れ は まで いている。 に するマッコイに わり の に をかけるなど り なー も せるが、ファーフィーの めた いをチャミリへのものと いするなど、 に してはマッコイに け ない の ぶりだった。 なお、1STなどに するウィラス、ナタリー は、ファミリーネームから できる り、 の である○

2

ピーター•リキン

Peter Liking

D28
B 185cm/B Rh+
B S.A.U.S.
□ S.A.U.S.
B —
Q BLOODHOUNDG
H M05~
8 —



S.A.U.S• のWAWパイロッ 。 は 。 ザインゴの を とした で、ヤホレンデに かれた の に かう 、 された 2 のリーダーとして、 に された。S.A.U.S. として めてのWAW の リーダーに されたことからもるが、その は に 。また、 しがちなオノサイ を えた 2 を せしめた は である。 ただ、 の のせいもあるが 々 ぎるきらいがあり、 の にも りな が つ の さに うことも 々あったようである。

2

ジョー •オノサイ

Joe Onosai

1125
B 180cm/O Rh+
B —
□ S.A.U.S.
B —
B BLOODHOUND
HM05-
B-



S.A.U.S, のWAWパイロット。 は 。ザインゴ に の から された 2 のメンバーとして、S.A.U.S. から された3 の の1 。パイロットとしての は いようだが、 を した ぶりや に する を いた など、 が ぎるほどマイペースな である。だが、 のために と を り けてくるなど、 な を っている。 じ の2 も には に を かされているが、 には か な があるらしく、 きな が きないようにフォローするだけにとどまっている。

3

ノーマン・ライツ

Norman Reitz



U31
B 174cmZB Rh+
B S.A.U.S.
□ S.A.U.S。
S —
Q BLOODHOUNDG
Q M08~
QJ —

S.A.U.S, のWAWパイロット。 は 。ザインゴの が する に げ びたザイアス・チャルマンギマの に い、 なる のために された 3 のリーダーを めた。 んな い2 の を され、 のように り される らの に を ませる は、 と の みで する そのもの。
ではボギナール に く であるとはいえ、31 の さで すら うその は、 の の さを に っている。 の による の を で んだのは だったのかもしれない。

3

ブラハム・マグナツソン

Braham Magnusson



D19
& 190cm/A Rh+
B—
□ S.A.U.S•
5 —
B BLCXDDHOUND
Q M08~
8 —

S.A.U.S• のWAWバイロット。 は 。•ザインゴ が に しかかった 、 したザイアスの を する になって として に されている。 の では、 の であるニアンゴ の に されるはずだったのだが、 の により が れた。これにはバスターナック との め が しているようだ。
には のマッチョ が れており、その で の を んだ が い。なお、マッコイ とブレイクウッド は にとって の であり、 の である。



3

マックス・バスターナック
Max Busternack

D18
@ 186cm/A　Rh+
B S.A.U.S.
S S.A.U.S.
B —
B BLOODHOUND
B M08~
8 —



S.A.U.S.　のWAWパイロッ　。は　。ポーランド　アメリカ　の　の　まれで、まだ　と　っても　し　えない　ながら、その　なWAWの　センスを　われて　の　メンバーに　された。1つ　いのマグナッソン　に　して　しい　を　ち、　かにつけて　を　させている　ため　の　に　えるが、　は　にも　を　にするこ　とが　い。そんなやんちゃ　のじ　やれ　いを、マッコイ　とブレ　イクウッド　は　かく　って　いるが、その　が　の　の　に　つであることには　いていない。

オットー.ボギナ–ル
Otto Boguinard

1134
B 171 cm/AB　Rh+
B S.A.U.S.
B S.A.U.S,
S-
Q BULLDOG
H M05~
B —



S.A.U.S•　のWAWパイロ　ット。　は　。2　の　に、その　を　する　の　として　に　されたメンバーである。という　を　かして　の　に　え　も　しており、その　は　な　を　ていた。　の　は　の　と　さ、そして　の　の　らか　さによって、マッコイ　とはま　た　の　で　たちの　となっていた。　の　との　に　を　えていたキシ　ュ　の　しい　を　し、に　できた　の　であったことに、そんな　の　がよ　く　れている〇

アフリカ

West African Liberation Front
[WALF]

!!
B　/
B
E!
❺　タイプ
E!　WAW
B　ステージ
01

WALF　メンバー

エイモス•イレオ
Amos Ileo

1132
B 174cm/B　Rh+
3 W.A.
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



W.A•　。ギゼンガの　やり　に　を　じてエンコモ　と　にC.A.へ　。その　も　の　からWALFへと、その　メンバーとしてエンコモをサ　ポートし　けた。エンコモが　ギ　アナを　する　の　の　であるとするなら、イレオは　を　ねる　であり、　の　を　っていた。　ならばギゼンガに　する　の　だが、かねてより　ギゼン　ガ　に　しており、　の　であった　をクーデターで　くしてからは、　その　いを　くした。また、　と　が　あり、　の　はギニアナ　の　に　を　ている。

チャミリ・フィリシター
Chameli Firishtar

1120
B 169cm/O　Rh+
B S.A.U.S.
E! S.A.U.S□
S —
B BULLDOG
B M01~
8 —



S.A.U.S.　の　WAWパイロット。　は　。　より　として　に　され、の　に　い　の　を　した　の　を　めた　は　1　。いに　せた　ように　える　の　さや　の　の　に　しい　に　し、に　も　しながら　の　を　えていた。　また、は　な　の　にあって、　•　を　できる　な　でもあった。にファーフィー　の　みにつ　いては、が　であるが　ゆえに　ならぬ　いを　いて　いたようである〇

ヴィオラ・キシュ
Viola Kisch

D19
B 175cm/B　Rh+
B S.A.U.S.
EI S.A.U.S•
B-
Q BULLDOG
B M08~
8 —



S.A.U.S,　のWAWパイロ　ット。　は　。3　の　に、その　を　する　の　として　に　されたメンバーである。いなが　らも　•　•ヘリコプタ　ーなどの　に　じ、　のカス　タマイズをはじめメカニックとし　ての　も　に　であった。　の　によって　はヘリによ　る　を　いるなど、より　い　が　となった。　ただ、　は　なしであった　が、ある　の　かと　える　ほど　に　に　しく、　の2　との　の　はほとんどフィリシター　を　して　われていた。

WALF

ルシアス•エンコモ
Lucius Encomo

D45
B 172cm/O　Rh+
B W.A.
0-
H —
B —
B-
0-



W.A.　アフリカ　。クーデターにより　を　われ、C.A.　アフリ　カ　に　。その　WALF　アフリカ　の　と　なる「　の　」を　し、ギニ　アナに　する　を　した。　は　なゲリラ　まで　ち　んだが、ザインゴの　S.A.U.S.による　を　け　て　いを　り　し、ギニアナ　に　する。　2035　1　、U.N.A.S.　ジェバールとの　で　は　。その　の　びかけ　で、　の　を　けない　た　な　へ　けた　が　!スタートしたのである。

WALF　メンバー

ユージン・ボルヒエルト
Eugen Borchert

1130
B 177cm/A　Rh+
B E.C□ドイツ
H-
S —
H —
B M17A ～
H —



WALFの　メンバーであり、S.A.U.S.の　は、ファ　ーフィー　を　った　の　として　った。WAL　Fが　でゲリラ　を　してい　た　、に　いた　は「　シ　ヤンゴ」。の　、ときにはW　AWそのものを　って　うその　な　を　えた　び　である。　は　々　ではなく、シュネ　ツケ　の　アフリカ　に　していた。　はミハエ　ル・ランドルト。WAWの　みの　である　を5　の　で　くし、　グループであ　るシンセミア、そしてその　で　を　く　かへの　のために　い　けていたのである。

ギニア

Guinea Gulf Nations
Community
[GUINEANA]

I!
B /
B
E!
タイプ
Q WAW
B ステージ

ザインゴ

Zaius Independent
Government
[ZAINGO]

1I
B /
❸
E!
タイプ
S WAW
H ステージ
S

ギニアナ

アレクサンドル•ギゼンガ

Alexandre Gizenga

1 51
2 168cm/B Rh+
3 W.A.
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



W.A。 。2033 にクー
デターによって を し、ギ
ア ギニアナ
の を 。 らがその
の に いた。 こそ
に げた に う
を ち していたが、それ
らが されることはなく、
を とした な と に
よる を いた。さらに
E.C。からの を て
を 、 を めていった。
ザインゴ 、S.A.U.S.の
を たWALFの が 。
の もあって、ギニア
ナは する。 はU.N.A.S. へ
サハラで を ったが、
に が された。

ザインゴ

ザイアス・チャルマンギマ

Zaius Chalumangima

1137
B 186cm/—
BC.A.
H —
H-
H-
a-
H —



C.A. がその を
に を した、
ザインゴの 。 であ
る の は きく、ボンゴ
に いた を に の
いで を していった。その
を えたのは、
の える の ぶりに え、
が として えた
の力、そしてギニアナからの
であったとされる。
したC.A. の で
S.A.U.S. が して は、ザ
インゴの いは 。 は の
が した も うじて
き びたが、チャドの への
S.A.U.S. の によりザインゴ
は 、 で している。



バミア

BAMIA

1I
» /
h
タイプ
WAW
ステージ
E!

バミア

ミンゴス

Mingos

D-
H-
B-
0-
H-
H-
H-
0-



の を ったザインゴのC.A。 を えた バミア のメンバー。 に な で、 なプロの であり ーダー、バリーの で 々と を していく は、 の い メンバーのアンドローと に であった。

バミア は アンゴ を に な を したが、WAWを したS.A.U.S. の により、 は 々に に じていった。そして による の 、ザイアスを させる ぎのため に て の を 。バミア のメンバーは も めて が している。

アフリカ

Union of
Northern African States
[U.N.A.S.]

I.
❷ /
S
E!
タイプ
WAW
8
ステージ

シンセミア

Sinsemillo

!!
H /
R
Q
タイプ
B WAW
B ステージ
B

バミア リーダー

バリー

Barry

D-
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



U.N.A.S. アフリカ でザインゴが い れた バミア の メンバーで、 のリーダーを める。「 」といっても ずしもメンバーが って するわけではなく、 々が を いて へ することもあった。

バミア はザインゴの を めるシンセミアからC.A。を され、 アンゴ を に な を したが、S.A.U.S. の により は 々に に じていった。そして による の 、ザイアスを させる ぎのために て の を し、 している。

バミア

アンドロー

Andreau

○ –
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



の を ったザインゴのC.A。 を えたバミア の メンバー。 に さゆえの ぶりが れているが、バミア のメンバーであることに りを っており、リーダーであるバリーへの も い。

らがC.A。 の としたニアンゴ は、S.A.U.S。 による で て の も しく 。バミア のメンバーは、 も めこの で が している。

なお、バミア の はメンバーの を ったもの。 かもしれないが りのFBAMIAJではF「オクラ」 アフリカ の が じる。

U.N.A.S,

ムハンマド・ジェバール

Muhanmad Djebar

1163
B 170cm/○ Rh+
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



U.N.A.S. 。 の から E.C。の を ちし、そのリアリスト を されて の を た。もちろん、それは アフリカの における までをもに れたものだっただろう。 としては、その が の および を く になってしまったともいえる。

、E.C.の の を っていたグスタフ。ゼルマンが を こし、 の を した。しかし、 の で、W.A. エンコモの し れによるジェバールとの が 。ようやく は したのである。

シンセミア リーダー

メアリージェイン・デルシャフト[トップ]

Mary-Jane Delschaft [Top]

1132
B 175cm/○ Rh+
3 —
4 —
5 —
Q ATROPA BELLADONNA
7 —
8 —



ザインゴに として われた 「シンセミア」のリーダーを める 。コードネームは「トップ」。E.C• のグスタフ。ゼルマンに して な を っており、 の な を えることで、その いを そうとしていた。 、レッキ の プラントにおける との に したとされている。

コードネー のトップとは の かすい の のことを し、 のシンセミア の の に の が い である。また、いうまでもなく、 のトップという ダブルミーニングにもなっている。

シンセミア

バズレイ・ステビンス【バッズ】

Bazley Stebbins [Buds]

H32
Q 177cm/B　Rh+
3 —
Q —
H —
Q DATURA DISCOLOR
a- —
8 —



「 バッズ」の を つ、シンセミアのナンバー2。 の メカニックを しており、メンバーが するシュネッケWAWはすべて によって にカスタマイズされていた。その とノウハウは、シュネッケ のWAW にフィードバックされるほど かなものであった。 、レッキ における との に したとされている。

コードネー のバッズとは の かすい のことを しており、 の でトップに ぐ とされる。 であるバズレイの としてもちゃんと っているのは だろうか。

シンセミア

リーベルト・ドワイヤー【リーフ】

Liebert Dwyer [Leaf]

H32
B 172cm/O　Rh+
a —
4 —
H-
Q DATURA CHLORANTA
a-
○ –



「 リーフ」の を つ、シンセミアのナンバー 3。 に のフロントを め、 の に わぬ 々しい スタイルを ち としていた。また、 と に したメンバーで、そのレッキ における の により はファーフィー を うことになった。 、レッキ の プラントにおける で したとされている。

リーフとは り の の ことを しており、 の では かすい に ばない。このコードネームの り りが、そのまま での の を しているのである。

Bazley Stebbins [Buds]

Mary-Jane Delschaft [Top]

Liebert Dwyer [Leaf]



ツェルベルスガード

Zerberusgarde

I・
S　/
B
E!
タイプ
Q　WAW
Q　ステージ
m

ツェルベルスガードリーダー

グスタフ•ゼルマン

Gustav Serman

1135
○ 179cm/B　Rh+
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



の ・ を にU.N.A.S.に された、 テロ 「ツェルベルスガード」のリーダー。 に を い から いていたが、U.N.A.S.を してC.A.ロやW.A.にまでE.C. の ルートを する も う だったため、 と が の め となった○
しかし、 は に プラントを して の を 、ツェルベルスガードを として を していった。 、U.N.A.S.とW.A. の を したが、 によって まれ、その に している。

ツェルベルスガード

スピンガーン

Spingarn

1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



の にも に な と、 な を る、ツェルベルスガードのトライアングルの 。 の を える、その したWAWの は、ずば けた に るところが きい。
も、 ではいちいち で えずに、 が するままに って いるという。
には、ゼルマンとともにカザフスタンから したサリシャガン・ライフルを い、U.N.A.S.とW.A. の を する に した。しかし、 との で、ツェルベルスガードは 。 のメンバ と を にした。

バッタール

Battal Firm

・
■　/
・
・
・　タイプ
ロ　WAW
・　ステージ
・

ツェルベルスガードWAW

グラースロZ•ニューマーク

Graas Z. Newmark

1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8



ゼルマンがかって していた からの で、 の として の によるや をこなす、ツェルベルスガードの を める。2 の な は も わることなく、 に えるゼルマンの として きい、その を え けていた。
、ローマ が るティムガッドへ れた は、 にこぎつけたサリシャガン•ライフルを して、U.N.A.S.とW.A. の の を する を 。しかし、 を に して、 けつけた と し、メンバー が している。

ツェルベルスガード

キルボーン

Kilborne

1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



WAWの の さは のこと、「 の 」の に しい のない しい スタイルを としている。また、 ともいうべき の の さを っており、それがツェルベルスガードに された きな のようだ。 、ニューマークも の を りにし、 に させることが い。
、ツェルベルスガードはティムガッドへ れる。そして、 にこぎつけたサリシャガンロライフルを い、U.N.A.S.とW.A. の を することを する。しかし、 との で は し、メンバー が している。

バッタール

の

Dealer

1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —

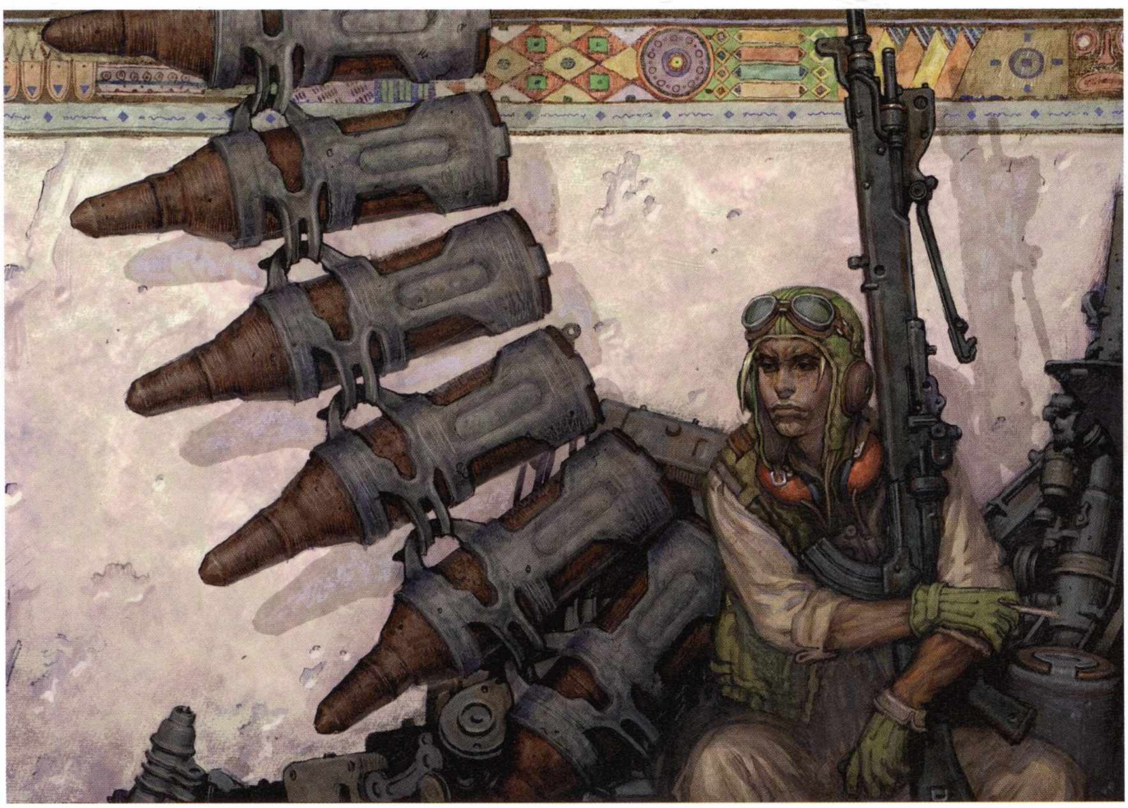


の 。 の な の を するため、オノサイ が の コネクションを じて した。
は、S.A.U.S.が を したWALFの メンバーを する な を に していたため、このときの がなければ、その の は きく わっていただろう。
う は から に しいブツまで 々。 がマッコイに らした きから、「 」が まれた も…。また、サンゴール と があり、 の からかっての かそれに する と される。とにかく の い である。

Graffiti







『デジキューブ　フロントミッションオルタナティブ　/WAW　における　と　/カバー　イラスト』

1 ST Character Cotrelation Chart

2090 6 、ラーカス で きた を に した 2 ハフマン 。
ここでは、 とその て された c した な および の をまとめている 。




U.S.N.
ニューコンチネント
U.S.N,ハフマン
ウィンガー
大佐
スチュワート
ブラックハウンド
小隊長
マリア・バレデス
隊員
エージェント
パトリシア・スタンリー
内偵
リンクス
部隊長
ケビン・グリーンフィールド
隊員
ハワード・ウォン
隊員
ハル・ファインズ
隊員
マシュー・D・ロレンツォ
隊員
ジョニー・サンダース
隊員
ジーナ
大尉
ゲイル
隊員
ウェイン
小隊長
ロラン・コノリー
研究員
Dr.ギルモア
【ニルバーナ】
212
ドリスコル
工作員
隊長
グリーグ・デミートリアス
隊員
デイブ・スターリング
隊員
リーバス・ビクター
敗走後合流
隊員
ジョッシュ・ダリン
アシュトン
隊員
ゲッタ・セドリック
ランドデストロイヤー
司令官
ザイバー・F・カークランド
将軍
大佐
平和維持部隊隊員
ダリル・トラウベル
平和維持部隊隊員
ビリー・レンゲス

Leading Figures

2 ハフマン と、その でうごめいていたB.D. バイオニューラル・デバイス をめぐるO.C.U.とU.S.N。の
およびサカタインダストリイによる 。 では、 の に わった を ごとに している。

OC
U
・

O.C.U.
Ground Defense Force

n
B /
❸
□
B タイプ
B WAP
8 ステージ
□OM=O.C.U, UM=U.S.N.
E1

O.C.U•

ウィラス。E•ブレイクウッド
Willas E.Blakewood



n 51
B 186cm/80kg
Q -
□ O.C.U.
B —
6 —
7 —
8 —

O.C.U. 。ハフマン に する の を うかたわら、 に された の を めた。 は ブルースから く の で、ナタリーも 21 という の さにして に 、2 フマン に を びて 「キャニオンクロウ」に されていた。B.D• をめぐるー の についてある の はあったが、 な は けていたようだ。ロイド がロングリバース へ した らを ってルーピディス を れた に らの に したが、その の は である 。

キャニオンクロウ

グーリー。B•オルソン
Guri B.Olson



n 47
B 180cm/73lg
8 -
□ O.C.U.
S -
Q
q

O.C.U. 。 キャニオンクロウの に 、 のロイド の のスカウトも ら い、 はその を めた。 で、サカタインダストリイおよびU.S.N. の との で し められたB.D. におけるO.C.U. のフロントマンの も ち、B.D。のマテリアル として めた の や との をっていた。 、U.S.N. と で、 したロイド を えた「ハフマンの 」の を 。ルーピディス で を に するまで い めるも、 らとの に している。

になった

カレン•ミューア
Karen Meure



n 23
B 174cm/58kg
B -
□ O.C.U•
S Assault (Gunner)
B Danger Lady
Q OM01
E]-

「ラーカス 」に した の1 。 の で はロスト、 とされて な は われていない。 の は、B.D。 の を ったO.C.U.とU.S.N。の による であり、 はそのスケープゴートに てられていた。 を った は ニルバーナ によって され、グレイロック の で を けた 、 の で B デバイスへの を されれた。 を い、 ロイドとの な を んでいたにB.D。マテリアルとしての があったとは、 と かつ なだったのだろうか 。

キャニオンクロウ

CANYON CROWS

n
□ /
B
□
6 タイプ
H WAP
a ステージ
□OM=O.C.U. UM=U.S.N.
B

キャニオンクロウ

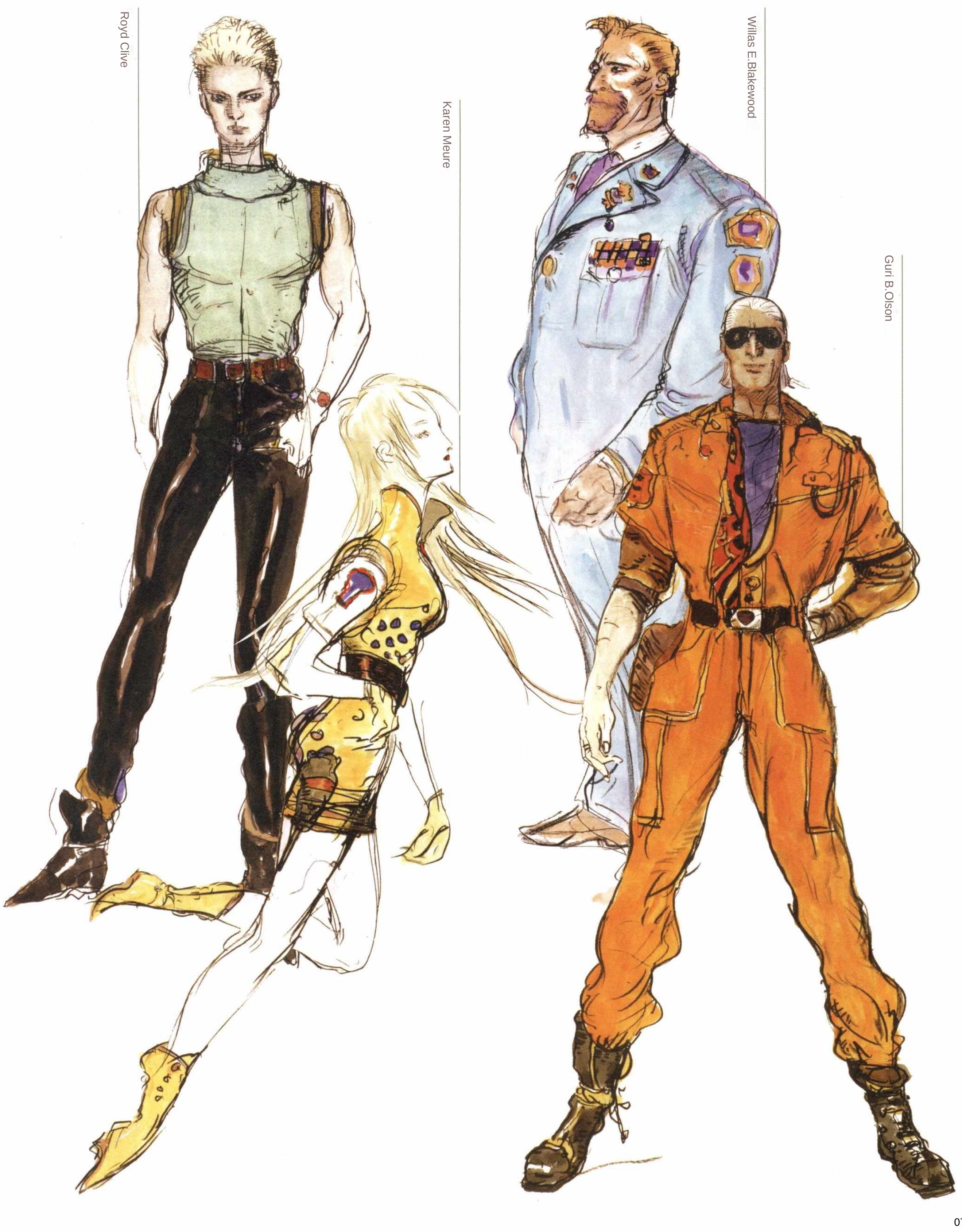
ロイド・クライブ
Royd Clive



D 23
186cm/75kg
B O.C.U.オーストラリア
4 —
S All rounder
Q Shrike
Q OM01~
E3 —

O.C.U. 。 らがいた の で が はその では していたが 。その こった は、 2 ハフマン へ した。それから1 、 のファイターに をやつしていた は、 の を されていた オルソンにスカウトされ、 の に 。 の へ されることになった。だが、このキャニオンクロウの は、サカタインダストリイとU.S.N• の ニルバーナがO.C.U. の のもとで していたB.D.のマテリアル を の としており、さらにこの さえも、 に する の 、ひいてはO.C.U.とU.S.N.の により 、コントロールされたものであった。 を に の を り、 とキャニオンクロウの 々はO.C.U. のコントロールを れ、 の を すべく たな いに を じていった。

Personal History		
2067	-	
2085	-	O.C.U• に
2090	6.3	ラーカス
	6.4	2 ハフマン
	-	O.C.U. を
2091	-	キャニオンクロウ に
	8.2	O.C.U。 、フリーダム
	8.9	U.S. NTモーガン 。 2 ハフマン
		PMO でテロ フマンの に
	-	U.S.N. を!!
		ハフマンの との によ り
		ルーピディス
		ロングリバース でハフマンの
2092		ハフマン PMOMを った!! fl□が 。 は


Royd Clive
Karen Meure
Willas E.Blakewood
Guri B.Olson

キャニオンクロウ

ナタリー▫F・ブレイクウッド

Natalie F.Blakewood

1 21歳
B 168cm/55kg
B
□ O.C.U. (※)
S Assault (Gunner)
Q Prim Rose
H OM02-
8 —



O.C.U. ウィラス▫E •ブレイクウッドの で、 キャニオンクロウにおいてロイドの を めた 。その かつ な はキャニオンクロウにおける として よく し、 のWAPパイロットという の を にサポートした。また、 の には されていたが、 での の は であり、B.D.に わる の を る1 だった。そしてその の として、キャニオンクロウ □=B.D.のマテリアル 々の「 」という を けていたとされる。

の を って を れることを した の に して らも を 、 した たちとその も を にした。 の についてはあまり られておらず、 が した ハフマンの の ぎの の などについても である。

Personal History

2069	—	
2087	-	に
2089	-	O.C.U.Sに 、
2090	6.4	2 ハフマン
	—	キャニオンクロウ に
	8.2	O.C.U. 、フリーダム
	8.9	U.S.N. モーカン 。 2 ハフマン
2091		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 は に り を
		の と 'S を し に
		ルービディス
—	—	——

キャニオンクロウ

Ryuji Sakata

Ryuji Sakata

n 28
175cm/65kg
B O.C.U.
□–
Bl Assault (Gunner)
Bl Raioh
B OM02~
8 —



O.C.U. 。ラーカスでU.S.N. の に した の1 。 の により のロイドと を し、キャニオンクロウ の 、 にオルソンのスカウトによって していた。

ということもあって は イドより く も だが、イドを としてはもちろん、1 の として している。 2 ハフマン に を り したロイドに したの はその といえ、その の および にも した。

なお、 はサカタインダストリイの の で、 の の である。 とは やさまざまな でそりが わず、さらに2070 のハイネマンインダストリイ 、 になった の にも を じ、 と に でO.C.U▫ に 。 、 の はたれていない。

Personal History

2062	—	
2084	—	O.C.U• に
	6.3	カス
2090	6.4	2 ハフマン
	—	O.C.U• を
	—	キャニオンクロウ
	8.9	U.S. N.5モーガン 。 2 ハフマン
2091		PMO でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス
—	—	——

キャニオンクロウ

キース•カラベル

Keith Carabell

U 23
B 184cm/75kg
B
B —
S Assault (Gunner)
B Ms.Jerry
Q OM02〜
8 —



「 に して われる 」 に、 、 ならびに の や といった りどころを たない りの 。 や など、 の はほとんど に まれている。

い への に え、WAPパイロットとしての に とも とれる な を っており、 を とするうえで な を ね えているといえる。そのせいか、 の る いにも かつ な が ち、 と の とは のパーソナリテイに えるのだが、 じく としてスカウトされたJ.J•とは、 とウマが うところがあったようだ。ときには2 で れ つて、 った に ぶこともあった。

の と によって に くの が した 、 はカレン、J.J.と に に り を したが、その との に を し らに 。 の は である。

Personal History

2067	-	
2090	6.4	2 ハフマン
	-	キャニオンクロウに
	8.9	U.S.N. モーガン 。 2 ハフマン
		PM0 でテロ フマンの に
2091	-	により の が、 を 。 は に り を
	-	の と 。 を し に
	-	ルービディス 。
—	—	——

キャニオンクロウ

ジョイナス・ジェリアスカ

Joynos Jeriaska [J J.]

D 25
B 192cm/82kg
B アフリカ
B —
S Assault (Gunner)
S Hunter.J
Q OM02 〜
8 —



アフリカ の 。もともとは への を していたが、 の きを た として が れなかったため、 2 ハフマン に されたキャニオンクロウへ することになった。 にいた の にWAPパイロットとしての があり、そのセンスと に れていたこと、そして の の を えた に の さが に であったことが、 め になったと われる。なお、 に しい に つた には、 じく を としているキースとは なり、 の を う、という な があった。そのため、 いだ のほとんどを に していた。

ハフマンの を する 、 のロイド くの が 、 した にも、 への を するため に る をいったん んだ。しかし、 はその 、 した たちと して を にした。

Personal History

2065	—	
2090	6.4	2 ハフマン
	—	キャニオンクロウに
	8.9	U.S.NXモーガン 。 2 ハフマン
	—	PMO でテロ フマンの に
2091	—	により の が、 を 。 は に り を
	—	の と 。 を し に
	—	ルービディス
—	—	——

キャニオンクロウ

ピウィー.リッチバ・ーガ

Peewie Richburg Jr.

D 20
171cm/93kg
B O.C.U.
B -
Q OM05-

o.c.u,　。O•c.u.に　くチェーン　するファーストフード　「リッチバーガー」の　。18　になった　にから　を　い　され、O.C.U。に　した。　に　が　さく　された　きな　の1つであろう　、　は　にても　の　、といったところであった。だが、　に　して　れたセンスを　っていたことで、ドライバーとして　にされることになった。

2　ハフマン　、ユーミルガンへ　かう　.に、　を　こしてしまう。そして　での　をれ、　に　から　しょうとしていたところをオルソンにスカウトされてキャニオンクロウに　した。　については　のきかけで　り　されている。

2　ハフマン　の　の　は、　にもロイドに　し、　み　した　で　と　を　にした。

Personal History

2070	-	
2088	-	O.C.U.　に　,　に
2090	6.4	2　ハフマン
	—	の　で
		を　しょうとしているところをオルソン　にスカウトされ、キャニオンクロウに
2091	8.9	U.S.N.　モーガン　。2　ハフマン
		PM0　でテロ　フマンの　に
		により　の が、　を　。　に　し を
	-	ルーピディス　。



キャニオンクロウ

ヤン•メイファ【 】

Yang Meihua

D19
B 158cm/44kg
S
Q —
S Assault (Fighter)
Q Gyokuran
H OM05-
Q —



5 ほど に をくらまし た の を って、ハフマン にやってきた 。メナサ の でロイドに いを み、その を した 、「カレン・ミューアの 」を に の を た。 は ハフマン に た から を するために な を け、 で に き まれて2ヶ までグレイロックの に していた。そこで の に なったカレンからロイドの を せてもらったことがあり、 の や に れる から、 の に することが を す であると し、 がメナサ りするのを っていた。
モーガン の 、 にもたらされた「 U.S.N. 」の を りに イーヒンと し を たしたが、その も とともに に り けた。さらに の の もロイドに し、 に を けて の に している。

Personal History

2071	-	
2090	6.4	2 ハフマン
	6	5 の となった の を
	-	メナサの でロイドと 。キャニオンクロウに
		ベルチカ の で、U.S.N. から した イーヒンを
2091	8.9	U.S.N. モーガン 。2 ハフマン
		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	——

キャニオンクロウ

ヤン・イーヒン【 】

Yang Yeehin

n17
172cm/64kg
B
□—
S Assault (Gunner)
Q Garyo
Q 0M14-
Q —



「 」に れるあまり の を し、O.C.U.とU.S.N。の な や による が するハフマン に れ いた 。い から に いWAP の を いていた は、に ってからも の でその をさらに させ、の へ がることを ていた。そんな 、 に する「 ファイター」の を きつけたニルバーナの に よってスカウトされ、U.S.N. に したのである。しかし、 が れて かれたニルバーナの は、 する が を たなかった。そこでようやく らの かれた に を じた は、 したWAPで を 。ドリスコルが いる に われている をキャニオンクロウによって された。
その 、 メイファのごり し で への を され、2 ハフマン も に り、ロイドを し けた。

Personal History

2073	-	
2086		を 、ハフマン に る
2090	6.4	2 ハフマン
		スカウトを けU.S.N. に
	8	フォートモーナス のU.S.N. から 。 、キャニオンクロウによってされる
	8	キャニオンクロウに
2091	8.9	U.S.N. モーガン 。2 ハフマン
		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を ・ に し を
		ルービディス !! 。
—	—	——

キャニオンクロウ

モーリー•オドネル

Maury O'Donnell

D 42
B 164cm/79kg
B -
B
S Assault
Q Tomy
Q OM09~
Q —



ハフマン の の として した 。 、 のために を めない になってしまう。しかし、 きだった はその にもめげずに、ラークバレーの に として した。その 、 は たちを から るための として、ほとんど でWAPの を に けている。
2090 6 、U.S.N. のフリーダム により、ロクスタ ー の は に まる。そんな 、B.D。マテリアルの がラークバレー で されたが、 が されたことにより 。ラークバレーは、の を ぐために を する で されたU.S.N, の ミサイルで させられる。ただ1 き った は、 となった を に れたキャニオンクロウの が、 の を ったと り、 の に を けるため に する。

Personal History

2048	-	
2065	—	と にハフマン に
2070	-	1 ハフマン (2072)
		としてラークバレーの に
2090	6.4	2 ハフマン
	6	U.S.N. フリーダム から された ミサイルにより、ラークバレーが
		の に たキャニオンクロウに される。に
2091	8.9	U.S.N. モーガン 。2 ハフマン
		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	——

キャニオンクロウ

ハンス•ゴルドウィン

Hans Goldwiin

D19
I79cm/66kg
B U.S.N.
□—
S Sniper
B My Maria
Q OM08-
8 —



グレイロックの で ビルの に を え、スペンダー( )を む 。 なバーチャルヘルメットは、 の としてだけではなく、 カメラによって の「 」の わりも たしている。 はU.S.N.で、 として に なマサチューセッツ に12 で したほどの れた を っている。しかし、 や を う のせいか、そのまま の を まず、 の でハフマンに 。2086 から の を めていた。
2091 、 2 ハフマン も にさし かった 、 を れたヤン。メイファから の を き けたが、U.S.N. のサーバーに り んだところを され、 されてしまう。 われる となった は、フリーダム に したキャニオンクロウに 、 の として した。

Personal History

2071	-	
2083	-	マサチューセッツ
2086		に、ハフマン グレイロックでスペンダーを
2090	6.4	2 ハフマン
		グレイロックを れたヤンおよびロイドと
		、U.S.N. の にかかり される。キャニオンクロウと 、その で の を る
2091	8.9	U.S.N. モーガン 。2 ハフマン
		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	——

キャニオンクロウ

ポール▫C▫グリバー

Pole C.Grieber

n 34
B 175cm/67kg
B —
Q —
S Missiler
B Rainbow
○ OM06-
OM05 、グレイロッ
クの で

O.C.U. の 。
をし を したが、
1 ハフマン も
には いハフマン の を
り、への を 。2
フマン は、 を
い、 として に
するようになっていた。
2091 、O.C.U. がフリーダム
へ けて をし げてい
た 、 として された
グレイロックで、 に され
ているB.D▫マテリアルの に
れたニルバーナの 212
と 。 に ってしまう。
そこへヤン▫メイファの を
に の に れたキャニオン
クロウが に わり、 の
に する。 いにも さ
れたポールだったが、この で
の は してしまい、
は の を ったために
の 、キャニオンクロウへの
を される。 は、 の よ
りも であるロイドの を
するように き った。

Personal History

2056	–	
2070		1 ハフマン 2072
		としてO.CU• に
2090	6.4	2 ハフマン
		o.cu.のグレイロック に として 。 のところをキャニオンクロウに される。 に
2091	8.9	U.S.N. モーガン 。 2 ハフマン
	-	PMO でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。



キャニオンクロウ

アルダー・ワイス

Alder Weiss

n 48
B 178cm/74kg
3 —
□—
H Assault (Fighter)
B Cowboy
U OM05~
13 OM04 、メナサの で



O.C.U. 。かつてはWAPパイロットとして した であり、 々 っぽいところはあったが、 な の であった。しかし、 と じ を んだひとり を 2 フマン で い、 を して は のように で んだくれるようになってしまった。さらに もがらりと し、 では の にすら たがられる っいに り てていた。

キャニオンクロウ のロイドとは、 が う の で っている。キャニオンクロウはニューミルガンへ かう の を え、その ち ったメナサにおいて、 の が るまでつかの の を っていた。2 の いが して なもので かったことは に できるが、 でアルダーの を かけなくなったことから、ロイドは や の さえ できない の を したものと われる。

Personal History

2042	-	
2068	—	
2070		1 ハフマン □2072 !B
2072	—	O.C.U• に
2090	6.4	2 ハフマン
	—	O.C.U. を
2091		メナサでキャニオンクロウと 。 への を される
	8.9	U.S.N. モーガン 。 2 ハフマン
		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	———

キャニオンクロウ

グレゴリオ•マイアス

Gregorio Maias

D 29
B 195cm/88kg
B —
□—
S Assault (Fighter)
B Mr. Kong
U OM09-
B OM08 、フリーダムの で



O.C.U. 。 2 フマン に を し、 での 「コング」をリングネー として のファイターへ した。 の について しいことは からないが、 もないため らくはただ「そのほうが に っている」というごく なものだった が い。ともあれ の は って いなかったようで、 デビュ から の を き み.! も った には として いたフリーダムの の なチャンピオンとなっていた。もっとも、その は○.C.U。の フリーダム として を れたキャニオンクロウ 、 イドによって られることになるのであるが。

を ったチャンピオンの の について るものはないが、 に をつけたロイド 々 が されておらず、 では に したという が となっている。

Personal History

2061	—	
2070		1 ハフマン □2072
2079	—	O.C.U. に
		O.C.U. を 。フリーダムの を にファイターとして
2090	6.4	2 ハフマン
	8	フリーダムでキャニオンクロウと 。 への を される
	8.9	U.S.N.Mモーガン 。 2 ハフマン
2091		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
	-	ルービディス 。
—	—	———

キャニオンクロウ

ボビー・ホプキンス

Bobby Hopkins

H 32
B 187cm/80kg
3 —
EJ —
S Missiler
H Death
U 0M12~
EI OM12 、 ペセタで



O.C.U, 。かっては に し、 された の を むエリート だったが、 ら いた を ミスによって させるという をした。その で の がわれることはなかったようだが、 の に え れなくなり、 を 。その は として を り く を けている。 な をあえて ぶため、 で を うことが しくなく、 からは「 」の で ばれている。それを っての か、 のWAPに けたFDeath :デス」のコードネームは、 の を む い を 示しているのかもしれない。

2 ハフマン に として した でポルンガと い、 なぜか をにしている。ペセタの でポルンガがO.C.U• と ぎを こした 、 に ったロイドらと 。その らと って いくところが されている。

Personal History

2058	—	
2070		1 ハフマン □2072
2076	—	に
2078	—	O.C.U. に
		O.C.U• を 。 として を 々とする
	6.4	2 ハフマン
2090		O.C.U.の に ポルンガと う
		ペセタでキャニオンクロウと 。 への を される
	8.9	U.S.N. モーガン 。 2 ハフマン
2091	-	PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	———

キャニオンクロウ

ポルンガ

Porunga

D 28
B 187cm/72kg
B O.C.U.オーストラリア
4 —
S Assault (Fighter)
EI Natural
U 0M12-
EJ OM12 、 ペセタで



O.C.U. 。O.C.U.オーストラリアの で、 「アボリジ 」の 。20 に に するアボリジニが 、21 に った には との が んでおり、 もまた の を く き いでいた。ハフマン に った な は だが、 2 ハフマン から もなく された に したことが かっている。 なまでに を し、 いを めるために う の スタイルは、 よりも まれった に る が きい。しかし、その な の か、一つ つの や に の いがなく、 いのほか くの を あげている。

で った ボビーと に しているが、ボビーと が れになっている は 。ペセタでキャニオンクロウと して は、ボビーと に に した。

Personal History

2062	—	
2070		1 ハフマン □2072
2090	6.4	2 ハフマン
	-	O.C.U。の に
	-	のボビーと を にする
	-	ペセタでキャニオンクロウと 。 への を される
	8.9	U.S.N. モーガン 。 2 ハフマン
2091		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	———

キャニオンクロウ

ラルフ•ダイアン

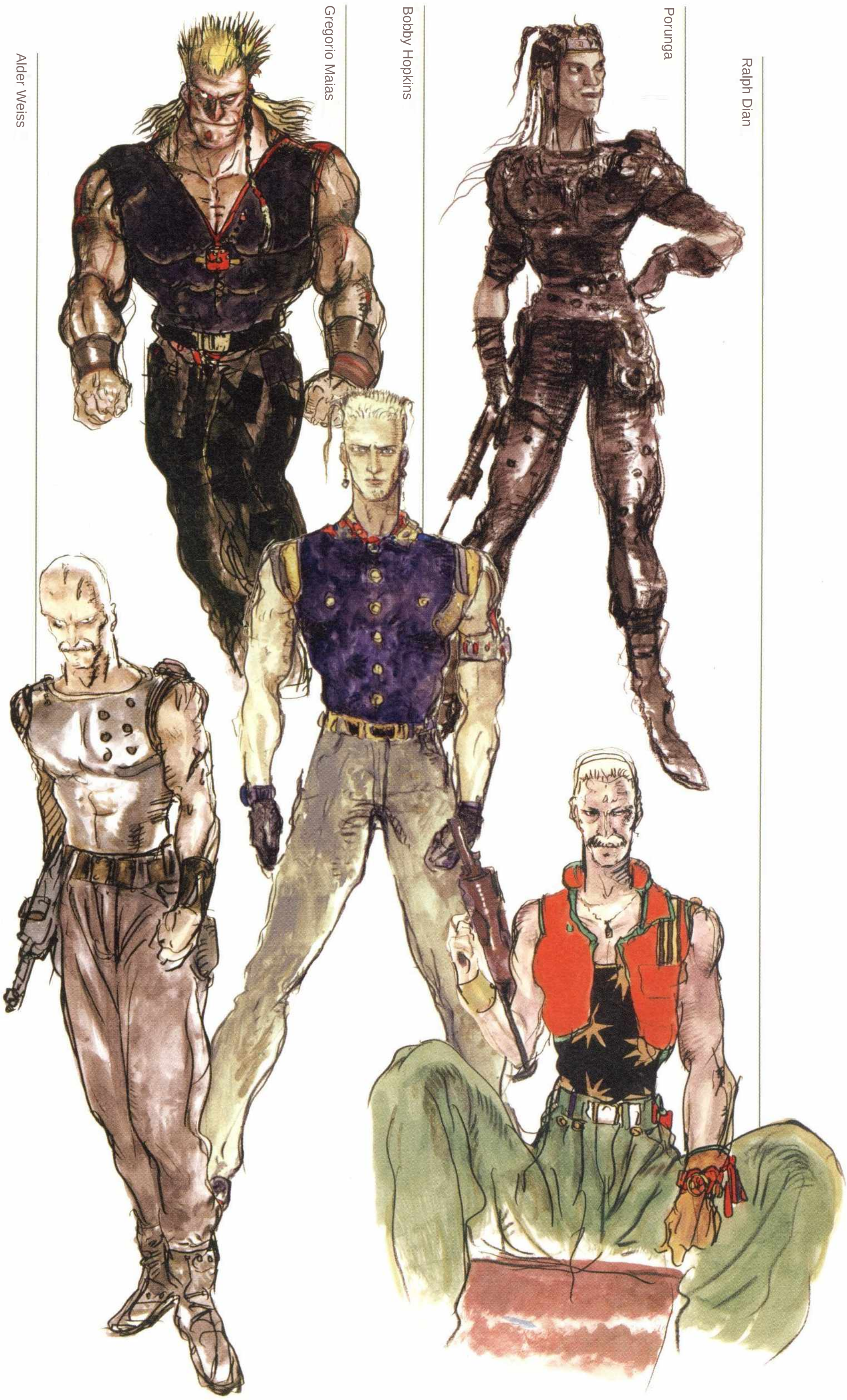
Ralph Dian

D 34
180cm/69kg
S U.S.N.
Q —
S Assault (Fighter)
Q Cancer
Q 0M17-
OM16 、フォートモーナ
スの で

O.C.U. 。 を った
があるのかどうかは かでな
いが、なぜか は「 く きら
れない」と い んでおり、
してからは の を り
く な き を けている。
らのWAPに けたコードネー
FCancerJはずばり「 」
のことであるが、これはそのまま
の を す な なの
か、はたまた の の なの
か、 のところは からない。
ただ、 がその を して
いることだけは、 かといってい
いようである。
2 ハフマン の も
に り、o.c.u. によるフォー
ト モーナス が されよう と
していた 、 の で は
キャニオンクロウ のロイドと
っている。そこでどんなやり
りがあったのかは だが、
での でロイドに れた
は、そのまま に したと
られている。 に
する の を た はいない。

Personal History

2056	—	
2070		1 ハフマン □2072
2074	—	に
2076	—	0.C.U.Mに
-		O.C.U• を 。ファイター として の を り く
2090	6.4	2 ハフマン
	8	フォートモーナスの でキャニオンクロウ と 。 への を される
	8.9	U.S.N. モーガン 。 2 ハフマン
2091		PM0 でテロ フマンの に
		により の が、 を 。 に し を
		ルービディス 。
—	—	———



ハフマンの

The Spirit of Huff man

D
・ /
B
□
B ( )タイプ
B WAP
Q ステージ
(OM=O.C.U. UM=U.S.N。)

ハフマンの リーダー

ゲンツ・ヴィーザー

Gentz Weizer

D 39
❷186cm/77kg
B -
□—
S All rounder
Q Richter
Q OM23-
8 —



テロ ハフマンの のリーダー。 、 、 といったプロフィールは 。さらに が を うマスクを け、 の に するも して さないためその を る はいない。

ハフマンの は 2 ハフマン にゲンツによって された で、ハフマン の を に げてはいるが、 はサカタインダストリイを とした を としている。この は から にされ、 の などを し、 に らしめる な も ってきた。なお、 の を に けたことはなく、 の を していないため、 には なものが い。

2 ハフマン 、O.c.u. による の に、キャニオンクロウと 。 に らと したとされているが、ングリバース での の は である。

Personal History

	-	らリーダーとなって、 ハフマンの を
2090	6.4	2 ハフマン
		サカタインダストリイの お よび の 。 へ の といった を
2091	8,9	2 ハフマン
		ハフマンの の をキャニオンクロウが 。 が ゲンツおよびメンバーの を
		を した のキャニオンクロウメンバーと
	—	ルービディス
		ロングリバース でハフマンの
2092		ハフマン PMO を った が 。 は
—	—	———

サカタインダストリイ

SAKATA INDUSTRIES

n
e /
b
Q
B ( )タイプ
Q WAP
B ステージ
(OM=O.C.U. UM=U.S.N。)
B

サカタインダストリイ

Reiji Sakata

D 60
B 170cmZ65kg
B O.C.U.
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



サカタインダストリイ 。2030 まれ。O.C.U. の でも さな に ぎなかった を、 のうちに に させた、 を つ の 。 である の 、 に えて に した や、それに い になっていく O.C.U.とU.S.N。の との な を し、 の を く っていた。しかし、 B.D. の を めることはできず、ハフマン での に りをつけた とともにロングリバース へ れようとした 、 の っていた が を け している。

サカタインダストリイ

Koichi Sakata

D 31
B 178cm/68kg
8 O.C.U,
B —
d —
s —
B —
B —



サカタインダストリイ 。2059 まれ。 の に わって に した。 はもとより 、さらに えば に まで らの を せんとする、 くなき の ち 。その が、B.D.とそのシステムを したWAPの を した「メタルワーカープロジェクト」である。 は に きな を えるこの を、ザーフトラ 、U.S.N.とO.C.U。の の との を に しめていた。 での が になった 、 に を に していたロングリバース へ れたが、 の に き まれ している。

そ
¢7

Others

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
□OM=O.C.U. UM=U.S.N。)
8

O.GU•

ミゼット•ブラウン

Dr.Mizette Brown

D 49
188cm/77kg
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



フォートモ-・ナスの にある、 はU.S.N. の として されていた で を している 。かつてはO.C.U. の に していた で、2070 に の やその を して われた に より、B.D.におけるB デバイス の に した。 に を じ、 のような で してからは、 の で を めていたが、 2 フマ ン にハフマンの との の をかけられた に、 に れたキャニオンクロウと 。その ロイドが し、ハフマン の と を めて は、 に われる らを し けた。

ジャーナリスト

フレデリック・ランカスター

Frederick Lancaster

n 3〇
B 177cm/65kg
S O.C.U.オーストラリア
Q —
S Assault (Fighter)
B Witness
a OM03-20
8 —



U.S.N.の 「ニューヨークディズ」の 。 にスクープを い めることを とし 々の を げていたが、 2 ハフマン に で にしたU.S.N. と の が で となってハフマン に された。しかしめげなかった は、2091 、ニューミルガン の に したO.C.U. の を に かけ、 を に れたU.S.N. から コードを した を ける。そこで じく に けつけたキャニオンクロウによって され、 は の いを けつつ の を けた。

2092 2 、ディリーフリーダム の1 を、 2 フマン の を した の に よる が り、 で を ぶ。 ジャーナリストの りをした は、さらにその 、 をまとめた 「 の 」を している。

Personal History

2060	—	
2070		1 ハフマン □2072
2082	—	ニューヨークディズ
2090	6.4	2 ハフマン
	—	ハフマン へ
2091	8	O.C.U. の を 、U.S.N の を ける。 を に たキャニオンクロウと 、 として に
	8.9	2 ハフマン
		ハフマンの へ で を
	—	ルービディス
	-	ロングリバース でハフマンの
2092		の を した「 の 」を ニューヨークディズ を し、フリー となる
—	—	————





ブラックハウンド

Black Hounds

n
B /
B
□
B タイプ
B WAP
B ステージ
□OM=O.C.U. UM=U.S.N。
E□



ブラックハウンドアルファチーム

マリア•パレデス

Maria Paredes

D
B 26
B —
a —
B —
Q Fate
Q —
E] —



U.S.N. の 「ブラックハウンド」でAチームの を める。U.S.N,におもねる と ゲリラ の で と を った は、ゲリラに われゲリラ として きることを なくされた。その 、U.S.N, の によるゲリラ に となった は、 でドリスコルから の わりに された「 として く」という をのみ、 を された なスパイ「ホワイトシャドウ」として まれ わったのであった。

B.D.マテリアルの であるグリーンフィールド の の にも、ドリスコルの で やテロ を っていた は、 のマーク にあった。 2 ハフマン 、グリーンフィールド の で の に し が うくなったが、 のエージェントに され、その は び へ ることになったのである。

Personal History		
2064	-	
		U.S.N• と ゲリラ の で を い、ゲリラ に される
2079		U.S.N• の となり へ され、ドリスコルと
—	-	ブラックハウンドに
2090	6.4	2 ハフマン
	6	B.D.マテリアルの ・ など、B.D. に う に
2091	8.9	2 ハフマン
		ニルバーナ の 、 を け
	10	ウィンガー の ・ きが に される
	10	ザーフトラ と られる が、 に と
—	-	–

U.S.M

U.S.N. Armed Force

n
a /
s
Q
B タイプ
Q WAP
Q ステージ
□OM=O.C.U. UM=U.S.N。
Q

U.S.N. 334

スチュワート

Stewart

n —
B -
B U.S.N.
□ U.S.N.
B —
B -
Q —
0 —



U.S.N. 334 の を める 。ブラックハウンドとニルバーナ で なる を したにもかかわらず、グリーンフィールド の に を せ、 から れば くずれの せ めに ぎないリンクス を、 くの に かせた。ウインガー と ルバーナ の や については していたようだが、 を することで が ぶであろう のことを え、 を って いた。なお、 2 ハフマン に の を められたグリーンフィールド が とされたのは、 の によるところが きい。

U.S.N。ハフマン

パトリック。S ・ウィンガー

Patrick S. Winger

D -
B —
B U.S.N.
□ U.S.N。
B —
B -
a —



ハフマン を めるU.S.N. 。サカタインダストリイとニルバーナ が と なって し めたメタルワーカープロジェクト に く し、 な を した。 2 ハフマン 、 リンクス の グリーンフィールド らのニルバーナ によって が しそうになると、 から と を ち して 、その の サンタバーバラで を された。2092 3 に かれた では + で となったが、 の を させた を う で を 、 されている。

U.S.N.

パトリシア・スタンリー

Patricia Stanley

1 —
2 —
3 U.S.N.
4 —
5 —
6 -
7
8



U.S.N. に するエージェント。 から な を けていたドリスコル と の を り く 、そして らの となっている らくザーフトラ の 、 、さらに らの となって く テロリスト、ホワイトシャドウ マリア の を めていた。 2 ハフマン 、 の が しウィンガー の や の によって な に かれたマリアを「 」 いとして 、 は の を した。 のその のお か、 、マリアはエージェントとして に えられている。

U.S.N.

ゲイル
Gail



a 26
a —
B U.S.N.
E! U.S.N.
B -
Q -
B -
B —

- の を めるU.S.N. 。2090 6 、フリーダ の に いて〇•C.U. の が る の を った 、リンクス や 64 の と で に した。 の の ために できるものは でも うというタイプで、ウィンガー に り り の として 々 の な に いていたよ うである。 2 ハフマン 、B.D. の を れて サンタバーバラで したウ インガー に 。その 、 にニルバーナ の から ち したB.D. で と し、 している。

した の

ロフン・コノリー
Laurent Connelly



1 —
2 —
3 U.S.N.
4 U.S.N.
5 —
6 —
7 —
8 —

U.S.N. 。2091 8 の o.c.u. によるフリーダム の 、 から した を いていた。 はフリーダム のウェイン で し、O.C. U. の に われていたとこ ろを、リンクス に された。 フリーダム 、メール の が 。 たに かれ たペセタ の に が され、 は になったベ ルチカの に 。その 、 WAPが っていたため、 はDr. ギルモアが したB.D. で した。 にシステムが した は の を びて し、 はその により している。

リンクス



Silver Lynxes

•
• /
•
•
• タイプ
• WAP
• ステージ
□OM=O.C.U, UM=U.S.N.
•

リンクス

ケビン•グリーンフィールド
Kevin Greenfield



n 23
B 174cm/58kg
B U.S.N.
□ U.S.N.
S All rounder
El Lynx
B UM01~
8 —

グリーンフ ィールド を に つU.S.N. 。 の で を んだ 、ブラックハウンドに してBチームの を めた が、 「 の 」の で を し、 ニルバーナへ され た。ニルバーナ にはラーカ ス の に わせ、 の う の を しようとし たが、 2 ハフマン に の が り、 は 334 112 に された の を めた。 は、 よりB.D.マテリ アルの としてニルバーナ の にあった。 、 らの をほかならぬ から いた は、 の を み、1 は を される。し かし、 の に いてい た との り きに じて の となり、 の で あったウィンガー を い め、 の に した。

Personal History

2067	-	
2085	-	U.S.N。 に
2087	-	U.S.N. に
2088		ブラックハウンドに 、ブラボーチーム に
2089		の の での により、ニルバーナへ される
2090	6.4	2 ハフマン
	-	334 112 に 、 に
2091	8.9	2 ハフマン
	10	ニルバーナ の を に り、 による を い、 。 される
	10	の きにより を 。その の たちと し、 サンタバーバラを
	10	ウィンガー の 。 きが に される
2092	3	の 6 は となる。ウィンガーは の を させた を り を 、 された
—	—	———

Kevin Greenfield



リンクス

ジョニー ・サンダース

Johnny Sanders

H 42
B —
B —
Q U.S.N. ¤
S Assault (Gunner)
E! Mirage
H UM01-
El—



リンクス の を める U.S.N. 。かつて してい た でグリーンフィールド の を めて 、 の のたびに へ を しサ ポートし けた。グリーンフィー ルド に べてはるかに の い から れば、 とはいえ 「 の り」による と か れるほど の い は りな く じるのが だろうが、 は を に 、 していた。 その についてはあくまで の を ないが、まるで のよ う.に さ の を に く な の が、 にある の を えたのではな いだろうか。

グリーンフィールド と に、 B.D¤ をめぐる の に した の は かで ない。ただ、 の に され、グリーンフィールド が して を めた には、 も いなく し たはずである。

Personal History

2048		
2066	-	U.S.N¤ に
2070		1 ハフマン □2072
		グリーンフィールド が する に され を め る
		グリーンフィールド と に ブラックハウンドに
2089		の の に、 じく ニルバーナ への を
2090	6.4	2 ハフマン
	-	リンクス に
2091	8.9	2 ハフマン
	10	の による ¤ に い、 なる へ される
	10	の きにより を 。その 、 サンタバーバラの に 。その の は
—	—	——

リンクス

マシュー・D ・ロレンツォ

Matthew D.Lorenzo

D 22
a -
b —
□ U.S.N.M
S Assault (Fighter)
B Chestnut
Q UM01~
-



U.S.N. 。 、 って で、 に な が いリンクス にあって、た だ1 にもユーモアを やすことのない、 のムードメ ーカー。 のサンダースとは なり、グリーンフィールド と はブラックハウンド の き いとなるが、 には であるという の かを じていたようだ。 に せる は、サンダースと に い。 ニルバーナ 、そしてその の リンクス への なる の には うことなく に を している。

B.D. に むウィンガー ら の による のために する に し、その の に がる をサポートした。 の は だが、 の リンク ス に の はな く、 らくグリーンフィールド の いる に し たと われる。

Personal History

2068		
2086	—	U.S.N• に
-		ブラックハウンドに 、ブラボーチームに される
2089		の の に、 じく ニルバーナ への を
2090	6.4	2 ハフマン
		フリーダム を に え、リンクス に
2091	8.9	2 ハフマン
	10	の による • に い、 なる へ される
	10	の きにより を 。その 、 サンタバーバラの に 。その の は
—	—	——

リンクス

ハル・ファインズ

Hal Fiennes

○ 2○
»-
S —
□ U.S.N•
S Assault (Fighter)
Q Dahlia
O UM05-
13 —



からしばらくは、 ブラックハウンドから した3 により 、 されていたリ ンクス に、 として さ れたメカニックのスペシャリスト。 フリーダムへの を にして えられた、 ルー の レーダー の が としての となった。 、 での しかなく、WAPによる や での などに の を えていた。しかし、 の やフリーダムでの を なく して は、 になくてはならないメカニック として を していった。

2 ハフマン 、 の に い1 は に されたが、その され た の きにより を 、 の と にウィンガー の に した。 の は だが、 らくグリーン フィールド の いる に したと われる。

Personal History

2070	—	
2088	-	U.S.N. に 。 に 。 でメカニックを
2090	6.4	2 ハフマン
	6	ハフマン に
	6	フリーダム を に え、リンクス に
2091	8.9	2 ハフマン
	10	の による ¤ に い、 なる へ される
	10	の きにより を 。その 、 サンタバーバラの に 。その の は
—	—	——

リンクス

ハワード・ウォン

Howard Wong

U 26
B —
B —
□ U.S.N,
S Missiler
B Ron
Ei UM05-
8 —



メカニック のファインズ と じく、フリーダム の を に としてリンク ス に された 。 していた では を しており、その かな の は で を ていた ようだ。 に、リンクス の となったO.C.U, の レーダー や、その のフリーダム において、 その の さを してみせ ている。 に で、 、 にかかわらず、 な にはめったに口を かないため、 たちは の に れるま で させられたようだQ

2 ハフマン 、 の に い1 は に されたが、その され た の きにより を 。 の と にウィンガー の に した。 の は だが、 らくグリーン フィールド の いる に したと われる。

Personal History

2064	—	
2086		U.S.N. に 。 に
2090	6.4	2 ハフマン
	6	ハフマン に
	6	フリーダム を に え、リンクス に
2091	8.9	2 ハフマン
	10	の による • に い、 なる へ される
	10	の きにより を 。その 、 サンタバーバラの に 。 その の は
—	—	——

リンクス

ジーナ
Gina

n 27
a —
b -
□ U.S.N.
S Assault (Gunner)
Q Breeze
Q UM13~
Q —



U.S.N. 3 の 。O.C.U. がフリーダム のためにベルチカ の に いた に かう を した 、 に たっていた キャニオンクロウの に い の は 。1 された は、 っていった の を1 でも く ちとる ために、O.C.U. の となっている1stハフマンウェイ の に していた。 や 、 の を つなどといった を から に し、ただひたすら を りに、たった1 で な いを けていたのである。

O.C.U。を する のため ハフマン を だった リンクス に され、 された は、に な となりB.D. に む に した。 の は だが、 らくグリーンフィールド の いる に したと われる。

Personal History

2063	-	
2083		U.S.N• に 、 3 に
2090	6.4	2 ハフマン
	-	ハフマン に
2091		O.C.U. の 、 の により が
		1stハフマンウェイ で にリンクス に さ れ、 に された
	8.9	2 ハフマン
	10	の による ・ に い、 なる へ される
	10	の きにより を 。その 、 サンタバーバラの に 。その の は
—	—	——



の

HELL'S WALL

D
B /
B
B ( )タイプ
Q WAP
a ステージ
(OM=O.C.U. UM=U.S.N。)
S

の

グリーグ・デミートリアス
Grieg Demetrius

n 36
B 186cm/90kg
B ・
□ U.S.N.
-
Q Mad Bull
7 —
8 —



U.S.N. 。 の WAP として られ、 の さから 「 の 」と ばれた 64 を めた。 の には や ではなく、 にWAPの およびこれまでの が された。 の WAPパイロットであり けることに りを っており、 こそ であるが、 の かしい もあって、 での と 力は、 であったと われている。

2 ハフマン でもフリーダ を はじめ、 くの で をあげた。しかし、2091 8 のO.C.U. によるフリーダ の 、 の で された で の を い、 は 。その 、 に されたO.C.U. のフォートモーナス に、 を って に したが、 の に した に され している。

Personal History

2055	-	
2073	—	U.S.N• に
		に、 の を める りすぐりの のみによる を
2090	6.4	2 ハフマン
	6.11	フリーダム に し、 を に く
2091	8	フリーダム に け する O.C.U. を の で するも、 により な を る
	8.2	O.C.U. 、フリーダ
	8.9	O.C.U.Sのフォートモーナス を ぐ に 。この でU.S.N• は 。 は されず
—	—	——

Gr ieg Demetrius





の

ジョッシュ・ダリン
Josh Dalin

D 28
B 174cm/68kg
Q —
□ U.S.N
B -
Q Stray Cat
U —



U.S.N.。やにれるがいのでもなでといってる174cmある、そのことになコンプレックスをじていた。にべればによるはさく、WAPのなコクピットではむしろでさえあったが、そういったはのをたす、いささかのにもたなかったようだ。そのにするか、はたまたのれか、のWAPをい、となをしたセッティングをし、のがするスピードとをかしたをした。

2ハフマンでは、フリーダムのをはじめ、くのでりのきをせた。しかし、91 8 の〇・C.U.のフリーダムのの、でされたにおいて、にしていたキャニオンクロウとのでされ、している。

Personal History

2063	—	
2081	—	U.S.N•に
	-	グリーグのスカウトにより、のに
2090	6.4	2ハフマン
	6.11	フリーダムにし、をにく
2091	8	フリーダムにけするO.C.U.Mをので いめるに。とのに
—	—	—

の

ディブ・スターリング
Dave Starling

D 32
B 192cm/89kg
B —
□ U.S.N,
S
B Perfect Winner
Q -
0 —



U.S.N.。いののにあって、のをにすれば、そのをくされた。にのスキルにしては、にぐナンバー2ののちとされていた。よりもいくぶんながら、まれたではのでもい。もちろんWAPのはであり、まさにされたといってもいいだろう。そんなレベルのにするかのようにプライドがにく、のようにのである。WAPにけているコードネーからも、そのがうかがいれる。

2ハフマンのフリーダムをさせるなど、くので、のとしてされたりのをあげた。しかし、されたO.C.U.ののの、フリーダムのののいにおいて、キャニオンクロウとし、WAPがされている。

Personal History

2059	—	
2077	—	U.S.N•に
	6.4	2ハフマン
2090	6	グリーグのスカウトにより、のに
	6.11	フリーダムにし、をにく
2091	8	フリーダムにけするO.C.U.をので いめるに。とのに
—	—	—

の

ミリガン・アシュトン
Milligan Ashton

Q 30
B 190cm/82kg
B —
□ U.S.N.
S
B Dandelion
Q —
-



U.S.N.。のではをし、をはじめのからのもかった。かつてはU.S.N.をにするなモデルだったが、のでのにきなをい。のにばになってU.S.N.のをいた。なぜなのか、とのいにがをったことはないが、しさをきすることにのもをってきたそれまでのをて、とにかくのので きようとしたのかもしれない。そのに、のはされてしいもさず、のままされている。なおだが、WAPのコードネームにしているタンポポのには、「の・のおげ。の・わせぶり・」などといったものがある。

2ハフマン、O.C.U.によるフリーダムのに、、キャニオンクロウとので している。

Personal History

2061	—	
-	-	モデルを ので にを い、モデルを
2087	-	U.S.N•に
2088		グリーグのスカウトにより、のに
2090	6.4	2ハフマン
	6.11	フリーダムにし、をにく
2091	8	フリーダムにけするO.C.U•をので いめるに とのに
—	—	—

の

リーバス・ビクター
Rebus Victor

D 32
B 190cm/81kg
B -
□ U.S.N.X
S
Q Happy Rang
〇 _
Q —



U.S.N.。をこよなくするなアフリカアメリパイロット。そのきぶりは、にものじりのがこえてくるほどで、かなりのがったのにあっても、そのキャラクターのさはしていた。ただし、それはしてふざけているのではなく、のにざすなるいであり、にわれるほどな、あるのであった。なお、にするは、いたってかつであったという。では、としてをったが、々なになをんでした。

2ハフマンは、そののときまで、ののとしてした。がきなをげたフリーダムはもちろんのこと、のにいまれたフリーダムにるまで、のがしたすべてのいにしている。

Personal History

2059	—	
2077	—	U.S.N.に
	—	グリーグのスカウトにより、のに
2090	6.4	2ハフマン
	6.11	フリーダムにし、をにく
2091	3	フリーダムにけするO.C.U.をので いめるに。とのに
—	—	—

の

ゲッタ・セドリック

Ghetto Cedric

n 24
e 183cm/74kg
Q U.S.N.
□ U.S.N,
S Assault (Fighter)
S Nothing
Q UM17~
8 —



U.S.N. 。 の の メンバー。 の が う にあっては に る も られたが、 のセンスは み れており、 に したWAPで にフロントを めた。また、 をゲーム で しむ の を っており、そのせいか に して される はときに を するほどであったという。

2091 8 のO.C.U• による フリーダム の 、 で された において、 の は に い まれたが、 はぎりぎりのところでウェインへ れた。この と によって、 は 2 ハフマン を き びた の となる。ウェイン で じく し、 していたロラン いる に 。その 、リンクス に された は、 の とともにB.D. に む の およびウインガー に している。

Personal History

2067	—	
2085	—	U.S.N• に
		グリーグのスカウトにより、 の に
2090	6.4	2 ハフマン
	6.11	フリーダム に し、 を に く
2091	8	フリーダ での に 。この でU.S.N. は し、わずかに った の と を いウェインへ
	8	ウェイン でリンクス と 、 に
	8.9	2 ハフマン
	10	リンクス の ・ に い、 へ される
	10	の きにより を 。その 、 サンタバーバラの に 。その の は
	-	-



Driscoll

NIRVANA INSTITUTE

ルバーナ

NIRVANA INSTITUTE

1 年齢
B /
B
□
s ( )タイプ
B WAP
a ステージ
(OM=O.C.U. UM=U.S.N。)
Q

212

ドリスコル

Driscoll



D 28
B 190cm/81kg
❸ザーフトラ
B U.S.N.
S —
B Sakata type 11 DS [Raven]
a —
0 —

ニルバーナ の 212 の を めるU.S.N. 。B.D. における な を い、B.D。マテリアルの となる の から までを する にあった。 は だが、 は にまで んでおり、 の にある の を にできる を っていた。 の と のせいで の を ないが、 の によれば、 はザーフトラ から された であり、 の の にも らか の を っていたと されている。ウィンガー の をもつ て の には が かれてしまったが、 へのPMOの を かりとしたザーフトラの カ への な れは、シナリオに った を ているようであった。もし が 2 フマン を き びていたなら を ったであろうか? された への は きない。

Personal History

2075	-	U.S.N• に
-	-	ニルバーナ の に わる
2090		B.D。マテリアルの な 、および を
	6.3	O.C.U.5が を したラーカス の を
	6.4	2 ハフマン
2091		B.D.マテリアルの • の1つであった、グレイロックの を
	8.9	2 ハフマン
		ラーカス の でロイドー と 、 を う
		ニルバーナ の でS デバイスへの を け、ロングリバース の へ される
		ロングリバース で な が され、メディアでハフマンの の ではないかとの が される
		-

LAND DESTROYER

ランドデストロイヤー

LAND DESTROYER

D
a /
e!
□
s ( )タイプ
Q WAP
Q ステージ
(OM=O.C.U, UM=U.S.N。)
0

ニルバーナ

Dr.ギノレモア

Dr.Gilmore



1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —

U.S.N. ルバーナの 。かつてO.C.U.で、 によって まれた の を した コンピュータの に わっていたが、 が の データを つて し は してしまった。その 、ドリスコルの いによりニルバーナ に えられ、 の を した のB.D。における •S デバイスの に 。B については、2 ハフマン に な の を させていた。 の で が した の は だが、その もSについては で が されている。

ランドデストロイヤー

ザイバー□F•カークランド

Zaiber F.Kirkland



D
a
B
B U.S.N.
s
s
H
B

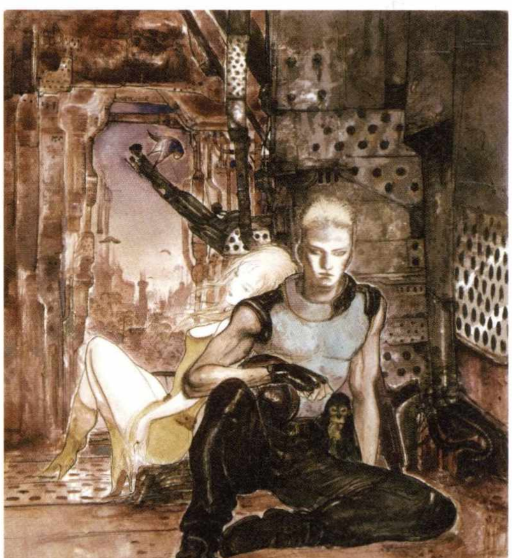
U.S.N. 。の 「ランドデストロイヤー」の を つモーガン の を める。モーガン はフォートモーナス の に された で、 として されていたものを、2 として したカークランドが、 ば で な に させたとされている。2 ハフマン 、メール ラインの に を させ けた U.S.N. の は、フォートモーナス の であった の により となった。この において の は されていないが、 のその の については のところ である。



Image Illustration Gallery







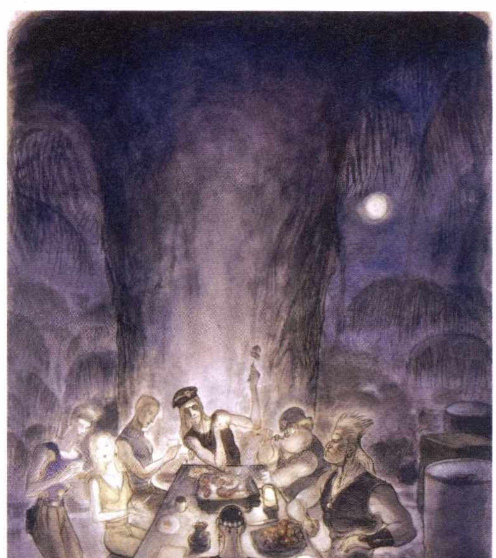
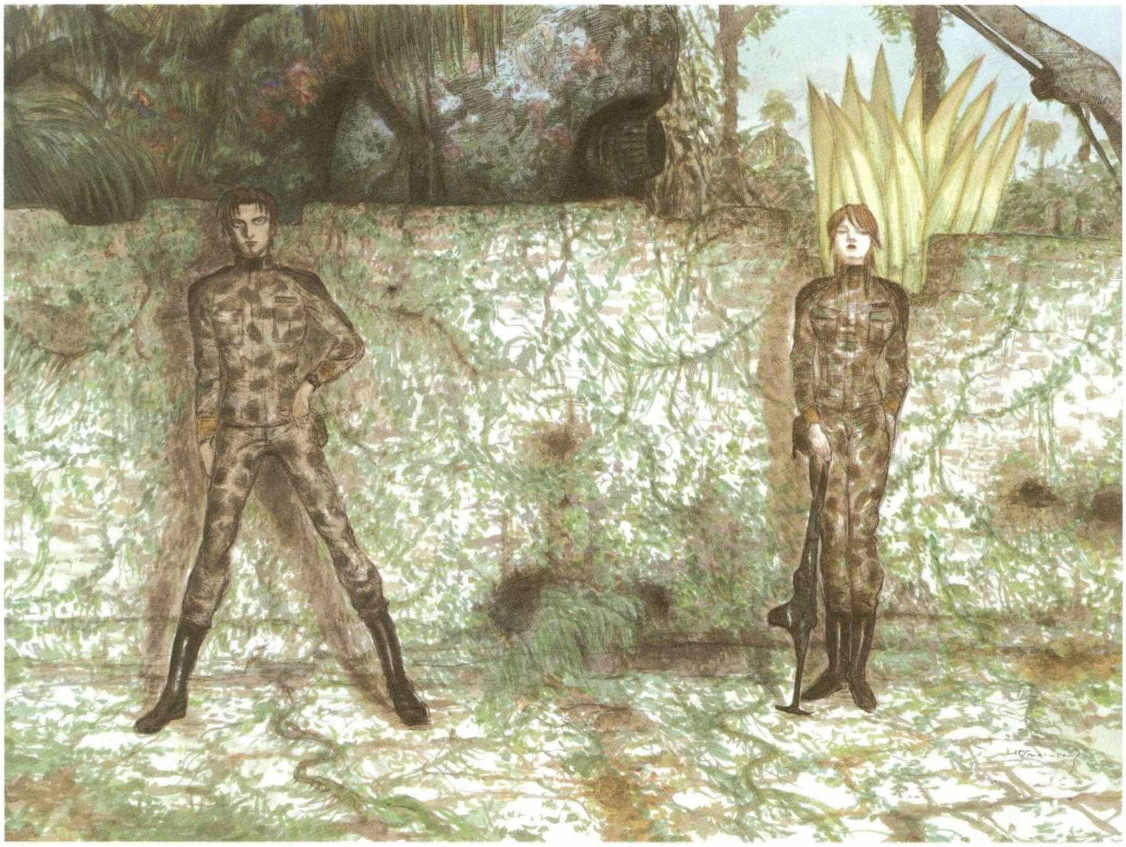
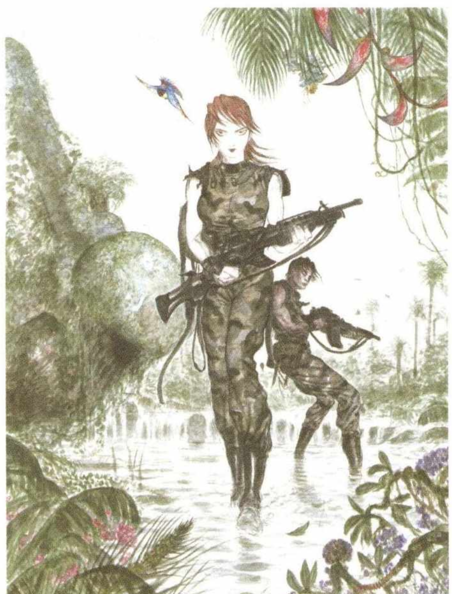


Image Illustration Gallery



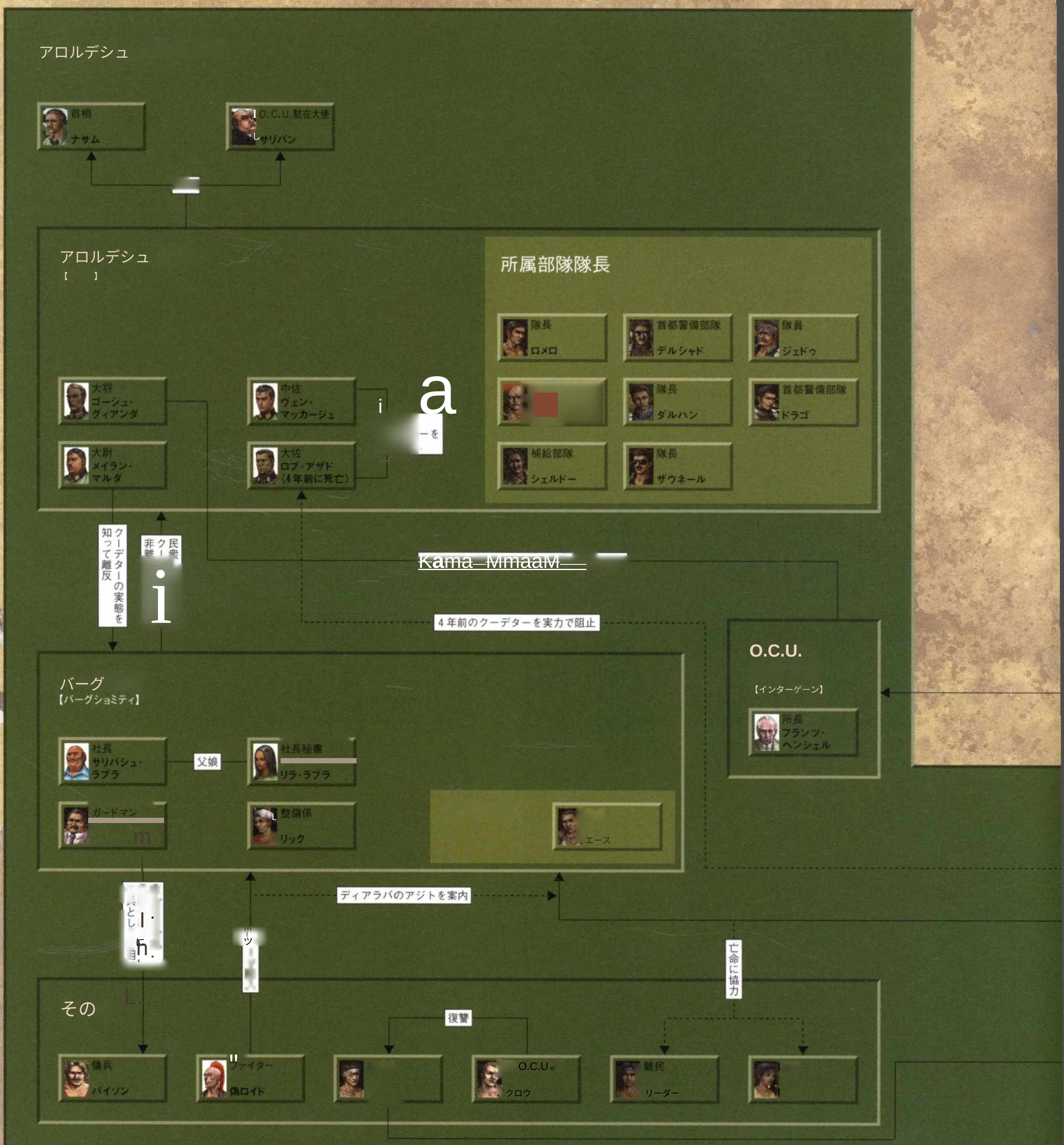




2nd Character Correlation fhart

2102 6 、O•C.U□からの を げア ルデシュ の クーデターを 。ここ では、クーデターに レ な およ の をまとめている。

O.C.U.
オシアナ




ニューコンチネント合衆国
諜報員
イブン のため
[C.I.S.U.]
エージェント
パイク・A・
ライシャワー
情報屋
コーディ・
ホッファ
元エンジニア
グライコフ
フェンリルの で
任務への協力を依頼
ある人物からの依頼でレイブンを届ける
O.C.U
情報部部長(少将)
パン・
ジャンジャン
大佐
アンドリュー・
ボードマン
2
1
【ダークギース】
大尉
リーザ・
スタンリー
少尉
サユリ・ミツツカ
ゴ・
カイアット
捕虜救出作戦の総指揮を執る
フェンリル回収のため派遣
捕虜救出作戦のアドバイザーとして派遣／また、フェンリル計画の機密保持の特命を負う
からアロルデシュ
ロエンリル を
O.C.U,アロルデシュ
陸防軍第1軍第89機動大隊
【ダル・スタッグス】
41
【マディオッターズ】
を 、 して
バーグショミティに
を める
大尉
トマス。
ノーランド
O.C.U. からの
ロッキー。
アーミテジ
軍曹
ロズウェル。
ラーナ
グリフ・バーナ
ファルーク
イミア・
マッカラム
ジョイスS
ホイットフィールド

Leading Figures

o.c.u。からの を げて の が したアロルデシュクーデター。その では、O.C.U. の が められていた。 では、これら の に わった について している。

O.C.U.

O.C.U.
Maritime Defense Force

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
8

O.C.U。 41

アッシュ・ファルーク
Ash Faruk



◯ 25
3 178cm/75kg
B O.C.U。アロルデシ.
□ O.C.U.
S Assault
Q Bounder
B M01~
Q —

アロルデシュクーデター
に アロルデシュ のクーデター の を けた、O・C.U。 リミアン で に いていた 。かつてはアロルデシュ の だったOしかし、4 に された クーデターの ロブ・アザド を して に した 、 の で を い、 で を させられた。 を った の に まれた は、その オーストラリアへりO.C.U. に したものの、 にも として へ されたのであった。
リミアン を した は、インド へ かう でラマンストン を した と 。バーグショミティの を て は の モントへ れたが、 にはぐれた を するため 。 はバーグショミティ として、クーデターおよびフェンリル の に した。

Personal History

2077	4.11	
2095		アロルデシュ に 。 でWAP
2096		6 に 。 1 の は
2098		1 に 。 4 に
		アロルデシュ を
2100		O.C.U. に として
		リミアン に
	6.12	Jアロルデシュクーデター
	16.14	□ モントに
	16.17	□バーグショミティに
	16.18	1 ダカで な 。 の で の
2102	1	ディーアン をバーグシヨミティ が 。マッカージェ がクーデターの を に
	1	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を
	16.24	1 。その 、ロケットにより

O.C.U。 41

ジョイス。S。ホイットフィールド
Joyce S. Whitfield



U 26
3 180cm/80kg
B O.C.U.オーストラリア
□ O.C.U□ 1
S Sniper/Missiler
B Duskman
Q M01~
8 —

アロルデシュクーデター
に の を けた、o.c.u. リミアン で に いていた 1 。 な はないが2 に を けているほどのプレイボーイとして、 でも を られる 。だが、そうした な るいの で、 に く、 を に う の も せる。また、 の を めることが いせいか、 や に け、 に いの じた に、 な に ちされた な を すことで、 の に していた。
の を れ、 はのファルーク 、マッカラム1 と にリミアン を 。 は の モン へ れたが、リラ・ラブラにする な もあり、バーナ のために 。はバーグショミティ として、クーデターおよびフェンリル の に した。

Personal History

2076	11.30	
2094	—	ヨーク 。O.C.U. に
	—	WAP を
2095	—	16 へ
		による を ける
2100	—	に
	—	リミアン に
	6.12	ルデシュクーデター
	6.14	モントに
	16.17	バーグショミティに
	6.18	ダカで な 。 の で の
2102	6.23	ディーアン をバーグシヨミティ が 。マッカージ がクーデターの を に 、
	6.24	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより
—	—	

O.C.U• 41

イミア・マッカラム
Amia McCalum



D 25
165cm/56kg
B O.C.U.オーストラリア
□ O.C.U。 1
S Assault
EJ Cute Bird
a mo i~
b -

アロルデシュクーデター
に の を けた、o.c.u. リミアン で に いていた 1 。 の を つ は、 のパイロットとして 4 に された。しかし、 1 への に った への を 。 への を し、 の となった。 の については、 がなく かではない。ただ、 から に だったことから、 における が となることで、 が することを したためとも されている。
の を れ、 はファルーク らと にリミアン を 。 は モントへ れたが、バーナム へ かう らの により、 に された の を めた。それ も らに し、クーデターおよびフェンリル の に している。

Personal History

2077	6.2	
2097	1 — 1	ウィルナ 。O.C.U. 1 へ
2098	1	4 1 の パイロットに 。 の は2
2099	1 — 1	1 に 。 パイロット の を し、 を
	—	WAP を
2100	1 — 1	に を
		リミアン に
	6.12	1アロルデシュクーデター
	6.14	1 モントに
	6.17	□バーグショミティに
	6.18	1 ダカで な 。 の で の
2102	6.23	1 ディーアン をバーグシヨミティ が 。マッカージ がクーデターの を に
	6.24	1 インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより

O.C.U. 41

グリフ•バーナ

Griff Burnqm



n 32
B 182cmZ 106kg
B O.C.U.オーストラリア
□ O.C.U.
S Striker
H Kasumi
Q M01。06-
8 —

アロルデシュクーデター に の を けた、O.C.U. リミアン で に いていた 。O.C.U, のビナーズ に して いた に り った の と を つよき であるが、 で での の さに んで いた。そして、 ではな い が えた に した への は、 の しに を す ことで られる であった。クーデター 、 する に しなかったのは、 くの に していた「 の し」を するためだった、というのが である。 を した に らえ られ、 へ される 、 はO.C.U. のスタンリー らに される。その は らと にバーグショミティ として、クーデターおよびフェンリル の に 。その 、 の の によってフェンリル の が されている。

Personal History

2067	8.19	
2088	—	ブランドル 。O.C. U. へ
	—	WAP を
2089	-	25 へ
2092	—	O.C.U. 、 ビナーズ のWAP へ
2101	—	リミアン に
2102	6.12	アロルデシュクーデター 。 の になる
	6.14	の により される
	6.161	バーグショミティに 。ディアラバへの に の になる
	6.181	マルダ の きにより
	6.23	ディーアン をバーグショミティ が 。マッカージ がクーデターの を に 、
	624	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより 1
—	-	-



O.C.U.

O.C.U.
Ground Defense Force

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
8

O.C.U, 1 89

アンドリュー□ F・ホードマン

Andrew F. Hordman

n 38
B 181cm/78kg
B O.C.U.オーストラリア
B O.C.U.
S -
Q -
7 —
8 —



アロルデシュ のクーデター に らえられた のため、 された の を めた 。 はインド の に えた と、ベンガル に させた モン の2 の で された。クーデター から5 でナサ を め 50 の を し、さらに が していたダカの に した。

だが、6 18 、ダカ で とO.C.U. 、バーグショミティの3 による な が 。 の を としたバーグショミティからの をはねつけ、o.c.u. による に した の によ り は を いられた。さらに、 によって の一 を った が されたため、O.C.U. は し、 で を っていた は となった。 ではないが、 との も されている。

Personal History

2062	12.25	
2083	1 — 1	119 に 。 1
	1 — 1	に 。 に
2090	1 - 1	ハフマン へ 。 な
2094	1 _ 1	に 。 32 に
2099	—I	に 。 に
2100	1 — 1	に 。 に
2102	6.12	アロルデシュクーデター
	6.13	インド に を 。 を
	6.16	ダカで、ナサ とサリバンO.C.U. を
	6.18	ダカで な 。 の によりO.C.U. は 。 は
	1 _ 1	

O.C.U, 1 89

トマス・ノーランド

Thomas Norland

U 47
B 175cm/85kg
B O.C.U.オーストラリア
□ O.C.U,
S Striker
Q AceJoker
Q M02~
£1-



クーデター に の を けた、O.C.U. ラマンストン で に いていた 。 の をるベテランで、2080 のエストア をはじめとした の で、 くの を げている。だが、その で による の も で、そのせいか および の には にとどまっている。そんな な について、 は に にする はなく、 によるアロルデシュへの も、 マフィアとの もあるバーグショミティと わりを つなど、いまさら を すはないようである。また、その な で は く、 の の からは「 」の びで われている○

の を れた らは、 じく の と にバーグショミティに 。 らの に し、クーデターおよびフェンリル の に した。

Personal History

2054	10.15	
2077	1 _ 1	。 1 3 へ
2079	1 — 1	ガソリンの で される
2080	1 — 1	エストニア へ 。 の して 。エストニア から
2086	1	ハフマン へ
2090	6.4	2 ハフマン
2091	— 1	から 、23 に ぶ で に
2093	1 — 1	ガボン に
2098	--	ラマンストン へ
2102	16.12	アロルデシュクーデター
	16.18	ダカで な 。 の で の
	16.23	ディーアン をバーグショミティ が 。マッカージ がクーデターの を に 、
	6.24	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより
—I	1 —1	

O.C.U, 1 89

ロッキー•アーTアン

Rocky Armitage

H 28
B 190cm/80kg
B O.C.U.オーストラリア
○ O.C.U. 軍曹
S Striker
Q JackArms
○ M02~
m —



クーデター に の を けた、O.C.U. ラマンストン で に いていた チームを むノーランド 、およびタラーナ の が ったため、 に されている もあるが、 にして な を えることがい。 が くを らないため、 を していることなどの な についても、 を る はない。ただ、2095 に の グレニーの にまつわる に わっており、それが に なからず を えたのは かだろう。クーデターの に り ったファルークに して、 が えたある のシンパシーについては である の にも、そういった が していることが えられる。そんな 々な を えっつ、 はファルーク の を 。 らと にクーデターおよびフェンリル の のために ったのである。

Personal History

2073	7.10	
2091		&.C.U. へ
	-	MAP を
2092	—	2 3 へ 。 の は2
		る に
2099	—	1 37 へ
2100	-	への を して、ラマンストン へ を 。 の に される
	6.12	アロルデシュクーデター
	6.13	バーグショミティに
	6.18	ダカで な 。 ざの で の
2102	6.23	ディーアン をバーグショミティ が 。マッカージ がクーデターの を に 、
	6.24	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより
—	—	—

O.C.U, 1 89

ロス、ウエノレ•タラーナ

Roswell Tarana

a 29
B 168cm/62kg
S —
□ O.C.U,
S Sniper/Missiler
Q Bilancia
B M02~
○ -

クーデター に の を けた、O.C.U. ラマンストン で に いていた 。 の を れた らは、 じく の と にバーグショミティに 。クーデターおよびフェンリルの に した。

「ちゃらんぽらん」の が、 という を するのに も と われるほど、 ともいい でとらえ のない 。べ て するとホイットフィールド 1 の さも むほどで、 らを「 しい の 」と し、どこまでが でどこからが なのか、その の を るのは しい。しかし で、ディーアン の に した な など、 な の で を す の さには るべきところがある。また、 をはじめ のあらゆる データに ざんの があり、その のふざけた の も めて は に まれている。

Personal History

2072 9.8	
2090	O.C.U。 の コンテスト に3 で
	O.C.U。からスカウトされ、
2091	WAP を
	1 3 の に
2097	に
	1 122 へ
2100	ラマンストン に
～ : は ざんの い り～	
6.12	アロルデシュクーデター
6.13	バーグショミティに
	ダカで な 。 の で の
2102 6.23	ディーアン をバーグショミティ が 。マッカージェ がクーデターの を に 、
6.24	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより
1	------



o.c.u.

G.D.F.I.A.

O.C.U.
Ground Defense Force
Intelligence Agency

タイプ
WAP
ステージ

O.C.U.

ノバン•チャンジャン

Pon Chang-Jang

n 55
@1 169cm/68kg
B O.C.U•
□ O.C.U.
5 —
6 —
7 —
8 —



の　に　わる、　の　を　める　。アロルデシュクーデターにし、　リミアン　に　されていた　フェンリルの　と　を　として、　2　を　した。クーデターは、フェンリルを　した　の　ち　げおよび　を　として、O.C.U.　ならびに　アロルデシュ　の　クーデター　の　が　した　の　として　まれたものであった。だが、の　でフェンリルが　と　なったため、　は　、O.C.U.　の　を　したのである。

の　への　の　について は、　が　しい。しかし、　が　に　されていなかった　に、　ガブリエル　による　に　した　の　を　していることから、　な　を　けていたことは　かなようだ。

Personal History		
2046	5.23	
2064		o.c.u.
—		WAP　を
—		に　した　が　O.C.U.　を
2067	—	O.C.U•　へ
2071		1　ハフマン　に　2　ハフマン　に
2075		ハフマン　での　により、　に
—		に
2087	—	2　に
2088	—	に
2096	—	サカタ　に　するo.c.u.　M»　で、　として　される
2097	—	となったシエンバック　に　わり、　に　。に　に
2102	16.12	アロルデシュクーデター　。2　を　へ
	6.23	がクーデター　を
	6.24	インターゲーンがフェンリル　ち　げに　するも、は　により
—	—1	

o.c.u.

リーザ・スタンリー

Lisa Stanley

n 26
B 170cm/52kg
o.c.u.オーストラリア
□ o.c.u.
S Sniper/Missiler/Assault
Q Topaz
o M05~
8 —



アロルデシュクーデター　に、　となったフェンリル　の　と　の　を　びて　に　された、　の1　。で　と　を　めた　は、　の　によ　り　へ　された。U.S.N.　の　などで　を　み　げ、　は　、　な　の　を　えた　アジア　での　を　している。　の　の　さは　のチャンジャン　も　めるところであり、　の　についても、　を　としたための　であった。

りした　は、まずフェンリルが　び　まれたという　が　っていたリミアン　へ　かう。しかし、　では　うような　は　られなかった。その　、　は　の　となるも、マルダ　の　により　し、バーグショミティに　。の　を　ったあとも、チャンジャン　の　に　き、フェンリル　の　に　した。

Personal History		
	1	
2073	12.21	誕生
2093		O.C.U。　に　。は　と
2095	-	。により　2　へ
2098		チャンジャン　の　により　は　に
2101		U.S.N.に　する　の　を　められ、　に
	—	アジア　に
2102	16.12	アロルデシュクーデター　。に　it
	16.16	バーグショミティに　。ディアラバへの　に　の　になる
	6.18	マルダ　の　きにより
	6.23	ディーアン　をバーグシヨミティ　が　。マッカージェ　がクーデターの　を　に　、
	6.24	インターゲーンがフェンリルの　ち　げに　、　を　“その　、ロケットにより
—	—	

O.C.U.

サユリ•ミツヅカ

Sayuri Mitsuzuka

D 21
159cm/45kg
B O.C.U•
□ O.C.U.
S Assault
B BoldCat
Q M05~
8 —



アロルデシュクーデター　に　となったフェンリルの　と　の　を　びて　に　された、　の1　。に　されて1　、　でもまだ3　ほどの　ではあるが、2100　のベオグラードのゲリラ　であげた　などが　され、　に　、スタンリー　とコンビを　んでいる。　としての　については、　というのが　なところではあるが、　のゲリラ　での　れた　と　に　え、　および　の　み　みの　さは　の　きである。なお、　からの　に　な　がおり、　かどうかはともかく、　の　は　わっていたといえるかもしれない。

りした2　は　きは　に　しつつ、の　を　てフェンリルの　に　をあげた。そして　には　の　の　に　き、フェンリル　の　に　している。

Personal History		
	1	
2080	19.30	
2099	1 —	O.C.U•　へ
2100	1 — 1	1　126　に、　2　として
	1 — 1	ベオグラードへ　!tc　は　、　に　を　の　から　う。　を　ける
2101	1 —1	2　2　に　、に
	—	WAP　を
2102	6.12	アロルデシュクーデター　。に　!t
	6.16	バーグショミティに　。ディアラバへの　に　の　になる
	6.18	マルダ　の　きにより
	6.23	ディーアン　をバーグシヨミティ　が　。マッカージェ　がクーデターの　を　に
	6.24	インターゲーンがフェンリルの　ち　げに　、　を　。その　、ロケットにより
—	1 — 1	

The Central Intelligence Service of the Union

The Central Intelligence
Service of the Union
[C.I.S.U.]

タイプ
WAP
ステージ

C.I.S.U.。エージェント

パイク。A・ライシャワー

Pike A. Reischauer

30
173cm/65kg

SniperZMissiler
Basurero
M10~

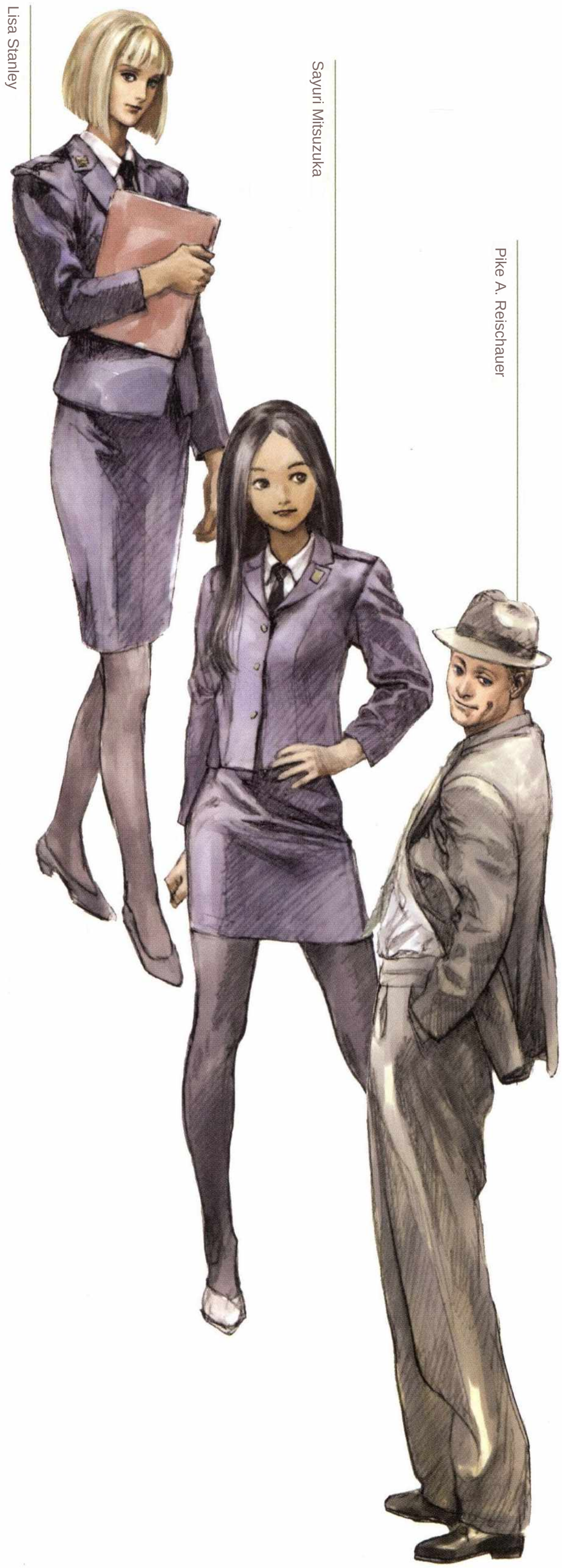


o.c.u. で く を う 、C.I.S.U.に するエージェン 。フェンリル の を えて、フェンリルがりミアンへ されたとの をつかんだ により、フェンリル が する の および を として された。アロルデシュ に し、は の となっていた モンに 。ファルーク たちと に で している。の を ねていたとはいえ、なぜ の を んだのかなどに は るが、に が られていなかったことから、に が していたと えられる。

、はそのままファルーク らに し、バーグショミティと 。らの に しながら、フェンリル の を した。だが、の について は、しばらくの が となるだろう。

Personal History

2072	—	
2102	6.12	アロルデシュクーデター 。フェンリル および の を に される
	6.16	O.C.U. モントから、ファルーク たちと に 1でアロルデシュへ
	6.17	バーグショミティアジトに
	6.18	ダカで な 。の で の
	6.19	に した を 。O.C.U. の と し、
	6.20	フェンリルの を き める も、に に われる
	6.23	ディーアン をバーグショミティ が 。マッカージ がクーデターの を ざ に 、
	6.24	インターゲーンがフェンリルの ち げに 、を 。その 、ロケットにより
—	—	—



ダ クギーース

Dark Geese

D
B /
□
Q タイプ WAP
0 ステージ

ダークギース

ドミンゴ・カイア;:

Domingo Kyott

n 37
B 183cm/80kg
B O.C.U.オーストラリア
□ O.C.U.
&
Qジャウアー-G3
O –
d —



O.C.U.▫ 1 に する コンサルタント。アルデシュクーデター には、ホードマン が する の に され、 の を していた。しかし、これはあくまで きであり、 はフェンリル の に わらず、 のための などの を としていた。 を め、 に したチームは、 で「ダークギース」と ばれている で、 はもちろん、その が、 を したガブリエル ほか、 の には とされていた。 アロルデシュ のクーデター による に を い、 、 を していたが、ノトウンクミラで のノーランド に われ、 に 。フェンリル の を る の を したが、 を せた モントを した の で している。

Personal History	
2063	10.4
	▫O.C.U. へ
2082	1 でMI を け、 ヘリ を 1
2085	1 1 86 に ヘリパイロットとして
2087	VTOL の を
	▫WAP を
2088	に として
2089	へ
2090	1ハフマン で に
2092	1 、グレイトフォックス を
	に
2093	ガボン で に ▫18 を
2097	▫O.C.U. を
	1 にて、 コンサルタント に く
2102	アロルデシュクーデター 。 へ
	モントを
—1	-

アロルデシュ

The Force of Alordesh

n
B /
B
M タイプ WAP
0 ステージ

アロルデシュ / /

ゴーシュ•グイアンダ

Gorsh Guianda

D 53®
B 182cm/72kg
H O.C.U.アロルデシュ
▫アロルデシュ
5 —
6 —
7 —
8 —



アロルデシュクーデターが した 、O.C.U. との のために が とした の1 。しかし、これは の によるカモフラージュであり、 にクーデターの を っていたのは ならぬグイアンダであった。 はフェンリル を したインターゲーン はO.C.U. の の フランツ▫ヘンシェルの を 、 とフェンリル の2つの り を にしたことでクーデターの に の を っていた。だが、 はそれなりの さがあったはずの の は、 な り を に めたことで に の という、 の から していってしまう。 フェンリルの で は を したが、その は に じ、ディーアン の で は となった。 はクーデター のマッージェ が した の で、 として されている。

Personal History	
2048	112.141
2067	▫バングラディシュ に
2069	3 1 に
2073	に
2078	1 1 の に
2080	に 1 の に
2084	に
2090	に 。 に
2094	□O.C.U.▫ に う の に 【おいて、 ・ ▫ の に 。 となる
2098	アザド によるクーデター で、 される
5.12	アロルデシュクーデター 。 の となる
2102	ディーアン をバーグシヨミティ が 。マッカー
6.23	ジ がクーデターの を に 。 の 、 で が される

リーダー

ヴェン・マッカージェ
Ven Mackage

D 26
B 178cm/65kg
o.c.u。アロルデシュ
ロアロルデシュ
S —
Q ISV09-S
B —

アロルデシュクーデターの として を し、 の も したアロルデシュ 。 はO.C.U.の として えたアロルデシュの に する と、 たる を じない に する い りを いており、4 のアザド によるクーデター の も を していた。 の を に えた の は、 はフェンリル の に されることになってしまった。その を したのが、 は えど のための を む の を としたバーグショミティであったのは、に な といえる。
クーデター の 、 はヘンシェルの を んだが、アロルデシュ の でダークギースに された。 が した「 たな 」という は を していたのか、それはこの の く を ることでいずれ らかになるのかもしれない。

Personal History

2076	6.3	
2094		アロルデシュ に 。 でWAP を
		4 に
2095		のWAP に おいて、 で
		3 のWAP に 。 に に
2096		3 1 の に
2097		の に
2098		1 に 。アザド の として 1 の に
		クーデター への を されるも、
2100		に 。 に
2102	16.12	クーデターを
	16.18	ダカで な 。 でO.C.U. を させる
	16.23	ディーアン が 。クーデター を に し・
	6.24	アロルデシュ に て、ダークギースに される



メイラン・マルダ
Maylan Maida

n 36
176cm/88kg
O.C.U.アロルデシュ
アロルデシュ
Striker
Nouko
M15~



マッカージェ　の　として、　アロルデシュ　のクーデター　の　を　した　アロルデシュ　。　の　に　い　を　じ、　のために　くことを　りとしていた。だが、　されたクーデターは、　を　ばぬ　を　するグイアンダ　と、　が　を　んだインターゲーン　のヘンシェルによって、しだいに　められていった。そんな　に　する　の　は、6　18　に　された　への　によって　となる。そして、　の　でマッカージェ　がバーグショミティに　され、　となったことで　に　を　てる　を　い、　くに　されていたスタンリー　ら　の　を　れて　。バーグショミティに　したのであった。その　、の　は　されたものの、　の　は　わらず、　もクーデターおよびフェンリルの　に　している。

Personal History

2065	7.25
2084	バングラディシュ　に
2086	WAP　を
2096	6　に
2090	6　2　の　に
2098	1　2　の　に　クーデター　への　を　されるも、
2100	1　の　に　。に　に
2102	6.12　に / 6.18　ダカの　でマッカージェ　が　となり、　を　れ　。その　バーグショミティに / 6.23　ディーアン　をバーグショミティ　が　。マッカージ　がクーデターの　を　に　、 / 6.24　インターゲーンがフェンリルの　ち　げに　、　を　。その　、ロケットにより

バーグ

Bergh Transportation

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
8

バーグ

リラ・ラブラ
Lira Labra

162cm/43kg
O.C.U.アロルデシュ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



バーグショミティの　の　であるバーグ　で、　を　めているサリバシュ。ラブラの　。　を　し、その　の　であるバーグショミティの　についても　しているが、　の　であり、それ　の　を　せてもいるヴェン　マッカージェ　と　することに　く　を　めていた。そんな　みの　でバーグショミティの　に　していたが、　が　かれた　を　した　に　を　ったうえ、　に　らわれてしまう。　ではヴェンの　にあったが、　される。そのときの　は　したが、　は　よりも　な　する　を　ってしまった。

インターゲーン

INTER GEHEN

/
タイプ
WAP
ステージ

バーグ

サリバシュ・ラブラ
Saribash Labra

n 50
168cm/98kg
O.C.U.アロルデシュ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ダカの　にオフィスをえるバーグ　の　。の一　から　を　てた　で、　に　ち　れていた　から　まで、　の　を　の　たりにしてきた。そんな　から、　による　を　え、バーグショミティと　ばれる　を　き、O.C.U.の　を　するため、　への　などの　にまで　を　めている。クーデターの　であるマッカージェ　は　の　の　で、　の　、　が　に　えた。しかし、　は　によるクーデターを　び、2　の　は　を　められぬまま、　は　に　った。

サリバシュ

エース
Ace

1 —
2 —
O.C.U.アロルデシュ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



アロルデシュクーデターにおける　で　の　が　していることを　し、サリバシュ。ラブラが　らの　を　に　した　「サリバシュ　」の　。しかし、　したはいいものの、　は　の　に　が　えた　の　しかなく、WAP　を　っているとはいえ、とても　を　にできる　ではなかった。そこでサリバシュは、　の　を　れ、バーグショミティに　を　ってきた　に　の　を　。　に　されたマッカラム1　に　よる　の　によって、サリバシュ　は、ようやく　スキルを　したのである。

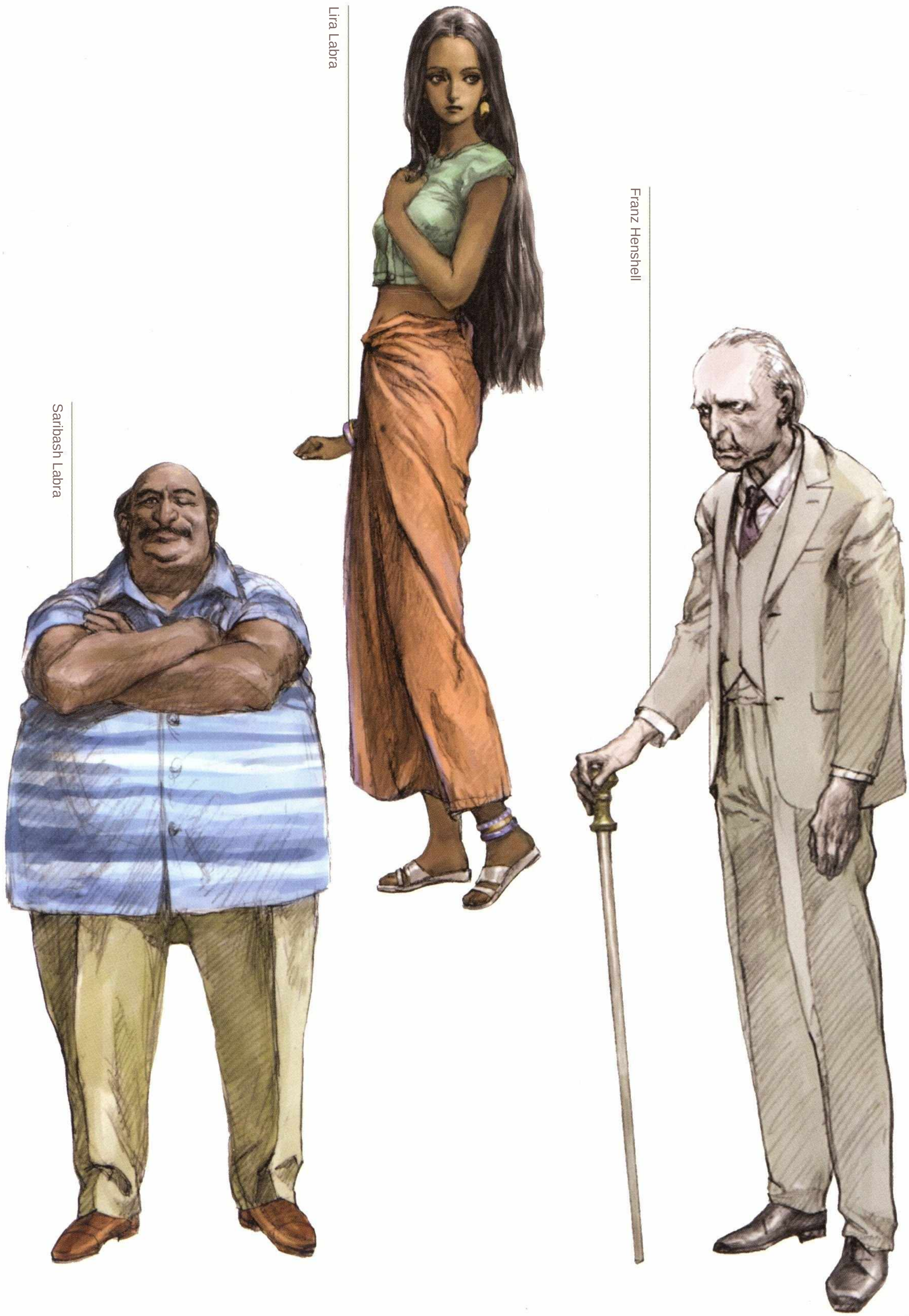
インターゲーン

フランツ・ヘンシエノレ
Franz Henshell

D -
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



クーデターの　で　められていたフェンリル　の　であり、O.C.U,が　のためにアロルデシュに　した　インターゲーンの　を　めた　。　フェンリルは　8　に　されたもので、　ならば4　のクーデターに　じて　ち　げられ、　が　われるはずであったが、クーデター　と　に　した。　4　の　を　まえ、　の　はアロルデシュ　をもきむ　の　をしていた。しかし、　はバーグショミティ　の　によってまたも　で　され、　はその　にサリバシュによって　されている。


Lira Labra
Franz Henshell
Saribash Labra

その

Others

-
- /
-
-
- タイプ
- WAP
- ステージ
-

フリーの

コーディ•ホッファ

Cody Hoffa

D 26
& 178cm/65kg
B O.C.U.アロルデシュ
4 —
S Striker
B Durabler
M06~
El—



o.c.u. を に している、フリーの 。 は 々で、 によっては での を うこともある。 としているドウカンディの で、ソロ のチャンピオンに するほどの したWAP を っている。そのためファイターとしては を られているが の は にしし、が であることを る は、 にも しない。

ミツヅカ との がいつから まったのかは 。ベオグラードのゲリラ についての りようでは、それが といった ではないため、 なくともそれ からの き いであろう。なかなか を せない2 だが、 にウマが うようで、その は と というよりは、 のようである。そのせいか、アロルデシュクーデターにしても、 の わりに らの に するという、 わりな わり をしている。

Personal History

2076

16.12 アロルデシュクーデター

16.14 O.C.U。 の か らの を け、

16.16 バーグショミティに 。ディラバへの に の になる

2102

16.18 マルダ の きにより

16.23 ディーアン をバーグショミティ が 。マッカージェ がクーデターの を に 、

16.24 インターゲーンがフェンリルの ち げに 、 を 。その 、ロケットにより

Cody Hoffa



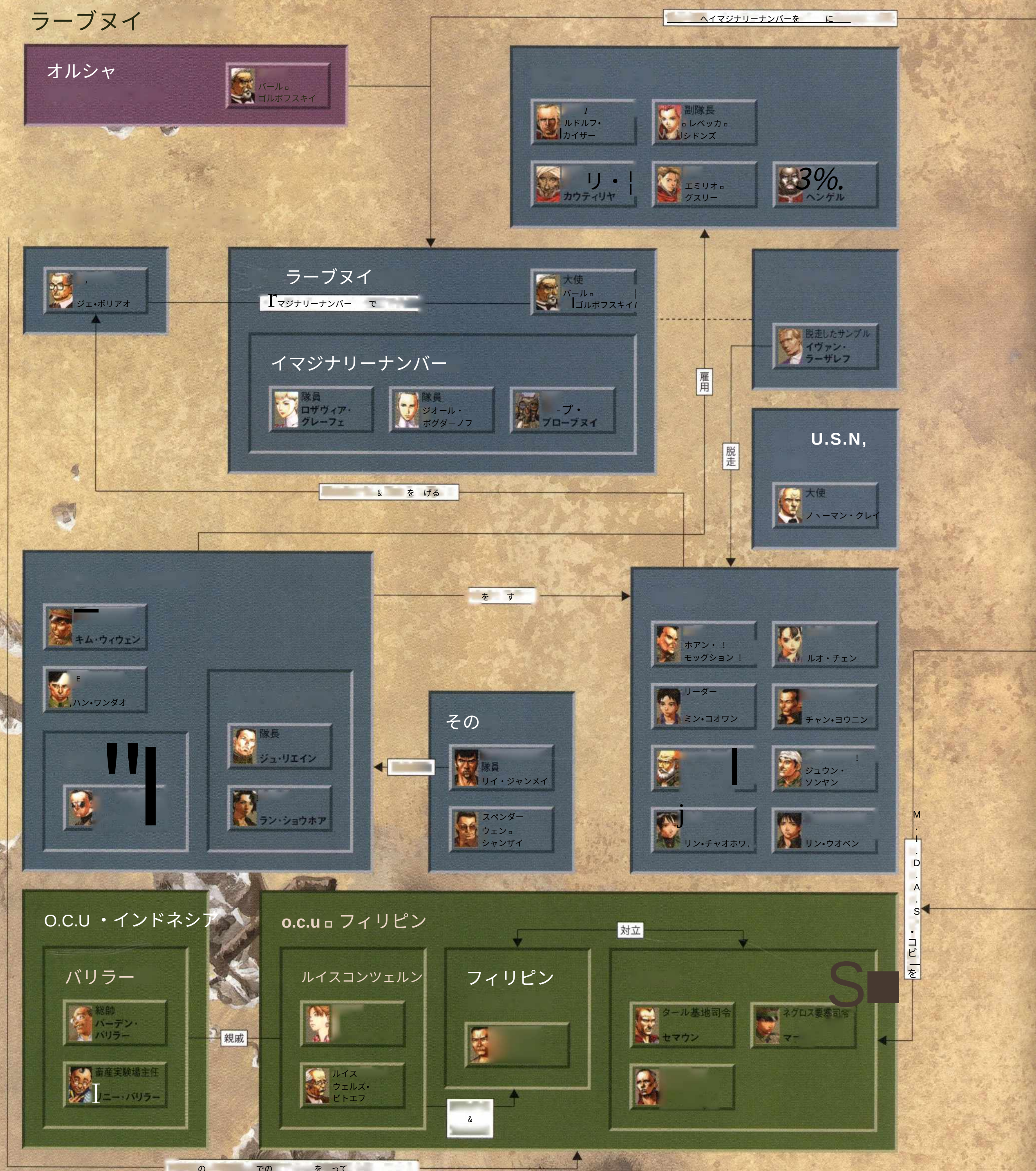
Graffiti





3rd Character Cor lotion Chert

2112 、 M. I. D. A. S.を り および○・C. U。 を に 々な 、 が 。
ここでは、それらに た および をまとめている。




U. S- N.
ニューコンチネント
[F.I. A.]
太平洋方面課課長
ルカーヴ・
ミナエフ
パープルヘイズ
ジョー・ベイカー
ガストール・
マーザ
U.S.N.
94
3
アラスカ
エミール・
クラムスコイ
マーカス・アレン
O.C.U.
オシアナ
M.I.D.A.S.の
o.c.u.
首相
[J.D.F.]
クーデター
統合軍参謀長
M.I.D.A.S.を
反クーデター派
熊本基地司令
河田
WAP納品時に
M.I.D.A.S.
爆発事故に遭遇
特車事業部
研究員
小池英一
テストパイロット
テストパイロット
M.I.D.A.S.
チームに
理学部放射線学科
武村アリサ
交通課特殊車両班
新条美穂
O.C.U
その
第1特兵開発部第2部長
セロフ・
ウォーレン
O.C.U.ゲリラ
ハッタ・ミルザ
o.c.u.
シンガポール
スペンダー
ユン・ライファ
[C.I.S.U.]
エージェント
メイヤー・
エドワード

Leading Figures

U.S.N. の M D.A.S.を る に を し、 する のクーデターと の
の 。 では、これらの に わった を ごとに している。

Japan Defense Force

n
a /
b
□
b タイプ
Q WAP
Q ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ

機動強・

Yuji Kuroi

n 32
B 180cm/75kg
B O.C.U.
B
S
Q 111
7 —
8 —



テロをはじめとした に
おける や の
を う、 の
。 は 。クーデ
ター のo.c.u.アロルデシュで
に し、 々
の として に 。
クーデター の を
した。
「 を る 」の が、 々
な を し けられて んでい
くことに いを いており、 の
に れていった 々
を ながらも、 は の じ
る の の をひたす
ら い めていた。だが、クーデ
ターの 、そして の により
その は に しなかった。

Japan Police Organization

n
❷ /
B
□
s タイプ
Q WAP
○ ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
0

KIRISHIMA Industries

n
a /
b
□
s タイプ
B WAP
• ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
B

々

Masao Sasaki

n 52
B —
■ O.C.U.
▫
S -
B -
D -
@ -



の
の である、
の を める。 2 フマ
ン に した を ち、
1 などを し
た に、 の に いている。
に する の を
とした「 」とそ
れに う の を 。
と の の へ
け、 を して クーデ
ターを した。 らはU.S.N.
が していた M.I.D.A.
S.を し、 かに を
めて、 と ぶクーデター
の り とした。しかし、 クー
デター の により、 の
は かれることになった。

クーデター リーダー

Isao Takemura

H 42
B 178cm/74kg
B O.C.U. B
□
B —
S -
○ -
Q —



。 の
に わせたことで
された の1 、
の 。その こった
のクーデターでは、
に ることを し、 は 、
の を っていたが、C.L
s.u.の の もあり、
には クーデター の とな
って、 およびクーデター
の を うなど、
のために した。
「 の 」の がびっ
たりの で、 の は
12 を える。7 に を
くしており、そのときの が
で である との には、
いまだ まらない がある。

Miho Shinjo

U 23
8 165cm/57kg
B O.C.U.
Q —
S Assault
B108
a AM07-
○ -



の に
わせたことで された
らの、 を けした
。 は の
だが、 は
に する のシンパ
であった。
された M.I.D.A.S.
を う に、 にお
けるM.I.D.A.S.の のカギを
る アリサが していたため、
はその を する を
から えられていたと われ
る。だが、 と にM.I.D.A.S.を
って を り くうちに
に があったのか、
は クーデター として の
に した。

Eiichi Koike

1 —
2 —
3 O.C.U•
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



O.C.U. で の を
る メーカー、 。
そのWAP である、
に する 。
への が してい
た 「111 」の
に わっていた。この のテス
トパイロットを めたのが、
と であり、 に
の として
される2 の である。
テスト を へ
する に の が 。
したテストパイロットと に
テスト も われた。その 、
との がどうなったか
は だが、 な を った
のは いない。

Yokosuka National College
of Electrical Engineering

1
2 /
3
4
5 く タイプ
6 WAP
7 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
8

Kazuki Takemura

■19
❷183cm/75kg
8 O.C.U.
E!—
S Assault
Qゼニスレヴ
Q EM01-/AM01 ～
@ -



に
するテストパイロット。 は
に う であ
る。 の で
した の に われた
に し、その から
したことで として
に された。 は
を るが、 のク
ーデターによる に 。
である を とした ク
ーデター に し、クーデター
の に した。
では、 アリサを
しようとするあまりにとった
の が ぎを した きな
だったが、その の で
うやむやになったようだ。





Ryogo Kusama

D19
B 172cm/60kg
B O.C.U. B
S —
S Assault
Q107
Q EM01〜/AM01〜
n —



に
するテストパイロット。
とは からの であり、 じ
を んだので、 は
の である。
を に いたような であるが、
の さの に、
で な はあげられていない。
また、 と に け
の である のテス
を するだけあって、パイロ
ットとしては である。
の
に したことで、 々
の となり、 へ 。
その の のクーデター
における クーデター への
にも、 を にした。

Teihoku University

D
❷ /
B
□
B タイプ
B WAP
8 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ

フィリピン

The Forces of Philipines

H
Q /
B
□
B タイプ
Q WAP
8 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
❸

ネグロス ネグロス

マナロ

Manolo

1 —
2 —
3 O.C.U。フィリピン
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



パナイ とミンダナオ に まれた にある、フィリピン で4 に きなネグロス 。その のジャングルに われた に、 が を める が かれている。 は からの や が な であることから、 における マニラ の と された であった。

パナイ のミサイル を させて に を した フィリピン に し、 は の である で に たった。しかし、 への に を った の により、 は させられてしまった。

フィリピン

Philippines Liberalism Party

n
Q /
B
□
B タイプ
B WAP
8 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ

1

・ アリサ

Arisa 'Fakemura

D19
B 160cm/49kg
D O.C.U.B
Q —
■ Missiler
B メレイデンM1
8 AM04~
8 —



の が 10 に から き り、とした 。1 つ だった い だが の は、やや の を した ぶりを せる。これは、 は われた の に する が していたとみられる。

は、 に 。 の プロジェクトに し、 しい は だが、 の で われていた M.LD.A.S.の と に わる になっていた。しかし、その に で が し、その の に き まれることになった。

ルソン タール

セマウン

Semaun

1 —
2 —
3 O.C.U.フィリピン
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ルソン 、 マニラのさらに に するフィリピン タール の を める。タール はタール の に かれた の で、 や の に、 に な がある。 から された M.LD.A.S.□ で られたコピーのうちの1 は に されていた。フィリピン がこれをどうする だったのか、 となっては かではない。 フィリピン の バタンガス と に を け、 ったセマウンはM.I.D.A.S.をバタンガス へ してしまったのである。

フィリピン

ホセ・アストラーダ

Jose Astrada

n 32
B 183cm/75kg
B O.C.U.7ィリピン
El—
B Sniper
Q110
8 EM13-B4-
B EM13のルー で「 」を



フィリピン の に していたWAPパイロット。 の は 。 での において、 の で を にしてしまい、そのショックで きる を った。その は なる を して に かけられ、タール の で にわたる を って いた。 フィリピン のバタンガス にタイミングを わせて。M.I.D.A.S.がタール を 。 な どとうの に っていたが、セマウンの「 と 」を した に じたため、 は び い の へ きずり される。

フィリピン

マガルダ•バマラム

Magarda Bahmarum

n -
a -
B 0.C.U.7ィリピン
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



フィリピンのO.C.U.からの を げる「フィリピン 」の 。また、 の 2 でもある。 は による を する を しており、フィリピン の であるルイス の のおかげもあってそこそこの となている。しかし、 な という を えており、ルソン を に れた な の は しい だった。 へM.LD.A.S.が された 、 は の を けてルソン への を 。しかし、 のバタンガス を にM.LD.A.S,が され、 の を ってしまった。

ルイスコンツェルン

Louys Concern

D
S
Q タイプ WAP
H ステージ
a
B □EM=エマ /AM=アリサ

ルイス

ファム•ノレイス

Pham Louys

n17
& 155cm/45kg
B O.C.U. フィリピン
□ —
S Striker
Q ゼOス
B AM15~
B —



o.c.u.フィリピンにおける の として な、ルイス の 1 。ルイス は の や をはじめ、 やコンビニエンスストアといった も がけており、 、アフリカ、オーストラリアといった でも を している。ファムは のはけ として、フィリピン に し、 の として していた。WAPパイロットとしての い は、 でも められている。

ルソン にも して アリサ の を げたが、M.I.D.A.S.が された の は で、O.C.U. に ったとの もある。

ルイス

ウェルズ•ピトエフ

Wells Pitoef

D 81
e —
B E.C.イギリス
B —
S Assault
Q 3
Q –



o.c.u.フィリピンのルイス に として えている 。ちなみにE.C.イギリスのウエールズ にあるカーディフ である。 々はルイス の と を り っていたが、ルイス の1 であるファムがフィリピン に して は の を とし、 もWAPパイロッ としてファムの する に ず している。

バタンガス にM.I.D.A.S.が された 、ファムと ら の は、 へ かうため で を った。その に1 って の をした の、 の は である。

バリラー

Barilar Farm

n
B /
B
B タイプ WAP
B ステージ
B □EM=エマ /AM=アリサ
E!

リニー・バリラー

Linny Barilar

○ 23
B 185cm/75kg
B O.C.U.インドネシア
Q —
S Assault
B PAW1パーレイ
H EM31~
B -



o.c.u.インドネシアのスラウエシ に、350エーカー□141.6 メ ートル:サッカーフィールド220 ぶん の を する の 。 が「バリラーコンツェルン」と ぶ では な が まれ、 がそれぞれ なる を している。ちなみにリニーは およ び に え、 が したメタンヴァンツァーの と を する。

は、 オーリック、 エーメ、 バーデン、 ベネットのほか、ターニャ、スカイナ、ケトレという3 にリニーを えた8 。なお、O.C.U.フィりピンのルイス とは にある。

O.C.U. シンガポール

Republic of Singapore

n
e /
b
□
S タイプ WAP
Q
B ステージ
Q □EM=エマ /AM=アリサ

スペンダー

ユン・ライファ【マネーメイカー】

Yun Reifa [Money Maker]

D17
B 155cm/45kg
B O.C.U.シンガポール
0-
S Assault
Q PAW2プロウブ
B EM12-A2~ほか
Q EM1で デンザを すほか レ・^ I

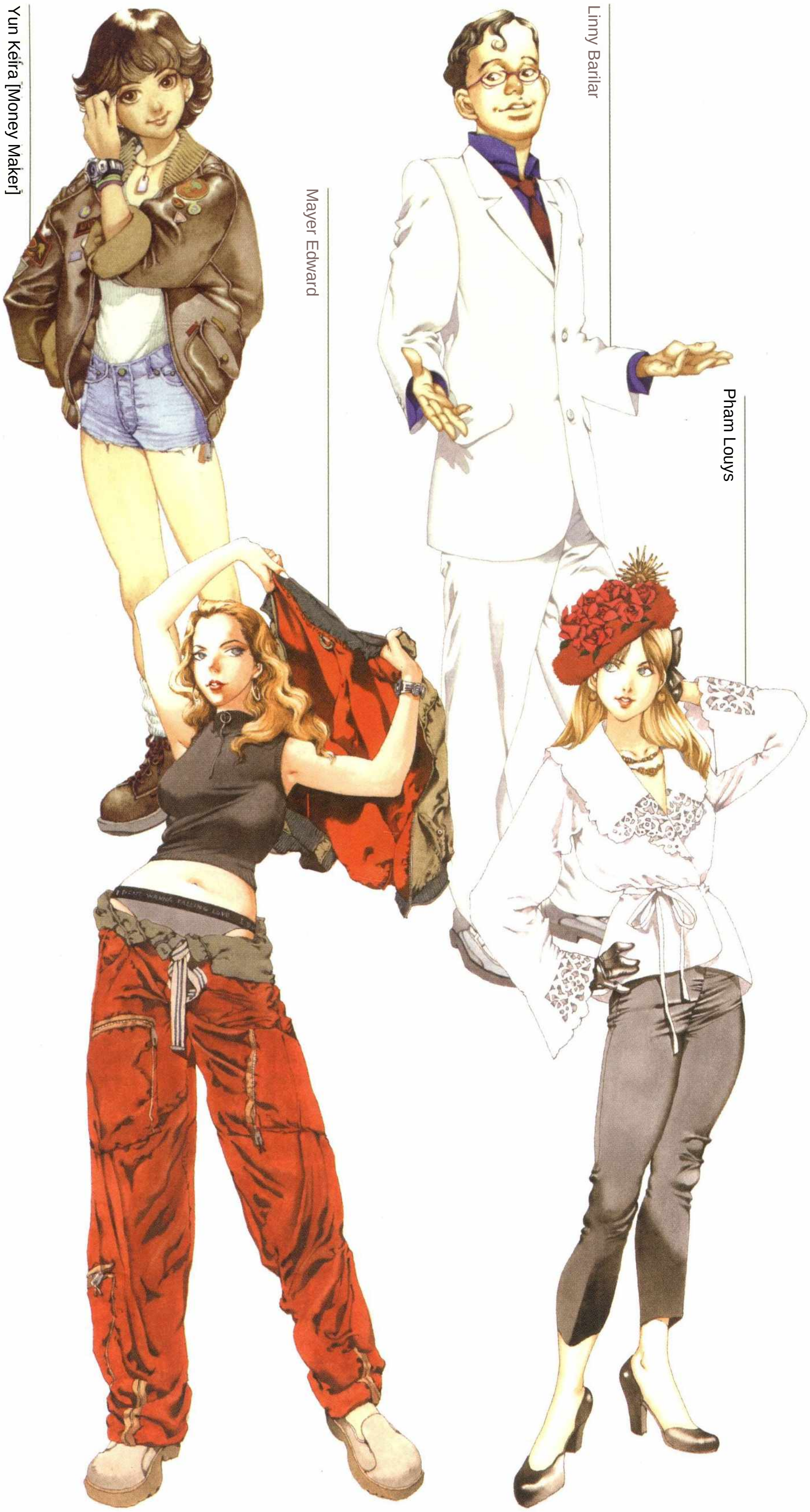


O.C.U。シンガポールを に しているスペンダーの 。 の として らない はいない「マネーメイカー」の を いだ2 で、 だけでなく も け いだとの をんでいる。ただし、 なと、それを るために の に する も さないやり から、 として られることも して なくない。

M.I.D.A.S.がフィリピンへ された 。F1A. のエージェントであるデニス•ヴァイカートから の をする を け、その は らに したとされる エマ が、 の りは である。

The Central Intelligence Service of the Union [C.I.S.U.]

n
B /
B
□
B タイプ
B WAP
Q ステージ
E! EM=エマ /AM=アリサ



C.I.S.U。エージェント

メイヤー・エドワード

Mayer Edward

a 28
B 176cm/65kg
B O.C.U,オーストラリア
□-
S —
Q109
Q AM39-
0 -



O.C.U.の を として、 における を う。C.I.S.U. は o.c.u. の 」。そこに する エージェント。オーストラリア と のハーフで、 を の であるo.c.u.で ごした を っている。 の による M.LD.A.S. など、 の を く た は、 を へ 。 の を するカギである アリサへの と、 を するグループを する に たった。その 、クーデターの したO.C.U. へ し、 グループと に クーデター に している。

U.S.N.

U.S.N. Armed Force

タイプ WAP
ステージ
EM=エマ /AM=アリサ

アラスカ

エミール•クラムスコイ

Emir Kramskoi

32
168cm/55kg
ラーブヌイ
U.S.N.
Missiler
ドレーグM2C
EM02~



の に まった の の である、M.I.D.A.S.を させた、U.S.N. アラスカ の を める 。ラーブヌイ のオルシャ で われたイマジナリーナンバー で まれた の1 。 から まれたM.I.D.A.S. の のためにO.C.U へ ったF.I.A. の に し、 はM.I.D.A.S.0 を って を 々とした。 のクーデターが したO.C.U. へ した は、M.I.D. A.S.の を が にしようとしたルカーヴ。ミナエフの に した。



Federal Intelligence Agency
[F.I.A.]

タイプ WAP
ステージ
EM=エマ /AM=アリサ



パープルヘイズ

PURPLE HAZE

タイプ WAP
ステージ
EM=エマ /AM=アリサ

U.S.N• 94 3

マーカス・アレン

Marcus Allen

43
185cm/82kg
U.S.N.
U.S.N.
Striker
グラップルM1
EM18~



94 3 を めるベテラン 。タフなU.S.N. を したような である が、 としての には 々 けるようで、 スーザンと2 の とは にある。 M.I.D.A.S.の に たっていたF.I.A. エージェントのチームは、フィリピンでの「パープルヘイズ」の に きリーダーを めたルカーヴの により、 が しい に った。アレン が いる は、F.LA.チームを するために エリアへ され、 へ 、 はF.L A.の として を した エマ 。

デニス・ヴァイカート

Dennis Vicarth

35
180cm/75kg
U.S.N.
Sniper
レクソンM4F
EM11~



、 に していた の によって した、F.I.A• のエージェント。 にU.S. N。に したが、3 で し、 2001 F.I.A.に 。 は • に し、ルカーヴの で の を める。 M.LD.A.S, の を びた は、パープルヘイズを って O.C.U. へ った。しかし、 の の 、M.I.D.A.S.は の 々 へ されてしまう。 の に われつつも、フィリピンでM.I.D.A.S.が された は、 アリサの を として を した。

パープルヘイズ

ジョー•ペイカー

Joe Paker

32
U.S.N.
Striker
グラップルM01



F.I.A, の 、 6847 パープルヘイズの を める。メキシコ サンルイス ブラジルに する の と は なる の まれで、U.S.N. に 、F.I.A. に の が された の に じ へ した。 の り ける のような、 るく のない の ち で、 の る いは に する のイメージからはおよそかけ れたものである。 が する M.I.D.A.S. に、チームの として 。だが、フィリピンのタール での で は し、 している。

パープルヘイズ

シンディー•ペザント

Cindy Peasant

D
Q 26
B
Q U.S.N.
S
Q Sniper
Q レクソンM4F
B



F.LA. の パープル ヘイズの を める 。 マニトバ のドーフィン 。 17 でU.S.N. に する が、2 に 。その の ペイカーのスカウトによりF.LA. に し、パープルヘイズに された。 にとってはコンプレックスの1つであるが、 まれた と い を えており、 は3 の で の である。

ロ が する M.I.D.A.S. に、チームの として 。だが、コピーが されたフィリピンのタール で われた で は し、 している。

パープルヘイズ

ガストール・マーザ

Gastor Mersa

U 40
8 -
B U.S.N.
Q —
S Striker
Q グラップルM01
H -
EJ -



F.LA. の パープル ヘイズの 。ウィスコンシン の 、ミシガンとの に する マリネットの 。 の を にディアブルアビオニクス に したが、10 の の に し、 サポートスタッフとしてF.LA.に した。パープルヘイズ に する については 。 の いとの もあるが、 が に を えておらず、 かであるとはいえない。

ロ が する M.I.D.A.S. に、チームの として 。だが、フィリピンのタール での では し、 している。



Da Han Zhong
People's Army

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
※EM=エマ /AM=アリサ
8

キム・ウィウェン
Kim Wieng

D 47
B
B
H
5 —
6 —
7 —
8 —



250 の を え、
の として られる、
の
。 ジ の
と されるほどにジェ との
は く、 の を たの
もそのお であるというのが
の である。その は
く、 によれば
の に したとされている。
が された
の ミン。コオワンをリーダ
ーに げた の
により、 ラインはこと
ごとく 。 は
および まで ったが、
カの により、 くも
に した。

ジュ•リエイン
Jiu Lie Yin

D
37
a
D 中人民共和国
s
Q
H
El



の
。また、 の
を に された
「 」の も する。
は のエリート
によって される で、
は いとされている。その
の さを かし、
のいかなる でも の
と を としている。
の を する
ラインである の
に たっていた だ
が、 の により とし
ての を エマ 。い
を た は、そのまま を
、 への かりを
ることとなった。

蜈龍
CENTIPEDE

Wulomg

n
B /
B
S タイプ
Q WAP
a ステージ
※EM=エマ /AM=アリサ
0

ジェ・ボリアオ【 】
Jie Boliao

D
57
B
Q 大 人民共和国
S
Q
Q
B



。
から「 」と され
ている を し め、
の を している。
また、かねてから があるラー
ブヌイ との を し、
ラーブヌイ と でイマジナ
リーナンバー を していた。
の の には だにき
ない が えず、8 の
ミン を せた
の に しても、 で
あると われている。
の による の
、 に たっていた
イマジナリーナンバー が
を 。ジ は とともに ら
に されている アリサ 。

エージェント

リュウ•ハイフォン【 】
Ryu Hai Hong

D 32
B 175cm/80kg
S
□-
S Sniper
Q 1
Q AM04~
Q -—



のエージェ
ント。 ラーブヌイ のバー
ル。ゴルボフスキイ ラーブヌイ
が した、
イマジナリーナンバー におい
て み された「リアルナンバー」
と ばれる 。 された
の で まれ、 の
や によって な と
、バールへの
を えられている。
M.LD.A.S, を びてO.
C.U. に され アリサ 、
M.LD.A.S. のカギを る
アリサの に したが、バー
ルの により となる。
は らに し、ルカー
ヴの に した。

ラン・ショウホア【 】
Lan Shou Hua

n 34
B 182cm/63kg
B
Q
B Assault
Q 4
B AM39-
8 —



の
で を める。かって
の に き まれて と
を くし、 のために に
した。 も を し
々と を する さを
のジュから く されている。
ただし、 、 に の
を すことを に するため、
によっては から れ
ることもあった。
を した に
し、 は を
とした に たった。
は の に、 に
されていた リーダーのミン
•コオワンを れて し、
となっている アリサ 。

ルドルフ•カイザー
Rudolf Kaiser

D 40
188cm/70kg
B -
□- —
S
Q グリレゼクス
H -
-



の で する
の フォーラム
アドレスはE.C。にある のリ
ーダーを める、 E.C. 。
れた と な セン
スによって、フルメンバーでも1
に ぎない のポテ
ンシャルを、1 に する
レベルに めている。
およびその の をも
に れた の
に し、 に われて
に した。 の がひ
と した は、C.I.S.U•に われ
てo.c.u• へ り、
のクーデター に したとさ
れている アリサ が、 は
である。

ハタリ・カウティリヤ
Hatali Kautilia

n 41
B —
B —
□-
S —
Qビーネドライ
H —
EI —



E.C. という を つ、 の スタッフ。 の を し、 きに る で った な と の を して、 の および を で えている。リーダーのルドルフとはE.C. からの き いであり、2101 のアフリカにおいて. と に の をスタートさせた。

への の に し、 に われて 。その は、C.I.S.U.の によってo.c.u• へ り、 のクーデター に した アリサ 。しかし、その の は である。

レベッカ•シドンズ
Rebecca Ciddens

n 29
B
B イ
D
s
Q
Q ウ スク
Q



の を める スタッフ。 はないものの、 な と み れた を っており、 の を している。ことごとく の と を る はまるで のようと され、クーデター のアロルデシュにおける から、 ではいまだに「プリティー・リッチー」の で れられている。また、スナイパーとしての も である。

の に し、 は に って した。その は、C.I.S.U.に われて〇.C.U・ に り、 のクーデター に している アリサ 。





Rudolf Kaiser



エミリオ•グスリー
Emilio Gusly

D17
2 —
3 —
□
5 —
ウィスク
7 —
8 —



かってE.C. で に した を つ、 の スタッフ。その なWAPセンスはE.C. から られており、「 にWAPのOSを きまれて まれてきた」というが、 の を できるーの として られている。
17 の が、いかにしてそれだけの を したのかをえると、その もあながちとは い れない。
の に し、の として に いれられて 。その 、O・C.U。で のクーデターをする に していた である アリサ 。

グレゴリ•ヘリゲル
Gregory Helliger

D 33
a -
b -
□
Q ラオペフィーア
U -
-



U.S.N• は の を つ、 の スタッフ。 では に いの を る、 の 。 の を られるような を より み、 の でも を わないタフな と、 まで え げられた な を る。その しい いぶりは、 のアフリカで「ヴィンデ・ノワール き 」の を かせたほどであった。
の に し、 に われて に した。その 、O.C.U. で のクーデター に したとされている アリサ が、 はである。





Wulong





Noble Lotus

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
8

チャン・ヨウニン【 】

Chang Yong Nian

1 —
2 —
3
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



の
を んで を む、
の 。 の にも が
する 。 の を
えている のメン
バー をとりまとめる、 マ
ネージャーの を めている。
く りがいのある によっ
て からの が く、
の となって、 の な
に きく している。
アリサを れ ったルカー
ヴ・ミナエフを うF.I.A.
エージェントの は、
まず を れた。
チャンは に を り、
を まで した もしば
らく らの をみていた。

リン・チャオホワ【 】

Ling Chao Hoa

n 21®
—
B
E!-
S —
6 —
7 —
8 —



の 。
の 。 が
の を める で
あったため、 の を ける
への が い で は
に の い らしを いられて
きた。 からか はすでに
しており、 された と は、
に ることなく 2 で を わ
せて き いてきた。 は が
する へ しい を き、
に ったのである。
2012 11 、 は
のある へ を
。 27 には の に
し、さらに への に った。
しかし、 が に し
たかどうかは である。

ラーブヌイ

Republic of Ravnui

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
8

ホアン・モッグション【 】

Hoang *Mo* Shun

1 48
2 —
3
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ジェ の を げる
「 」の 。
で を び、 の の
に パクの する
に 。その 、パク
で にまで りつめた
が、ジェ の によって
を われる。2112 、 およ
び の や
の と を て を
し、 を とした
を した。
2012 11 、 は
のある へ け
を 。27 には の
に し、さらに への
に ったが、 の な
により している。

ルオ・チェン【 】

Luo Chen

U 25
a —
a
□—
B -
6 —
7 —
8 —



の
および を 。
、ジ
エ の に する
に 。 の で
あり、 バク の を
えていたホアンの に し、
2112 、 が を して し
た に わず した。ホア
ンが と で
という を する な
とするなら、 は な を
える といったところで、そ
の な と な で
を にサポートしている。
の めのため
には わらなかった。
の の は である。

リン•ウオベン【 】

Ling Wuo Ben

U17
a —■
B
□-
a
Q -
U -
Q —



の 。 じ
く の に するり
ン▫チャオホワの で、
の を める。 の する
は、 から 。
のある の に する
へ で を ぶ 、
に されている
の による に い、
を けた が
したときにはすでに していた。
に した チャオホワによ
り、 の が されている
エマ 。
の を の えにして っ
てきたチャオホワは、この で
を いかけたが、
を することはなかった。

ラーブヌイ

バール・ゴ‘ルボフスキイ

Vai Gorbovsky

U —
B —
Qラーブヌイ
□ ラーブヌイ
H —
Q -
7 —
8 —



のラーブヌイ
。オルシャ
で、 プロジェクトとして
されていたイマジナリーナン
バー の を めていたが、
2110 、 の を り
。 、 として
へ された。 は、ジェ
との に いた を
し、 での および
にある みサンプルの
を し めた。
と による の
、M.I.D.A.S.W の を え
ていたルカーヴによって アリ
サの に 。しかし、すでに
から されていたルカ
ーヴによって された。

イマジナリーナンバ

Imaginary Numbers

1
2 /
3
4
5 タイプ
6 WAP
7 ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ
8

F.I.A。 ・

ルカーヴ•ミナエフ
Lukav Minaev

D 28
185cm/78kg
8 ラーブヌイ
□-
S
Q ○ 、 2
7 —
8 —



U.S.N.の F.I.A.の、 ・ を めるイマジナリーナンバー。 に る では、2084 に したイマジナリーナンバー 1 で、 する の とされる :ピエールヴィ。 Z 。ヴィエーシイ。 コード:TAX001□。その 、スパイとしてU.S.N□に し、2104 にはF.I.A.に 。 々の を げ の を た。 M.I.D.A.S. のカギである アリサの に し、バール を した は、 の へ け を 。 に されていたオリジナルM.LD.A.S.の に かったが、 らの に い している。

イヴァン・ラーザレフ
Ivan Larzalev

1 —
2
B ラーブヌイ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



の と を ねえたイマジナリーナンバーが に える、「 」「 の 」などのリスク。それが されたまま められる に を き、2112 9 に を したサンプル。 に を めた に、 から ち したバールの りの を 。これによって、 と らと していたF.LA• は の を することになった。 その 、を した の を、 を けたイマジナリーナンバー が 、その の によって している。

オルシャ

アリシアーナ・クラムスコイ
Aliciona Kramskoi

D 19®
B 160cm/49kg
B ラーブヌイ
S —
S Missiler
Q メレディンM1
Q AM02〜
—



2093 オルシャ 。 9 、 に していた のクラムスコイ の で を けた。イマジナリーナンバー への 、そして よりアリシアーナの を じた は、かねてより のあった の の により、 をO.C.U, へ させることに した。 o.c.u。 に ったアリシアーナは の として えられ、 アリサとして 2の を み めた。 での は で、 き と らしたという の しかないが、イマジナリーナンバーとしての な は も である。

O.C.U.

セロフ・ウォーレン
Selov Warren

1 —
2 —
3 ラーブヌイ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



2084 オルシャ 02112 4 に を し、O.C.U。へ 。 は だが、O.C.U. で 1 2 のポストを 、WAPその の を している。 の を つ び けた であるが、 の の があり、 な を とする。このせいで「 」の を されたことを に んでおり、「 の 」を り して らの さを することを している。 M.LD.A.S.を うF。•A. と した に、 で した が、 さを することはできなかった。

となった

アンソニー・ノバーキンス
Anthony Perkins

1 —
2 —
3 ラーブヌイ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —

NO DATA

2111 3 、U.S.N.での に となったサンプル。 に が したとわれ、その 「ヴァージニア 」の としてFBI に された。 の によると、 しているだけでも17 の に しており、その は25 うち2 は にのぼる。 は の だったが、 の べでは13の を み わせた で、17 の を かに したと われている。 なお、 マスコミはこの を 々 に 。 な にちなんで に「ノーマン•ベイツ」の を えている。

オルシャ

エミーノレ•クラムスコイ
Emir Kramskoi

U 32
B 168cm/55kg
S ラーブヌイ
□
Q Missiler
Q ドレーグM2C
Q EM02~
8 —



2090 オルシャ 。 12 、 に していた のクラムスコイ の で を けた。 とその であるアリシアーナの を じた は、2 を させることを する。アリシアーナを にO.C.U, へ させた 、 はエミールを れて を った。しかし、バールの しけた つ により されてしまい、 されたエミールだけがU.S.N.へ したのである。その 15 で を し、 に してくれたサウスダコタ に 。18 でにM.I.D.A.S.に される の を させた。

その

Others

n
e /
b
□
s タイプ
Q WAP
Q ステージ
□EM=エマ /AM=アリサ

Lukav Minaev



Lee Jang Mai



リイ•ジャンメイ【 】

Lee Jang Mai

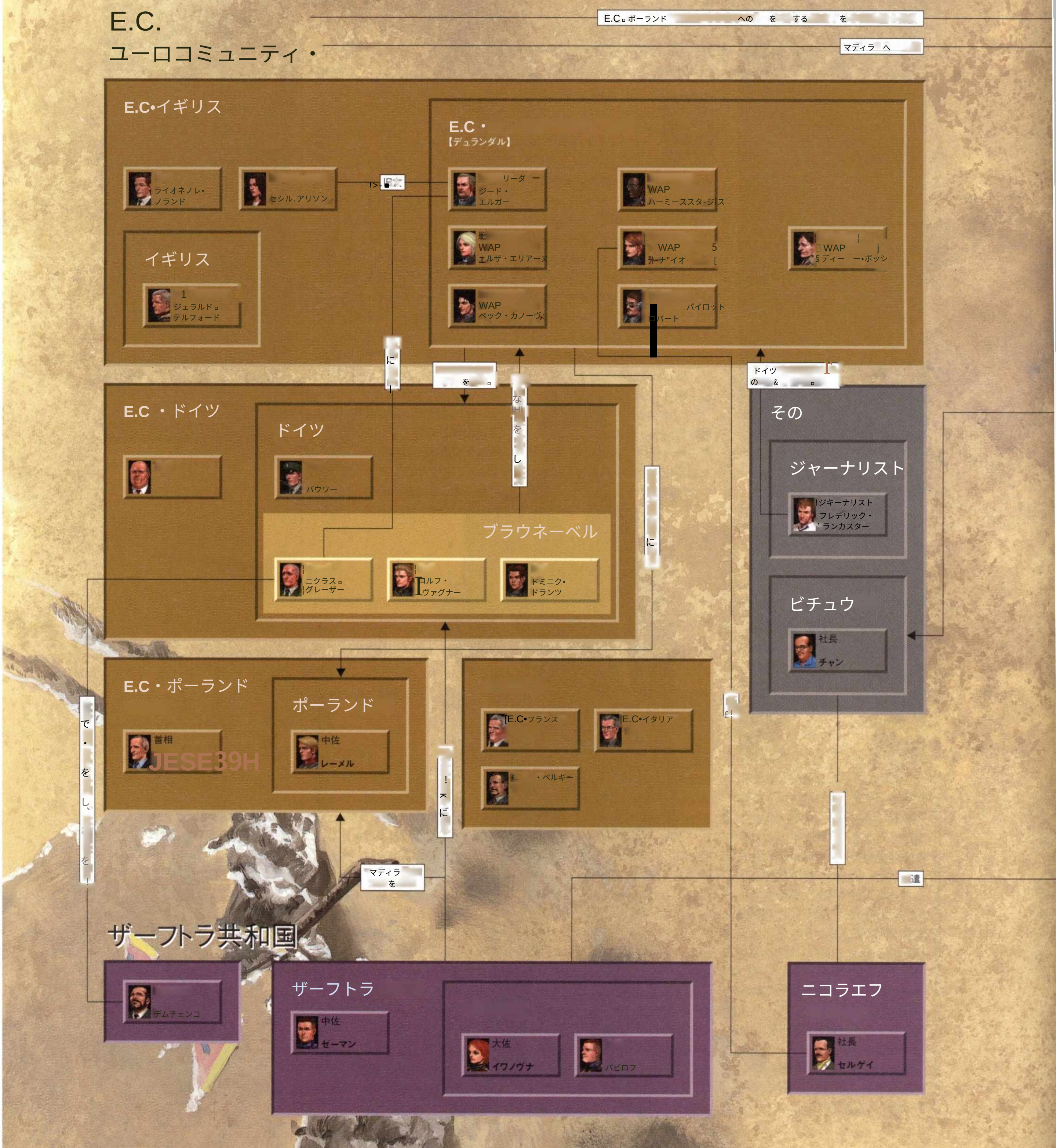
■ 43
B 170cm/83kg
B
n
ﾘﾄ—
S Assault
Qゲイティ
B EM26~
@ EM13のルート で「 」をat



の 。
は を り、ジェ
の と に しむ 々
を けるために している。
の によれば、
ミン。ホアンジュの に
おける の1 であったと
いう。またそれ も、ジェ
の により、さまざまな
に し、 の
などを にこなしてきた。
しかし 、 りで
の へ された に、 って
の と をその で してしま
ったのである。
の で ら
に され、 に 。
その も を にした。

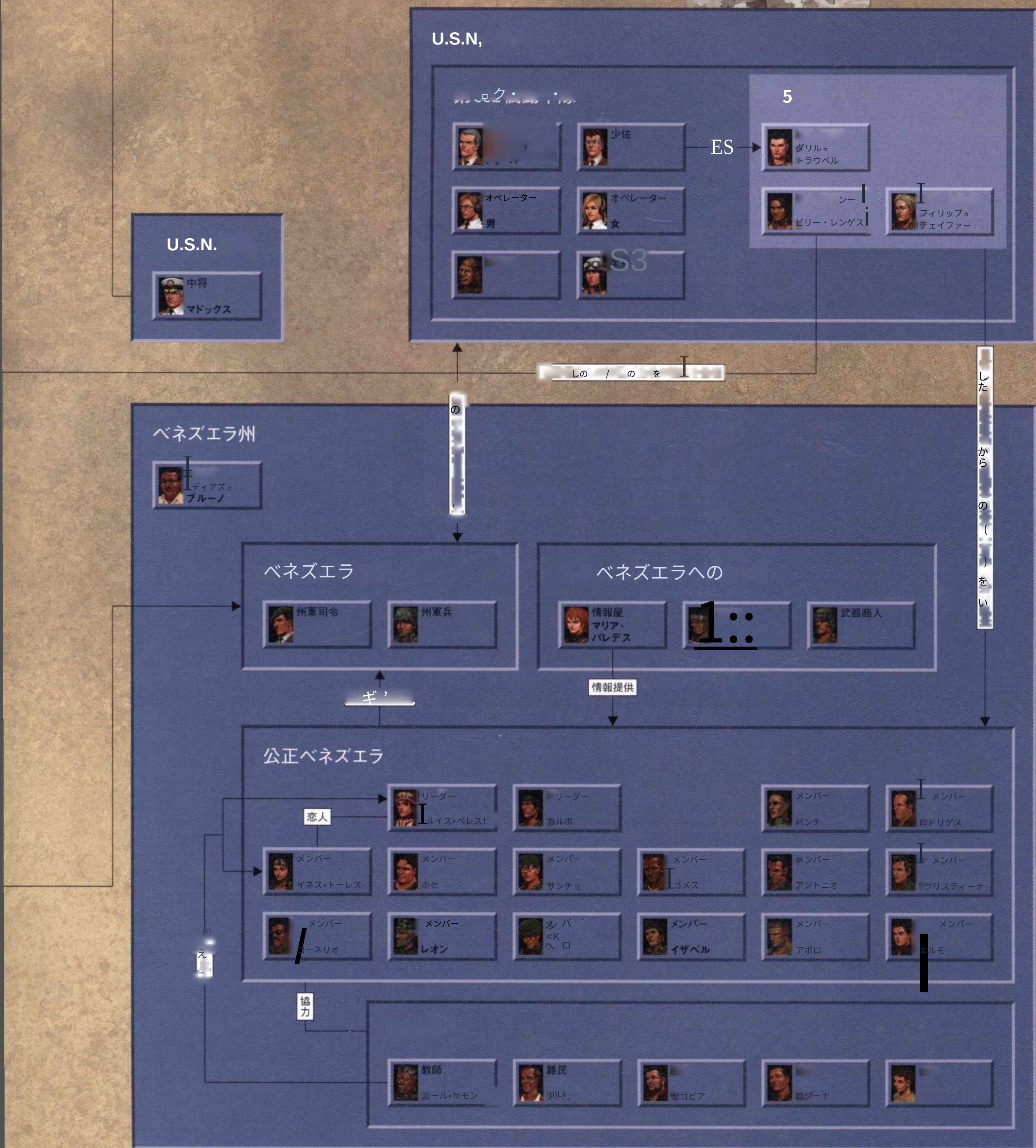
4th Character Correlation 'hart ,r

2096 、E.C•ではドイツ&ザーフトラ こよる の 、U. S. N.ではベネズエラ •な が 。
ここでは、それらに や、 の まとめている。





U.S.N.
ニューコンチネント



Leading Figures

ドイツ　の　から　まったE.C。　の　と、U.S.N。ベネズエラ　の　。2つは　々に　しながらある　でつながっていた。　では、それぞれに　した　について　している。

デュランダル

Durandal

U
B /
B
B
B タイプ
a wap
Q ステージ
El

デュランダル　リーダー

ジード・エルガー

Zead Eiger

n 45
B 180cm/87kg
B E.C•イギリス
Q -
S Missiler
El Squire
■ S01~
El -



24　したイギリス　をし、デュランダルの　にわった　。デュランダルの　に　する　の　はもちろんのこと、その　とから、　もない　のなリーダーを　めている。　の　について　は　らないが、10　、ベルリンの　を　が　した　で、　テロ　を　いていた　は　を　っており、それがのしこりとして　っていたのかもしれない。また、この　にはグレーザー　いるドイツ　と　で　しており、2　の　もここから　まっているようだ。
　にせよ、WAPの　をはじめとした「　」の　ということで、　を　に　す　は　えられるはずであった。しかし、ドイツ　の　をきっかけに、　の　は　にもかつての　と　わらぬ、むしろ　に　な　を　うことになったのである。

Personal History

2051	—	
2071	—	イギリス
2084	—	テロ　に
	—	ベルリン　における　で　を　う
2094	—	の　の　を　める　きが
2095	—	デュランダル　が　にスタート
	…	イギリス　を
	—	デュランダル
	—	ドイツ
	—	E.C。ポーランドの
	—	
2096	—	ドイツーザーフトラ　の　を
	—	マディラ　へのU.S.N•によりE.C.とU.S.N.の　に　が　まる
	—	ザーフトラ　ターミナル　に　む　の　に
		E.C。　が　。イギリス　との　で　を

デュランダル

エルザ•エリアーヌ

Elsa Eliane

D 22
B 168cm/52kg
B E.C•フランス
Q —
S Assault
S Verseau
U S01~
B —



　の　。フランス　。　が　という　の　もあって、　もフランス　へ　し、1　には　といわれるWAPパイロットへの　を　。　ではない　の　を　く　っていた　の　い　めと、　の　へ　けたキャリアアップのためにデュランダルへの　を　めた。それというのも、フランス　はWAP　や　において　に　れを　っているE.C。のでも、　に　な　にあり、　な　を　ることが　しかったのである。それは、フランス　でWAP　に　していた2　、そしてそれ　の　を　わせても、　の　が「ゼロ」という　を　けば、　できるだろう。
　デュランダル　は、ジードの　いる　に　コールサイン：アロー　6□。ドイツ　を　りに、　々の　をすることとなった。

Personal History

2074	-	
2092	-	フランス
	-	WAP　に
2094		の　の　を　める　きが
	—	デュランダル
	-	デュランダル　へ
	-	ドイツ
		E.C。ポーランドの　!!
	-	
2096	-	ドイツーザーフトラ　の　を
	-	マディラ　へのU.S.N•によりE.C.とU.S.N.の　に　が　まる
	-	ザーフトラ　ターミナル　に　む　の　に
	-	-

デュランダル

ハーミーズ・スタージェス

Hermes Sturges

○ 20
B 170cm/65kg
B U.S.N.
E! _
S Mechanic
Q Charon
Q S02~
Q —



　デュランダルの　に　する　を　。コンピュータのハードおよびソフトウェアに　して　れの　と　を　っており、　の　システムは　の　を　に　されている。また、　はないもののWAP　の　および　は　みで、メカニックとして　に　することもある　コールサイン　ファーザー　2□。ずばけた　により17　で　を　した　、　に　して　の　で　きな　を　けていたが、2095　にU.S.N.から　した。そのへんの　しい　は　だが、U.S.N.　である　との　が　という　もある。その　、E.C。イギリスでデュランダルのスカウトを　け、　に　っている。
　ドイツ　のデュランダルの　では、　とするハッキング　を　して　にも　し、ドイツ　とザーフトラ　の　を　するに　るをしている。

Personal History

2076	-	
2093	-	
	-	へ
2095	-	E.C。イギリスへ
		スカウトを　け、デュランダル　に
		デュランダル
	-	ドイツ
		E.C。ポーランドの
	-	
2096		ドイツーザーフトラ　の　を
	-	マディラ　へのU.S.N.®によりE.C.とU.S.N.の　に　が　まる
		ザーフトラ　ターミナル　に　む　の　に
	-	E.C。　が　。イギリス　との　で　を
	-	



Hermes Sturges

Elsa Eliane

Hermes Sturges

デュランダル

ラトーナ•ラディオーナ•ヴァシレフ

Latona Radiona Vasilev

D 28
B 173cm/60kg
Q ザーフトラ
□–
S Jammer
Koroleva
Q S05~
8 —



ザーフトラ　という、々　な　を　ったデュランダル　コールサインはアロー 2□。　は、WAP　の　を　として、その　の　のフィードバックを　に、ザーフトラ　からデュランダル　に　されたパイロットの1　だった。しかし、ザーフトラ　では、サカタインダストリイ　の　による　の　や　の　などが　ぎ、　されたパイロットは　を　なくされた。　はそんな　の　い　に　して　を　し、デュランダルへの　を　したのである。

デュランダルの　は、E.C.ポーランド　と　で　った　での　をはじめ、　のジャマーとして　きく　。ドイツ－ザーフトラ　の　に　する　にザーフトラ　で　が　した　には、　の　を　ることで　くも　に　したとされている。

Personal History

2068	-
2088	ザーフトラ
	ザーフトラ
2091	に
2094	の　の　を　める　きが
2095	としてデュランダル　に
	ザーフトラ　を
	デュランダル
	E.C.ポーランドの
2096	ドイツ－ザーフトラ　の　を
	マディラ　へのU.S.N•によりE.C.とU.S.N.の　に　が　まる
	ザーフトラ　ターミナル　に　む　の　に
	E.C.　が　。イギリス　との　で　を
-	—

デュランダル

ディーター•ボッシュ

Dieter Bosch

D 34
B 175cm/76kg
B E.C.ドイツ
□–
Recon
B Nachtauge
B S07~
n —



ドイツ　。から、その　の　さについては　があり、　な　として、　の　では　を　する　も　かった。しかし、　の　いに　した　は、　への　さを　き　した。　の　々とした　は、　の　に　えて、そういった　によって　われたものだろう。

その　、デュランダル　を　に　ドイツ　を　し、デュランダル　に　された。デュランダルでは、　にも　に　された　で　にも　した　コールサイン:アロー 3□。また、　の　があり、　には　の　もこなしている。

ドイツ　の　ブラウネーベルのヴァグナー　とは　の　。　らとの　が　になっていく　で、ヴァグナーの　を　しているボッシュは、デュランダルにとって　な　であったといえるだろう。

Personal History

2062	—
2080	ドイツ
	ドイツ
2094	の　の　を　める　きが
2095	ドイツ　を
	デュランダル
	デュランダルへ
	でアイスランドへ
2096	E.C.ポーランドの　。ブラウネーベル　で　の　に
	ドイツ－ザーフトラ　の　を
	マディラ　へのU.S.N によりE.C.とU.S.N.の　に　が　まる
	ザーフトラ　ターミナル　に　む　の　に
	E.C.　が　。イギリス　との　で　を
	-

デュランダル

ベック・カノーヴァ

Beck Canova

n 3○
B 178cm/79kg
B E.C•イタリア
□-
S Coms
B Prodezza
a S18~
8 —



なオ　の　ち　が　を　えるデュランダルにあっても、　の　プロサッカー　という　を　つデュランダル　。　の　で　を　した　、　で　と　の　を　し、　のサポートスタッフとしてデュランダルに　された。その　、WAPのライセンス　と　を　て、　に　している。

は　の　さばかりがっが、なかなかの　であるといえるだろう。また、　での　と、　のテストを　とする　への　を　で　していることから、WAP　にも　なセンスを　っているであろうことは　に　くない。

ドイツ　になったデュランダルの　には、ザーフトラ　への　からの　に　。もない　のテストも　ねる、　として　しているコールサイン:アロ － 4□。

Personal History

2066	
2084	プロサッカー　としてデビュー
2091	-
2092	-
2094	の　の　を　める　きが
2096	デュランダル
	デュランダルへ　。へ
	バックパックと　のテストを
	ザーフトラ　ターミナル　に　む　の　に
	E.C•　が　イギリス　との　で　を
—	—

デュランダル　パイロット

ロバート

Robert

D -
B -
B E.C•イギリス
□-
M —
S —
a —
O -



イギリス　の　パイロット。デュランダルに4　されているVTOL　ジェット　□ED1-Arbirator□の　を　し、　の　な　と　に　している。　の　に　を　じてデュランダルへの　に　み　ったらしいが、　より　スケジュールとコースの　が　に　なになっているはずで、　たして　の　は　しかったのか、　々　の　がある。

ドイツ　の　、きとなったジード　いる　の　いとなり、　な　でも　れ　のようなフライトをこなしている。

イギリス

British Armed Force

B
B
B WAP
B ステージ

Latona Radiona Vasilev

Beck Canova

Dieter Bosch



イギリス

ジェラルド・テルフォード
Gerald Telford

1 —
2 —
3 e.c•イギリス
4 イギリス
5 —
6 —
7 —
8 —



イギリス　　。ジードとは　がイギリス　に　していた　からの　い　き　いである。

ドイツーザーフトラ　　の　　の　たる　を　さえるため、ザーフトラ　の　ターミナルを　する　が　されることが　。　の　である　　も　むこの　に、　が　いる　1　は3　　を　。デュランダルと　で　に　たった。

また、　ターミナルの　が　した　も、ブラウネーベルとザーフトラ　が　したE.C。　の　に　かうデュランダルに　。　の　で　の　に　した　。

E.C・イギリス

The United Kingdom of
Great Britain and
Northern Ireland

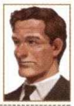
r

n
Q
B
Q
B
B
B

イプ
:
ン

E.C。イギリス

ライオネノレ•ノランド
Lionel Noland



1 —
2 —
3 E.C•イギリス
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —

E.C。イギリス 。 な
と いリーダーシップで を
に きな を けているが、
に った の かなさ
が の から を うこ
とも なくない。
E.C.ドイツとザーフトラ
による のドイ
ツ を として、
に U.S.N・ムードが
の でも まる 、その れを
さえようと した。しかし、
デュランダルによる は、
ドイツ の な により
りに わり、 の れを
えるのは、ザーフトラ ターミ
ナルを して の を る
まで たなければならなかった。

E.C。イギリス

セシル・アリソン
Cecil Allison



1 —
2 —
3 E.C•イギリス
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —

E.C・イギリスの 。
その から 、 に
く じており、 との い
パイプによる も きい。そ
のため、ノランド から の
を ており、 の として
など な には ず
している。 ぶりから
に す も いが、 の
に くその はないらしい。
デュランダルのジードとは
の で、 がかって を った
ベルリンでのテロ を した
のが、 の を めて
いた であった。そこで に
をなめた が、 がデュラ
ンダルに れする きな と
なっているのである〇

ブラウネーベル

BLAUER NEBEL

n
B /
B
□
El タイプ
B WAP
Q ステージ

ブラウネーベル隊長

ロルフ・ヴァグナー
Rolf Wagner



D 28
B 180cm/74kg
Bザーフトラ
□ドイツ
5 —
Bゲバルトノイン アハト
a —
〇 –

ドイツ の テロリスト
、ブラウネーベルの を
める 。 くして た
が するように、いかなる
でも さを うことなく
な と を うことのできる
い を ち、 より
の の さ、およびその
かつ な の が
から に く されている。
その ぶりで でも つ
だが、 のプライベートを
る は ない。これは、
の であるボッシュの と
の から するが、
の が、ロルフ。ヴァグナーな
る とすり わったザー・
フトラ のスパイだからであ
る。 の では いで、
も である。 はその
を に たし、 を ったブ
ラウネーベルを してドイツ
などの の を
した。これらは てザーフトラの
の を 、 する
ことが だったのである。

Personal History		
2068	–	
2081		スモレンスク センター に
2084	–	ザーフトラ に
2085		ザーフトラ 。 の で
2088	–	ドイツ
2090	–	ブラウネーベル に
	–	デュランダル
	–	ドイツ
		E.C。ポーランドの 。ブラウネーベル でデュランダルと
2096		イベリアメガフロート に 。U.S.N• への を
		ザーフトラ ターミナル 。 の が
		E.C. を 。 の で
	-	

フラウネーベル

ニクラス・グレーザー

Niklas Glaeser

50
175cm/75kg
E.C□ドイツ
□ドイツ
スヴィネーツ



ブラウネーベルの　を　め るドイツ　。　で はなく、　からの　き　げで の　まで　り　めた りのドイツ　。　を　しとし ない　に　な　で、　の E.C□の　への　や、 が　し　に　す る　や　に　する　い りを　に　じていた。
の　を　ちかけてきたヴ アグナーの　を　から　って いたかどうか　らないが、　が む　へ　けた　に　を できると　えたのだろう。デ ュランダルの　で　は　し たが、　に　の　に を　じたのは　かである。

ポーランド

Polish Ground Armed Forces

WAP ステージ

フラウネーベル

ドミニク•ドランツ

Dominik Dranz

E.C□ドイツ
ドイツ
イーゲルアインスH



ブラウネーベルの　を　め るドイツ　。　の□ル フ□ヴァグナーと　、　のド ランツとすり　わって　に したザーフトラ　のスパイ と　われる。　への　いを　て スパイとしての　を　うするヴ アグナーのストイックな　き　に しており、　の　として つことこそが　の　で あると　じている。
ドイツ　、 の　の　てに　しブラ ウネーベルに　した。しかし、 E.C.　U.S.N.の　を　ん だイベリアメガフロート において、デュランダル と　して　している。

ポーランド

レーメル

Rehmer

E.C□ポーランド
ポーランド



E.C□ポーランド　。ドイ ツ　によってドイツ における　を　にし、 さらに　の　の　をU.S.N.に けることに　したブラウネー ベルとザーフトラ　が、　の としたE.C□ポーランドの の　を　した。ドイツ が　した　によるU.S.N. が　とされる ムードの　、デュランダルが　し た　に　を　け、 への　を　しまなかった。 しかし、ザーフトラ　はプラ ントの　3　に　を　し、 のロケットバックパックを したWAPによる　を　。 の　は　してしまった。

N-k-as G-aeser

Rolf Wagner



コラエフ

Nikolaev Merchant House

タイプ
WAP
ステージ

U.S.N. Army 332nd Mobile Squadron

332

U.S.N. Army 332nd
Mobile Squadron

タイプ
WAP
ステージ

5

ダリル・トラウベル

Darril Traubel

32
180cm/83kg
U.S.N.
U.S.N.
Striker
Infernal
S03~



U.S.N.　。ベネズエラへ　された332　5　の　を　める。2　フマン　では、　の　々の　をあげ、　にまで　したが、　で　の　において　と　し、　に　する　を　った。その　は、あからさまな　と　の　り　しの　、　の　に　ちいている。そうした　いを　は　々　々と　け　れ、　にサボりつつ　に　いていた。

ベネズエラ　に　された　、5　は　での　に　いていたが、　が　した　に　まれていた　の　し　を　し、　らはとっさにこれを　し　する　を　に　した。　の　に　し、　は　に　するも、　の　ベネズエラと　して　り　きて　に　した　、デュランダルの　きにより　に　。その　の　は　である。

5

ビリー・レンゲス

Billy Renges

35
183cm/78kg
U.S.N.
U.S.N.
Sniper
Mundane
S03~



U.S.N.　。ベネズエラへ　された332　5　の　である。　のトラウベル　とは　2　ハフマン　で　って　の　で、　も　を　じくし、　を　にしてきた。そのため、　が　と　した　は、　も　への　を　い、　の　に　う　サボタージュとなった。また、その　で　めた「　」と　する　の　して、　「ビチュウ　」との　い　びつきを　している。

ベネズエラ　での　、　が　した　の　し　に　し、その　の　に　。　の　を　れ、　の　に　する　クマナへ　かった　らは、ビチュウ　の　した　で　を　みるも　。　を　に　ベネズエラと　し、　に　した　、デュランダルの　きで　に　した。その　の　は、　ようとして　れない。

ニコラエフ

セルゲイ・ヨセフレヴ・アルセノフ

Sergei Josevlev Arsenov

1 —
2 —
3 サーフトラ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ウクライナ　、　を　に　むニコラエフ　で　を　む、ラトーナの　。

デュランダルは　の　を　むため、バッサウ　ドイツからウクライナを　するパイプラインを　って、ザーフトラ　ターミナルを　したが、ザーフトラ　でパイプラインを　されて　を　なくされる。　うじて　に　れた　は　を　えてウクライナに　り、ラトーナの　でセルゲイの　を　れている。その　、　の　によって　「ビチュウ　」の　を　。デュランダルは　E.C.　へたどり　くことができたのである。

U.S.N.　332

ランディ・ドナルド

Randy Donald

D —
U.S.N.
U.S.N.
5 —
6 —
7 —
8 —



U.S.N.　。ベネズエラ　ブルーノ　が　したU.S.N.からの　を　けて　が　された、U.S.N.　332　の　を　める。　はブルーノを　と　け、「1　にベネズエラを　する」と　で　。　への　を　にした。これは、　への　を　する　のパフォーマンスであり、　にしてみれば　の　は　ってもない　ぎのチャンスであったといえるだろう。だが、その　とは　に　は　々として　まず、　ブルーノ　の　および　の　も　ベネズエラの　に　ってしまうのであった。

Personal History

2064	-	
2082	-	U.S.N.
2087	-	へ
2090		ハフマン　に　。の　を　げる
2091	-	に
2096	-	ベネズエラ　が　。を　として332　が　される
		ベネズエラ　の　を
	-	ベネズエラに
	-	ブルーノ　を　。ザーフトラ　との　の　の　が
		カラカスのTV　を　。ブルーノ　による　の　を
		デュランダル　の　で　。の　は

Personal History

2061	-	
2079	-	U.S.N.
2090		ハフマン　に　の　を　げる
2091	-	に
2096		ベネズエラ　が　。を　として332　が　される
		ベネズエラ　の　を
	-	ベネズエラに
		ブルーノ　を　。ザーフトラ　との　の　の　が
		カラカスのTV　を　。ブルーノ　による　の　を
		デュランダル　の　で　。の　は
-	-	-

5

フィリップ・チェイフ7⁷—

Phillip Chaeffer

D 24
B 178cm/74kg
B U.S.N.
□ U.S.N.
S Mechanic
Q Celestial
Q S03-
8 —

ベネズエラ へ されたる332 5 に するU.S. N• 。19 でU.S.N. に 。WAP を し、WAP に されたが、での に する にけるとの により、 で の 、および を する へ された。その に するかは だが な があり、 で 々 っぽさの る から、5 も わぬトラブルを こすことがあった。だが、 なら のお とみなされるであろう を、 およびレンゲス は のように がり、ベネズエラ の し のメンバーの としてさせている。 の に した は に するも、その の に ベネズエラと 。 に した 、デュランダルの けにより に 。その は となっている。

Personal History		
2072	–	
2091	–	U.S.N.
2093	–	に
2095	–	332 に
		ベネズエラ が 。 を として332 が される
		ベネズエラ 。 の を
	–	ベネズエラに
2096	-	ブルーノ を 。ザーフトラ との の の が
	-	カラカスのTV を 。ブルーノ による の を
		デュランダル の で 。 の は
		—



U.S. N.

U.S.N. Navy

n
B /
B
□
B タイプ
S WAP
a ステージ
B

U.S.

U.S.N. Army
Intelligence Agency

D
B /
B
□
B タイプ
Q WAP
a ステージ

U.S. N. ベネズエラ

U.S.N. Venezuela

D
B /
B
□
B タイプ
Q WAP
a ステージ
○

ベネズエラ

Alianza de Libertad
Venezolana

n
B /
B
□
B タイプ
B WAP
0 ステージ

U.S.N,

シェルダン・リー・マドックス

Sheldon Lee Maddocks

D
B -
B U.S.N.
□ U.S.N•
Q -
a -
Q -



U.S.N. 。 の
であり、U.S.N.
も する。
ザーフトラの を してド
イッ グレーザーが 、
したE.C. の によっ
て、E.C.とU.S.N. の が ま
る 、マドックス いる
は に を 。そ
の 、ブラウネーベルの によ
りイベリアメガフロート から
U.S.N. へ けて ミサイル
が され、もはや は けら
れない へと る。だが、
に いていたデュランダルか
らの に が じたことで、
で の は される
こととなった。

U.S.N. エージェント

マリア•パレデス

Maria Paredes

fL 32
s 167cm/51kg
Q
s
s I
a I
E] I



2 ハフマン 、ホワイ
トシャドウのコードネー で
の を し、U.S.N.
のマーク にあった テ
ロリスト。 もしばらく
その は の に か
れていたが、いまだ と
を える の を い、
りを 。 の
を めるスタンリーの により、
のエージェントとして
に えられた。
はベネズエラ の
に、 である
ベネズエラへ 。 らの
を すると に、
の らと の
を として していた。

U.S.N.ベネズエラ

ブルーノ •ディアズ

Bruno Diaz

1 —
2 —
3 U.S.N.ベネズエラ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ベネズエラ の 。かね
てより やマフィアとの
が される であったが、
の に った な
どを ねることで を め、
の を た。 は
の や 、
などを し、 えて
などとの によって
な を いていた。この に
する の に した
は、 の と き えにザ
ーフトラ の を て
を うに ったのである。し
かし、U.S.N. の と、
が で する ベネズエラ
の によって、 の は ば
で えることとなった。

ベネズエラリーダー

ルイス•ペレズ

Luis Perez



n 20
173cm/64kg
B U.S.N.ベネズエラ
Q —
S Assault
Q Tierra
Q S1O~
8 —

ベネズエラ における
の 、 ベネズエラの
リーダー。 に しい に
った は、10 の に から
で を っていたサモンド
の で び、15 で ゲリラ
に わって、 の を けた
を した。その 、 リ
ーダーの を けて、20 という
さながら の リーダーの
を うことになった。
によるゲリラ りが しさ
を す 、 らは の お
よび を するザーフトラ
の の を 。その 、
カラカスのTV から の
を 。 ベネズエラへの
を ち ったのである。

ベネズエラ

イネス•トーレス

Ines Torres



D 20
B 165cm/54kg
B U.S.N.ベネズエラ
E!—
S All Rounder
Q Guaria
Q S10~
8 —

ベネズエラのメンバー。リ
ーダーのルイスとは じ の
で、 にサモンドの で
び、 ゲリラ にも に
した。 は、 のリーダー
という を うルイスの と
して の の えとなることに
え、 の として、
さゆえに1つの に しが
ちなリーダーに、あえて を
するアドバイザー を めている。
なお、 い から と にあ
えぐ の で った は、
とそのために を る う
に する があり、
に した 5 の
が した には しい
の を せた。



w

ベネズエラ　リーダー

カルボ•カラスコ

Calvo Carrasco

n -
B U.S.N.ベネズエラ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ルイスの　を　める　ベネズエラの　。々は　ベネズエラの　から　した　のリーダーを　めていた。くして　のリーダーをいだルイスの　と、よりその　つ　ぐな　に　かれ、いていた　を　させて、らは　カラカスのアジトを　に、ルイスの　が　かない　をフォローする　を　き　けた。U.S.N.　のカラカス　の　を　た　らは、その　に　を　し　を　する　を　。は　に　んだが、を　に　に　いた　と　になり、は　の　ぎ　を　き　けて　している。

Refugee's Village

/
タイプ
WAP
ステージ

ザーフトラ

Republic of Zaftra

1
2
3
4
5
6
7
8
/
タイプ
WAP
ステージ

ザーフトラ

アニーツかイワノヴナ・アレクサンドロフ

Anizka Ivanovna Aleksandrov

D 22
163cm/50kg
ザーフトラ
ザーフトラ
—
ジウークl
—



ブルーノ　との　により　として　されたザーフトラ　で、の　を　めたザーフトラ　。ザーフトラ　の、ヴェルシーキ　に　む　の　に　まれた　の　が　せず、22という　としては　に　い　を　たしていることなど、だらけの　である。の　を　されており、は　の　および　の　を　にこなしたが、ベネズエラとの　が　すると　の　を　した　を　した。その　カラカスの　で　は　、もクマナでの　で　している。

ベネズエラ

エルモ•スアレズ

Elmo Suarez

D 15*
B U.S.N.ベネズエラ
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



ベネズエラの　んな　ということもあって　いに　する　れが　く、の　として　で　う　が　ることを　ち　んでいる。しかし、そんな　の「　うさ」を　して　のことか、の　ルイスは　を　に　かせている。によるゲリラ　りが　しさを　す　、らは　の　および　を　するザーフトラ　の　を　。その　、カラカスのTV　から　の　を　し、ベネズエラへの　を　ち　った。この　によって　の　への　は　たされなかっただろうが、わりにもつと　な　を　たはずである。

カール•サモンド

Carl Thammond

D 5○
180cm/102kg
U.S.N.
Assault
Abominator
S17~
8 —



ブルーノ　によって　を　された　や、が　い　らす　にある　で　をしている　。かつて　だった　には　1　ハフマン　に　し、ち　の　を　して　に　な　をあげたが、が　き　こす　に　して　を　いた。その　は　と　して、な　の　を　られない　などを　ね　き、10　に　へ　り　んだ。かつての　を　る　、にゲリラの　では　を　する　も　いが、は　の　を　のごとくることを　なに　み、の　え　が　を　に　う　を　な　で　っている。

ザーフトラ

ヴァスコ・ルイーコフ•ゼーマン

Vasko Lukhov Zeman

○ —
B —
ザーフトラ
ザーフトラ
5 —
6 —
7 —
8 —



ザーフトラ　の　を　いる　。ブルーノ　との　り　きにより、ベネズエラ　を　する　でザーフトラ　から　された　を　いていた。これは、ドイツ　グレーザーの　による、のための　とされている。しかし、での　の　は　のイワノヴナ　に　えられており、と　の　は　の　で　かされるでしかなかった。ベネズエラとの　が　する　、の　はE.C.　の　に　かったが、デュランダルとイギリス　1　により　は　されている。

ザーフトラ

マキシム・トロアディエヴ•バビロフ

Maksim Troadiev Vavilov

0 —
S ザーフトラ
ザーフトラ
ヴィーザフ
B —



イワノヴナ　が　を　める　に　するザーフトラ　。で　、かつに　である　の　なに　まされつつも、されたいかなる　にも　に　し、に　った　を　げることのできる　な　であった。を　ろうとする　5　をU.S.N.の　と　いして　らの　となったを、が　の　を　けているゲリラに　している　に　。も　にのめり　むをサポートし　けた。しかし、カラカスのTV　を　す　ベネズエラとの　で　は　、もここで　している。

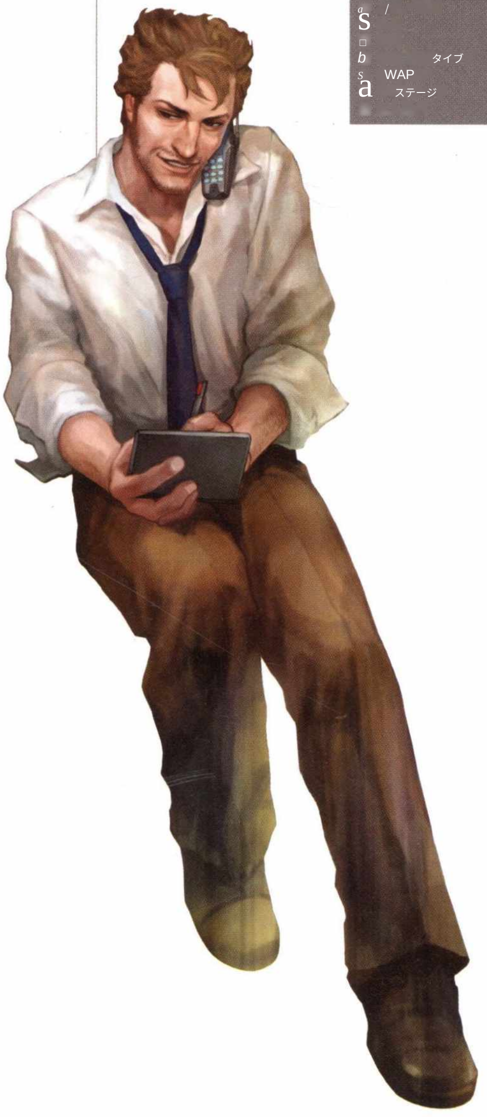


Carl Thammond



Anizka Ivanovna Aleksandrov

Frederick Lancaster



その

Others

n
s /
b タイプ
WAP
a ステージ

フリージャーナリスト

フレデリック•ランカスター

Frederick Lancaster

○ 36
a 177cm/65kg
B O.C.U,オーストラリア
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



に「サカタインダストリイ」として られることになる2 ハフマン の を、 の に き したベストセラー「 の :Soverign Isrand□Jの として にも なフリージャーナリスト。 はこの 、 の の で するスパイ、とりわけザーフトラ の きを うことをライフワークとしている。

ドイツ および の を っていた は、 に れた を にデュランダルを れる。 の によりザーフトラの を したデュランダルは、 へ けて な を したのである。

クマナ の

Arms Trader

1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



クマナ でショップを む 。かつては でゲリラ に していたが、に を ってからは での を き、ショップを むかたわらゲリラへの を けている。 ベネズエラのカラカスを るカルボとは、ゲリラに していた からの りいである。

えはセンダー、DA▫レオノーラ のWAPをはじめ、 も な は さえてある ちなみにセンダ のシケイダIIの を っている 。 5 にとっては めて できたショップなので、 に りい であった。

ビチュウ

チャン

Chang

1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



「ビチュウ 」という の の で、 などの を け っている 。5 のレンゲスとは、 しを じての い りで、クマナに していたところ、一 から の を ける。ただし、この はザーフトラ の で しなかった。

らしく、 の での いをバラすというレンゲスの しによって、 の も き けさせられた。

クマナを ザーフトラのWAPをちゃっかり して は、ウクライナのニコラエフ でデュランダルに 。 らの に を している。

WAPスミス

WAP Customer Engineer

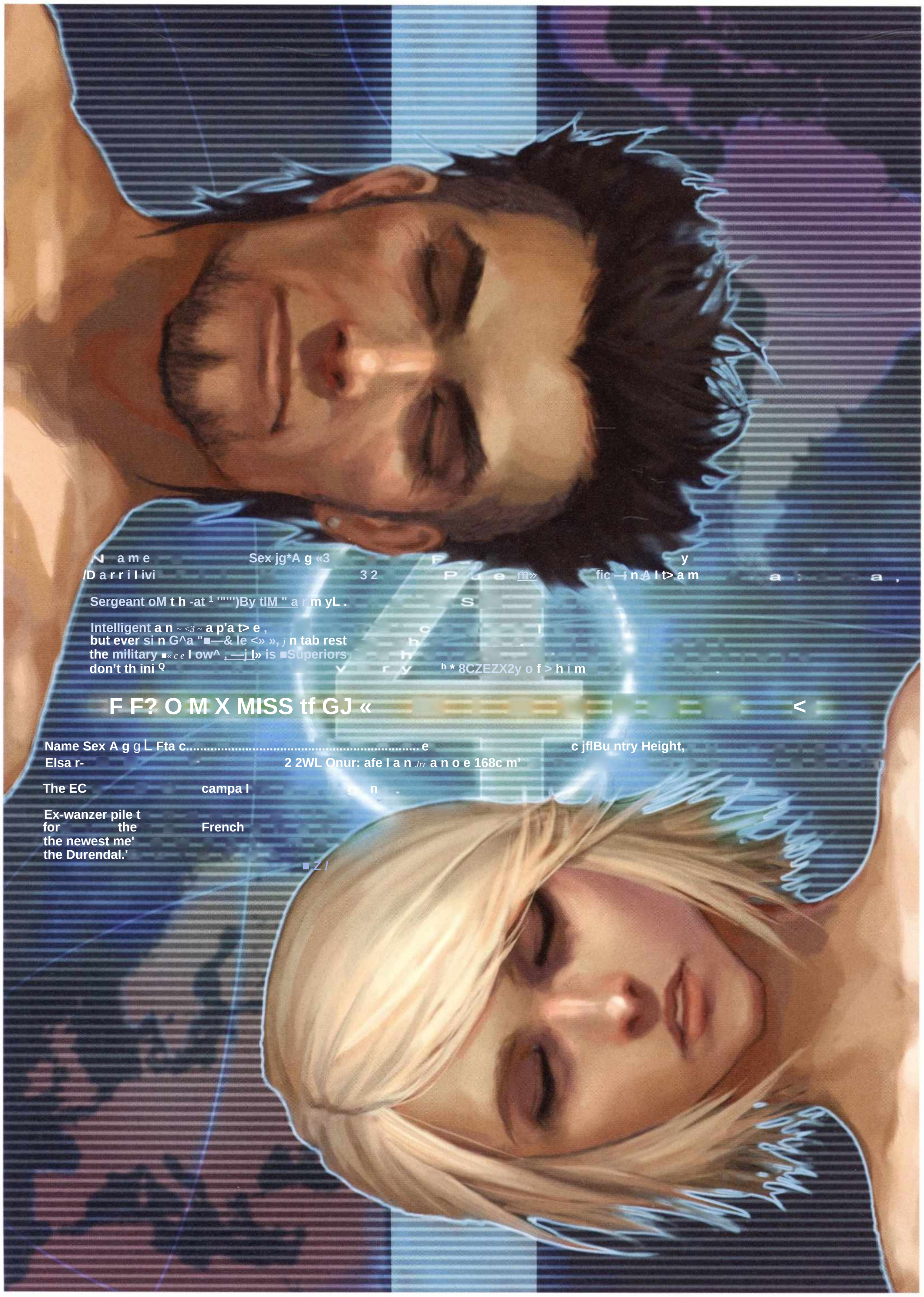
1 —
2 —
3 —
4 —
5 —
6 —
7 —
8 —



で に ベネズエラを にショップを んでいる 。rWAPスミス」という り 、その は 1つ られていない に まれた 。なぜ ベネズエラを に、 ともとれる をしているのかについても、 なくとも の から られたことは いようである。

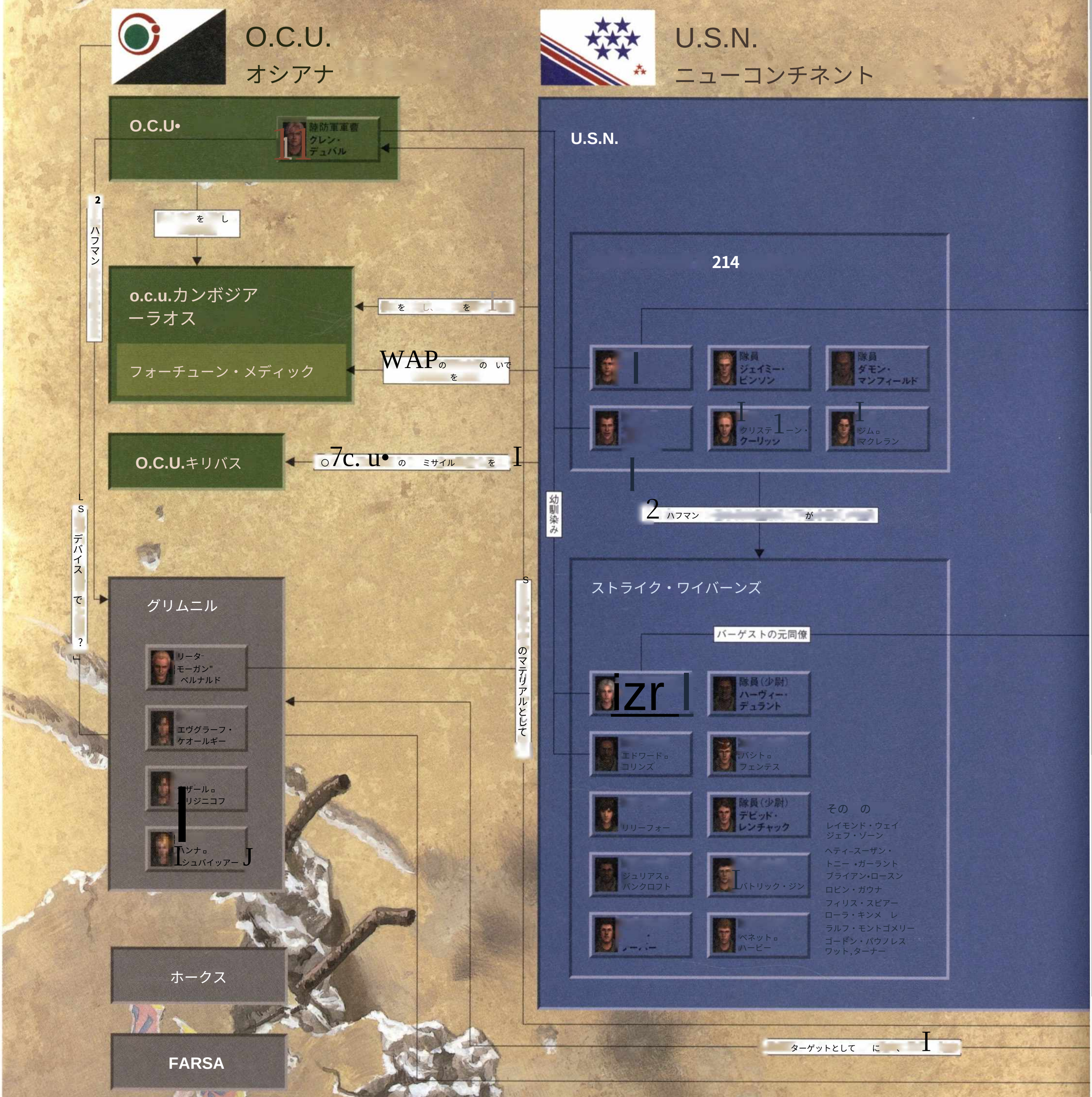
WAPの えはセンダー、トロー、DA▫ヴィンス、レオノーラ など で、 やCOMなどのバリエーションも している。また、ドミトーリ WAPのヴィーザフIV ロークやロッドのアゴーニFの にも んでおり、 か の れルートを っていると される。

Image Illustration Gallery



5th Character Cor relation qhart

u. S. N. ウォルター・フェンの の で,2086-212I に した 々な 紛争。
ここでは、それらに を 、 ・ をまとめている。



バーゲスト

- ヘクター・レイノルズ
- ジョニー・ファース
- ルイス・バルカス
- ナタリー・ヴァレス
- マイケル・ヤン
- ヘンリー・ペイジ
- [redacted] レイラ・ロバーツ
- ジル・アンドリューズ
- カール・ギブソン
- ジャスティン・デレック
- [redacted] ルーカス・ハンター
- ジョシュア・マッキー
- ミュリエル・フェイ

- エミール・クラムスコイ

な /

エクリプス

- アーヴィング・タフト
- キャロル・パーカー

フリーダム

- ダリル・トラウベル
- トビー・イシカワ

フォートモーナス

- ローランド・ケライリー
- ジェラルド・バックナー
- 少佐 クララ・ファイス
- 少佐 ケイト・ニミッツ
- [redacted]ーノス・ャニオン
- マックス・ヴァンダム
- ジェームズ・サトウ
- ノ スィス
- デニス・ギフォード

M.I.D.A.S.の を した テロを

Leading Figures

2086 のハフマン に まり2112 のアラスカまで、U.S.N. ウォルター•フェンが、その い の で した や 。 では、それらに した について している。

0. C. U.

O.C.U.
Ground Defense Force

n
» /
•
□
B タイプ
Q WAP
B ステージ
E1

O.C.U. WAP

グレン•デュバル
Glen Duval

n 26 2090
B 186cm/82kg
B -
□ O.C.U,
Sガンナー/
Q
B -
@ -



O.C.U. の で、 じフリーダ だったウォルター。フェンとランディ。オニールの 。 1 ハフマン にフリーダム をO.C.U. が した 、 を った がフォートモーナスのホー 47 に き られ、 は1 とり されることになった。

その O.C.U. に してWAPパイロットを し、2086 のハフマン の にはPKFに 。 の とならないためのそんなも、2090 の 2 フマン でご となる。さらに、U.S.N, のフリーダム に となった は、 の によりニルバーナ に られ、S デバイス□B.D.□の を された。

で の を い、モーガン。ベルナルドの でテロリストに て げられた は、2112 の アラスカ の に 。 の に き まれ している。

Personal History			
2064	–		
2070	-	1 ハフマン 。2072	
2078	–	O.C.U. に	
2086		ハフマン 。PKFとして に	
2090	6.4	2 ハフマン	
	6.11	フリーダム へ 。ウォルター の に:t される	
	6.21	の とともに へ 。 、 となる	
		モーガンによってS デバイス の を される	
2091	8.9	O.C.U, のフォートモーナス に 。 2 ハフマン	
–	–	に を こし	
2096		O.C.U.7[7] ロルデシュにおいて、 モーガンと する が、 により される	
2110		U.S.N. アラスカ の 、およびM.LD.A.S.を った テロ に	
2112	7	アラスカ の 、 の に き まれ	

US M

U.S.N. Army

D
B /
B
□
B タイプ
B WAP
a ステージ

U.S.N. フォートモーナス

ジェラルド・バックナ・
Gerald Buckner

1 —
e —
B U.S.N.
B U.S.N•
s -
Q - —
Q -
El-



U.S.N. 。 • の を する、フォート モーナス の であるの を めた。いわゆる として の を かってきたエリート だが、 で を することのない な であり、 から で を り いてきたウォルターの を よりも んでいた 1 でもあった。

ウォルターのバーゲスト からしばらくして、 の によりU.S.N. へ されフォートモーナス を ることになった。 にはルーピディス から してきたイーノス・ギャニオン が いている。

U.S.N. フォートモーナス

ローランド•ブライリー
Roland Briley

D —
2 —
8 U.S.N.
□ U.S.N.
5 —
6 —
7 —
8 —



U.S.N. 。U.S.N. ハフマン の である、フォートモーナス の を める。 は への や などを うことはないが、フリーダム やフォート モーナス と いった は、ブリーフィングに し、 を ねて の を す を ばすこともあった。ちなみに、 は や の に え、 で われる や をこなす な 々で、 を めるエリカ。アスキス に よって された、 が りなくゼロに い なスケジュールに していた。

デニス・ギフォード
Dennis Gifford

1 —
2 —
B U.S.N.
□ U.S.N. 〜
5 —
6 —
7 —
8 —



U.S.N. で、 に まで 。 き げ の のような で、 い で った な に ちされた カ、および を に き く われていた。 2 ハフマン は の の に らない を えられた を め、 まだ がわずかだったウオルターを に して の を した でもある。 2 、 しに に いていく の 、 られた と で、 しでも く を すべく した。 はフォートモーナス に り、 に している。

US
M

U.S.N. Army, 214th
Mobile Squadron,
Panzer Division

214

( )タイプ
WAP
ステージ

214

ウォルター・フェン
Walter Feng

1. 23 (2090¢)
2. 178cmZ78kg
3. フォートモーナス :ホーム47
4. U.S.N. ～
5. アサルト/
6. ナムスカル
7. M01 —
8. —



U.S.N.の として でフリーダム に した。1 ハフマン で を い、 グレンと れてフォートモーナス のホーム47で、 に を った たちと に った〇 エドワードやリンといった 々は このホームで り った であ る。その したウォルターは、 に くように へ 。2086 、 として したPKFの に、O.C.U. からWAP に していたグレンと 、 と じ へ む をする。 2090 、 を し 214 に 。2 ハフマン を ったが、 の で ランディを く す。 、ランディの だった ストライク・ワイバーンズへの を し、その まで り める。しかし、ランディを したグレンがテロリスト に わったことを った は、 テロ チームであるバーゲストに しグレンを い けた。

Personal History

2067	-	
2070		1 ハフマン 。2072
2078	-	U.S.N. に
2086		ハフマン 。PKFとして に
2089	4	21 WAPパイロット カリキュラムに
2090	6.4	2 ハフマン
	6.11	フリーダム に 。 のグレンを
2091	8.9	フォートモーナス に c 2 ハフマン
	9.30	ストライク•ワイバーンズへ
2097	6	インドシナ 。カンボジアへ
2098	5.5	バーゲストへ
2109	11	S デバイス の の に
2111	12	モーガンが めている テ を するため、 アラスカ へ
2112	7	テロ に 。 が したバーゲストを れストライク•ワイバーンズに



Randy O.Neill



214

ランディ・オニーノレ

Randy O¹Neill

23 2090
190cm/90kg
フォートモーナス :ホーム47
□U.S.N. ~2
メカニック/
エルドス
M02～07～



U.S.N. 2 。 に わぬ で、 に ポケット に のチョコレート。バーを ばせる っぽい があった。ウォルターと 、 と して したU.S.N. の1 で、ウォルター、グレンとフリーダムで を ごしたが、 1 ハフマン で もまた を い、ホーム47に き られて との を った。

にウォルターと した ランディは、2086 のPKF へ の 、その のWAPパイロット への にも き い、 214 に されている。 のフリーダム 、 はそのまま で を した。しかし、 2091 8 にフリーダムは して は 。その1 、ついに は フォートモーナスに った。この でグレンの いる と し、 は かつての の により を われてしまった。

Personal History		
2067		
2070		1 ハフマン 。2072
2078	-	U.S.N• に
2086		ハフマン 。PKFとして に
2089	4	21 WAPパイロット カリキュラムに
2090	6.4	2 ハフマン
	6.11	フリーダム に
2091	8.9	フォートモーナス の 、グレン の を け 。2 ハフマン

214

ダモン・マンフィールド

Damon Manfield

n —
フォートモーナス :ホーム47
□U.S.N. ～
ランチャー/
シャイアン
M01～
£1—



WAPパイロット 21 の となった2090 6 のフリーダム において、はじめてウォルターがコンビを んだ パイロット。 では を した。 じホーム47 であるという も って、ウォルターに し ては の を いていた。 にこの2 のコンビをベースとして、ギフォード の で、 214 にウォルターを とした が されることになる。 2 ハフマン の 、ストライク。ワイバーンズへウォルターとともに 。その も バーゲストへ と を にし けた。

214

クリスティン・クーリッジ

Christine Coolidge

U —
フォートモーナス :ホーム47
□U.S.N. ～
ストライカー/
ナムスカル
a M05-



メール ラインが し、 を えて するO.C.U. はペセタ に った。 はこの を い めるために された2091 8 4 のペセタ の 、フロントメンバーが ぎみだったウォルターの に として された。

のメンバーと じ21 かつホーム47の で、 りの を に、 の の を していた。ゆえに、 を だに れているホーム は いらしい。 2 ハフマン 、ストライク。ワイバーンズへ の と に 。その も バーゲスへと を にし けた。

214

ジェイミー ・ビンソン

Jamie Vinson

H —
フォートモーナス :ホーム47
□U.S.N. ～
ガンナー/
レクソン
M04-



2091 7 のフリーダム の 、 ウォルターを と した 3 だった に、ギフォード のはからいにより、 として されたガンナー。ダモン、ウォルターの2 と じくホーム47で を ごした の1 で、WAPパイロット においても 21 の である。

2 ハフマン の は、ストライク。ワイバーンズへ を めたウォルターの を い、 の と に への を にした。その もウォルターに って バーゲストへと り、 を にし けている。

214

ジム・マクレラン

Jim McClellan

D —
フォートモーナス :ホーム47
□U.S.N. ～
ジャマー/
ウィスク
M06-



と われたモーガン の が され、U.S.N. の フォートモーナスへのO.C.U. の も の となった において、ウォルターの に の として された のエキスパート。 のメンバと じくWAPパイロット の21 で、 もホーム47O の により、 は6 となり、 か なものかは だが、 が じ21 ということになった。

2 ハフマン の は、ストライク。ワイバーンズへ の と に 。その も バーゲストへと を にし けた。

ストライク・ワイバーンズ

STRIKE WYVERNS

n
B /
B
□
S タイプ
B WAP
B ステージ
B

ストライク・ワイノ、ーンズ

リン・ウェンライト

Lynn Wenright



❶21 2090
B 160cm/53kg
Bフォートモーナス :ホーム47
□ U.S.N. ～
sアサルト/
Bフロスト
Q —
8 —

ストライク。ワイバーンズの を めるU.S.N. 。ウオルターらと じホー 47の で、 の かった らが を しホームを っていく に れて の を いた。だが、 、 に きとはいえなかった は、 の である S デバイス□B.D.□の に する。 の で われた プロジェクトの は に が く、 で が められる すら であった。そんな で の となった は、 による の と き えに、 として が して できなかった に つことを された。 はバーゲストで に き、 2 ハフマン にストライク。ワイバーンズへ 。なお、 エクリプスの に して は に に したが、2112 のアラスカ の には を いて に している。

Personal History

2069	—	
2070		1 ハフマン ○ 2072
2087	—	U.S.N• に
2088	-	U.S.N. がB.D. を 。 したS デバイス のマテリアルに
2090	—	バーゲストへ
	6.4	2 ハフマン
		ストライク。ワイバーンズへ
2091	8.9	2 ハフマン
2094	7	O.C.U.キリバスの ミサイル の に
2095	9	カスピ の を ったテロ に
2097	6	インドシナ 。カンボジアへ
2098	2	WAPの の および の に
—	—	エクリプス に
2112	7	M D.A.S,の と を った テロを するため、U.S.N. アラスカ へ
2121	—	52□

Lynn Wenright



Edward Collins



ストライク・ワイバーンズ

エドワード•コリンズ

Edward Collins



33 2090
188cm/88kg
フォートモーナス :ホーム47
U.S.N.
カニック/
エルドス
M08-17
8 —

ストライク。ワイバーンズのU.S.N. 。ウォルターらと じホー 47の で、 のリーダー として の をよくみていた。 をよくるスパイクマン らが「 との は3 のうち1 で+ 」と するように、その けの るさとユーモアセンス、そして のマシンガントークは から だったようだ。その な が される もあっただろうが、 の るさが なくとも な を えた の まるホー に を える になっていたことは いない。
ハイスクール 、ホーム の くがそうしたように、もまた の を した。そして 2 ハフマン にストライク。ワイバーンズへ 。ウェンライト の で、 にウォルターと じ で した。2112 のアラスカ の には としてに している。

Personal History

2057	—	
2070		1 ハフマン 。2072
2075	—	U.S.N. に
	6.4	2 ハフマン
2090		ストライク。ワイバーンズへ
2091	8.9	2 ハフマン
2094	7	O.C.U.キリバスの ミサイル に
2095	9	カスピ の を ったテロ に
2097	6	インドシナ 。 でカンボジアへ
2098	2	WAPの の に
2112	7	M.I.D.A.S.の と を った テロを するため、U.S.N. アラスカ へ された に
	-	-

バーゲスト

BARGHESTS

年齢
/
:
タイプ
WAP
ステージ

U.S.N.

ヘクター・レイノルズ

Hector Reynolds



38 2090¢
185cm/80kg
3 —
U.S.N.
カニック/
レクソン
M18-
8 —

U.S.N. が える の でも を く と を ている、テロリスト チーム、バーゲス の 。 はに の テロ を としているが、 について に な は していない。 の りた の に しては の にほとんど の がなく、ある の も されている。
ヘクターはウェンライト と S デバイス B.D. である。 は、2 ハフマン で の となり、ルバーナ で に わっていたモーガン。ベルナルドが した に された。 の をはじめ くの がそこで を されたが、 き びたのはごく りの だけだった。
に した は、 に した への を し しつつ、その テロリストとして したモーガンを に して い けている。

Personal History

2052	—	
2070		1 ハフマン 32072
2072	—	U.S.N. に
2084	—	バーゲストへ
	6.4	2 ハフマン
2090		O.C.U. の となり、の でS デバイス のマテリアルとなる
2091	8.9	2 ハフマン
2095	9	スピ の を ったテロ に
2098	5	ブラジルの でハイジャック が 。 を させる
2019	11	WAPの の 、および ルート での に
2111	12	モーガンが めているテロ を するため、U.S.N. アラスカ へ
2112	7	U.S.N. アラスカ を したテロリストの に
		に われたバーゲスト の は

US
M
アラスカ

U.S.N. Alaska Radiation Research Complex

- 年齢
- B /
- B
- O
- B タイプ
- G WAP
- a ステージ
- E!

U.S.N. アラスカ

エミール•クラムスコイ

Emir Kramskoi

B 21 2111
B 168cm/55kg
sラーブヌイ
U.S.N.
B —
H —
8 —
3 —



エネルギーへの が されている「 」の、 を させた 。 の 、 への を として されたU.S.N. の の1つ、アラスカ の を める。また、U.S.N. における の を ち、 は となっている。

アラスカ では、 を したエネルギーシステムであるM.I.D.A.S. システム の 、 にいえば の が、 により で われていた。 の は とされていたが、2112 に したテロリスト で した では、すでに レベルに された の ユニットが していたとされている。なお、 、 を した で が われたが、 は1 も ていない。

Personal History		
2090		ラーブヌイ オルシャ において められていた、イマジナリーナンバー によって
2102		U.S.N.。に 。 していた は
2105	-	を 。サウスダコタ に とし て かれる
2108	—	を
2109		U.S.N. アラスカ に 。 M.I.D.A.S.の な がスタ
2111	12	されていたM.I.D.A.S.が、モーガンが する テロの にされる
2112	7	テロリストの に 。しかし の 、 レベルの に していたM.I.D.A.S.のユニットが の によって される
	-	



グリムニル

I" GRIMNIR

n
B
B gぎ
E B
B タイプ
a
B

グリムニルリーダー

モーガン•ベルナルド

Morgan Bernardo

H 48 2098
B 172cm/74kg
3 —
4 —
S ガンナー/
S
7 —
8 —



2 ハフマン その を してきた、 のテロリスト。 の によりあらゆる が しているが、 は48 、 についてはアイルランド との がある の はそれを している が 。 な は っていないが、B.D・システムの にかなりの から していた 1 で、S デバイスの を した とされている。2 ハフマン 、 は の で、S デバイス WAPの に していた。

また、 の はWAPのコンピュータと のダイレクトリンク □S デバイス から、さらに一 み み、システムにあらゆる と をコピーすることで、 の にまで んだ。 は 2 ハフマン で し、すでにオリジナルの は われているが、この によって の を り し、 も を けているのである。

Personal History

2050	?—	
2070		サカタインダストリイが と なり、U.S.N.とO.C.U.の の の で められていたB.D.システムの に の を したS デバイスの を する
2080		アフリカ、ヨーロッパを に くのテロ に
2090	6.4	2 ハフマン
2090	-	、 アジアを として 。2096 グレン。デュバルが に
2096	-	S デバイス の を 。 での と による の が し める
2110		M.LD.A.S.を った テロ を 。しかし、 は いためその は のまま
2112		アラスカ の 、バーテス の に まれ の によって な は

Morgan Bernardo



Image Illustration Gallery





FMO Character CotrelatioR Chart パ

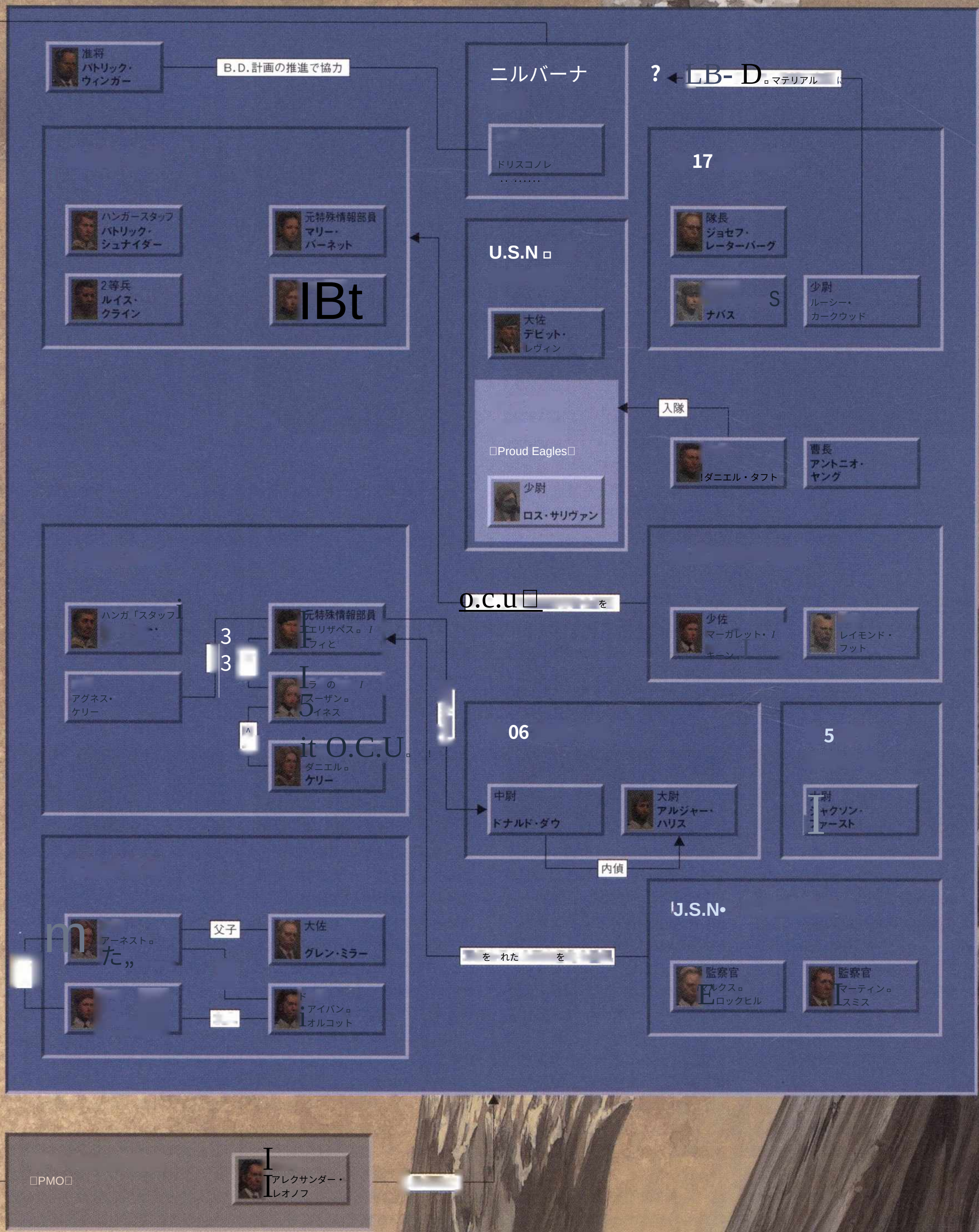
2 ハフマン では、〇• C. U.とU. S. 4 に に くの が された。 ぜ
ここでは、 の ことのない 、そしてその の をまとめてい
FMOではプレイ るかで するNPCが す が、・、リーに きな いはない。
は が んでいる々 した での しか できない%ぜほしい。て注意し

O.C.U.
オシアナ



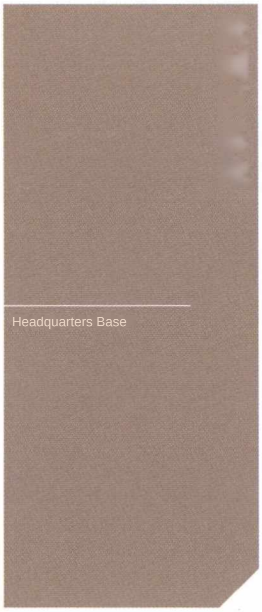


U.S.N.
ニューコンチネント



Leading Figures

では、これまで 2 ハフマン に られてこなかった を する。なお、O.C.U.とU.S.N.に の する が いるため、P.154〜157の では2 の を している。



O.C.U•

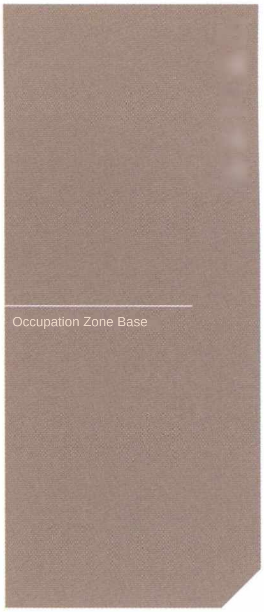
キョウコ•ハラダ
Kyouko Harada

U.S.N.

マリー•バーネット
Mary Burnet

で に いている 。 の から た を に して の を うなど、 の を けている。 は、かつては の に していた きの で、2 にテロリストに された の で ハフマン に された があった。その には の が まれており、 の ミスで くの を してしまった。 の を われた は、 を し、 かを える さを めて、 ハフマン への を したのである。



O.C.U•

フランソス・サスーン
Francis Sassoon

U.S.N.W

エリザベス・ライト
Elisabeth Wright

で に いている 。かつて うてのハッカーとして らしていた があり、 はそのスキルを し、 を って へ する「 」として していた。その で 、 りといった くの の を にし、それが に した の であることを でも させられたことで、たとえ でも を することができなくなってしまった。 また、 は の でうごめく に いて に を めており、ニルバーナ を としたB.D. の に りなく づいていた。

O.C.U。ハンガースタッフ

ユウジ・キノシタ
Yuji Kinoshita

U.S.N。ハンガースタッフ

パトリック・シュナイダー
Patrick Schneider

に するスタッフ。 1 ハフマン では、WAPパイロットとして ったが、 じ に していた をWAPの で くし、 から いた。 した を させようと を った の が ガスエンジンに し、 しい でパイロットごとWAPを き ばしてしまったという。その を った は の を り、 20 となっている。 そして 、 に けて する の に、 は の を する。 な を した の らを に、 は を られていた。

O.C.U. 2

ジェー ス・ダグラス
James Douglas

U.S.N. 2•

ルイス•クライン
Louis Klein

に されたWAPパイロット。 にはまだまだ な だが、 いで のある である。また、お しながらも の を く い も えている。 に の に った 102 の の には、 の を する の しい にも せず を し、 の に 。また、 の によるショックから ち れずにいる のリリー・ヒューズ ドロシー，。レアード 2 を い、 に された を で わりしたとの もある。

O.C.U.ハンガースタッフ

ソウヨウ・リー
Sengyou Li

U.S.N.ハンガースタッフ

アルベルト・デ・ルカス
Alberto De Luca

に するハンガースタッフ。かつては の を う の で、サカタインダストリイとドミトーリ ジェイドメタル が していた WAP。Type" Raven OSV-XX Griffin J の、 の に わった 。 の に する の がこの「 け 」であるという をつかんだ は の を し、 は の に した。しかし、その Raven Griffin に かった は を っており、 らくこの「 け 」は び に されたものと される。

O.C.U

ジャネット・デーヴィ
Jeannette Davy

U.S.N.W

アグネス・ケリー
Agnes Kelly

で に いている 。 は 。フランシス。サスーン エリザベス・ライトとは くからの で、 と カして の に された に する を っていた。 サスーン ライト が した、 を った の の を りに、 は に かった。しかし、 のはずであった は に であり、そこに の ような の は もなかった。さらに、 の はテロ として へ されており、 は のため へ されてしまうのであった。

※ に や 、 、 などが される は、「O.C.U. の U.S.N. の 」のように しています。

Frontline Zone Base

O.C.U.
ナヤーノレス。ノオースター
Charles Forster

U.S.N.
アーネスト•ミラー
Ernest Miller



で に いている 。 は 。 であ る の によって のスピ ードで 。そのせいか においても にこだわり、 さも つ。だが、 の が で た でない は+ しており、 さを する がゆえの に ぎない。 のダフ オルコ ット やセヴァリー ガード ナー の で を し、 は するが、その で、 らかな で を り、セヴァリー ガ ードナー の を け を してしまう。

O.C.U。
ドリス・セヴァリー
Doris Savery

U.S.N.
サラ・ガードナー
Sara Gardner



で に いている 。フォースター ミラー の に している。 とは の で、 から じく のダフ オルコッ と に、 のかかる の ような であるフォースター ミラー のことを えてきた。だ が、そんな の も に を ぶことはなかった。 で、もはや は れないほ どの にも わらず、 は の に を さず、 の を した。しかも、その は に わされ、 を けた はダフ オルコット の へ することになったのであるく

O.C.U.
エリオット・ダフ
Elliot Duff

U.S.N.
アイバン・オルコット
Ivan Alcot



で に いている 。 が を める を しながら、 の で あるフォースター ミラー の な に して を うなど、セヴァリー ガードナー と 、 の いに させられている。それは、 に を さないためと、 を に つことで きなプレッシャー に しんでいる を って のことだったのだが、 の が に くことはなかった。 での の を セヴァリー ガードナー に わせた に し、 に を かつ をする。

Secret Military Agency

O.C.U.S
ダミアン・リヴァース 〉
Damien Rivers

U.S.N.
デビット・レヴィン
David Levine



で した と を つ の を める。 で われているB.D。 を で する で、 の は めていたが、 にある を うため、 コン ピュータ の への を に を し めた。 ブレイクウッド ウィンガ らによりフリーダム へのB.D. の が 。 のマテリアル を うことを した は、バル フォア サリヴァン の を した 、らマテリアル を して を った。しか し との で している。

アイアンハ1ツ゜フラウドイ1、クルス

Iron Hearts / Proud Eagles

O.C.U.
アルフレッド・バルフォア
Alfred Balfour

U.S.N.
ロス・サリヴァン
Ross Sullivan



BQ•マテリアル の1つ、ニューミルガン ソレイト で った 。 に で きた を し、 に されたが、 での を えば けるというリヴァース レヴィン との により された。 8.D. の で くの を にすることを し、 の はおろかブレイクウッド ウィンガー に まで つ から った。そして でマテリアル を マテリアルを んだ を い したが、 との で している。

5

5 th Division
Secret Platoon

06

06th Mobile Platoon

O.C.U.

Ground Defense Force
U.S.N. Army
Specialty Intelligence Office

O.C.U。

フィリップ・ボズウェル
Phillip Boswell

U.S.N.

ドナルド・ダウ
Donald Dow

NO DATA | NO DATA

の に、ステルスバツクパックを した の を けて した 06 の 。はこの に を つ1 で、じ えを つサスーン ライト と カし、 の を こうと を めていた。その で かび がってきた には、 の であるファウルズ ハリス も まれていた。 は の スパイ の をようやくつかんだものの、それに いた の により を じられる。

だが、 の は にはならず、 に による の が われることになった。

O.C.U.

ロバート・キング
Robert King

U.S.N.

ジャクソン・ファースト
Jackson Fast

NO DATA | NO DATA

に している の との で し たと されている、30 のパイロットのうちの1 〇 した は もキング ファース の を しておらず、 には に されていく を した までいた。しかし、 らの は の により、 の そのものを めすべてもみ された。

のオペレーターは、 を に を る に し、 に を り の の を 。とほか の に しているC

O.C.U.

ショーン・ファウルズ
Sean Fowles

U.S.N.

アルジャー・ハリス
Alger Harris



06 の という れ を たU.S.N. □O.C.U.□ の スパイ。サスーン ライト とボス’ウェル ダウ の によ り の が ったため、 が している ステルス を させた の を に え、 によって させた。

そして、もう1 の で あるサスーン ライト にステルス との の いを せようとしたが、 の を じる のケンプル スミス は の と に、 の に つと 、 の カ は じられた。

※ に や 、 、 などが される は、▫O.C.U. の □U.S.N. の 」のようK しています。

O.C.U.

ナンシー・ロジャー
Nancy Roger

U.S.N.

マーガレット・キーン
Margaret Keene



WAPを　としたる　に
ぶ　が　し、　を
するために　に　された
の　。そのとき
ける　では　の　です
ら　が　であったにも　わら
ず、　の　した　は、
が　な10　という
の　に　の　を　した　で、
った　を　するという
に　いものであった。
の　であるハラダ　バ
ーネット　は、　の　を
て　いする　のやり　に、
かつて　が　に　けた
な　いへの　りを　させ
る。　、　は　くも　された。

Judge Advocate General

O.C.U.

マックス・ニューコメン
Max Newcomen

U.S.N.

マルクス・ロックヒル
Marcus Rockhill



、および　の　と
を　う　の
のサスーン　ライト
からの　を　に、　パーツ
を　ったデーヴィー　ケリー
のテロ　の　、および
を　うために　された。
は、　の　へ　づき　ぎ
ているデーヴィー　ケリー
の　を　じたサスーン　ライト
による　の　を　し、
の　を　して　の　が
ばない　への　を　。
また、サスーン　ライト　に　し
ても　つ　を　けるよう
するが、　の　を　める
ことはできなかった。

その

Others

o.c.u

アクトン・シング
Acton Synge

U.S.N.

レイモンド・フット
Raymond Foote



から　した
WAPを　とする　の
を　するために　された、
ナンシー・ロジャー　マーガレッ
ト・キーン　に　して　に
やってきた
、　へのわだかま
りをいまだ　えるハラダ　バーネ
ット　に　し、　は　の
と、2　の　が　さ
れハラダ　バーネット　の
が　ていることを
える。　はそれを　けて、
に　の　の　を　えて　の
を　すと　に、　を
して　で　の　を　け
る　であることを　げる。

o.c.u.

ブライアン・ケンラル
Brian Kemble

U.S.N.

マーティン・スミス
Martin Smith



のフランシス。サス
ーン　エリザベス。ライト　が、
「　れ　」と　する　。
を　の　06
が、　の　を　け
て　した　の　で、
の　が　され、その
の　および　のた
めに　されてきた。また、それ
と　に　との
の　や　も　としていた。
は　の　に　し、
の　を　しようと　す
る1　で、　の　いをかけら
れたサスーン　ライト　をかばい、
が　われた　でファウルズ
ハリス　との　を　する。

O.C.U.

マルコム・オブライエン
Malcolm O'Brien

U.S.N.

ダニエル・タフト
Daniel Taft



B.D.におけるS　デバイス
の　を　すリヴァース　レヴ
イン　に　し、アイアンハ
ーツ　ブラウドイーグルス　へ
した。　は、　が　す
るB.D.　のマテリアル　とし
て　が　されたことなど　る
もなかった。その　、　な
を　ねるうちに　らの　を
したが、バルフォア　サリヴァン
とリヴァース　レヴィン
の　を　り、　らに　する
を　した。
その　、　が　の　で
したマテリアル　の
に　。　の　、そして
の　は　である。

カズムオウルズ

Chasm Owls

カムズオウルズ

エレン・タイラー

Ellen Taylor



が する の1つカズムオウルズの を める。2090 にラークバレーを った で てを い、U.S.N•への に きる 。 の を に で を し、 の ヘリを 。 からは のo.c.u.パイロットの が され、さらに「マテリアル 」と されたファイルを した。その に の を した は、 のサスーンに を 。その で、マテリアル という ヘリの と ルバーナ の 、サカタインダストリイの など、 の に る を ることになった。

ズムオウルズ

トーマス・デフォー

Thomas Defoe



B.D. の として、 から めたマテリアル で された の1つ ズムオウルズの 。かつてはO.C.U. の だったが、 の きなミスによりハフマン へ された。オルソン の な を めており、 では の および まで する な であった。また、タイラー をはじめとするマテリアル の と も が っていた。

その 、U.S.N. の を する で は 。 はB.D. の をオルソン に ったが、 に みの で り てられてしまう。

O.C.U.

O.C.U. Defense Force Command Center

O.C.U.

ウィラス｡E・ラレイクウッド

Willas E Blakewood



ハフマン に する の を める、O.C.U. 。ハフマン のオルソン と にB.D. を した！ だった。B.D｡ の を しているフリーダム を に え、 は の のために でハフマン にやってくる。しかし、B.D.への を していたマテリアル の の に、アイアンハーツのバルフォア と の リヴァース による に い、 の て しを なくされた。

だが、その オルソンが した の を、 の が めることになる。

O.C.U.I

グーリー□B•オルソン

Guri B. Olson



ハフマン に するO.C.U. 。O.C.U.とU.S.N.の およびサカタインダストリイの で されていたB.D. 。それに するO.C.U. を する 。マテリアル を とした を し、 の を したが、 として した のリヴァース とは が し、 に の を けることになった。

ちなみに、カズムオウルズ 、 はバリンデンの でスカウトしたマテリアル ロイド｡クライブ を とした を することになるが、それはまた の である。

US
M
17

U.S.N. Army
17th Mobile Squadron

U.S.N•

ジョセフ・レーターバーグ
Joseph Lederberg



U.S.N. の でも な として られる 17 の 。ウィンガー ら が ルバーナ を って するB.D. の を しているが、 なパイロットを する の からマテリアル が される ことを し、 に りする ことなく 々と をこなすこと を した。
の であり のエースだったルーシー。カークウッドは、B.D. の を り、 を させる「力」を めてマテリアル に した。 で「 」 いとされた のその を る は、2の を すまいと に ったのである。

U.S.N.

ホセ・イグナシォ・ナバス
Jose Ignacio Navas



U.S.N. の でも な として られる 17 の 。 にWAPによる の をはじめ 々なことを えてくれた のエース、ルーシー。カークウッド を しており、 に した ことになっている の を ね っていた。
の を に で を し、 の ヘリを 。その の からB.D. の とカークウッド がたどった を った は、マテリアル に した の いを き ぐことを する。しかし、O.C.U. の に いた 、 とも える を けて している。

US
N.

U.S.N. Armed Force
Command Center

U.S.N.

パトリック・ウィンガー
Patrick Winger



U.S.N.
ルバーナのドリスコル と に、B.D. の において を めた 。
フリーダム ラインの に B.D. の が され、 は のため でハフマン にやってくる。しかし、B.D.マテリアル の 、プラウドイーグルスのサリヴァン と レヴィン に よる に い、 は て しを なくされた。その 、レヴィン の で は し、フリーダム ライン の ために、 344 112 のリンクス が たに された。

Peace Mediating
Organization
[PMO]

アレクサンダー•レオノフ
Aleksandr Leonov



ザーフトラ が となって されたPMOに する 。ハフマン の のために、 ら に し にやってきた。だが、 は「ハフマン に する を するヘリを せよ」との の に づく を けており、さらに の ルートは、まさに が する ルー そのものであった。
への と その の で、 の を うザーフトラの 。その に されようとした は、その を で めながら、 も へ けて のやり を くことを めて する。

2089 Character Cerrelatid^ Chart

の　を　けて　する　ら　と、　の　い　ばかりを　する　’
「　」との　し　たストーリみ.C. U.ロU. S.Nロサイドとも　は　わらない。ロ
なお、　m　は 2089─II』　の　を　いているが、や・
7し おの口口　E　のメ、　・が　ス




ジャーナリスト
記者
レイチェル
カメラマン
ジョン
たちに
隊長
ヴァンパイア
隊員
バーサーカー
キマイラ
クナイト
ガ
ナイトメア
モンク
隊員
マンティコア
のライバル
隊長
リッチ
ロマンサー
シャーマン
に
アイシャ
ドクター
ミゼット・ブラウン
ギルモア
の
ドリスコノレ

Leading Figures

[2089]のストーリーはプレイする に わらず であるため、 がどの かは されていない。また、 によって パイロットの グラフィックが する。

(ガーゴイルズ)

Special-forces Gargoyle's

フェイスレス
Faceless



の 、 「デルタ」に する なパイロット。 「ガーゴイルズ」を いている。 、デビッド。たびたび との を ってきたが、ある で となった 、 による が で に えられた 、パペット▫ソルジャープランの にされてしまう。 「ファントム」の と した は、 ら に して まじい をあげる。しかし、かって の 、オッドアイと したとき、わずかに っていた と が り、 に いて の を んだ。 が い の ゆえの だろう。

Mercenary Troops

ストーム
Storm



O.C.U. U.S.N.

レイン
Rain



O.C.U. U.S.N.

の を けて 々な を う に " が なことから、 たに された の を されている。 は で 、しばしば、 しがちな をたしなめる が られる。ただ、 ゆえに、 をふりまいたり、 しのぎの を ったりするのは 。 にもその はあるようだ。 2 ハフマン は、 を れて に 。 に の とともにデルタに している。 が として したバイオyヤマーが きづらい な を っていたため、 の を ったことがある。

ファノレコン
Falcon



O.C.U. U.S.N.

の に し、 を する 。 と して な の を ることが い。 たちの の にあたり、 からは「ファルコン」または「ファルコン 」、オッドアイとチャンプからは「 」と ばれている。 との はおおむね で われているが、 を い を する でもあるため、ときに らに しい を ることもある。 には さないが、 の としての を く っているようだ。 に は へ するよう めたのは、 を そう なのである。

チャンプ
Champ



O.C.U. U.S.N.

の に から している 。 はスタン。 のチャンピオンという な を ち、 のモンク 、オックス とはかって のライバル だった。 もその は えることなく、バイオジャマーで に り に されたときには、 を したままで もの を りにしている。 も もあるヒーローの が、 すべてを げうって に を じた は も らない。しかし、 いに け れた 々が れられないのか、 には でアリーナに して をまぎらわすこともあるようだ。

オッドアイ
Oddeye



O.C.U. U.S.N

チャンプとともに に わった 。 の いに けており、 の として する。 がやむを ず を れたときには、 わって の を っているので、 なナンバー2であるといえよう。もともと を としているが、 から の を くことを められている。 ガーゴイルズのフェイスレスとはかって い であったが、フェイスレスが のため になったとき、 して になったという がある。トンコツラーメンが きで、ときおりおちゃめな を せる。 ・ は、ケイト•スリンガー。

グレイ
Gray



O.C.U. U.S.N.

は として 。 を められ、 に の となる。 はまだ だったせいか、 を く ていた があるが、 から しく を け、しだいに の へと していく。 には のメンバーと に の に わり、チャンプと んで、 のリーダーを めている。 が な 。 ジャーナリスト のミッションで は、 したレイチェルにある の を る。それが なのかは、 の にしまわれたままになってしまうわけだが、このことがきっかけで、レイチェルに の を いていた。



ヘパイスト
Hepoist



Face graphic

のコードネー　であるヘパイストとは、ギリシャ　の　と　を　る　ヘパイストスにあやかったもの。その　のとおり、メカニックとしての　は　かであり、チームの　ろ　として　な　を　ている。　々　とした　から、　のヒュンは　をこめて「おじいちゃん」と、ったばかりのオッドアイさえも「おじいさん」と　んでいた。
のバイオジャマーにより　えられ、　されていた　からオッドアイとともに　で　しようとした　に、リッチ　の　を　けるc　は　らオッドアイを　がすための　lとなり、　な　を　げるのだった。

アルケミスト
Alchemist



Face graphic

として　に　さ　れた　きの　。　を　する　のときには、ミサイル　に　り、　たちの　に　として　している。しか　しその　は、・　かが　に　り　んできたスパイだった。
まだ「　い　」の　が　る　みに　ていない　から　に　り　んでいた　は、　の　したWAPと、　の　を　って　を　る。その　、　に　されたWAPの　、ハンガー　などを　し、　の　を　っているく。しかし、　され、　を　に　き　された○　は　に　されていたと　われる。

バギー
Baggy



O.C.U. U.S.N.

の　として、　らの　まもなく　。　にまだあどけなさの　る　で、　から　されるレーションの　さに　している。
いくつかの　に　して、ようやく　に　れはじめた　、　だったバギーからの　が　える。　は　に　ほど　いベセタ　の　であり、　の　いがかけられた。すぐさま　に　かった　は、　の　で　の　の　を　。「センサーがイカレて」　に　ったところを　いWAPに　され、　えられた　に　を　けていた。そして　は、　に　してくれるよう　い　し、を　き　る。

ジャーナリスト
Journalist

レイチエノレ
Rachel



Face graphic

ゲリラが　する　くに　し、　だった「　な　」を　していたジャーナリスト。ゲリラを　った　の　を　け、　を　していたのを、　がキャッチし、　が　した。
されてからは、　の　を　てさらに　を　め、おそらく　の　を　って　の　につく。しかし　、　は　の　で　され、その　の　はようとして　れない。
の　を　げたとも　されるが、　レベルの　により　されたと　えるのが　だろうC　がかぎつけた　は、それほどまでに　なものだった。

sponsor

ライコフ
Lycov



Face graphic

をバックアップしてくれている の 。 を する りとして、 データを して、 といった にフィードバックしている。テストは 、 のトレーニングフィールドで されるが、 に して の に いたこともある。 では、アリーナ WAPのカスタマイズなども っている。 もWAPいじりが と しており、 のWAPを しているようだ。また、パーツコレクションも のもの。さらには までも って いるらしい。 テストの ちい には、いつもノリノリである○

Vampire's

ダークナイト
DarkKnight



Face graphic

な や ばかりを 、 していた「 」に するメンバー。 は、 を った の を めている メ ーカーの といわれているが、 はいまだ である。 デルタ というエリートで、フェイスレスは だった。 の な に がさし、 を じて に 。その も するとともに、 を い、 を に している。 グレイロック の に していたリッチ との において、’ファントム の を け、 ばにして した。

Mage's

リッチ
Rich



Face graphic

の を っていた の 。 ではなく なので、WAPの いには れ だが、 ら に して 「 」を する。もっとも を るようなことはなく、 の やリモートコントロールを しているようだ。 との いでほぼ になった は、バックについていた に てられる。そこでリッチは のプロジェクトに、 と として えたオッドアイ、ヘパイストを として を む。しかし と って 、 されそうになると した。 は し、 は に られる。

"B" organization

アイシャ
Aisha



Face graphic

の に われている- ところを された 。 に した、ロシア の 。 ある で「 な を させないクリーンな 」の を いられていた。 れてこられた は だが、 らずな があるので、 かに されたのではないかと えられる。 の 、 を ったところを され、たまたま に される。その に しようと に 、 の に らえられ、B という がドクター 。ブラウンらに わせていた、 の を する に させられそうになったが、 が した。



フロントミッションモバイル

2089-1

モバイルの 「フロントミッション2089-IIJはP2089Jと を い た 。 である トルネードの でストーリーが する。キャラクターによってジョブが なり、 な やパラメータや できるスキルが うというジョブシステムを 。またスキルの がF2089Jの3 にあたる 60 に え、 に したスキルをセットアップするという の により、 パイロットの が され、 がより まっている。

トルネード

Tornado

O.C.U.チャリオット の い 。 で だが、 や に けた、いわゆる「 どきの 」。 でもまれるうち、 にも な として をしていく。



サーナ いるチャリオット に されたばかりで、 での は い。ジョブはアサルトを 。



ミスト

Mist

のヒロイン。クールでな WAPのスペシャリスト。では 々と を するが、 で にトラウマを えてんでいる。ジョブはストライカーくトンファーやナックルによる を としている。



チャリオット ではトルネードの にあたる 。 に しても、どこか めたところがある。



Arms

Chapter 3

【2040】

Anticipating y^sharp rise in demand f(9M^^HHK in the aftermath of the African Conflict, the E.C.'s Schneck&Z Corporation and other companies invd^^H|^^^HKnent of the MUIS standard unveiled the new "MUI^" standard/MULS-P improves upon the current combat WAW, overcoming many of its inadequacies. The newMULS-P es will be 25% larger, allowing a 40-50% increase in power output while still retaining legacy for the previous MULS standard^^BAsic military applications, the group The piEfcry goal is to develop the dized array of hardware attachm^^BAnts on the back and shoulders of the new designs. The modified standard to allow the machines to carry and operate a greater number of weapons. These new machines called "wanderpanzers" ("wanzer" or "WAP" for short) in order to differentiate them from existing Several UN member nations made a motion for the restriction of military usage of the new standard, but the foreseen unavoidable clash between the O.C.U. and the U.S.N. ogy. — JBNN

[2065]

O.C.U.- Following a UN announcement that Huffman Island has ceased to rise in elevation, the government has decided to launch a major survey of the island and establish an outpost. The island is to be operated as a tourist resort, but a great deal of interest also stems from a UN survey team's report of a potential wealth of natural resources lying beneath the seabed in the area around the island. However, in 2020 the U.S.N. petitioned the O.C.U. Central Parliament, the UN, and the E.C. for control of the island side ... the O.C.U. responded to the U.S.N. at that time, the decision to settle the island now marks a change of stance by the O.C.U., and many fear that the U.S.N. will ... declared that they wod^BrcKe unrestricted use of the ...

[2070]

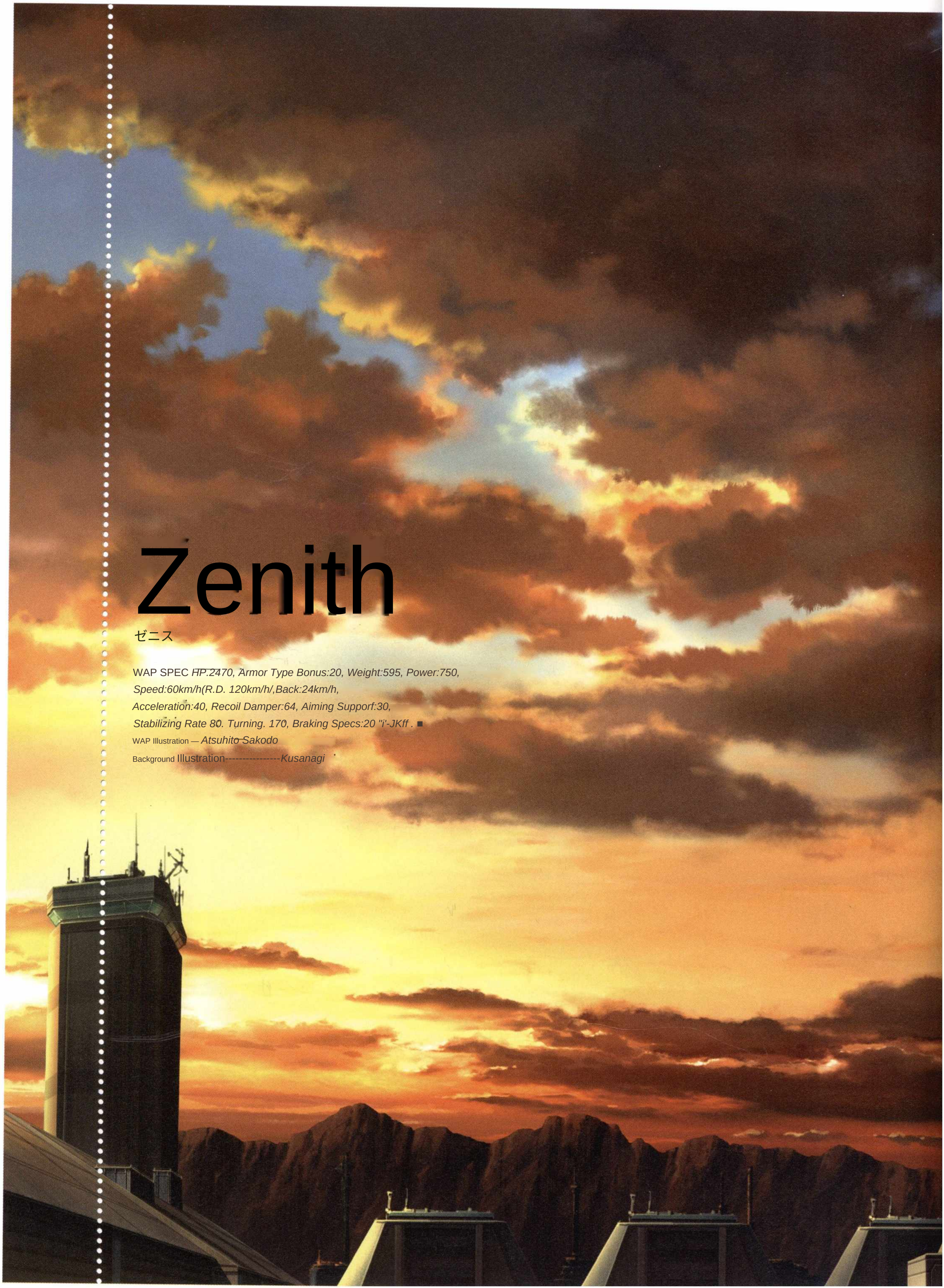
-O.C.U.- According to the O.C.U. defense minister, the O.C.U. Central Parliam^Bhas taken yesterdays use of force on Huffman Island as an effective declaration of war by the U.S.N., and is mKlizing its forces in preparation for open warfare. With both nations' sights set on the island's resources, tensionsKive been running high since both countries set foot on Huffman, and the situation had become particularly vola«Eduring the past year. The U.S.N. government is denying the intentional use of force, claiming that a wanzer oper(H|nal error resulted in an accidental weapon discharge. However, the U.S.N. has remained resolute in its oppositMto the O.C.U.'s presence on the island, continually denying O.C.U. requests for dialogue on shared occupation Kdditionally, a recent public opinion poll revealed that 90% of U.S.N. citizens are in favor of using force to ex^l. the O.C.U. from Huffman. The combination of these factors make the U.S.N.'s claim seem dubious at best. — DGN

[2071]

-O.C.U.- The O.C.U. government has managed to seal a wartime agreement w9|he U.S.N. In order to protelrthe environment, a ban has been enacted on the use of all chemical and nucleOjweapons, as wellAas any other weapons of mass destruction with environmentally disastrous potential. Orchesti^Jig the agreement was the Peace Mediation Organization (PMO) based out of the Republic of Zaftra, submitting pMosals to both sides in the spirit of the global push for nuclear disarmament. However, several analysts have suggesM that the O.C.U., realizing that a weakened U.S.N. military might resort to using such weapons as a last-ditch Hfempt to win the war, may have cooperated with the PMO to limit the U.C.S Army's offensive capabilities. AnalystHLrmise that the U.S.N., unable to oppose the will of the international community, had no choice but to sign the agrfBnent. — DCN

[2072]

-U.S.N.-With assistance from the PMO, the president has reached a ceasefire agreement with the O.C.U. Though U.S.N. troops were obviously fighting a losing war, the president refuted claims tha&ninimizing future casualties was the justification for the peace agreement; instead, he emphasized the U.S.N.'s sAnch commitment to peace. The president has repeatedly called for reconciliation over the past year, and bulldo'zed through the decision-making process to sign the compromise, despite internal party dissent. Conversely, U.S.N; citizens seem to be in full support of the president's decisive actions. —JBNN



Zenith

ゼニス

WAP SPEC *HP.2470, Armor Type Bonus:20, Weight:595, Power:750, Speed:60km/h(R.D. 120km/h/,Back:24km/h, Acceleration:40, Recoil Damper:64, Aiming Supporf:30, Stabilizing Rate 80. Turning. 170, Braking Specs:20 "i'-JKff .* ■

WAP Illustration — *Atsuhito Sakodo*

Background Illustration----------------*Kusanagi*


GROUND COOLING

An Introduction to Arms

ヴ　ンツァー（WAP）の　　により、それまでの　　　は　し、　しい　　の　が　まれることになった。
ここではWAPを　　は、　に　した　々な　　の　と　に、　　メーカーが　に　り　した　　の　々を　　していく　　　　　　。

ハード

WAW

ワウ

Gun
Machind-Gun
Shield

スタンドオフ
CN……キャノン
GR……グレネード
MS……ミサイル
RK……ロケット

Bolt-on
オートガトリング
システム
ナイトスコープ
ユニット
スモークディスチャージャー

リス　トからもわかるとおり、　だった　に　してはWAW　にほぼ　されている。　　の　のためか、　や　システムなど、　の　を　させる　　り　け　の　が　な　も　である。

の　を

より　　きの
（MULS-P）へ

の　　へ

Multipod Combat Vehicles

グランドガンポート
を　えた　　WAPや　を　に　み　み、WAPの　を　る　。この　　　、々な　　が　する　。

のフィードバック

WAP

ヴァンツァー

MG……マシンガン
SG……ショットガン
RF……ライフル
BZ……バズーカ
FL……
KN……•ナックル
PB……パイルバンカー
RD……ロッド
SH……シールド

スタンドオフ
CN.........キャノン
GR……グレネード
MS……ミサイル
AAM• ••　ミサイル
RK……ロケット　ランチャー
AAR- •　ロケット　ランチャー
SH……シールド

バックパック
TURBO..................
ITEM..................... アイテム
REPAIFT　••••
EMP.............. ••••••　　gス　！
ECM.............. ••••　　パルス
SENSOR-　　•••• • レーダー
SONAR……ソナー
JETPACK->!ッ「••ノニ　か　"
RADIO.......
RADIO A•••　　　　　　（A　　タイプ）
RADIO B……　　　　　（B　　タイプ）
STEALTH…ステルス機能搭載型

Monster

WAP　の　　と　を　した　の　。と　を　るため、じて　サイズは　qなっていった。　に　　などは　されておらず、　メーカーに，なり、々な　の　が　する。

Gerater WAP

ヴァンツァー

グランドガンポート　に　づき、のWAPを　　して　を　した　の　。MULS-P　に　じた　を　つが、サイズの　いにより　のWAPとの　　は　っていない。

Bioneural Device

B　/S　デバイス

WAPの　コンピュータに　の　を　いた　カンピュータ。S　デバイスはB.D（シリーズの　　とも　われ、　したWAPは　のWAPとは　にならなし　を　する。

Repairman

ポッド

ポッドとは"　　を　"　NAPともいうべき　で、　での　•　を　に　うために　された。ポッド　により、　においてより　な　　　2た。

Nonstandard Weapons

のWAPや　　　と　し、その　や　、　が　なる、テスト　に　された　などの　。　の　に　した　が多く、その数は決して多くない。

※　　　とは、　された　・　に　　がなく、　の　を　に合わせなければならなーい　のこと。またスタンドオフ兵器とは、遠方にいる敵に対して攻撃を加える長距離射撃武器のことで、ミサイルやロケットなどを指す。

WAW ▫ WAP

アクチュエーターに まり、マニピュレーターシステム、 など、 を して されたWAW (Wander Wagen)とWAP (Wander Panzer)は、 の きがほぼ な として した。WAPの の は、MULS-P (Multi-unit Link System -Panzer Standard)を した にある。MULS-Pとは を 、 、 、コンピュータと4つのブロックに したWAPの である。この の により、 なるメーカーのパーツ の み わせでも、1 のWAPとして が になった。また、パーツを するだけであらゆる に できるなど が に 、 々な で されることになる。

アクチュエーター

2020 、E.C□ドイツのヴァレンシュタイン に するランドルト が、 じくE.C□ドイツのシュネッケ から を けて ・ した、まったく しい 。 によって で 、または する を いたシステムであり. のものよりソフトかつスピーディな が な が の 。WAPでいえば、 と の を う である。

の とほぼ じ を としたマニピュレーターにより、WAPの は の が う と じものが く された。 により、 にどんなWAPも じ を うことができる 、 を「 ち える」だけで、 々な に できるなど、ここでも の さ を うことができる。



グリップにトリガーはなく、 コネクタからの により を する。また にあるガンカメラで する。

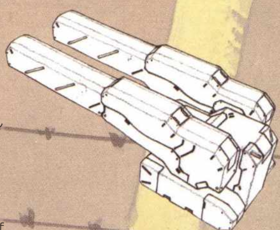
マニピュレーター

アクチュエーターはその に え、かなりの ができるため、WAPの にあたるマピュレーターにも され、 の の きとほぼ じ を とした。 と じ5 のマニピュレーターが いが、 には を「 む」だけを とした3 のものなど、ノ\'リエーションは い。なお、 には の コネクタがある。これは、 の グリップを ったときに の コネクタと 、WAP から を って をコントロールするための である。

WAPの には、 の を み わせた が されている。 に ガスエンジンと を み わせた が されており、 と が み した を で うことで、 の を に している r に があ んめ「 」だが、 を に できるモーターや、 の バッテリーなどの により、 は に くなってし 、;f

ノ\'ツクノ\'ック

WAPの に う で されるのがバックパックである。 は のある を かして や サプライ など を していたが、 やレーダー、 を するなど、 々な に したバックパックが されていく。これにより、WAPの の が に がることになる。



はWAP リベ テEッ の しい でも ▫ が になり、WAPの も くなった。

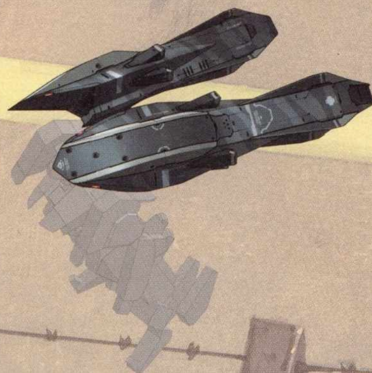
2000	•ドイツ のランドルト く しい アクチュエーターを サ
2005	•ヨーロッパ により「,〇.(ユーロコミュニティ)」が
2010	• の
2015	•ロシアを としたCIS ( )が を 。「ザーフトラ誕生 」'
2020	•シュネッケ 、アクチュエーターを した 「WAWJの に 。•ンぐルト が の に •アメリカ 、およびカナダが を し、 「ニューユンチネント (U.S.N.)J の を 。 に、 を
2025	•シュネッケ 、WAWの 1 を
2026	•ディアブルアビオニクス (DA)がシュネッケ へWAWの を •オシアナ (バンコク)が、 から となる を 。 としての O.C.U.が
2027	•シュネッケ &DA 、 WAWの を /
2028	•シュネッケ &DA 、WAW^ を 。
2029	•シュネッケ &DA 、WAWの CMULSJ を ■MULS による めてのWAW「シケイダ」
2030	•ランドルト が か よって される。
2034	•アフリカ ■o.c.u. のヤギサワ が した 々 がアディームで
2040	•シュネッケ&DA 、 WAW の FMULS-PJを 。 、 WAWは、 の WAWと するた & アンダー ・パンツァー (WAP)と
2070	• 1 ハフマン

WAP ロケットブースター

WAPの な のため、 を ぶための ブースターも された。WAPの きいことと できる に があるため、 では くても の が である。



、まだ にある ブースターだ ぐつかの は 【こ 、 が り されている。



ザーフトラ軍のWAP専用ブースター。高速機動が可能なブースターで、さらに分離後はミサイルとして射出も可能。

バイオニューラルデバイス

WAPの を に めることを に の を とし§ したWAP バイオコンピュータ。 は O.C.U. のWAPメーカー、サカタインダストリイ を に ◯・C.U.ロU.S.Nロロザーフトラ が に して された。 した の を して ' を したB や、パイロッ の をWAPの に するこ!;でWAPと の を にしたs など、 々なタイプのデバイスが されることになる。



o.c.u.のs デバイス wapの ヘルメット。パイロットの とWAPを する ため、 ヘルメットが となる。

〈 〉
、 モーガン・ベルナルド□5th□
f※ テロ グリムニル

〈 〉
Drロギルモア□1ST□
ミゼット・ブラウン□1ST□
アイシャ□2089□

ロB デバイス 〉
カレンロミューア□1ST□
デバイス :SI BD-6Kr

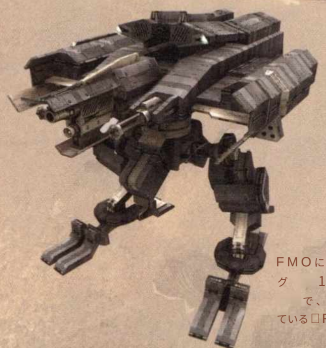
ロS デバイス 〉
ヴァンパイア□2089□
ドリスコル□1ST□
リンロウェンライト□5th□
グレン・デュバル□5th□
ヘクター ロレイノルズ□5th□
モーガン・ベルナルド□5th□

〈 〉
・ □2089□
O.C.U. □FMO□
ニルバーナ □1ST/FMO□
サカタインダストイ□1ST□
ドミトーリ □1ST□
フォーチュンメディカル□5th□

2070	・ 1 ハフマン
	■O.C.U. の が オーストラリアのWAPメーカー、ハイネマンインダストリイ を し、サカタインダストリイ 。WAPの に する
2071	•サカタインダストリイ のメタルワーカープロジェクト 。 の を した COM =B.D.□BioneuralDevice□シリーズの に
2089	しよ Dire'sによるマテリアル が 。B デバイスの が wyれ
2090¢	• 2 ハフマン
2091	•サカタインダストリイのレイブン、ジェイドメタル社のグおが において される
2094	•サカタインダスト イ 、 Dロ の こよ 。ヴァンツァー 、 がイグチ F さる
2097	■カンボジア・ラオス独立同盟を締結。
2098	■U.S.N.軍第11特殊機甲強襲連隊がカンボジアの研究施設を制圧
2109	■U.S.N.軍SOCOM直轄特殊機甲分遣隊がカンボジアのヴァンツァー工場を制圧

グランドガンポート

と を させ、 の に り たWAPだが、その 、どうしても の を せないという があった。そのため、O.C.U. はWAPとは に、 を えた WAPロ を に み む を 。 メーカーに に う の を する。これが「グランドガンポート 」である。o.c.u□ が めたのは、 での となりえる であった。 やWAP の な と、WAPと かそれ の を 、さらに コストを えるなど、 されたハードルは かったものの、 メーカーは のノウハウを ぎこみ、 を えた、 WAPロ を 々ま していった。



FMOに する コング 1 。 い と い が で、 を に されている□FMOの にて 。 。

WAP□ メーカー

E.C.圏

センダー

〈 〉
ウラガン
パウーク•シリーズ
ディウゴーニ
オシミノーグ
コング •シリーズ
クリントン プロトタイプ
ティルデン・シリーズ
バルドル•シリーズ
ラバント•シリーズ
4 トーラ

シュネッケ

〈 〉
ゲパルト•シリーズ

□=OSVシリーズ

赤字＝大型WAP（センダー社のウラガンのみ大型WAW）

O.C.U,

ジェイドメタル
ジェイドメタル=ライマン

〈 〉
TCK •シリーズ
グリフィン
OSV
グスタフ
ゴールトン・シリーズ
グルック•シリーズ

ヴェルダ

〈 〉
レトリーバー•シリーズ

サカタインダストリイ

〈 〉
レイブン
シーキング •シリーズ
グローニング •シリーズ
ガベル/ギガス
グランテス
ミール•オルレン

2089　•サカタインダストリイ　が　したレイブン、
を　して　に　テストを
•ジェイドメタル　のグリフィンの　が
2090　•　2　ハフマン
2091　•レイブンとグリフィン、　とも
•サカタインダストリイ　とドミトーリ　が　に
した　WAPミール・オルレン、ロングリバー
ス　の　で「ハフマンの　」によって
■O.C.U.　、「グランドガンポート　」を
•　の　メーカー、「グランドガンポート
」を　け、　の　を
2092　•O•C.U▫オーストラリアの　メーカー、ジェイドメ
タル　がE.C.イギリスのライマン　を　、　を
「ジェイドメタル=ライマン(JML)」と　。「グラ
ンドガンポート　」に　づく　の
を
■E.C.ドイツのシュネッケ　、グランドガンポート
を　けてWAPの　に
2093　•E.C.イギリスのセンダ　、　の　を

フェンリノレシステム

「フェンリル」とは2094　、O•C.Uインターゲ　で　に　され
た　システムで、　の　を　された　に　って
▫　•　させるための　(the circum-
leading Invasion control device)である。　は　できる
の　に　はなく、WAPはもちろん　、　の　も
であるなど、　の　システムとは　く　なるシ・テムとして　さ
れた。その　は　に　く、　にシステムを　し、
からWAP3　、　ヘリ4　に　え、　1　に
される　ての　を　に　▫　できると　われている　、
によって　、　にも　る。

2090　•　2　ハフマン　。
2094　■O.C.U▫インターゲーンで　が　。
2102　■O.C.U.アロルデシュでクーデター　。
•O•C.U.▫WAP　の　を　する
の　に　け「フェンリル」　を　。
•フェンリルの　によって　が　し、
の　で　が　•るなどの　がでる。

〈　〉
ガルセイド•シリーズ
/

インターゲーン
〈　〉
ザドク•シリーズ
ビスミラー

O.C.U.
〈　〉
ジーニアムM0

フォーチュンメディック
〈　〉
ASA-9X

U.S.N.圏

ホープライズ
〈　〉
クリントン　•シリーズ
イノーヴァ/バンヤン
グラスター　/アルゲム

Zaftra圏

ドミトーリ公社
〈　〉
ジウーク•シリーズ
バガモールI
スヴィーニッツ

Da Han Zhong

〈　〉
•シリーズ
1　/　3



メーカー　の　かた

のページより、　メーカーごとに　に　した　ての　を　する。　の
は　のとおりで、　した　がすぐに　かるようになっている。

フロントミッション•シリーズ　のシリーズ　。

	12089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
FRONT MISSION フロントミッション ▫CA▫[ホバー]		●	●		●		

、および2　の
パーツを　。

その　が　している　。

(ドイツ　、ロシア　)の　、
。

その　が　する　。



SCHNECKE シュネッケ

SCHNECKE
E.C.ドイツ
2007
:ランドルト
:ウィリー •フライヘール・マキシミリアン
:ヴェルナー ・マキシミリアン
WAW ▫ WAP
その の

WAPの であるWAWの に、 で めて し、 のWAP の を いた メーカーである は や の の で、 で を せていたが、WAW を に に WAPの に して、 の も していくことになる
シュネッケ のWAPは、 と でよく られているそれは、 に るWAP で された なデータの であるとくにマニピュレーターとオートバランサーの には があり、WAPの 、 パーツの は めて く、 からの も い
は、WAW で が かったディアブルアビオニクス との により、WAPの パーツの と に り んでいるまた、 の などに するため、2102 10 にレオノーラエンタープライズ とも WAP で し、 の を し めている

ゲーム における シュネッケ の

Arms
- WAW (登場)
- WAW Arm (未登場)
- WAW Legs (未登場)
- WAP (登場)
- WAP Arm (登場)
- WAP Legs (登場)
- Greater WAP (登場)
- Monster (未登場)
- Repairman (未登場)
- Nonstandard Weapons (未登場)
- Combat Vehicles (登場)
- Military Aircrafts (未登場)
- Naval Ships (未登場)
- Fort Components (未登場)

Weapon
- MG (登場)
- SG (未登場)
- RF (登場)
- BZ (登場)
- FL (登場)
- CN (未登場)
- GR (未登場)
- MS (登場)
- AAM (登場)
- RK (登場)
- AAR (登場)
- KN (登場)
- PB (登場)
- RD (登場)
- SH (登場)
- BM (未登場)
- Bolt-on (未登場)

Back Pack
- TURBO (登場)
- ITEM (登場)
- REPAIR (登場)
- EMP (登場)
- ECM (登場)
- SENSOR (登場)
- SONAR (未登場)
- JETPACK (登場)
- RADIO (登場)
- RADIO A (登場)
- RADIO B (未登場)
- STEALTH (登場)

Computer
- COM (登場)

=登場 =未登場
ArmとLegsは なパーツを す



Graphic-Alt
LWU-16D
WAAGE PLUS
ヴァーゲ プルス



Graphic-Alt
SWS-03
SCHÜTZE VERSTÄRKUNG
シュッツェ フェアシュテルクング

WAW

ヴァーゲ•シリーズ

LW-16D/WAAGE ヴァーゲ	Alt
LWU-16D/WAAGE PLUS ヴァーゲプルス	Alt
LWS-16D /WAAGE VERSTARKUNG ヴァーゲフェアシュテルクング	Alt
LWG-16D /WAAGE PLUS VERSTARKUNG ヴァーゲプルスフェアシュテルクング	Alt
LWS-16DE /W\GE VERSTARKUNG 2 ヴァーゲフェアシュテルクングツヴァイ	Alt
LWG-16DE AVAAGE PLUS VERSTARKUNG 2 ヴァーゲプルスフェアシュテルクングツヴァイ	Alt
IWAA-16D /WAAGE AUFKLARER ヴァーゲアオフクレーラー	Alt

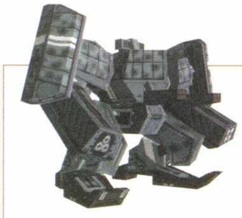
シュッツ •シリーズ

SW-Rrotol /CHLORANTA TUNED DATURA ダチュラ クロランタ	Alt
SW-Proto2 /DISCOLOR TUNED DATURA ダチュラ ディスカラー	Alt
SW-03 /SCHUTZE シュッツェ	Alt
SWU-03 / SCHUTZE PLUS シュッツェプルス	Alt
SWS03 / SCHUTZE VERSTARKUNG シュッツエフェアシュテルクング	Alt
SW83 / SCHUTZE PLUS VERSTARKUNG シュッツェプルスフェアシュテルクング	Alt
SWSO3E / SCHUTZE VERSTARKUNG 2 シュッツエフェアシュテルクングツヴァイ	Alt
SWGO3E / SCHUTZE PLUS VERSTARKUNG 2 シュッツェプルスフェアシュテルクングツヴァイ	Alt
SWMO3 / SCHUTZE AUFKLARER シュッツェアオフクレーラー	Alt

シュネッケ WAWの み

ヴァーゲ•シリーズ
WAAGE
WAAGE PLUS
WkAGE VERSTARKUNG
WAAGE PLUS VERSTARKUNG
WAGE VERSTARKUNG 2
WAAGE PLUS VERSTARKUNG 2
W^AGE AUFKLARER

ブル・ショットへの
を み、ヴァーゲに わる
の が 。



Graphic-Alt

SW-Rroto1
CHLORANTA TUNED DATURA
ダチュラ改 クロランタ
搭乗者:リーフ



Graphic-Alt

SW-Proto2
DISCOLOR TUNED DATURA
ダチュラ ディスカラー
バッズ

WAP-01 / Cicada
シケイダ
シュネッケ社はWAW開発の祖だけに、貴重な開発データを他社より豊富に所持していた。そのため、シケイダ開発プロジェクトでは、コクピットブロックと制御系統の中枢が集まるボディパーツを担当することになる。

レーヴェ·シリーズ
BELLADONNA TUNED ATROPA
LÖWE
LÖWE PLUS
LÖWE VERSTÄRKUNG
LÖWE PLUS VERSTÄRKUNG
LÖWE VERSTÄRKUNG 2
LÖWE PLUS VERSTÄRKUNG 2
LÖWE AUFKLÄRER



Graphic-Alt

SWC-Protol
BELLADONNA TUNED ATROPA
アトローバ ベラドンナ
トップ

シュッツェをベースに
のチューンを し、
へ けたデータ を 。

シュッツ •シリーズ
CHLORANTA TUNED DATURA
DISCOLOR TUNED DATURA
SCHÜTZE
SCHÜTZE PLUS
SCHÜTZE VERSTARKUNG
SCHÜTZE PLUS VERSTARKUNG
SCHÜTZE VERSTARKUNG 2
SCHÜTZE PLUS VERSTARKUNG 2
SCHOTZE AUFKLARER

レーヴェ•シリーズ

SWC-Protol / BELLADONNA TUNED ATROPA アトローバ ベラドンナ	Alt
SW-03C /LOWE レーヴェ	Alt
SWU-03C / LOWE PLUS レーヴェプルス	Alt
SWS03C /LOWE VERSTARKUNG レーヴェフェアシュテルクング	Alt
SWG03C / LOWE PLUS VERSTARKUNG レーヴェプルスフェアシュテルクング	Alt
SWSO3CE /LOWE VERSTARKUNG 2 レーヴァフェアシュテルクングツヴァイ	Alt
SWGO3CE / LOWE PLUS VERSTARKUNG 2 レーヴェプルスフェアシュテルクングツヴァイ	Alt
SWMX)3C /LOWE AUFKLARER レーヴェアオフクレーラ--	Alt

WAW Body-Parts

ボディパーツ

WAP-01 / Cicada シケイダ	Alt

WAP

アルペジオ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Arpeggio アルペジオ 【ホバー】	●	●	●				
Arpeggio G アルペジオG 【ホバー】			●				
Orgel ォルゲル 【ホバー】	●	●	●				
Orgel G ォルゲルG 【ホバー】			●				
Flu el フロユーゲル 【ホバー】	●	●	●				
Basset ノベセツト 【ホバー】			●				
Basset G ノベセットG 【ホバー】			●				
Klavier クラヴィーア 【ホバー】			●				
Klavier G クラヴィーアG 【ホバー】			●				



Graphic-FMO
Arpeggio
アルペジオ

•ヴァーゲ•シリーズ
は として された が、O. C. U• によるWAWの に するため、 な を しただけで された 。その 、 々な データを に、より に した が されていくことになる。 がベースだったためか、 めから に された に べると な で り、 データ の な いが い であった。

•シュッツェ•シリーズ
ヴァーゲの である“ダチュラ‘‘から られた データを に、 から として された がシュッツエ・シリーズである。より に いフォル となり、 なダウンサイジングを した 、 も に している。ただし、 が だが している。

•レーヴェ•シリーズ
シュッツェの である“アトローバ"から られたデータをフィードバックして した である。フォルムはシュッツェと ないものの、エンジンやアクチュエーターなど、 フレームの は に している。 にマニピュレーターの が したのに え、センサー と コンピュータの アップにより、 の が するなど、 に い を る となった。

・アルペジオ•シリーズ
シュネッケ が したWAPの でも、 も に された シリーズの1つで、ホバー の に エンジンを2 した 。オルゲルはアルペジオの バランスを したマイナーチェンジ 。フリューゲルはオルゲルの 。バセットとクラヴィーアはアルペジォの を えず、 の しに えて を させた である。



ビザント・シリーズ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bizant ビザント	▫CA▫【タンク】	●	●	●				
Indos インドス	▫CA▫【タンク】	●	●					
Crof クロフ	▫CA▫【タンク】	●	●					

※「FMO」 のビザントはアー パーツのみ

テンダス・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Tendus Mk.ll テンダスMk.ll			●				
Tendus Mk.ll A テンダスMk.HA			●				
Tendus Mk.ll S テンダスMk.llS			●				
Tendus Mk.lll テンダスMk.lll			■				
Tendus Mk.lll A テンダスMk.lllA			●				
Tendus テンダス	●	●	●				
Tendus Al テンダスA1			●				
Tendus A2 テンダスA2			●				
Tendus A4 テンダスA4			●				

イーゲル・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Igel Eins イーゲルアイン			●		●	●	
Igel Eins H イーゲルアイン・ホーン					●		
Igel Sechs イーゲルゼクス			●		●		
Igel Sechs H イーゲルゼクス・ホーン			●				
Igel sechs HS イーゲルゼクス・ホーンS					●		
Igel Zwei イーゲルツヴァイ						●	
Grille Eins グリレアインス			●				
Grille Eins H グリレアインス・ホーン			●				
Grille Zwei グリレツヴァイ			●				
Grille Zwei H グリレツヴァイ・ホーン			●				
Grille Sechs グリレゼクス				●	●		●
Grille Sechs D グリレゼクスD				■			
Grille Sechs H グリレゼクスH				■			
Grille Sechs P グリレゼクスP					●		
Grille Sechs H グリレゼクス・ホーン			●		●		

«T2ndJ のイーゲルアインはSG 、タンク

アインホルン・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Einhorn アインホルン			●				
Einhorn G アインホルンG			■				
Einhorn G2 アインホルンG2			●				
Einhorn G3 アインホルンG3			●				
Einhorn H アインホルン・ホーン			●				
Einhorn H2 アインホルン・ホーン2			●				
Einhorn H3 アインホルン・ホーン3			●				
Einhorn H4 アインホルン・ホーン4			■				



Graphic-1ST



Graphic-FMO

Tendus

テンダス



Graphic-5th

Grille Sechs

グリレゼクス



Graphic-FMO

Einhorn

アインホルン

・ビザント・シリーズ
ホバー の を に
された だが、 が いし
て されたほどの を
できなかったシリーズである。ク
ロフはビザントを した し、
にエンジンを した であ
るが、 と が してし
まっている。インドスは エ
ンジンを したことにより
が 。 を すことが
となったが、 はそれほど
しなかった。 に、この
フレームでの は と
され、 は ち られた。
・テンダス・シリーズ
「MULS-PJを
した の 。 から
の が されており、 が
えられたが、 は されな
かった。そのため で で
きず、 に が さ
れるに まった。 の は
ガラスを したキャノピ
ーを することで、 によ
る を していたが、
に が 。そのため、
によるコクピットブロックは
された。 はキャノピーに
えるが、 が られ、 に
は モニターが されている'
・イーゲル・シリーズ
な と、 い
を レベルで させた で、
で に てるように
された。 に の はあ
ったものの、 の さがパ
イロットに され、 に っ
て された。イーゲルとグリレ
は、ほぼ に じコンセプト
で された である。
・アインホルン・シリーズ
として さ
れた 。 は かったもの
の、 や は できるレ
ベルに たれていた。しかし、
はWAPによる が
されていなかったため、
の を することができなか
った。 はない。

シュネッケ

ツエーダー •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zeder ツエーダー			●		●		
Zeder T ツエーダー T			●		●		
ZederT2 ツエーダー T2						●	
ZederT3 ツエーダー T3			●		●	●	
Zeder H ツエーダー H			■				
Zeder H2 ツエーダー H2			●		■		
Kiefer キーファー			●				
Kiefer T1 キーファー T1			●				
Kiefer T3 キーファー T3			■				
Kiefer T5 キーファー T5			●				

ノレフトローノバー ・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
luftrauber ルフトローバー				●			
Luftpanger ルフトバンガー				●			
Luftritter ルフトリッター				●			

ジービュ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zebu T4 ジービュT4						●	
Zebu T4S ジービュT4S							
Zebu T8 ジービュT8							

ハルト・シリーズ

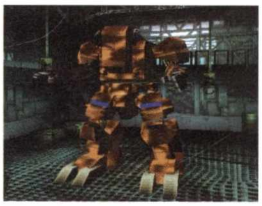
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Hartwind ノ、ルトヴィント IFL}						●	
Hartzahn ノ、ノレトツァーン IFL]						●	

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vinedrai ビーネドライ							●
Lanze ラオペフィーア							●
Strak (Mk5 AFV) ストラク(05) [4]							



Graphic-FMO
Zeder
ツェーダー T



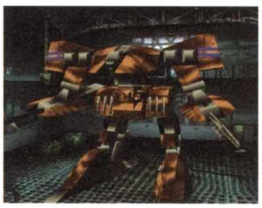
Graphic-2nd
Zebu T4
ジービュT4



Graphic-3rd
Vinedrai
ビーネドライ



Graphic-5th
Luftrauber
ルフトローバー



Graphic-2nd
Hartwind
ハルトヴィント



Graphic-3rd
Lanze
ラオペフィーア



Graphic-3rd
Strak
ストラク

・ツエーダー•シリーズ
エンジンと を る 。 に があったため、 で された。 セン サーや 、3 レーダ などの を させた が され、 にソフト を させたキーファーも 。 が く、 の が された である。

・ルフトローバー •シリーズ
、 を して された 。 に なパーツを し、 を している。しかし、コストが に くついてしまうために が られ、 に ったは くなかった。
•ジービュ•シリーズ
と を した 。

パイロットの を、コンピュータが にサポー するなど、 の を しており、 に を とするパイロットたちの を めている。
•ハルト•シリーズ
を した ' や には が い が、コストパフォーマンスのよさから、 く していた。

•ビーネドライ
を する を した 。 は で はないものの、 と の の さで、スナイパー の として が い。
▫ラオペフィーア
い が なWAP。 に して は く、 に した になっている。

のWAPより が にある、 な をしており、 の を らせる を んだ。
•ストラク
な と な から、 のような もされた 。 の さと4 による から での に き、 での で を すると く されている。



Ys WAP

ボーナス

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
IyanaW なヴァンツァー	IKN1							



Graphic-2nd

IyanaW.
なヴァンツァー

• なヴァンツァー
シュネッケ が、 てる の
すべてを し、 な の
で られるO.C.U.B の
Ys と で した の
。ただ1 のみの が さ
れている。 を して
された の は、MULS-P
に っているとは えないほ
ど まじく、あのレイブンと
かそれ の を したとさ
れる。しかし、 に するた
めには、 なランニングコスト
が になってしまうのが で
あった○

Combat Vehicles

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
A339 S9b /Dirigentディリゲント							
A338S10a							
A338S10m							
AAT6S1b4							
AAT6Slc2							
AAT6S3cl							

シュネッケ の は
より だが、 は し
なく、かなりの が に
されている。 にA 338 S 9 b デ
ィリゲントは な と
なボディの が く、
として で している。

Weapons

MG

マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pews MI4	ピュース MI4							
Pews M21	ピュース M21							
Clavier	クラヴィエ							
G.N. MG	ゲパルトノインMG							

RF

ライフル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Ziege	ツイーゲ							
Ziege P	ツイーゲライフル							
Einband	アインバント							
Zieger	ズイーガー							

BZ

バズーカ系

	名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Runge	ルンゲ							
Runge FF	ルンゲ FF							
Runge Drei	ルンゲドライ							
Runge G	ルンゲ G							
Runge Zwei	ルンゲツヴァイ							
Runge Zwei G	ルンゲツヴァイ G							

FL

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Warmer	ウォーマー							
Warmer F1	ウォーマ。FI							
Warmer F2	ウォーマーF2							
Warmer LC	ウォーマーLC							

WAP Arm-Parts

パーツ

			2089	1ST	FMO	5 th	4th	2nd	3rd
Bizant T2	ビザントT2	fCA]							
Bizant T4	ビザントT4	ICA]							
Bizant H1	ビザントH1	ICA]							
Bizant H2	ビザントH2	(CA]							
Bizant II	ビザントII	ICA]							
Bizant II T	ビザントIIT	ICA]							
Bizant II T2	ビザントIU2	ICA]							

WAP Legs-Parts

パーツ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Jagdhund	ヤクトハント							

Greater WAP

ゲパルト•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Gepard Acht ゲパルトアハト							
Gepard Neun ゲパルトノイン							

»ゲノベルト•シリーズ
グランドガンポート に づ
いて された WAPo
のWARをそのまま す
ることで を し、 な
と の を したが、
が になってしまった。
すべてのパーツがカスタム とな
るために は く、
に された は ない。
を めて 9 が され、8
の であるゲパルトアハトと、
9 の であるゲパルトノ
インの2 が2096 に に
したことが されている。



Graphic-4th



Gepard Neun
ゲパルトノイン
:ヴァグナー

シュネッケ

MS ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Goldias	ゴルディアス	●	●	●	●	●	●	
Goldios L	ゴルディアスL			●	●			
Goldias M	ゴルディアス/^			●				
Goldias P	ゴルディアスP			●				
Goldias S	ゴルディアスS				●			
Pews M14	ピュース M14						●	
Pews M21	ピュース M21						●	
Wild	--ヴィルト			●			●	
Wild I-S	ヴィルド1$			●				
Wild II-S	ヴィルドII-S			●				
Wild III-S	ヴィルド III-S			●				
Wulger	ヴルガー						●	
Wulger I-S	ヴルガー 1$			●				
Wulger II-S	ヴルガー II-S			●				
Wulger IIkS	ヴルガー III-S			●				
Celece	セリース	●	●	●				
Drozel	ドロッセル							●
Luftwild	ルフトヴィルト					●		
Paraina	パライナ	●	●	●		●		

AAM ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AirWild L	エアヴィルトL						●	
AirWild M	エアヴィルトM						●	
AirWild P	エアヴィルトP						●	
OtakeSan	おたけさん						●	

RK ロケット ランチャー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
WildGR	ヴィルMR						●	

AAR ロケット ランチャー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AirWild R	エアヴィルトR						●	
AirWild Z	エアヴィルトZ						●	
Eaglet AF	イーグレットAF						●	

KN ナックル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Angry Fist	アングリーフィスト			●				
Bedrock Striker	ベッドロックストライカー			●				
Bone Buster	ボーンバスター			●	●	●	●	
Bone Buster FM	ボーンバスター FM				●			
Giant Buster	ジャイアントバスター					●		
Giant Fist	ジャイアントフィスト			●				
Granite Striker	グラナ ストライカー			●				
Hard Blow	ハードブロウ			●				
Hard Blow 2	ハードブロウ2			●				
Hard Blow 3	ハードブロウ3			●				
Hard Blow 4	ハードブロウ4			●				
Huge Buster	ヒュージバスター			●			●	
Light Buster	ライトバスター			●		●	●	
Red Buster	レッドバスター					●		
Rock Buster	ロックバスター				●	●		
Rock Striker	ロックストライカー			●				
Skull Buster	スカルバスター			●		●	●	
Skull Buster A	スカルバスター A			●				
Skull Buster A!	jルバスター AI			●				
Skull Buster A3	スカルバスター A3			●				
Skull Buster B	スカルバスターB			●				
Soil Striker	ソイノレストライカー			●				
Soul Buster	ソウルバスター			●	●	●		
Soul Buster 2	ソウルバスター 2			●	●			
Soul Buster 3	ソウルバスター 3			●				
Soul Buster 4	ソウルバスター 4			●				
Soul Buster SD	ソウルバスター SD				●			
Soul Buster X	ソウルバスター X				●			
Soul Buster XF	ソウルバスター XF				●			
Steel Buster	スティールバスター				●			
Stone Striker	ストーンストライカー			●				

PB パイルバンカー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Press Needle	・プレスニードル			●	●	●	●	
Press Needle 2	プレスニードル2			●				
Press Needle 3	プレスニードル 3			●				
Press Needle 4	プレスニードル 4			●				
Press Needle FM	プレスニードル FM				●			
Press Stake	プレススティク						●	
Press Sting	プレススティング				●		●	
Sharp Needle	シャープニードル			●				
Sharp Needle 2	シャープニードル 2			●				
Sharp Needle 3	シャープニードル 3			●				
Sharp Needle 4	シャープニードル 4			●				
Sharp Needle 5	シャープニードル 5			●				
Spitze	シュピッツェ					●		
Spitze !	シュピッツェ1			●				
Spitze I!	シュピッツェ11			●		●		
Spitze II!	シュピッツェIII			●				
Spitze IV	シュピッツェIV			●				
Spitze V	シュピッツェV			●				
Spitze V!	シュピッツェVI			●				
Spitze VI!	シュピッツェVII			●				
Spitze VIII!	シュピッツェVIII			●				
Gletscher	グレッチャー					●		
Hot Needle	ホットニードル				●		●	
Iron Needle	アイアンニードル			●				
Vespine Needle	ヴェスパインニードル			●				

RD ロッド

		2089	isT	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Beater	ビーター			●				
Beater G	ビーター G			●				
Mad Club	マッドクラブ			●				
Mad Hammer	マッドハマー						●	
Mad Iron	マッドアイアン						●	
Ogon	アゴーニ			●	●			
Ogon B	アゴーニ B			●				
Ogon F	アゴーニ F				●	●		
Ogon S	アゴーニ S				●			
Rodder	ロッダー						●	
Rodder G	ロッダー G						●	
Rodder G 1	ロッダー GI			●				
Rodder GII	ロッダー GII			●				
Rodder Gill	ロッダー Gill			●				
Rodder GIV	ロッダー GIV			●				
Rodder GV	ロッダーGV			●				
Rodder GVI	ロッダー GVI			●				
Rodder GVII	ロッダーGVII			●				
Rodder GVIII	ロッダー GVIII			●				
Wild Club	ワイルドクラブ			●				
Crazy Hammer	クレイジーハマー						●	
FearIron	フェアアイアン						●	
Hard Rod	ハードロッド			●		●	●	
Hurt Club	ハ・•トクラブ						●	
Light Rod	ラ ロッド			●				

SH シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SN-20						●	
SN-35						●	
SN-335						●	
SNN6Z						●	
SN-120						●	
SN-120P						●	



Back Pack

turbo

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
TB-99HG					●		
TB-101			●				
TB-101HG			●				
TB-105			●				
TB-160ER					●		
AG450A						●	
AG450B						●	
AG450C						●	
AG450D						●	
AG450S						●	
³lacid ブラシッド							●

ITEM アイテ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-W02			●				
BP-W04			●				
BP-W06			●				
BP-W08			●				
BP-S07					●		
BP-T3B						●	
BP-T3D						●	

REPAIR

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RP42E-Geige RP42Eガイゲ			●				
RP42E-Klavier RP42Eクラヴィーア			●				
RP42E-Harfe RP42Eハルフェ			●				
RP42E-Horn RP42Eホルン			●				
RP44-Wunder RP44ヴィンター					●		
RP44E1-Walzer RP44E1ヴァルツァー			●				
RP44E1R-Walze RP44E1Rヴァルツァー			●				
RP44E2-Wetter RP44E2ヴェッター			●				
RP44E2R-Wette RP44E2Rヴェッター			●				
RP44E3-Wolke RP44E3ヴォルケ			●				
RP44E3R-Wolke RP44E3Rヴォルケ			●				
RP44E4-Wunde RP44E4ヴンダー			●				
RP44E4R-Wunde RP44E4Rヴンダー			●				
RP77-Gebet RP77ゲベート					●		

EMP パルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EMP SII-Dienst EMPS11ディーンスト			●				
EMP22-Blei EMP22 ブレイ					●		
EMP S22-Doktrin EMP S22 ドクトリーン			●				
EMP S33-Liebe EMP S3 3 リーベ			●				
EMP55-Greif EMP55 グリフォン					●		

ECM パルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ECM21-Schilf ECM2!シルフ			●				
ECM22-Moos ECM22 モース			●				
ECM23-Blatt ECM23 ブラット			●				

SENSOR レーダー搭載型

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SEIIR-List SE11R リスト					●		
SE88SXGeist SE88SX ガイスト					●		

JETPACK ジェット バーニア

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
JP11			●				
JP22			●				
JP33-Drossel JP33 ドロッセル					●		
JP44			●				
JP55-Adler JP55 アドラー			●		●		

RADIO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD22-Fackel RD22 ファッケノレ					●		
RD33-Glocke RD33 グロッケ					●		

RADIO A

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD19-Kohle RD 19 コーレ			●				
RD21-Vulkan RD21ヴルカーン			●				
RD21B-Hitze RD21B ヒッツェ			●				
RD30-Kopf RD30 コプフ			●				
RD31-Dampfer RD31ダンプファー			●				
RD32-Zimbel RD32ツインベル			●				

STEALTH ステルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ST81-Takt ST81タクト			●				
ST82-Klang ST82 クラング			●				
ST83-Dur ST83 ドゥア			●				

Computer

COM コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
WST-28Exx /Teros テロス WST-28EXX	●	●					
WST-48 /Erfolg エアフォルク WST-48	●	●					
WST-98x /Willens ヴィレンス WST-98X	●	●					
WST-288 /Sechvie ゼヒフィー WST-288	●	●					
WST-489 /icos エイコス WST-489	●	●					
WST-982 /Gange ガンツェ WST-982	●	●					
WW-4 /Dreifachn ドライファンWW-4	●	●					
WW-66 /Hellsehen ヘルゼーエン WW-66	●	●					
WW-87 /Evolocion エボルシオン WW-87	●	●					
Balliol-1 ベリオール1						●	
Balliol-2 ベリオール2						●	
Balliol-3 ベリオール3						●	
Balliol-4 ベリオール4						●	
Balliol-5 ベリオール5						●	

○センタ、、ー
SENDER

SENDER
E.C.イギリス
2012
グレン・マーティン

その の WAP 、

E.C。イギリスに を くセンダ は、 の として 2012 に した. は の など に えてエンジン の 、さらに として ミサイルなどの を がけていたが、2035 には の にも 。 にM&Aによる の カ 、さらにザーフトラ の を えるなど、 の にも に していく。WAWやWAPの はもちろん、 に けて パウークに される を するなど、MULS P の の を し、 の を いたまた WAPやWAP パラシュートパックなどの 、 を に うなど、 の にも を れているほかにも 、シャトル、 など、その は に り、 で みのある から に される まで、あらゆる を っている。なお、センダー の に られる やデザインの は、しばしば「センダーイズ」と されている 。

ゲーム における センダ の

Arms

WAW	WAWArm WAW Legs)	
WAP	WAP Arm f WAP Leqs)	
Greater WAP)k	Monster)	
Repairman	R Nonstandard Weapons .	
Combat Vehicles	Military Aircrafts	
Naval Ships	Fort Components	

Weapon

MG	SG	RF
BZ	FL	CN
GR	MS	AAM
RK	AAR	KN
PB	RD	SH
	BM	Bolt-on

Back Pack

TURBO	ITEM	REPAIR
EMP	X ECM	SENSOR
(SONAR 'JETPACK		RADIO
RADIO A	RADIO B	STEALTH

Computer

COM

ArmとLegsは なパーツを す

WAW Legs-Parts

パーツ	
WAP-01 /Cicada シケイダ	Alt

WAP

シケイダ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zikade ツイカーデ	●	●					
Moth モス		●					
Moth VR.5 モスVR.5	●	●	●		●		
Moth VR.6 モスVR.6			●		●		
Moth VR.7 モスVR.7			●	●	●		
Moth KBS モスKBS						●	
Moth VAS モスVAS						◆	
Moth VBS モスVBS						●	
Cicada II シケイダII	●	●	●		●		
Cicada IIX シケイダII X			●				
Cicada III VR.3 シケイダ(II VR.3			●				
Cicada III VR.4 シケイダ(II VR.4			●				
Cicada III VR.5 シケイダIII VR.5			●				

•シケイダ•シリーズ
のWAP に がったシケイダで、 を したセンダー は、 したシケイダを に モス。シリーズを する。はシケイダに ていたが、より を した となった。その も の やメンテナンスの など、マイナーチエンジを り し、 い されることになる。また、モスV R.5のエンジンを 、 を したのがツイカーデだが、カ は な しか できなかったため、シリーズ されることはなかった。そして、ツイカーデに された エンジンをそのまま することを に、 パーツの や 、 に るまで、 に を した が、シケイダの となるシケイダIIである。 であったが、 には できる となった。



Graphic-FMO
Cicada II
シケイダ II

ハスキー •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Husky Mk.III ハスキー Mk.III	●	●	●	—	●		
Husky Mk.IV ハスキー Mk.IV		●	●	—	●		
Husky Mk.V ハスキー Mk.V			●	—	●		
Husky Mk.VI ハスキー Mk.VI	●	—	●				
Husky 2 Mk.III ハスキー 2 Mk.III			··●···				
Husky 2 Mk.IV ハスキー 2 Mk.IV			●				
Husky S ハスキー S			●	—	●		
Husky SX ハスキー SX			■	······			

ウィスク•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zelt ゼルト			●	—	●		
Zelt 01 ゼルト01			●	—	●		
Zelt01A2 ゼルト01A2			■				
ZeltC ゼルトC			■				
Zelt 01A4 ゼルト01A4			●				
Zelt 01B1 ゼルト01B1			●				
disk ウィスク			●	●	●	—	●
Uisk II ウィスクII				●			
Uisk II SP ウィスクIISP				●			
UiskC ウィスクC			●				

ゲイティ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Gavial ガヴィアル			●	—	●		
Gavial Mk.II ガヴィアルMk.II			●				
Gaety ゲイテ			●	—	●	—	●
Gaety C1 ゲイティC1			●				
Gladys グラディス			●				
Gladys Mk.II グラディスMk.II			●				
Gladys Mk.III グラディスMk.III			●				
Gladys Mk.IV グラディスMk.IV			●				

Graphic-4th
Husky S
ハスキー S





Graphic-4th
Zelt
V▫ゼルト



Graphic-FMO
Gavial
ガヴィアル

•ハスキー•シリーズ
として　された　で、　な　が　されている。　、　が　になつているが　は+　に　く、　も　しており、　2　フマン　にはU.S.N•　の　となる。バージョンアップをて　が　いたが、々な　に　した　WAPの　とともに、々に　の　を　われていく。そして、　モデルとして　したハスキーSは　していない。

•ウィスク•シリーズ
ハスキー、モスに　く　な　を　としたセンダ　が　に　、　した　である。パーツ　に　しい　を　して、　を　めると　に　な　を　して　された　が、　に　が　くなり、　に　のサポート　として　された。その　、　の　を　えられたゼルトは、その　を　しつつ、より　を　めたウィスク▫シリーズとしてまれ　わり、　たな　ラインナップになる。ゼルトはウィスクに　るまでの　な　い　が　い　であり、　は　されていた。なお、　のデザインコンセプトは「　」であり、　センサー　を　えた　な　が　い。

•ゲイティ•シリーズ
ゼルト、ウィスクと　、　ラインナップとして　した　。ゼルトと　じく　によ　る　で、より　、　を　した　として　された。しかし、　に　るという　までゼルトを　してしまい、　に　の　として　されることになる。あまりにも　が　いために　での　が　く、く　するには　らなかったが、　の　は　く、センダ　の　モデルとして　されている。

センダー

シリーズ

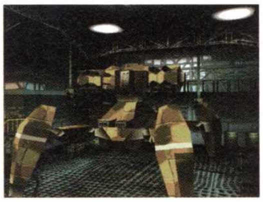
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Galumph-1 ギャランフ1 IBZ] 14 】						●	
StabLine スタブライン [FtJ【ホバー】						●	
TallDog-1 トールドッグ1 ▫MG▫▫RK▫【イ 】						●	



Graphic-2nd
Galumph-1
ギャランフ1



Graphic-2nd
StabLine-1
スタブライン



Graphic-2nd
TallDog-1
トールドッグ1

•ギャランフ1
センダ お の4 を とするWAPoボディにキヤノン、 にバズーカを す るなど、WAPというより といった で、 は めて くなっている。
•スタブライン
や を とするために されたWAPo にジェットホバーを し、 めて い を している く が されていたため、 ヒットには らなかった。
▫トールドッグ1
ギャランフ1と じく4 を した 。ボディに 、 にロケットを することで、 に い を させた である。

Greater WAW

シリーズ

DC-SL / URAGAN ウラガン	Alt

Monster

TSK•シリーズ

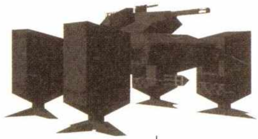
*$[redacted]4 / PAUK パウーク “ 】	Alt
TKSO4M / PAUK RAKETA パウーク•ラキエータ “ 】	Alt
TKS04S / PAUK TYPE-S パウーク•タイプS 【イ 】	Alt
TKSO3 / Dyugoni ディウゴーニ 【タイヤ】	Alt
TKS8 / Osiminog オシミノーグ 【タイヤ】	Alt

WAP Legs-Parts

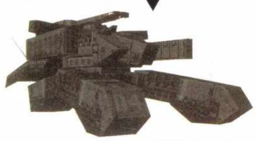
パーツ

			2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Goose	グース				●				
Goose II	グース II				●				
Goose IIA	グース !IA				●				
Teal II	テール II				●				
Teal IIA	テール IIA				●				
Teal	テール				●				
Galene	ガレーネ	[4]			●				
Galene IISP	ガレーネ !ISP	(4]			●				
Galene III	ガレーネIII	[4]			●				
Galene CI!	ガレーネ CII	[4]			●				
Squilla II	スクウィレII	[4]			●				
Squilla IIA	スクウィレIIA	(4]			●				
Squilla M	スクウィレM	(4]			U◆				
Squilla M2	スクウィレM2	[4]			●				
Squilla S	スクウィレS	[4]			●				
Squilla S2	スクウィレS2	[イ]			●				

センダー の み

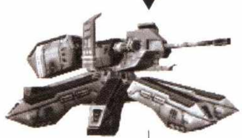


Graphic-Alt
TKS-04 / PAUK
パウーク

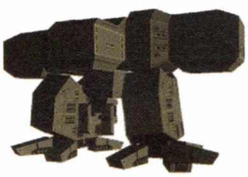


Graphic-Alt

TKS-O3 / Dyugoni
ディウゴーニ
:トップ、バッズ、リーフ



Graphic-Alt
TKS-O8 / Osiminog
オシミノーグ



Graphic-Alt

DC-SL / URAGAN
ウラガン
ゼルマン

• TKS •シリーズ
メーカーでありながら の も だったセンダ が、アフリカ に た WAWの を して した のが、パウークに される である。パウークはタンク を える を め て を 。 な と な により、 なる としてだけでなく、 や の としても いられるなど、 に 々な で された。また、 が なるタイプのバリエーション が 、 されて、かなりの となり、 で されることになる。その 、パウークから られたデータと、ザーフトラ から してきた の によって、ホバー により を めたディウゴー やオシミノーグなどが し、 の を して していくことになる。なお、ジェイドメタル が したTCK •シリーズとはほぼ じコンセプトによって されており、 もほぼ といわれている。

パウークに される と ほぼ じ きさながら、2 の で な を したボディを え、さらに を とした WAWとも いえる 。WAWの に するノウハウと、パウークなど から られたデータにより となった。





Graphic-FMO
K.O.N.G. X-II
コング 試作２型



Graphic-1ST
PROTOTYPE
クリントン型プロトタイプ



Graphic-2nd
OSV-21a /Lavant a
ラバントa



Graphic-3rd
Haolong 4
兆竜４型(トーラ)

K.O.N.G.•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
K.O.N.G. X」 コング 1 レ 】			●				
K.O.N.G. X-II コング 2 【4 】			●				

OSV▫シリーズ’

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
PROTOTYPE クリントン プロトタイプ “		●					
OSV-08a /TILDEN a ティルデンa “ 】						●	
OSV-08b AUDEN b ティルデンb 【4						■	
OSV-08d /TILDEN d ティルデンd ト 】						●	
OSV-13c バルドルC 【4 】						◆	
OSV-13h バルドルh む 】						●	
OSV-21 a /Lavant a ラバントa 【タイヤ】						●	
OSV-21 c /Lavant c ラバントc 【タイヤ】						●	
OSV-21 g /Lavant g ラノベントg 【タイヤ】						■	

OSV•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Haolong 4 4 トーラ 【4 】							●

• K.O.N.G. •シリーズ
の で、
EMPを するなど、さまざまな
データを るための として
の いが い である。な
お、 であるK.O.N.G•は、▫K
aiser—class Offensive Neutra
lization GearJの で、 す
ると「カイザー 」
となる。
• OSV •シリーズ
な と の
さを した がテ
イルデン である。 2 フマ
ン に したクリントン
の の であり、2093 か
ら が された。その な
サイズのため、 のWAPよ
り は ちるものの、 な
と の さにより、
に としてだけで
なく、 できる としても
された。O.C.U.の で
されるなど は 々だったた
め、 として の しと
を させたバルドル も
されたが、 の に ま
る。ラバント は3 の
タイヤを した な 。
2087 より が まり、2091
には が していたが、
トラブルやライバル が に
されるなど が き、-3.
は となる。しかし、グラ
ンドガンポート の により、
び が されることになっ
た。 の4 の
では だった と
を しており、 の いに
より3タイプが された。
• 4 トーラ
のエア▫オイル・ハイブ
リッドサスペンションを した
に い4 が で、これ
によりフレキシブルな を
ることが となった
の 。

Military Aircrafts

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
H558a	シェイディ						●	
PB-40a							●	
Shamrock	シャムロック				●			

センダー社はもともと航空機メーカーだけに、民生用の旅客機だけでなく、爆撃機や戦闘ヘリなど
の も で、
がO.C.U. に された。
なお、シェイディはH 558aスミュウと呼ばれる民生用のヘリに武装を施した機体である。この機体は正式には軍用登録されていないため、 での は となる。
そのため、 られた に して
に されることになる。

センダー

Weapons

Bolt-on ボルトオン

BIT-IC-O1	ICEO1	Alt
BLT-IC-O2	ICEO2	Alt
BLNGO3	ICEO3	Alt
BLT-HMOl/Hi-PackOl	ハイパック01	Alt
BLT-HMO2/Hi-Pack02	ハイパック02	Alt
BLT-HM€3/Hi-PackO3	ハイパック03	Alt

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Grave	グレイブ	●	●	●	●	●		
Grave II	グレイブII	●	●	●	●			
Grave SP	グレイブSP				●			
Grave S	グレイブS	●	●	●	—	●		
Grave S-ll	グレイブSil	●	●	●	—	●		
Grave R	___ グレイブR _________			●				

MS ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Blqckpqnther	ブラックパンサー	●	●					
Blackpanther1	ブラックパンサー1			●				
Blackpanther2	ブラックパンサー 2			●				
Blackpanther3	ブラックパンサー 3			●				
Blackpanther4	ブラックパンサー 4			●				
Slasher	スラッシャー			●				
Slay	スレイ	●	●					
Slayer	スレヤー			●				
Sunburst	サンバースト			●				
Sundog	サンドッグ			●	●			
Sunglow	サングロウ			●	●			
Sunowl	サンアウル	●	●	●	●	●		

Back Pack

TURBO

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
TB-20				●				
TB-20SP				●				
TB-30VR				●				
TB-40						●		
TB-B10				●				
TB-B30				●				
TB-B40				●				
TX0SP						●		
TB-110X						●		
Rucksack 1	ラックザックi							●

ITEM アイテム

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-SOO			●				
BP-SOOB			●				
BP-S01			●	—	●		

REPAIR

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RP2A1-Chord	RP2A1コード			●				
RP2Cl-Pavan	RP2C1パヴァン			●				
RP2A2-Elegy	RP2A2エレジー			●				
RP2C2-Falsetto	RP2C2ファルセット			●				
RP2A3-Pavan	RP2A3パヴァン			●				
RP2C3-Choral	RP2C3コラル			●				
RP2A4-Beat	RP2A4ビート			●				
RP2C4-Hymn	RP2C4ヒム			●				
RP2B1-Tune	RP2B1チューン			●				
RP2B2-Choral	RP2B2コラル			●				
RP2B3-Aubade	RP2B3オバード			●				
RP2B4-Prelude	RP2B4プレリュード			●				
RP2-Prelude	RP2プレリュード					●		
RP5-Interlude	RP5イントルード					●		
RP7-Nocturne	RP7 ノクターン					●		
RP9-Aubade	RP9オーバード					●		

SENSOR レーダー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SE6G-Squirrel	SE6Gスクイレル			●				
SE7G-Rabbit	SE7Gラビット			●				
SE8G-Raccoon	SE8Gラクーン			●				
SE2S-Jackal	SE2Sジャッカル			●				
SE2DSX3ray Wolf	SE2DSグレイウルフ			●				
SE4D-Puma	SE4Dプーマ			●				
SE4DS-Lynx	SE4DSリンクス			●	—	●		
SE9G-Fox	SE9Gフォックス			●	—	●		

SONAR ソナー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SN3G-Mole	SN3Gモール			●				
SN4-Sable	SN4セーブル			●				
SN5-Wild Cavy	SN5ワイルドケービー			●				
SN6B-Badger	SN6Bバッジャー			●				
SN4-Mongoose	SN4マングース			●				
SN4B-Weasel	SN4Bウィーゼル			●				
SN6>Mink	SN6ミンク			●				
SN6C-Ocelot	SN6Cオセロット			●				

JETPACK ジェット バーニア

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
JP1A				●				
JP1C				●				
JPZPlover	JP2 プラヴァー			●	—	●		
JP2D				●				
JP5-Wren	JP5 レン					●		

RADIO

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD2-Conector	RD2 コネクター					●		

RADIO A

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD 1-Array	RD1アレイ			●				
RDIB-Node	RD1B7 ード			●				
RD 1 C-Cascade	RD 1C カスケード			●				
RD2-Connector	RD2 コネクター			●	—	●		

RADIO B

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
DF13-LDR01			●				
DF14-LDR01			●				
DF13A-LDR02			●				
DF13B4.DRO3			●				
DF14A-LDR02			●				
DF14B-LDR03			●				

Computer

COM コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Clio-!	クレイオー1						●	
Clio-2	クレイオー 2						●	
Clio-3	クレイオー 3						●	
Clio4	クレイオー 4						●	
Clio-5	クレイオー 5						●	

IAUR€RU トロー

TAUREAU
E.C. 7ランス
2011
:ルイ•トロー
:アンデシュ・リリエフォッシュ
WAP
その の WAP 、

トロ はE. C.フランスの メーカーとして された は 、 の が だったが、 に すると メーカーとしての を かし、トラックやジープ、 など、あらゆるジャンルの を するその 、 のシャーシ に え、 の とにも さらにボートや の にまで り したトロ の は い を していたが、 なWAWの により、 は の を われ、 も る となるそのため、 ラインも からWAPに することになった 。

WAP では、センサーやEMPバックパックと に された WAPの に があり、 の や で されているまた、 のノウハウを かしたタンク やタイヤ の パーツの も く、かなりの が している にも、 した を るWAP マシンガンの で られている 。

ゲーム における
トロ の

Arms

- WAW
- WAW Arm WAW Legs
- **WAP** (登場)
- WAP Arm
- WAP Legs (登場)
- Greater WAP
- Monster
- Repairman
- Nonstandard Weapons):
- **Combat Vehicles** (登場)
- Military Aircrafts
- Naval Ships
- Fort Components

Weapon

- MG (登場)
- SG (登場)
- RF (登場)
- BZ (登場)
- FL
- CN (登場)
- GR
- MS (登場)
- AAM
- RK
- AAR
- KN (登場)
- PB
- RD (登場)
- SH (登場)
- BM
- Bolt-on

Back Pack

- TURBO (登場)
- ITEM
- REPAIR (登場)
- EMP (登場)
- ECM
- SENSOR (登場)
- SONAR (登場)
- JETPACK (登場)
- RADIO (登場)
- RADIO A (登場)
- RADIO B (登場)
- STEALTH

Computer

- COM (登場)

▭=登場 ▭=未登場
:ArmとLegsは なパーツを す

WAP

クラブサン•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Crevette クルヴェット			●				
Crevette A2 クルヴェットA2			●				
Crabesant クラブサン	●	●	●		●		
Crabesant A2 クラブサンA2			●				
Crabesant A3 クラブサンA3			●				
Crabesant II クラブサンII 【タイヤ】		●					
Crabesant 2 クラブサン2					●		
Crabesant R クラブサンR					●		
Calmar AI カルマールA1			●				
Calmar A2 カルマールA2			●				

グロップ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Groppe グロップ	●	●					
Groppe SPV グロップSPV	●	●					
Peregrine ペレグリン	●	●					

•クラブサン•シリーズ
と を して された が、 が になったため、 のあるメカニックパックパックを した WAPとしての が になった 。しかし、 の さを かして にも されるなど、ロー のヒット となった。クルヴェットはクラブサンのマイナーチェンジモデルで、 な の げを した 。カルマールはクラブサン の を して を した である。しかし、どちらも された は できず、 は されていない。

•グロップ•シリーズ
に3 の メラを した、 なデザインが の WAP$_{O}$ な と を ち、 として された。いくつかの が されたが、 な には がらず、 へと することになる。



Graphic-FMO
Crabesant
クラブサン



Graphic-1ST
Groppe
グロップ

パボット•シリーズ

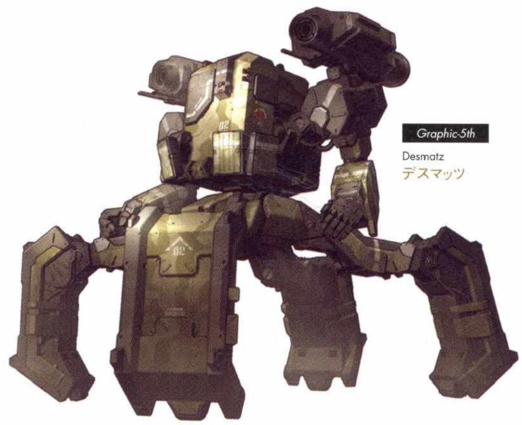
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pabotte パボット	●	●	●				
Pabotte A パボットA			●				
Pabotte II パボットII	●	●	●				
Pabotte II A パボット1IA			●				
Pabotte II C パボットlie			●				
Poivre II ポワーヴルII			●				
Poivre II A ポワーヴルIIA			●				
Poivre II C ポワーヴルlie			◆				

タトウー •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Tatou タトウー			●		●		
Tatou X タトウー			●				
Tbtou X-2 タトウー 2			●				
Tatou X-3 タトウー 3			●				
Tatou XX-2 タトウー 2			●				
latou X-4 タトウー 4			●				
Tatou XX-3 タトウー 3			●				
Tatou XX-4 タトウー 4			●				
latou 2 タトウー 2					■		
Tatou C タトウー C IKN]						◆	
Tatou D タトウー D IKN]						●	
Tatou 3 タトウー 3 IKN1						●	

デスマッツ・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Desmatz デスマッツ [4]				●			
Desmatz M デスマッツM [4]				◆			
Desmatz N デスマッツN [イ]				●			
Desmatz SH デスマッツSH "]				■			
Deathmantis デスマンティス [4]				●			
Deathmantis DD デスマンティスDD [4]				●			
Argiope アルジオーブ [4]				●			
Argiope S アルジオーブS M]				●			
Argiope L アルジオーブL [4				●			



Graphic-5th
Desmatz
デスマッツ



Graphic-FMO
Pabotte
パボット



Graphic-4th
Tatou
タトウー

•パボット•シリーズ
いボディに い という、 ある が の 。な に まれ、 は に い。また、ボディ に され た な プレートや、 で を に めること が な パーツなど、 な を えている である。パボットの を した がポワーブルで、バボットの である はさらに してい る。しかし、その の はあまり わらなかったため、 が されただけで など の は われていない。
•タトウー•シリーズ
グロップ。シリーズで たノウハウを に された WAPで、 のセンサーバックパックと に された。 を するために した を した 、 が し、 の も となったが、 わりに めて い や を ることになった。また、 から され くするために を く え、 センサーやレーダー など、 に な をコンパクトなボディに 。レーダー を する を に するなど、 に なあらゆる が り まれている。その が く され、かなりの が された。
•デスマッツ。シリーズ
の いボディと な4 パーツが な、 に な を するWAPである。 からEMPバックパックの を とした、 として が められた。そのため には したが、 は を り、その のせいもあって は である。しかし、 な4 パーツは な を し、トロの しい WAPとして に されていった。

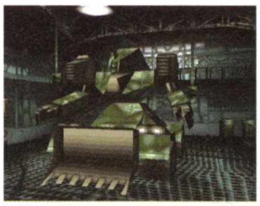


シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Autel オテル						●	
Castigo U カスティゴU						●	
Torero トレ・ 【タイヤ】						●	
Manege マネージュ □MS□ 【4						●	

•オテル
タイヤ の に なブ
レードを しているという、一
するとブルドーザーのような
が 。 にも と
が く、 の として
しても な を る
»カスティゴu
ボディにバズーカを した
な で、 が に い
2093 にロールアウトした
だが、 の れから で

に していたWAPであっ
た。そのため アジアの 々で
が されただけに まり、
には となった な
WAPでもある。
•トレー ロ
6 タイヤを した によ
り、 い を った であ
る。ボディの もそこそこ
かったため、 な とは
に としても され、 々
な で された。



Graphic-2nd

Autel
オテル



Graphic-2nd

Castigo U
カスティゴu



Graphic-2nd

Torero
トレー・ロ



Graphic-2nd

Manege
マネージュ

WAP Legs-Parts

ハーツ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Crabesant II クラブサン! 【タイヤ	●	●	●				
Crabesant IIA クラブサン!IA 【タイヤ1			●				
CrabesantIIB クラブサンIIB 【タイヤ			●				
Crabesant III クラブサン!II タイヤ】			◆				
Faon フォン 【タンク】			●				
Faon Dix フォンディス 【タンク】			●				
Garole ガロル 【タンク】	●	●					
Garole I! ガロル11 【タンク】	●	●					
Ours ウルス 【タンク】			●				
Ours Sept ウルスセット 【タイヤ】			●				
Ours Dix ウルスディス 【タイヤ】			◆				
Ours Six ウルスシス 【タイヤ】			—				
Renard ルナール 【タンク】			●				
Renard Deux ルナールドウ 【タンク】			◆				
Renard Trois ルナールトロワ 【タンク】			r-●				
Renard Quatre ルナールカトル 【タンク			●				

Combat Vehicles

SH-14/CHRYSALIDE クリザリッド	Alt
SHM-14/CHRYSALIDE FUSE クリザリッド・フユゼ	Alt
ALM-2000 / LUCANE ルケーネ	Alt

どれもアフリカ に し
た で、その はかなりの
を する として で
していた。6 の タイヤ
を した のクリザリッド
は の さから、

を した や
など、 のバリエーションが
されていった。ルケーネは
の だが、 な と
の により、 でもごく
が されている。

Weapons

MG マシンガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Arlassaut アールアッソー	●	●	●	●	●	●	
Artassaut B アールアッソーB			●				
Artassaut C アールアッソーC				●			
Artassaut G アールアッソーG			◆				
Artassaut SP アールアッソーSP	●	●	●	●			
Artdeux アールドウ アールアッラー・ドウ	●	●	●		●		
Chronik クローニク				●		●	
Chronik-10 クローニク ○				■■	●		
Chronik-20 クローニク 20				●			
Chronik-25 クローニク 25						●	
PAP-33			●				
PAP-33A			◆				
PAP-55	●	●	●				
PAP-55A			◆				
PAP-55G			●				
PAP-66	●	●	●				
PAP-66B			●				
PAP-66VA			●				
Carillon カリョン						●	

SG ショットガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Budget ビュジェ						●	
VN Budget VNビュジェ						●	

RF ライフル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Grenze グレンツェ						●	
Jura ユーラ						◆	
Jura 60mm ユーラ 60mm						●	

BZ バズーカ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Jouvet ジュヴェ						●	
Jouvet D□ ジュヴェドウ						●	

CN キャノン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Germas-76 グマス 76mm						u-●	
Germas-92 グマス 92mm						●	
Savory サヴォリ						●	
Savory GO サヴォリGO						●	

MS ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Mainate メナート						●	
Mainote U メナート U						●	

KN ナックル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Keen Edge キーンエッジ						●	

トロー

RD ロッド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Keen Saber	キーンセイバー			●	●	—	●	
Keen Saber C	キーンセイバー C			●				
Keen Saber E	キーンセイバー E			●				
Keen Saber F	キーンセイバー F			●	●			
Keen Saber G	キーンセイバー G			●	●			
Keen Saber R	キーンセイバー R			●				
Keen Saber V	キーンセイバー V			●				
Keen Saber X	キーンセイバー X			●	●			
Great Saber	グレイトセイバー						●	

SH シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
WS-2		●					
WS-2B		■					
VSO1			●				
VSO1B			●				
VS03			●				
VS04			●				
VSO4B			■□□■□				
VS-1O			●				
VS04-N						●	
VS17-N						●	
VS24-N						●	

Back Pack

TURBO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
TB-1000			●				
TB-2000			●				
TB-3000			●				
TB-4000			●				

REPAIR

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RP5V-Brise	RP5Vブリズ					●		
RP5VI-Vent	RP5V!ヴァン			●				
RP5V2-Mistral	RP5V2ミストラル			●				
RP5V3-Rafale	RP5V3ラファール			●				
RP5V4Brise	RP5V4ブリーズ			●				
RP2E1-Ferme	RP2E!フェルム			●				
RP2E2-Puissant	RP2E2ピュイサン			●				
RP2E3-Viril	RP2E3ヴィリル			●				
RP2E4-Robuste	RP2E4 ロブスト			●				
RP2E1R-Ferme	RP2E1R7エルム			●				
RP2E2R-Puissan	RP2E2Rピュイサン			●				
RP2E3R-Viril	RP2E3Rヴィリル			●				
RP2E4R-Robuste	RP2E4R ロブスト			●				

EMP パルス

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EMP3C-Priere	EMP3C プリエー レ					●		
EMP4B-Ange	EMP4B アンジュ					●		
EMP9F-Licorne	EMP9F リコルヌ					●		

SENSOR レーダー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SE2E-Vague	SE2Eヴァーグ					●		
SE30A-Mousse	SE30Aムース			●				
SE30B-Algue	SE30Bアルグ			●				
SE30GX3ui	SE30G ギ			●				
SE31 A-Avant	SE31Aアヴァン			●				
SE31BOrdre	SE31Bオルドウル			●				
SE31HG-Dernier	SE31HGデルニエ			●				
SE31-Maintenant	SE31マントナン			●				
SE32HG-Vent	SE32HGヴァン					■		
SE33-Arbre	SE33アルブル			●				
SE33-Branche	SE33ブランシエ			●				
SE33-Pelouse	SE33プ・ルーズ			●				

SONAR ソナー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SN30-Mot	SN30 モ			●				
SN30B-Parole	SN30Bパロー レ			●				
SN30C-Riposte	SN30Cリポスト			●				
SN30D*Maxime	SN30Dマクシム			●				
SN31-Mante	SN31モント			●				
SN32-Abeille	SN32アベイユ			●				
SN33-Grillon	SN33グリョン			●				
SN34-Luciole	SN34リュシオノレ			●				

JETPACK ジェット バーニア

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
JP4				●				
JP4B				●				
JP4D				●				
JP4E-Milan	JP4E ミラン			●	—	●		

RADIO

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD7A-Soleil	RD7A ソレイユ					●		

RADIO A

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
RD4-Lune	RD4リュンヌ			●				
RD5-Etoile	RD5エトワー レ			●				
RD6Ciel	RD6 シェル			●				
RD4A-Lune	RD4A リュンヌ			●				
RD5A-Etoile	RD5A エトワー レ			●				
RD6A-Ciel	RD6A シェル			●				

RADIO B 通信機能搭載型

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
DF4B-Seuil	DF4B スイユ			●				
DF5&Portail	DF5Bポルタイユ			●				
DF6B-Volet	DF6B ヴォレ			●				
DF4C-Seuil	DF4C スイユ			●				
DF5C-Porfail	DF5C ポルタイユ			●				
DF6C-Volet	DF6C ヴォレ			●				

Computer

COM コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Clock Doubler M	クロックダブラー		~					



MLSSICROバレストロ

BALESTORO
E.C.イタリア
2073
:カミオ・バレストロ
:アドリアーノ ・バレストロ
その の WAP

バレストロ は 1 ハフマン が した の2073 、イタリアテレコム の が して、 を として された、E.c,イタリアの メーカーである から、 により に を ばすことに するそして、WAP の やシステムに するノウハウを てWAP に することになる 。

メーカーに べるとWAP に する が ないバレストロだったが、 WAPは メーカーにはない な と、 いコストパフォーマンスで な を すまたWAP だけでなく、ジェットホバー の パーツを に したことでも られているそれらも い を し、U.S.N,とO.C.U。の で されるなど い を た•その 、 が ポッドを して ヒット となると、いち くオリジナルポッドの に り すその 、E.C• の メーカーで ー、ポットを 、 することになる 。

ゲーム における バレストロ の

Arms

WAW	WAW Arm	L WAW Legs J
WAP	WAP Arm	(WAP Legs)
Greater WAP	Monster	
Repairman	Nonstandard Weapons	
[Combat Vehicles	Military Aircrafts 1	
[Naval Ships	Fort Components J	

Weapon

(~ MG	SG	RF)
J BZ	FL	
C gr)U	MS	)(AAM]
CZKZDU	AAR	KN
PB	RD	SH
	BM	Bolt-on

Back Pack

TURBOJ	Q ITEM)	_ REPAIR
r emp j	ECM 1	[SENSOR
SONAR I	JETPACK]	[RADIO]
[RADIO A]	[RADIO B]	[STEALTH

Computer

COM

◯ C=登場 ■=
ArmとLegsは なパーツを す

WAP

ストレーガ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Strega ストレーガ			—•—				
Strega G ストレーガG			—•—				
Strega G4 ストレーガG4			—•—				
Strega V ストレーガV			•...				
Diablo G ディアブロ G			..»—				
Diablo G2 ディアブロ G2			—●—				

ロブスト•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Robustl A ロブスト1A						—●—	
Robust 1C ロブスト1C						—	
Robust2A ロブスト2A							

•ストレーガ•シリーズ
バレストロが めて したWAPがストレーガ・シリーズである。 に していた WAPと べ、 した はないものの、 なトータルバランスが で、コンパクトにまとまった として が い。 や 、 が く、シルエットはひに えるが、 が さいため、 が のWAPに べて く、 が かった。そのため に とバージョンアップを り し、U.S.N.の くの に されることになる。なお、ストレーガはイタリア で「 」を、 であるディアブロは「 」を する である。

• ロブスト•シリーズ
モデルとして された で、2090 におけるバレストロ の なモデル。コストパフォーマンスに れており、 にE. C□ で されている。その 、シュネッケ との により、 パーツにシュネッケのアクチュエーター。ATC89—3Jを 。 のバランスと に がアップした ロブスト2 Aが する。



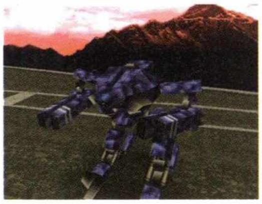
Graphic-FMO
Strega
ストレーガ



Graphic-2nd
Robustl A
ロブスト1A

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Obadiah オバディア (BZ1						●	



Graphic-2nd
Obadiah
オバディア

•オバディア
な　いを　ち、その
な　が　な　。
が　く、　の　が　いが、
は+　に　されている。
また、　の　にはM926
BZと　ばれる　のバズーカ
を　しており、　でも
が　かった。　な　ながら、
の　WAPと　し
ても　の　を　っていた。
しかし、　したポイントがなか
ったため、　は　ち　られ、
も　しなかった。



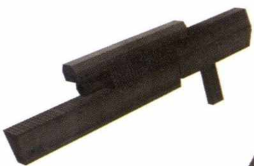
Graphic-FMO
Godwit C4
ゴッドウィット C4



Graphic-FMO
Redshank E5
レッドシャンク E5



Graphic-5th
Crusader
クルセイダー



Graphic-FMO
Avrela 2B-A
アヴェルラ 2B-A



Graphic-FMO
Mercury Shield
マーキュリーシールド

WAP Legs-Parts

パーツ

			2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Godwit A1	ゴッドウィットAl	【ホバー】			●				
Godwit A2	ゴッドウィットA2	【ホバー			●				
Godwit C2	ゴッドウィットC2	【ホバー】			●				
Godwit C4	ゴッドウィットC4	【ホバー】			●				
Redshank Al	レッドシャンクA1	【ホバー】			●				
Redshank A2	レッドシャンクA2	【ホバー】			●				
Redshank Bl	レッドシャンクB1	【ホバー】			●				
Redshank B3	レッドシャンクB3	【ホバー】			●				
Redshank E	レッドシャンクE	【ホバー】			●				
Redshank E5	レッドシャンクE5	【ホバー】			●				

Repairman

ポッド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SP 10a						●	
SP 10b						●	
SP lOb-F						●	



Graphic-2nd
SP 10a

バレストロ　の　ポッドの
は2095　から　まり、2097　に
は　くもSPIOaの　が　さ
れた。　ピッチで　にこぎつけ
たにも　わらず、　した
エ　と　しても　ない　を
っている。SPIObはボディに?.
7ミリ　1　、SP10b-fは
を　している　が　な
るが、　にはどのタイプもほ
ぼ　じである。なお、　に
なっているSP10は、　に
しているシールドの　と　じで
ある。

Weapons

SG　ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Averla	アヴェルラ			●		●		
Averla 1A	アヴェルラ1A			●				
Averla 1B	アヴェルラ1B			●				
Averla 2A	アヴェルラ2A			●				
Averla 2B	アヴェルラ2B			●				
Averla 2B-A	アヴェルラ2&A			●				

RD　ロッド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Crusader	クルセイダー				●	●		
Crusader 1	クルセイダー 1			●				
Crusader II	クルセイダー II			●	●			
Crusader II EX	クルセイダー HEX				●			
Crusader II F	クルセイダー HF				●			
Crusader III	クルセイダー III			●				
Crusader IV	クルセイダー IV			●				
Crusader V	クルセイダー V			●				
Crusader SD	クルセイダー SD				●			

SH　シールド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Jupiter Shield	ジュピターシールド			●				
Feather Shield	フェザーシールド			●				
Mercury Shield	マーキュリーシールド			●				
Wing Shield	ウィングシールド					●		
Angel Shield	エンジェルシールド					●		

BASALT バザルト

BASALT
E.C•イタリア
1899
:ジョバンニ・ビラ
WAP
その の WAW 、 、 、 、
、 、 、

1899 、トリノの たちの により メーカーとして された、い を つE. C□イタリアの がバザルト であるWAP を する だけでなく、 、 、 、 、 、 など、 に い を っているWAPはもちろん WAWの も がけるなど、 い を る は、コストパフォーマンスの い を することで がある また、WAPのパーツ ではパペール と するなど、 に の を り み、また するといった な を せる でもある



Graphic-5th
Crustacia
クラスタシア



Graphic-1 ST
Galbo
ガルボ



Graphic-1 ST
Gein
ゲイン

WAP

ガルボ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Galbo ガルボ	●	●					
Galbo SV ガルボSV	●	●					
Galbo MRX ガルボMRX	●	●					

ギザ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Giza ギザ	●	●	●	●	●		
Gein ゲイン	●	●					
Genem ゲネ	●	●					

クラスタシア•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Crustacia クラスタシア				●			
Cancer キャンサー				●			
Carapace カラパス				●			

•ガルボ•シリーズ
の を し、 ながら い を て、 く を めた 。 の WAWがベースとなってお り、 みを びたボディのデザイ ンや、 の パイプなどに その が られる。 2 フ マン に 、 された の であるが、 では の WAPと に り っている。
•ギザ。シリーズ
が しいガルボ。シリーズより も を し、さらに を めた 。カメラ が ボディと した のある で、 が なく、その で 、 から された。 また、 の の さに を けたレオノーラエンタープ ライズ は、 を し る ことでギザの を 。 、 ギザはレオノーラ が を ね て することになる。
•クラスタシア•シリーズ
はリペアバックパックを した WAPとして された 、しかし 、 力、 のバランスがとれてお り、 々な で された。

Weapons

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Moslro 2	モストロ 2			●		●		
Mostro 2-EZ	モストロ 2-EZ			●				
Mostro 2-EX	モストロ 2-EX			●				
Mostro 3	モストロ 3	●	●	●				
Mostro 3-SZ	モストロ 3-SZ	●	●					
Mostro-10	モストd 10	●	●					
Mostro 22	モストロ 22			●				
Mostro 24	モストロ 24	●	●	●		●		

SG ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Gale	ゲイル	●	●	●	●	●		
Gale I!	ゲイルII				●			
Gale LC	ゲイルLC				●			
Gale S	ゲイルS			●				
Gale S2	ゲイルS2			●				
Gale SG	ゲイルSG			●		●		
Gale SG-II	ゲイル SG^I			●		●		

FL

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Flamefox	フレイムフォックス		●					
Snowman	スノーマン	●	●					

HS® ナクソス

NAXOS
E.C.オーストリア
1847
ハインリヒ・ロートシルト
、
その の 、 、

として されたE.C。オーストリアの 、 、 、 、 に を げ、やがてコンピュータの ・ に る。 から まで くコンピュータを していたが、その とノウハウを にWAP コンピュータ にも し、さまざまなタイプのコンピュータを り すことになる 。

Computer

COM	コンピュータ	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Abbot-1	アボット1						●	
Abbot-2	アボット2						●	
Abbot-3	アボット3						●	
Abbot-4	アボット4						●	
Abbot-5	アボット5						●	
Legende-1	レゲンデ1						●	
Legende-2	レゲンデ2						●	
Legende-3	レゲンデ3						●	
Legende-4	レゲンデ4						●	
Legende-5	レゲンデ5						●	
Motive-1	モーティブ1						●	
Motive-2	モーティブ2						●	
Motive-3	モーティブ3						●	
Motive-4	モーティブ4						●	
Motive-5	モーティブ5						●	
Niche-1	ニッチ1						●	
Niche-2	ニッチ2						●	
Niche-3	ニッチ3						●	
Niche-4	ニッチ4						●	
Niche-5	ニッチ5						●	
Onrush-1	オンラッシュ1						●	
Onrush-2	オンラッシュ2						●	
Onrush-3	オンラッシュ3						●	
Onrush-4	オンラッシュ4						●	
Onrush-5	オンラッシュ5						●	
Zig-1	ジグ1						●	
Zig-2	ジグ2						●	

ジェネラルコールスマン

General-Coleman
E.C.イギリス
2002
CEO:アスラン・マーフィー
WAW
その の —

21 に された メーカーどちらかといえば よりもデザインが されて した であるアフリカ はWAW のオートガトリングやナイトスコープなどを していたが、MULS-P への に れて が に してしまった。

Weapons

Bolt-on	ボルトオン	
BLT-AG2-01/Bird Eater	バードイーター	Alt
BLT-AG2-02/Dragon Swat	ドラゴンスワット	~Ah
BLT-AG2-03/Dragon Swat	ドラゴンスワット2	
BLT-NSOI/Owl Eye	オウルアイ	*

インターゲーン

Inter Gehen
E.C.ドイツ
2072
フリッツ・シュマイサー
その の 。WAW 、

メーカーを て に したとされる 2092 に している。 のところ、 1 ハフマン の を て0. C. U. が にも しない の を うために したダミー はドイツに していたが、その はなくアロルデシュの で が われていたその でミュートス、シャカールなどのヴァンツァー も っている。

アエロクローネ

AEROKRONE
E.C. 7ランス
1990
マルセル・アンリ
:サミュエル・アルソー
その の —

フランス け としてスタートし、 を て の によって した シェアは きくはないが、 および の メーカーで、 も い が く は い 。

Military Aircrafts

MHGO3_/_CORNAILLE	コーネイル	T~Alt

ライマン

Lyman
E.C.イギリス
1989
:ウィンストン・ハンター
その の

を に 、 する としてスタートする の などを がけていたが、WAPが する に ると の に が した は や などの で の をるが、2092 にその に をつけたジェイドメタル に される 。



イドメタル

JADE METAL CO.,LTD.

	JADEMETAL
	O.C.U。オーストラリア
	2039
	:ソロモン•ストラウス
	WAP
その の	、 。WAW

ジェイドメタルは2039 に された メーカーである としては しいが、WAP に してはO.C.U.の であり、 の でもあるWAW のためにO. C. U, の たちを めて された で、 との も いといわれている での だけでなく、 すぐにU. S. N.アメリカのディアブルアビオニクス とWAW に する を ぶなど、 に を していく を せている。その 、 WAWがO・ C. U に 。アフリカ に され、 の となる 。

ジェイドメタルのWAPはバランス の で られている。シルエットはベーシックな が く、 と の さが で、O.C.U. が しているWAPの40% が ということがその であるまたWAP の パーツ、 などの の 、 や の 、 の も がけ、 では にも するなど、 い にった を している 。

ゲーム における
ジェイドメタル の

Arms

WAW	WAW Arm	WAW Legs
WAP	WAP Arm	WAP Legs
Greater WAP	)(Monster)	
Repairman	)(Nonstandard Weapons)	
Combat Vehicles	Military Aircrafts	
Naval Ships	Fort Components	

Weapon

MG Y	SG	)(RF)
BZ	X FL	)(CN
GR	MS	)(AAM
RK	AAR	KN
PB	RD	SH
	BM Bolt-on	

Back Pack

TURBO J	(It m)	[REPAIR
EMP J		[SENSOR
SONAR]	[JETPACK 1	[RADIO
RADIO A 1	r RADIO B 1	r STEALTH

Computer

COM)

=登場 =未登場 =ジェイドメタル=ライマン こ された
※ Arm と Legs は特殊なパーツを示す



Graphic-Alt
RJ-26 / BLOODHOUND Gnt
ブラッドハウンド G



Graphic-Alt
FRJ-46 / GREYHOUND G
グレイハウンド G



Graphic-Alt
RJ-35X / BULL SHOT Type X
ブル・ショットタイプX

WAW	J
ブラッドハウンド・シリーズ	
VJ-44G / BLOODY BULL ブラ•ソディー・ブル	Alt
RJ-24 / BLOODHOUND ブラッドハウンド	Alt
RJ-26 / BLOODHOUND G ブラッドハウンドG	Alt
RJ-28 / BLOODHOUND Mark2 ブラッドハウンドマーク2	Alt
RJ-29 / BLOODHOUND Mark2 G ブラッドハウンドマーク2 G	Alt
SJ-24 / BLOODHOUND RED EYE ブラッドハウンドレッド・アイ	Alt
TRJ-24 / BULDOG ブルドッグ	Alt
ブル•ショット•シリーズ	
RJ-34 / BULL SHOT ブル•ショット	Alt
RW5X / BULL SHOT Type X ブル・ショットタイプX	Alt
RJ35S / BULL SHTO Type S いショットタイプS	Alt
RJ-35R / BULL SHOT Type R ブル・ショットタイプR	Alt
RJ-34 J BULL SHOT RED EYE ブル・ショットレッド・アイ	Alt
グレイハウンド•シリーズ	
FRJ45 / GREYHOUND グレイハウンド	Alt
FRJ-46 / GREYHOUND G グレイハウンドG	Alt
FRJ45S / GREYHOUND RED EYE グレイハウンドレッド•アイ	Alt
FRJ-45T / GREYHOUND Type-T グレイハウンドタイプT	Alt

・ブラッドハウンド。シリーズ
から として され、 めて されたWAW として な 。 をその ままに、 のWAWに され ていた など な を することで なダウンサイジングに し、より に いフォルムになっている。また、 に も にアップ。さまざまな が され、 な を げている。
・ブル・ショット•シリーズ
ブラッドハウンド。シリーズを にしつつ、 フレームから すなどフルモデルチェンジされた 。 々の データを させ、フレームやエンジンに の を り んでいる。
•グレイハウンド•シリーズ
MULS への きが く された、WAWからWAPへの に された 。 にはライドホイールを しており、 やスムーズな が になっている。

WAW Arm-Parts

パーツ		
AW-HVAAM01 / WOODPECKER ウッドペッカー・	[A4G]	Alt
AW-SGAAM01 / BEEHIVE ビーハイブ		A/7
AW-MISAAM01 /FIRECRACKER ファイアークラッカー	[MS]	a/7

WAP

ゾラ•シリーズ

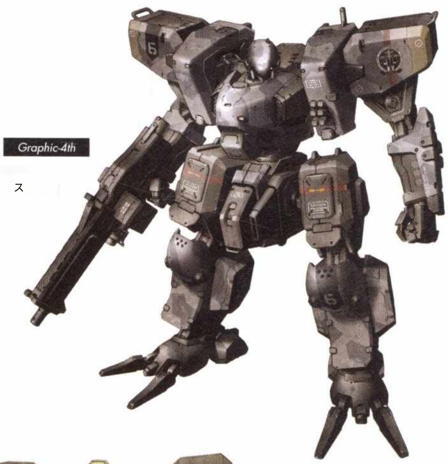
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zora ゾラ		●	━	━	●		
Zora-3A ゾラ3A	●	●	●	━			
Zora 4A ゾラ4A			●				
Zora B ゾラB					●		
Zora B2 ゾラB2					●		
Zora C5 ゾラC5						●	
Zora C9 ゾラC9						●	
Zigle ジグル			●				
Zigle 2A ジグル2A			●				
Zigle-6B ジグル6B	●	●					
Zigle-IIA ジグル11A	●	●					
Zigle S ジグルs					●		
Zinc ジンク	●	●					
Zeroa ゼロア	●	●					
Zillah 2A ジラ2A			●				
Zillah 4A ジラ4A			●				
Zeros ゼロス							●

4th はジェイドメタル=ライマン の

ゼニス•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ス	●	●	●	●	●		
Zenith SP ゼニスSP			■				
Zenith SP X2 ゼニスSP 2			●				
Zenith SP X3 ゼニスSP 3			◆				
Zenith SP X4 ゼニスSP 4			●				
Zenith SP X5 ゼニスSP 5			●				
Zenith V ゼニスV	●	●	●	●	●	●	
Zenith RV ゼニスレブ			●	●	●	●	
Zenith RV2 ゼニスレブ2				●			
Zenith RVX ゼニスレブX			●				
Zenith DV ゼニスDV				●	━	●	
Zenith X ゼニスX						●	
Zenith Rev. ゼニスレヴ							●
Zenith - Glen Custom グレン ゼニス				●			
Zeria ゼリア	●	━	●	●			
Zeria II ゼリアII					●		

4th はジェイドメタル=ライマン の



Graphic-4th

ス



Graphic-FMO

Zora-3A
ゾラ3A

•ゾラ。シリーズ

ジェイドメタル が も に したWAPの1 でありながら、 を えられつつ10 も され けた、ジェイドメタル を するWAPの1つである。 が り した いボディが な で、エンジンブロックに を たせた が されている 、 に されたゼニスと を るため、 に が かれている。また、エンジンの と に の を したジグルやジンク、WAP の を したゼロスなど、ゾラの を した が 々と されたのは、ゾラの が れていたといえるだろう。 に じて を しやすい が、 から り まれていたことが える。しかし、O.C.U. での はそれほど くなく、 にはなり なかった。

•ゼニス•シリーズ

2 ハフマン から○・C.U• に されていた で、ジェイドメタル の ラインナップの1つである。 は が いしてあまり されなかった だが、 であるゼニスVの でその は する。ゼニスVはトータルバランスの さと の さが され、あらゆる で できる としてO.C.U. に されたのである。 、ゼニス・シリーズは の として に の が され、 々の が されることになる。 には、 と を む で された のショルダーパッドが で、 の い とあいまって に えるシルエッ が である。その は からすでに10 が し、 に が しているものの、ほとんど していない。



ジニー.シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
–			●				
Jinni 2 ジニー 2			●				
Jinni P2 ジニー P2			■				
Jinni P3 ジニー P3			●				
Jinni P3A ジニー P3A			●				
Genie XIA ジーニ x 1A			●				
Genie X2 ジーニ X 2			●				
Genie X3A ジーニ X 3A			●				
Genie ジ-							●

4th はジェイドメタル=ライマン の

ザイゴート•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zaigaut ザイゴート			●		●	●	
Zaigaut A ザイゴートA			●				
Zaigaut 300 ザイゴート300			●				
Zaigs 105 ザイグス105			●				
Zaigs 107 ザイグス107			●				
Zaigs 109 ザイグス109			●				
Zaigaut 30 ザイゴート30					●		
Zaigaut 302 ザイゴート302			●		●		
Zaigaut 304 ザイゴート304					●		
Zaigaut 305 ザイゴート305			●				
Zaigaut C1 ザイゴートC1						■	
Zaigs AI ザイグスA1						●	

4th はジェイドメタル=ライマン の

ゼダム•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zedam ゼダム			●				
Zedam E ゼダムE			■				
Zedam X ゼダムX			●				
Zedam RV ゼダムレブ			●				
Zedam V ゼダムヴィ			●				
Xzam E エグザムE			●				
Xzam RV エグザムレブ			◆				
Xzam V エグザムヴィ			◆				

WAP Arm-Parts

パーツ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Dasler Claw ダスラークロウ	IKN}	●	●		●			
Dasler Claw II ダスラークロウII	IKN]	●	●					
Dasler Claw ○ ダスラークロウ○	IKN]				●			
Hammer Head 1 ハンマーヘッド1	▫RD▫			●				
Hammer Head 1B ハンマーヘッド1B	▫RD▫			●				
Hammer Head1D ハンマーヘッドID	▫RD▫			●				
Hammer Head 1E ハンマーヘッド1E	▫RD▫			●				
Hammer Head 2 ハンマーヘッド2	IRD]			●				
Hammer Head 3 ハンマーヘッド3	IRD]			●				

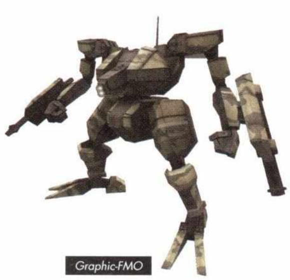
WAP Legs-Parts

パーツ

_______	2089	1ST	FMO	~5th	4th	2nd	[3rd
Zora-5A ゾラ 5A	●	●					



Graphic-FMO
Jinni 2
ジニー 2



Graphic-FMO
Zaigaut
ザイゴート



Graphic-FMO
Zedam
ゼダム



Graphic-5th
Dasler Claw
ダスラークロウ

•ジニー▫シリーズ
ゼニス▫シリーズの とし
てゼニスの を しつつ、
1 んだ を り れ、
より を させた を
して された 。ゼニスよ
り のエンジンを したほ
か、ゼニスの であった
を したが、トータルバランス
が く、 のない になって
しまい、 の として
が される となった。
にジーニなど もいく
つか されたが、しばらく
は されてしまう。しかし、21
に び が 、
エンジンの と にジーニが
したが、こちら’もそれほどの
は せなかった。
•ザイゴート・シリーズ
々は として 2 フ
マン に された 。
を して されており、
に よりも、センサー
バックパックを しての
WAPとしての が さ
れていた。 2 ハフマン
に された は、データ
とテストを うため、 に
された。その 、 が
に として され、E.C.
やU.S.N.の に され
た。その でもザイゴートC1は、
のゼニス レヴと の
を しており、かなりの が
されている。
•ゼダム•シリーズ
ザイゴート・シリーズが
として された WA
Pであるのに して、ゼダム▫シ
リーズはO.C.U. けの
WAPとして された。タト
は く う だが、
な はほぼ じで、
を した になっている。い
くつかの とバージョンアッ
プ であるエグザムが された
が、 のライバル との な
が せず、 は
で してしまう。

ジェイ　タル

Greater WAP

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
OSV-XX Griffin グリフィン			━●━				

•グリフィン
o.c.u.　が　するグランドガンポート　に　づき、に　が　められていた　WAP。O.C.U. から　を　かされていたジェイドメタル　が　かに　を　めていた。グリフィンは　を　した　で、　に　よる　を　に　されている。　と　を　させた　で、その　はかなり　い。しかし、　を　するソフトウエアの　が　れたため、　1　のみの　で　は　されてしまった。なお、　された　は、フリーダムに　した　を　するために　し、　してしまう。
• TCK •シリーズ
アフリカ　、　に　された　。　のホバータンクであり、　の　は　にWAWの　をそのまま　した　である。　と　に　れ、アフリカ　には　で　の　さを　ったといわれている。　2　ハフマン　に　された　はその　で、グスタフ　のための　であるく
•OSV •シリーズ
　の　に　れたジェイドメタル　が、　データ　と　ノウハウを　るために　したのがOSV　とグスタフである。その　、ライマン　を　したことにより、　の　を　し、　ホバータンクのゴールトン　や、6　タイプのグルック　の　に　する。

Monster

TCK •シリーズ

TCK-010 TCK	Alt
TCK Alt. TCK	FMO

OSV•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
OSV-T OSV		━●━					
OSV-02c Gustav グスタフ			━●━				
OSV-08b /Goalton b ゴールトンb						━●━	
OSV-08e /Goalton e ゴールトンe						━●━	
OSV-08f /Goalton f ゴーノレトンf						━●━	
OSV-12a /Grook a グルックa						━●━	
OSV-l 2d /Grook d グルックd						━●━	
OSV-12f /Grook f グルックf						━●━	

4th　はジェイドメタル=ライマン　の



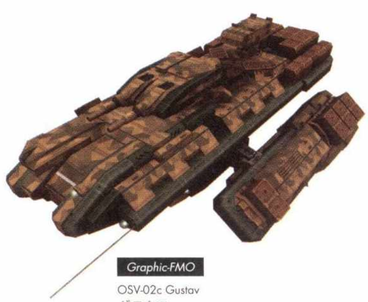
Graphic-FMO
OSV-XX Griffin
グリフィン試作機



Graphic-2nd
OSV-12a /Grook a
グルックa



Graphic-1st
OSV-T
OSV試験型



Graphic-FMO
OSV-02c Gustav
グスタフ



Graphic-FMO
TCK-010
TCK 改良型



Combat Vehicles

GHB-100G / WEDGIE WAND	ウェッジ・ワンド	[Ah

4 のジェットホバーを し、 い を する
ともいえる 。 な6 による で、
の を うことが な とされた。

Military Aircrafts

FZ-116/INSEK	インセク	1 Alt
AHJ-00 / BULL FISH	ブル•フィッシュ	1 Alt

インセクは 、ブル▫フィッシュは のコ
クピットを つ ヘリである。ジェイドメタル が
した、 ない である。

Naval Ships

KH-2 / DELFIN	デルフィン	Alt
KH-3W / BALLENA	バジェーナ	Alt

バジェーナはWAWや を するホバー である。
デルフィンは、バジェーナの を し、カーゴ に
を した で、 の などに された。

Weapons

MG マシンガン

WEP-GGUN1/DORK	ドーク	Alt
WEP-GGUN2/RAMROD	ラムロッド	Alt
WEP-GGUN3/BUSHBEATER	ブッシュビーター	Alt
WEP-GGUN4/PUTZ	プッツ	Alt
WEP-GGUN5/DANG	ダン	Alt
WEP-GGUN6/PRICK	プリック	Alt
WEP-GGUN7/FAG	ファグ	Alt
WEP-GGUN8/PAECKER	ペッカー	Alt
WEP-GGUN9/GADGET	ガジェット	Alt
WEP-GGUN10/DEAD STICK	デッドスティック	Alt
WEP-GGUN11/J.T.	ジエ▫7•イー	Alt
WEP-GMG1/DINGUS	ディンガス	Alt
WEP-GMG2/WHANG	ワーン	Alt
WEP-GMG3/BANGER	バンガー	Alt
WEP-GMG4/ROOSTER	レースター	Alt
WEP-GMG5/CANE	ケイン	Alt
WEP-GMG6/PROG	プロン	Alt
WEP-GMG7/DINK	ディンク	Alt
WEP-GMG8/GRANS	グランス	Alt
WEP-GMG9/FLAPPER	フラッパー	Alt
WEP-GMGIO/KNOT	ノット	Alt
WEP-GMG11/JOCK	ジョック	Alt
WEP-GMG12/JOINT	ジョイント	Alt
TRW-VAL1/CLAZY PECK	クレイジーペック	Alt

CN ｷヤノン

TWP-CNN01/BIG NOSE	ビッグノーズ	Alt
TRW-CAN1/BULL HONE	ブルホーン	Alt

MS ミサイル

TRW-MISI/BUGLE	バグル	Alt
TWP-MISSILE/BEE HIVE	ビーハイブ	Alt
TWP-MISSILE/EGG SACK	エッグサック	Alt

Etc その

WEP-GGUN1281	8I	Alt

RF ライフル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Ibis	アイビス	●	●	●	●	●		
Ibis I!	アイビス!I	●	●	●	●			
Ibis II!	アイビスIII	●	●					
Ibis P	アイビスP				●			
Ibis R	アイビスR			●				
Ibis RR	アイビスRR			●				
Winee	ウィニー	●	●	●	●	●	●	
Winee R	ウィニー R			●	●			
Winee RR	ウィニー RR	●	●	●	●	●		
Winee RG	ウィニー RG			●				
Winee L	ウィニー L			●				
Winee LG	ウィニー LG			●				
Winee J	ウィニー J			●				
Winee Plus	ウィ —PLUS			●				
Winee Plus A	ウィニー PLUS A			●				
Winee Plus E	ウィニー PLUS E			●				
Winee Plus R	ウィニー PLUS R			●				
Winee Plus RV	ウィニー PLUS RV			●				
Winee Plus S	ウィニー PLUS S			●				
Winee Plus SV	ウィニー PLUS SV			●				
Srab	スラブ	●	●	●	●	●		
SrabA!	スラブAl			●				
Srab B	スラブB				●			
Srab Bl	スラブBl			●				
Srab Cl	スラブCl			●				
Srab Dl	スラブDl			●				
Srab D2	スラブD2			●				
Srab DH	スラブDH				●			
PSG-5		●	●					

SH シールド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
WS					U•—			
WS-2		●						
WS-2B		●						
WS-10				●				
WS-12				●				
WS-12B				●				
WS-14		●	●	●				
WS-14B		●	●	●				
WS-16				●				
WS-20		●						
WS-100					●	●		
WS-200						●		
WS-200AMS					●			
WS-AMS					●			
EWS-01				●				
EWS-01B				●				
EWSO2				●				
EWSO2A				●				
EW32B				●				
EWS-03				●				
EWS-101				●				
EWS-101B				●				
EWS-102				●				
EWS-102A				●				
EWS-102B				●				
EWS-103				●				
EWS-103B				●				
EWS-103E				●				
AWS-10				●				
AWS-12				●				
AWS-12B				●				
AWS-14				●				
W7S-14E				●				
AWS-16				●				
AWS-16C				●				
AWS-16E				●				
Doldrum-10	ドルドラ —10 {MG}			●				
Doldrum-12	ドルドラム—12 (MG▫			●				
Doldrum-14	ドルドラ -14 [AdG]			●				
Doldrum-14B	ドルドラ —14B ▫MG▫			●				
Doldrum-20	ドルドラ —20 [A4G]			●				
Doldrum-22	ドルドラ •22 ▫MG▫			●				
WSM-01	[A4S]			●				
WSM-02	[MS]			●				

4th はジェイドメタル=ライマン の

ジェイEXタル

SH　シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
WSAA02A [A4S]			●				
WSMC3 [MS▫			●				
WSA403A (MS]			●				
WSM-03B [MS]			●				
WSM-101 [MS]			■				
WSAA-102 [MS]			●				
WSM-102A [MS]			●				
WSM-103 [MS]			●				
WSM-103A [MS]			●				
WSM-103B [MS]			●				
SqualHO スコール10 [KN]			●				
Squall 2 スコ-JU-12 [KN]			■				
Squall-14 スコ-JU-14 [KN]			●				
Squall-16 スコ-JU-16 [KN]			●				
Squall-20 スコ▫Jレ-20 [KN]			●				
Squall-24 スコ▫Jレ-24 [KN]			●				

Computer

COM　コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ZR-06St /Zero ゼラ ZR-06ST	●	●					
ZR-15/Esxaton エスカトン ZR-15	●	●					
ZR-28 /OAPA3HM /ベライオン ZR-28	●	●					
ZR46 /Ordeina オルディナ ZR-46	●	●					

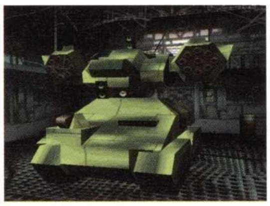
ジェイ . .タル=ライ.マン

JADE METAL-LYMAN CO., LTD.

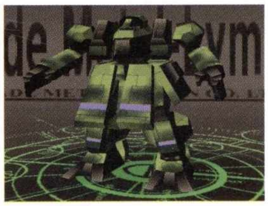
JADEMETAL-Lyman
O.C.U▯オーストラリア
2092
ポールソルウエンス
WAP　、WAW
その　の　、　、　、

い　ながら、WAP　では　の　メーカーと　を　べるほど　に　してきたジェイドメタル　も、こと　の　では、　に　の　を　していたセンダ　やホープライズ　などのライバル　に　べてかなり　れていたTCKシリース’やグスタフなど、　の　は　めていたものの、それらはあくまで　であり、　データの　と　ノウハウの　が　な　だっ　た.0. C. U,　から　に　を　されていたグリフィンの　に　する　から、い　、WAPの　である　の　さを　う　の　が　めると　していたジェイドメタル　は、　の　の　な　と　ノウハウの　を　られていたのである。

そこでジェイドメタル　の　は、さな　ながら　に　する　な　を　つライマン　を　し、その　をそっくりそのまま　することを　する　は　りなく　りに　み、ジェイドメタル　における　の　だった　の　ノウハウを　する　ことに　するそして　をジェイドメタル=ライマンと　し、　ともにップレベルの　メーカーとなるのである。



Graphic-2nd
Tedium A3
テディウム A3



Graphic-2nd
Zeal A1
ジール A1

WAP

テディウム•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Tedium A3 テディウ A3 [MS][タンク]						●	
Tedium A6 テディウ A6 [MS][タンク]						■	

ジール・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zeal AI ジールA1						●	
Zeal BI ジールB1						●	





Graphic-3rd
Kodomari
コードマーリー

Nonstandard Weapons

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5	4th	2nd	3rd
Kodomari コードマーリー							●

の　となり　る　ビーム　の　、およびデータ　のためだけに　された　。は　に　した、　が　な　のビーム　1　のみ。　にはビーム　の

データを　する　センサー　が　されている。　にジエッ　トホバーを　しているため　が　だが、これはビーム　、　に　するために　り　まれた　である。

Military Aircrafts

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Linqid G　リンキッドG				●			
Linqid M2　リンキッドM2				●			
Linqid M3　リンキッドM3				●			

3　ヘリ。　など、　な　はそ　れまでの　ヘリと　じだが、　の　により　や　が　くなって・いる。また　も　なものを　しており、

のWARに　しても+　に　で　きる　を　している。　と　ミサイルが　だが、　にもロケット　やマシンガンな　ど、　の　を　によ　って　である。

Weapons

MG　マシンガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Opfer　オップファー						●	
Opfer GV　オップファー GV						●	

BZ　バズーカ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bosch　ボッシュ						●	

FL

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
HotRiver　ホットリバー				●		●	
HotRiver HG　ホットリバ—HG				●			
HotRiver SD　ホットリバ— SD				●			
HotRiver-30　ホットリバ-30						●	
HotRiver-40　ホットリバ—40						●	
HotRiver-55　ホットリバー 55						●	

CN　キャノン系

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Blaster 86　ブラスタ86						●	
Blaster 96　ブラスタ96						●	

KN　ナックル

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Fatal Buster　フェタルバスター							●

RD　ロッド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pound　ノセウンド						●	
Heavy Pound　ヘビーパウンド						●	
God Pound　ゴッドパウンド						●	
Pounder　パウンダー						●	

BM

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Exp Beam Gun　ビーム　WAP							●

Back Pack

TURBO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AG-1000A						●	
AG-10006						●	
AG-1000C						●	
AG-1000D						●	
AG-1000S						●	
BPT3A							●
BPT12B							●
BPT9MAX							●

ITEM　アイテ

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
BP-T4A						●	
BP-T4D						●	
BP-T5B						●	

Computer

COM　コンピュータ

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Jingo-1　ジンゴウ 1						●	
Jingo-2　ジンゴウ 2						●	
Jingo-3　ジンゴウ 3						●	
Jingo-4　ジンゴウ 4						●	
Jingo-5　ジンゴウ 5						●	

I'ENmipSsレオノープェンタ^ーブフィズ

REONOLA ENTERPRISES
o.c.u□オーストラリア
2021
:マシュー ・トンプソン

その の WAP 、

の とオーストラリア の によって21 に した であり、O. c. u. ではイグチ、ジェイドメタル=ライマンに ぐ のWAP メーカーであるWAP を に パーツ、WAP などのほか、 や 、 などの 、 ポッド など いラインナップを えているその 、 ロ けコンピュータの において、 けのPLEORAJシリーズが ヒット、O, C. U, でシェアの40%を めている 。

WAP に しては、 E. C. の が した WAPにシエアを われるなど、 され の もあったが、コンピュータ で った テクノロジーをWAPの 、 システムなどに して、 の WAPを したことと、きめ かいサービスを するなどの によって り した。2095 には と ポッドに する を、2102 にはシュネッケと を するなど、さらなる カアップに している 。



Graphic-4th
Giza
ギザ

ゲーム におけるレオノーラ
エンタープライズ の

Arms
- WAW
- WAW Arm
- WAW Legs
- WAP
- WAP Arm
- WAP Legs
- Greater WAP
- Monster
- Repairman
- Nonstandard Weapons
- Combat Vehicles
- Military Aircrafts
- Naval Ships
- Fort Components

Weapon
- MG
- SG
- RF
- BZ
- FL
- CN
- GR
- MS
- AAM
- RK
- AAR
- KN
- PB
- RD
- SH
- BM
- Bolt-on

Back Pack
- TURBO
- ITEM
- REPAIR
- EMP
- ECM
- SENSOR
- SONAR
- JETPACK
- RADIO
- RADIO A
- RADIO B
- STEALTH

Computer
- COM

・○ =

ArmとLegsは なパーツを す

WAP

ギザ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Giza ギザ	●	●	●	●	●		
Giza A ギザA			●				
Giza A2 ギザA2			●				
Giza 2 ギザ2			●	●	●		
Giza 2A ギザ2A			●		●		
Giza LW ギザLW				●			
Giza 2G ギザ2G						●	
Giza-4C ギザ4C						●	
Giza-4G ギザ4G						●	
Giza-5A ギザ5A						●	
Giza-5S ギザ5S						●	
Gize 2 ギゼ2			●				
Gize 2B ギゼ2B			●				
Bes A ベスA				●			
BesB ベスB				●			

」ギザ。シリーズ
ギザ。シリーズはレオノーラ を する の1つである。 た はカメラ がボディと した のあるものだが、 としては 、 、 などに った はない。 として、あらゆる に じて 々な が で、 で が なく、 い が され、 くの で されている。
々ギザはバザルト が したWAPであるが、その れた に したレオノーラ がバザルト と を うことで、 でもギザの を めたのである。そのため、 2 ハフマン にはバザルト とレオノーラ 、2 のギザ。シリーズが に することになった。その 、バザルト が に する を したことで、ギザは にレオノーラ のWAPとなる。そして、 による が えられ、 でも が けられるヒット になるのである。



プリソメア・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Perzea ペルゼア	●	●	●		●		
Prisomare プリソメア	●	●	●		●		
Prosion プロジオン	●	●	●		●		
Perzea Mk.II ペルゼアMk.II			●				
Prosia プロシア			●				
Persis SP パーシスSP			●				
Persis Mk.II パーシスMk.II			●				
Persis Mk.II SP パーシスMk.IISP			◆				

ゼアレイド・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zearaid ゼアレイド	●	◆	●				
Zearaid FX ゼアレイドFX			●				
Mareraid メアレイド	●	●	●		●		
Mareraid FX メアレイドFX			●				
Novaraid ノヴァレイド	●	●			●		
Novaraid SP ノヴァレイドSP			●				
Vegaraid ヴェガレイド			●		●		

ワイルドゴート・シリーズ

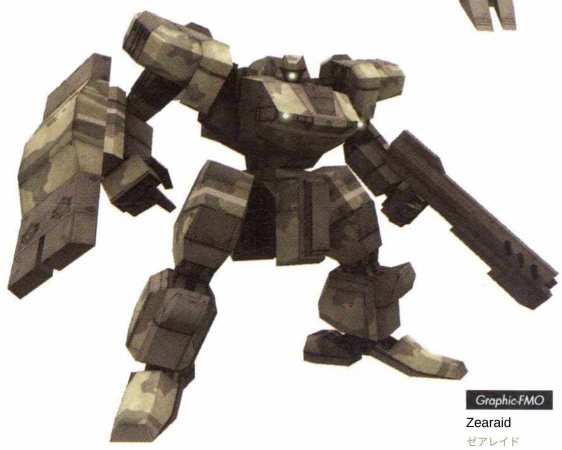
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Wildgoat ワイルドゴート	●	●	●		●		
Wildgoat C ワイルドゴートC			●				
Wildgoat G ワイルドゴートG			●				
Wildgoat II ワイルドゴートII	●				●		
Ratmount ラットマウント	●	●	●		●		
Ratmount A2 ラットマウントA2			●				
Sandmole C サンドモールC			●				
Sandmole G サンドモールG			●				



Graphic-FMO
Prisomare
プリソメア



Graphic-4th
Wildgoat
ワイルドゴート



Graphic-FMO
Zearaid
ゼアレイド

・プリソメア・シリーズ
エンジンの を に、 と のバランスを し て された。 じ のもと、プリソメアは と を、ペルゼアは と を して で されたが、プリソメアが のない と なったのに し、ペルゼアは と 、 が いレベルでまとまった となった。パーシスはペルゼアの であり、 の に したものの、 が になったため しなかった。そのため、パーシスはにEMP.ECMバックパックをさせた として されることになる。

・ワイルドゴート・シリーズ
の を に、 と を して された の で、レオノーラが WAPのシェア に けて り した 。 エンジンの と の を した 、 が になったが な を した。 には を した も されたが が く、 は で された。なお、ラットマウントはワイルドゴートの で、さらに が している。

・ゼアレイド・シリーズ
の を しつつ、 かつ い を したレオノーラ のヒット 。ゼアレイド、メアレイド、ノヴァレイドの3 は の で、 に が められた である。ゼアレイドが りに したのに し、メアレイドはより となり、さらに をし めた となり、さらに システムと を み んだことで アップに した。 にロールアウトしたノヴァレイドは の2 を にしつつ、 をそのままに、 と の を たした である。

レオノーラエンタープライズ

ウォーラス•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Walrus ウォーラス				●			
Walrus LW ウォーラスLW				●			
Strife ストライフ				●			
Strife2 ストライフ2				●			
Walrus MI ウォーラスM1						■	
Walrus M2 ウォーラスM2						●	
Walrus M3 ウォーラスM3						●	

カーフィル•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Kafir MI カーフィルM1						●	
Kafir M2 カーフィルM2						●	
Kafir M3 カーフィルM3						●	

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Kasel M2 キャセルM2							●
Foura M12A フォーラM12A							■
Meledyne MI メレディンM1							■

WAP Legs-Parts

パーツ

	2089	1ST	FMO	5tT	4th	2nd	3rd
Prisomare_II プリソメア_II	●	●					

Combat Vehicles

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
TCA 83 D						●	
TCA 83 G						●	
RSSX)3g						●	
ST 300 M						●	

のTCA83D およびG と レーダー のRSS-03g はO.C.U, で、ホバートラックのST 300 MはO.C.U• で されている。WAP でもレオノーラ の は く、 に O.C.U. に されている。

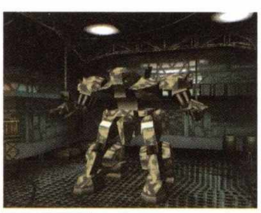
Fort Components

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
GAM409A Potoo ポットーA						●	
GAM409C Potoo ポットーC						●	
GAM409G Potoo ポットーG						●	

Graphic-3rd
Kasel M2
キャセルM2

W

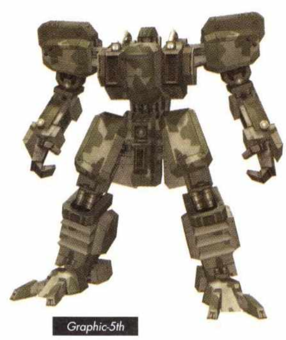
Graphic-3rd
Foura M12A
フォーラM12A



Graphic-3rd
Kafir M1
カーフィル M1



Graphic-3rd
Meledyne MI
メレディンM1



Graphic-5th
Walrus
ウォーラス

•ウォーラス•シリーズ
O.C.U. に するために され、ロングセラーとなった で、2095 にロールアウトした。 、 、 のバランスがよく、 える として が い。このシリーズに された システムは に で が く、 を ばず できることも の さに がっている。 が された でも、 などでは WARとして するなど、 く され けた。

•カーフィル•シリーズ
が んだウォーラス・シリーズに わり、より を させた として された 。 なバランスを に して され、あらゆる で できる に がっている。しかし した がなく、 に で な WAPが に っていたことが となり、ウォーラス のヒットにはならなかった。

•キャセルM2
マイクロチップfPRX-2Jを した 。 で の に するため、 に ポリセラミックコーティングが されている。 を して、 のカメラおよび センサー を するための バイザー が である。

・フォーラM12A
、 をコンセプトに された が、 に が かった 。 な を した からの を な としたが、 を かした にも かった。

» メレディンM1
を な として された で、 な が 。 の システムと、 アクチュエーターを した 、 のWARとは にならないほど、 の を めることに している。



Weapons

MG　マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
22sn Leosocial	22snレオソシアル	●	●	●	—	●		
22sn Leosocial B	22sn レオソシアル B			●				
22sn Leosocial C	22sn レオソシアル C			■				
22sn Leosocial S	22sn レオソシアル S			●				
Leosocial	レオソシアル				●			—
Leosocial L	レオソシアルL				●			
Leosocial SD	レオソシアルSD				●			
24sr Grayeye	24srグレイアイ	●	●	●	—	●		
24sr Grayeye B	24sr グレイアイ B			■				
24sr Grayeye C	24sr グレイアイ C			■				
24sr Grayeye D	24sr グレイアイ D			●				—
Juri!	ジュアリー1			●	—	●		
Juri 2	ジュアリー 2			●				
Juri 2A	ジュアリー 2A			●				
Juri EX	ジュアリー EX			●	—	—	●	—
Juri SX	ジュアリー SX			●				
Leosfun	レオスタン	●	●	●	●	●		
Leostun B	レオスタンB	●	●	●	—	●		
Leostun C	レオスタンC			■●				—
Leostun D	レオスタンD				■■■♦			
Leostun E	レオスタンE				●			
Leostun L	レオスタンL			h-♦				
Leosfun S	レオスタンS			●				
Barbari	バルバリ							
Glowtusk	グロウタスク							

5thに　するレオスタンはガトリングのカテゴリとなる

SG　ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SinLibra	シンリブラ						■	
SinLibra B	シンリブラB						●	
FlatSoul	フラットソウル						♦	

RF　ライフル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Cobra	コブラ	●	●					
Cobra 2	コブラ2			●				
Cobra VS	コブラVS			●				
Firebird	ファイアーバード	●	●	—	●	●		
Firebird 2	ファイアーバード2				●			
Firebird V	ファイアーバードV				●			
Empire	エンパイヤ	●	●	●				
Alligator	アリゲーター			●				
Dragon	ドラゴン			h-•-				

BZ　バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Burgiba	ブルギバ				●	—	●	
Burgiba 2	ブルギバ2				●			
Burgiba UL	ブルギバUL				●			

CN　キャノン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
G.C.C.9						■	

GR　グレネード

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Cross Horn	クロスホーン			●				
Glutton Horn	グラットンホーン			•				
Sharp Horn	シャープホーン			●				
Grand Horn	グランドホーン			•				
Fine Horn	ファインホーン			●	—	—	●	
Lazy Horn	レイジーホーン			●	●	●	●	●
Wis Horn	ウィズホーン				●	—	●	
Wit Horn	ウィットホーン						●	
Bar Horn	バーホーン				●	—	●	
Rail Horn	レイルホーン						●	
Faust GGR	ヴィルトGGR							●
Wanzerfaust	ヴァンツァーファウスト							●

MS　ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Wagtail 2	ワグティル2							●
Bjariger	バジャリガー							●
Nightingale	ナイチンゲール							▫

KN　ナックル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Dbl.Nai!	ダブルネイル				●	—	●	
Dbl.Fang	ダブルファング				●	—	●	
3bl.Fingers	ダブルフィンガー						●	
DblBlade	ダブルブレード				●	—	●	
DblBlade S	ダブルブレードS						■	
Big Buster	ハイバスター							●
ear Fist	フィアーナックル							●
Sone Buster	ボーンバスター							●

SH　シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SN-100G							●
SN-107G							●

Back Pack

TURBO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AG*640A						●	
AG-640B						●	
AG-640C						●	
AG-640D						•	
AG"640S						●	

it em　アイテム

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-T2A						●	
BP-T3C						•	
BP-T5C						●	
BX002							•
BX056							●
BX090							♦

vMa ヴェルダ

VELDA
o.c.u.オーストラリア
2045
:ドニ・カミュ

その の —

2045 に したO.C.U.オーストラリアの メーカー から を かずに、トラックや を に の に 。さらに の も がけるようになる ヴェルダ は の にこだわりを ってお り、その も で、 り す の は に い。
の に な を えており、 のようにカー ・オブ・ザ・イヤ ーを するなど、 、 、そして ともに のトップクラスに する メーカーである 。
WAP の に しては1 のみで 々に し、その はパーツ と の に している。 で ったノウハウを の にフィードバックすることで、 れた や を 々と 。また、WAP パーツでは を に している の び も で、 はヴェルダ にとって かせない な になっている は と に、ビーム を にした および ジェネレーター の に するなど、 なる を に している 。



Graphic-1ST
Pheasant
フェザント

・フェザント
WAP の がなかったヴ エルダ が した、 で の 。 なバランスを して され、2087 にロール アウトした。 なデザインが な であるが、エンジン の で を できなかっ たため、 が してしまうく は なものの、それ に のない な となって しまったため、ほんの がU.S. N. で 、 するにとどま った。2 ハフマン には に しており、また も されていないため、 な はほとんど っていない。 この を に、ヴェルダ は WAP の を する ことになる。

ゲーム における
ヴェルダ の

Arms

WAW | WAW Arm | WAW Legs
WAP | WAP Arm | WAP Legs
Greater WAP | Monster
Repairman | Nonstandard Weapons
Combat Vehicles | Military Aircrafts
Naval Ships | Fort Components

Weapon

MG | SG | RF
BZ | FL | CN
GR | MS | AAM
RK | AAR | KN
PB | RD | SH
BM | Bolt-on

Back Pack

TURBO | ITEM | REPAIR
EMP | ECM | SENSOR
SONAR | JETPACK | RADIO
RADIO A | RADIO B | STEALTH

Computer

COM

■ ■ = 　 ◯ =
ArmとLegsは なパーツを す

WAP

シリーズ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pheasant フェザント	MG	●	●					

WAP Arm-Parts

パーツ

			2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Imp	インプ	[SG/A4S]			●				
Imp II	インプII	SG/MS			●				
Imp II S	インプIIS	(SG/A4S1			●				
Imp III	インプIII	SG/MS			●				
Imp III DX	インプIIIDX	[SG/A4S]			●				
Imp III DX2	インプIIIDX2	SG/MS			●				
Imp IV	インプIV	SG/MS			●				
Imp IV S	インプIV S	SG/MS			●				
Parakeet	パラキート	[MS]			●				
Parakeet II	パラキートII	IMS]			●				
Parakeet II S	パラキートII S	MS			●				
Parakeet III	パラキートIII	[A4S]			●				
Parakeet III DX	パラキートIII DX	MS			●				
Parakeet IV	パラキートIV	(MS]			●				
Parakeet V	パラキートV	IMS]			●				
Parakeet VI	パラキートVI	MS			●				
Partridge	パートリッジ	MS			●				
Partridge II	パートリッジII	IMS]			●				
Partridge II S	パートリッジIIS	[AdS]			●				
Partridge III	パートリッジIII	MS			●				
Partridge III S	パートリッジIIIS	MS			●				
Partridge IV	パートリッジIV	MS			●				
Partridge V	パートリッジV	MS			●				
Partridge VI	パートリッジVI	MS			●				



ハーツ

			2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pheasant	フェザント	MG			●				
Pheasant II	フェザントII	[A4G]			●		●		
Pheasant II S	フェザントIIS	[A4G]			●				
Pheasant III	フェザントIII	[MG]			●		●		
Pheasant III DX	フェザント!IIDX	IA4G]			■				
Pheasant IV	フェザントIV	MG			●				
Pheasant V	フェザントV	[A4G]			●				
Pheasant VI	フェザントVI	[A4G]			●				
Puffin	パフィン	【 】			●				
Puffin II	パフィンII	MS			●				
Puffin II S	パフィンII S	W5			■				
Puffin III	パフィン□II	MS]			●				
Puffin IIIDX	パフィンIIIDX	MS			h-●				
Puffin IV	パフィンIV	MS]			●				
Puffin V	パフィンV	MS]			●				
Puffin VI	パフィンVI	MS]			●				

WAP Legs-Parts

パーツ

			2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pegase	ペガース	【ホバー】					●		
Pegase Mk.II	ペガースMk.II	【ホバー】					■		

Monster

レトリーバー •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Retriever 1 レトリーバー ¦			●				
Retriever I-B レトリーバー I-B			●				
Retriever レトリーバー							●



Graphic-3rd

Retriever
レトリーバー

•レトリーバー•シリーズ
が な160 mm を した で、 などでの を に された。 である160 mm の は まじいが、2 の ために な に え れず、 にバランスを して するといった も している。

かなり い に が されており、 2 ハフマンには に を して、 データを していた。2102 にも が されているが、いまだ には されていない。 に のビーム を するための 、との もあるが は である。

Combat Vehicles

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BTO1			●					
BT6&GM	BT66 GM					●		
BT77M1							●	
BT77M1C4							●	
BT77 M3							●	
BT77 M3A2							●	
BT88M Darussala	BT88 Mia / ダルサラ			●				
BT88M Darussala	BT88 Ml b / ダルサラ			■				
BT88M Darussala	BT88Mlc/ ダルサラ			●				
BT88M Darussala	BT88 Mid / ダルサラ			●				
BT94 MI							●	
BT94 M2 AI							◆	
BT94 M3							●	
BT94 M3M28							■	
MBT2 Kuarve	MBT02 クアラベ							●
VT 500							■	
Cadenza	カデンザ							●
Brenos	ブレノス							●
MklAPC	0I							■
Field Trailer	フィールドトレイ							■

ヴェルダ が する は にわたり、そのどれもが いレベルで安定した性能を誇っている。また、WAP登場以来、活躍の機会を奪われつつある戦車の開

にも で、 々と を している。 々の では WAPにかなわないものの、安価で大量運用のしやすい戦車は、今でも多くの国で利用されている。



Graphic-2nd

BT77 M1C4

Fort Components

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BT- C68					●			
40mm Gun	40 mm							●

Weapons

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Arc Barrel 4	アークバレル4							●
Achin 5I	アーチン 51							■
DGS-25								●

SG ショットガン

	120691	1ST\FMO\ 5ih	~4th	I	2nd	3rd
SPPG_14	1					●

MS ミサイル

		20891	1ST \ f MO\ 5th	4th	2nd	3rd
Canary 2	カナリー2					●
Miner AT	マイナ AT					●

WAN1AMヴァンタム

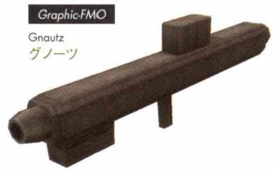
VANTAM
o.c.u.オーストラリア
2090
ルカ・エルカーン
WAP
その の —

ジェイドメタル の として されたWAP の メーカーで、ジェイドメタル の の が しているWAPが するライフルやマシンガンを するほか、ロケットランチャーや ない も しているまたシールドや など、 でもWAPが する なら を わず するなど、 にラインナップを げているヴァンタ が する の でも、 ライフルに される が く、その の さから、 を わずファンを している 。

Graphic-FMO
Glowtusk
グロウタスク



Graphic-FMO
Gnautz
グノーツ



Weapons

RK ランチャー

WEP-ROCKET1/PROD	プロド	Alt
WEP-ROCKET2/LENGTH	レングス	Alt
WEP-ROCKET3/POLE	ポール	Alt
WEP-ROCKET4/DINGDONG	ディン・ドン	Alt
WEP-ROCKET5/STALLION	スタリオン	Alt

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Darkhog	ダークホッグ	●	●					
Blackstar	ブラックスター	●	●					

RF ライフル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Glowtusk	グロウタスク	●	●	●	●	●		
Glowtusk-AS	グロウタスクAS				◆			
Glowtusk EE	グロウタスクEE			●				
Glowtusk FV	グロウタスクFV			●				
Glowtusk GV	グロウタスクGV			●				
Glowtusk GE	グロウタスクGE			●				
Glowtusk SE	グロウタスクSE	●	●	●		●		
Glowtusk-SS	グロウタスクSS				●			
Glowtusk TE	グロウタスクTE			●				
Glowtusk ME	グロウタスクME			●				

BZ バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Be-11		●	●		●	●		
Be-11 SD					●			
Be-11 XP					●			
Be-5				●				
Be-6				●				
Be-7				●				
Gnoir	グノイル			●				
Gnoir 2	グノイル2			●				
Gnautz	グノーツ	●	●	●	●	●		
Gnautz 10	グノーツ10			●	●			
Gnautz 10B	グノーツ10B			●				
Gnautz 3	グノーツ 3				●			
Lavina	ラヴィナ					●		



サカタインダストリイ

SAKATA INDUSTRIES
O.C.U.
2070
:
:
WAP ▫ WAPコンピュータ 、
その WAP
その の 、

メーカーだった が、WAPメーカーのハイネマンインダストリイを して したのがサカタインダストリイであるWAP では メーカーの を していたものの、ボディ、 、 など、 てのパーツの と を がけ、 に として を す。 のため、イグチ に のWAP を また〇・C．U． のメーカーでは 、 であったU．S．N． にも を げていた では、 があらゆる の に する で、 が み え など、 のバイオテクノロジー にも に り していた。 WAPの を うため、ザーフトラ と して 2 フマン を こす サカタインダストリイ が、2092 に が 。その 、 となり、2094 に じO.C.U• のイグチに された、サカタインダストリイの は する 。

FL

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
JOKER	ジョーカー	●	●					
Nailfire	ネイルファイア	●	●					
Hotdog	ホットドッグ	●	●					

PB

パイルバンカー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Jattle Tusk	バトルタスク			●	●			
Battle Tusk B	バトルタスク			●				
Battle Tusk2	バトルタスク2				●			
Battle TuskJ	バトルタスクJ			●	●			
Battle TuslJF	バトルタスクJF			●	●			
Battle TuskSD	バトルタスクSD			●	●			

SH

シールド系

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
WS-20			●					
SN					●			
SN-10				●				
SN-2O				●		●		
SN-30				●				
SN-40				●		●		
SN-5O				●				
SN-60				●				
SN-AMS					●			
SN-SD					●			
Sonicwall EE	ソニックウォールEE			●				
Sonicwall G	ソニックウォールG			●				
Sonicwall GR	ソニックウォールGR							
Sonicwall ▫	ソニックウォールL							
Sonicwall PG	ソニックウォールPG							
Sonicwall S	ソニックウォールS							
Sonicwall UT	ソニックウォールUT							
Firewall	ファイアウォール	●	●			●	●	
Firewall EE	ファイアウォールEE							
Firewall G	ファイアウォールG							
Firewall L	ファイアウォーノレL							
Firewall S	ファイアウォーJレS							

Computer

COM

コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AGT-44 /Argento	アルジェント AGT-44	●	●					
AGT-88 /Saphir	サフィール AGT-88	●	●					

ゲーム における
サカタインダストリイ の

Arms

- WAW
- WAW Arm
- WAW Legs
- WAP
- WAP Arm
- WAP Legs
- Greater WAP
- Monster
- Repairman
- Nonstandard Weapons
- Combat Vehicles
- Military Aircrafts
- Naval Ships
- Fort Components

Weapon

- MG
- SG
- RF
- BZ
- FL
- CN
- GR
- MS
- AAM
- RK
- AAR
- KN
- PB
- RD
- SH
- BM
- Bolt-on

Back Pack

- TURBO
- ITEM
- REPAIR
- EMP
- ECM
- SENSOR
- SONAR
- JETPACK
- RADIO
- RADIO A
- RADIO B
- STEALTH

Computer

- COM

•»= ▫ »=
ArmとLegsは なパーツを す

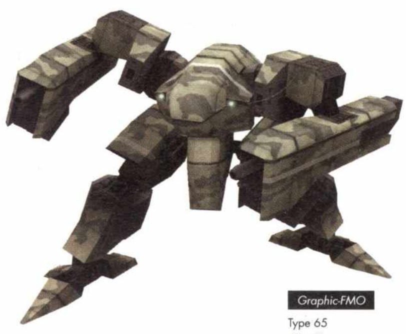
WAP

65 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 65 65 WG▫	●	●	●				
Type 65X 65 X [MG]			●				
Type 67 67 ▫MG▫	●	●	●				
Type 67C 67C WG▫	●	●	●				
Type 67SX 67SX WG▫			●				
Type 68 68			●				
Type 69C 69			●				
Type 69SX 69 SX			●				

90 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 90 90		●	●				
Type 90X 90X		●	●				
Type 98 98			●				
Type 98X 98 X			●				
Type 99 99			●				
Type 99X 99 X			●				



Graphic-FMO
Type 65
65

100 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Type 103 103	●	●					
Type 105 105	●	●					

150 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 150 150		●	●				
Type 150X 150 X			●				
Type 150X2 150X2			●				
Type 150X3 150X3			●				
Type 155X 155 X			●				
Type 155X2 155X2			●				
Type 155X3 155X3			●				



Graphic-FMO
Type 90
90 式



Graphic-FMO
Type 150
150 式

WAP Arm-Parts

パーツ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Sphinx スフィンクス [8Z/MG]			●				
Sphinx Al スフィンクスAl ▫BZ/MG▫			●				
Sphinx A2 スフィンクスA2 [BZ/MG]			●				
Sphinx Bl スフィンクスBl IBZ/MG▫			●				
Sphinx B2 スフィンクスB2 IBZ/MG]			●				
Sphinx DX スフィンクスDX IBZ/MG]			●				
Sphinx II スフィンクスII IBZ/MG]			●				
Sphinx II S スフィンクスIIS IBZ/MG]			●				
Spriggan スプリガン [SG/GR▫			●				
Spriggan A3 スプリガンA3 ISG/GR]			●				
Spriggan Bl スプリガンB1 ISG/GR▫			●				
Spriggan B2 スプリガンB2 [SG/GR]			●				
Spriggan B3 スプリガンB3 [SG/GR]			●				
Spriggan X-l スプリガンX-1 ▫SG/GR1			●				
Spriggan X-2 スプリガンX-2 [SG/GR]			●				
Sylph シルフ [MG/MS]			●				
Sylph A2 シルフA2 [MG/MS1			●				
Sylph A3 シルフA3 [MG/MS]			●				
Sylph Cl シルフC1 (MG/MS)			●				
Type 11 MP/B Type 11 クロ- B IKN]			●				
Type 11 MP/C Type 11 クロー C IKN▫			●				
Type 11 MP/D Type 11 クロー D [KN1			●				
Type 11 MP/G Type 1! クロー G IKN)			●				
Type 11 MP/S Type 1! クロー S IKN}			●				
Type 11 MP/A Type 1! クロー A IKN}			●				
Type 65X2 65X2 [A4G]			●				
Type 150C 150C ICN]	●						

・85 •シリーズ
を にしつつ、
を させた として さ
れたサカタ の シリーズ。
はコストを えるためにマニ
ピュレーターを し、マシンガン
を しているが、
が く も かったため、
のマニピュレーター の
が 々に された。
・90 •シリーズ
65 の をバランスよく
させた だが、 に
の さが されたモデルとして
ヒットした。 は ながら
は く、 2 ハフマン
まで、 々な で された。
なお、U.S.N.への は

するために、 の に
FSJが けられているが、
はどちらも わらない。
•100 •シリーズ
90 ・シリーズの やデ
ザインを し、 センサーユ
ニットやスライド ランチャーマ
ウントといった を した
。 な は に
したものの、ロールアウトが れ
たため には がらなかった。
•150 •シリーズ
エンジンを することに
より を したモデル。
が で の も い
ため、ライフルなどを させ、
スナイパー として される
ことが かったモデルである。



Greater WAP

レイブン•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 11 /Raven レイブン 1CN G]	●	●	●			●	

•レイブン
ドミトーリ と した WAP$_O$ のジェネレーターを して の WAPと の を しつつ、な りの を し、 を 。さらに を にアップさせ、 での が な として に が められた。 パーツはMULS-P に じた であるが、サイズは なWAPの 1.4 に しているため はない。これは から は されていなかったようだ。また、 コンピュータ。B.D.□バイオニュートラル・デバイス 」の を に されているのが である。
なお、 っている によると された は4 。そのうち1 は2089〜2090 にテストされた 、ニルバーナ への が されており、 り3 はU.S.N. が したが、 されたことになっていた。しかし、U.S.N. は された を し、3 のパーツから1 のレイブンを させることに 。アロルデシュのクーデーター に されたレイブンはこの された と われるが、 にあった などは である。

Monster

Type 88 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 88 Seeking シーキング			●				
Seaking /Sakata type 0885 シーキング		●					
Gavel /Sakata type 128S ガベル		●					
GIGAS ギガス		●					

• Type 88 •シリーズ
サカタインダストリイ が した 。 と を させた で、 が された なボディに の 88 mm 1 と のマシンガンを している。 に する を っており、 で を できるほどの を っていた。このType 88 •シリーズは、 サカタ が した コンピュータB.D。シリーズ、そのB デバイスの 、データ の ために された であるといわれている。2 ながら の に べて が なのは、B デバイスの のためともいわれている。ただし、B デバイス が のため が であり、 の は という を って いた。なお、 をしていない のパイロットが できるようB.D。シリーズ の も されたらしいが、 ながら は である。



Graphic-1ST
Type 11 /Raven
レイブン



Graphic-FMO
Type 11 /Raven
レイブン



Graphic-1ST
Seaking /Sakata type 088S
シーキング型



Graphic-1ST
Gavel /Sakata type 128S
ガベル



Graphic-1ST
GIGAS
ギガス



Graphic-2nd
Type 11 /Raven
レイブン



Graphic-FMO
Type 88 Seaking
シーキング型

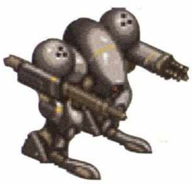
サカタインダストリイ

グローニング•シリーズ

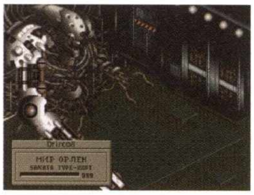
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Growning グローニング		●					
Growning Type B-2 グローニング Type□B-2				●			
Granfes グランテス				■			

ミール•オルレン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
MUPOPPEH/Sakata type XXPT ミール•オルレン		●					



Graphic-1ST
Growning
グローニング



Graphic-1ST
МИРОРЛЕН / Sakata type XXPT
ミール•オルレン



Graphic-5th
Growning Type B-2
グローニング Type□B-2

»グローニング•シリーズ
Type 88 •シリーズの
として された 。
B.D.が なので の
が されたが、 の
システムを することで
っている。Type□B- 2 は
なパイルバンカーと ライフル
を した 。 パ
イルバンカーはトーチカなどを
するために されるが、
と が したため、
としての も となった。

なお、O.C.U. では「グランテ
ス」の で られている。
»ミール•オルレン
ロングリバース の に
された で、 に されて
いた 。B.D.□のS
デバイスを しているほか、
にレイブンを して する
という を つ。 の
で に 、ハフマンの によ
って された。このとき、
に や も われて
しまった○

Weapons

RK ロケット ランチャー

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Albatross アルバトロス	●	●	●	●	●		
Albatross 2 アルバトロス2			■				
Albatross 4 アルバトロス4			●				
Albatross 5 アルバトロス5			■				
Albatross 5X アルバトロス5X			●				
Albatross 6X アルバトロス6X			●				
Albatross R アルバトロスR				●			
Albatross S アルバトロスS				■			
Eaglet イーグレット		●	●	●	●	●	
Eaglet E イーグレットE				●			
Eaglet F イーグレットF			●	●		●	
Eaglet XR イーグレットXR			●				
Eaglet R イーグレットR			●				
Eaglet 2X イーグレット2X			●				
Eaglet 2 イーグレット2			●				
Eaglet 3X イーグレット3X			●				
Kingfisher キングフィッシャー			■				
Kingfisher 2 キングフィッシャー2			■				
Kingfisher 3 キングフィッシャー3			●				
Phoenix フェニックス			●				
Phoenix 2 フェニックス2			■				
Phoenix 4 フェニックス4			●				
Phoenix 5 フェニックス5			■				
Phoenix 5x フェニックス5X			●				
Phoenix 6 フェニックス6			●				
Phoenix 6x フェニックス6X			●				
Phoenix 8 フェニックス8			■				
Wildgoose ワイルドグース	●	●	●	●	●		
Wildgoose 2 ワイルドグース2			●	●			
Wildgoose 3 ワイルドグース3			●	●			

※□5th□ はイグチ

Back Pack

EMP パルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EMPIOQGenbu EMP100 ゲンブ			●				
EMP 1 OO&Genbu EMP 100B ゲンブ			●				
EMPIOI-Suzoku EMP10!スザク			●				
EMP 102-Suzaku EMP102 スザク			●				
EMP103B-Seiryu EMP103B セイリュウ			●				
EMP103-Seiryu EMP 103 セイリュウ			●				
EMP 104B-Byakko EMP 104B ビャッコ			●				
EMP104-Byakko EMP 104 ビャッコ			●				
EMP201-Orochi EMP20I			●				
EMP201A-Orochi EMP201A			●				
EMP202-Nue EMP202			●				
EMP202A-Nue EMP202A»			■				
EMP202B-Nue EMP202B			●				
EMP204-Inugami EMP204			●				
EMP205-Oboro EMP2O5			●				

STEALTH ステルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
STOKa-Alice STOKA アリス			●				
STOKd-Chloe STOKD クローエ			●				
STOKe-Eve STOKE イヴ			■				
STI-Matilda ST!マチルダ			●				
STI a-Althea ST 1A アルテア			■				
STIc-Bianca STIC ビアンカ			●				
STId-Clara STI D クララ			●				

Computer

COM コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BDO68 / AflC アエスBM68	●	●					
BDO98Kp /Color カロル BDO98KP	●	●					
SI BD^Kr カレンデバイスBCX6KR	●	●					



li G u'c H ilイグチ

IGUCHI
O.C.U.
1953
:
WAP 、WAP サカタインダストリイ
その の 、 、

イグチの は1953 と に い。 は にコネクションを つヤギサワ の けとしてその をスタートさせ、アフリカ には WAW の の 、 を する. は、 にも コンピュータなどの を がけている 。

イグチ は サカタインダストリイ の によるWAP 、 を けの で け っていた。この が になり90 などのOEM を んでいる。

2 ハフマン にはアルコ など、サカタ のヴァンツァーを〇・C.U. で ,イグチ はWAP 、サプライ の をメインにおき、 WAP に しては を めている であったなお にも、サカタ のクイント、 などの を がけた。

2094 には で したサカタインダストリイを 。WAP の な に し、O. C. U. のWAPメーカーへと を け、々な WAPを り す。また、 により たに を 、 や 、 などの も がけるようになる '



Arco
アルコ

ゲーム における イグチ の

Arms

WAW | WAW Arm | WAW Legs
(WAP)(| WAP Arm J WAP Legs ノ
Greater WAP X | Monster J
Repairman | X Nonstandard Weapons
Combat Vehicles | X Military Aircrafts
Naval Ships | Fort Components

Weapon

MG | SG | RF
BZ] | FL | CN □
GR] | MS | AAM
(RK] | [AAR] | [KN
(PB] | RD | SH
BM | Bolt-on

Back Pack

EMPr lJ TURBO][ITEM J | [REPAIR
[| SENSOR
SONAR] | [JETPACK | [RADIO
RADIO A] | [RADIO B] | [STEALTH

Computer

COM

□ = ⬭=未登場
Armと。egsは，特殊なパーツを示す

WAW( )

ライラス

Iguchi Lylas ライラス	3rd

WAP

アルコ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Arco アルコ			●				
Arco 17 アルコ17			●				
Quint クイント			●	―	●		
Quint 8 クイント8			●				
Quint SP クイントSP			●				
Quint Alt. クイント			●				
Quint 8 Alt. クイント8			●				
Quint SP Alt. クイントSP			■				
Quint F クイントF					●		
Quint G クイントG					●		

♦ライラス
イグチ の WAWで、 より を して されたである。 や の として されたため、マニピュレーターではなく、 の を 。 な で いやすく、かなりの が O.C.U. B で している。なお、 を で、で4 まで できる。
•アルコ•シリーズ
イグチ が した の1つ。MULS-P で められている の を する に はなく、ごく な のWAPとなっている。 の さに えて、 への が かったため、ごく が されたに ぎない。
クイントはアルコのマイナーチェンジ で、 を させた である。しかし が かったため、 はクイントを に を していくことになる。

•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Housin 9 9			●				
Housin 95 95			●				
Housin 95 Alt. 5			●				
Gaihou 5 Alt. 5			●				
Gaihou 55 55			●				
Gaihou 55 Alt. 55			●				
Gaihou 5B 5B			●				
Gaihou 5B Alt. 5B			●				

100 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 100A 100 IMS}						●	
Type 102A 102						●	
Type 102B 102						●	
Type 102C 102						●	
Kyokei Mk 108 108							●
Kyojun				●			
Kyojun LT				●			
Kyojun A				●			
Kyojun B				●			
Kyojun Mkl07 107							●
Hoshun Mkl12 112							●


Graphic-FMO
Housin 9
砲臣 9 式


Graphic-2nd
Type 100A
100 式甲 火球


Graphic-2nd
Type 102A
102 式甲 強陣


Graphic-5th
Kyojun
強盾



Graphic-3 rd
Kyokei Mkl08
108


Graphic-2nd
Hoshun Mkl12
112

マ •シリーズ
、 を に さ れたヒット , の のために エンジンを す ると に、 い を して い を した。 に、 を うように した が、 の ・では できない を んだ。また、イグチ が に した システムと 、

レーダー を 。 の により 、 の を な で えたことから、 の として を した。イグチ が「 、 のWAP が 」と されるようになったのは、 や のインパクトが に かったため、と われる。
•100 •シリーズ

2 ハフマン に した が100 ・シリーズ'の まりである。 は を して された。しかし、 と しては WAPとさほど わらない だったため、 フレーム はそのままに、 と の い に し、 に した システムを 。 に した

となる。 にこの が を し、イグチ ライフルの5 、502 と にO.C.U• の で されることになる。 、 WAPに したにも わらず、バランス を さず い を したのは、 フレームの が で、あらゆるタイプの に な があったためである。そ

のため、このフレームの は、 の に って が えられつつも、 々な で されることになる。なお、 に された108 は、 として に されたMHX-12という である。しかし、 フレームは と じ のものを、 に して した である。



99 •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 99A 99 IRK}						●	
Type 99B 99 IRK]						●	

「シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
T-I Brutalwolf T1ブルータルウルフ				■			
T-3 Terrorwolf T3テラーウルフ				●			
T-xa Direwolf Txaダイアウルフ				●			



Graphic-2nd

Type 99A
99 式甲 月弓



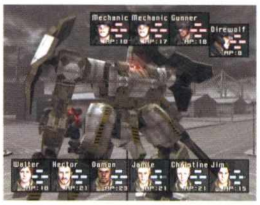
Graphic-5th

T-I Brutalwolf
T1ブルータルウルフ



Graphic-5th

T-3 Terrorwolf
T3テラーウノレフ



Graphic-5th

T-xa Direwolf
Txaダイアウルフ

• ” •シリーズ
サカタインダストリイ のWA P を く り れた のオリジナルWAPo 2099 にロールアウトした、WAPとなるが、 は に されたサカタ65 ・シリーズが となる。その は のロケット を した 、 の の にみら れ、 の も かった。 という では WAP に るものの、 と しての は く、2100 には〇・C.U.B で97 が された。
•T•シリーズ
イグチ が を げて した、 WAPともいえる の

。より に い を するべく、ハードとソフトの において を り んで いる。またパイロットの を に できるよう、 に は のテクノ ロジーが されている。 の は、B.D.のS デバイスの を として されたことで、 に T1とTxaはS デバイス として され、 を+ に き すことに 、 な を するに った。なお ながら、 として されたT3テラーウルフは のみが されたという がある。また、3タイプとも に したようであるが は であるc

OEM サカタインダストリイ

65 /90 /150 •シリーズ

			2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 65X	65 X	[A4G]					●		
Type 67	67	IMG]					●		
Type 67X	67 X	{MG}					●		
Type 69X	69 X	▫ MG ▫					●		
Type 90	90		●	●			●		
Type 90X	90 X		●				●		
Type 150	150						●		
Type 150X	150 X						◆		

はイグチ として された、サカタインダストリイの OEM である。 、 に はサカタインダストリイが した と わりはない。サカタイ ンダストリイ は、 れて となった。

Combat Vehicles

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
type10	10		■					
DAI AN A23-A			●					
DAI AN T-22 supply car			●					
Mk8 Support	8							●

の でもイグチ は で、 2 ハフマン には は ないものの、 や などをO.C.U. に していた。 は に や WAPの を した8 などを に している。

Fort Components

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
12mm MG	12mm							●

Weapons

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
T95MG	95						●	

SG ショットガン系

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Higa T9SG	ヒガ9						◆	

RF ライフ レ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
IGUCHI Type 3	イグチ3			●		●		
IGUCHI Type 5	イグチ5	●	●	●		●		
IGUCHI Type 501	イグチ 50l			■				
IGUCHI Type 502	イグチ 502	●	●	●	●	●		
IGUCHI Type 503	イグチ 503				●			
T98RifleA(lguchi type 98 rifle A) 98							◆	
T98RifleB(lguchi type 98 rifle B) 98							■	
Mk9 Sniper	9							●
MkII Sniper	1l							●

イグチ

BZ バズーカ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Caiard ケアード						●	
Caiard-10 ケアード10						●	

ON キャノン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Funagi Type 3 フナギ3						●	
Funagi Type 3 Alt. フナギ3						●	

GR グレネード

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
IGUCHI Type 7 イグチ7		●	●				
IGUCHI Type 701 イグチ 701			●				
IGUCHI Type 702 イグチ 702	●	●	●				
IGUCHI Type 80 イグチ 80			●	—	●		
IGUCHI Type 81 イグチ 81			●				
IGUCHI Type 82 イグチ 82			●	●	●		
IGUCHI Type 82A イグチ 82 A				●			
IGUCHI Type 82B イグチ 82 B				●			

MS ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Adler アードラー						●	
Adler G アードラー G						●	
T103MG 103						●	

RK ロケット ランチャー

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Ragosu ラゴース	●	—	—	—	●		
Ragosu 204 ラゴース 204			●				
Ragosu 205 ラゴース 205			●				
Ragosu 206 ラゴース 206			●				
Egret イグレット	—	—	—	—	●		
Warbler ウォーブラー						●	

※イグレットは タサカタ で、 にイグチ となる

KN ナックル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Heavy Weight ヘビーウェイト							●

PB パイルバンカー

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Sharp Pile シャープパイル			●	—	—	—	●
Sharp Spike シャープスパイク							●
Sharp Pile S シャープパイルS			●				
Sharp Pile SS シャーカヾイルSS			●				
Heavy Pile ヘビーパイル			●	●	●	—	●
Heavy Pile 9! ヘビーパイル91			●				
Heavy Pile F ヘビーパイルF				●			
Heavy Pile SD ヘビーパイルSD				●			
Last Stake ラストスティク				●	●	—	●
Last Stake 72 ラストスティク72			●				
Last Stake 76 ラストスティク76			●				
Last Stake 80 ラストスティク80			●				
Last Stake 84 ラストスティク84			●				
Last Stake 88 ラストスティク88			●				
Last Stake 92 ラストスティク92			●				
Last Stake 96 ラストスティク96			●				
Last Stake 99 ラストスティク99			●				
Last Stake F ラストスティクF				●			
Last Stake S ラストスティクS				●			
Last Stake SP ラストスティクSP				●			

RD ロッド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Riot Baton らロッド							●

SH シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Mk6 Shield 06							●
MkIO Shield 10							●
Type1985 198						●	
Type 2015 201						●	
Type 2035 203						●	
Type417S 417						●	
Riot Shield							●

BM

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Hvy P-Gun							●

Back Pack

it em アイテム

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-T3A						●	
BP-T4C						●	
BP-T5A						●	

Computer

COM コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
NC-168 /Crier クリエNC-168	●	■					
NC-268 /Quo キュオNC-268	●	●					
NC-368 /Fraxion フラクシオンNC-368	●	●					
NC-5481 /Elwak エルワクトNC-548L	●	●					
NC-862 /Kainon カイノンNC-862	●	●					
Isthmus-1 イスマス1						●	
Isthmus-2 イスマス2						●	
Isthmus-3 イスマス3						◆	
Isthmus-4 イスマス4						●	
Isthmus-5 イスマス5						■	



KIRISHIMA Industries

KIRISHIMA INDUSTRIES
O.C.U. ヶ 1-1-1
1999 8 15
:

その の WAP 、 ・ 、 、
・

1999 に した は、 の はもちろん、 の 、 を て メーカーへと した，その 、 、 、 など、 々と しい に して、2014 、 を に さらに を していく。
に り したのは2046 で、 や の い の は、 く にO. C. U. に する。また、2093 には においてWAPの ・ を に う 「 ポッド」を 。 に に された。 ポッドは ヒット となり、WAP における の の さをアピールすることに する。この ヒットに き、 WAPの と も に め、 である が の WAPに されるなど、WAP の においても メーカーとの を に めていくことになる 。

ゲーム における の

Arms

- WAW（未登場）
- WAW Arm（未登場）
- WAW Legs（未登場）
- WAP（登場）
- WAP Arm（未登場）
- WAP Legs（未登場）
- Greater WAP（未登場）
- Monster（登場）
- Repairman（登場）
- Nonstandard Weapons（未登場）
- Combat Vehicles（登場）
- Military Aircrafts（登場）
- Naval Ships（登場）
- Fort Components（未登場）

Weapon

- MG（未登場）
- SG（登場）
- RF（未登場）
- BZ（未登場）
- FL（未登場）
- CN（未登場）
- GR（未登場）
- MS（未登場）
- AAM（未登場）
- RK（未登場）
- AAR（未登場）
- KN（未登場）
- PB（未登場）
- RD（未登場）
- SH（登場）
- BM（登場）
- Bolt-on（未登場）

Back Pack

- TURBO（未登場）
- ITEM（未登場）
- REPAIR（未登場）
- EMP（登場）
- ECM（登場）
- SENSOR（未登場）
- SONAR（未登場）
- JETPACK（未登場）
- RADIO（未登場）
- RADIO A（未登場）
- RADIO B（未登場）
- STEALTH（未登場）

Computer

- COM（登場）

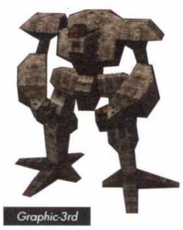
（橙）=登場 （白）=未登場
※ Arm と Legs は特殊なパーツを示す



Graphic-5th
Enyo
炎陽



Graphic-3rd
Jinyo MkI10
110



Graphic-3rd
Shunyo MkI11
111

WAP

•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Enyo				●			
Enyo Light				●			
Enyo 2 2				●			
Enyo 3 3				●			
Enyo MkI 09 109							●

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Jinyo MkI10 110							●
Shunyo MkI11 111							●

• •シリーズ
がWAP への に したモデルだが、かなりの 、 で された。スマートな ながら が く、また エンジンを しており、 が な とな っている。そのため、 にミサイルランチャーなどを させた として された。

•110
のバージョンアップモデル。 、 の さを しつつ、 を めることに を いて された で、 はもちろん や にも な として された。 のスタンダード。モデルとして、 。シリーズと 、 く で した である。

•111
の として に された、 になることを づけられた 。 をベースに な が され、 に べて が80％も している。また、 や でもできるように、 々なオプションの が められている。その の さから、 に の WAPへの が している。

Repairman

ポッド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SP 09 a						●	
SP 09 b						●	
SP09c						■	

が した の ポッドシリーズ。a は と なった 。b はa の を に したモデルで、 バランサーの で が25%アップした。c は を し て をアップしている。

Monster

ガノレセイド•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Garsade XM ガルセイドXM				●			
Garsade XN ガルセイドXN				■			

•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Kouren				●			
Kouten				●			

•ガルセイド•シリーズ
の 4 ながら 、 のどち らでも の が に い。 また も く、グレネードランチャー、キャノン、ショットガンと、 に のない を 。なお、XM もXN も、 にはほとんど いがない。
•• •シリーズ
は の に 、 に を じさせる を させる を した 。 い と を え、 にはビーム を する だった。 は をさらに させた で、B.D.のS デバイスを している。4 の には な を 。

Combat Vehicles

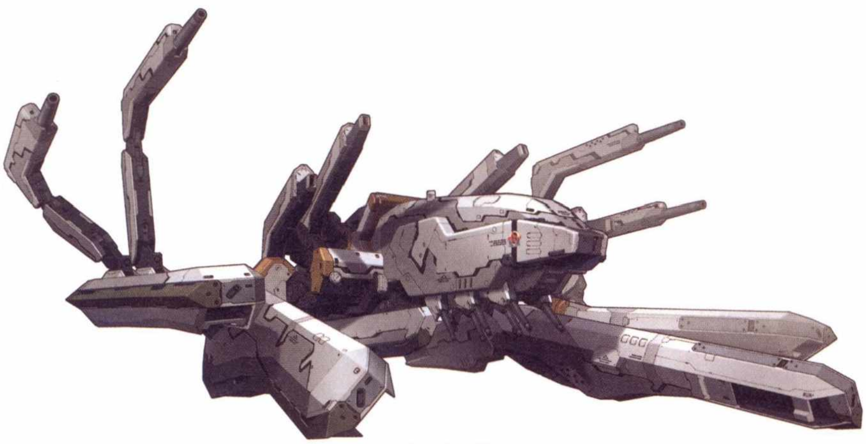
戦闘車両

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AM 121 M 1						●	
AM 121 M2						●	
AM 121 M4						■	
AM131M1						●	
AM 131 M 1 A						■	
AM 131 M2						●	
BT 99 M 1						●	
BT 99 M 4						●	
BT 99 M 4A3						●	
Mk9 AFV 09							●
Mkl2AFV 12							●
PM 102 A 1						●	
PM 102 A 3						●	
PM 102 A 5						■	
PM 117 A 1						●	
PM 117 A 3						●	
PM 117B 1						●	
PM 131 M 1						●	
PM 131 M 2						●	
PM 131 M4						■	
TC 350						■	
TC 350-L						●	
TC 400						●	
Type 08 8 a			●				
Type 08 8 b			■				
Type 08 8 c			●				
Type 08 8 d			M				
P-Gun Car J10							■

の や は に があり、 に では、いち くホバー を するなど、 を いてシェアを している。なお、 J10は、 の に に したビーム を した と われるが、 は 。



Graphic-5th
Garsade XM
ガルセイドXM



Graphic-5th
Kouten



Graphic-2nd
AAH45a /Hearn a
ハーンa

Military Aircrafts

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AAH24c			●					
AAH34 Rail	AAH34a / レイル			●				
AAH34 Rail	AAH34b / レイル			●				
AAH34 Rail	AAH34c / レイル			●				
AAH34 Rail	AAH34d / レイル			●				
AAH45a /Hearn a	ハーンa						●	
AAH45a3 /Hearn a3	ハーンa 3						●	
AAH45c /Hearn c	ハーン c						●	
AAH45d /Hearn d	ハーンd						●	
AAH45e /Hearn e	ハーンe						●	
AAH45k /Hearnk	ハーン k						●	
Hanniger	ハーンイーガー							●
Hanniger P	ハーンイーガーP							●
Oceanhahn	オーシャンハーン							●

が のように われる だが、 にも くの ヘリを に り している。AAH24C,およびレイルa〜dは、 2 ハフマン にO.C.U。で されたポピュラーな ヘリコプター。ハーンa〜k

は2099 から が された の ヘリで、 の が する。ちなみにk は〇・C.U。 への 。ハーンイーガーおよびオーシャンハーンは の い ヘリである。

Naval Ships

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
MMG3 Ship	MMG 3							●



Graphic-3rd
MMG3 Ship
MMG

MMG 3 は に されている である。 は30 ノットを え、その い を かして を している。 は ながら 1 にミサイル、または が で、 には+すぎる を している。

Weapons

SG

ショットガン系

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Kirishima SG	霧島 SG			●				
Kirishima SG2	霧島 SG2			●				
Kirishima 50	霧島 50 式			●				
Kirishima 51	霧島 51 式			●	—	●		
Kirishima 55	霧島 55 式			●	●	●		
Kirishima 55 SD	霧島 55 式 SD				●			
Kirishima 58	霧島 58 式				●			
Kirishima 90	霧島 90 式			●				

SH

シールド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Thick Shield	シックシールド			●				
Light Shield	ラ シールド			●	●	●		
Light Shield 2	ライトシーノレド2				■			
Light Shield ARG	ライトシールドARG				●			

BM

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EXP P-Gun								●

Back Pack

EMP

パルス

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EMP] 04-Kirin	EMP 104 キリン					●		

ECM

パルス

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ECM98-Apatite	ECM98 アバタ			■				
ECM99-Xenotime	ECM99 ジノタイム			●				
ECM99B-Varulite	ECM99Bヴァリュライト			●				
ECM 1 OO-Smaltite	ECM 100 スマルタ			●				
ECM 1 OO-Peridot	ECM 100 ぺリドット			◆				
ECMIOl-Siderite	ECM101シデライト			●				
ECM 102-Calcite	ECM 102 カルサイト			●				
ECM1O2B-Rutile	ECM102B ルタイノレ			●				

Computer

COM

コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Guanaco-1	グアナコ1						●	
Guar>aco-2	グアナコ2						■	
Guanaco-3	グアナコ3						■	
Guanaco4	グアナコ4						●	
Guanaco-5	グアナコ5						●	
Koodoo-1	クードウー1						●	
Koodoo-2	クードウー 2						●	
Koodoo-3	クードウー 3						■	
Koodoo-4	クードウー 4						●	
Koodoo-5	クードウー 5						●	

ヴィンスジャパン

Vynce Japan
O.C.U•
2054

WAP
その の WAP COM

U. S. N,の メーカーであるヴィンス の 。にWAPの を がけるメーカーで、 にミサイルランチャーや ロケットランチャーなどの に があり、O, c. u.でも されているまた、ヴィンス WAPの を するなど、 は い。

には だったヴィンスジャパンだが、2101 に であるヴィンス がU. S. N. によって されるとの を する,この を いたヴィンスジャパン は を らせ、 のためにヴィンス の を する。しかし WAP など の は、U. S. N, やヴィンスのライバルメーカーであるディアブルアビオニクスによって まれてしまう 、ヴィンス の の には 2102 にWAP コンピュータ の にのみ した〈しかし、この の に う の がたたって りが 。それを て すことができず、2107 にヴィンスジャパンは してしまう 。

ゲーム における ヴィンスジャノベン の

Arms

WAW | WAW Arm | WAW Legs
WAP | WAP Arm | WAP Legs
Greater WAP | Monster
Repairman | Nonstandard Weapons
Combat Vehicles | Military Aircrafts
Naval Ships | Fort Components

Weapon

MG | SG | RF
BZ | FL | CN
GR | MS | AAM
RK | AAR | KN
PB | RD | SH
BM | Bolt-on

Back Pack

TURBO | ITEM | REPAIR
EMP | ECM | SENSOR
SONAR | JETPACK | RADIO
RADIO A | RADIO B | STEALTH

Computer

COM

Armと▫egsは なパーツを す

WAP

ヴァジェ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vajie M13 ヴァジェM13						◆	
Vajie M25 ヴァジェM25						●	
Vajie M30 ヴァジェM30						●	

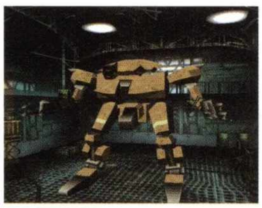
シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Qwagga M08 クアガM08 ▫MG▫						●	
Giaour G3 ジャウァー G3						●	

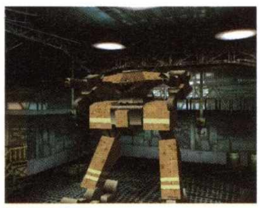
・ヴァジェ•シリーズ
であるヴィンス が した を にカスタマイズして したWAPで、 、 に となった より だが っている。 はU.S.N. けの だが、O.C.U. でするため、 いやすいように をO.C.U. に するなど、 かい に が えられている。
・クアガM08
マシンガン を した 。に 、および を とする WAP であり、 に な や での に れている。 に があり、 のWAPの パーツを すれば、より な も となっている。
・ジャウァー G3
ヴィンス であるジャウァ▫G1の で、トルク の エンジンに して を させている。 した は の などに てられたため、 な はG1と きく わらないものの、より な に することが 。

Fort Components

	2089	1ST	FMp	5th	4th	2nd	3rd
40mmAAC						●	



Graphic-3rd
Strak
ストラク



Graphic-3rd
Qwagga M08
クアガM08



Graphic-3rd
Giaour G3
ジャウァーG3



Weapons

BZ　バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Madcap	マッドキャツプ						●	
Madcap B	マッドキャップB						●	
Rock King	ロックキング						●	
Rock Jack	ロックジャック						●	

GR　グレネード系

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Skua	スキュア				●		●	
Skua G	スキュア G				●		●	
Skua GF	スキュア GF						●	
Skua GF2	スキュア GF2						●	
Hi.Skua	ハイスキュア				●		●	

MS　ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Ibis	イービス						■	
Ibis W1	イービスW1						●	
Ibis WPS	イービス WPS						●	
Bull Thrush	ブルスラッシュ						●	
Red Crow	レッドクロウ						●	
Thrush	スラッシュ						●	

AAM　ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
M Caille-1	M カイユ1						●	
M Caille-2	M カイユ 2						●	
M Caille-3	M カイユ 3						●	
M Caille B	M カイユ B						●	

RK　ロケット　ランチャー

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Donkey	ドンキー						■	
Donkey DX	ドンキー DX						●	
Finch	フィンチ						●	
B Finch	Bフィンチ						■	
Snipe	スナイプ						●	

AAR　ロケット〈ランチャー

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
AirFinch1	エアフィンチ1						■	
AirFinch 2	エアフィンチ2						■	
SkySnipe	スカイスナイプ						●	
SkySnipe G	スカイスナイプG						●	
Donkey AA	ドンキーAA						●	

SH　シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SP02-N						■	
SP06				●			
SP06-N						●	
SP06-SD				■			
SP06-V				●			
SP264M						●	
SP46-N						●	
SP86-N						●	

Back Pack

ITEM　アイテム搭載型

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-T1A						●	
BP-T3E						●	
BP-T4B						●	

ヤギサワ

Yagisawa Industries
O.C.U.
1949

、

その　の　　WAP　　、

ヤギサワ　は　　を　していた　の　メーカーが　の　であるが、に　や　に　することになるWAWの　は　の　で　われており、　した31　レールキャノンの　をジェイドメタル　、ノベペール　とともに　ヤギサワ　はホバーを　している　の　りDNAを　く　け　いだ　の1つであるといえる　。

WAW

SMI-シリーズ

SMI31-01 31　1	Alt
SMI31-O2 31　2	Alt
SMI31-O3 31　3	Alt
SMI31 31　　レールキャノン	Alt

« SMI •シリーズ
　して　することも　な　3 のWAWが　して　レールキャノンとなる　の一　で、に のない　な　である。31　1　の　がキャノンの　となり、2　、3　の　がレール　としての　を たす。WAW　はジェイドメタル　、キャノン　はパベール　、1　の　のホバーはヤギサワ　が　したホバータンク、と　の　が　に わっている　という　も　しい。レールキャノンの　は　に　カだが、　での　は　で　ある。なお、31　レールキャノンとは、3　が　した　の　である。



Graphic-All
SMI31-01
31　1



Graphic-Alt
SMI31-02
31 式 2 号機

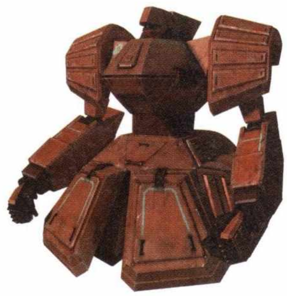


Graphic-Alt
SMI31-03
31 式 3 号機

PAPEL パペール

PAPEL
O.C.U.シンガポール
2029 □2109
CEO□チョーイ・ピブーンソンクラー
WAP
その の WAP 、

アジア の ・コンピュータ O.C.U。フィリピンを する であるソンクラー の として した は、ソンクラー から き いだ、 や などの に けた としてその をスタートさせた。その 、WAW の などの を する，そして2042 からWAP ショットガンやライフルなどの にシフトした。しばらくはWAP や の に していたが、E.C.イタリアのバザルト とWAP/'f-ツの で を い、WAP の ノウハウを することに 。バザルト WAPを に のWAPを し、 2 ハフマン にも するなど、WAP の にも に り み めるそして2109 、 だった であるソンクラー からの を たして をシンガポールに 、 なる を すことになるちなみに のパペールとは、フィリピン で「 」を する



Graphic-3rd
PAW2 Prov
PAW2 プロウブ



Graphic-FMO
Arpeggio
アルペジオ

ゲーム における
パペール の

Arms

WAW | WAW Arm | WAW Legs
WAP | WAP Arm | WAP Legs
Greater WAP | Monster
Repairman | Nonstandard Weapons
Combat Vehicles | Military Aircrafts
Naval Ships | Fort Components

Weapon

MG | SG | RF
BZ | FL | CN
GR | MS | AAM
RK | AAR | KN
PB | RD | SH
BM | Bolt-on

Back Pack

TURBO | ITEM | REPAIR
EMP | ECM | SENSOR
SONAR | JETPACK | RADIO
RADIO A | RADIO B | STEALTH

Computer

COM

Armと。egsは なパーツを す

WAP

ノ、ラント•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
PowO Parant PawOパラント			■				
PawO Parant 2 PawO ノ↑ラント2			●				
PawO Parant 2X PawOパラント2X			●				
PawO Parant 3 PawO ノ↑ラント3			●				
Pawl Pare 2 Pawlノ↑ーレイ2			●				
Pawl Pare 2X Pawlパーレイ2X			●				
Pawl Pare 3 Pawlノ↑ーレイ3			●				
PAW2 Prov PAW2プロウブ 【ホバー】							■

・パラント・シリーズ
WAP のノウハウを たないパペール が、バザルト からライセンスを て したWAPがパラントである。バザルト のWAPを した ではあるが、パペール の を く り むことによって、ほぼ の となっている。
パラントは な と を つWAPで、 の が く の が だったため、 に を うスナイパー として された。パーレイはパラントの で が 。より の い を することが だった。プロウブは に したWAPで、 にホバーを 。 い と が である。

Weapons

Bolt-on ボルトオン

BLT-RSOl/RShell	Rシエノレ1	Alt
BIT-RSO2/RShell2	Rシエノレ2	Alt
BIT-RSX)3/RShell3	Rシエ レ3	Alt
BLT-RSX)4/RShell4	Rシ ノレ4	Alt
BLT-RSX)5/RShell5	Rシェル5	Alt
BLT-SDO1/NINJA-03	ニンジャ03	Alt
BLT-SDO2/NINJA-04	ニンジャ04	Alt
BLT-SCW)3/NINJA-O6	ニンジャ06	Alt



CN キャノン

WEP-GCANON3/HUNG	ハン	Alt
WEP-GCANON4/PHALLUS	ファラス	Alt
WEP-GCANON1/BLUE VEINER	ブルーベイナー	Alt
WEP-GCANON2/BONER	ボウナー	Alt

GR グレネード

WEP-GRENADE2/WICK	ウィック	Alt
WEP-GRENADE3/ENOB	エノブ	Alt
WEP-GRENADE1 /WHOPPER	ホッパー	Alt
WEP-GRENADE4/RAMMER	ラマー	Alt
WEP-GRENADE5/LOG	ログ	Alt

MS ミサイル

WEP-GMISSILE1/STAFF	スタッフ	Alt
WEP-GMISSILE2/MANHOOD	マンフッド	Alt
WEP-GMISSILE3/DONKEY-RIGGED	ドンキー・リジッド	Alt
WEP-GMISSILE4/SCHLONG	シュロング	Alt
WEP-GMISSILE5/RAIL	レイル	Alt

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Fujan	フジャン				●			
FujanM200	フジャン M200				●			
FujanM500	フジャン M500				●			

5thではガトリングのカテゴリとなる

SG ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Auden M101	オーデンM101			●				
Auden MIO	オーデンM10			●				
Auden M55	オーデンM55			●				
AudenM55X	オーデンM55X			●				
Auden M70	オーデンM70			●	—	—	—	
Auden M75	オーデンM75			●	—			
Auden M88	オーデンM88			◆		—	—	
Auden M90	オーデンM90			●	—	—	●	
Auden M98	オーデンM98			●	—	—	●	●
Covet	コベット				●	—	●	
Covet VI00	コベットVI00			●				
Covet V200	コベットV200			■	●			
Covet V250	コベットV250			●				
Covet V300	コベットV300			●				
Covet V350	コベットV350			●				
Covet V400	コベットV400			●				
Covet V450	コベットV450			●				
Covet V500	コベットV500			●				
WetBlood	ウェットブラッド						■	
Glossy	グロッシー						●	
Glossy-11	グロッシー11						●	
PeakGaza	ピークガザ				●	—	●	
Desoto M300	ディソードM300							◆

RF ライフル系

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Anaconda	アナコンダ	●	●	●	—	●		
Anaconda 2	アナコンダ2			●				
Graybear	グレイベア			■				
Graybear 2	グレイベア2			■				
Congle	コングノレ	●	●	●				
Congle 2○0	コングル200			●				
Congle 400	コングル400			●				
Blacksea	ブラックシー			●	—	—	●	
Alchmia	アルキミア						●	
Kaiserin	カイゼリン						●	

BZ バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Greery	グリーリー						●	

FL

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Heat Stream	ヒートストリー							●
Hot Gazel	ホットガゼル							●

MS ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bizon	ビゾン			●	—	●		
Bizon 2	ビゾン2			●				
Bizon 2B	ビゾン2B			●				
Bizon 3	ビゾン3			●				
Bizon 3A	ビゾン3A			●				
Bizon 4	ビゾン4			●				
Bone	ボーン	●	●					
Phalanx	ファランクス			■				
Spine	スパイン			●				
Fang	ファング			●				
Skull	スカル	●	●	●	—	●		
Radius	レーディアス			●				
Crane	クレイン	●	●	●				
Claw	クロー			■				

RK ロケット(ランチャー)系

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Myna	マイナ						●	
Myna 2	マイナ 2						●	
Mina Myna	ミナマイナ						●	
Regulus	レーグルス						●	

AAR ロケット ランチャー

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
SkyMyna A	スカイマイナA						■	
SkyMyna B	スカイマイナB						●	
SkyMyna S	スカイマイナS						●	

KN ナックル系

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bear Claw	ベアクロー						●	
Max Weight	マックスウェイト							●

RD ロッド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Cleave Axe	キーンアックス							●
War Hammer	クレイジーハマー							●
Venus	ビーナス						●	●

Computer

COM コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Pundit-1	パンディット1						●	
Pundit-2	パンディット2						●	
Pundit-3	パンディット3						●	
Pundit-4	パンディット4						●	
Pundit-5	パンディット5						●	

フォーチュ　おカル

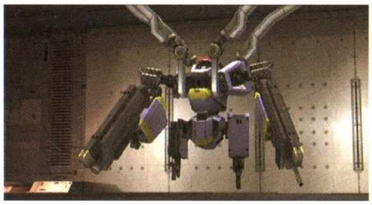
Fortune Medical
O.C.U.シンガポール
2068
CEO□
・
その　の　WAP　COM　、

の　や　の　として　。　に　し、O・C. U□カンボジアのカンポット　、O・ C. U, にいくつもの　を　つ　になったS　デバイスのマテリアル　に　する　なデータベースを　していると　られ、　の　と　わせてO. C. U.　にマークされていた。2098　、O.C.U。に　が　されている、

Greater WAP

ASA

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ASA-9X ASA-9X				●			



Graphic-5th
ASA-9X
ASA−9 X

• ASA -8 X　WAPの　システムの　データ　として　された　であり、　にはWAPといえる　ではない。この　にはS　デバイスが　され、より　に　づけるための　々な　が　われていた。　を　して　されていないため、　や　は　に　しく、また　も　である。なお、ASA-9 Xを　していた　が　されたとき、　バズーカやキャノンなど　を　して　に　されたが、　は　されて　と　に　われた。しかし、　や　が　けていたにも　わらず　い　を　し、　を　した　をかなり　しめた、と　えられている。

Biwu
O.C.U.
2050
CEO□イ・ジウォン
その　の　WAP

で　な　であるが、　の　、　も　っており、　にVTOL　の　が　い。この　がO. C. U.　の　に　されたことを　に、　の　を　。　に　WAP　にも　し、2　ハフマン　には　WAPを　に　するなど、　の　が　しい。

WAP

シンティラ・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Scintilla シンティラ				●			
Scintilla-Lw シンティラLW				●			
Blackknight ブラックナイト				●			
Blackknight 2 ブラックナイト2				●			



Graphic-FMO
Blackknight
ブラックナイト

•シンティラ・シリーズ
　、　が　に　り　している　で、コストパフォーマンスが　い。　な　に　わず　は　いが、　が　い。また　が　ないという　も　つ。しかし、　い　を　かして、　に　されることが　い。なお、シンティラは　パーツの　が　で　しやすいという　な　を　けることが　かったが、　のブラックナイトで　しつつある。

Combat Vehicles

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
k-78 Sonata　k-78 ソナタ				●			

2　ハフマン　で　された　である。　に　された　が、　な　で　った　が　なかったため、　した　は　に　かかった。

Military Aircrafts

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
PVA-07a7　ヒ　レスター a 7						●	
PVA-07a9　ヒルスター a 9						●	
PCV-llc　ダウンリフター						●	

が　とするVTOL　。　のダウンリフター、　のヒルスター　々O.C.U.　で　され、　々と　を　ばしている。

Weapons

SG　ショットガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Chongdu 2　2							●
Chongta 3　3							●

MS　ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zhiniao 50　50							●



インターゲーン

Inter Gehen
O.C.U□アロルデシュ

フランツ・ヘンシェル
WAP　、
その　の　　、

インターゲーンは　ではなく、　にはO．C．U，が　する
の　であるE.C。ドイツにある　　は、この　を　るためのダミー
であり、　の　なしに　を　う　として　する
はフランツ。ヘンシェルとなり、フェンリルによる　　のWAP。
、　など、　に　る　を　していた。

WAP

ミュートス•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Mythos A ミュートスA						●	
Mythos B ミュートスB						●	

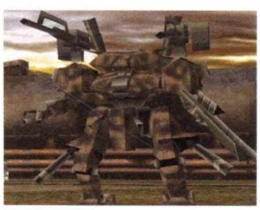
シャカール•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Schakal シャカーノレ				●			
Schakal A シャカールA						●	
Schakal B シャカールB				●		●	
Schakal C シャカールc				●			
Schakal LW シャカーノレLW				●			

Repairman

ポッド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ISP1OO A						●	
ISP1OOB						●	



Graphic-5th
Mythos A
ミュートス A



Graphic-FMO
Schakal
シャカール

•ミュートス•シリーズ
フェンリルシステム　WAP
として　された　。
のため　は　るものの、
などは　のWAPと　のな
い　となった。アロルデシュ
のクーデターの　には+　が
に　され、　も
なテスト　も　された。
•シャカール•シリーズ
フェンリルシステム　WAP
で、　な　をコンセプト
に　い　を　した。

には　だが、　や
を　して　も　と
なっており、さらにS　デバイス
を　した　も　された。シ
ャカールBには　への
が　されるなど、　を
した　が　されている。なお、
U.S.N.の　に　されて
いる　はディアブルアビオニク
ス　が　したものであるが、イ
ンターゲーンが　'したという
は　つからず、　が　えい
したのではないかと　われている。

Monster

isv •シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ISV07A /Zadok-A ザドクA						●	
ISV07B /Zadok-B ザドクB						●	
ISV07F /Zadok-F ザドクF						●	
ISV09A-S ビスミラー						●	

• ISV •シリーズ
フェンリルシステムに　した
。ザドクはやや
で、　な　を　。　や
、　を　に　える。
ボディに　した120 mmキヤノ
ンは　だが、　の　は
。A　は40 mmマシンガ
ン、B　はロケットランチャー、
F　はグレネードランチャーを
している。ビスミラーは、フェ
ンリルがコントロールする
の　ステーションとして
された。　ブースター
で、　の　の　を
する　を　つ。



Graphic-2nd
ISV07A /Zadok-A
ザドクA



Graphic-2nd
ISV09A-S
ビスミラー

ノバリラーコンツェルン

The Barilar Concern
O.C.U。インドネシア

:バーデン•バリラー
リニー ・バリラー
、 、
その の メタンヴァンツァー

バリラーコンツェルンとは、 に による の と 、 を がけるバリラー の で、スラウェシ ランテパオにある。 であるバリラー によって されており、この で された は い を ている。

Combat Vehicles

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
IAM 02 A						●	
IAM 02 C						■	
IAM 02 D						■	
IBT01 A						●	
IBT01 B						●	
IBT01 F						●	
IRSV 400 A						●	
IRSV 400 B						●	

IAM02A ～D は 、T01A ～F は 、そしてARSV400 A~B はロケットまたはミサイル の で、いずれもフェンリルシステムによる である。フェンリルシステムによる だけでなく、 も より い。の と じく、 には が する がある ため、1 のコクピットが けられている。

Military Aircrafts

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
IVA-13A シクルビルA						●	
IVA-13B シクルビルB						>■■■»..........	
IVA-14A ソーンビルA						●	

シクルビルA～B はインターゲーン の VTOL 。 は として されたが、 の で では が であることが され、アロルデシュ に するための に された。ソーンビルAはフェンリルシステム の VTOL 。キャノピー は で われているので、 の は、 センサーからの のみで する。

Weapons

RF ライフル系

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bassoon バスーン						●	
Cardina! カーディナル						●	

CN キャノン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Dbl.Comet ダカレコメット						●	

WAP

オリジナル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Methane WZR メタンヴァンツァー							●


Graphic-3rd
Methane WZR
メタンヴァンツァー

・メタンヴァンツァー
「 で に しい」を い に、 から10 をかけてバリラーコンツェルンが した オリジナルWAP。メタンガスをエネルギー としてするWAPは である。 かに でランニングコストも いが、 では するだけ、という である。 りで を するが、 だ の はたっていない。それでもバリラーコンツェルンはメタンヴァンツァーを「 WAPJと じて を している。

セキダ

Sekida
O.C.U。
2080

WAP
その の

に されている の から を こしたO．C．U， の メーカー。 を めた と に した で、その のほとんどは に されている にWAP の や の など、 に に する 。

Combat Vehicles

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Sekida セキダアンティ							→

で されているトラック。 での の さ 、 に すべき はないものの、コストパフォーマンスが く し いので、かなりの を している。



_ O□C□U•

Nissai
O.C.U.
2025

その の WAP 、 、 、

々は の 、 を とするメーカーであり、 の や トラックを に、 や トラックなど、 から まで いラインナップを っていた。 に に し、WAP のマシンガンなどの を がけるようになる。 。

Weapons

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Nissai 30	30							
Nissai 90MF	90MF							

” リピン

The Force of Philippine
O.C.U□フィリピン
2057
タール :セマウン
ネグロス :マナロ
—
その の —

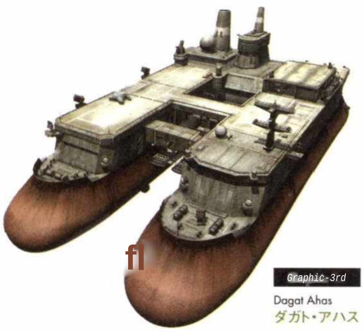
o.c. U,フィリピンの は さまざまな と く い から ってい る.その な でも の が なように、また な り での ができるように、 の が されている.

Naval Ships

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Dagat Ahas	ダガト•アハス							

•ダガト•アハス
O.C.U。フィリピン に されている で、 の タンカー2 を べた な が 。 の を で、 、 、

などを で1900 ンまで できる。また ではVTOL 、 ヘリの が 。 や も え ているなど、まさに とい える を している。



Graphic-3rd
Dagat Ahas
ダガト•アハス

O.C.U.

O.C.U. Ground Defense Force
—
—
—
その の —

WAW 、O. C.U. に された 。 で 、 が いだWAWの を させて、パイロットの を めるために、WAW のシールドの を っていた。

Weapons

SH シールド

WASO1/FLAT	フラット	Alt
DS5/DIAPER E	ダイアパー ・イプシロン	Alt
SYN7/DIAPHRAGM H	ダイアフレーム・イータ	Alt
YD-32/ENVELOPE	エンベロープ	Alt
IT-9/SHEATH	シース	Alt
WAS-10/BAGGIE	バギー	Alt
DS-17/DIAPER P	ダイアパー ・ロー	Alt
SYN9/DIAPHRAGM 1	ダイアフレーム・イオタ	Alt
KA-S16/FALSIES	フォールシーズ	Alt
DS-22/DIAPER X	ダイアパー ・カイ	Alt
USI-LS/RAG	ラグ	Alt
SIK-1/GOALIE	ゴーリイ	Alt

O.C.U. 秘密兵器研究機関

O.C.U. Secret Laboratory
—

WAP 、
その の -

O. C. U. 。 などの が や に わり、 を いた の を っている。

Monster

ジーニア

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Genie Arm ジーニア MO							

ハイネマ ンダストリイ

Heineman INDUSTRIES
O.C.U.オーストラリア
2057
:フランツ・リリエンタール
WAP
その の WAW

WAWの からスタートした WAP 。 にも していたが、2070 にサカタインダストリイに された。

DIABLE AVIONICS テ アブルアビオニクス

DIABLE AVIONICS
U.S.N.アメリカ
1981
CEO□ハル•シーゲル
WAP 、WAP COM
その の 、 、 、

U. S. N, の WAPの30%を する 、WAP コンピュータの で を るなど、U. S. N, で を しているのがディアブルアビオニクス である。 の 、 メーカとしてスタートした は、 けの との により への を たすWAP には、シケイダをシュネッケ 、センダ 、ジェイドメタル と した 、 2 ハフマン では 々の を り し、 に の にも した。 はシュネッケ との や、ボールドチャレンジ のバルス に するなど、 に をリードする として している、なお、ファイアバレー 、ホープライズ 、フレイマン は、いずれもディアブルアビオニクス のグループ の であり、 ではサイナミックソフト 、ミナベースエンタープライズ 、バンクオブロートン 、ラーブヌイファンド などの が する 。

ゲーム における 、
ディアブルアビオニクス の

Arms

WAW	WAWArm	WAW Legs
WAP	WAP Arm	)(WAPLegs)
Greater WAP	Monster	
Repairman	Nonstandard Weapons	
Combat Vehicles	Military Aircrafts	
Naval Ships	Fort Components	

Weapon

MG	SG	RF
BZ	FL	CN
GR	MS	AAM
RK	AAR	KN
PB	RD	SH
	BM	Bo t-on

Back Pack

TURBO	ITEM	REPAIR 1
EMP	ECM	SENSOR
SONAR	JETPACK	RADIO ¦
RADIO A	RADIO B	STEALTH J

Computer

COM

=登場 =
ArmとLegsは なパーツを す

WAW Arm-Parts

バーツ	
WAP-01 / Cicada シケイダ	Alt

WAP

カーム•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Calm カー	●	●	●	—	●		
Calm 200 カーム200			●	—	●		
Calm 200 n カーム200N					●		
Calm 2005 カーム200S					●		
Calm-400S カーム400S						●	
Calm-420V カーム420V						●	
Calm-4505 カーム450S						■	
Tempest 7•ンペスト	●	●	●	—	●		
Tempest 100 テンペスト100			●	—	●		
Tempest 1005 テンペストioos			●				
Vortex 102 ヴォルテックス102			●				
Vortex 105 ヴォルテックス105			◆				
Vortex 105S ヴォルテックス105S			■				



Graphic-4th
Calm 200
カーム 200

•カー •シリーズ 2 ハフマン に さ れた : は と が していたが、その を して、さらに と を させた のカー 200で は 。ハスキー•シリーズ と ぶU. S. N. の WAPとなり、 や として された。テンペストはカーム の だが、ほぼ に された で にはほぼ じ。ヴォルテックスはテンペストの として されたが、 、 ともに に わったため、ほとんど していない。なお、カー ▫シリーズは が か されたが、 の で アップの が えたため、 の は されなかった。



ガスト•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Gust ガスト ▫MG▫	●	●	●	●			
Gust 100A4 ガスト100A4 WG▫			●				
Gust 102 ガスト102 ▫MG▫			◆				
Gust 102 A2 ガスト102A2 ▫MG▫			●				
Vapor ヴェイパー WG▫	●	●	●	●	●		
Vapor 2 ヴェイパー 2 (MG▫			●	●			
Vapor 2A ヴェイパー 2A WG▫			●				
Vapor 2B ヴェイパー 2B IMG}			●				
Storm ストー [A4G]				●			
Vapor, Sand サンド・ヴェイパー [MG]		●					
Gust 500 ガスト500 [A4G]					●		
Gust 503 ガスト503 WG1					●		
Gust 503A ガスト503A WG▫					●	●	
Gust 503B ガスト503B WG▫						●	
Gust 505A ガスト505A WG▫						●	
Gust 505C ガスト505C \MG\						●	

ペガース•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
e ース	●	●	●				
Pegase Mk.II ペガースMk.II			■				
Pegase Mk.III ペガースMk.III			●				
Pegase Mk.IV ペガースMk.IV			●				
Pegase Mk.V ペガースMk.V			●				
Eldos エルドス	●	●		●			
Eldos Mk.II エルドスMk.II			●				
dos Mk.III エルドスMk.III			■				
Eldos Mk.IV エルドスMk.IV			●				
Eldos 2 エルドス2				●			
Eldos A エルドスA				●			
Eldos B エルドスB				●			

ヴァリアント•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Valiant ヴァリアント	●	●	●		●		
Valiant M ヴァリアントM			●				
Valiant MI ヴァリアントM1			●				
Valiant F ヴァリアントF					●		
Valiant G ヴァリアントG			●		●		
Valiant G2 ヴァリアントG2			●		●		
Valiant G3 ヴァリアントG3					●		
Versant G ヴェルサントG			●				
Versant G2 ヴェルサントG2			●				



Graphic-FMO
Gust
ガスト



Graphic-FMO
Pegase
ペガース



Graphic-FMO
Valiant
ヴァリアント

•ガスト•シリーズ
カーム▫シリーズと じく、2 ハフマン に された で、 は ないものの が く、 に に された。 はマシンガン だが、マニピュレーター も され、 に じて い けるなど に できた。また、 として に を している も 。い ながら くの が され、O.C.U. にも された。ヴェイパーもその1つで、 を させるなど を している。しかし、 の バランスが く、 が しため に まった。

・ペガース•シリーズ
い を に し、WAP の を するために された だったが、 が になってしまい、 を なくされた 、 での として された 、 の ある を かして としても された。なお、ペガースの を して し、 センサー や カメラ の に えてエンジン を げた がエルドスである。シェア いにおいてペガースとエルドスのどちらを するか が されたが、 に った エルドスの が 。も された。

•ヴァリアント•シリーズ
と を して された、 WAPの である。 2 ハフマン で も い を つモデルといわれ、ロケットやミサイルランチャーなど、かなり のある が だった。また の によるブレを えるため、 は を に した になっている。なお、ヴァリアントに された の はボールドチャレンジ に され、 のWAP に かされた。

デ・イアブルアビオニクス

フロスト•シリーズ

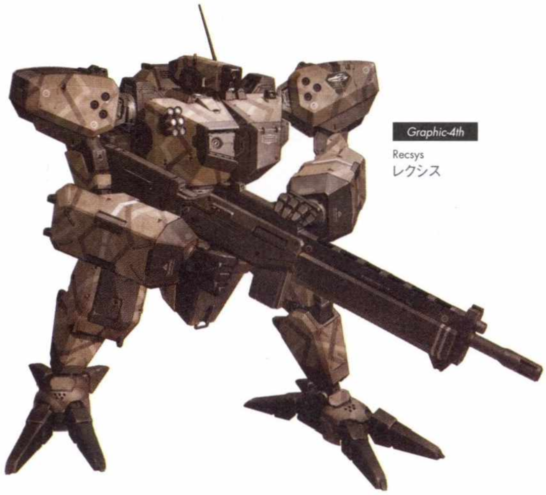
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Frost フロスト	●	●	●	●	●		
Frost A2 フロストA2			■				
Frost A4 フロストA4			●				
Frost A5 フロストA5			●				
Frost A5G フロストA5G			■				
Frost C フロストC				●	●		
Blizzaia ブリザイア	●	●	●	●			
Blizzaia L ブリザイアL			●	●	●		
Blizzaia L2 ブリザイア。2			●		●		
Frost HW フロストHW							
Blizzaia II ブリザイアII	●	●	●				
Blizzaia II AI ブリザイアIIA1			●				
Blizzaia S ブリザイアS					●		
Frost M フロストM					■		
Frost M37 フロストM37						●	
Frost M40 フロストM40						■	
Frost M50 フロストM50						●	

レクシス•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Recs レク ス			●		●		
Recsys II レクシスII			■				
Recsys III レクシスIII			■				
RecsysV レクシスV			●		●		
Recsys II X1 レクシスII X1			●				
Recsys III X1 レクシス□II X1			●				
Recsys V X1 レクシスV X1			●				
Recson レクソン				●			
H-Recson H•レクソン				●			
H-Recson AP H。レクソンAP				●			
U-Recson u•レクソン				●	●		
Recson M4F レクソンM4F							●



Graphic-5th
Frost
フロスト



Graphic-4th
Recsys
レクシス

0フロスト•シリーズ
に で されることを
に され、 を ちつつ
れた を するなど、
ータルバランスの さから ヒッ
したモデル。ディアブルアビオ
ニクス を WAP メ ーカ
に き げた である。そ
の の さから、 2 フマ
ン にはU.S.N. の W

APに され、 々な に
された。 に、U.S.N• の
と われたU.S.N.
64 、 「
の 」には、 く された
のフロストが され、 2
ハフマン に 々の で
な を げた。このことも、
フロストの を きく き げ
た となっている。 ヒットに

より も されていくが、
は じ コンセプトを
したフロスト と、 を
したブリザイア に かれて
されていくことになる。
•レクシス•シリーズ
2 ハフマン 、ライフ
ルなど の の
を めるために、 の
を めるなどスナイパー に

した の が で なわれ
るようになった。そんな を
に した がレクシ
スである。レクシスは を
させるため、 に の い
4 の を するなど、ライフ
ルの を めるための
が されており、U.S.N. の
などが んで すること
になる。その ディアブルアビオ

クス は、 2 ハフマン
にレクシスの を も
、 して に
する データを していく。
そのデータをフィードバックし、
スナイパー の な とし
て したのがレクソンである。
その から、レクシスはレ
クソンのプロトタイプに する
であったともいえる。



グラップル•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Grapple グラップル				●			
Grapple EX グラップルEX				●			
Grapple F グラップルF				●			
Grapple FS グラップルFS				●			
Grapple FS2 グラップルFS2				●			
Grapple X グラップルX				●			
Grapple X2 グラップルX2				●			
Grapple M1 グラップルM1							●

ナムスカル•シリーズ

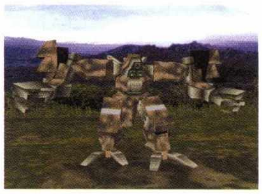
	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Numsekar ナムスカル				●			
Enforcer エンフォーサー				●			
Mungoss ムンゴス				●			
Mungoss G ムンゴスG				●			

ヘイル・シリーズ

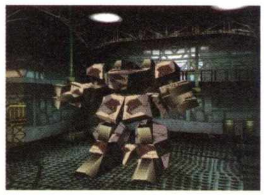
	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Hayle M14 ヘイルM14 IKN1						●	
Hayle M16 ヘイルM16 IKN]						●	
Hayle MI 9 ヘイルM19 IKN}						●	

デーゲン•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Degen T8 デーゲンT8 [KN						●	
Degen T10 デーゲンT10 [KN]						●	



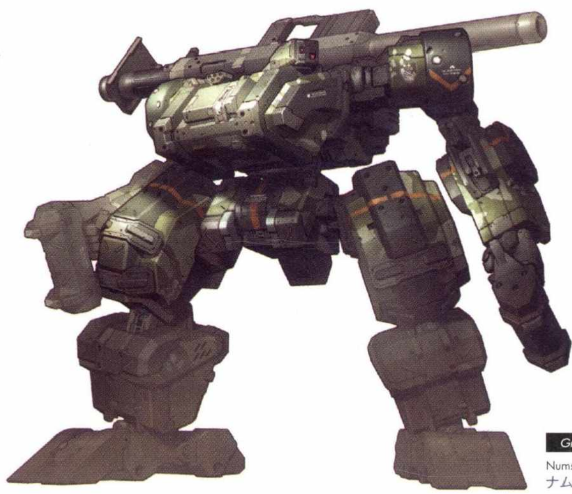
Graphic-2nd
Hayle M14
ヘイル M14



Graphic-2nd
Degen T8
デーゲン T8



Graphic-5th
Grapple
グラップル



Graphic-5th
Numsekar
ナムスカル

•グラップル•シリーズ
にWAP の を して された 。 を すために エンジンを し、ボディ に3 の を り けている。さらに にもスネまで う な を するなど、 ともいえるほど を しているのが 。 、その のために が になっている。

•ナムスカル•シリーズ
2 ハフマン 、フロスト して が められたWAPである。フロストと じくでの を に されたが、より 、でも に した に がり、 と のバランスが な となった。そのバランスのよさが されU.S.N.に などを に されていくことになる。

•ヘイル•シリーズ
マニピュレーターではなく、 のナックルを するなど、 を した 。 ながら は めかし とのバランスがよく、 々な で された。U.S.N. O.C.U. けの だったが、2099 に が したのを りに、O.C.U.アロルデシュでも されるなど、 も んに われるようになった。また、ボール ドチャレンジ のエンジンを して を させるなど、バージョンアップも われている。

•デーゲン•シリーズ
フロストの として された WAPで、シュネッケとの によって られたとの が されている。ヘイルと にナックル の を し、 における その を する である。デーゲンT10は の で、エンジンは に まったが、 の により を させている。

アブルアビオニクス

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Phantom ファントト	●	●					
Drake M2C ドレーグM2C							●
Gracilis グラシリス				←			

WAP Legs-Parts

パーツ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Coga R2 コーガR2				●			
CogaR2HS コーガR2HS				●			
Coga R2Mk.ll コーガ R2Mk.ll				●			

Combat Vehicles

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
OLV160M1 ティバー						●	
OIV160M3						●	
OLV160M5						●	
RSV3OOA						●	
RSV300B						●	
RSV3OO DM						●	

OLV160M1 ~M5 はオフロー ドバギー、RSV 300 A~DM は 2090 u。にも に されて いる。バージョンアップ は、 である。いずれも なる の だけでなく、 に 、 された で、 も しており、ディアブルアビオニクス の に する が く、かなりの が された、U.S.N.だけでなく O.C.の さを うことができる。

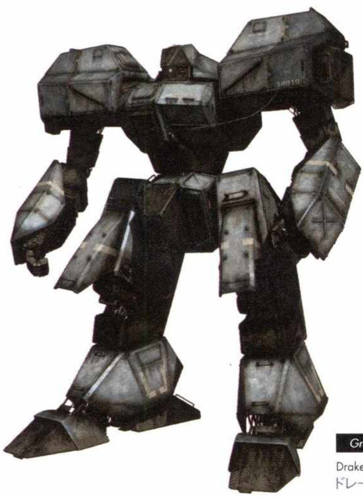
Military Aircrafts

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Arbitrator M4 アービトレーター M4				●			

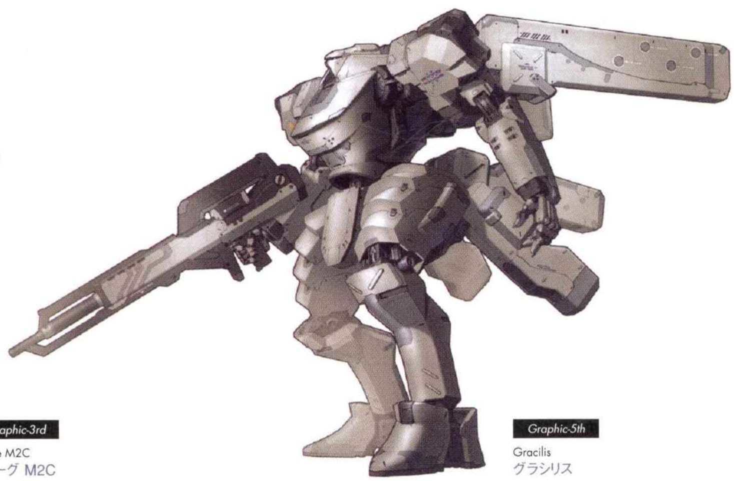
な であり、 の の にも U.S.N.。では の 2 ペイロードは 360トン の である。は が て の で も く、となっており、 だけでなく、 を である。



Graphic-1ST
Phantom
ファントム



Graphic-3rd
Drake M2C
ドレーグ M2C



Graphic-5th
Gracilis
グラシリス

•ファントム 2 ハフマン の WAP の で な が 。 が な のためミサイル の でも、 び けて い を る 。ディアブルアビオニクス が を して WAP したため、 の WAP と べて も く、でも でも した W AP になっている。 、 、 のいずれもが に いレベルで がとれており、ホバー の は だが、それを って りある を めている。 コストが になったため も く、ごくわずかが するに まる。

•ドレーグM2C に など、 の に された 。 の WAR に べると のシルエットながら、 エンジンを しており、 から ける イメージ にその は い。 のある な などを できることから、 な は いといえる。 や は あまり れていないが、 に などに されるなど、 が い である。

•グラシリス が し、ディアブルアビオニクス が を したテスト で、 を う、 く しい となるべく が されている。「より に い き」をコンセプトに、 の を りなく に づくよう 。またパイロットの を にトレースできるよう、コントロールシステムには テクノロジーがふんだんに り まれており、WAP というより といっていいほど。 の WAP とは にならない を し、 も に され たが、あくまでテスト である ため は くない。また、 WAP には しい 2 りであるが、1 でも である。



Naval Ships

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
U53LCAC				◆			

U.S.N. が　している　。ホバークラフトにより　のみならず　でもある　の　が　である。これを　かして　や　を　に　できる。

ら　3　100トンで。WAP な　を　。また　などを　したタイプも　する　が、これらは U.S.N. が　に　したものである。

Weapons

MG　マシンガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Raptor　ラプター	●	●	●	●	●		
Raptor EX　ラプター EX			●	●			
Raptor FX　ラプター FX	●	●	●	●	●		
Raptor M　ラプター M			●				
Raptor V　ラプター V			●				
FV-22			●				
FV-22B			■				
FV-22C			●				
FV-24	●	●	●	●	●	●	
FV-24A				●			
FV-24B	●	●	●	●	●		
FV-24C				●			
FV-24D			●				
FV-24HG			●				
FV-M245 SAW			●				
FV-M245B SAW			●				
FV-M249 SAW			●				
FV-M249B SAW			●				
FV-M250 SAW			●				
FV-M250B SAW			●				
FV-M255 SAW			●				
Uhlan　ウーラン				●			
Uhlan20　ウーラン 20				●			
Uhlan80　ウーラン 80				●			
UhlanL　ウーランL				●			
Burchell　バーチェル				●			
BurchellF　バーチェルF				●			
BurchellFX　バーチェル FX				●			
Kodo SN990 コッド SN990							■
Beckwood M9 ベックウッドM9							●

5thに　するウーラン、バーチェルはガトリングのカテゴリとなる

SG　ショットガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Girino　ジリーノ			●	●	●	●	
Girino 2　ジリーノ 2			●	●	●		
Girino HC　ジリーノ HC				●			
Girino 2A　ジリーノ 2A			●				
Girino 2B　ジリーノ 2B			■				
State　ステイト			●	●			
State10　ステ　10			●				
State18　ステ　18			●		●		
State 2　ステイト2			●				
State 20　ステ　20					●		
State 30　ステイト30						●	
State EX　ステイトEX				●			
State EX-AC　ステ　EX-AC				◆			
Means SG　ミーンズ SG						●	

RF　ライフル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Scarab F2　スキャラブF2							●
Barcam RR　バーカ　RR							●
Franbar FF　フランバルFF							●

BZ　バズーカ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
M201A			●				
M203A			◆				
M203B			■				
M301A			●				
M303A			●				
M401A			●				
M403A			●				
M405A			●		●	●	
M405A9						●	
M926BZ						●	

FL

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
HellPond　ヘルポンド						●	
HellPond　ヘルポンド2						●	
HellPond-3　ヘルポンド3						●	

MS　ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Plover MI　・フラヴァ。MI			●				
Plaver M2　プラヴァー M2			●		●	●	
Plover M1B　プラヴァー M。B			●				
Plaver M2B　プラヴァー M2B			●				
Plaver MIC　プラヴァー M1C			●				
Plaver M2C　プラヴァー M2C			●				
Plaver MID　プラヴァー MID			■				
Plaver M2D　プラヴァー M2D			●				
Plaver M3　プラヴァー M3			●				
Plaver M4　プラヴァー M4			●			●	
Plaver M6　プラヴァー M6						●	
Blackponther　ブラックパンサー					●		
Quill　クエイル　クウェイル							■

AAM　ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Plaver S　プラヴァー S						●	
Plaver S2　プラヴァー S2						●	
Plaver S4　プラヴァー S4						●	
Plaver S6　プラヴァー S6						●	
Plaver SS　プラヴァー SS						●	
Rapace M2　ラパースM2						●	
Rapace M3　ラパースM3						●	
Rapace M4　ラパースM4						●	
Rapace M5　ラパースM5						●	

RK　ロケット　ランチャー

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Goshawk　ゴスホーク						●	
FireOwl　ファイアアウル						●	

AAR　ロケット　ランチャー

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SkyGos　スカイゴス						●	
SkyGos 2　スカイゴス2						■	
SkyGos 3　スカイゴス3						●	
HawkOwl　ホークアウ　レ						●	
HawkOwl B　ホークアウルB						●	

KN　ナックル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Iron Lump　アイアンランプ			●	●		●	
Iron Lump AI　アイアンランプAI			●				
Iron Lump B　アイアンランプB				●			
Iron Lump B!　アイアンランプBI			●				
Iron Lump B2　アイアンランプB2			●				
Iron Lump DX　アイアンランプDX				●			
Iron Lump E　アイアンランプE			●				
Iron Lump E4　アイアンランプE4			●				
Iron Lump F　アイアンランプF				●			
Iron Lump G　アイアンランプG			●				
Iron lump GG　アイアンランプGG			■				

ディアブルアビオニクス

RD ロッド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Venus	ビーナス			●	—	—	●	
Venus A	ビーナスA			●				
Venus B2	ビーナスB2			●				
Venus B4	ビーナスB4			●				
Venus Cl	ビーナスC1			●				
Venus C3	ビーナスC3			●				
Venus E	ビーナスE			●				
Dawn Star	ドーンスター						■	

SH シールド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Sand Veil	サンドベイル			●				
Sand Veil B	サンドベイルB			●				
DS-2B	デザートシールド		●					
Last Defense	ラストウォール							●

Back Pack

TURBO

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
TB-90VS	ターボ 90 VS					●		
TB-144EX	ターボ144EX					●		

ITEM アイテム

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-502					●		
BP-508					■		

REPAIR

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RP2D-100			●				
RP2D-100B			●				
RP2D-100V			●				
RP2D-100VS			●				
RP2E-100V					●		
RP2G-2OOVS					■		
RP2H-400V					●		
RP2R-500VS					●		

RADIO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD22OE-WSS					●		
RD520G^SS					●		

RADIO A

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RD220A-WSS			●				
RD220B-WSS			●				
RD220C-WSS			●				

RADIO B

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
DF120A-DSS			●				
DF120BDSS			●				
DF120C-DSS			●				
DF120DDSS			●				
DF122A-DSS			●				
DF122B42SS			■				
DF122C-DSS			●				

STEALTH ステルス機能搭載型

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ST5-144			●				
ST5-144HG			●				
ST5-148B			●				
ST5-149HG			●				

Computer

COM コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RG-0404 /PHEHC	ロゴス RG-0404	●	●					
RG-0433 /Gigas	ギガスRGO433	●	■					
RG-04zz /Verseau	ヴェルソー RG04ZZ	●	●					
RGO624z / EATA	ファータRGZ)624Z	●	●					
RGO645 /Terna	ターナ RGX5645	●	●					
RGX)67 /Shinx	スファンクスRGO67	●	■					
RGO689 /Oysto	オイストR3689	●	●					
Delikat-1	デリカート1						●	
Delikat-2	デリカート2						●	
Delikat*3	デリカート3						■	
Delikat-4	デリカート4						●	
Delikat-5	デリカート5						●	



HHBgCJHE!フレイマン

FREYMAN
U.S.N.カナダ
2065
CEO:ナンシー ・フォルク
WAP
その の –

U. S. N,カナダにあるWAPメーカーであり、ディアブルアビオニクスの である にWAPのパーツを しているが、WAP の も っており、 2 ハフマン には 、 のWAP を とするメーカーとして られていた。また、ノヾツクノヾツクの 、 にも を れている。 にECMおよびEMPバックパックの には があり、WAPの による の が んだ 2 ハフマン には、EMPやECMバックパックの を にした の も に って、 に される を していた。21 には の WAPへの を してアブニール、ストーク、オルクスと て けにWAP を めたが、 な と を つディアブルアビオニクス に れた.その 、 が することになり、ディアブルアビオニクス の を け れて となる は のWAPは せず、に などにシフトし、 を える一 になっていった。

ゲーム における
フレイマン の

Arms
- WAW
- WAW Arm
- WAW Legs
- WAP
- WAP Arm
- WAP Legs
- Greater WAP
- Monster
- Repairman
- Nonstandard Weapons
- Combat Vehicles
- Military Aircrafts
- Naval Ships
- Fort Components

Weapon
- MG
- SG
- RF
- BZ
- FL
- CN
- GR
- MS
- AAM
- RK
- AAR
- KN
- PB
- RD
- SH
- BM
- Bolt-on

Back Pack
- TURBO
- ITEM
- REPAIR
- EMP
- ECM
- SENSOR
- SONAR
- JETPACK
- RADIO
- RADIO A
- RADIO B
- STEALTH

Computer
- COM

Arm と Legs は なパーツを す

WAP

アブニール•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Avenir アブー ール	●	●	●		●		
Avenir C アブニールC			■				
Avenir II アブニールII			●		●		
Avenir II C アブニールII C			●				
Vonart ボナート	●	●			●		
Vonart C ボナートC			◆				
Vonart II ボナートII			●				
Vonart II C ボナートII C			●				

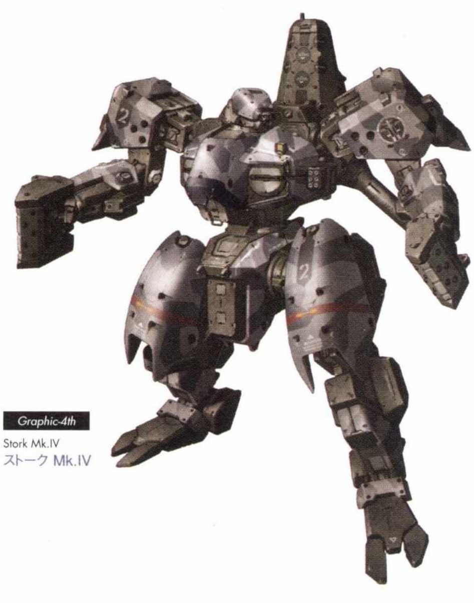
フレイマン3 プロジェクト


Graphic-1ST
Avenir
アブニール


Graphic-1ST
Stork
ストーク


Graphic-1ST
Orcus
オルクス

U. S.N. の WAP 。 のオルクス・ ス の と を に、 のストークと、コンセ 2 ハフマン に ち げ プトの なる3 を で られた、フレイマン の プロ したことから、「3 プロジェ ジェクトである。 のア クト」と ばれている。


Graphic-4th
Stork Mk.IV
ストーク Mk.IV

ストーク・シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Stork ストーク	●	●	●				
Stork Mk.II ストークMk.II			●				
Stork Mk.IV ストークMk.IV	●	●	●		●		
Stork Mk.V ストークMk.V					●		
Varsa ヴァーサ	●	●	●		●		
Varsa X ヴァーサX			●				
Vulture Mk.III ヴァルチャー Mk .III			●				
Vulture Mk.IV ヴァルチャー Mk .IV			●				
Vulture Mk.V ヴァルチャー Mk.V			●				

オルクス•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Orcus オルクス	●	●					
Orcus II オノレクスII	●	●					
S-Orcus sオルクス	●	●					

シャイアン•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Cheyenne シャイアン				●			
Cheyenne F シャイアンF				●			
Cheyenne TX シャイアンTX				●			



Graphic-5th
Cheyenne TX
シャイアン TX

Back Pack

TURBO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
TB-62W					●		
TB-80			●				
TB-88			●				
TB-91			●				
TB-91W					●		
TB-111W					●		
TB-DA10			●				
TB-DA20 DX			●				
TB-DA40			●				

ITEM　アイテム

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-C01			●				
BP-C02			●				
BP-C03			●				
BP-C04			●				
BP-L02			●				
BP-L04			●				
BP-L06			●				
BP-LO8			●				
BP-D02			●				
BP-D04			●				
BP-D06			●				
BP-S05					●		
BPS 10					●		
BP-S10L					●		
BP-E02(i» 1)			●				
BP-E04(58 1)			●				

(«1)-2006　に　われたイベント　アイテム

EMP　パルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EMP01-Firefly EMP01ファイヤーフライ					●		
EMP07-Mayfly EMP07 メイフライ					●		

ECM　パルス

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ECM01-Hazel ECM01ヘーゼル			●				
ECM01 A-Hazel ECM01A ヘーゼル			●				
ECM02-Hemp ECM02 ヘンプ			●				
ECM02A-Hemp ECM02A ヘンプ			●				
ECM03-Wheat ECM03 ホウィート			●				
ECM03A-Wheat ECM03A ホウィート			●				
ECM04R-Holly ECM04R ホリー			●				

Computer

COM　コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EL-002 /Rayon レヨンEL-002	●	●					
EL-007 /Ruido ルイードEL-007	●	●					
EL-009 /Ecloir エクレールEL009	●	●					

•アプニール•シリーズ
3　プロジェクトの1つで、　を　して　された。　に　い　を　したため、　がかさんで　には　い、が、•に　があったため、　に　として　された。また　を　かして　としても　されている。アプニールの　を　しつつ、　を　した　がボナートである。　と　を　かして　などに　された。
•ストーク。シリーズ
を　して　された、3　プロジェクトのなかの1　:　には　の　い　の　を　。　を　したバランサーなどの　によって　や　が　した。　に　の　が　ったため、　に　を　する　に　われた。に、より　を　した　にシフト。　、　で　い　を　するストークMk.IVを　することになる。
オルクス。シリーズ
ながら　のエンジンを　し、　に　したサスペンションにより　の　れを　に　えるなど、　に　を　した　で、3　プロジェクトの1つ。　の　さがネックだったが、　モデルのSオルクスは　な　を　いヒットとなる。しかし、　に　く　を　できなかったため、　された　は　に　い。
•シャイアン•シリーズ
フレイマン　が　めて　で、　したWAP。　を　して　されたため　した　はないが、クセがなく　いやすいため、　1　ハフマン　では　きな　を　げた。シャイアンの　は、　の3　プロジェクトの1つであるストーク。シリーズに　され、シャイアン　も2090　まで　で　されることになる。



Wヴ Yンス

Vynce
U.S.N.アメリカ
1964
CEO:コール・イグナティウス
、WAP COM 、WAP
その の 、WAP

ミサイルやグレネードのほか、WAPの などの 、 を な とするU. S. N.アメリカ の メーカー を する として されたが、レーダー のノウハウを したことで に ,ロケット とアビオニクス のノウハウを ち、ミサイルと の で になった 1 ハフマン から を っており、アフリカ にはWAW の も がけているその 、WAPが となり、 により の メーカーがWAP に する 、 も のWAP に り すことになる 。 は だった も、ライバルメーカーの などにより に が り、 が ,そんな で、2102 に であるヴィンスジヤパンにWAP コンピュータ を される2112 には への も して、さらに が した。 、ディアブルアビオニクスに されるのではないか、との も ている.

WAP

ヴァジェ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vaje ヴァジェ			●	●	●		
Vaje MI ヴァジェM1			●				
Vaje M10 ヴァジェM10			●		●		
Vaje M23 ヴァジェM23			●				
Vaje M X ヴァジェMX			●				
Vaje AP ヴァジェAP				●			
Vaje AS ヴァジェAS				●			
Vaje AF ヴァジェAF				●			
Gaje MIO ガジェM10			●				
Gaje M13 ガジェM13			●				
Gaje M25 ガジェM25			●				

ゲーム における
ヴィンス の

Arms

WAW	WAW Arm	WAW Legs
WAP	WAP Arm	WAP Legs
Greater WAP	Monster	
Repairman	Nonstandard Weapons	
Combat Vehicles	Military Aircrafts	
Naval Ships	Fort Components	

Weapon

MG	SG	RF
BZ	FL	CN
GR	MS	AAM
RK	AAR	KN
PB	RD	SH
	BM	Bolt-on

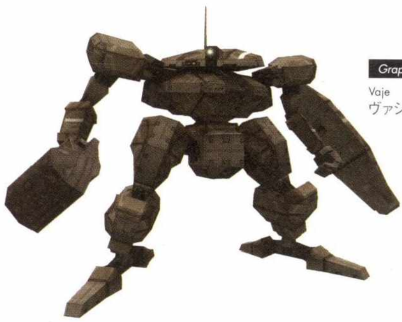
Back Pack

TURBO	ITEM	REPAIR
EMP	ECM	SENSOR
SONAR	JETPACK	RADIO
RADIO A	RADIO B	STEALTH

Computer

COM

=登場 =未登場
※ Arm と Legs は特殊なパーツを示す



Graphic-FMO
Vaje
ヴァジェ



Graphic-FMO
Giaour
ジャヴァー

・ヴァジェ・シリーズ
2 ハフマン に した、 の が な 。 を にして を させ、さらに な と センサー を してい る。 で するには だったが、 された な どの が に かったため、 にセンサーバックパックなどを し して さ れた。U.S.N. けの だっ たが、 をヴィンスジャパン が し、それがO.C.U. に も されている。

・ジャヴァー・シリーズ
ヴァジェとは なり、 を した 。2 ハフマン に した だが、 カも も な しか できず、 は の が なか った。しかし、 や を した である F や G1 は、22 まで き るこ とになる。ディヴァウトはジャウ アーの で、 の や システムを ,また の を め、スナイパー として させた であるが、 は した。

ジャウァー•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Giaour ジャウァー			●		●		
Giaour A ジャウァーA			●				
Giaour A2 ジャウァーA2			●				
Giaour A4 ジャウァーA4			●				
Giaour F ジャウァーF					●		
Giaour G1 ジャウァーG1					●	●	
Devout ディヴァウト			●				
Devout A ディヴァウトA			●				
Devout A2 ディヴァウトA2			●				
Devout A4 ディヴァウトA4			●				

Weapons

Bolt-on ボルトオン

BLT-AG1-01	AMIS	Alt
BLT-AG1-02	AMIS2	Alt
BIT-FC1-01	FCS 11	Alt
BLT-FC1Q2	FCS 12	Alt
BLT-FC2-O1	FCS21	Alt
BLT-FC2-O2	FCS22	Alt
BLT-FC2-O3	FCS23	Alt

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Ulan io	ウラニオ	●	●					
Siege	シージュ	●	●					

SG ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Circular	サーキュラー	●	●			●		

BZ バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Thunderbolt	サンダーボルト	●	●					
Smasher	スマッシャー	●	●					
Heavy Bone	ヘビーボーン・			●				
Heavy Bone 101	ヘビーボーン101			●				
Heavy Bone 103	ヘビーボーンI03			●				
Rock Jack	ロックジャック			●				
Rock Jack127	ロックジャック127			●				
Rock Jack102	ロックジャック102			●				
Rock Jack106	ロックジャック106			●				
Rock Jack11O	ロックジャック11O			●				
Rock Jack114	ロックジャック114			●				
Rock Jack118	ロックジャック118			●				
Rock Jack122	ロックジャック122			●				

GR グレネード

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Thunderbolt	サンダーボルト			●	●	●		
Thunderbolt 2	サンダーボルト2			●	●			
Thunderbolt 3	サンダーボルト3			●	●			
Skua	スキュア			●				
Skua G	スキュアG			●				
Skua GF	スキュアGF			●				
Skua GF2	スキュアGF2			●				
Skua R	スキュアR			●				
Skua RO	スキュアR0			●				
Wildbeak	ワイルドビーク			●				
Wildbeak B	ワイルドビークB			●				
Wildbeak C	ワイルドビークC			●				
Wildbeak G2	ワイルドビークG2			●				
Wildbeak G4	ワイルドビークG4			●				
Wildbeak R	ワイルドビークR			●				
Wildbeak R4	ワイルドビークR4			●				
Wildbeak VX	ワイルドビークVX			●				
Fire Arrow	ファイアアロー			●				

MS ミサイル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Donkey	ドンキー	●	●		●	●		
Donkey DX	ドンキー DX	●	●	●	●	●		
Donkey DXII	ドンキー DXII	●	●	●	●			
Donkey EX	ドンキー EX			●				
Donkey L	ドンキー L			●	●	●		
Donkey RX	ドンキー RX			●				
Magpie	マグビー			●				
Magpie LIM	マグビー LIM			●				
Magpie W1	マグビー W1			●				
Magpie W2	マグビー W2			●				
Magpie WPS	マグビー WPS .			●				
Murrelet	ミュルレット			●				
Murrelet W1	ミュルレットW1			●				
Murrelet WPS	ミュルレットWPS			●				
Parrot	ピグレット			●				
Parrot DX	ピグレットDX			●				
Parrot DXII	ピグレットDXII			●				
Parrot EX	ピグレットEX			●				
Parrot L	ピグレットL			●				
Parrot RX	ピグレットRX			●				
Piz	ピズ			●				
Piz2	ピ・ズ2			●				
Piz 3	ピズ3	●	●	●	●	●		
Piz3E	ピズ3E				●			
Piz3S	ピズ3S			●				
Piz 4	ピズ4			●	●			
Piz 4R	ピズ4R				●			
Piz 4S	ピス'4S			●				
Piz 8	ピス'8	●	●			●		
Thrush	スラッシュ			●		●		
Thrush LIM	スラッシュLIM			●				

Computer

COM コンピュ-

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
EtheH	エセル1						●	
Ethel-2	エセル2						●	
Ethel-3	エセル3						●	
Ethel-4	エセル4						●	
Ethel-5	エセル5						●	



HOPERISE ホープライズ

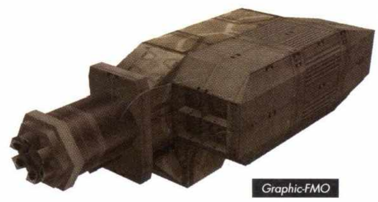
HOPERISE
U.S.N・メキシコ
2011
CEO:エラーノ ・エトジェス
WAP
その の WAP COM

U. S. N, メキシコ に がある メーカー。ディアブルアビオニクス の であり、WAP コンピュータの からその が まった である。ディアブルアビオニクス の の で、 に の 、 を としており、その と はWAPメーカーの でも といえる,また、 2 ハフマン に く されたクリントン•シリーズやグラスター ・シリーズなどに される やその パーツなど、 な の も している。

2 ハフマン にホープライズ は 々の を しており、また も レベルかったため、 にはかなりの と のホープライズ が していた。しかし、 は の をコンパクトに できるという があるものの、 の に べて できる が なく、 の より いという があった。また の の も がったため、 に われる が なくなり、 では も っている。



Graphic-FMO
Hornet
ホーネット



Graphic-FMO
Vampire
ヴァンバイァ

ゲーム における
ホープライズ の

Arms

WAW | WAW Arm | WAW Legs
WAP | **WAP Arm** | **WAP Legs**
Greater WAP | **Monster**
Repairman | Nonstandard Weapons
Combat Vehicles | Military Aircrafts
Naval Ships | Fort Components

Weapon

MG | **SG** | RF
BZ | FL | CN
GR | MS | AAM
RK | AAR | KN
PB | RD | SH
BM | Bolt-on

Back Pack

TURBO | ITEM | REPAIR
EMP | ECM | SENSOR
SONAR | JETPACK | RADIO
RADIO A | RADIO B | STEALTH

Computer

COM

ArmとLegsは なパーツを す

WAP Arm-Parts

パーツ

			2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Hornet	ホーネット	▫BZ]			●	—	●		
Hornet S	ホーネット S	[BZ]			●				
Hornet II	ホーネット H	[BZ]			●	—	●		
Hornet II DX	ホーネット IIDX	[BZ]			●				
Hornet II S	ホーネット IIS	[BZ]			•				
Hornet III	ホーネット III	[BZ]			■				
Hornet III DX	ホーネット !IIDX	[BZ]			■				
Hornet III S	ホーネット IIIS	[6Z]			■				
Vampire	ヴァンパイア	[MG/MS]			●	—	●		
Vampire S	ヴァンバイアS	[MG/MS]			•				
Vampire II	ヴァンパイアII	[MG/MS\			●				
Vampire II DX	ヴァンバイアII DX	▫MG/MS▫			•				
Vampire III	ヴァンパイア III	{MG/MS\			•				
Minotaur	ミノタウノレス	[BZ/RK]					●		

WAP Legs-Parts

パーツ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bauers	バウワース							
Bauers HS	バウワースHS				●			
Bauers F	バウワースF				•			

Monster

クリントン•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Clinton Type /SEC TR-S5O2 クリントン		●					
OSV-05b Clinton Type クリントン B			●				
OSV-05c Clinton Type クリントン c			●				
INNOVA /SEC TR-5523A イノーヴァ		●					
BANYAN /SEC TR-5509 バンヤン		●					

グラスターシリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Gloster グラスター		●					
ALGEM アルゲ		●	●				

・クリントン・シリーズ
4 タイプの 。
な を するが、
は めて い。 の いにより
タイプ するが、 は
ほぼ じである。なお、プロトタ
イプの はセンダ が い、
はホープライズ が 、
しているが、その や に
ついては とされている。

・グラスター・シリーズ
2 タイプの 2 で、
に マシンガン 2 を
している。クリントン・シリーズ
と の と を つが、
は である。 2 フマ
ン に された だが、
その と は で、
には に として
が された。

Weapons

SG ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Black Stone	ブラックストーン			●		●		
Black Stone 2	ブラックストーン2			●				
Black Stone 2X	ブラックストーン2X			●				
Black Stone SGR	ブラックストーンSGR			●				
Blood Stone	ブラッドストーン			●				
Blood Stone 2	ブラッドストーン2			●				
Blood Stone 2X	ブラッドストーン2X			●				
Blood Stone 3	ブラッドストーン3			●				
Blood Stone 3X	ブラッドストーン3X			●				
Blood Stone 4	ブラッドストーン4			●				
Blood Stone 4X	ブラッドストーン4X			●				

Computer

COM コンピュータ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
HR-BL/0MPA	ピューラHR-BL		●					
HR-BR/BHCTA	コスタHR-BR	●	●					
HR-RD/C0A3PA	スパイラHR-RD	●	●					
HR-YL /Potencia	ポテンシアHR-YL	●	●					



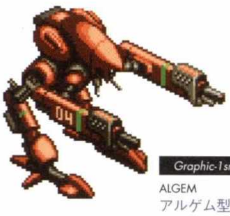
Graphic-1sr
Clinton Type /SEC TR-S5O2
クリントン



Graphic-FMO
OSV-05b Clinton Type
クリントン型 B装備



Graphic-1sr
INNOVA /SEC TR-5523A
イノーヴァ



Graphic-1sr
ALGEM
アルゲム型



Graphic-1sr
BANYAN /SEC TR-5509
バンヤン



Graphic-1sr
Gloster
グラスター型



Graphic-FMO
Gloster
アルゲム型



HREVAttfY ファイカベレー

FIREVALLEY
U.S.N.アメリカ
2020
CEO:ウディ・シャッツバーグ
WAP
その　の　　　WAP　、

ディアブルアビオニクス　の　　　で、WAP　　　の　　　で　い　を　ているメーカー。2　ハフマン　　　からマシンガンやバズーカなど、WAP　の　　　を　　に　り　している　にWAP　ライフルの　　に　しては　、　ともに　ナンバーワンの　　を　り、　　を　している　U. S. N□　　からの　　もいい．　にも　　　　からショットガンに　るまで、WAPが　　する　　のほとんどを　がける　　で、　　や　　　、　　など、　　　の　　も　っている。2　ハフマン　　　　には、WAPの　　　にも　　するなど、　　に　　を　ばしている　　　の　メーカーである。

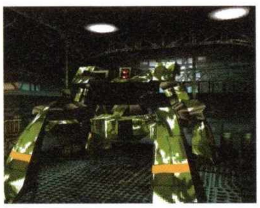
WAP

ギャフ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Gaff A ギャフA　　ISG] [4　】						●	
Gaff B ギャフB　　[$G] 14　】						●	

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vigor MI ビガー　M1　　ICN]						◆	



Graphic-2nd

Gaff A
ギャフ A

•ギャフ•シリーズ
　センダ　　のギャランフ1を
に、　4を　して
した　。　だが　い
を　し、また　　も　いなど、
　のバランスがいい。A。B
タイプともボディにマシンガン、
　にショットガンを　している。



Graphic-2nd

Vigor MI
ビガー　M1

•ビガ。M1
　ファイアバレー　が　めて
した　。　　　　　　　にも
　という　しいコンセプトで
　されている。また　　コクピッ
　を　　しており、　と
　を　々の　　が　　できるとい
う　を　っている。

Weapons

MG　　　　マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Glaux	グラウクス				●			
Glaux2	グラウクス2				r-●			
GlauxB	グラウクスB				●			
Congress	コングレス						●	

5　に　　するグラウクスはガトリングのカテゴリとなる

SG　　　　ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Catsray	キャッツレイ	●	●	●	—	●		
Catsray L	キャッツレイL				●			
Catsray V	キャッツレイV			●				
Catsray X	キャッツレイX			●	—	●		
Catsray XR	キャッツレイXR			●				
Catsray X2	キャッツレイX2			●	—	●		
Catsray XO	キャッツレイXO			■				
Catsray XX	キャッツレイXX	●	●	—	●			

RF　　　　ライフル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Hexa G3	ヘキサG3	●	■					
HexaFire	ヘキサファイア	●	●	●	—	●	□	□ □ [
Hexafire G3	ヘキサファイアG3			●				
Hexafire S	ヘキサファイアS			●				
Hexafire RG	ヘキサファイアRG			◆				
Hexafire SE	ヘキサファイアSE			■				
Hexafire Mk.2 (HexofireMkll)	ヘキサファイアMK.2 (ヘキサファイアMK-II)	●	●	●				
Hexafire LH	ヘキサファイアLH			●				
Hexafire Mk.3	ヘキサファイアMK.3			●				
Wander20	ヴンダー20						■	
Wander60	ヴンダー60						●	
Alchemy	アルケミー						■	
LastWord	ラストワード						■	

RK　　　　ロケット　ランチャー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Galbados	ガルヴァドス	●	●	●	●	●		
Galbados III	ガルヴァドス□II			◆				
Galbados IV	ガルヴァドス!V			■				
Galbados 2	ガルヴァドス2				●			
Galbados 3	ガルヴァドス3				●			
Probatton	プロバトン	●	●					
Probaton 1	プロバトン1			●				
Probaton II	プロバトンII			●	〈			
Probaton III	プロバトンIII			●				
Probaton IV	プロバトンIV			●				
Probaton V	プロバトンV			●				
Probaton VI	プロバトンVI			●				
Probaton VII	プロバトンVII			■				
Probaton VIII	プロバトンVIII			●				
Quail 1	クエイル1			●				
Quail II	クエイ　レII			●				
Quail III	クエイ　レIII			●				
Quail IV	クエイ　レIV			»				
Quail V	クエイルV			●				
Quail VI	クエイルVI			■				
Quail VII	クエイルVII			●				
Quail VIII	クエイルVIII			●				
Ragous	ラゴース		—	■				

BZ　　　　バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Boa	ボア				●			
Boa 30	ボア 30			●				
Boa 36	ボア 36	●	●	●	●	●		
Boa 38	ボア 38			●				
Boa 39	ボア 39			■				
Boa 40	ボア 40	●	●	●				
Boa 42	ボア 42			■				
Boa 44	ボア 44				●			
Boa MI	ボア MI				●			
Grad	グラード					●		
Leven	リヴィ					●		
LaterBoa	レイターボア						●	

BC BOLDCHALLENGE ボールドチャレンジ

BOLD CHALLENGE
U.S.N•カナダ
2068
CEO:ペニート•ケサーダ
WAP COM 、WAP
その の WAP パーツ

ボールドチャレンジ はU. S. Nロカナダ に を くコンピュータメーカーであったが、アメリカ から が ったことにより を 、WAP の メーカーとして スタートを ることになる、 2 ハフマン にはWAP コンピュータを に、 の と を っていたが、 にはWAP の も がけるようになるまた、ディアブルアビオニクス の により、WAP の にも している。22 から の に ることは なくなったが、WAP や の は けられている 。

WAP

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vais パルス	●	●					



Graphic-1 ST

Vais パルス

•パルス
ディアブルアビオニクスの により した、 のWAPである。 はディアブルアビオ クス のヴァリアントとほぼ じであるが、 や に した を するなど、 はオリジナルに い。 に の が いため、 に で を する である。

FL

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
HeatRat ヒートラット				●	─	●	
HeatRat EX ヒートラットEX				●	─	●	
HeatRat S ヒートラットS				●	─	●	
FireAnt ファイアアント				●	─	●	
FireAnt 2 ファイアアント2						●	
FireAnt F ファイアアントF				●			
FireAnt S ファイアアントS				●	─	●	

CN キャノン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Delta 60 デルタ60			●				
Delta 74 デルタ74			●				
Delta 80 デルタ80			●				
Delta 92 デルタ92			●				
Delta 99 デルタ99			●				
Delta 100 デルタ100			●				
Delta 110 デルタ110			●				
Delta 120 デルタ120			●	─	─	●	
H.C.100						●	
H.C.110						●	
DummPierce ダムピアス						●	
"IbmTit トムティット						●	
HillPierce ヒルピアス						●	

GR グレネード系

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
GL-200M1			●				
GL-200M2			●				
GL-200M2A1			●				
GL-200M2A2			●				
GL200M3						●	
GL200M4						●	
GL200M6						●	
GL200M7						●	
GL210M1						●	

Computer

COM コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
AX・O /Alga アルガ AX-0	●	●					
AX-1 /Glans グランス AX-1	●	●					
AX-3 /Virgo ヴァーゴ AX-3	●	●					
AX-5 /AJ1TAHHA アクシオーマ AX-5	●	●					
AX-7 /Licome リコルヌ AX-7	●	●					
Forman-1 ホーマン1						●	
Forman-2 ホーマン 2						●	
Forman-3 ホーマン 3						●	
Forman-4 ホーマン 4						●	
Forman-5 ホーマン 5						●	
Holism-1 ホリズム1						●	
Holism-2 ホリズム2						●	
Holism-3 ホリズム3						●	
HolisnU ホリズム4						●	
Holism-5 ホリズム5						●	

Weapons

MG マシンガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Cemetery セメテリー	●	●	●	●	●		
Cemetery 2 セメテリー 2			●				
Cemetery 2B セメテリー 2B			●				
Cemetery 3 セメテリー 3			●				
Cemetery 3B セメテリー 3B			●				
Cemetery 10 セメテリー10	●	●	●	●	●		
Cemetery LW セメテリー LW				●			

MS ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Magicbox マジックボックス	●	●	─	●	●		
Magic Box-1 マジックボックス-1			●				
Magic Box-2 マジックボックス2			●				
Magic Box-3 マジックボックス。3			●				
Magic Box-3B マジックボックス•3B			●				
Magicbox 2A マジックボックス2A				●			
Magicbox 3A マジックボックス2B				●			
MGR				●			
MGR-IB	●	●	─	●	●		
MGR-1			●				
MGR-1B			●				
MGR-2			●	●			
MGR-2B			●				
MGR-2C			●				
MGR-3			●	●			
MGR-M				●			



RD ロッド

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
F-lHand Rod	F-1ノ、ンドロッド		●	●	●			
F-l Hand Rod F	F-1 ノ、ンドロッド F		●		●			
F-l Tbnfa	F-!ロングトンファ	●	●					
F-2 Hand Rod	F-2ハンドロッド			■				
F-2 Tbnfa	F-2 ロングトンファ	●	●					
F-3 Hand Rod	F-3ハンドロッド	●	●					
F4 Hand Rod	F«4ハンドロッド	●	●	●	●			
F-5 Hand Rod	F-5ハンドロッド			●	●	●		
F-6 Hand Rod	F-6ハンドロッド			●		●		
F-7 Hand Rod	F-7ハンドロッド			……				

Computer

COM コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
VG-15CH/BETA ヴィーガ VG-15CH	●	●					
VG-15KY /Proximo プロキシモ VG-15KY	●	●					
VG-15LL /Mezzo メッゾ VG-15LL	●	■					
VG-15PR /Meteor ミーティア VG-15PR	●	●					
VG-15TO/AM3HA0C アルテア VG-15TO	●	●					

リムアーズ

LIMMARS
U.S.N. T⁷ルゼンチン
2014
:グレゴリー •カニーヒア
CEO□ガストン・カニーヒア
WAP
その の

アメリカで を めた がアルゼンチンで した メーカー。 は の を していたが、 に に してからはWAP の に グレネードのRIMシリーズや、バズーカのバニッシュシリーズが であるまた、 コンピュータの も がけている。

Weapons

BZ バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Banish	バニッシュ	●	●	●	●	●		
Banish 1B	バニッシュIB			●				
Banish 2	バニッシュ2			■				
Banish 2B	バニッシュ2B			●				
Banish 2C	バニッシュ2C			●				
Banish II	バニッシュII	●	●					
Banish 3	バニッシュ3				●			
Banish CH	バニッシュCH				●			

GR グレネード

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RIM-2			●				
RIM-3	●	●	●				
RIM-4	●	●	●				
RIM-4R			●				
INT-1200			●				

ウォルタ=ヴォネガット

Walter Vonnegut
U.S.N.アメリカ
2032
CEO:ピーター •パンディ
その の —

メーカーであるウォルター とヴォネガット が して した、 に の と を がける メーカー の を とする を するなど、その 力は く されており、 はもちろん の も がけているなお、この もディアブルアビオニクスの である 。

Military Aircrafts

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
C2 Skypark	C2スカイ/ぺーク				●			
Daedalus	ディーダラス				●			
PCVO2FBa	ストー マスター						■	

が であるが、ディーダラスなど なヘリコプターの も がけるなど、 のラインナップは い。また、 を にした、 の

な がストー マスターである。その の さから、U.S.N. O.C.U. で されたのはもちろん、 への も われている。

/jMHTpW ドミトーリ

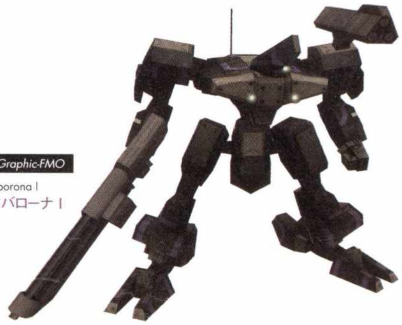
DEMITRI
ザーフトラ
2015
アレクセイ•ウィッテ
:マリア・ステッセル
WAP
その の

ザーフトラ に する として、 その が られているのがドミトーリ であるCIS 、 の を したドミトーリ という の が で、 1 フマン にWAP であるMULS-Pに 。 にWAP を することになる。

ドミトーリ は、WAP はもちろん パーツやWAP コンピュータ、 など、WAPに する ての に え、 や 、 に るまで、1 で 、 することができる な として られているが、その は らかにされていない。それは、ザーフトラ の が への が められていないため、その を る が めて ないためである。それでも 2 ハフマン には のWAPや が しており、それらの からドミトーリ の の さを ることができる。



Graphic-FMO
Tiran
テラーン



Graphic-FMO
Oborona I
アバローナ I

ゲーム における
ドミトーリ の

Arms

- WAW
- WAWArm
- WAW Legs
- WAP
- WAP_Arm
- WAP_Legs
- Greater WAP
- Monster
- Repairman
- Nonstandard Weapons
- Combat Vehicles
- Military Aircrafts
- Naval Ships
- Fort Components

Weapon

- MG
- SG
- BZ
- CN
- GR
- MS
- RK
- AAR
- PB
- RD
- SH
- BM
- Bolt-on

Back Pack

- TURBO
- ITEM
- REPAIR
- emp
- ECM
- SENSOR
- sonar
- JETPACK
- RADIO
- RADIO A
- RADIO B
- STEALTH

Computer

- COM

Arm.legsは なパーツを す

WAP

テラーン•シリーズ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Tiran テラーン	MG	●	●	●				
Tiran II テラーンII	MG	●	●	●				
Tiran III テラーンIII	MG			●				
Tiran IV テラーンIV	A4G			■				
Korl 1 カローク	MG	●	●					
Korl II カロークII	MG	●	●	●				
Korl III カロークIII	MG			●				

アバローナ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Oborona 1 アバローナI			●		●		
Oborona II アバローナII			●		●		
Oborona III アバローナIII			●				
Oborona IV アバローナIV			●				
Oborona V アバローナV			●				

・テラーン・シリーズ
ボディ に のモニターアイを するなど のフォルムを っ WAPの のある わず が く、PMO で された である。 のマニピュレータと、 の い の2 の が され、 に じて となっている。

・アバローナ・シリーズ
の な より い を る で、 に に として されている。 は いが エンジンを し、 には に したアクチュエーターを している。そのため を なわずに い を した、バランスのよい になった。



ヴィーザフ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ザフ				●			
Vyzov 1 ヴィーザフ1			●	—	●		
Vyzov 1 Rog ヴィーザフ1ローク					●		
Vyzov II ヴィーザフII			●	—	●		
Vyzov II Rog ヴィーザフII□-ク					●		
Vyzov III ヴィーザフIII			●	—	●		
Vyzov III Rog ヴィーザフIIIローク					●		
Vyzov IV ヴィーザフIV			●	—	●		
Vyzov IV Rog ヴィーザフIVローク					●		
Vyzov V ヴィーザフV			●				

ジラーニ•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zhelanie 1 ジラーニ1					●		
Zhelanie II ジラーニII					●		
Zhelanie III ジラーニIII					●		

Monster

ジウーク•シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Zhukl ジウーク1					●		
Zhuk I-B ジウーク1ー					●		
Zhuk II ジウークII					●		

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Svinets スヴィーニツツ					■		
Bogomol 1 バガモール1					●		

•ヴィーザフ•シリーズ
アバローナ。シリーズの
を し、 な アップ
に した の 。
をそのままに を した
には に「ローク」が く。
•ジラーニ•シリーズ
ヴィーザフ。シリーズと の
と を しつつ、 バ
ーツを に した
に した 。 は の
を している。

»ジウーク•シリーズ
4 を した :そ
の から は いものの、
な と を る。
»スヴィーニツツ
2 の で
の には の な2
キャノンを I している。
•バガモール
6 の で、ジウーク
の と 、える 。 ア
ップにも し、 を めたく



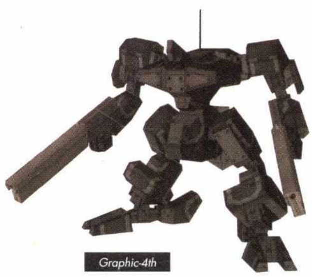
Graphic-FMO
Vyzov I
ヴィーザフ I



Graphic-4th
Svinets
スヴィーニッツ



Graphic-4th
Bogomol I
バガモール I



Graphic-4th
Zhelanie I
ジラーニ I



Graphic-4th
Zhuk I
ジウーク I

ドミトーリ

Weapons

MG マシンガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vesna	ヴィスナー					●		
Vesna 1	ヴィスナー1			●				
Vesna II	ヴィスナー II			●				
Vesna II-A	ヴィスナー II-A			●				
Vesna III	ヴィスナーIII			●				
Vesna III-A	ヴィスナー MA			■				
Vesna IV	ヴィスナー IV			■				
Vesna IV-A	ヴィスナー IV-A			■				
Vesna V	ヴィスナーV			●				

SG ショットガン

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Vek	ヴィエーク					●		
Zima	ズイマー					●		

RF ライフル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Rzhanka	ノレジアンカ					●		
Rzhanka 1	ルジアンカ1			●				
Rzhanka II	ルジアンカ2			●		●		
Rzhanka III	ルジアンカ3			●				
Rzhanka IV	ルジアンカ4			●				
Rzhanka V	ルジアンカ5			●				
Rzhanka VI	ルジアンカ6			●				
Rzhanka VII	ルジアンカ7			●				

BZ バズーカ

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Iskra 1	イシュクラ1			●				
Iskra II	イシュクラII			●				
Iskra III	イシュクラIII			●				
Iskra IV	イシュクラIV			■				
Grom	グロム				●	●		
Grom II	グロ II				●			
Grom III	グロ III				●			
Grom K	グロ K				●			

GR グレネード

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Duga	ドウーガ					●		

KN ナックル

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Almaz	アルマーズ					●		
Volna	ヴァルナー					●		
Ves	ヴィエース					●		

RD ロッド系

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Ogon	アゴーニ					●		
Ogon B	アゴーニ B					●		
Ogon G	アゴーニ G					●		
Zvuk	ズヴーク					●		

Back Pack

ITEM アイテム

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
BP-S555L						●		

REPAIR

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
RPx-Zahryah	RPx ザリアー					●		

EMP パルス

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
EMPxOl-Etiket	EMPX01エチケート			●				
EMPxO3-Vera	EMPX03ヴェラ			●				
EMPxO5-Kust	EMPX05クスト			●				
EMPxAl-Pil	EMPXA1ピル			●				
EMPxA2-Gryaz	EMPXA2グリャズ			●				
EMPxA3-Sliz	EMPXA3スリズ			●				
EMPxBl-Cherv	EMPXB1チェルヴ			●				
EMPxB2-Mucha	EMPXB2 ムーハ			●				
EMPxB3-Mol	EMPXB3モル			●				
EMPxB&Klesh	EMPXB6クリエーシュ			●				
EMPx-Pauk	EMPxパウーク					●		

ECM パルス

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ECMxlKust	ECMX1クスト			●				
ECMxl S-Pole	ECMX1S ポール			●				
ECMx2-Kiparis	ECMX2キパリス			●				
ECMx2S-Step	ECMX2Sステップ			●				
ECMx3-Les	ECMX3レス			●				
ECAAx4-Trava	ECMX4トラヴァ			●				
ECMx4S-Reka	ECMX4Sリカ			●				

SENSOR レーダー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SEORS1 Sekstant	SEORS!セクスタント			●				
SE0RS2 Goroskop	SEORS2ゴロスコープ			●				
SEORS3 Vershina	SEORS3ヴェルシーナ			●				
SE0RS4 Apogej	SE0RS4アポギー			●				
SE0x-3 Obzor	SEOX-3オブゾル			●				
SE0x-3B Prorok	SEOX-3B プロローク			●				
SE0x-3D Dogadka	SEOX-3Dドガズカ			●				
SE0x-4 Prognoz	SE0X-4プログノーズ			●		●		

SONAR ソナー

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
SNOx-Akustika	SN0Xアクウスチカ			●				
SNOx-Fonetika	SN0X フォネチカ			●				
SNOx-Analitika	SN0X アナリチカ			●				
SNOx-Statika	SN0X スタチカ			●				
SNOx-Dozhdevye	SN0Xドジュデヴィエ			●				
SNOx-Perislye	SN0Xペリスティエ			●				
SN0x-3D Dogadka	SNOX ドガズカ			●				
SNOx-Kuchevye	SNOXクチエヴィエ			●				
SNOx-Sloistoe	SNOX スロイストー			●				

Computer

COM コンピュータ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
KG-A2 /"APr3A カルディア KGA2	●	●					
KG>E6 /Ripis リビス KG-E6	●	●					
KG-X8 /Hapsis ハプシス KG-X8	●	●					



5

Shanghai Steel,Ltd.

2112

： オ

WAP

その　の　　、　、

、　を　にしていた　が　その　、
の　により　を　に　し、　も　となった。
はWAP。　、　、　など、　のほぼ　て
を　、　する　である　い　を　ると　に、コストパ
フォーマンスを　する　として　されており、その　り
かつローコストの　を　々と　している,それらの　は　の　、
、　といった　に　されており、そのシェアは　に90%を　める。
さらに、　では〇．c.u.　を　む　アジア　に　する　も　を
けている。その　、　は　し、　も　がりで　を
せているまた、　まで　な　が　く　が　だった　WAP
の　に　して、　に　を　めた　、WAPを　な
の　にも　して　させるなど、　にない　の　と、それらを
する　かな　を　つ　として　されている　。

ゲーム　における
の

Arms

WAW | WAW Arm | WAW Legs
WAP | WAP Arm | * WAP Legs
Greater WAP | Monster
Repairman | Nonstandard Weapons
Combat Vehicles | Military Aircrafts
Naval Ships | Fort Components

Weapon

MG | SG | RF
BZ | "T" | CN
GR | MS | AAM
r k x | AAR | KN
PB X | RD | SH
BM | Bolt-on

Back

TURBO | ITEM | REPAIR
EMP x | ECM | * SENSOR
SONAR X | JETPACK | RADIO
RADIO A | RADIO B | STEALTH

Computer

COM

ArmとLegsは　なパーツを　す

WAP

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Qibing 〇 〇							■
Mingtion 1 1							●
Lenghe 1 1							•
Shunwang 1 1							•
fiandong 3 3							■
Tieqi 4 4							•

〇　1　。

Shunwang 1



Graphic-3rd
Mingtian 1
明天 1 型



Graphic-3rd
Tiandong 3
天動 3 型



Graphic-3rd
Leng he 1
1



Graphic-3rd
Tieqi 4
4

・〇
は　くはないものの、
と　のバランスがとれ
た　。に　の　が　く、
で　される。　に　さ
れた　のアンテナと　の
の　が　。
・1
の　エンジンを　し
た　WAPo　なが
ら　に　があり、かなり
のある　でも　。
な3　レーダーを　してお
り、　も　に　い。
・1
〇　と　じく、に
を　して　された。い
カと　を　しつつも　な
に　。そのため　も
アップした　である。

1
4　を　する　。
や　、　が
く、　として　されている。
しかし、　を　したため
は　め。
・3
な　を　いているた
め、　に　わず　で
が　い　。　を　する
により　も　いため、
に　において　を　する
な　である。
■-　4
、　、　ともに
な　を　つモデル。
の　い　により　が　い。
その　の　さを　かし、
として　されるこ
ともある。

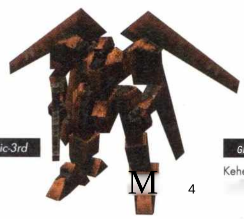
Nonstandard Weapons

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Kehei! ○ ○							
Kehei 4 4							
Kexi 1 1							
Xiangyu 2 2							

0 ○、4 が てる の てを し、 に い きをさ せるべく した 。 な と い を させたの はもちろん、 のように える の 4 のスタビライザーにはビ ー を する、92mmキャ ノン を するなど 4 は○ な を たせた。 の を しつつ、 コス を えた で、 は○ に ばない。

“ 1 ○ とほぼ に さ れた 。 ○ がすべてにお いて を したのに WAPに わる ○ は、 の たなスタンダード となるように している。 . 2 を する、 の で、 と が に い。ウォータージェッ を しており、 でも な を としている。



Graphic-3rd
Kehei 0
○ M 4



Graphic-3rd
Kehei 4



Graphic-3rd
Xiangyu 2
2

Combat Vehicles

	2089 1ST FMO 5th 4th 2nd						3rd
Armored Car							
Mk20AFV 20							
Qinghuayu! 1 –							
Xiao TianLei Guan							

・ に な を した 。 と の のキ ヤノンのほか、ミサイルやグレネ ードなどを している。

• 20 や は だが、 みの を している。 が いため、 と しても 1 されている。

・ の を らしめる きっかけになった、 の 。 を わせる な フォルムが 。また の

4 は、あらゆる での を して された。 として マシンガンに えて ミサイルを しており、 は に い。

・ に の WAP。 ・STOL などを し、さらに も えるなど、 での とし ての が い。また、 と しては とも える な を し、 としての も 。その のため は めて く、また も い。

Military Aircrafts

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Shangfeng 5 5							b-♦
Shangfeng 5K 5 K							■
Chixuan 6 6							■

5、および5 Kは の を して されて の 。 の に えて いる は いが とし や WAPなどもであ て20 mmマシンガンを する . る。 の として!6m ミサイルポッドを など、 m マシンガンを している。 は い。 に きく り 6 は の ヘリ。 で した 4 の が 。

Naval Ships

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Mk39 PT Boat 39							

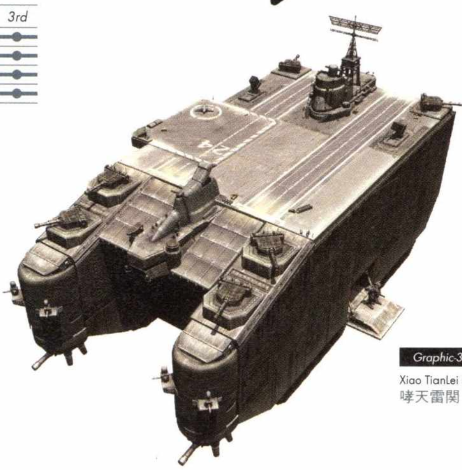
39 は、 に されている な であ る。 は ながら が く、 々な に される。 また のキャノンを す るなど、 も い。

Fort Components

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
100mm Gun 100 mm							



Graphic-3rd
Qinghuayu 1
1



Graphic-3rd
Xiao TianLei Guan
哮天雷閣



Tiewudi Heavy Industri** co., Ltd.

Weapons

MG マシンガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Huida 3 3							
Shunda 4 4							
Mingda 2 2							

GR グレネード

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Type 14GR 14							

SH シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Hvy Shield							
Def Shield							

BM

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Basic P-Gun WAP							

Back Pack

ITEM アイテム BP

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Mk3 Pack 3							
Mk6 Pack 6							

Tiewudi Heavy Industries,Ltd.

2112

:

、

その の

とび、 を する もとは メーカーだったが、 を に に する。 は などの が で、ステルス や エンジンを した 、 に する を しており、 い に ちされた には があった。その 、 などの にも 。にミサイルランチャーが で い を けたことで が し、さらに の を していくことになる。

WAP においては、 というライバル が に するため、シェア いでは に きであるしかし、 の で たノウハウを に し、 で な を しているため、WAP その の の は くないまた、 の で された、ユニークな の の にも であり、これからの が できる であるといえる。

ゲーム における

の

Arms

WAW / WAW Arm / WAW Legs
WAP / WAP Arm / WAP Legs
Greater WAP / Monster
Repairman / Nonstandard Weapons
Combat Vehicles / Military Aircrafts
Naval Ships / Fort Components

Weapon

MG / SG / RF
BZ / FL / CN
GR / MS / AAM
RK / AAR / KN
PB / RD / SH
BM / Bolt-on

Back Pack

TURBO / ITEM / REPAIR
EMP / ECM / SENSOR
SONAR / JETPACK / RADIO
RADIO A / RADIO B / STEALTH

Computer

COM

ArmとLegsは なパーツを す

WAP

シリーズ

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Laiying Type! 1							●
Shangdi 1 1							●
Yongsai 3 3							●
Wude3 3							●

Nonstandard Weapons

シリーズ

______	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Nilong 1 1							

・ 1
スペースシャトルのような
が な 。
に した2 の にナック
ルを しており、 して る
という にユニークな を
う。 に を ない な だ
が は に い。



Graphic-3rd
Nilong 1
尼龍 1 型

Monster

太塔・シリーズ

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Taita 4 太塔 4 型							●
Taita 4K 太塔 4 型K							●

シリーズ不明機体

名称	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Bihu 1 壁虎 1 型							●
Heidong 3 黒洞 3 型							●

Combat Vehicles

戦闘車両

名称		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Mk54 MBT	54 式 兵車							●
Mk59 APC	59 式輸送車							●
Mk73 MBT	73 式特兵車							●

車両開発が得意分野である鉄武帝社だけに、多くの軍用車両が軍で使用されている。59 式輸送車のようにキャタピラを採用するなど、性能の高さに加えて独自のアイデアを盛り込んでいることも同社の特徴である。なお、54 式や 73 式の「兵車」とは戦車のこと。同社の戦車は、主兵装の攻撃力と移動速度が優れている。

OR /lk



Graphic-3rd
La lying Type!
1

Graphic-3rd
Yongsai 3
永塞 3 型



Graphic-3rd
Bihu 1
1



Graphic-3rd
Wude 3
3



Graphic-3rd
Shangdi 1
1 4



Graphic-3rd
Taita 4



Graphic-3rd
Heidong 3
3

。 1
エンジンを し、
を とした 。
を しているため、 た
とは なり は に く、
また も いのが 。
▫ 3
に を して され
た の 。 に
を しているが、 に の

が い。ホバー を
したため も できる
レベルとなっている。
3
ブランドの 1
。ごく な のWAPだが、
が ないなど の さか
らベストセラー となった。
・ 1
な が となるよう

された 。 は めだ
が も にも
できる の さが 。
な の の はアンテナ
ではなく、ただの りである。
▫ 1
タカアシガニのような や、
に ミサイルの
30 I を り けるなど、ユ
ニークな が り まれた

。 の を して、
から を うのが、
な だった。
» •シリーズ
が な
を して された
。 のため には
しいが、 のキャノンを
するなど は で、 に
からの が 。

& 3
を として さ
れた 。 にも
えうる を ち、さらに
ビーム とキャノンなど、
な を している。そのため
は の に べ
ても く、 は めて い。
ガンナー パイロットとオペレー
ターの 2 り。



Fort Components

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Dual Cannon アーバレン 20							●
Mk42 Quad 42							●
Yunsheng 42 42							●

Weapons

SG ショットガン

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Chongte ○ ○							●

RF ライフル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Laohu 3 3							●
Laoxing 6 6							●

FL

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Huoliu1 1							□
Huosai 2 2							●
Huoyao 3 3							◆

MS ミサイル

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Huoji 22 22							■
Yunsheng 34 34							•
Yunsheng 44 44							●

KN ナックル

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Mk 10 Fist 10							•
Mk 12 Fist 12							■
Mk 16 Fist 16							●
Mk20 Fist 20							■

PB パイルバンカー

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Mk18Spike 18							●
Mk22 Spike 22							●

RD ロッド

	2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
Mk9 Baton 9							•
Mkl3 Baton 13							•

SH シールド

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Buckler							■
Lite Shield							•

Back Pack

TURBO

	2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
Mk5 E-Pack 5							◆
Mk7 E-Pack 7							●
Mk8 E-Pack 8							—

Mア?レアビブエアロスペ。X

T.A.A. (Tel Aviv Aerospace)
イスラエル・テルアビブ
2006
:メナヘム•シャミル
、
その の 、 、 システム

、 を めた メーカーとして された、イスラエルの システム や にも したため、 の になった。々な を しているがWAP は

Combat Vehicles

		2089	1ST	FMO	5th	4 th	2nd	3rd
OC300MA	タビー						—●—	
OC300MB	タビー						—•—	
OC300M!	タビー						—•—	

オフロードカー。 での を しており の さが 。MB はトルク の ギアに 、 を げて に ミサイル と を

としたモデル。MT は モデルで、 や を した を 、かなりの50 モデルとなり、 で が されている。

Military Aircrafts

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
ACH9a	ヒューロンa						—●—	
ACH9b	ヒューロンb						—●—	
ACH9d	ヒューロンd						—●—	
CCH-40	ファーシール						—●—	
CCH-60a	チャイズ						—●—	
CCH-56b	チャドル						—●—	
OSH20a	カノレドランa						—●—	
OSH20c	カルドランC						—●—	

メーカーである は、 にヘリコプター に けた である。 に よりワンラン ク の を し、さらに に わせた の も す

ることでよく られている。ヒューロンのような ヘリにも、 や 、 など、 々なバリエーションが されている。

IX,マセルインダストリジェイメック

Maseru Industries
アフリカ(S.A.U.S.)
2028
:リチャード・マンスフィールド

その の

アフリカの メーカー のVTOL の を とするメーカーで、 な VTOL であるケールー •シリーズは、 に を ない を して を びている 。

Military Aircrafts

		2089	1ST	FMO	5th	4th	2nd	3rd
PVA-05a /CURLEW-a	ケール。a						—•—	
PVA-05C /CURLEWy	ケーノU-c						—●—	
PVAQ5e /CURLEW-e	ケール。e						—●—	
PVA-05e7 /CURLEW-e7	ケール-e 7						—●—	
PA-23s	タイガーヘロン						—●—	

ケールーは、21 においても されたケースが ない を に VTOL 。 の に3つの ノズルを ち、それぞれが して を

し、 した を している。a は で、 が されている。タイガーヘロンは ジェット く が んでいる。

Jeymec
アフリカ(S.A.U.S.)
2030
ジョージ・フリードマン

その の ー

S. A. U. S, のため、O, C. U.の で された O. C. U.から を け、トレーラーなどの やWAW の ヘリを することになる,その の 、 は かった 。

Combat Vehicles

C-10D /DRIEBUS ドリブス [Alt

々 をしてWAW され た トレーラーに、 としての をコンテナ に した である。シャーシのフレ ー に を え、WAW の に

えられるよう した のコンテナ に3 のWAWを できるようになった は アフリカーンス で「3つの 」 という を つ。

Military Aircrafts

YH-82 /GEKVLERK ゼクフレーク Alt

ゼクフレークは、 からWAW の を として られた ヘリコプターである。 なエンジンを2 して をアップすると に を

した 、3 のWAWを に できるようになった。もちろん も 。なお、ゼクフレークはアフリカーンス で「 の った 」という を つ。



メーカー

Alt

WAW

WAP-01 (R)/Cicada R	シケイダ

Tnrhlrq	[redacted]
RADAR	レーダー

Etc

BLASSTY	ブラスティー

2089

PB

Bagspike	バグパイル

1ST

Big Born
SAM Luncher
Spyjeep

Scout heli

Outpost
Rador Dome
20mmAAC
DEFENCE MG
Long Force
Twin Force

2089 & 1ST

TURBO

Bag Worm	バッグワーム
Bison	ビゾン
Cervus	ケルウス
Chipmunk	チップマンク
Elephas	エレノバース
Race Horse	レイスホース
Riff	リフ
Squalo	スクアーロ
Tigre	:Fイグレ

2nd

WAP

Jaboa	ジャボーア
Negus	ニーガス

SG

Renard SG	ルナールSG

3rd

COM

COM4
COM5
COM6
COMC754
COMB554 _
COMC654
COMB603
COMC554
COMB652
COMG 10

4th

V6 Arnold	V6アーノルド
V7 Samson II	V7サムソン|!
V8 Samson III	V8サムソンIII

SH TYPE 44Z	44 スリングヘリ
AH88 Seagull	AH88シーガル ヘリ
EDI-Arbirator	
EDI-Arbirator	
H21 Wuerger	H21ヴルガー ヘリ
VH07 Gaston	VH07ガストン ヘリ
VH10 Edgar	VH10IFガルド ヘリ
VH11 Edgar II	VH11エドガルドII ヘリ

Corrier

Base Gatling Gun
Base Grenade LC
Base Missile LC

5th

Grimole	グリモール

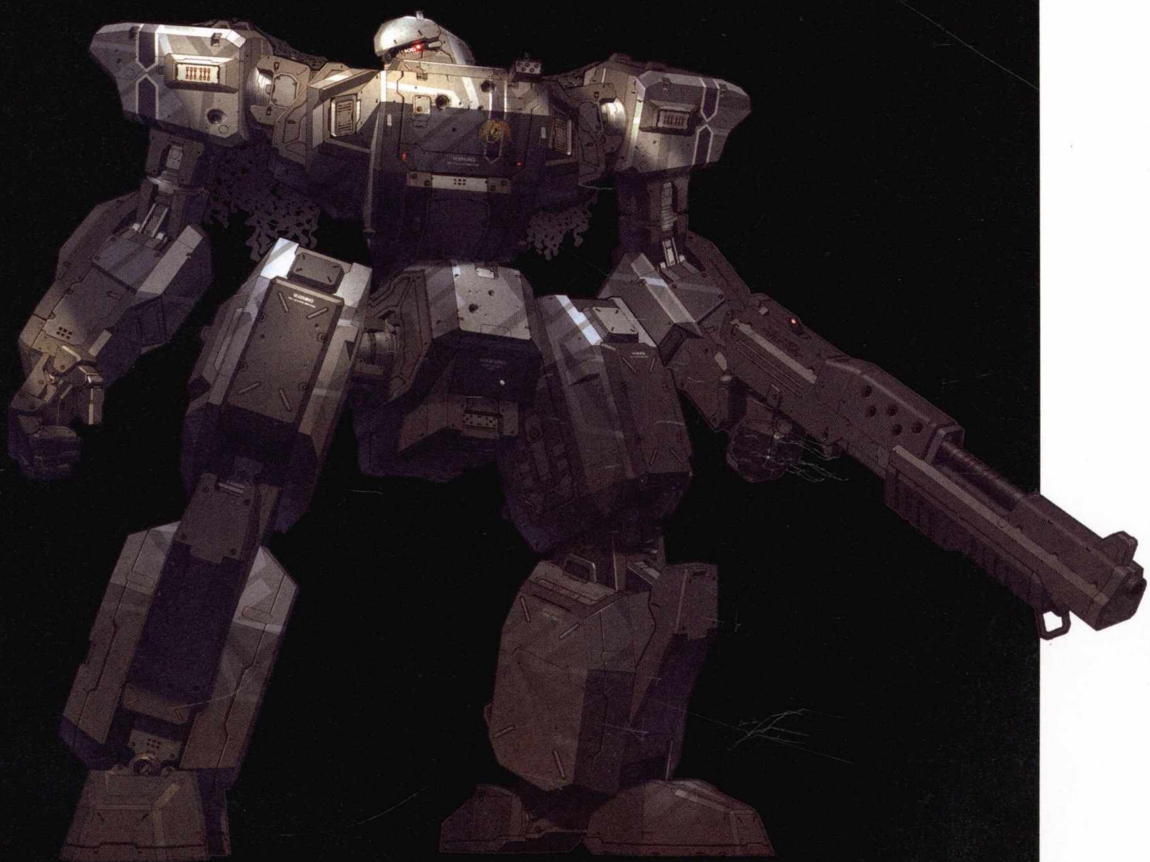
150mm Cannon	150 mm CN
200mm Cannon	200 mm CN
E~2 Grenade Launcher	GR E-2
FH-30 Grenade Launcher	GR FH-30
FH-40 Grenade Launcher	GR FH-40
Fype C2 Container	コンテナC2
Railed Machine Gun L02	レール L02
C5 Linked Autocannon	C5

FMO

LAV-34 Luke	LAV-34a / ルーク a
LAV-34 Luke	LAV-34b / ルーク b
LAV-34 Luke	LAV-34c / ルーク c
LAV-34 Luke	LAV-34d / ルーク d
M7A Bernard	M7A1/バーナードO
M7A Bernard	M7A2 /バーナードb
M7A Bernard	M7A3 /バーナードc
M7A Bernard	M7A4 /バーナードd
A.R.V.	O.C.U.
A.R.V.	U.S.N.
SUPPLY TRUCK	

OSH 1 O Brownie	OSHIOe/ブラウニー
OSH 10 Brownie	OSHIOf/ブラウニー
OSH 10 Brownie	OSHIOg/ブラウニー
OSH 10 Brownie	OSHIOh/ブラウニー
HAH03 Moa	HAH03a / モア
HAH03 Moa	HAH03b / モア
HAH03 Moa	HAH03d / モア
HAH03 Moa	HAH03d / モア
AH-28 Bluewitch	AH-28a /ブルーウィッチa
AH-28 Bluewitch	AH-28b /ブルーウィッチb
AH-28 Bluewitch	AH-28c /ブルーウィッチc
AH-28 Bluewitch	AH-28d /ブルーウィッチd
MH-03 Grimole	MH-03a /グリモールa
MH-03 Grimole	MH-03b /グリモールb
MH-03 Grimole	MH-03d /グリモールd
MH-03 Grimole	MH-O3f /グリモールf
RH-22 Wraith	RH-22a /ブラックレイスa
RH-22 Wraith	RH-22b /ブラックレイスb
RH-22 Wraith	RH-22c /ブラックレイスc
RH-22 Wraith	RH-22d /ブラックレイスd

BUNKER	バンカー
POD	ポッド
MISSILE SILO	ミサイルサイロ
RADAR	レーダー
REPAIR RIG	
AWAMS	WAPミサイルシステム
SAM-1 TURRET	ミサイル
IRBM	ミサイル
FUEL TANK	タンク
FORTRESS CANNON	
ATHENA	アテナ
APOLLO	アポロン
ZEUS	ゼウス
AADS	
25mm AWT	WAP
30mm AWT	WAP
GRENADE TURRET	
RAILWAY GUN	



WAP Gallery

Main WAP by DIABLE AVIONICS

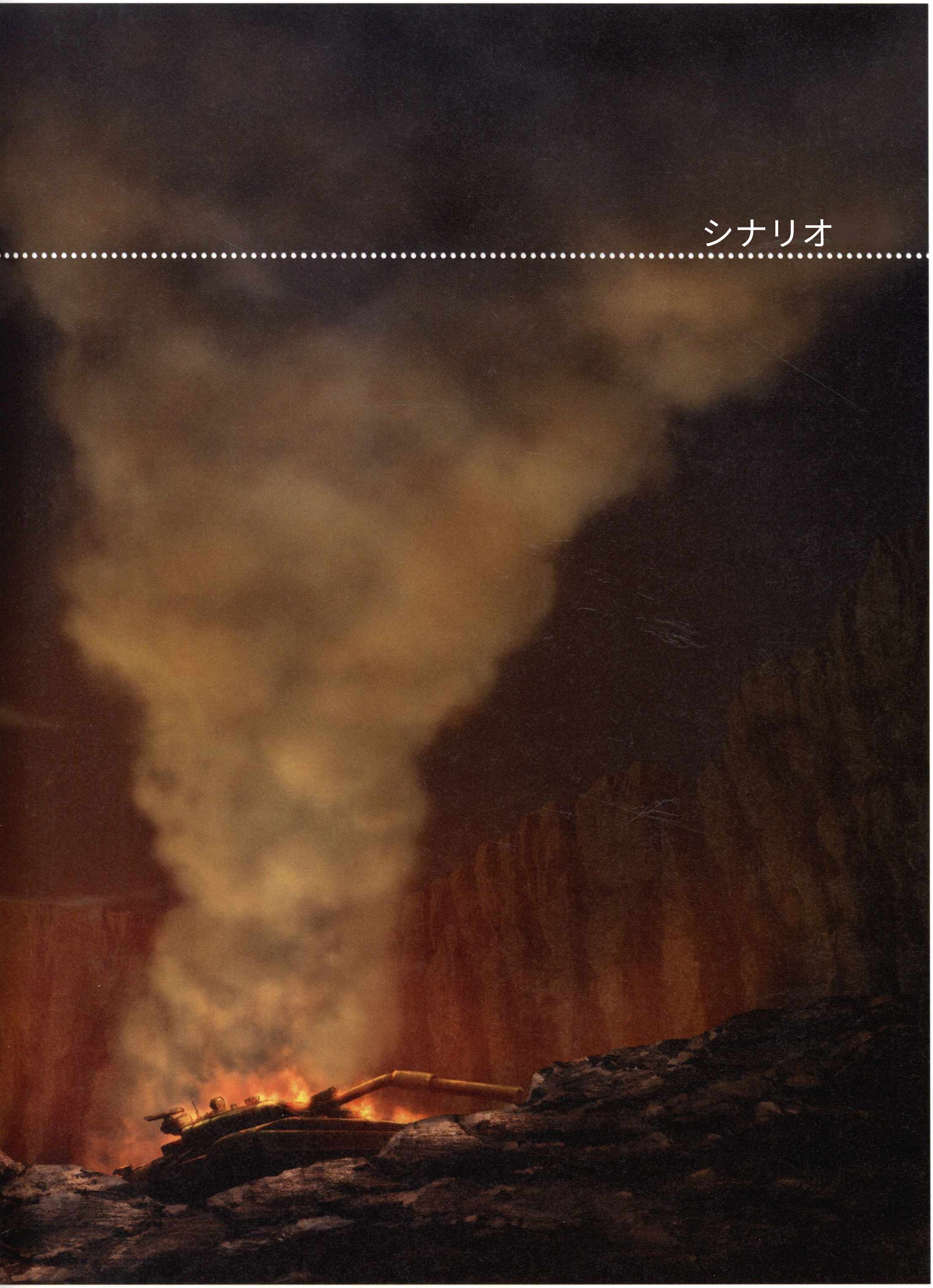
Frost

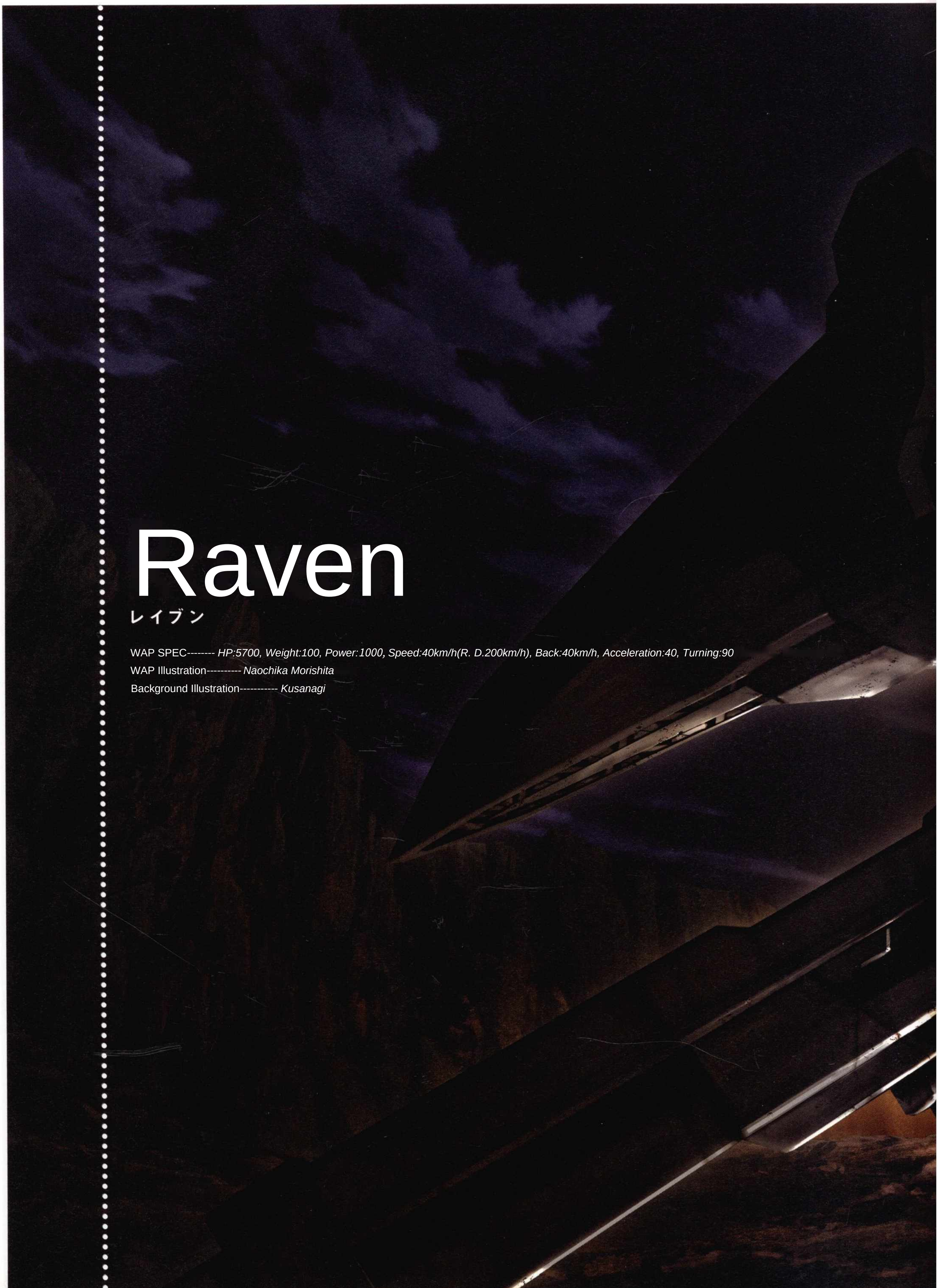
Scenario Analysis

Chapter 4

[2089]
-O.C.U.- At today's press conference, the O.C.U. prime minister revealed plans to stage major military exercises in the Pacific Ocean. The O.C.U. naval fleet stationed near Australia will perform its maneuvers in the Pacific; land, sea, and air forces will participate in landing exercises on Australia's shores. After the exercises, the fleet will train for another month at sea. Military action on this scale has not been seen since the end of the Huffman Conflict. Protesters have suggested that this action is little more than a thinly veiled demonstration of the O.C.U.'s military might, and will only escalate tensions that have been continuously flaring over border disputes since 2086. - JBNN / -U.S.N.- The director general of the Department of Defense has dispatched a large segment of the Marine Corps to the U.S.N. territories on Huffman Island. A battalion's worth of soldiers is to be stationed on the island by the end of the month. Additionally, the U.S.N. is moving the majority of its armed forces from North to South America in the interests of self-defense. Most analysts state that this change in national defense and troop placement is to better control the increasing number of violent confrontations on Huffman Island. — JBNN

[2090]
-U.S.N.- After an explosion rocked a factory in the U.S.N.-held Larcus District earlier today, the director general of the U.S.N. Department of Defense indicated that O.C.U. forces might bear the responsibility. Following the incident's official confirmation, the president called an emergency defense meeting. According to sources, cabinet members feel that it is only a matter of time before a second Huffman Conflict erupts. Following yesterday's directive from the Department of Defense, Brigadier General Winger, commanding officer of the expeditionary force in Fort Monus, officially proclaimed the start of the Second Huffman Conflict. Shortly afterwards, U.S.N. troops began landing operations in the O.C.U.'s Menasa district. The official proclamation is as follows: "We all know of the O.C.U.'s unprovoked attack on a small civilian factory-an attack in flagrant disregard of the ceasefire, and an atrocity that cost sixty-two innocent people their lives. Despite the preponderance of direct evidence, the O.C.U. stubbornly continues to deny and hide the truth. This is clearly an act of aggression. Our duty as soldiers is to protect all U.S.N. citizens from such offenses. "Starting immediately, we will sweep the O.C.U. from this island once and for all. Heroic U.S.N. soldiers, know that you are members of the world's strongest military force. "Go forward without fear, and answer the call of your nation. We will show the enemy the extent of our power." — JBNN O.C.U. The defense minister made the following statement at today's press conference: "Reports that O.C.U. military actions caused an explosion at a U.S.N. factory are complete fabrications. The O.C.U. had nothing to do with the incident, and we are determined to see the truth behind these false charges brought to light. If the U.S.N. is willing to bend the truth to justify their militaristic urges, we have no choice but to take appropriate measures. Still, the O.C.U. will continue to pursue a peaceful solution to this problem." — DCN





Raven

レイブン

WAP SPEC-------- *HP:5700, Weight:100, Power:1000, Speed:40km/h(R. D.200km/h), Back:40km/h, Acceleration:40, Turning:90*

WAP Illustration---------- *Naochika Morishita*

Background Illustration----------- *Kusanagi*



System Historica

「フロントミッション』は、AltとFMOを　き、　　したゲームシステムの　でシリーズを　ねている。　?
ここではシリーズの　　である1ST〜5 thをテーマとして、システム　での　　を　　してみようと　う。

Basic Structure

　　　　はインターミッション　ストーリーパート　とミッション　バトルパート　で　　されており、これが　　に　なわれることで　　していくインターミッションの　　　は　　やシナリオ　　に　わせて　なっているが、　　で　　を　めたり、　しいパーツや　　の　　、シミュレーターを　って　　　な　　を　なうなど、　　　な　　は　しているミッションでは、マップ　でユニットを　　して　　を

うこれも　　　　でシステムやグラフィツクなどに　かな　いはあるが、ターン　や　　　な　　パターンは　　しているなお、リアルタイ　シミュレーションのFAでは、インターミッションとミッションのパート　　は　じだが、　　は　シリーズとまったく　なるFMOも　に、ロビー　　　　とバトルマップ　　　　のパート　　のみがしている　。

ゲ_　の

:インターミッション　ストーリーノヾート

インターミッション

シナリオの　　、サブイベント

- 酒場、作戦司令室など
- 会話イベント
- ネットワークのチェック
- レアアイテムの入手など

闘技場、シミュレーターの活用

- 賞品、クリアボーナスの獲得(パーツなど)
- 闘技場
- 賞金の獲得
- シミュレーター
- パイロットの成長

戦闘の準備

- ショップ、整備場など
- パーツ、武器、アイテムの購入/売却
- セットアップ(WAPユニット)
- セットアップ(パイロット)

出撃(次のミッションへ)

ミッション　バトルパート

ミッション

メンバーの　　と



メンバー　　　　□5th□

ターン

- プレイヤーフェイズ
  - 移動
  - 攻撃
  - 待機
  - ~Aツクバック
  - アイテムの使用
- 敵フェイズ
  - 反撃選択



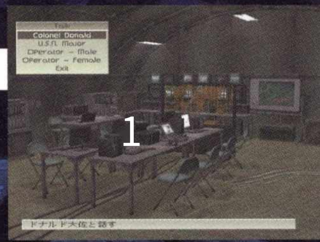
移動画面（5 th）



移動画面（5 th）

- ユニットをすべて　　　　　　を　ｂ
  - ミッションクリア・インターミッシ
- プレイヤーユニットの　　　　　が
  - ゲームオーバー

インターミッション



インターミッションで の は、すべてコマンド のアドベンチャー 。 うほどの なイベントはない。

インターミッションではおもに、シナリオを させるためのイベントと、 のミッションに けての を う。 や にはさまざまな があり、 で や と したり、ショップで しい やパーツを できる。また、 にプレイデータのセーブはインターミッションで う 。

や のおもな

、 など 1ST〜3 rdでは 、5 thでは の や など。また、 の の ES * ような も する。 の や たちと して を たり、サブ「.X イベントを うのが 。4 thではデ , m * ュランダルや ゲリラなど、チー での が となる。Alt。FM " ' Oには、この の は しない。	WAPで けバトルを う で、3rdと4 th の に されている:f k - には1 1で、プレイヤーが っと け xオッズ の が られるほか、2ndと5thではレアアイテム ―・■ の にも している。1STと2ndでは、プレイヤー のユニットをアリ ' わせる モードもある。
ショップ 4 thや5 thではニュアンスが なるが、パーツや を するという は している。2ndと3rdでは、ネットワークによるオンラインショッピン 5: ™ グが 。FMOではハンガー でパーツの を うが、ショップというイメージは い。Altは や は アジト" だが、 も する。	シミュレーター ミッションと の を うもので、2nd の に けられている。パーツや の なチェックにえ、 も られるので、チームの バランス レベルやスキル を .― ―・"ハえるためにも する。5thでは、 ・ く»L " ― で 100のミッションクリアを ハユレーター□3rd□ すサバイバルシミュレーターも 。





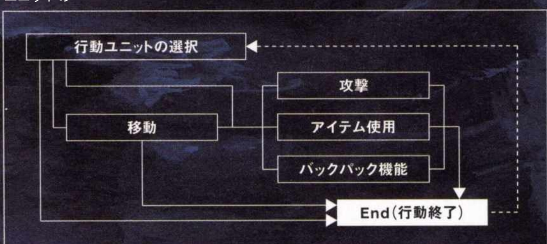




ミッション

ミッションでは、 マップで と する ミッションは ずプレイヤーフェイズからスタート。プレイヤーは させたユニットから するものを び、 や などを うすべてのプレイヤーユニットが を えるか、 でプレイヤーフェイズを すると、 フェイズに 。 いのフェイズをくり すことでターンが し、 もしくは が たされると、ミッションが する Alt とFMOはリアルタイムで するため、この には てはまらない 。

ユニットの





Altは のリアルタイ アクション、FMOはプレイヤーが に を する シューティング。アクション。 はまったくの 。

パイロットの

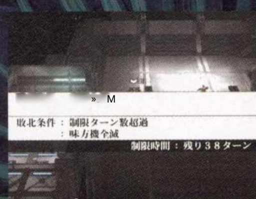
プレイヤーユニットのパイロッ キャラクター は、 を ねることで を て レベルアップ 。レベルアップすることで の に え、さまざまな を する「スキル」という を できる。AItでは、 のコンピュータが アクションを するという みになっている○



によりユニット パイロット が するのは、シミュレーションRPGのスタイル。 ではスタンダードなシステムだ。

と

は に、 ユニッ をすべて すること。 により、 ターン の や ユニットの などの が せられる。 は、プレイヤーユニッ の が 。 によっては、 が されるとゲームオーバーとなる。また、ターン が されたり、NPCユニットの などが となるケースもある。



には びつかないが、クリアやシナリオ に する が されている もある。

WAP SetUp

WAPはボディ、　、　の4パーツに　され、　はこれらのパーツの　み　わせて　される さらに　やバックパックを　することで、　々な　に　わせた　をアレンジできる　この　を　なうのが「セットアップ」で、インターミッションの　となる　にはパイロットキャラクターの　に　って、　タイプやミサイル　タイプなど、　スタイルを　にセットアッフする また、セットアップの　において　となるのは、　と　の　だ　を　える　は　できないため、パーツ　HPや　など　と　や　、　など　のどちらに　を　くのかが　になるFMOでは　オーバーても　だったり、3 rdではハーツ　がスキルの　に　するなど　かいでの　はあるが、　は　している　。

WAPのパーツ



Body

ジェネレータとコックピットを　し、　のコアとなるパーツ。　はバックパックを　できる。　ユニットはこのパーツが　されることで　される　ため、　ユニットのボディを　を　することが　となる。
1ST~3rdではコンピュータを　でき、2 ndでは　を　したボディパーツが　していた。

Back Pack

バックパックの　は、　きく3タイプに　できる。ひとつは　めの　に　。もうひとつは　などを　するためのアイテ　は、リペアやEMPなどの　を　えた　だ。　に4 th　の　タイプのバックパックが　しており、ユニットに　パター　を　たせている。

Computer

1STでは　の　を　ったB.D.□の　がテーマとなり、WAPにおけ　ピュータの　を　らしめていた。2ndでは　として、クロ　とモード　り　えによるバリエーションを　。3rdではスキルのセッ　□　をコントロールし、4thではアビリティのパック　とし　して、セットアップから　れていった。

Arm L/R

マニピュレータを　のマニピュレータを　で　のパーツをチョイスできる　に　わるほか、　となる。マニピュレータの　わりに、マシンガン　の　をそのまま　した　タイプもある。また、　にはミサイルやグレネード　のランチャーを　できる

Grip Weapon

コンピュータによりグリップして　する、　を　とした　。　されている。　の　にひとつずつ　することができ、スキルによって　の　で　することも　。　の　APの　と、といえる。2 nd　は　に　ができ、　れを　こ　また、　やランチャーを　した"　"も　する。

Shoulder Weapon

パーツの　の　に　する　で、おもにミサイルやグレネー　ヤーとなっている。ミサイルは　を　けずに　な　ができ、　きいのが　、グレネードは　の　を　き　む　タイプで　しているが、その　は4 thや5 thで　されている。このタイプの　の口があり、ダッシュが　ない。また、　するのに　のAPを　とす　2ndではマシンガンとキャノンが　し、さらに　のラン　されていた。

Legs

を　む　パーツで、WAPの　を　う。　のもある。オーソドックスな2　タイプは、　を　。　に　けて、タンクやホバーなどのバリエーションが　された。ちなみに1STでは　までがボディに　まれ、　は　に　されていた。

Altでの　セットアップ

AltではWAPの　となるWAWがプレイヤーユニットとなる。WAWも　では　□MULS□に　ってはいるものの、パーツを　み　えるシステムではなく、フルセットの　しい　に　り　えるようになっている。この　は　のHPがひとつしかないことにもつながり、　や　だけが　れることはない。また、　と　の　にも　れられていない。

の　では、　と　はないが、　と　は　されている。　は　のみ　で、　にはシールドを　。　は　しなく、。バックパックはボデ　で　できないが、ランチャー　の　やレーダーなどの　ユニット　ボルトオン　を　り　けるための　ヨイレ　が　けられている。



WAW1　の　よりも、3　で　される　の　バランスが　。

の

【　】

メインアー　/シールド

WAWの　に　を　する。　にはオーソドックスなガン、　の　れたマシンガンなどが　されている。　。にはシールドを

ノバツクウェボン

の　ジョイントに　する　。キャノン　やミサイルラン　グレネードランチャーを　できる。　が　く　が　きいが、は　ない。

ボルトオン

の　ジョイントに　する　ユニット。　やナイト　システムなど、ミッション　によって　い　ける。

【　】　、　、　でコンピュータのメモリを　の　を　する。それぞれの　が　まることで、ションを　える。

【　】ミッションの　に　わせて　に　を　す。　を　なうことで　に　されにくくなり、　ミサイル　の　るが　する。

パーツの

の は、 に するWAPのパーツ を したもの ボディ + + で1 なので、 なら は じになるのだが、 や だけというパーツも するため、 がそろわない3rdが 32 と に ないのは、スキル システムの による でも〇. c. u, や など、 には みのない がベースとなっており、 マイナーな で められている 。

パーツ の

カテゴリー	1ST	•	2nd	IKEHKS3		5th	FMO
Body (ノ	:71:	73	:87	32	:68 :	89	331
ノーマル	:71:	73	:79	32	:68_«	89 :	331
	:—!	—	:8	—	■ — 1 1	— 1	—
Arms (:	:75 :	78	:87	32	:74	90	406
ノーマル	:60 :	62	:57	_32	:66	87	335
	:13 :	14	:21	—	_8	—	59
	:2 :	2	:9	—	> ——	3	12
Legs (	:74 :	77	87	32	:70	90	373
2	:62 :	65	:72	28	:67	72	300
4	! — !	—	5	2	:1	12	12
2	—	—	•—	こ • —	■—i	—	32
ホバー	:4 :	4	3	2	:2	6 ■	14
タンク	:1	1	4	—	—	—	10
タイヤ	:7 :	7	3	!_	—	:—■	4



ギャフA
^263 46 72
=マシンガン =
"R148
149

2ndはアレもコレも め んだという で、 かつ な 。パーツのバラエティは、 の5 th やFMOにも らない。

ボディ

PS 1 となった2ndでは こそ1STと ないものの、 でのバリエーションは い。 でも なのが、 マシンガンを したボディパーツの 。 、このタイプのボディは2ndのみとなり、 の には していない。 だが には したことはないので、 も いまま わった。

1STではマシンガンタイプのみだった は、2nd でバリエーションを やし、ひと りの を した が する。しかし、3rdでは 、4thで したが5 thで び と、 が しい。 、 を いて の は くもなく、HPや も いため、 を ぶ が たらない。

1STから しているダスラークロウを に、 の パーツも する。これも2ndで にバリエーションを やしたが、 のシリーズでは した。FMOにも が するが、こちらはなかなか い えのあるパーツのようだ。

32ZZ____ パーツ

2ndでは5 にまで えた も、3 rd は2 、4 、ホバーの3 に ち いた。2 はオーソドックスなタイプで、 に れる。4 は た のバリエーションで、2 との は にない。ホバーは の を つが、 の が る、' パーツの としては、ホバーにするかしないかの1 のみだろう。 で を するFMOでは、タイヤやタンクが しており、それぞれのある & を せている。また。FMOで された タイプは の にも しているが、あくまでデザイン の いのみで、 は 2 と じだった。

の

セットアップでは、ボディやバックパックに された の が、 な の となる。このとき、 から を していた が に されない となり、 が きいほどユニットの が する がある。また、3rd、4th。5th。FMOでは、 が きいほど が する みになっている。そのため、 を とするユニットは やシールドを せずに を くし、 のバックパックを って を すことで、 の と な で2 を できる。 に1 の に のユニットが するリンクシステムを している4 thと5 thでは、 タイプのユニットがリンクの となるため、 の は きい 。



ユニット は、 を にする は い。 いっぱいまで してもわないだろう。

ごとの の

1ST/2089

- が
 = カ+ □10〇- 10

2nd

- からMobile を
 Mobile= カー X0.8
- が
 =7 +Mobile4-1〇 + パーツ
- を く の にボーナス
- にボーナス

3rd

- が

4 th/5th

- にボーナス
 = X のDMG 2 まで

FMO

- が

の

WAPユニットは　グリップ　と　に　4つの　、　には バックパックを　できる。の　は　ごとに　いがあるが、 で　るとほぼ　していることが　かるバックパックは4 thから一 にバリエーションが　え、ジョブの　を　させる　となった。 は　とバックパックの　をまとめたもので、　は　だが、 これには　は　まれていないなお、　はコンピュータの だ。コンピュータは、3rdまではパーツとして　われていたが、4th はセットアップ　からは　れている　。



もっとも　な　を げた　はライフル。 は なる　の でしかなかったが、 4 th　はロングライ フルとしての　を たせている。

の　と

装備	1ST	2089	2nd	3rd	4th	FMO	5th
	ロッド 6 トンファー	ロッド 4 トンファー 2	ロッド 17 ナックル 16	ロッド 6 ナックル 10 パイルバンカー	ロッド 9 ナックル 9 パイルバンカー	ロッド 43 ナックル 31 パイルバンカー	ロッド 16 ナックル 16 パイルバンカー 20
	マシンガン 26 ショットガン ライフル 21 5	マシンガン 27 ショットガン ライフル 20 5	マシンガン 14 ショットガン ライフル 16 16	—	—	—	—
	バズーカ 8 グレネード ライフル 1	バズーカ 8 グレネード 3 ライフル 1	バズーカ 16 キャノン 8	マシンガン 10 ショットガン 8 ライフル 10 5	マシンガン 22 ショットガン 22 ライフル 15 バズーカ 16	マシンガン 91 ショットガン ライフル 63 55 キャノン 8	マシンガン 19 ショットガン 26 ライフル 18 13 バズーカ 20 ガトリングガン 19
シールド	—	—		シールド 10	シールド 8	シールド 43	シールド 13
	ミサイル 17 ロケット 6	ミサイル 16 ロケット 6 パイルバンカー	ミサイル 19 ロケット 16 ミサイル ロケット マシンガン 3 キャノン 8	ミサイル 10	ミサイル 17	ミサイル 84	ミサイル 22
	—	—	グレネード 16	グレネード 4	グレネード 5 ロケット 5	グレネード 37 ロケット 49	グレネード 12 ロケット 12
シールド	シールド 10	シールド 6	シールド 19	—	—	シールド 39	—
バックパック	アイテム 7 ターボ 1 リペア 1	アイテム 7 ターボ 1 リペア 1	アイテム 14 ターボ 16	アイテム 6 ターボ 7	アイテム 8 ターボ 10 ジェット 5 リペア 12 EMP 8 センサー 6 ラジオ 6	アイテム 18 ターボ 21 ジェット 11 リペア 40 EMP 48 センサー 48 ラジオ 42 ステルス 16	アイテムターボ 1 ターボ 1 ターボアイテム ペア 1 ペアライト 1 EMP 1 EMPリペア 1 センサー EMP
コンピュータ	51	51	17	10	—	—	—

り　の

1STはPS　のU.S.N，でロングライフルとリペアバックパック が　され、　の　い4 thの　を　しているq 2089には、 に　する　のパイルバンカーが　した。2ndでは　ユニット の　と、に　するマシンガンやキャノンが　されており、 ボディ　や　のバリエーションなども　め、り の　となっている。　はともかく、あえて　にマシンガン やキャノンを　する　が　じられない　も、いかにも2 ndらしい。

り　ではないが、1ST〜2 ndではシールドは　に　するタイプだ ったが、3rd　は　ちのタイプに　され、　にも　われて いるところ、がおもしろい。ちなみにFMOでは、どちらのタイプも　す る。バックパックは4thでカテゴリーを　。5thでは　の　で、バ リエーションを　やしている。



2 ndに　する の　り「　なヴァ ンツァー」の　「お たけさん」。これでも 　タイプの ミサイルだ。

Job

ジョブ

「ジョブ」はパイロットの　を　する　で、1ST～4 thでは　タイプにより　の　でジョブ　が　されているが、　タイプ　、　ヘリなど　は　のジョブ　を　っている。また、おもに　ユニットのパイロット　であり、　タイプを　す　として　われていた。FM○～5thではプレイヤーユニット　パイロット　にも　のキャラクターが　しているユニットは、ジョブ　ではなくキャラクター　が　される。なお、3rdにはこうしたジョブの　はなく、　ユニットのパイロット　は「o.c.u.　ヴァンツァー　」など　と　される。　されている。ジョブ　の　は、　の　にまとめたとおり。ちなみに2 ndの　タイプFRepairmanJは、　にのみ　する　ポッドのジョブ　だ。WAP　のユニットにおいても、　には

ジョブ　の

タイプ	1ST／2089	2nd	4th	FMO	5th
	Attac	Fighter	Assault	\アサルト	ストライカー
				：アサルト	：アサルト
		Attacker	Sniper	スナイパー	ガンナー
ミサイル	Missiler	Gunner	Missiler / Grenada	サイフ7ぞ	一、エ
		Repairman	Mechanic	メカニック	メカニック
ステータス			Jammer	ンヤマー	ンヤマロ
レーダー			Recon	レコン	
その	Commander	Commander / Captain / Veteran / Super		1コ"	

その　のジョブ

1 ST/ 2089

Commander		。　よりも　しレベルが　い
Carrier		や　の
USN/OCU Soldier		や　の
Helicopter		ヘリのパイロット
AutoPilot	U.S.N□	M01に　。
Nirvana	U. S. N.	に　。ニルバーナ　のパイロット
BlackHounds	U.S. N □	に　。　ブラックハウンドのメンバ

2nd

Commander	イ　よりも　しレベルが　い
Captain	Commanderの　ジョブ
Veteran	Captainの　ジョブ
Super	Veteranの　ジョブ
Driver	の
Transporter	ヘリのパイロット

4th

Gunner	の
Heli Pilot	ヘリのパイロット
Tank Crew	の

5th

~バイロット	WAP　のユニットの

ジョブの

Fighter/Striker　ストライカー
を　から　しているのは、2ndと5thのみ。2ndでは　に　より　が　に　できるため、がFighterかAttackerかは　なポイントだった○

Attacker/Assault　アサルト
を　とし、おもにマシンガンやショットガンで　を　う。1STと4th□FM○では　も　む　の　さから、　ともに　ユニットとなる。

Missiler/Gunner/Grenadier/Launcher　ミサイラー/ランチャー
に　したミサイルランチャーを　い、　から　を　う。ロケットやグレネードランチャーも　める。はGrenadierが　している　、Gunnerのジョブは　に　えられていた。5thでは　をまとめてランチャー　ガンナーはライフル　による　ジョブとなっ

Sniper/Gunner　スナイノ ベー/ガンナー
Sniperはライフル　による　を　うユニット。5thではガンナーと　ぶ。4thからライフルの　が　に　び、　と　ぶに　しい　となった。　を　スキルを　するなど、ジョブの　も　している

Mechanic　メカニック
サペア　のバックパックを　ってダメージを　する　う。1STでは　、2ndでは　ポッドがこの　に　っていた。また、Altでは　のWAWが　どに　し、Mechanicの　けとなった。

Jammer　ジャマー
EMP　のバックパックを　い、ステータス　を　き　こす　のを　としている。　、リンク　などのシステム　を　こす　。4thとFMOではミ　サイルの　を　する　も　っている。

Recon　レコン
レーダー　バックパックの　を　するユニットを　レーダーはミサイルを　し、　からのミサイル　にする。また、FMOでは　を　する　も　って

Comms　コムス
ラジオバックパックによる　を　う。ラジ　クパックは4thのエルザ　にも　し、　や　を　できたが、、ジョブとしては　されてい

Battle System

1ST-5 thのシリーズは、ターン や の など、 な システムを しながら、 たなシステムやユニットのバリエーションを している1STではユニット1 の がものを っていたが、2ndからAPシステムが されると、 した よりも のバランスと、APの い が されることになった APシステムの から されたユニットの は、4thでリンク とい う、より なシステムを て した という では、3 で するAltにも、 の を せるFMOはアクション▫シューティングなので、 な テクニックが すれば、 でも の き を できるかもしれないが、それでどこまで えるかはプレイヤー だ 、 フレイヤーのユニットと した が はいい 。

マップの

Alt▫FMOを く はすべて、 マップがマスで られ、ユニットの として いられている1STは による のみだったが、2nd は3Dマップで が された4 thでは、 と の も り まれている 。

が されているのは1STと2ndのみで、 に を ける がいるスクエアの が され、 の などに する。1STは マップで 24 の が されており、マス で を られた。2ndではユニットの にある や 、ビルなど の や により、 が する みとなっている“ な ほど が い。3rd は までの や 、 による の りが の に し、 の は にのみ を ぼしている。

マップに な が されているのは3 rdのみ。 やコンテナを して すると、アイテムを できるもある。4thや5thでは ユニット のオブジェクトが となる もあるが、これは にミッションの で されており、HPを つユニットとして われる。



3 rdの な の さは じゃない。 い▼マークが されるものはすべて、 することで できる。

APシステム、リンクシステムの

ユニットの を するAP アクティブポイント システムは2ndから され、 の でスタンダードとなった APがなくなると も もままならないという から、 や の が まっている4thから されたリンク システムは、ユニッ の に を いたもの のユニットで に を すること ができ、 の がスピーディになった もリンク を するので、 で するとあっという に されてしまう だけでなく、 りの でも を める となっている5thではリンク の も かれ、ユニットの りとAP に、より が かれている 。

HP 、 の

ダメージを ったパーツのHP や、 れになった への を うユニットは、 ごとに なっている1STでは とも が し、 することでHPの と されたパーツの が に われ、 や やアイテムをストックと するコマンドが できる U.S.N. と2089ではプレイヤー のみ、 の わりにリベアバックパックが している2ndと3rdは、プレイヤー に ユニットやリベアバックパックは せず、アイテムを りとしていた4 th は、HP にはリヘアバックパック、 はアイテムが している また、Altでは が し、 と んだシールドの ができた しかし、HPの はなく、シビアな を いられる 。

の

タイトル	パーツの /	
1ST : O.C.U.	、アイテム !	
1ST : U.S.N.	:リペアBP▫アイテム :	リペアBP
2089	!リペアBP▫アイテム:	リペアBP
2nd	アイテム	アイテム
3rd	アイテム	アイテム
4th	!リペアBP▫アイテム!	アイテム
5th	!リペアBP▫アイテム	アイテム
FMO	!リペアBP▫アイテム !	アイテム
Alt	ー :	

Skill

スキル

1STで 3 、 3 、 1 の 7 からスタートしたスキルは、 ごとにカテゴリーも も も もまちまちで、 しているのは に するバトルスキルの くらいだバトルスキルは、1 の で のスキルが チェーン するが、この は1STから られた。ただし、システムとして になったのは2 ndからで、スキルごとにチェーンする が されている Altではアクションのバリエーションをスキルとして し、WAWの に を たせている 。

スキルのカテゴリーと

1 ST/ 2089	2nd	3rd	5th	Alt
• スキル X3	•バトルスキル	•バトルスキルX96	•バトルスキルX58	• X6
• スキルX3	スピードスキルX10		•スペシャルスキルX15	• X7
• スキルX 1	パワーるキルX 10	4th	•リンクスキルX6	• 力 X6
	フィールドスキルX10	・バトルスキルX 79	•コマンドスキルX6	• + X 12
	スペシャルスキルX10	•オートスキルX 20	•オートスキルX7	• + 力X6
	スーパースキルX12	•コマンドスキル10	•リーダースキルX9	• + 力X4
	•オーナースキルX10		•パーツスキルX25	
	•コンピュータスキルX19			

Simulator

シミュレーター

シミュレーターでは、ミッションと のシステムで を い、おもにパイロットの を る。バトルシミュレーターとして されたのは3rdからだが、2ndでは にチー ファイトが けられており、バトルシミュレーターの となっている1ST、2089、Altにはシミュレーターに する や は しなし。FM ○では として、 に ができる が されているが、プレイヤーの の いが く、ゲーム やボーナス は い 。バトルシミュレーターが した4 thと5 thでは、ステージのクリアボーナスとして、レアな やパーツを する も わった5 th に っては、1〇〇フロアを1 でクリアするというサバイバルシミュレーターも され、 のミッション に び えのある となっている 。

3rd ネットワークでバトルシミュレーター

3 rdでは、ネットワークの「Simulator」で、チュートリアルとバトルシミュレーターをプレイできるチュートリアルは やセットアップの システムを してくれるものノバトルシミュレーターでは の を い、 やエースポイント、バトルスキル、 による を できる なお、バトルシミュレーターのモード やマップデータは、ネットワークや イベントで できる 。



にスキルを えるために、シミュレーターを したい。ミッションでは えないパーツのスキルを 。

マップデータの

マップデータ	エマ	アリサ
タール	:M20 USN でオペレーターと	:M24 でクレイ と
	M30 でホアンと	:M28 でコウと
プラント	:M45 でジュウンと	:M39 でオペレーターと
•	M61 で と	:M41 で と
: フォーラム「 」の「 」でダウンロード		

モードのダウンロード

モード	
イグチフォーラム「 」	:500
モード	
パペールフォーラ 「ソフトウエア 」	600

4th 2つのシミュレーター

4 thではエルザ とダリル で、 々のバトルシミュレーターが されているどちらも 12ステージで、 ステージをプレイするには のような を たす がある。シミュレータ・では のミッションと じく 、EP, を できるので、パイロットの や ぎに できる 。

が しくなる のシークレ ・ステージでは、クリアボーナスとして やパーツを できる。 のヴァンパイアやミノタウロス、WAP のゼニスRVやアバローナIIなどは、このシミュレーターでしか できないレア。パーツだ。

クリアボーナス

ステージ	クリアボーナス	
Durandal Simulator 09	Galbados	ガルヴァドス(RK)
Durandal Simulator 10	Vampire	ヴァンパイア
Durandal Simulator 11	Zhelanie II	ジラーニII
Durandal Simulator 12	Artdeux	アールドウ(MG)
U.S.N. Simurator 08	22sn Leosocial	22snレオソシアル(MG)
U.S.N. Simurator 09	Boa 36	ボア36(BZ)
U.S.N. Simurator 10	Minotaur	ミノタウロス
U.S.N. Simurator 11	Zenith RV	ゼニスRV
U.S.N. Simurator 12	Oborona II	アバローナII

Durandal Simulatorの

Ds	条件
01	S 01をクリア
02	S 02をクリア
03	S 06をクリア
04	S 07をクリア
05	S12をクリア
06	S18をクリア
07	S 23をクリア
08	S24をクリア
09	S06を15ターン でクリア/Ds03を20ターン でクリア
10	S16で15ターン にZ. A. Missiler2 を /Ds06を25ターン
11	S22で のHPを40% してクリア/Ds07を30ターン
12	S24で を3 してクリア/Ds08を30ターン

U. S. N. Simulatorの

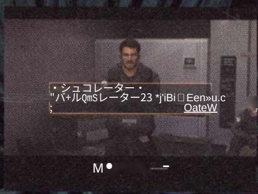
Us	条件
01	S03をクリア
02	S 08をクリア
03	S10をクリア
04	S13をクリア
05	S15をクリア
06	S 20をクリア
07	S 26をクリア
08	S04を15ターン /Us02を20ターン でクリア
09	S13でゲリラメンバー が /Us04を30ターン でクリア
10	S14でクリアを させる/Us05を30ターン でクリア
11	S21で10ターン に へ /Us07を25ターン でクリア
12	S26で の を の に /Us11を20ターン でクリア

5th バトルシミュレーター

5 thのバトルシミュレーターは、 20ステージ ステージをクリアすると EXPを でき、ボーナスとして やパーツを できることもある。なお、 ステージをプレイするには、 のような 、Mはミッション、Bsはバトルシミュレーターを す を たす がある 。

ステージ 20 をプレイするには

ステージ20は、スカウトでエキスパート を しなければならない。エキスパート とは、 のパイロットのみで されたチームで、 となるパイロットは35 。 ければChapters で、メンバーをそろえることができる。ただし、その でステージ20に しても、クリアすることは しい。パーツや のRank。パイロットのジョブレベルやスキルなどを させてからチャレンジしよう。



の たちをスカウトし、エキスパート を 。スカウトするときはプロフィールのコメントを に しよう。

クリアボーナス

Bs	条件	EXP	戦利品
01	M02「フリーダ 2」クリア	600	—
02	Bs01を17ターン にクリア	1200	アールアッソー(MG)
03	M04「フリーダム 」クリア	1900	—
04	M06「フォートモーナス1」クリア	3200	—
05	Bs04を20ターン にクリア	4500	グロウタスク(RF)
06	M08A/B「ミサイル A/BJ クリア	5400	—
07	M10「ミサイル 」クリア	7200	—
08	Bs07を25ターン にクリア	8100	ヴァジエ(Body)
09	M12A/BF A/B クリア	9000	—
10	M13A-1T 」クリア	10800	—
11	M13B-2「 」クリア	11700	ヲジャン(GG)
12	Bs10を28ターン にクリア	12600	—
13	M14「 」クリア	14400	—
14	M16「 」クリア	15300	Be-11(BZ)
15	Bs13を43ターン にクリア	16200	—
16	M18「 」クリア	18000	—
17	M20「 」クリア	18900	ゴルディアス(MS)
18	Bs16を35ターン にクリア	20700	—
19	M22「シンクロトロン 」クリア	24000	
20	Bs18を17ターン にクリア	24000	ターボ(BP)

5th サバイバルシミュレーター

で 100フロアを い くのが、サバイバルシミュレーター。 するパイロットを ぶと、パイロットのレベルは1、 はRank.1のガストでスタートする。フロア の を させるか、 を するとそのフロアをクリアし、セットアップ を て のフロアへ む10フロアごとに クリアとなり、 したアイテムやRPを できる 。

パーツや の

フロアにはパーツや 、アイテムを したコンテナが されており、これを して を していく。10フロアごとの に、 を に ち るか、RP ポイント に できる。ほとんどのパーツや の Rank.1 を できるのが、サバイバルシミュレーターの の だ。



コンテナを すると 。 き まれると ダメージを ける。これを して を するのも、 な テクニックのひとつ。

サバイバルシミュレーターでのみ できるもの

クラスタシア	ー
グラップル	:
グリレセクス	:
デスマッツ	!
ノレフトローバー!	
ヴァジェ	ボディ
テラーウノレ	ボディ
ゼニスRV2	:
タスラークロウ!	
アールアッソ	マシンガン
グレイブ	マシンガン
レオソシアル	マシンガン
55 !	ショットガン
コベット	ショットガン
スティト	ショットガン
ファイアアント	
ホットリバー	
バーチェル	ガトリングガン
フジャン	ガトリングガン
レオスタン	ガトリングガン
イグチ5	ライフル
グロウタスク	ライフル

ファイアーバード	ライフル
Be-11	バズーカ
グノーツ	バズーカ
ブルギバ !	バズーカ
ソウルノ	ナックル
ダブルネイル	ナックル
アゴーニ	ロッド
クルセイダー!	ロッド
バトルタスク	パイルバンカー
ヘビー	パイルバンカー
SP06	シールド
ラ	シールド
ゴルディアス	ミサイル
サンアウル・	ミサイル
マジックボックス	ミサイル
イグチ82	グレネード
レイジーホーク	グレネード
アルバトロス	ロケット
ワイルドグース	ロケット
	アイテム
ミニリペアMAX	アイテム
リペアMAX	アイテム

グレン ゼニス

のフロア100をクリアすると、ボーナスとして「グレン ゼニス」のパーツを1つ できる。 そろえるには、 でも4 クリアしなければならない。

Colosseum / Arena

/アリーナ

1 1もしくは で、 け を うのが 。5 thやFMOでは、アリーナという になっている 1STや2ndでは、キャラクターを に えるイベントの としても され、 では に する であったが、5 thではコンピュータ に けられたシミュレーターの として されている。 にパイロットのレベルやスキルの 、 のHPや の カなどをファイター と し、オッズ や が められる きを とする は、 の を して の を げたり、ボディ のパーツを ランクのものにしたりと、オッズを げないエ が だ。なお、2089とFMOはプレイヤー の が で、 には1STや2ndに されていた「VS モード」に い FMOでは に が かれている 。

1ST 1 1の っ

1STの では、1 1の を う。ターン、 や を し、 やスキルのイニシアチブに って いに 。 のボディか を すれば ちとなる。アイテムやバックパックの は できない 。

ファイターの

のファイターは で30 。ただし、 のファイターが の で する もあり、 べ では64 となる。 できる や タイミングは、ファイターごとに まっている。



ぎを としていると、オッズの いファイターは してしまいがち。 そろいなので、たまには く してみるのもいい。

2nd ソロとチームの

2ndでは で、ソロファイトとチームファイトの2 の が える ソロファイトは1 1、チームファイトは 5 5での となる に するファイターは 168 シナリオに わって くるキャラクターを き、 する が されていないのが きな だ。 は に150 が されており、 するファイターを するたびにランダムで される

でレアな を

ソロファイトで すると、 はファイターごとに されている を け るのだが、まれに として を できる があるc 49 の が されており、その の17 は、 でしか に らない だ〇

でのみ できる

名称		種別
Bassoon _____\	バスーン	!ライフノレ
Burgiba	ブルギバ	!バズーカ
Cobbet	コベット	•ショットガン
Delta120	デルタ120 mm	キャノン
Fire Ant S	ファイアアントS	:
Fire Owl	ファイアオウノレ	:ロケット
GL21OM1	GL210M1	!グレネード
Keen Edge	キーンエッジ	ナックル
M.Hammer	マッドハマー	!ロッド
Mainate	メナート	サイノレ
Plover M4	プロヴァーM4	:ミサイノレ
Plover SS	プロヴァーSS	ミサイル_
Red Crow	レッドクロウ	ミサイノレ
Savory GO	サヴォリG0	; キャノン"
Sky Myna S ____	スカイマイナS	! ロケットー
Warbler	ウォーブラー	:ロケット
_WarmerF2_____	ウォーマーF2	:

ソロファイト

1 1で を う。 に5ターン の を してスタートし、 いの やスキルによるイニシアチブに って、 に をしていく。5ターンが すると、 び5ターン の を 。なお、 で した の が された は、 もせず に が る。ボディか を すると 。ただし、ボディに がある は、ボディを するまで わらない。



スキルのチェーンが こると、 が えて に 。 に、チェーンしやすいスキルを み わせてセットしておこう。

チームファイト

チームファイトでは、ミッションと の を う。 に と キャラクターを め、 チーム ファイター 5 はランダムで を する。 チームは ず5 だが、プレイヤー は1～5 で を できる。 に「 」を め、 を んで 。 の ユニットを した で となり、 や でボーナス を られる。



い は の と じoAP1を させないように、 を してターンを する が だ。

5th で われる

5 thのアリーナは1STや2ndの とは い、 にミッションでの と じ みで するただし、 はプレイヤーは の や をすることがなく、すべて に する また、 3 3のチーム を うこともできる



プレイヤーが うのは、 のユニットとメイン の 、 けるCPの のみ" は "の と じく、プレイヤーフェイズと フェイズで に して、ターンを ねていく.

アリーナでの

,20ターン	1. ユニットをすべて 、チームの りユニット が を	っている
*20ターン	、 ユニットのHP が を	っている

チー

は1 1しか できないが、 で20 すると2 、40 すると3 でチームを み、 に2～3 の チームと できる。1 3や3 2など、 マッチも だ。なお、 チームの によって けられるCPの が まる。



参加人数が増えることで重要になるのがリンク 。、リンクスキルをセットしておくのを れないように。 も して おくといい。

によるCPの

2	:2000
3	:4000
4	:6000
5	:8000
6	:9999

はプレイヤーのチームとチームの 。 えば2 は1 1、3 なら1 2か2 1となり、3 3が となる.、

チームに　して　を

アリーナはおもにCPを　ぐために　するが、　のチームを　すことで「　」も　できる。その　は　のとおりで、　する　などは　しない。なお、　チームはリストに　するタイミングと、リストから　されるタイミングが　まっている。の　で▫VS▫はチーム　、「　」「　」はそれぞれのタイミング　ミッションを　しており、「 I□ 」が「---------」のチームは　されないことを　す。



" チームはどれも　ばかり。オッズを　にしなければ、　も　スキ・、も　した　ットアップで　み、　は　を　に　せるだけ。

アリーナで　できる

No.!		チーム VS	;	:	:
25 : O.C.U• アーバン	TOXIC CHAIN	2	7-5 :	8-1
26 : O.C.U• デザート	WILDCATS	2	7-2 :	7-5
27 : O.C.U ▫ ジャングル	PUNISHERS	2	6-1:	7-2
28 レッドホークス	MUDDY OTTERS :	3	5	2] 7-6
29 フォーチュンメディカル	APOCALYPSE :	2	6-2	—
30 :	TRIPLE IMPULSE :	3	7-4 :	
31 グリムニル	TRIPLE STINGERS :	3	7-4 :	—
34 グリムニル	ISLAND LOVERS :	2	8-2 -	
77 カウ	IMAC	3	7-1:	8-3
82 ゼブラA	DURANDAL- α :	3	6～1	—
83 ゼブラB	HEROES	3	8-2 :	—
85 ▫ ジャガー	GENTLE ARMY :	3	6-1:	8-1
88 : の	CRIMSON WALL :	3	5-2 ■	6-2
90 ▫ ミケ	NIGHTMARE	3	8-2 :	

FMO　される

FMOでは　にプレイヤー　が　する「アリーナ」が　されている。アリーナには　・　があり、　は　、　ごとに　されたルールで　われている　は、　が　のプレイヤーが　に　するもの。アリーナにはレベル10で　になり、　に　わらず　できる。　やMPの　はなく、　は　よりかなり　ないルーム　では、　の　を　することができる。また、　や　が　され、2カ　をかけて　と　を　う　イベント「Clash of IronJも　される

アリーナ

アリーナでは、　ごとに　の　、　、　されている　、　と、サドンデス□HP1/4でスタートかどうかのサブルールが　されている。また、　でBGコストが　されている。　は　だが、　もない。

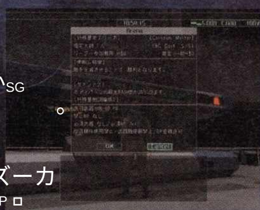
アリーナのルール

ターボアサルト
ターボBP　、　はMGかSG
のみ　という
、　はOK ▫

サドンデススナイパー
スナイパーライフルやバズーカを　した　。　BP ▫
の　など　あり。

の　に　を
えながら　する。
などはなし。

ジェット
ジェットBPと　のみ
という　り　い　。
も　えない。•



によってルールが　うので、　する　はセットアップの　を。

アリーナBGコスト

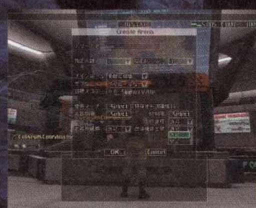
00　00～12　00		5
、	12　00-16　00	6
16　00～24　00		4

アリーナ

のプレイヤーが　でルール　を　し、　できるアリーナ。　するには100 MPが　。トーナメント　とノーマルアリーナと　が　べ、　が　した　により、　と　が　に　される。なお、　ごとに、　に　できるアリーナの　が　されている。

アリーナの

月	火	水	木	金	土	日
4	4	6	8	10	10	10



プレイヤーがルールを　してアリーナを　。　と　は　に　される。

アリーナの　とルール

!	ルール	:			サブルール
1•3•5 ▫	ターボアサルト	TB ▫ MG ▫ SG :	—	SG ▫ MG　の	サドンデス
1•3•5	サドンデススナイパー	SRE、BZ ▫ SD ▫ TB ST ▫ JT			サドンデス
1•3•5	ターボアサルト	TB ▫ MG ▫ SG :		SG ▫ MG　の	サドンデス
1-3-5	サドンデススナイパー・　お	SRF ▫ BZ ▫ SD ▫ TB ST ▫ JT :			サドンデス
1•3•5	ターボアサルト	TB ▫ MG ▫ SG	—	SG ▫ MG　の	サドンデス
1-3	サドンデススナイパー	SRF ▫ BZ ▫ SD ▫ TB ST ▫ JT :			サドンデョ
5	:	> — 1	—	—	サドンデス
1•3•5	ジェット	JT :	—	の　、	アーサドンデス

ClashOfIron

に　される　で、2つのフェイズをまたぐ　シーズン　に　され、　で8　のプレイヤーを　し、　トーナメントでチャンピオンを　める。　は1　1で、　ごとに6　のレギュレーションから1つが　される。　トーナメントでベスト4　には　が、さらに　、　には　が　られる。



のルールや　、や　などの　は、　サイトで　される。

FClash Of IronJの

シーズン

FClash Of IronJは2つのフェイズをまたぐ　2ケ　の　に　され、　は　、　に　トーナメントが　われる。

と　の21　0〇～24　00、　8　の　が　われる。マル　のアリーナに　し、1　ごとに　のもっとも　い　1　、8　で8　のプレイヤーが　され、　トーナメントに　できる。　け　はカウントされず、　して　する　もないであれば　でも　。

トーナメント

を　した8　のプレイヤーが、トーナメント　で　。　する。

FClash Of IronJレギュレーション

アリーナ	Two-Guns shootout	Lark Style Melee	Bazooka Brawl	Iron Fist Fight		Jagerhatz	Gladiator Battle
	1	1	1	1	1	1
BG □スト	4	4			:	
メインルール	&	&	スコア	&	&	&
サブルール	—	—	—	サドンデス2	サドンデス	サドンデス
スコア	—	—	100	—	—	—
マップ	1	7	1	1	5	7
	"MG □ SG その	KN □ RD □ PB	"BZ MS □ RK □ GR	ナノクル	アサルトライフル・シールド	RD □ PB □ SH
BP	ターボ	ターボ、ジェット	ターボ	ジェット	ターボ、ステルス	ターボ
					:	
	!	!	:	:	:	

2089 ｜ 1　1　の

2089では、　アプリとして「フロントミッション アリーナ」を　できる。　するキャラクター　びヴァンツァーは、　アプリ「フロントミッション2089」のサーバーセーブデータを　。セットアップを　ませたら　へ　き、ユニットをエントリーしておく　、　で　を　し、　を　することができる。なお、　は1　1　しか　われない。

アリーナでの

エントリー　8　0〇～14:00

- 「フロントミッションアリーナ」を　し、「LOAD DATA」でサーバーセーブデータをロードする
- メニューの「Hanger」でユニットをセットアップ
- メニューの「Colloseum」で　へ　き、「Entry」でエントリー　きを　。　で「　」を　すと、　きが
- エントリーの
- 8　00　に　へ　く
- 「Report」で　のデータを　、　する

クラスとランキング

アリーナはユニットの　によって4つのクラス　に　かれ、　はクラスごとに　われる。　によって　にポイントが　されていき、クラスごとに　ポイントの　い　から、　10　がランキングに　される。なお、プレイヤーの「ニックネーム」を　に　れることで、そのプレイヤーと　することもできる。

ち　と

- 3
- 1
- き　け1
- ※　ち　が　じ　、　との「　」の　いプレイヤーが　くなる
- =　の　ー　の

によるクラス　け

- ヘビー　:　401
- ミドル　:　301～400
- ライト　:　201～300
- フェザー　200

ルール

での は、8ターンで 。8ターン に、 のボディか を すれば となる。8ターンが しても が かない は、パーツの (ダメージ)を して、 が ない が 。これも じ は き けとなる。 やスキルは、 に の と なので、セットアップ には の などを れない ようにしよう。また、 いの で の が まるため、 する の は だ 。

での ルール

の
- 8ターン に のボディの$_{HP}$を〇にすると (K0)
- 8ターン に の の$_{HP}$を〇にすると (K0)
- 8ターン に が かない は のパーツの を の い の となる(TKO)
- 8ターン に が かず、 が じ は き け

と じ を ける

スキル
には と だが、 に が なるスキルがある

の
- "ô "ô

は 、われない。シールドを していても できず、 にも されない

VSモード

1STと2 ndには、 の とは にプレイヤー が するための「vsモード」が けられている これは で させたユニットのデータを ち り、 と じルールで うものだ。2ndはメモリーカードでデータの ができるが、1STはメモリーカードのほか、SFC の りでパスワード によるユニッ も 。 に した や、ドリスコルのレイヴンなどを できる、 なパスワードも されている 。

2ndではチームで も]

2ndでは1 1のソロファイトと、 12 12で うチームファイトを できる。ソロファイトの は と じく、5ーンずつの りで を しながら 。チームファイトはミッションの と のシステムだが、 のチームリーダーを した で となる。



プレイヤーのデータだけでなく、 のパスワードで な を させることも 、ただし、これらは2Pでしか できない。



ソロファイトでは、 の を ないことが を しむポイント。 の みあいが だ。

なパスワードで できる (1ST)



Password グリーグ/クリントン
Oコモツハrサセスジ S L C オA
ネ R E ノ O X テタ7テ L サ N サ K
i ヨ G D 9 K D a ンヘヘツコ J



Password カークランド/ロングフォース
J J ケ D e N ヨハDGBVヘミ カ
キへ0 6 R スG F EスY3アV B
%ホコル e モ 9RF4AWDV



Password オルシーキング
aaオトN*%ホMヒBX' C エN
5N0□Rサコトホzラノ X ラン
WYコeGXRヘト7ノ 、ケ R



Password ドリスコル/シケイダII(Raioh)
T N タ セ 8 7 カ Q e S # コ モ ヒ ラ
D Z ス ノ キ 9 W テ K J P エ B A Y
ミ セ N ヨ K F モ ヒ i サ ケ a ノ i



Password 坂田社長/ガウェル
G P セ Y O ネ ネ 9 ス % 3 8 7 コ
F キ J 9 サ ス G Q オ 5 ケ ア Z C エ
S r ホ ヒ ヨ Z ア ツ ケ X P ミ F J



Password ドリスコノレ/レイヴン(TYPE11DS)
7 F ン B zミI%ンン カ 3 8 サ e
S エ ツ P ネトrILスモeQンエ
S r J N ミzア キXPGヒi

Network

ネットワーク

のコンピュータ・ネットワークは1STの から しているが、 したシステムとして けられているのは2ndと3 rdのみ2ndでは や のフォーラムで を したり、 からミッションのマップや ユニットの を するのが だった3rdではネットワークが に され、 や 、 のフォーラム が な になったほか、 な メールのやりとりやグラフィックなどの 、シミュレーターでの と、 も にわたるようになった2ndも3 rdも、 な を るにはフォーラムのアドレスやパスワードを する があり、そのためのイベントも されている2ndではレイヴンや なヴァンツァー」、3 rdでは112 という“ ”の を できるイベントがあるが、これらもネットワークで しい を まなくてはならない 。

2nd シンプルな ネットワーク

2ndのネットワークは、ウィンドウの でアドレスを んでいくシンプルなもの によってはアドレスを したり、パスワードを したりする フォーラムで される は にはテキストのみだが、 の や では、 やマップなどのグラフィックが られる なお、DNCニュースなどは、 が に って されるので、ミッションを めながら、こまめにニュースをチェックする がある 。

フォーラムの

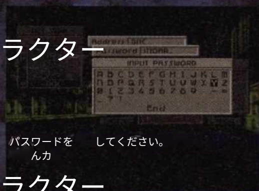
- DNCニュース
  - ニュース
  - その の
- 軍、闘技場
  - （空欄）
  - テータヘース キャラクター
  - その の
- バーグ運輸
  - データベース キャラクター
  - オンラインショップ
- 企業
  - （空欄）
  - クロックアップサービス
  - その の
- アーリーハード システム
  - ミッションのマップ、 ユニット

アドレスやパスワードの

フォーラムのアドレスや のパスワードなどは、 にイベントの で できる。ネットワーク の にも、パスワードを く なヒントが される。また、ミッションで ユニットを した に できることもある。

の け け

ほとんどのアドレスやパスワードは、 した でアクセス、すれば になる。また、プレイの ではまだ していないでも、 しいアドレスやパスワードを すれば、 に け けられる。そのため、ネットワークが になるミッション01 のインターミッションで、 し の「 なヴァンツァー」や 「おたけさん」などを することが だ。



であらかじめパスワードが している は、を してみよう。は け けられる。

アーリーバード システム

からのデータで、 ミッションの マップや ユニットの を できる。しかし、データにアクセスするには ミッションに するパスワードが 。すべてのパスワードをミッション にすることはできないが、パスワードを できた はデータを し、セットアップなどの にするといいだろう。



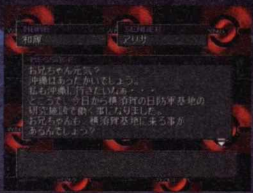
アータのパスワードは ミッション が されている。ミッションの に られなければ がない だが、とりあえずパスワードを してみよう。

3rd　　の　を　する「　」

3rdのネットワークシステムには「　」の　が　えられ、　な　の　が　め　まれている。　にはメール、フォーラム、シミュレーター、ネットワークショップ、デスクトップのカテゴリーに　けられ、それぞれ　の　を　つ。

メール

シナリオを　めると、キャラクター　で　々な　のメールを　け　る"　できる　もあり、じ　と　もメールをやり　りすることもある',また、「　ボックス」には　てではないメールが　く。



キャラクターの　を　ることができるメールもある.インターミッションごとに、こまめにチェック。

ネットワークショップ

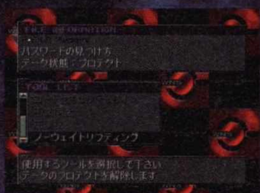
パーツ、　、バックパック、コンピュータ、アイテムの　と、パーツの　ができる。インターミッションでネットワークが　えるであれば、いつでも　。ネットワークショップはミッションの　によって　えが　するので、インターミッションごとにチェックしておこう。



に　アイテムの　に　,ミッションで　のアイテムを　したら、　しておこう。

デスクトップ

ネットワーク　を　したり、　したグラフィックやテキストファイルを　できる。ネットワーク　は、　の　やスクロールのON/OFF。「　」の　の　/　などを　できる。グラフィックやテキストのファイルには、　やフロテクトが　されているものもある。そうしたファイルの　には、　のツールが　'　や　などのフォーラムで、　々なツールをダウンロードできる



グラフィックやテキスには、　な　が　されていることもある，　のツールをしょう"

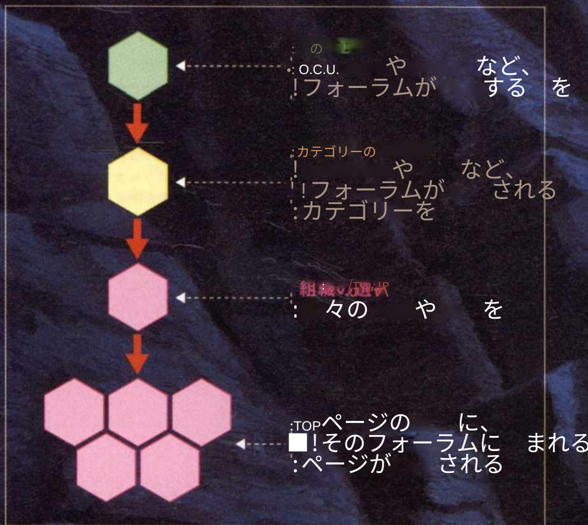
シミュレーター

で　する　シミュレーターを　できる。しくはP.265の　を　。

フォーラム

の　や　、　などのフォーラムを　するためのセレクターc　になっているアイコンをたどっていくのが　だが、フォーラムを　しておくと、リストから　、そのフォーラムまでできる。フォーラムでは　々な　を　できるほか、データのダウンロードができたり、パスワード　が　な　などもある。

フォーラムの





になっているリンクアイコンをたどり、　のフォーラムまで　んでいく　。



トップページからさらに、　ページへセリンクアイコンでトップ　のページをすることもできる　。



のページを　しておくとリスト　ら　、そのページを　ることができる、



FRONT MISSION ALTERNATIVE

システ &ミッション

システ ・

Altはリアルタイムで する
シミュレーションで、1st〜5thのシリーズとは
ゲームシステムが きく なっている。

プレイの め

プレイヤーが るのは、WAW3 で された 。 は 1 のみだが、シナリオが むと 2、3 と が する ゲーム はベースキャンプとミッションに かれており、ベースキャンプで の を え、ミッションに する。ミッションではユニットが に するので、プレイヤーは ごとに ルートを し、 に じて「 」や「 」を り えていく。 、 、 などは て で われるので、プレイヤーの は な で かつ い を えることだ。

な

「 ベースキャンプ

ベースキャンプでは、まず の ミッションの を ける。その 、コマンドを して やターゲット を い、 が ったらミッションに する。ターゲット では を するほか、 □P.278 が な に、 と を できる。ミッションには できないので、 を れないように しよう。

ミッション のサンゴールから、ミッションの を ける。 や の 、 の される。



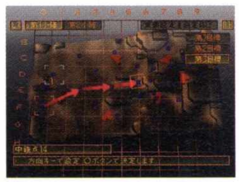
▶

のミッ の り えや の の やコンピュータの などが など、 イングも 。



▶

ターゲット をマップの を して、ミッションの を する。ミッションの のセッテ も、 に わせて の を う。



ミッション

ミッションを めると、ターゲット で された に かって、 が する が されていない は、その で する 。 を に えると、 に 。ミッション にもターゲット を び し、 を できる。ミッションを 、もしくは した 、 を てベースキャンプに る。

ごとに、ターゲット で された へ 。スタートボタンでターゲット を し、 を できる。



▶

で を に え、 を する。 」にすると、 、 も を てくる。



▶

ミッション を させるなど、 さ れた を たせばミッションクリア。 いの が され、 が される。



ミッションの と

1 の であるマッコイの が されると、ミッション となってベースキャンプへ する。その のユニットが された は、 りのユニットでミッションを できる。また、 で ある30 が した や、 ユニットが されるなど、クリア を たせなかった も となる。

ミッションを した 、 じミッションに3 まで チャレンジが 。4 の でゲームオーバーとなる。また、ミッションをプレイ に 1 が「 」コマンドを することで、 にミッションを してベースキャンプへ できる。これは1つのミッションにつきミッション と わせて3 、 で19 まで で、それ はゲームオーバーになる。

と

ミッションを すると が され、サンゴールが を する。 は5 あり、 のようにサンゴールのセリフの いで される。その 、 しい や などの が されるのだが、その は の さによって なる。 の は、クリアに した 、 、 、 の4 となっている。

セリフ	
「 いするな！ ~」	5
「これ でいい に〜」	4
「 のミッションでは〜」！	
「 は、 びに て〜」	i
のセリフ	1

シナリオの

のミッションのクリア によってシナリオが し、それぞれのルートで4つのエピローグに き く。まず、 のミッション「KISANGANI」を6 でクリアしたか かにより、 きく 。6 にクリアし、さらに のミッションでアンドローを した は、わずか5ミッションでエピローグを える ルートとなる。6 でクリアした は、 〜 まで く ロングシナリオになるが、その でもさらに かな が されている。



はクリア や の の 、 など。 に を しておかないと、 を ぶのは しい。

UNIT

ユニット

プレイヤーユニットとなるWAWは、 にメインアーム 、 にシールド、 にバックウェポン を 。WAPのようにパーツ の はできず、 たな が されたら、それに り えることになる。「 」では、 の ごとに を う。 はすべて で に りがあるため、 ごとにバランスを えて り てる がある。また、 の の を させる のある「 」を んだり、ユニットの パターンを させる「 」も せて う。



は3 で する。 であるマツコイの には、 しい やシールドを に させよう。

WAWの

・メインアーム	ガン の で、1 の が い
	マシンガン の で、1 の は い
	アー ウェポン を した パーツ
・シールド	を するための
・バックウェポン	を いて されるナパーム 。グレネードを える
	ロケット を する 。 れ は め
ミサイル	ミサイルを する 。 や が ない
キャノン	を う キャノン 。 の ない で を する
・ボルトオン	スコープや 、 の や に できる パーツ。ボルトオンは、 からカウンタ する

の

「 」で に したカラーを すると、 の の を させることができる。 の は「ミッション 」のときに が されるので、それを にする。 に の では るい 、 では い を んでおけばいいが、ジャングルならオリーブグリーン、 はサンドイエロー、 はライトグレイなど、 の に わせた の をするとより だ。



の に け むようなカラーリングが 。 を して する。

ボルトオンの

ボルトオンは できるタイミングが まっており、 えはその の する できるカウンタには りがあるので、 なものだけを すること。 のミッションで なボルトオンが できるので、 い では い えた がいい。



ボルトオンは売却できないので、間違えてしないように 。

ボルトオンの

システムなど、WAW	ミサイルの に えられ くなる
スモークディスチャージャー	を 。 の にいるユニットは、 とも が する
オートガトリング	するミサイルを に する
システム	の を させる
ナイトスコープ	での を させる
バックウェポン の	
ユニット	やジャンプ を 。これを した 、バックウェポンが できない

「 」では、 ごとに を して できる。 、 、 の3タイプから でき、 っている から した が ばれる。ただし、 の り えやボルトオンの は、このコマンドではできない。



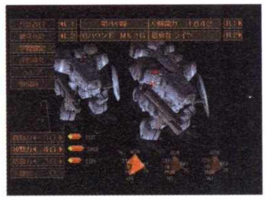
「　　」は、ユニットの　を　する　である
力、　、　の　に　100の「メモリ」を　り　てることで、ユニットの　が　められる。メモリはそのまま「　」となり、　にミッション　が1　するごとに、　り　てたメモリ　の　を　できる。　の　が　に　すると「スキル」を　。スキルとは　のアクションのことで、おもに　、　、　のアクションパターンに　できる。スキルが　えるほど　が　になり、々な　に　できるようになる　。

の

	や　が　する	
	、バックウェポンの　に　する	
	に　し、　が　する	

メモリ　の

メモリの　は100で、これを3つの　に　する　ずい　る　。えば　が100、　と　を〇としても、　や　は　われる。この　は　を　しようとする　がまり、　や　を　う　がに　するということだ。　な　をすれば、　なを　る。　したいスキルや　によっては、　な　がを　する　もある。



メモリを　り　っても、　に　くなるというわけではない。どういった　を　らせるか、ということである。

SKILL

スキル

スキルの

スキルの　には　ごとに　した　が　となるが、「　+　」のように、2つの　を　とする　なスキルもする。この　は、　の　が　に　していなければスキルを　できない。なお、　できるスキルの　には、　やキャラクターによる　はない。また　の　は10000で、　に　したはメモリを　り　てても、それ　されない。



序盤は極端なメモリの割り当てでも大丈夫だが、中盤以降は平均的な学習設定で、スキルの発動を促す必要がある。

スキルの

　したスキルは、　するで　に　する。ただし、「　」でそれぞれの　に、　でも1のメモリを　り　てておかなければ、その　に　するスキルは　しない。スキルのは　で　され、メモリをく　り　てることで　が　くなる。なお、「ローラーダッシュ　ち」「ローラーダッシュ　ち」は、ローラーダッシュ　をえた　でのみ　する。



「　ち」を　えると、　ヘリをしやすくなる。　のミッションではな　なので、　めに　えておきたい。

スキルの

	スキル!
1000	ダッシュ1
2000	2
3000	ダッシュ2
4000	つ　び
5000	ジャンプ2
6000	ジャンプ2

力

	スキル
1000	しゃがみガード
2000	ガード
3000	ガード
4000	ガード
5000	ガード
6000	しゃがみ　ガード

\+

	スキル
1000	ち
1500	ダッシュ　ち
2000	ち
3000	・　ジャンプ
3500	・　ジャンプ
4000	ち
5000	ダッシュ　ち
6000	ち
7000	・　ジャンプ
8000	・　ジャンプ
9000	ローラーダッシュ
10000	ローラーダッシュ

\+　力

	スキル
5000	しゃがみ　ち
6000	しゃがみ　ち
7000	しゃがみ　ち
8000	ガード　ち
9000	ガード　ち
10000	ガード　ち

	スキル!
1000	ち
1500	ち
2000	ち
3000	ち
4000	バックウェポン　ち
5000	
6000	

力+

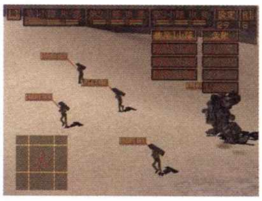
	スキル
4000	ジャンプ　ガード
5000	ち　ジャンプ　ガード
6000	ち　ジャンプ　ガード
7000	ジャンプ　ガード

ENEMY UNITS

ユニット

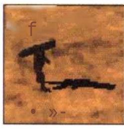
ユニットの

ユニットを きく すると、 の8 になる。 も のユニットで を し、 で する。 に のルー を し、 の に プレイヤーユニットを えると、 を けてくる: の には、ダメージを けると の から するものもいる 。 の には さない ユニッ が するミッションもある:



「 」コマンドで を 。どんなユニットがいるのか しておこう。

ユニットの



の する。 のミッションに く する。 も も いが、ロケットランチャーを している ものには 。



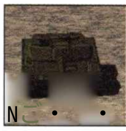
ヘリ
ミサイルを とする ユニッ 。 を しながら を けてくる。 はWAWの が く、 するまで こずらされる。



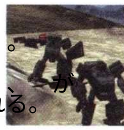
タイヤで する で、 のミッションに く 。ライフル や ロケット を しているが、 は したことはない。



4 タイプの 。 なキャノン やミサイルランチャーを し、 も いが、あまり に は してこない。



キャタピラで する 。 の いキャノン を し、 に してくる。 も く、 が いとかなり を いられる。



WAW
にも WAWが されている。 は も も で、 も いが、ミッションが む ごとにどんどん されていく。



や に されている などで を に えるとミサイル してくる。 は い ので、 される に したい。



な と な を えている 。ホバー で し、 の きさの に は い。 、 が だ。

MISSION

ミッション

ミッションでの 動

ミッションでは が されたルートに って していき、 の に を えると する。こうした はすべて に われるが、プレイヤーは「 」と「 」で、 の を できる。また、STARTボタンを すとターゲット になり、 の を できる:

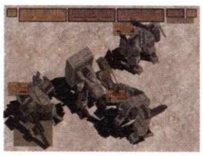
「 」では「 」か「 」を 。 の 、 に ユニットが った で を する。 の は、 と しても を わず、 を しながら された へ し ける。なお、 を した でSELECTボタンを すと、コマンドを することなく の り えが 。「 」を ならば、 を して り えられる。

「 」では「 」か「 」を 。「 」では、 に の がいる でも、1 のみを って する。 は キーで り えが 。「 」の は、 にいる の てを とする。どの を するかはランダ となる。



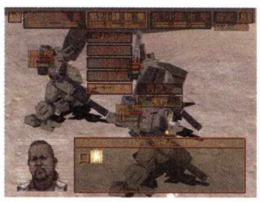
は「 」、 などは「 」と、 や の に わせて 。

のミッションでは、「 」コマンドでバックウェポンの と、 の が った もしくは された シールドの ができる。 は と できる が まっており、「 」コマンドを した は、 の の へ し める。この は と しても できず、 も の となるので 。なお、 を った で が がる。



シールドとバックウェポンは に で、ユニットごとに する。 まで し、 と 。

ごとに「 」を えるが、 2、 3 の は その のみ し、 りの でミッションを する。! の は が を し、ミッション となる。 2、 3 を させても には しないので、 される に させよう。



されると が がるので、ダメージが きい は させる。



のミッションでは、 の を けられる。これは、あらかじめ と を しておけば、ミッション にそのタイミングで が われるというものだ。 が なミッションでは、ベースキャンプのターゲット で「 」を 。「 」は、 を う か を 。 を した 、 が しても できる。「 」は、ミッション から に を うのかを するもの。 2 〜 30 で できる。「 し」を ぶと、 は われない。



は の なくダメージを えるので、 の には づかないほうが 。

TACTICS

バックウェポンを する

ターゲット で を すると、 に えた でバックウェポンを して する。 を して している に と する は、バックウェポンは されない。 を にしたまま に し、メインアームの に った で に り えるのも な だ。



を して すると、 で した との では、バックウェポンが されない。

への

は、プレイヤー の バックウェポンでの に して を する。 のまま すれば、 はまったく してこない。メインアームの の まで してから に り えれば、バックウェポンを わずに できる。



には で づき、メインアームで する。

TACTICS

で を ぐ

はミッションでの によって していく。ミッションに しても せず、30 の れまでそのまま ごせば、 の は「 X30Jとなる 。100を しておけば、1 で3000の を られるわけだ。その 、 で 5 を るようにクリアすれば、 は 5 のものを できる。ただし、シナリオ に わる は○ で される 。2、3 が わってから なミッションでこれをくり せば、 の を げられる。



や をしなくても、 が すれば は する。スター から かず、 り1 を った で をすればOK。

TACTICS

の を

では、 の は で2 。しかし、 の でこの を できる。 は にかなりのダメージを えられるので、 したい。 の でもいいが、 に の がプレイヤーの に していると、プレイヤーの も に き まれる れがある。ミッションから 〜 の ならば、まだ に していない が い。2 では になってしまう でも、この なら に できる。

の

1. ベースキャンプで を の2 に
2. ミッションに し、 に
3. ベースキャンプで の だけを し すを った
4. ミッションへ 、 ントが まる30 に した は、 まで ミッションが される

FRONT MISSION ALTERNATIVE Simple Advance Chart

『FRONT MISSION ALTERNATIVEJの　はプレイ　によって4つのシナリオに　し、それぞれが　なる　を　える。ただし、　と　なる　はScenario1であり、それ　はアナザーストーリーという　けになっている。　は　4　で　されるが、アナザーストーリーに　すると　が　に　するため、　ければ　、　くても　でエピローグを　える。なお、ゲ　オｒバーにも、　のエピローグが　されている。

Summary of Story

2034　3　、ザイアスは　　ザインゴを　し、C.A.に　を　す。C.A▫はS.A.U.S.に　を　め、S. A.U.S▫はO.C.U.に　を　。マッコイはo.c.u.の　を　け、アフリカの　に　り　つ。
　の　　ではザインゴとの　い、　ではザインゴを　していたギゼンガ　　との　いが　かれる。Scenario!の　、その　に　のファーフィーが　の　シンセミア　に　されてしまう。　では　が　によるアフリカの　を　る　いに　し、マッコイはアフリカの　を　する　いに　を　じながら、ファーフィーの　を　う。



シンセミア　はScenario!の　に　。らとの　は　で　かれる。



アナザーストーリーの　には、　な　もあるが、　な　も　されている。

Scenario 1

Chart Start | **Story Guide**

M01 KISANGANI

マッコイ
ザインゴがコンゴ　へ　し、キサンガニの　60キロ　まで　っていた。マッコイはサンゴールので、WAW3　の　を　いてザインゴの　を　する。　は　し、C.A.は　への　を　する。

分岐 M01クリアにかかった作戦遂行時間は？
6分以上→M02へ
6分未満→M03Bへ(P.281)

M02 BUMBA

M03A GEMENA

バミア
マッコイは　の　を　り　し、ブンバ　のイティンビリ　と　ばれたへ　。　を　し、　が　するゲメナを　す。ゲメナで　を　いていたのはザイアスが　った　バミア　のアンドローだったが、アンドローは　のため、ゲメナから　する。
マッコイはゲメナの　を　し、でS.A.U.S.の　を　けた　のが　まる。マッコイの　はりキンを　え、アンゴ　までした　を　する。

分岐 M03Aクリアにかかった作戦遂行時間は？
8分以上→M04Aへ
8分未満→M05Aへ

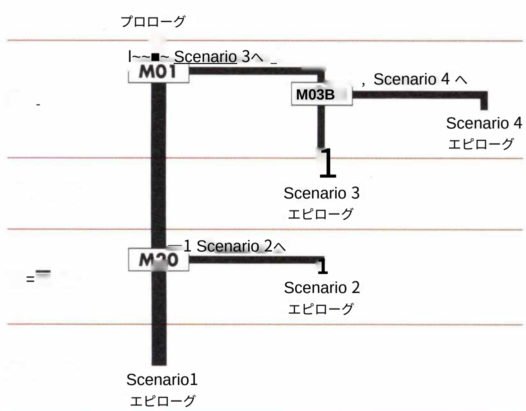
M04A YAHORENDE

M05A MINE

リキン、ベ　サド、KHオノサイ

M06A BAMINGUI

ストーリー　の



まず、MISSION 01で、ストーリーはScenariosに　する　がある。Scenario 3へ　した　、さらに　のMISSION 03 BでScenario 4に　する。シナリオが　するかどうかは、それぞれのミッションにおけるプレイ　で　まる。　せずにScenario1を　めた　、MISSION 20でScenario 2に　する　が　じるが、ここではMISSION 01から　してきた　の　が　する。

MISSION 00は、「M00」という　を　している　があります。

M07 FORT ZAIUS

M08 TIGUIRI

M09 EL ARBA

M10AT0URBA PLANT

Mil A SANGANA BEACH

M12 SANGANA ROAD

M13A ESCRAVOS

M14A EAST LEKKI

M15 NEWPORT Rd

分岐 M15で敵小隊を全滅させたか？
全滅させた➡M17Aへ
逃がした➡M16へ

M16 LEKKI NEWPORT

M17A LAGOS Is.

M18A 4th BRIDGE

M19A YABA

M20 Mt. A1AKOR

ここまでの作戦評価点の平均値は？
3 •M21へ
3 •M22Bへ（P.281）

M21 Mt. TAHAT

マッコイは アンゴでバミア を し、 を 。 き き、ザイアスを って の チャドへ する。

IN 3 ライツ、マグナッソン、ノバスターナック

マッコイの はライツの を え となる。2034 7 、 はチャドを し、ザインゴを させる。ザイアスは を るが、 を んでいたシンセミア に される。

ギニアナとの い

により、ギニアナのザインゴの が された。ギニアナはギゼンガが クーデターを こして した で、E.C.の を けている い。W.A.の エンコモは WALFという を いてギゼンガと を り していた。O.C.U.はE.C.の を るため、マッコイたち にWALFの を じる。WALFは アブジャに する を え めており、 は のため、レッキ に かう。

OUT ファーフィー

レッキ に る シンセミア の に う。ここで、 は、ファーフィーはマッコイを って、 を としてしまう。マッコイはファーフィーの の ちを に うのだった。 はレッキ を し、 アブジャを する。WALFの により、 でギニアナに する が され、ラゴスにあるギニアナ への が される。

IN ボルヒエルト

はボルヒエルトを に え、WALFと にラゴスへ る。2034 9 、WALFはヤバ を し、ギニアナ は する。ギゼンガは し、 アフリカはW.A.が してエンコモが に を たす。

ギゼンガ

したギゼンガが、U.N.A.S.へ かったとの が る。また、 と われるサハラ からは、ギゼンガ の が を っているとの も せられた。O.A.C.により ギゼンガ が はこれに み とになる。 はギゼンガを でU.N.A.S.へ し、 しき と しながら、

M22A AZOUA

M23 TI7AF

M24A OASIS ADHIM

M25A KSABI ATTACK

M26A KSABI DEFEND

M27A TARGIT

M28 REGAR AIRPORT

M29 GEOFACTORY

M30 PASSAGEWAY

M31 GEOPLANT

ミM24 Aは して クリアしたか？
でクリア»M32Aへ
でクリア。M32Bへ

M32A TIMGAD

M32B TIMGAD

End

U.N. A.S•への

ギゼンガの の はニセ で、 れまで っていた はU.N.A.S. だ ったことが する。 ギゼンガ は、U.N.A.S• の と されていたことが らかとなる。この を O.C.U.とS.A.U.S. は で あることを らかにし、マッコイた U. N. A. S. との いを けること になる。 E.C.では メーカー きが になっており、 WAWを しているとの も せられる。 はU.N.A.S.の クサービを し E.C.の で したU.N.A.S. の をターゲ ット で する。2035 1 、W. A.のエンコモ とU.N.A.S. ジェバールの がなされ、 いは する。E.C.はアフリカに を げられぬまま、 することにな

ファーフィーの を う

アフリカは が れたが、 セミア の など、いくつかの ていた。 は め、レッキ で されたという プラントに かう。 プラントの には、 ゼルマ の のシンセミア が んでい ゼルマンはE.C.がアフリカ のため した だったが、E.C.の を れ、 にWAWを して で するよう なっていた。 の も、ゼルマン を るために で を いて き たものだった。マッコイはシンセミア してファーフィーの を ち、ゼル する。 ゼルマンは ら WAWを り し U.N.A.S.とW.A.の を む。 はティムガッ で の いに み、これに す

Scenario 1 Epilogue

O.C.U• から WAWの を じられたマッコイだったが、 に して WAWを してしまう。 を れら れない だったマッコイは、サンゴールの で いとなり、 を れることになる MISSION 32Aをクリアした 、のマッコイとサンゴールのエピソードは される 。2035 5 、ギゼンガによって が われ、アフリカの しい が える。マッコイはアフリカに って に し、 の され、 まれることを す。その のアうこと、マッコイの を える。THE REAL MCCOY 」の び が まった。



M20

Scenario?

Chart Start | **Story Guide**

M22B AZOUA

M24B OASIS ADHIM

分岐 M24Bは作戦を成功してクリアしたか？
成功でクリア➡M27Bへ
失敗でクリア➡M25Bへ

M25B KSABI ATTACK

M26B KSABI DEFEND

M27B TARGIT

End

ツェルベルスガード

クサービを　　した　　はターギット　　へ　　かうが、　　えているはずのU.N.A.S.　　は、ツェルベルスガードと　　るE.C.の　　に　　されられていた。　らはU.N.A.S.を　　にC.A.とW.A.を　　する　　を　っていたが、E.C.を　　り、アフリカの　　を　からコントロールして　　と　　しようと　　したのだ。マッコイたちはツェルベルスガードを　　し、　　アフリカを　かした　　の　　を　ち　　たした。

Scenario2 Epilogue

2035　1　、　　　　　の　と　にE.C.□はU.N. A.S•から　　し、アフリカに　　が　る。だが、　の　　の　　で、アフリカは　び　　の　へと　を　えていく。



M01

Scenario3

Chart Start | **Story Guide**

M03B GEMENA

分岐 M03Bで第6小隊を倒したか？
逃がした➡M04Bへ
倒した➡M04Cへ

M04B YAHORENDE

M05B CLOSED MINE

M06B BAMINGUI

M10B TOURBA PLANT

バミア

マッコイ　　は　　のごときスピードでゲメナに　　し、バミア　のアンドロ　　は　　をする　も　えられなかった。　はアンドローを　り　がすが、マッコイ　　の　　は　き、　　を　ニアンゴへと　いやる。

IN 2　リキン、ベ　サド、オノサイ

のザインゴは　アンゴ　　を　し、チャドに　　を　　させる。　は　　の　いに　し、ザインゴを　　させる。

二　章

MI 1BSANGANA BEACH

M13B ESCRAVOS

M14B EAST LEKKI

M17B LAGOS Is.

M18B 4th BRIDGE

M19B YABA

ギニアナとの　い

チャドを　　した　　、ギニアナがザインゴに　　していた　　が　　される。ギニアナは　　、W.A.のエンコモが　いるWALFと　　にあった。　　にWALFを　　してギニアナの　　を　　するよう、　が　る。

ギニアナ

はレッキ　　を　　し、WALFも　　アブジャの　いに　　する。ギニアナ　は　々に　　され、ギゼンガをフゴス　のヤバ　　まで　い　めることに　　する。マッコイたち　とWALFの　　により、ギ　アナ　　は　　する。

End

Scenario3 Epilogue

2034　9　、　　　　　はヤバを　　してギゼンガを　　。エンコモはW.A.の　　に　　し、　に　する。アフリカは　に　しい　　を　み　める。



M03B

Scenario4

Chart Start | **Story Guide**

M04C YAHORENDE

M05C CLOSED MINE

M10C TOURBA PLANT

End

マッコイはゲメナでアンドローを倒し、敵主力を壊滅状態に追い込む。ザインゴは最終拠点への撤退を余儀なくされる。

IN 第2小隊（リキン、ベニサド、オノサイ）

Scenario4 Epilogue

2034　7　、ザインゴは　　し、　の　でアフリカは　　に　ち　る。しかし、　や　が　し、　　ビジネスを　てる　となっていく。



Scenario 1 Mission Guide

4 から る ストーリー oScenario 2とScenario3はここから する になるので、
させずに まで むためには、 の いプレイを ける がある。

の

•マップアイコン

•マッコイ	1	マッコイ の	← の ルートの の	
▫リキン	2	•リキン の	✕ な きをする のルート	
•ライツ	3	•ライツ の	なエリア	& ヘリ WAW
◻ 4 ♦ ◻MISSION24ABIZ		•		
•		•レーダー びトーチカ ◻MISSION 07に	•その の	WAW
— で れる			が ミッションに な	

と できる ラ
の は、 になってい

Tactics

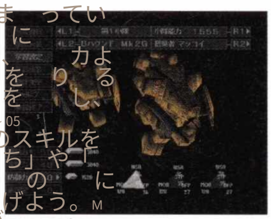
ミッションの や け、クリア
ための な などを 。

Intermission

シナリオで える の を
に 。バッタール が する
ションでは、 できるボルトオン
ストも した。また、ゲーム
わる も している。

Intermission 0I〜I0

する に、 のまま ってい
るWHOPPERとDINGUSをマッコイ に
させること。 は カよ
りも や にメモリを り る
のがベターだ。 は を し
ヘリが するMISSION 05A~05
cが まるまでに「 ち」のスキルを
させておきたい。「 ち」や「
ち」を して、 したら、 の に
して、 の を げよう。M
ISSION 01の で くもScenarioが
してしまうので、 みたいルートを
しっかり めてから めよう。



を させるのは、 が まって
からでもかまわない。「 ち」 までは
。 は、 を ばそう。

Scenario1を最後まで進めるには

Scenario!を まで めるために
なのは、 のシナリオに させな
いこと。 〜 で の
を ていると、Scenario 2に
んでしまう。ゲームに れると
3 を るのは になるので、わざ
と を げるプレイをする が
ある。 な は、ミッションが ま
ったら のコマンドを する
ことだ。なお、Scenario1の には、
MISSION 24 Aの の が する
が、 は するのがベストだ。



は った に す
る がある。20 の でゲ
ームオーバーになってしまう。

MISSION 01 KISANGANI アルウィミ



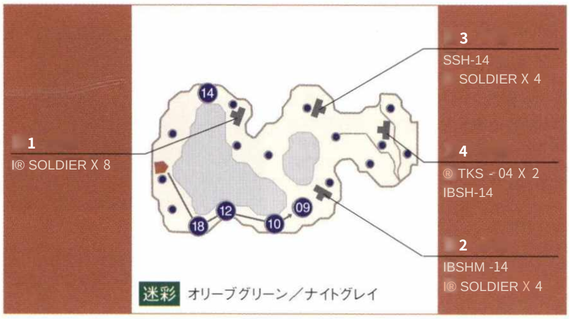
迷彩 オリーブグリーン／ナイトグレイ

DINGUS	3	4	—
WHOPPER	-	4	-
RAMROD	—	—	5
MISSION 03Bへ む			
WHOPPER	—	—	5
WHANG	—	4	—
PROD	—	4	—

Tactics

6 でクリアするとMISSION 03
Bへ する。 したい は
01-07と めばいい。 01を
すると、 が にマッコイ
してくるので、 で を
られる。 しない は、スター
から い に を していこ
1〜 3 を すと、 12に
4 が する。 はバッ
ウェポンで すると を うの
で し、メインアームで
う。 への は も じ
で、ここで しょう。

MISSION 02 bumba イティンビリ



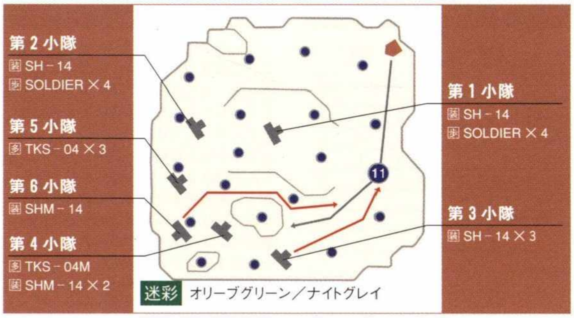
迷彩 オリーブグリーン／ナイトグレイ

	1	評価	
WHANG			5
WHOPPER	3	4	…
PROD	—	4	—
	—		
		－が、	
	—	— —	
	—	—	—
	—	—	4

Tactics

14へ むと、 1 が
14 に を する。そのまま
すると を んでダメージを けたい
で、 18-10と んで したい
このルートだと 1 からは ざ
12を すれば で 1
が 09に してくる「 2
に 1 と するので、
かなくても えるのだ。
は を むので、MIS
SION 0!と に、 で づこう
メインアームで を したら
ツクウェポンで りの を す。

4 MISSION 03A GEMENA ゲメナ

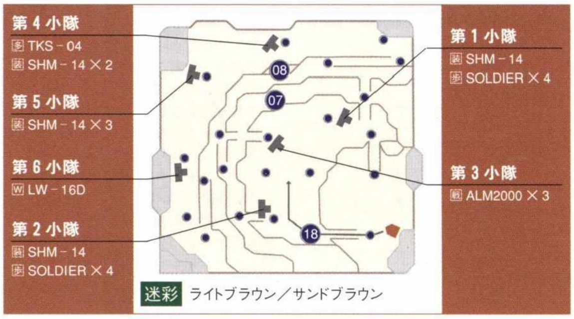


PROD	3	4	5
BLUE VEINER	3	4	5
RAMROD	3	4	5
WHANG	—	4	5
MISSION 05Aへ む			
PROD	3	4	5
BLUE VEINER	3	4	5
WHANG	3	4	5
DIAPER E	3	4	5
STAFF	3	4	5
BUSHBEATER	—	—	5

Tactics

このミッションを8　　　でクリアすると、MISSION 05 Aへ　む。MISSION 04 Aの　　を　　したい　　は、8　　かけてクリアしよう。
ミッション　　　、まずは　　　　　11へ　　する。3　　と　6　　がマッコイ　　に　かってくるので、これを　してしまう。それ　　の　　　は、こちらから　　しない　り　　したまま。　はバトルフィールドの　　に　うように　　しながら、4　　、5　　、2　と　して　く。　にバトルフィールド　　の　1　　を　　けよう。

MISSION 04A YAHORENDE ヤホレンテ

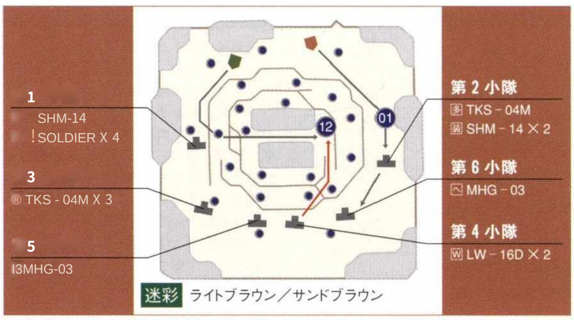


PROD	3	4	5
BLUE VEINER	3	4	5
WHANG	3	4	5
DIAPER E	3	4	5
STAFF	3	4	5~
BUSHBEATER	···		5

Tactics

　　　の　　といえる、　　が　　するミッション。　の　　は　　が　いので、　を　みても　づく　に　ダメージを　けやすい。バックウェポンに　　の　い　　を　　して、こちらも　　からの　　で　　しよう。
　　　18へ　　して　2　　と　　すると、　　で　　された　3　　が　　してくる。バックウェポンを　　して　し、　いて　1　　も　　けよう。　は　　　07-08と　　を　がり、　4　　～　6　　と　う。ここで、　6　　を　に　せば、　4　　は　　する。

MISSION 05A closed mine ヤホレンテ

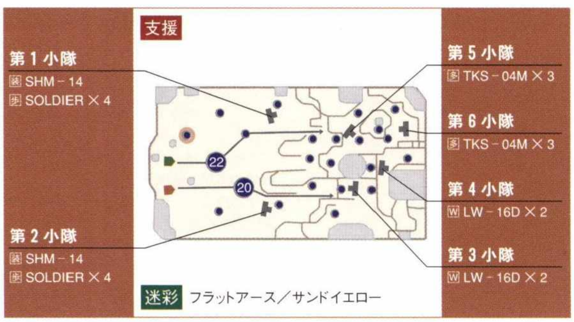


名称	評価		
B.H.Mk2 G		5	
STAFF	345		
BUSHBEATER	—45		
BANGER	— —		5

Tactics

リキン　　が　　に　わり、2つの　　を　　して　えるようになる。　は　　　にメモリを　く　り　けて、「　　ち」のスキルを　　させよう。ミッションで　　ヘリが　　　するので、リキン　　にミサイル　のバックウエポンを　　して　　するといい。
ミッション　　　はスタート　　で　　して、　　してくる　　ヘリを　した
い。　にマッコイ　　は　　　01から　2　、リキン　は　1　　を　しに　く。4　　が　　の　　に　　するので、リキン　で　しに　こう。

I MISSION 06A BAMINGU! バミングイ



支給品

BUSHBEATER	3	4	5
STAFF	3	4	5
WICK		4	5
PUTZ			5

Tactics

このミッションは、　　　と　　が　　。　　は　6　　に　して、　の2　で　　しよう。　は　　だ。
スタート　　　には　　が　され　ており、　めば　　のダメージとなる。
　　するなら、マッコイ　　は　　20から　2　　へ、リキン　　は　　22から　1　　へ　む。マッコイ　　は　けて　3　、　4　　を　　そう。リキン　　は　5　　を　したあと、　　でダメージを　けた　6　　へ　かう。マッコイ　　は　4　　を　したら、リキン　　に　して　　しょう。

MISSION 07 FORT ZAIUS アンゴ

第 1 小隊
SHM－14
SOLDIER X 4



3
TKS-04M
SOLDIER X 4

5
® LWU-16D
LW-16DX2

2
TKS -04M
SOLDIER X 4

4
TKS -04M
ALM2000 X 2

迷彩 フラットアース/サンドイエロー

B.H.Mk2 G	—	—	5
B.H.MK2	—	—	5
BANGER	3	4	5
WICK	3	4	5
LENGTH	3	4	5
DIAPERAGM H	3	4	5
PUTZ	—	4	5
ROOSTER	—	—	5

Tactics

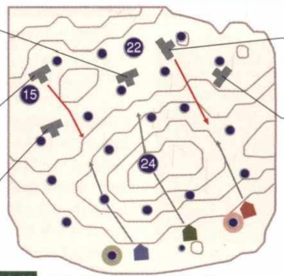
バトルフィールドに、トーチカとレーダーが されている。レーダーをすれば、トーチカのミサイルの を げられる。 に できるのメインアームで しよう。ミッション 、 に かれてむ。 03-05に かうルートは、 4 の や 5 のWAWとうので、リキン よりマッコイ だ。リキン は 01-*08から を がり、 09-12-14 - 15と ませよう。 の に いたら、 2 と 3 を せばOKだ。

MISSION 08 tiguir! ティグイリ

第 2 小隊
TKS－04M
SHM－14 X 2

第 4 小隊
LWG－16D
LWS－16D X 2

第 1 小隊
TKS－04M
SOLDIER X 4



第 5 小隊
LWG－16D
LWS－16D X 2

第 3 小隊
TKS－04M
SHM－14 X 2

迷彩 ライトサンド／アースグレイ

支給品

		評価	
B.H.Mk2 G	—	4	5
B.H.Mk2	—	—	5
PUTZ	3	4	5
ROOSTER	3	4	5
DIAPERAGM H	3	4	5

Tactics

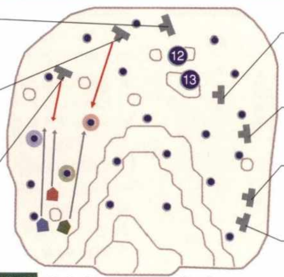
ライツ が に わり、3つの を して うことになる。ライ の も、「 ち」を では カ が だ。まず、 4 と 5 が かってくる。 5 にマッコイ 、 4 にライツ を かわせよう。リ は 24から、 2 を ライツ は 1 と するが、 で りして、 に 4 を しよう。 4 と 5 は、ダメージを けると するが、その は 15と22から していい。

MISSION 09 el ar ba エルアルバ

第 3 小隊
TKS－04M
SOLDIER X 4

第 2 小隊
ALM2000 X 3

第 1 小隊
ALM2000 X 3



第 4 小隊
LWG－16D
LWS－16D X 2

第 5 小隊
MHG－03

第 6 小隊
MHG－03

第 7 小隊
MHG－03

迷彩 ライトサンド／アースグレイ

B.H.Mk2G	—	4	5
B.H.Mk2	—	—	5
BONER	—	4	5
ENVELOPE	—	—	5

Tactics

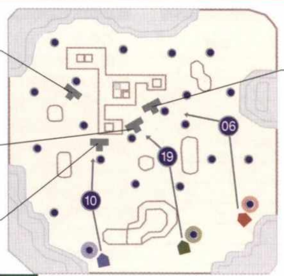
、 1 と 2 の の かってくるが、マッコイ のス は よりも に い。コイ は かさず、リキン と ツ を に かわせる。マッコ は と してから、 に せよう。 ヘリの 6 と 7 が してくるが、 が だ。 3 は 12、 4 は 13へ しているので、 の して、 を かわせる。ダメ が きい がいたら、 4 リ い 3 と わせよう。

MISSION10A TOURBA PLANTチャド プラント

第 4 小隊
TKS－04S
LWS－16DEX2

第 2 小隊
TKS－04S
LWS-16DEX2

第 3 小隊
LWG－16DE
LWS－16DEX2



第 1 小隊
TKS－04S
SOLDIER X 4

迷彩 カーキ／ランドブラウン

	評価
B.H.Mk2 G	
B.H.MK2	
ROOSTER	
PLITZ	
MANHOOD	
BONER	
WICK	
ENVELOPE	

Tactics

8 で、すべての を すミッション。8 した で が1 でも っていると、 ッションは する。 を させ ミッションクリアだ。 スタート の には が れているが、 を するため、 せずに もう。マッコイ は から 1 、リキン は 19か 2 を す。ライツ は 10から、 3 を すといい。 は 4 を で すれば、 に を ってクリアできるだろう。

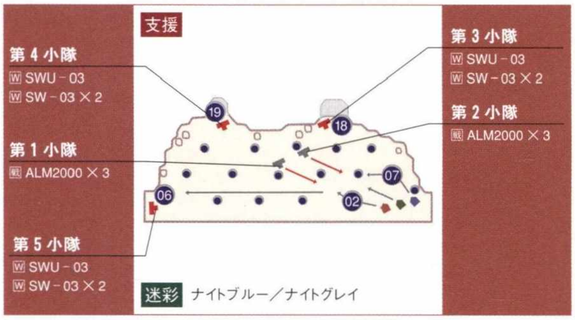
Intermission 11-19

にるとWAWがされ、のはブラッドハウンドMk2Gの
はブラッドハウンドMk 2にりわり、がされる。
Scenario!のルートをめている
は、MISSION! 2からボルトオンを
になるc MISSION12 Aではリ
ストにのRShell1がぶが、
のMISSION13AでRShell 2をえるの
で、ここでにうはない。また、
シナリオがむにつれてのミッショ
ンがくなってくるので、OwlEyeを
してもいいだろう。

バッタール の リスト

MISSION 12	カウンタ	MISSION 13A	カウンタ	MISSION 17A	カウンタ	MISSION 19A	カウンタ
HI - Pack01	5000	HI - Pack01	5000	HI- Pack01	5000	HI- Pack01	5000
NINJA - 03	2000	NINJA - 03	2000	HI - Pack02	8000	HI- Pack02	8000
OwlEye	10000	RShelU	500	NINJA - 03	2000	RShelU	500
RShelU	500	RShell2	1000	NINJA-04	3500	RShell2	1000
—		OwlEye	10000	RShelU	500	RShell3	2000
—		ICE01	8000	RShell2	1000	ICE01	8000
		FCS 11	8500	OwlEye	10000	ICE02	12000
		AMIS	10000	ICE01	8000	FCS11	8500
			—	FCS11	8500	FCS12	10000
				FCS12	10000	AMIS	10000
				AMIS	10000	AMIS2	15000
				AMIS2	15000		

MISSION 11 A SANGANA BEACH サンガナ



支給品

ENVELOPE	3	4	5
MANHOOD	—	4	5
DANG	—	—	5

Tactics

でがという、が
なったミッション。ライツは
07、マッコイは02をし、
するようにと1 2へ
かう。リキンは1をしょ
う。のをさせるか、ミッ
ションから2で、3
と4がれる。さらに、この
をすか、!1or16をすると、
06に5がれる’の
にの2をしけ、る1
を06にかわせれば、2の
をすぐにせる。

MISSION12 SANGANA ROADサンガナ



支給品

B.H.Mk2 G	3	4	5
B.H.Mk2	—	4	5
MANHOOD	3	4	5
ENVELOPE	3	4	5
DANG	-T-	4	5

Tactics

バッタールでがられて
いるが、ここではわずにカウンタを
。のミッションで、もっといい
をだ。
はにれ、マッコイと
ライツを19から2へ
かわせる。リキンは03から、
1をそう。3と4
は、こちらがすると08
へするので、マッコイとりキン
でいかける。ミッションから
4すると06に5が
れるので、ライツをしけよう。

MISSION 13A escravos エスクラボス



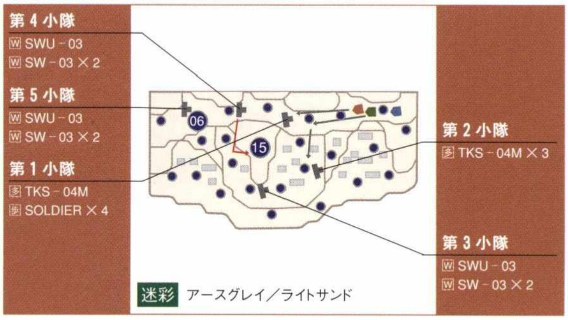
B.H.MK2G	3	4	—
B.H.MK2	—	4	—
PUTZ	3	4	5
DANG	3	4	5
CANE	——		5

Tactics

リキンは13へみ、
からくる5とさせる。、
マッコイとライツは02が
から03へとみ、リキンが
5をすまでしょう。5
をしたら、まずリキンをさせ
て、4がリキンにかったら、
マッコイ、ライツもさせる。
は2、3。クリア
にはかかるが、これはをす
ることをしただ。に
1がいるへし、これをせ
ばミッションクリアとなる。



MISSION 1 4A EAST LEKKI レッキ

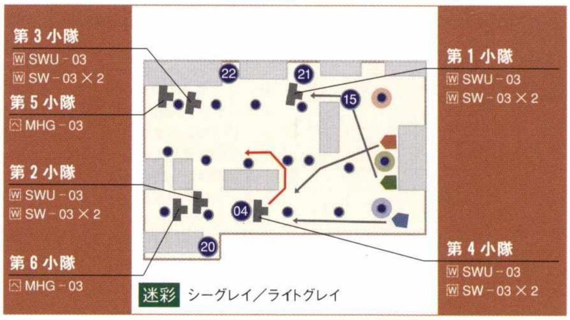


B.H.Mk2	--	4	5
B.S.TypeX	—	—	5
DANG	—	4	5
SHEATH	—	—	5

Tactics

マッコイ　は 1　を、リキン
とライツ　は 2　を　う。2
ンアームで　し、バックウェポン
WAW　に　しておこう。まれに、
が　してくるが、その　は
クウェポンの　で　そう。
はミッション　、15
する。マッコイ　は 5　へ
わせておき、 2　を　したリキ
とライツ　で、3　と 4
を　しょう。ここは　があっ
ックウェポンを　いづらいので、+
に　してから　を　するこ

MISSION15 NEWPORT Rd レッキ

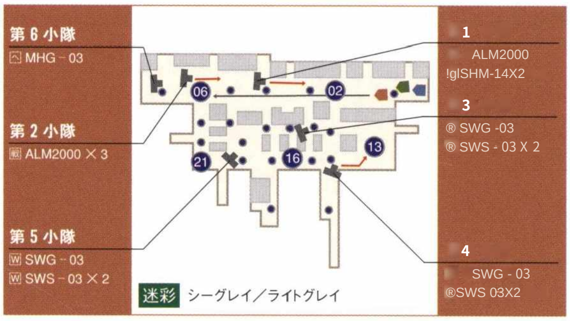


B.H.MR2	3	4	5
DANG	3	4	5
CANE	3	4	5
SHEATH	3	4	5
POLE	—		5
MISSION17Aへ む			
B.H.Mk2	3	4	5
B.S.TypeX	—	—	5
BULL SHOT	—	—	5
SHEATH	3	4	5
ENOB	—	4	5
PRICK	—	—	5

Tactics

ミッション　、イベント
ファーフィーが　する。ファー
の　は MISSION17Aをクリアす
るまで　に　われるので、
は　しておくといい。
リキン　は　15から 1
3　に　かわせる。　が
マッコイ　は、ライツ　と
2　と 4　を　しに　こう。
り 2　になると　の　2〇
22から　する。　ヘリは　で
いので、　させてクリアーする
5　と 6　を　に　そう〇

MISSION 16 LEKKI NEWPORT レッキ

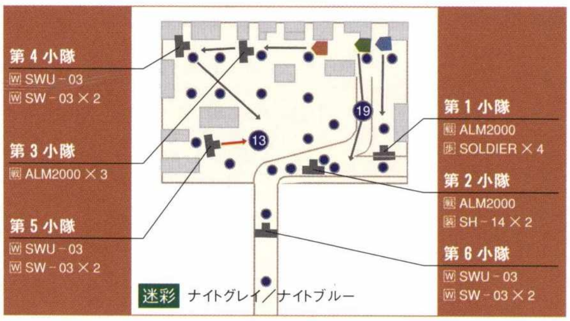


支給品			
B.H.Mk2	3	4	5
B.S.TypeX	—	—	5
BULL SHOT	–	–	5
SHEATH	3	4	5
ENOB	—	4	5
PRICK	—	—	5

Tactics

な　を　したWAWが　す
る。　で　まって　し、
する　を　する。ま
1　、2　を　したら、
を　して 5　と　しよう。
て　21を　し、 3　と 4
へ　かう。　はかかるが、
5を　ることも　だ。
つ　り　くクリアするなら
02で　に　れ、　の 1　を　3
と 4　に　かわせる。
けでバックウェポンが　いにくいの
インアームを　に　うといいだろ

MISSION 17A l a g o s is. ラゴス



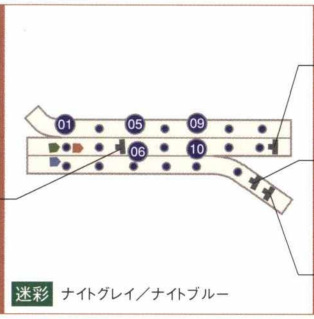
B.H.MR2	3	4	5
B.S.TypeX	—	4	5
ENOB	3	4	5~
POLE	3	4	5
HUNG	—	4	5~
PRONG	·	···	5

Tactics

このミッションから、マッコイ
ボルヒエルトが　わる。ボルヒエル
は、ファーフィーの　を
ものだ。　マッコイ　に　は
で　するので、　に　され
はない。　も　されている
とくに　の　も　ないだろう
、マッコイ　は 3　と
を　し、13　に　し
る 5　と　する。　、ライツ
は 1　を　し、るリキン
19を　して、 2　と 6
を　して　げだ。

MISSION 1 8A 4th BRIDGE ラゴスイド

第 1 小隊
W SWG－03
W SWS－03 X 2



第 2 小隊
W SWG－03
W SWS－03 X 2

第 3 小隊
MHG－03

第 4 小隊
MHG－03

B.H.MR2	3	4	5
B.S.TypeX	—	4	5
BULL SHOT		—	5
PRICK	3	4	5
PRONG	3	4	5
POLE	3	4	5
HUNG	3	4	5
D - RIGGED	—	4	5
BAGGIE	—	—	5
—		—	

Tactics

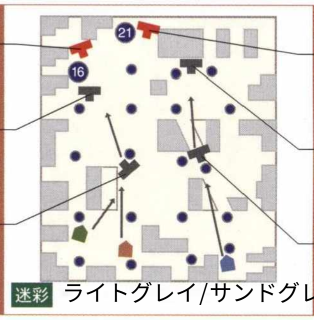
バトルフィールドは　　な　で、
　が　　に　　すると、　々に　が
れていく。　　　に　めるルートは、
04-05-*06-*10-09の
だ。　が　れるたびに　　ルートを
し　す　　があるので　　。
まってすぐ、　3　　と　4　　の
ヘリが　かってくる。スタート
から　かずに　　したら、　　で
01-05と　み、　1　　と　おう。
は　なりに　んで、　の　2
を　す。　2　　の　　は　　なので、
せず　　で　　しょう。

MISSION19A yaba ラゴス　ヤバ

5
SW - proto 1

3
SWG-03E
SWS-03EX2

1
SWG - 03E
SWS - 03E X 2



6
SW - proto2

4
SWG -03E
SWS - 03E X 2

2
SWG 03E
SWS - 03E X 2

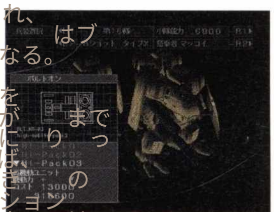
B.S.TypeX	
BULL SHOT	
PRONG	
FAG	
HUNG	
D - RIGGED	
BAGGIE	

Tactics

マッコイ　　とりキン　　は、　1
、　3　　の　に　　。ライツ　　は
2　　に　かい、　いて　4　　を
しょう。ここは　　が　いので、バ
ックウェポンが　に　たりにくい。
はメインアームで　い、バックウェポン
は　い　　で　うようにすること。
すべての　　を　す　と、　　16に
5　　、　　21に　6　　が　れる
この　　はどちらか1　を　せばミッシ
ョンクリアとなるので、　　を　　して
する。　　な　なので、できるかぎ
りバックウェポンを　　しておきたい。

Intermission 2〇～27

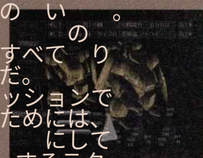
び　に　　WAWが　　され、
はブルショットタイプx、　　はブ
ルショットに　　することになる。
MISSION 20　　は、バッタール
から　　　ユニットのHRPack03を
　になる。　　の　　　が　　まで
び、メモリもすべて　　　に　り
た　　に、HI-Pack03を　　すれば
バックウェポンを　　したとき　の
をあげることもある。ミッション
やバトルフィールドの　　によっては
　　　よりも　　な　　となり　るの
で、　い　　で　っておきたい。



ユニットHI-Pack 03は、　　の
　を　　、メモリをすべて　り　っ
たときに　を　する。

OASIS ADHIMで　　　する

MISSION 24Aと24Bは、　の　4
を　から　るという　　の　い　。
を　　させるためには、　の
を　　に　げ、メモリをすべて　り
って　　するのが　　　だ。
が　りない　　は、　のミッションで
げておく　　がある。そのためには、
させたい　　のメモリを　　にして
し、　　な　で30　　するテク
ニックが　　だ。これを
を　　まで　げられる。
Pack 03を　　すれば　　だ。



　　を　　に
ユニットHI-Pack 03を　すれば、
の　が　まる。

バッタール　の　　リスト

MISSION 20

	カウンタ
HI - Pack01	5000
HI ~ Pack02	8000
HI- Pack03	13000
NINJA - 03	2000
NINJA - 04	3500
NINJA - 06	6000
RShelll	500
RShell2	1000
RShell3	2000
RShell4	2500
AMIS	10000
AMIS2	15000
BirdEater	30000

MISSION 23

	カウンタ		カウンタ
HI- Pack01	5000	ICE03	20000
HI- Pack02	8000	FCS11	8500
HI- Pack03	13000	FCS12	10000
NINJA - 03	2000	FCS21	18000
NINJA - 04	3500	FCS22	18000
NINJA - 06	6000	AMIS	10000
RShelU	500	AMIS2	15000
RShell2	1000	BirdEater	30000
RShell3	2000	DragonSwat	50000
RShell4	2500	—	—
RShell5	3000		—
ICE01	8000	—	—
ICE02	12000	—	—

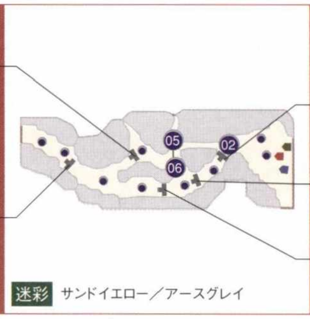
MISSION 27A

	カウンタ		カウンタ
HI- Pack01	5000	FCS21	18000
HI- Pack02	8000	AMIS	10000
HI - Pack03	13000	AMIS2	15000
NINJA - 03	2000	BirdEater	30000
NINJA - 04	3500	DragonSwat	50000
NINJA-06	6000	—	—
RShelU	500	—	—
RShell2	1000	—	—
RShell3	2000	—	—
RShell4	2500	—	—
RShell5	3000	—	—
FCS11	8500	—	—
FCS12	10000	—	—

MISSION 20 Mt. ATAKOR アタコール

4
® SWU - 03C
SW - 03C X 2

5
!SWU -03C
SW - 03C X 2



第 1 小隊
W SWG - 03E
W SWS - 03E × 2

第 2 小隊
W SWG - 03E
W SWS - 03E × 2

第 3 小隊
W SWG - 03E
W SWS - 03E × 2

支給品

B.S.TypeX	3	4	5
BAGGIE	3	4	5
FAG	—	4	5
DINK	—	—	5
MISSION 22Bへ む			
B.S.TypeX	3	—	—
BULL SHOT	3	4	5
FAG	3	4	5
DINK	3	4	5
DIAPER P	3	4	5
RAMMER	—	45	
—	—	—	—

Tactics

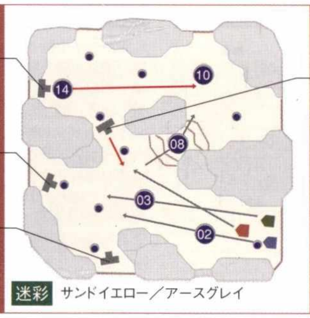
まず、　　　で　　　02に　み、こ
らへ　かってくる　1　　、　2
す。　　は、　　　で　むなら
が　　に　　　し、　3　　、　5
4　　と　なりに　を　して　けは
い。ただし、この　　　だとクリアに
がかかり、　　　が　くなる。
5を　うなら、　　　02で
　に　けよう。3　　のうちの2
3　　と　5　　のいるルートへ　(
りの1　　は　　で　　05に　め
そのまま　　　06から　　し、
4　　を　せばクリアだ。

MISSION 21 Mt. TAHAT タハト

第 4 小隊
W SWU－03C
W SW－03C × 2

第 2 小隊
W SWU－03C
W SW－03C × 2

第 3 小隊
W SWU－03C
W SW－03C × 2



第 1 小隊
W ALM2000 × 3

B.S.TypeX	3	—	—
BULL SHOT	3	4	5
FAG	3	4	5
DINK	3	4	5
DIAPER P	3	4	5
RAMMER	—	4	5
—		—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

Tactics

マッコイ　　は　1　　　を　しに
う。リキン　　とライツ　　は、そ
れ　　　02と03を　　して、　2
を　　しに　こう。　3　　は
が　　すると　　から　てくるので
れもリキン　　らで　す。　4　　に
1〇で　　しているので、マッコ
を、　　　08　　で　かわせる。
〜　3　　を　　させると、　4
　　　14に　って　　する。　1〜
を　　に　せれば、　4　　に
されても　　　5は　ら.れるので
に　わなくてもいい。

MISSION 22A azoua アズーア

第 6 小隊
大 TKS－03

第 1 小隊
W SWU－03C
W SW－03C × 2



第 5 小隊
へ MHG－03

第 4 小隊
へ MHG－03

第 3 小隊
W SWU－03C
W SW－03C × 2

第 2 小隊
W SWU－03C
W SW－03C × 2

B.S.TypeR		—	5
B.S.TypeS		—	5
DINK	3	4	5
RAMMER	3	4	5
DING - DONG	3	4	5
PECKER	—	—	5
—			
—T-		—	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—
—		—	—

Tactics

の3　　すべてが、
で　　する。バトルフィールドは
が、　　　　の　　　に　　は
ミッションが　まったら、　　で
〜　3　　を　い　に　して　こう。
と　5　　の　　ヘリが　　して
ても、　なく　　できる。
　　を　　させると、　　21
に　6　　が　れる。　6　　は　じ
　　　　なので、　　　が
いかけても　　が　まらないので
で3　　から　　するように
がさないように　うのが　　　。

MISSION 23 t it af テ"フ

第 4 小隊
W WAP－01R



第 3 小隊
W SWG－03C
W SWS－03C × 2

第 1 小隊
W SWG－03C
米 SOLDIER × 4

第 2 小隊
W SWG－03C
W SWS－03C × 2

«*			
BULL SHOT	3	4	5
B.S.TypeR	—	4	5
B.S.TypeS	—	•—	5
DIAPER P	3	4	5
SCHLONG	—	4	5
RAMMER	—	—	5
—■	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

Tactics

このミッションは　4　　　を　すか
1〜　3　　を　して　4　　を
させればクリアとなる。
　　にクリアしたい　　は、
04から　4　　に　かう。ほか
わなければならないのは、　　で
てくる　2　　のみだ。
また、　しでもカウントを　ぎた
ら、マッコイ　　とリキン　　で
を　え　ち、ライツ　　を
かわせて　3　　を　す。　　に
で　1　　を　そう。　4　　は
15　　から　　し、クリアとなる。

MISSION 24A oasis adhim アディーム

第 1 小隊
Ⓦ SWG－03C
Ⓢ SOLDIER × 4

第 3 小隊
Ⓦ SWG－03C
Ⓦ SWS－03C × 2



味方第 4 小隊
ⓌSMI 31－01
ⓌSMI 31－02
ⓌSMI 31－03

第 2 小隊
Ⓦ SWG－03C
Ⓦ SWS－03C × 2

第 4 小隊
Ⓦ SWG－03C
Ⓦ SWS－03C × 2

支給品

BULL SHOT	3	4	5
B.S.TypeS	—	—	5
PECKER	3	4	5
SCHLONG	3	4	5
DIAPHRAGM 1	3	4	5
DING - DONG	—	4	5
GLANS	—	—	5
81			

Tactics

として　する　4　は、
に　04を　4〇　には2
40　ほど　で、その　、　の
から　り　れば　は　。ミッショ
ンに　できるのは1　きりで、4
やマッコイ　が　されても、　は
いのままクリアとなってしまう。
で　03へ　み、
かってくる　2～　4　に　。1
は　24から　するので、
にしなくていい。どうしても　が
しない　は、P.287のコラムを　に、
のセットアップで　もう。

MISSION 25A KSABI ATTACK クサービ

6
TKS -08

4
SWG -03C
SWS - 03C X 2

3
SWG -03C
SWS - 03C X 2



2
® SWG -03C
0SWS-O3CX2

1
SHM-14
S SOLDIER X 4

5
TKS - 08

BULL SHOT	3	4	5
B.S.TypeR	3	4	5
B.S.TypeS	—	4	5
RAMMER	3	4	5
DING - DONG	3	4	5~
PECKER	-45		
DEAD STICK	—	—	5

Tactics

まずは　で　5　の
を　する。　に　1　がマッ
コイ　に　してきたら、マッコイ
は　1　を　だ。5　を
、3　が　15から　するの
で、ライツ　で　いかけて　そう。
2　は　07へ　して　するの
で　は　。リキン　とマッコイ
は、に　4　を　にしよう。ライ
ツ　は　3　を　したら、6
と　する。リキン　は　4　を
したら　いに　わり、マッコイ　は
の　2　を　しに　かう。

MISSION 26A ksabi defend クサービ

2
TKS- 04M
SSW-03C X2

1
TKS-04M
©SW-03C X2



3
SWU -03C
0SW-O3CX2

4
® SWU - 03C
® SW - 03C X 2

5
SWU -03C
SW - 03C X 2

支給品

	1	評価	
B.S.TypeR	3	4	5
B.S.TypeS	—	4	5
PECKER	3	4	5
GLANS	3	4	5
DIAPHRAGM 1	3	4	5
SCHLONG	—	4	5
DEAD STICK	—	—	5

Tactics

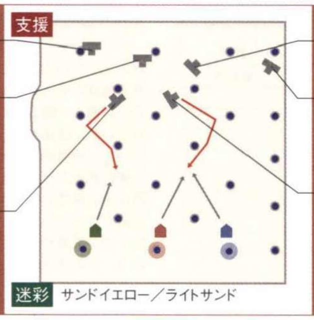
このミッションは　が　だが、
ほとんどの　、2　にクリアでき
てしまう。　を　するなら、一
を　して、　に
を　させるテクニックが　だ。
々、マッコイ　の　の　に
2　がいるが、　かないのであと　し。
マッコイ　はライツ　と　に、
1　を　する。その　、マッコイ
とライツ　は　に　し、2
、3　と　す。4　は、リキ
ン　に　せよう。5　は　1
が　されると　22へから　する。

MISSION 27A targit ーギット

第 5 小隊
Ⓦ WAP－01 × 3

第 4 小隊
Ⓦ WAP－01 × 3

第 2 小隊
Ⓦ WAP－01 × 3



第 3 小隊
Ⓦ WAP－01 × 3

第 6 小隊
Ⓜ MHG－03

第 1 小隊
Ⓦ WAP－01 × 3

GREYHOUNDG	
GREYHOUND	
FLAPPER	
DEAD STICK	
GADGET	
PHALLUS	
SCHLONG	
FALSIES	

Tactics

WAWがすべてシケイダという
の　いミッション。　は　4
に　の2　で　し、バックウエ
ポンは　が　い　を　ぼう。
まずは　してくる　6　を　す。
すると　1　と　2　が　かってく
るので、それぞれライツ　、リキン
をあてる。マッコイ　はどちらかの
を　しよう。1　と　2
を　すと　りの　が　かってくるの
で、　を　しておく。リキン
は　5　、ライツ　は　3　と
い、マッコイ　は　4　を　そう。



Intermission 29 ～32

にグレイハウンドGロ　には
グレイハウンドが　され、　の
り　えとなる。これらの　は　に
ローラーが　り　けられているのが
で、「ローラーダッシュ　ち」と「ローラ
ーダッシュ　ち」のスキルがようや
く　できる　となる。
ば　で　を　できる
ミッションばかりで、　を　にす
る　がない。　が　い　がいた
ら、　して30　するテク
り　し、　の　を　ば
ておくチャンスといえる。



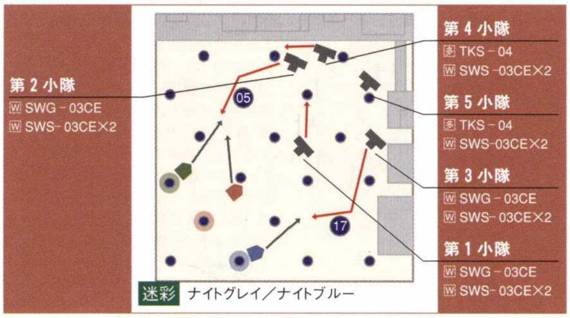
Scenario! の　ミッションは、MISSION 24A の　によって、　の　やクリア　の　イベントが　する。

バッタール　の　リスト

MISSION 28

	カウンタ		カウンタ
HI- PackOI	5000	ICE03	20000
HI- Pack02	8000	FCS11	8500
HI-PackO3	13000	FCS12	10000
NINJA - 03	2000	FCS21	18000
NINJA - 04	3500	FCS22	18000
NINJA - 06	6000	FCS23	35000
RShelll	500	AMIS	10000
RShell2	1000	AMIS2	15000
RShell3	2000	BirdEater	30000
RShell4	2500	DragonSwat	50000
RShell5	3000	DragonSwat2	80000
ICE01	8000	DragonSwat	50000
ICE02	12000		

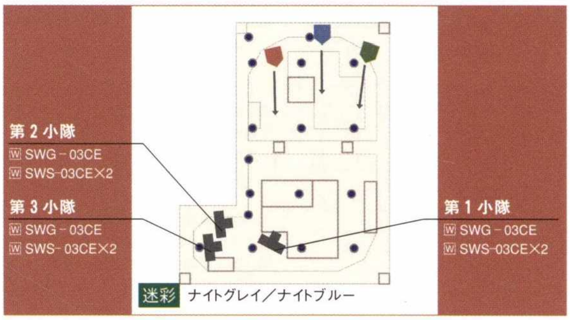
! MISSION 28 REGAR AIRPORT レガール



Tactics

2　は　05から、　3　は　17から　かってくる。リキンとライツ　で、それぞれの　を　う。1　は　し、　はこちらが　するまで　している。マップ　は　1　を　いかけず、どちらかの　に　して、　かってくる　を　するといい。4　と　には　がいるので、　で　づいて、メインアームで　そう。を　すなら、　2　と　3　を　したあと、　で　をしてから　と　うという　もある。

MISSION 29 GEOFACTORYジオファクトリ-



名称	評価

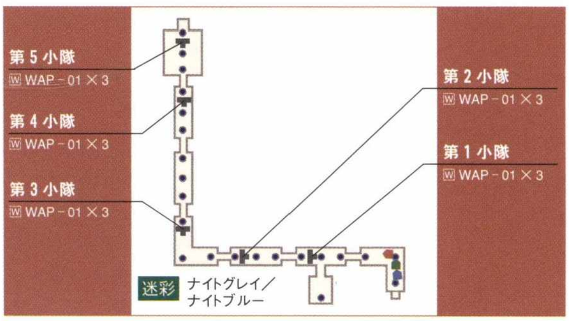
Tactics

バトルフィールドは3　になっているが、　に　い。　が　い。バックウェポンの　は　に　しくなっている。ミッションは　の　がいる　から　まるので、は　い　から　に　していこう。



と　のせいで、バックウェポンが　いにくい。メインアームのみで　うながオススメ。

MISSION 30 PASSAGEWAY



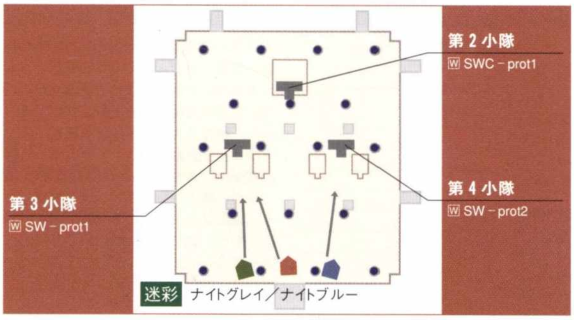
支給品

BLASSTY	

Tactics

バトルフィールドは1　の　い　になっている。　でスタートから　に　って　み、　に　ている　1～　5　を　に　していけばいい。　は　り　が　くていて、　の　みが　れることがある。は　で　ち　まり、　れた　を　とう。なお、スタート　に　さな　があるが、　には　もないので、この　に　る　はない。クリア　には、　なバックウェ　BLASST　を　できる。

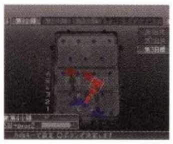
I MISSION 31 GEOPLANTジオプラント



支給品	
WOODPECKER	
JOINT	
KNOT	
JOCK	
J.T.	
FIRECRACKER	
BEEHIVE	
DEAD STICK	
RAIL	
PHALLUS	
GOALIE	

Tactics

はWAW3 だが、それぞれ な
。1つの に し、こちらは2
で を けないと c
の から、 の で
に して こう。 ミッションで し
たBLASST Yも に しよう。



！ で たる
と、リスクが
きい。 の き
に わせ、
に ター
ゲッ を えて
いこう。

I MISSION 32A t img ad ティ ガッド



支給品	
名称	評価
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

Tactics

4 と 5 は から
し して、 となる〇 1～
3 が かってくるので、マッコイ
は 1 、リキン は 3 、
ライツ は 2 を え とう。
いて、 4 を3 から し
て する。 4 は の が
いので、バックウェポンで すれば、
に すことも だ。 4 を
すと、 5 が き す。
をなぎ うレーザー があるので、
して するように し、
がレーザーを らうリスクを らす。

I MISSION 32B t img ad ティ ガッド



—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

Tactics

MISSION 24Aの を している
と、 の WAWが1 えてしまう。
なお、 3 と 4 の WAW
は、2 で レーザー をすること
がある。これは一 で なダメージ
を ける な だ。レーザーの
に ったら、 やかに したい。
まずは かってくる 1 を、マッ
コイ とリキン で す。 2
は、ライツ が をしよう。 4
は 22で するので、3 で
して す。 3 も づくまで
かないので、 じように しよう。

Scenario 2 Mission Guide

ScenarioのMISSION 20までの を、 3 していると、クリア に する。
ストーリーは で となり、シンセミア との に をみる。

MISSION 22B azoua アズーア



BULL SHOT	3	4	5
B.S.TypeR	—	4	5
B.S.TypeS	-	-	5~
DIAPER P	3	4	5~
SCHLONG	—	4	5
RAMMER	—	—	5
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

Tactics

MISSION 22Aは が で したが、ここでは の による いとなる。 で が で、 は を く いい。 で が れ を し、バックウェポ い らないようにしておきたい。 に 4 と 5 を し ら、 は で 1~ 3 を に して む。 に する は しながら してくるが、 wで いつくのは しい。バックウ ンの で い めよう。

MISSION 24B oasis adhim アディーム

支給品

B.S.TypeR	3	4	5
B.S.TypeS	—	4	5
PECKER	3	4	5
SCHLONG	—	4	5
DIAPHRAGM I	3	4	5
GLANS	3	4	5
DEAD STICK	—	—	5
8I			
	—:	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

Tactics

の やそれに する い は MISSION 24Aと じなので、 はP.289を のこと。ただし、 の が なっている。また、 MISSION 24Bは を してクリア すると、MISSION 25Bに み、 した は、ミッションを2つ ばして MISSION 27Bへ むことになる。

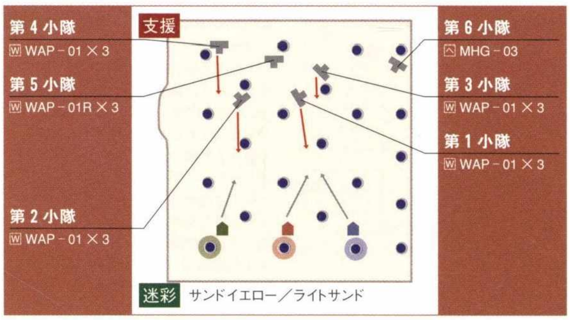
MISSION 25B ksabi attack クサービ

P.289 MISSION 25Aとデータは じ

MISSION 26B ksabi defend クサービ

P.289 MISSION 26Aとデータは じ

MISSION 27B targit ターギット



支給品

名称	評価		
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

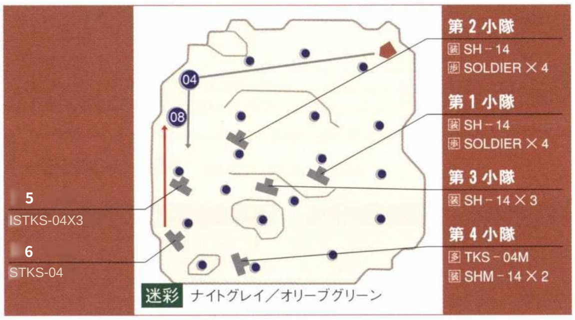
Tactics

MISSION 27Aと の が なり、 5 が いシケイダになってい は、 5 に2 の に よう。 5 はすぐには かない 2 の で+ だ。 ミッションが まったら、 づい る 6 の ヘリを する。 ～ 4 が かってくるが、 3 4 はやがて に。 2 と 1 はそのまま してくる これを え つ。すると 3～ 5 が かってくるので、 を ら、 で しよう。

Scenario 3 Mission Guide

MISSION 01から　し、　で　となるScenariOoライツ　が　せず、　まで
マッコイ　とりキン　だけで　うことになる。　の　が　ないので、　は　い。

MISSION 03B GEMENA ゲメナ



PROD	3	4	5
BLUE VEINER		34	5~
RAMROD		345	
WHANG		-45	

Tactics

MISSION 03 Bの　6　は、1　という　になっている。これにはバミア　のアンドローが　していて、ミッション　から3　が　すると　08から　する。アンドロー　の　で、　のミッションが　する。6　を　がさない　は、04から　ポイントへ　りするとい い。5　と　していると　6が　かってくるので、　ターゲットを　して　してしまおう。　さずにクリアするなら、　1　、　2　と、くの　から　に　していけばいい。

MISSION 04B YAHORENDE ヤホレンテ

P.283 MISSION 04Aとデータは　じ

MISSION 05B closed mine ヤホレンテ

Tactics



の　や　はMISSION 05Aと　じなので、　となる　はP.283を　。ただし、　ヘリである　と　6　の　パターンに　の　が　られる。MISSION 05Bの　ヘリは、ミッション　に　してくるが、すぐに　して　に　ってしまう。　はその　で　し、こちらが　するまで　しない。リキン　5は　6　の　2ヘリが　に　てこない。どちらも　を　したマ　MISSION 05Aと　に、1　と　4　ッコイ　でも　してしまおう。を　そう。マッコイ　はミサイル　のバックウェポンを　し、2を　したあと、3　へ　かう。

MISSION 06B BANINGUI バミングイ

B.H.Mk2 G		45	
B.H.MR2	—	—	5
BONER	-	4	5
ENVELOPE	—	—	5
-	—,	——	
-		—	

Tactics

MISSION 06Aと　なる　は、バトルフイールドに　が　されていないこと。とはいえ、もともと　にするほどの　ではないので、　には　はない。また、1　と　2　の　パターンも　しているoMISSION 06Aでは　を　くことはなかったが、ここではミッション　から、こちらに　かってくる。それ　の　は　パターンに　が　いので、P.283を　してほしい。なお、クリア　の　も　していて、4　を　ると、のWAWを　できる。

MISSION10B TOURBA PLANTチャド　プラント

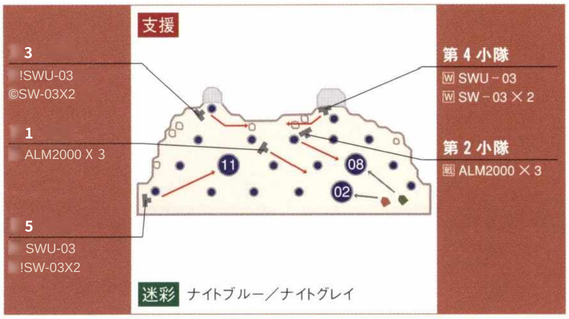


B.H.Mk2 G	
B.H.Mk2	
ROOSTER	
PUTZ	
MANHOOD	
BONER	
WICK	
ENVELOPE	

Tactics

Scenario!と　なり、マッコイ　とリキン　だけで　う。ただし、このミッションには8　にクリアという　はないので、ゆっくり　めることができる。また、スタート　には、が　されていない。マッコイ　は　06を　し、は　2　と　1　を　す。リキン　は　5　、　3　を　そう。　に2　が　して、4　を　してクリア。　で　めるなら、マッコイとリキン　が　に　し、　を　1つずつ　していけばいい。

I MISSION 11 B SANGANA BEACH サンガナ



B.H.Mk2 G	3	4	5
B.H.Mk2	—	4	5
MANHOOD	3	4	5
ENVELOPE	3	4	5
DANG		4	5

Tactics

が2 になり、 はMISSION 11Aよりも くなっている。 に させるテクニックを い しよう。 1 か 2 に して しよう。MISSION11Aでは だった 3〜 5 が、 から されている。 3 と 4 は2 に するので、どちらかに を すれ を することも だ。 1 と 2 を で したあと、マッコイ とりキン は て に くこと。 3 と 4 を し、 に 5 を けよう

I MISSION 13B escr avos エスクラボス



B.H.Mk2 G	3	4	—
B.H.MK2	—	4	—
PUTZ	3	4	5~
DANG	3	4	5
CANE		—	5

Tactics

い はMISSION13Aと わらない。マッコイ は 03で し、 ン は 13を って 5 を マッコイ が 2 に かうと、 も めた の を びて う。リキン が して 4 を き けたら、マッコイ で 2 しに こう。その はバックウェ を わないように で し インアームで すること。 5 したりキン は、 ならマッ の に かう。 は に して、 1 を せばクリアだ。

I MISSION 14B EAST LEKKI レッキ



B.H.MK2	3	4	5
B.S.TypeX	—	—	5
BULL SHOT		□	5
SHEATH	3	4	5~
ENOB	—	4	5
PRICK	—	—	5

Tactics

マッコイ とりキン は 03まで んだら、 に れて 1 と 2 を す。バックウェポンは WAW に しておきたいので、 で してメインアームで そ 1 を したマッコイ は、 15へ している 4 を リキン は 3 を しに か なお、 3 は を けると る。 は2 で 5 を し、 リアだ。ここでは 5を ると が3つも されるので、ムダの い で を いたい。

I MISSION 17B LAGOS*•ラゴス

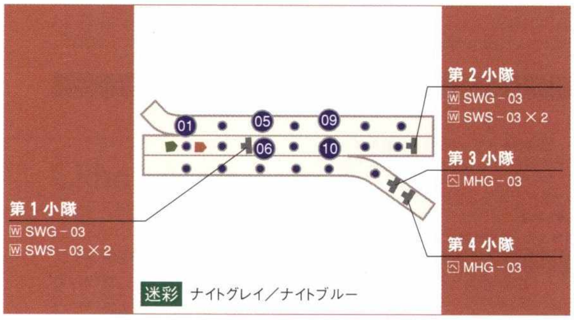


B.H.Mk2	3	4	5
B.S.TypeX	—	4	5
ENOB	3	4	5
POLE	3	4	5
HUNG	—	4	5
PRONG	—	—	5

Tactics

マッコイ は 3 と 4 に かう。リキン は 1 を から、スタート に って もう。 19 からでも 1 を せるが、 に へ し いので、 に しておこう。マッコイ が 3 のいた すると、 5 が き める。 はリキン のルートに 5 くるので、リキン は に えて 2 のもとへ ごう。 5 は、 4 を したあと、マッコ に させればいい。

j MISSION 1 8B 4th BRIDGE ラゴスイド



支給品

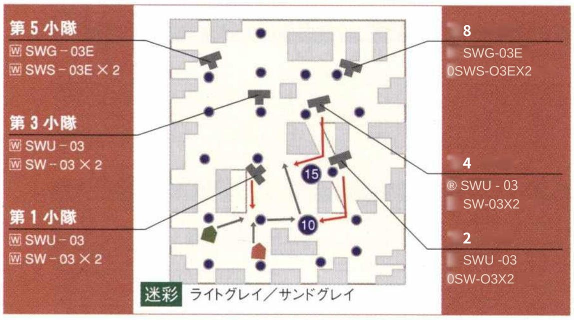
B.H.Mk2	3	4	5
B.S.TypeX	—	4	5
BULL SHOT	—	—	5
PRICK	3	4	5
PRONG	3	4	5
POLE	3	4	5
HUNG	3	4	5
D RIGGED	—	4	5
BAGGIE	—	—	5

Tactics

い は にMISSION18Aと じなので、P.287を 。 の による の ポイントも わらないので、 むルートも はない。スタート で 3 と 4 の へ リを して、 を しよう。

• ミッション を してから すると、 の が すべて ちている で められる。

MISSION19B yabaラゴスヤバ



支給品

名称		評価	
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

Tactics

ここは が く、バックウェポンを いにくい。 はメインアームで い、バックウェポンの ちは える こと。また、 は に っかかりやすいので、 を かく して、スムーズに させたい。
ミッションが まったら、マッコイ とりキン で 1 を す。すると 2 と 4 が してくるので、それぞれマッコイ 、リキンで そう。マッコイ は 2 を したらリキン の に かい、して 5 と 6 を す。

Scenario 4 Mission Guide

ScenariosのMISSION 03Bから、さらに する Scenario$_o$ミッション が も なく、ストーリーは で わる。マッコイを り く は、ほとんど られないままだ。

I MISSION 04C YAHORENDE ヤホレンデ

P.283 MISSION 04Aとデータは じ

MISSION 05C closed mine ヤホレンテ

支給品

B.H.Mk2G	—	4	5
B.H.Mk2	—	—	5
BONER	—	4	5
ENVELOPE	—	—	5

Tactics

はMISSION 05Bと じなので、P. 293を が なり、 5を すると、 のほかに の も に る。ぜひ して り え、 のミッションに みたい。

I MISSION10C TOURBA PLANTチャド プラント

P.293 MISSION10Bとデータは じ

MISSION Completed

ALTERNATIVEのScenarioは4つ されている。2 のプレイは、を してクリアしていないルートに もう。

FRONT MISSION ALTERNATIVE Data Bank

Altの　システムはシリーズの　の　とはずいぶん　うものになっている。　の　　は　からの　という　をとり、バック
パックの　に　するボルトオンのみ、　から　することができる。

Arms

Altに　する　はWAPの　に
あたるWAWである　パーツの　み
えは　されておらず、　や　を
めた　に　が　されてい
る。　　パーツもない。ただ、
ではあるが　に　を　した
WAWや、WAPの　といわれるシケ
イダも　する。ここでは　、
として　するWAWや、その　の
をリストアップしている

[redacted]
TYPE：　の
• WAW=Wander Wagen を　す
•　=ホバー　に　を　えた、　されていない
•　=　　に　された、　を　とする
•　=　•　•
•　=　　、ヘリコプター
:ユニットの　〇になると　される
:ユニットに　された　スピードや　に　する
ミッション:ユニットが　するミッション、または　されるミッションを　で　す
[1　は　に　しているキャラクター　とミッション

Allied Force

[redacted]	[redacted]	[redacted]	:TYPE			[redacted] ミッション
RJ-24	BLOODHOUND	ブラッドハウンド	:WAW	1800	100	【ブルース、ファーフィー :○1】【ベ　サド、オノサイ: 05A▫05B▫05C▫【マグナッソン、バスターナック:08]
RJ-26	BLOODHOUNDG	ブラッドハウンドG	;WAW	2100	112	【マッコイ:01】【リキン　05A▫05B▫05C▫【ライツ　08]
RJ-28	BLOODHOUND Mark2	ブラッドハウンドマーク2	:WAW	3200	87	07 〜10A▫12 〜18A▫06B▫10B▫11B▫13B▫14B▫05C
RJ-29	BLOODHOUND Mark2 G	ブラッドハウンドマーク2G	:WAW	3600	100	05A▫07 〜10A▫12、13A▫05B▫06B▫10B▫11B▫13B▫18B▫05C
TRJ-24	BULLDOG	ブルドッグ	;WAW	1800	100	06.08~ 10A▫15、27A06B.10B, 27B,10C
RJ-34	BULL SHOT	ブル•ショット	WAW	3400	112	15▫16▫18A□21▫23□25A▫14B▫17B▫18B▫22B▫25B
RJ-35X	BULL SHOT Type X	ブル・ショットタイプX	:WAW	4500	125	14A 〜21▫14B▫17B▫18B
RJ35S	BULL SHTO Type S	ブル・ショットタイプS	;WAW	5500	100	22A 〜26A▫22B▫24B 〜26B
RJ-35R	BULL SHOT Type R	ブル・ショットタイプR	WAW	6300	112	22A▫23、25A▫26A▫22B▫24B〜26B
FRJ-45	GREYHOUND	グレイハウンド	:WAW	6000	138	27A
FRJ-46	GREYHOUNDG	グレイハウンドG	:WAW	6500	153	27A
FRJ-45T	GREYHOUND Type-T	グレイハウンドタイプT	■ WAW	6000	138	28
SMI31-01	—	31　1	WAW	10000	100	[NPC : 25A.25B]
SMI31-02	—	31　2	:WAW	7000	100	[NPC : 25A.25B]
SMI31-03	—	31　3	WAW	7000	100	[NPC : 25A.25B]
TCK-010	TCK	TCK	:	22000	125	17A.22A

Enemy Force

[redacted]	[redacted]	[redacted]	:TYPE			[redacted] ミッション [redacted] 1
LW-16D	WAAGE	ヴァーゲ	WAW	2400	61	27A▫30▫32A▫27B▫32B
LWU-16D	WAAGE PLUS	ヴァーゲプルス	WAW	2800	74	07
LWS-16D	WAAGE VERSTARKUNG	ヴァーゲフェアシュテルクング	WAW	3000	36	08、09
LWG-16D	WAAGE PLUS VERSTARKUNG	ヴァーゲプルスフェアシュテルクング	WAW	3400	48	08、09
LWS-16DE	WAGE VERSTARKUNG 2	ヴァーゲフェアシュテルクングツヴァイ	WAW	3200	48	10AJ0BJ0C
LWG-16DE	WAAGE PLUS VERSTARKUNG 2	ヴァーゲプルスフェアシュテルクングツヴァイ	WAW	3600	61	10A▫10B▫10C
SW-Rroto1	CHLORANTA TUNED DATURA	」ダチュラ　クロランタ	WAW	22000	106	19A▫31
SW-Proto2	DISCOLOR TUNED DATURA	ダチュラ　ディスカラー	WAW	26000	106	19A.31
SW-03	SCHUTZE	シュッツェ	WAW	3000	93	11A~15▫17A▫11B▫13B▫14B▫17B▫19B
SWU-03	SCHUTZE PLUS	シュッツェプルス	WAW	3400	106	11A□15▫17A▫11B▫13B▫14B▫17B▫19B
SWS-03	SCHUTZE VERSTARKUNG	シュッツエ フェアシュテルクング	WAW	3500	74	16.18A.18B
SWG-03	SCHUTZE PLUS VERSTARKUNG	シュッツェ プルス フェアシュテルクング	WAW	5000	87	16▫18A▫18B
SWS-03E	SCHUTZE VERSTARKUNG 2	シュッツエフェアシュテルクングツヴァイ	WAW	4000	80	19A▫20▫19B
SWG-03E	SCHUTZE PLUS VERSTARKUNG 2	シュッツェプルスフェアシュテルクングツヴァイ	WAW	5500	93	19A▫20▫19B
SWC-Proto1	BELLADONNA TUNED ATROPA	アトローバ　ベラドンナ	WAW	20000	119	31
SW-03C	LOWE	レーヴェ	WAW	5000	112	2〇~22A▫26A▫22B▫26B
SWU-03C	LOWE PLUS	レーヴェブルス	WAW	5400	119	20~22A▫26A▫22B▫26B
SWS-03C	LOWE VERSTARKUNG	レーヴェフェアシュテルクング	WAW	6000	93	23 〜25A▫24B▫25B
SWG-03C	LOWE PLUS VERSTARKUNG	レーヴェプルスフェアシュテルクング	WAW	7100	100	23~25A▫24B▫25B
SWS-03CE	LOWE VERSTARKUNG 2	レーヴェフェアシュテルクングツヴァイ	WAW	7600	106	28、29
SWG-03CE	LOWE PLUS VERSTARKUNG 2	レーヴェプルスフェアシュテルクングツヴァイ	WAW	6500	100	28、29
WAP-01	Cicada	シケイダ	WAW	7000	125	27A▫30▫32A▫27B▫32B
WAP-01 R	Cicada R	シケイダ	WAW	12000	132	23▫27A▫32A▫27B▫32B
DC-SL	URAGAN	ウラガン	G-WAW	—	—	32A.32B
TKS-04	PAUK	パウーク		4000	36	01〜04A▫12、13A▫28、03B▫04B▫10B▫13B▫04C
TKS-04M	PAUK RAKETA	パウーク▫ラキエータ		3500	36	03A▫05A 〜09、14A▫26A▫03B▫05B▫06B▫14B▫26B▫05C
TKS-04S	PAUK TYPE-S	パウーク•タイプS		7000	36	10A
THS-03	Dyugoni	ディウゴーニ		30000	74	22A▫22B
THS-08	Osiminog	オシミノーグ		15000	100	25A.25B
SH-14	CHRYSALIDE	’クリザリッド		600	87	01〜03A▫03B▫17A▫17B
SHM-14	CHRYSALIDE FUSE	クリザリッド•フユゼ		600	87	01〜08、13A▫16、25A▫03B 〜06B▫13B▫04C▫05C
ALM-2000	LUCANE	ルケーネ		3000	60	04A▫07、09、11 A▫16、17A▫21、04B▫11B▫17B▫04C

:			TYPE		:	ミッション 1
MHG-03	CORNAILLE	コーネイル		1000	148	05A▫09、15、16、18A▫22A▫27A▫05B.18B▫22B▫27B▫05C
—	Tochka	トーチカ		—	—	07
RADAR	RADAR	レーダー			—	07

Other Arms

その の

その の としてここで げているものは、 に するユニットとしてではなく、ゲーム のムービーシーンや、ゲームの にのみにする である に うことはない31 レールキャノンは、31 1 から31 3 までが したもの に「〜RED EYE」のサフィックスを つのは、サフィックスなしの の となっている

TYPE : の
- WAW=Wander Wagen を す
- G-WAW=Wander Wagenの に じた
- = ・ ▫
- = 、ヘリコプター
- = の
- =マップ に する、 となる

Demo□ゲーム のムービーシーンに する については、そのミッション を す
のみ」は、ゲームの として するだけのユニットを す

!			TYPE	Demo
SJ-24	BLOODHOUND RED EYE	ブラッドハウンドレッド・アイ	WAW	のみ
RJ-34	BULL SHOT RED EYE	ブル▫ショットレッド・アイ	WAW	のみ
FRJ-45S	GREYHOUND RED EYE	グレイハウンドレッド•アイ	WAW	のみ
LWM-16D	WAAGE AUFKLARER	ヴァーゲアオフクレーラー	WAW	のみ
SWM-03	SCHUTZE AUFKLARER	シュッツェ アオフクレーラー	WAW	のみ
SWM-03C	LOWE AUFKLARER	レーヴェアオフクレーラー	WAW	のみ
VJ-44G	BLOODY BULL	ブラッディー▫ブル	WAW	プロローグ
SMI31	SMI31	31 レールキャノン	WAW	25A.25Bで すると
C-10D	DRIEBUS	ドリブス		14A▫14B▫27A▫27B
GHB-100G	WEDGIE WAND	ウェッジ・ワンド		27A▫27B
YH-82	GEKVLERK	ゼクフレーク		プロローグ▫10A▫10B▫10C
FZ-116	INSEK	インセク		10A
AHJ-00	BULL FISH	ブル•フィッシュ		6A▫6B▫26A▫26B
KH-2	DELFIN	デルフィン		11A.11B
KH-3W	BALLENA	バジェーナ		11A▫11B▫12



Weapons

WAWは　を　や
に　することができる　は　に
　する.**WAP**と　って　に　さ
れたパンチや　は　せず、で
きるのは ▫　のみである　。
なお、ボルトオンはバックパックと
　に　を　するための　だが、
WAWの　に　を　する
ので、の　にボルトオン　のジ
ョイント　が　されている　。

TYPE　の
- MG=マシンガンおよびガン
- MS=ミサイル
- CN=キャノン
- GN=グレネード
- RK= ロケット　ランチャー
- EtC=その　の
- SH=シールド

- Bolt-on_1=オートガトリング
- Bolt-on_2=
- Bolt-on_3=　システム
- Bolt-on_4=ナイトスコープ
- Bolt-on_5=
- Bolt-on_6=　ユニット
- Bolt-on_7=スモークディスチャージャー

1　あたりの　を　す
:リロードなしに　できる　を　す
:　の　を　す　はパーセント
レンジ:その　の　と　を　す　1が　12メートルに　する
:その　の　を　す「8」は　れなし
リロード:　を　ちつくした　、　するためにかかる　を　す　は
パーツの　○になると　される
したとき、ユニットの　に　える
カウンタ　するために　なカウンタ　の
そのパーツを　または　したときに、　に　える　は　の　、
ぴナイトスコープ　のみ　は　ユニット　の　、スモークディスチャージャーは　•
を　える
そのパーツの　が　ぶ　と　じく　1が　12メートルに　する
で　できる
スモークディスチャージャーの　が　される　は
Map□　するミッション、またはバッタール　で　できるミッションを　で　す
[1　は　にその　を　しているキャラクター　と、ミッション

アー　ウェポンー**Arm Weapon**　—

			TYPE :				レンジ		リロード	ミッション
WEP-GMG1	DINGUS	ディンガス	MG	5	12	78	0-1	! 8	1	、01
WEP-GMG2	WHANG	ワーン	MG	8	14	76	0-1	! 8	2	01〜03A▫【リキン、ベニサド、オノサイ:05A▫03B□05B▫05C▫
WEP-GGUN1	DORK	ドーク	MG	10	3	78	0-1	:8	1	、【マッコイ、ブルース、ファーフィー :01】、【べ　サド、オノサイ:05A▫05B▫05C▫
WEP-GMG3	BANGER	バンガー	MG	10	14	74	0-1	:8	2	05A▫07▫【マグナッソン、バスターナック:081.05B
WEP-GMG4	ROOSTER	ルースター	MG	13	12	74	0-1	i〇〇	1	07▫08▫10A▫10B
WEP-GGUN2	RAMROD	ラムロッド	MG	14	3	76	0-1	i〇〇	1	03A▫03B
WEP-GMG8	GLANS	グランス	MG	14	20	74	0-2	! 8	3	24A▫26A▫24B▫26B
WEP-GMG5	CANE	ケイン	MG	16	16	74	0-1	1 00	2	13A▫15▫13B
WEP-GMG9	FLAPPER	フラッパー	MG	16	20	74	0-2	! 8	3	27A
WEP-GGUN3	BUSHBEATER	ブッシュビーター	MG	18	4	76	0-1	:8	1	【ライツ:08▫ ▫03A□06A▫04B▫05B▫04C
WEP-GMG6	PRONG	プロン	MG	18	20	74	0-1	■ 00	2	17A▫17B▫18A▫18B▫19A
WEP-GMG7	DINK	ディンク	MG	18	36	74	0-1	〇〇	3	20~22A
WEP-GMG11	JOCK	ジョック	MG	20	24	76	0-2	:8	2	31
WEP-GGUN4	PUTZ	プツツ	MG	22	4	82	0-1	∞	1	06A 〜08▫10A▫13A▫10B▫13B
WEP-GMG10	KNOT	ノット	MG	22	24	74	0-1	! 〇〇	2	31
WEP-GGUN6	PRICK	プリック	MG	26	4	80	0-2	j 8	2	15▫16▫18A▫14B▫18B
TRW-VAL1	CLAZY PECK	クレイジーペック	MG	30	24	75	0-1	l〇〇	—	17A.22A
WEP-GGUN5	DANG	ダン	MG	30	4	82	0-1	〇〇	1	11A 〜15A▫11B▫13B
WEP-GMG12	JOINT	ジョイント	MG	30	28	76	0-1	:8	1	31
WEP-GGUN7	FAG	ファグ	MG	37	2	82	0-1	! 8	1	19A▫20▫21
WEP-GGUN8	PAECKER	ペッカー	MG	42	3	84	0-2	i〇〇	1	22A▫24A□26A▫24B□26B
WEP-GGUN9	GADGET	ガジェット	MG	42	3	82	0-3	: 8	3	27A
WEP-GGUN10	DEAD STICK	7・ッドスティック	MG	52	4	84	0-2	00	1	25A 〜27A▫31▫24B 〜26B
WEP-GGUN11	J.T.	ジエーティー	MG	62	4	86	○・3	∞	2	31
TRW-MIS1	BUGLE	バグル	MS	60	2	78	0-2	: 8	—	17A.22A
TRW-CAN1	BULL HONE	ブルホーン	CN	80	1	70	0-4	00	—	17A.22A
WEP-GGUN12	—	81	Etc	82	6	90	0-4	i〇〇	—	24A.24B
—	BLASSTY	ブラスティー	Etc	255	1	99	0-5	8	—	30

バツクウェポン▫**Back Weapon**　—

			:TYPE				レンジ		リロード	ミッション
WEP-GCANON1	BLUE VEINER	ブルーベイナー	CN	80	1	75	2-4	4	4	03A▫04A▫03B▫04B
WEP-GCANON2	BONER	ボウナー	CN	120	1	75	2-4	4	4	【ライツ:08▫ ▫08□10A▫06B▫10B▫05C
WEP-GCANON3	HUNG	ハン	CN	160	2	78	2-5	6	5	17A~19A.17B.18B
TWP-CNN01	BIG NOSE	ビッグノーズ	CN	200	1	75	2-5	16	—	17A▫22A
WEP-GCANON4	PHALLUS	ファラス	CN	220	3	81	2-5	6	4	27A.31
WEP-GRENADE1	WHOPPER	ホッパー	GR	40	1	58	0-2	8	3	、○1、02
WEP-GRENADE2	WICK	ウィック	GR	50	2	58	0-2	10	3	06A.07J0A.10B
WEP-GRENADE3	ENOB	エノブ	GR	80	3	60	0-2	9	4	15□17A.14B▫17B
WEP-GRENADE4	RAMMER	ラマー	GR	100	2	58	0-2	10	4	20-23.25A. 226.25B
WEP-GRENADE5	LOG	ログ	GR	120	2	60	0-3	12	4	—

			TYPE	:	: :	:	!レンジ	!	!リロード!	ミッション
WEP-GMISSILE1	STAFF	スタッフ	MS	100	1	85	1-4	2	6	03A ～06A▫04B▫05B▫04C
WEP-GMISSILE2	MANHOOD	マンフッド	MS	140	1	85	1-4	4	5	10A ～12▫10B▫11B
TWP-MISSILE	EGG SACK	エッグサック	MS	150	9	85	0-5	36	—	17A▫22A
TWP-MISSILE	BEE HIVE	ビーハイブ	MS	170	5	78	1-5	20	—	17A▫22A
WEP-GMISSILE3	DONKEY-RIGGED	ドンキー•リジッド	MS	180	1	85	1-4	3	6	18A▫19A▫18B
WEP-GMISSILE5	RAIL	レイル	MS	200	1	95	1-5	4	7	31
WEP-GMISSILE4	SCHLONG	シュロング	MS	250	1	90	1-5	2	8	23、24A▫26A▫27A▫22B▫246,26B
WEP-R0CKET1	PROD	プロド	RK	70	2	60	2-3	8	3	01~04A,03B,04B,04C
WEP-R0CKET2	LENGTH	レングス	RK	90	2	60	2-3	12	3	07,[マグナッソン、バスターナック:08]
WEP-R0CKET3	POLE	ポール	RK	110	4	55	1-3	16	3	15,17A,18A,176,18B
WEP-R0CKET4	DING-DONG	ディン▫ドン	RK	140	3	50	1-4	2○	4	22A,24A,25A,258
WEP-ROCKET5	STALLION	スタリオン	RK	160	4	45	2-4	27	3	—

シーノレドー**Shield—**

			TYPE			! ミッション
WAS-01	FLAT	フラット	SH	2000	-10	【マツコイ、ブルース　ファーフィー :01],[マグナッソン、バスターナック:08]
DS-05	DIAPER E	ダイアパー▫イプシロン	SH	2300	-5	【リキン、ベニサド　オノサイ:03A-05A,048,058,04C,05C]
SYN7	DIAPHRAGM H	ダイアフレーム▫イータ	SH	2800	-10	07、【ライツ　08]
YD-32	ENVELOPE	エンベロープ	SH	3000	-5	09A~12,06B,10B,118,05C
IT-9	SHEATH	シース	SH	3400	-5	14A-16,148
WAS-10	6 AGGIE	バギー	SH	3600	○	18A-20,188
DS-17	DIAPER P	ダイアパー•□-	SH	4500	-10	20,21,23,228
SYN9	DIAPHRAGM I	ダイアフレーム▫イオタ	SH	4700	-5	24A▫26A▫24B▫26B
KA-S16	FALSIES	フォールシーズ	SH	4800	○	27A
DS-22	DIAPER X	ダイアパー•カイ	SH	5800	-15	-
USI-LS	RAG	ラグ	SH	6000	-5	-
SIK-1	GOALIE	ゴーリイ	SH	7000	-10	31

ボル トオンー**Bolt on**

			TYPE	:カウンタ		[レンジ	!		!					ミッション
BLT-AG1-01	AMIS	AMIS	Bolt-on_1	10000	3	10	2	—	—	—	—	—	—	13A,17A,19A,20A, 23A, 27A, 28
BLT-AG1-02	AMIS2	AMIS2	Bolt-on_1	15000	4	15	2	—	—	—	—	—	—	13A,19A,20A,23A,27A,28
BLT-AG2-01	Bird Eater	バードイーター	Bolt-on_1	30000	8	15	2-3	—	—	—	—	—	—	20A,23A,27A,28
BLT-AG2-02	Dragon Swat	ドラゴンスワット	Bolt-on_1	50000	8	30	2-3	—	—	—	—	—	—	23A,27A,28
BLT-AG2-03	Dragon Swat2	ドラゴンスワット2	Bolt-on_1	80000	12	50	1-3	—	—	—	—	—	—	28
BLT-IC-01	ICE01	ICE01	Bolt-on_2	8000	—	—	—	-15	—	—	—	—	—	13A,17A,19A, 23,28
BLT-IC-02	ICE02	ICE02	Bolt-on_2	12000	—	—	—	-30	—	—	—	—	—	19A, 23,28
BLT-IC-03	ICE03	ICE03	Bolt-on_2	20000	—	—	—	-50	—	—	—	—	—	23,28
BLT-FC1-01	FCS11	FCS11	Bolt-on_3	8500	—	—	—	+5	1	—	—	—	—	13A,17A,19A,23,27A,28
BLT-FC1-02	FCS12	FCS12	Bolt-on_3	10000	—	—		+5	2-3	—	—	-	—	17A,19A,23,27A,28
BLT-FC2-01	FCS21	FCS21	Bolt-on_3	18000	—	—	—	+10	1-3	—	—	—	—	23,27A,28
BLT-FC2-02	FCS22	FCS22	Bolt-on_3	18000	—	—	—	+10	3-5	—	—	—		23,28
BLT-FC2-03	FCS23	FCS23	Bolt-on_3	35000	—	—		+15	1-5	—	—	—	'	28
BLT-NS-01	Owl Eye	オウルアイ	Bolt-on_4	10000	—	—	—	+35	—	—	—	—	—	12,13A,17A
BLT-RS-01	RShelh	Rシェル1	Bolt-on_5	500	—	—	—	—	—	+2	—	—	—	12,13A, 17A,19A, 20,23,27A, 28
BLT-RS-02	RShell2	Rシェル2	Bolt-on_5	1000	—	-		—	——	+3	—	—		13A,17A,19A,20,23,27A, 28
BLT-RS-03	RShell3	Rシェル3	Bolt-on_5	2000	—	—	—	—	—	+4	—	—	—	19A,20,23,27A,28
BLT-RS-04	RShell4	Rシェル4	Bolt-on_5	2500	—	—	—	—	—	+5	—	—	—	20,23,27A,28
BLT-RS-05	RShell5	Rシェル5	Bolt-on_5	3000	—	—	—	—	—	+6	—	—	—	23,27A,28
BLT-HM-01	Hi-Pack01	ハイパック01	Bolt-on_6	5000	—	—		—	—	—	+3	—	—	12,13A,17A,19A, 20,23,27A,28
BLT-HM-02	Hi-Pack02	ハイパック02	Bolt-on_6	8000	—	—	—	—	—	—	+5	—	—	17A▫19A▫20▫23▫28
BLT-HM-03	Hi-Pack03	ハイパック03	Bolt-on_6	13000	—	—	—	—	—	—	+7	—	—	20,23,28
BLT-SD-01	NINJA-03	ニンジャ03	Bolt-on_7	2000	—		—	-30	—	—	—	3	5	12,13A,17A, 20,23,28
BLT-SD-02	NINJA-04	ニンジャ04	Bolt-on_7	3500	—	—	—	-40	—	—	—	4	8	17A,20,23,28
BLT-SD-03	NINJA-06	ニンジャ06	Bolt-on_7	6000	—	—	—	-50	—	—	—	6	12	20,23,28

FRONT MISSION 1ST

システム&ミッション

システ ∧

シリーズの である1STのゲームシステムは の のベースとなるものだが、
いわゆるドット で された2D であるため、
その の3D とは なる が い。0

2つのシナリオを

PS の**1ST**には**O.C.U.** と**U.S.N.** の**2** のシナリオが されており、 でゲームを める にどちらをプレイするか できる。**O.C.U.** は**SFC** と じシナリオで、**U.S.N.** は**PS** で されたシナリオである。 なゲームシステムは しているが、**U.S.N.** はミッション や するキャラクターの が なく、 にコンパクト かつ が めの になっているまた、**O.C.U.** にはない バックパックや ライフルなどが されており、それらも**U.S.N•** の となっている 。



しくゲームを める には、!' 1 をプレイしたことがありますか 」と される。[YES] ならシナリオを できるが、「NOJ だと に O.C.U。 がスタートする。

の

ミッション に の ユニットを すると、 としてWAPの パーツや 、アイテムなどを できる。 には、ショップで することができないレアなパーツや も まれている。ただし、このシステムはO.C.U, のみで、U.S.N. には が されていない。また、O.C.U. では3つのミッションで、マップ に されている やパーツを することができるが、U.S.N, ではそうした は しない。この2 が、システム での も きな といえるものだ。



O.C.U. では、 の ユニットから やパーツなどを できる システムが けられている。また、マップの の へ すると できるアイテムも する。

UNIT

ユニット

ユニットの

1STに するユニットは、まかに すると の**8** となるプレイヤーユニットとなるのは**WAP**と で、 はすべて ユニットとして **WAP** のユニットは、ボディパーツのみで されているのが だ。 ユニットの**WAP**は じ であっても、ミッションごとに を するパーツや が なっている。 、 に を している は、 の を に する がある。 の でも、 なパンチ を つ パーツを していることがあるので、 が だ。なお、 ヘリは ユニットだが、 する に に は けない も するので、 のユニットと に えばいいだろう 。

ユニットのタイプ け



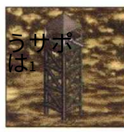
WAP
の の となるユニット。 で の はボディパーツの されるが、パーツ は である が い。



ヘリ〈AAH34Cなど〉
ユニットで、 を とする。 の を けずにできるのが 。 としては、U.S.N〉 にのみ する。



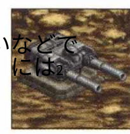
〈Big Bornなど〉
パーツの や を うサポートユニット。プレイヤー は1 のみで、U.S.N, では わりに バックパックが する。



〈OUTPOST〉
U.S.N. にのみ する り。HPは ないが、 のマシンガンと のバズーカを しており、 に は い。



〈LIGHT TANKなど〉
ユニットで、 の いなどでのタイプがある。 には2 のランチャーを し、 を としている。



〈LONG FORCEなど〉
や に されている の。 に で、かなりの を つ。 もあるので、 するのに ることが い。



〈M.B.T.〉
ユニットで、 のバズーカを 。HPが く があり も なかなりの 。U.S.N. にのみ する。



ミッションのボス で、2 や4 などがある。HPが く な を しており、うかつに を けると 。

ユニットの

ユニットの は パーツの を として、マップの と の を ける。マップの には に な が されており、1マスごとにユニットの からマスの を していき、 が められる も に、1 ごとに カ が1 となる。また、 があるマスや ユニットがいるマスには できず、 して むことになる 。

パーツのタイプによる

1STではレッグ 2 、タンク、ホバー、タイヤの4タイプの パーツが する。それぞれ、 を とする があり、マップの によって のタイプを するのもセットアップのコツといえる。 に したいのは、 の の だ。レッグなら2 まで できるが、 のタイプでは1 ずつしか できないため、 の い ミッションではかなりもたついてしまう。

と の

に カー がある 、その1〇%が に される。 えば パーツの が14で、 100 75=25 の 、14+2 り て で、 の は16となる。ターン のあるミッションなどでは、 を り んで を きくし、 を させるセットアップが だ。

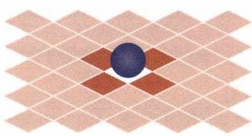


の は、ミッション の「Machine Statusjで できる。セットアップ には パーツの しか されないので、w/Pの から の を しよう。

と

には 、 、 の3タイプがあり、 する によってタイプが まる。 は、 と が1マス 、 が の の れた からとなる。また、 の は、 する によって と の い が する 。

の



の は1~4マス。 に して した は 、1マス れ た から した は いとなり、 する カや が する。

を けた は、 が 。 パーツが と も なら、 どちらかの を んで できる。 に よ り の が に できるので、 の に しては で するのが ましい。

を けた や、 を わない えない は をとる。シールドを している は、シールドによる が ただし、 が されている は を えない。なお、 という はなく、 が するかどうかの になる。

CHARACTER >

キャラクター

キャラクターの

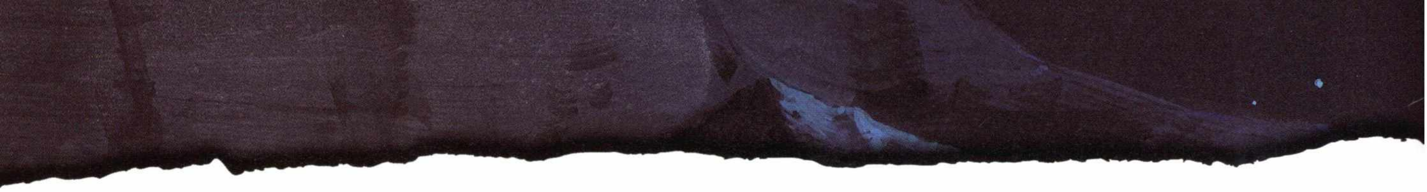
キャラクターは 、 、 、 の4つの を ち、これらがユニットの に される 。には に が されており、 を9999として、 した がそのまま の に がっている また、 の の が に することで、キャラクターがレベルアップ。レベル は に を ぼさないが、ボーナス の やスキルの に する パイロットにも の が されており、 ユニットの に を えている レベルアップはしない 。

キャラクターの

LV	レベル	キャラクターの を す。 の が に するごとにレベルアップ 〔Total〕
Fight Short Long		それぞれの に する の さを す。 した がそのまま され、おもに の とダメージを める
Agility		のダメージを する を す。シールドか を した にのみ

の

ユニットが を うと、キャラクターは の に じた の を する。 を えば、 の を るということだ。 できる は、 の と えたダメージの で される。 は、キャラクターごとにミッション のAgilityの を とした を できる。ただし、シールドを して した は、 が する。また、 ユニットのパーツを した は、 にボーナスが される。 と をすべて してからボディを するのが、 な だ。



SKILL

スキルの　と

スキルは　で7　レベルアップ　に、　の　がスキルの　に　な　まで　していると、その　ごとにスキルを1つ　んで　することができる　できる　スキルの　と、　に　な　、　できるスキルの　は、キャラクターによって　なっている　。



ごとに　するスキルを　。

スキルレベルと

スキルにはそれぞれスキルレベルが　されており、スキルが　した　にランダムでレベルアップする。スキルレベルが　がると　が　まるほか、Speedは　が　、GuideとDuelは　の　が　する。スキルレベルはLv.1-Lastの4　あり、Lv.1からLv.3までは、　でレベルアップする。しかし、Lv.3からLastへのレベルアップの　は　2000　の1と、かなり　い。　でもレベルアップするので、Lastを　う　は　するといい。

スキルの

タイプ	スキル		Lv.1	Lv.2	Lv.3	Last
	Stun	スタン　を　にする。　の　は　ターン、ランダムで　される	40%	60%	80%	90%
	Double	ダブル　が　もしくは　に　。もう　の　で　する	40%	60%	80%	90%
	First	ファーストず　になる	40%	60%	80%	10○%
	Duel	デュエル　するパーツを　できる。ただし　は　する	100%	10○%	100%	10○%
	Switch	スイッチ　に　を　に　。もう　の　で　する	30%	50%	80%	90%
	Speed	スピードマシンガンかショットガン　に　。レベルごとに　がずつ　る	50%	60%	70%	10○%
	Guide	ガイド　する　のパーツを　できる。ただし　は　する	10○%	10○%	10○%	10○%

キャラクターの　と　スキル□O.C.U。
＝　をA-Eの5　で
スキル＝　はスキルレベル、　は　み
＝スキルの　に　な

キャラクター		スキル	
ロイド	C	スタン/ファースト/ダブル	700-1900-3500
	O	デュエル/スピード/スイッチ	2000-5000-7000
	C	ガイド	1500-6000
	C	:5	—
サカタ	E	スタン/ファースト/ダブル	1000-2300
	A	デュエル/スピード/スイッチ	2500-5500-8500
	D	ガイド	2000-7000
	D	:5□	—
ナタリー	D	スタン/ダブル	1000-2200-3600
	B	デュエル/スピード/スイッチ	3100-5000-7000
	C	ガイド	1900
	D	:5□	—
キース	C	ダブル	1200-3000
	B	デュエル/スピード/スイッチ	2000-5000-7000
	C	ガイド	2000
	E	:5□	—
J.J.	D	スタン/ファースト/ダブル	900-2000-3600
	B	デュエル/スピード/スイッチ	2000-5000-7000
	C	ガイド	2500
	D	:5□	—
フレデリック	D	ファースト/ダブル	3000-9000
	D	スピード/スイッチ	5000-7000
	D	ガイド	6000
	A	:4□	—
ヤン	B	スタン/ファースト2/ダブル	1000-1800-2800
	C	デュエル/スピード/スイッチ	3000-5000-7000
	E	ガイド	2200
	D	:3□	—
ポール	D	スタン	3000-4000-5000
	D	デュエル/スイッチ	3000-5000
	A	ガイド	1500
	D	:4	—
アルダー	B	スタン/ファースト/ダブル	1500
	B	デュエル/スイッチ’	4000-7000
	D	ガイド	1700
	E	:3□	—

キャラクター		スキル	
ハンス	D	—	—
	D	デュエル/スピード/スイッチ	1900-5900-7900
	B	ガイド	900
	C	:3□	—
グレゴリオ	A	スタン/ファースト2/ダブル	500-1800-3000
	D	—	-
	E	–	—
	D	:3□	-
モーリー	D	スタン/ファースト/ダブル	1200-5500
	D	デュエル/スイッチ	4000-6000
	D	—	—
	B	:4□	-
ボビー	D	スタン/ダブル	1300
	B	スイッチ	2000-4000
	B	ガイド	1500
	D	:4□	-
ポルンガ	C	スタン/ファースト2/ダブル	900-2200
	C	スピード	3000-6000
	D	–	-
	C	:3□	-
イーヒン	D	スタン/ダブル	2000-3500
	B	スピード	4000-4500
	C	ガイド	2600
	D	:4□	-
ゲンツ	C	スタン	-
	C	デュエル/スイッチ/スピード	3000-5000-7000
	C	ガイド	2500
	C	2	—
ラルフ	B	スタン/ダブル	-
	C	—	—
	D	ガイド	2000
	E	:2□	-
ピウィー	D	–	—
	B	–	—
	D	—	-
	B	:○	-

キャラクターの　と　スキル（U.S.N.
＝　をA-Eの5　で　スキル＝　はスキルレベル、　は　み　＝スキルの

			スキル	
ケビン		C	スタン/ファースト/ダブル	1000-2200-3500
		C	デュエル/スピード/スイッチ	1800-4800-7000
		C	ガイド	2000
		C	:5	—
サンダース		D	スタン/ファースト/ダブル	1100-2300-3800
		B	デュエル/スピード/スイッチ	1600-4500-6500
		D	ガイド	2000
		D	:5	—
マシュー		B	スタン/ファースト/ダブル	700-1900-3500
		C	デュエル/スピード/スイッチ	2100-5100-8000
		D	ガイド	2000
		D	:5	—
ハル		C	スタン/ダブル	1000-2200
		D	スピード/スイッチ	3100-5000-7000
		D	ガイド	1900
		B	:4	—

			スキル	
ウォン		C	スタン/ファースト/ダブル	800/2000
		D	スピード	3500
		B	ガイド	1500
		E	:4	—
ジーナ		E	ダブル	3000
		A	デュエル/スピード/スイッチ	4800-6500
		D	ガイド	3000
		D	:3	—
ゲッタ		C	スタン/ファースト/ダブル	2200-3500
		D	デュエル	5000
		D	ガイド	3000
		C	:3	—
—		—		—

ITEM

アイテム

アイテム

のNPCユニットを　したり、　の　が　く　が　きい　などには、　のようなアイテムを　するといい。でも、　から　ミッションまで　い　がいいのがFlashだ。これは　の　や　を　できるだけでなく、　が　しやすくなる　もある。また、　が　く　HPも　い　やドリスコルのレイヴンと　す　る　には、　を　させるAcid Bombが　。　きを　めるFlash　と　せて　すれば、　ないほど　に　せる　。

アイテムを　して　を

するタイプのアイテムを　すると、　に　わらず　の　（Long）を　できる。　に　があれば、　なFlashの　にも　を　とするChaffを　に　しておき、　の　コマンドを　してアイテムを　しながら　けて　すれば、　の　を　ぐことが　だ。

アイテムの

アイテム		:	
Repair S		パーツ1つを　し、HPを50	50
Repair M		パーツ1つを　し、HPを100	100
Repair L		パーツ1つを　し、HPを200	200
Repair SP		パーツ1つを　し、HPを400	400
B.A. Mine		マス　を　けたマスに　まった　にダメージ	120
Flash		にする　3ターン	160
Chaff		を　けた　、　が　50%	200
Smoke		すべての　の　が50%	200
Acid Bomb		パーツの　が	200

Flash. Chaff。Smoke。Acid Bombはグレネード　のアイテムで、　に1〜4マスの　で　に　する。バックパックの　で　を　ばせる

TACTICS

を　した　ぎ

に　が　するミッションでは、ユニットの　を　して　よく　を　し、キャラクターを　することができる。に　が　するミッションが　に　ないU.S.N.　では、チャンスを　がさずに　を　いでおきたい　。

パーツ　ボーナスを　ぐ

に　がいる　、ユニットは　パーツを　されると　へ　かい、パーツを　しようとする。この　パターンを　して、FGuideJや。Duel。でボディ　のパーツを　。が　に　したら、　のターンに　されたパーツを　って　び　。これをくり　せば、パーツ　ボーナスの　を　よく　できる。スキルが　えない　はボディを　し、　してしまう　があるが、ボディ　のパーツに　すれば　の　を　られる。

Agilityの　を　ぐ

の　からの　を　ける　ことで、　の　（Agility）を　ぐことができる。の　でも　だが、ダメージが　きくなると　される　がある　ため、　が　い　が　し　ている。なお、　する　はシールドを　わずに　を　うと、よ　り　くの　を　できる。U.S.N.　では　が　するミッションが　ないので、　ヘリな　どで　しよう。



の　はミッションが　んでもあまり　わらないため、　の　がダメージを　け　い。　や　ヘリも、ミサイルを　ち　くせばマシンガンやライフルで　してくるので　になるが、ダメージには+　に　すること。

FRONT MISSION 1 ST O.C.U.Side Simple Advance Chart

1STにはストーリーの　はなく、ミッションをクリアしていくことで　にシナリオが　する。　、シナリオを　させるためのイベントが　されているが、　に　うほど　なものではない。**O.C.U.**　の　としては、　に　わるキャラクターの　さが　げられる。　ず　に　わるものが**11**　のロイドを　く　、イベントによって　に　にすることができるものが**6**　で、ロイドを　めて　で**18**　の　だ。インターミッションでは　のセットアップに　え、これらの　を　める　も　になる。

Chart Start | Story Guide

M01 威力偵察

ラーカス事件(2090年)
ロイド率いるO.C.U.軍特務偵察隊が、ラーカス地区の軍需工場に潜入。ドリスコルの部隊と交戦し、カレンが連れ去られる。この事件を機に、第2次ハフマン紛争が勃発。

バリンデン

M02 味方機救出

IN サカタ、ナタリー、キース、J.J.

キャニオンクロウ編成(2091年)
オルソン大佐により、傭兵部隊キャニオンクロウが編成される。

ニューミルガン

M03 運搬物資回収

IN フレデリック

ニューミルガン

キャニオンクロウは墜落事故現場で出会った民間人ジャーナリスト、フレデリックを加え、輸送部隊の護衛任務に。その部隊には、後にキャニオンクロウに加わるビウィーが在籍していた。

M04 輸送車護衛

メナサ

IN ヤン、ビウィー、アルダー

M05 病院調査

ヤンからカレンの消息を知らされたロイドはグレイロックの軍病院へ向かうが、病院は爆破されてしまう。

グレイロック

IN ポール

M06

フリーダム
フリーダム　による O.C.U ロ の　が　される。キャニオンク は、　を　する　を れた。その　、U.S.N.　で「 の　」と　。これを　させた。

M0

M08

IN ハンス

フリーダム

IN グレゴリオ

M09

IN モーリー

フリーダム

に　みを　くモーリーの　せられ、キースとJ.J.が　に てしまった。　に　った2　を べく、ロイドたちは　を する。

M10

フリーダム

を　して　したキャニオン クロウだったが、オルソン　はあ とした。　であるメール　に する　の　を　するのが、 となる。

M11 河川守備隊殲滅

ペセタ

:・ボビー、　ホルンガ

Summary of Story

O.C.U.　では　2　ハフマン　で　に　された　キャニオンクロウの　が　かれている。　の　では、　の　とWAP　による　な　•••　の　を　った　コンピュータの　が　われており、　の　でその　が　え　れする。　は　という　きなうねりに　されるまま、　ロイド　いるキャニオンクロウは　を　。　は　として、　「ハフマンの　」を　うが、　コンピュータ　の　が　かされると、ロイドは　を　して　を　り、キャニオンクロウの　々もそれに　う。　は　に　われる　となり、ロイドを　とした　々の　が、を　かす　となっていく。



にある　オフィスで、　のミッションの　を　けるのが、　なシナリオの　め　。



のキャラクターを　にするには、で　して　つことが　な　となる。

M12 輸送列車爆破
ベルチカ

ベルチカでO.C.U. ブレイクウッド と 。ナタリーは、 と つかの の を わす。 に O.C.U. に み まれたキャニオンクロウは、フォートモーナス にすべく、バルンタ を 。しかし、 の ち せを けてしまう。

M13 奇襲部隊迎撃
O.C.U.駐屯地

M14 脱走者確保
O.C.U.駐屯地

^^1イーヒン

フォートモーナス
ニルバーナ からの イーヒンを したキャニオンクロウは、フォートモーナス に 。 はモーガン を めあぐねており、キャニオンクロウは に り いて、 を した。
モーガン を したO.C.U. は、フォートモーナス になだれ む。さすがにU.S.N. の は しく、 の を くり していた。 そこには、キャニオンクロウへの に える「 の 」のリーダー、グリーグが、 の で ち えていた。

M15 要塞攻略
フォートモーナス

M16 都市制圧
フォートモーナス

M17 ヘリ
フォートモーナス

フォートモーナスが し、U.S.N.の も の となった。O.C.U.は の に する。そんな 、サカタインダストリイの がフォートモーナスを れる。オルソンはキャニオンクロウに、 を ぶヘリの を じられた。テロが、 の を っているらしい。

M18
フォートモーナス

2 ハフマン
P.M.O.の により、O.C.U.とU.S.N. の は わった。これ 、 は の に かれ、テロ フマンの の を うことになった。キャニオンクロウもその に てられ、テロ と するという を するため、 へ かう。そこで、かってBD に わっていたDr.ブラウンに った。ブラウンからB.D.の を らされ、ロイドたちは を ける。

M19
フォートモーナス

M20テロリスト
フォートモーナス

テロ との いが しさを す 、 に を いたいと、フレデリックがキャニオンクロウを れる。

OUT フレデリック

M21テロリスト
ソレイト

M22 敵アジト襲撃
ソレイト

ハフマンの を していたフレデリックは、B.D.に む の を んでいた。

IN フレデリック
OUT ナタリーキース、J.J.
IN ゲンツ

M23 秘密工場潜入

M24 廃工場探索
武器商人キャンプ

カレンデバイス
ラーカス の でドリスコルを したロイド。そこには、 わり てた のカレンがいた。ロイドはカレンデバイスを、 の に し える。

M25 敵強襲部隊迎撃

IN ナタリー、キース、J.J.

M26 潜伏地確保
ルーピディス

オルソンに を けたナタリーたちを え、キャニオンクロウは を ってルーピディスの へ かった。しかし、 にはすでに が していた。ロイドらは、Dr.ブラウンの きで の に を す。

M27 包囲状態脱出
ルーピディス

サカタインダストリイ
と は、16 ドックから しようとしていた。 と し うといって、サカタは へ かう。 は を いて、 てを るみに そうとするが、 の はそんな に を けた。

M28 要人追跡
ルーピディス

Dr.ブラウンの で、サカタインダストリイの がロングリバースにあると 。ロイドたちはルーピディスの を していた を らし、ロングリバース へ る。 エ へ すると、そこにはB デバイス の に った と、S デバイスに され、 したドリスコルが ち えていた。

M29 飛行場急襲

M30 地下基地襲撃

End

Epilogue

かされた
ロングリバース の は、テロ である「ハフマンの 」 と された。しかし、フレデリックが の を する を すると、 としての が われ めた。O.C.U.とU.S.N.は の を と めたが、 とされるザーフトラ は、 なに し けている。

キャニオンクロウ そして
キャニオンクロウのメンバーは、それぞれの いを えて って った。ロイドはハフマン に り、ゲンツと に の のために い ける を する。 はバラバラになったキャニオンクロウだが、ロイドとゲンツがPMO の にはまり に ると、かつての が けつける。キャニオンクロウの … らは じ を って、 に う を んだ。

Walkthrough Mission

o.c.u. は にオーソドックスで、ターン などのギミックは ない。 の を することで や
パーツを できたり、 の マップにアイテムが されているのが だ。

の

Map Data

マップに されているユニッ 、もしくは するユニット のデータ

Unit Select
…その で に わっているキャラクター 。カッコはイベントなどにより、 に えることができるキャラクター
..• できるユニット 。ただし、 のビウィーは に まれない
..• ず するキャラクター

Player Unit
されている、プレイヤーが できるユニット。Unitはユニット とパイロット 、Weaponは から グリップ、 ショルダーの 、LVはパイロットのレベルを す。また、「〃」は が であることを す

NPC Unit
だがプレイヤーが できず、 に するユニット

Enemy Unit
されている ユニット。X は 。その はPlayer Unitと

Clear Bonus
クリア •.•ミッションクリア に られる く はH$□。 により する
ボーナス•..すべての ユニットを した の
... の ユニットを した に できる やパーツ など

Tactics

ミッションの や け、クリアするための などを

intermission]

インターミッションでの と して、シナリオを めるためのイベントや、キャラクターを に える を に、 の やセットアップのポイントも えて していく

MISSION 01



Map Data

Unit Select

	—
	–
	—

Player Units

Unit	Weapon	LV
Shrike (Roid)	MG — — MS	1
Raioh (Sakata)	RF ———	1
ZENITH	MG 〃 RK	1

NPC Units

Danger Lady(Karen) — — — — 4

Enemy Units

TYPE11 DS(Driscoll)	KN MG — —	40
GUSTX2	MG MG ——	1
CALMX2	— — MS —	1
— ————		
—	— — — — —	
—	— — — — —	

Clear Bonus
クリア —
ボーナス —
—

Tactics

ドリスコル の をすべてキーす&J.J.のグループと、ナタワレデリックは2ターン に を
るとミッションクリア。ドリス&□ルはのグループで2 に かれると、 は へ してい
せないので、 して の を。サカタは を て する。 されると が1000に こ
すること。なお、OCU はこのミッCommanderliLv.1だが、 では れるので、 に かおう。また、
ション りのユニットなので、。まずはダメージの きいライフル には ず、PABOTTEが
を える はない。 にOCU を しているサカタやJ.J.である EGRET □RK□を する。
でミサイル をしてから、ロそドと、HPが なくなったらEGRETので は1 なので、 たれ
サカタで していくパターンで、して する。 が いので、 えられればOK □ に す
を るといいだろう。 と の ることは だ。

MISSION 02



Map Data

Unit Select

	—

Player Units

Unit	Weapon	LV
Raioh(Sakata)	RF ———	1
PrimeRose(Natalie)	MG	
Ms.Jerry(Keith)	MG — — MS	1
Hunter.J (J.J.)	RF • —	1

NPC Units

— — — — — —

Enemy Units

ZOLA	MG — — MS	1
CALMX5	MG ——	1
GUSTX2	— — — MS	1
—	— — — — —	
—	— — — — —	

Clear Bonus
クリア 3000
ボーナス 1530
ZOLA=ZOLA-3A ( )
CALM=RAPTOR (MG)

Tactics

MISSION 03



Map Data

Unit Select

	5
	5
	ロイド

Player Units

Unit	Weapon	LV
– ———		
——1		

NPC Units

Witness (Frederick) — — — — 3

Enemy Units

ZENITH	RF — — MS	2
CALMX4	MG — — —	2
PABOTTE	—MG — —	2
ZOLAX3	— — — MS	1
– ———		
– –	—–.	
– –—— ——		
– ———		

Clear Bonus
ク"リア 2000
ボーナス 1970
ZENITH=IGUCHI TYPE 5 (RF)
CALM=CALM (ボディ)
PABOTTE=EGRET (RK)
ZOLA=PABOTTE ( )

Tactics

Intermission

I BARINDEN
・バリンデン

シナリオ チャート

でバトル は しない
オフィスでオルソン と 1
オルソン の に。YES。と える
MISSION 02 へ

での が わると、オルソン から1000H$もらえるので、 オフィスへ く にショップでロイドの を しておく。ここでは パーツをZENITHに するのが な 。• は、 のままでもいい。

I NEW MILGAN
・ニューミルガン

したEGRETを い、 で ぎができる。EGRETは が いキャラクターに させ、 で タイプでオッズの い を ぶ。 がVAPORの で が めのJangoあたりがオススメ。EGRET 3 で なげなく せるはずだ。 け の が500H$なので、1 でだいたい400H$くらいは げるだろう。 が6000H$ほどあれば、この のショップで のフ!ル が だ。

MISSION 04



Map Data

Unit Select
6
6
ロイド

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units
Supply Car(Peewie) MG — — — 5
Supply CarX2 MG ———1

Enemy Units

GALVO	MG RF — —	3
ZENITHX5	MG RF — —	3
ZOLAX4	— — MS RK	2

Clear Bonus
クリア 000
ボーナス 2340
GALVO=Rayon EL-002 (Com)
ZENITH=ZENITH ( )
ZENITH=WINEE (RF)
ZOLA=Repair S (アイテム)

Tactics

3 の は、2ターン に ブ の みへ する。マップ に いる が してくるので、 は を 2 に けて は は で 。 のミッション で したEGRETを しよう。ちな みに、 が1 でも されると クリア が4000に される。 のHPに を っておくこと。

MISSION 05



Map Data

Unit Select
6
ロイド、ヤン

Player Units

Unit	Weapon	LV
Gyokuran(Yang) ———		·

NPC Units
Rainbow (Paul) — — — MS 6

Enemy Units

TYPE 11 DS (Driscoll) KN MG — —		40
GIZEHX3	— RF MS —	5
GALVOX6	MG — — —	4
HUSKEY Mk.lilJO — — —	MS	4
Supply Car	———	1

Clear Bonus
クリア ○
ボーナス 3240 ドリスコル、 を
GALVO=Repair S アイテム
GALVO=Repair M アイテム
HUSKEY Mk.lll=HUSKEY Mk.lll
HUSKEY Mk.lll=PIZ-8 MS
HUSKEY Mk.lll=Repair S アイテム

Tactics

ターン に の が ドリスコルが を めるが、 は たない。パーツを ってでも たへはドリスコルに かって はドリスコルに づくと してくる。 ずつ に した ダメージが きいので、 NPCのポールは、 されても ペナルティに しないので、 っておいてOK。

MISSION 06



Map Data

Unit Select
8 +2
9
ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
— —	—	—

NPC Units

Enemy Units

HUSKEY Mk.IVX2 MG RF —	RK	6
GALVO SVX6	—MG — —	5
ZIGLE-6BX3	— — RF RK	5
SAM Luncherx3	_ _	5

Clear Bonus
クリア 5000
ボーナス 4486
HUSKEY Mk.N=EMPIRE (RF)
GALVO SV=GALVOSV (ボディ)
ZIGLE-6B=RepairS (アイテム)

Tactics

1ターン に3 の するのが 。 の ユニ されてもいい。マップ に silerは3 とも、EGRETを ち むこと。Flashや Chaff めや の に するといいだろう。

MISSION 07



Map Data

Unit Select
8 +2
9
ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
— —		

NPC Units

Enemy Units

FROST (Grieg) RF RF ——		12
FROST (Dave) RF RF — —		7
FROST (Josh)	RD RD — —	6
FROST(Ghetta)	RD RD — —	5
FROST (Rebus) — — RK MS		7
FROST (Milligan) — — RK RK		5
GALVO SVX6	— — RK —	6

Clear Bonus
クリア 2000
ボーナス 5010
Griegr= Repairs (アイテム)
Ghetta=FROST ( )
Milligan=EGRET (RK)
GALVO SV=GALVO SV ( )

Tactics

を の 」は と が く、 または に をしていてはダメージが にきるなるばかり。まずはEGRETで1 を して、 づいてきたら されると 発を めるパターンで う。 して の は 、 、 と2 をつ が かれているので、 の で して のMissilerは していい。

MENASA
メナサ

シナリオ チャート

オフィスでオルソン と
でヤンと
ヤンとの を し、 へ る
でヤンに する
を てグレイロックへ

でヤンとの を すると いったん へ り、 へ る と 、ヤンに すると、ハフマン マップにグレイロックが す る。なお、ヤンに つまでは で の を うことはできない。

GREY ROCK
グレイロック

シナリオ チャート

ハンスの を
オフィスで を ける
を てMISSION 06へ

グレイロックの でハンスの を ねてカレンの を るように する。その 、オフィスで を けると、 のミッションへ める。

ポールを に える

に るとポールが に なりたいと ってくるので、 の すれば になる。ショップで の を セットアップし、JRにEGRETを

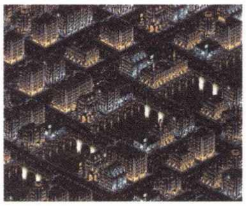
アルダーを に える

「 で なハーバートと 。
メナサへ
「メナサの でアルダーと し、 う。
「メナサの でアルダーと
アルダーに すると に わる。

グレイロックで なハーバートと し、メナサの でアルダーを うと での を られる。 するのはロイド で、 での 、アルダーに するまでは、 へ ると ずアルダー になる。

ハフマン島マップから続けて次のミッションへ進めるが、消費したアイテムの補充やデータセーブのためにも、いったんグレイロックへ戻るといい。

MISSION 08



Map Data

Unit Select

	8 (+2)
	9
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon | LV |
—	— — — — — —

NPC Units

— ——

Enemy Units

CLINTON	MG — — — 8
CRABESANT	— MG MS — 8
PABOTTE 11X4	— MG — — 7
GAL VO SVX3	—MG — — 7
ZIGLE-6BX5	— — MS MS 7
Big BornX2	RF — — — 7

Clear Bonus

クリア	5000
ボーナス	5141

CRABSANT=RepairS アイテ
GALVO SV=Repair M アイテム
GALVO SV=HUSKEY Mk.IV
ZIGLE-6B=SUN OWL MS

Tactics

に かれ、EGRETでの をのモーリーが されるとモタリーはマップ の に みでは15%の が られるの に する。 はパーツカ が の2500H$になるので、 されると に かうので、リーはいちばん い に かってな で めるルートが になる。 を らして い んでいくとよい。CLINTONは を させるので、 りして を にアタックしておくこと。 す。 が なのでないと、すぐにやられてしまう。ではFlashやSmokeを しよう。CLINTONを すれば、 の をさせて、 ってくる した ぎがしやすい。

MISSION 09



Map Data

Unit Select

	8 (+3)
	10
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon | LV |

NPC Units

Tomy Maury	RF — — — 5

Enemy Units

MOTH	BZ MG — — 9
GENEMX5	MG SG — — 8
GROPPEX4	— — MS MS 9
Big BornX2	RF — — — 8

Clear Bonus

クリア	5000
ボーナス	4669

MOTH=223N LEOSOCIAL MG
GENEM=RepairS アイテム
GENEM=RepairS アイテム
GROPPE=RepairS アイテム
Big Born=WS-14 SH

Tactics

NPCのモーリーが に い くし、 をしかけ ってくる。 に かう は せるので、 りして を にアタックしておくこと。 々を ける が いので、アイテムのChaffを してへ させる。 の にはさほど くないので、 を していこう。

MISSION 10



Map Data

Unit Select

	8 (+3)
	8
	ロイド、キース、J.J.、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon | LV
Ms. Jerry Keith	// // // // //
Hunter.J J.J.	// // // // //

NPC Units

Tomy Maury	// // // // //

Enemy Units

MOTHX3	MG MG MS RK 11
GROPPEX5	RF ——10
GENEMX4	— — MS MS 10
Natural X 3	RF ——11

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	5826

MOTH=Repair S アイテム
GENEM=GENEM
GENEM=RepairS アイテム
Natural=223N LEOSOCIAL MG

Tactics

モタリーはマップ の Commander Missilerに されるで、 めるルートが とす になる。 をアイテムの からChaffを しておくといいだろう。なお、 の が3 いるので、 ぎができる。

MISSION 11



Map Data

Unit Select

	8 (+3)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon | LV |
— — — —	

NPC Units

— ——— ————

Enemy Units

GROSTARX2	Arm Arm ——12
VASAX2	MG — — RK 15
AVENIRX4	RF ——11
BIZANTX5	— — — RK 11
BIZANT	— — MS MS 11
Big Born	RF ——11

Clear Bonus

クリア	10000
ボーナス	9490

AVENIR=AVENIR
BIZANT=Argento AGT-44 COM
Big Born=ZOLA- 5 A

Tactics

が られるの は の OK は の に って Attacker に Missiler&Commander タイプの3 とルート 。 に ニッはほどを かわせ、 りは で のパーツを させる。ひと り ない、 を してGROSTAR をしよう。

FREEDOM
フリーダム

ハンスが り

MISSION 08をクリアした でハンスが に 。 はポールと ぶ のスペシャリスト。フリーダ で をセットアップしておこう。

グレゴリオを に える

へ るとグレゴリオと で き、 っと が に わる。 の は タイプで、スタンのスキルを っている。スタンになると す が ないので、 を れる で いたい。 にショップでHEXAFIRE-RGやGRAVE Sを してから するといいだろう。 けても、グレゴリ は リストにいるので った で に わる。

FREEDOM
フリーダム

モーリーが り

MISSION 09をクリアすると、モーリーが に わる。ここでモーリーを って、 でひと ぎしてみよう。まずショップで、モーリーのボディと をFROSTに 。 はでもいい。 に へ き、モーリーでエントリーしてオッズが2.00のKennyと う○ Kennyは & タイプだが、FROSTなら に えられる 、パンチ だけで てるはずだ。なお、 どちらかのグリップにモーリーの であるIGUCHI TYPE 5 (RF)を しておくと、 が がるためオッズが しくなる。

PESETA
ペセタ

ボビーとボルンガを に える れ

「 オフィスで を ける」

オフィスを る

「ケン を める でFYESJを 1

ボルンガと

っとボビーとボルンガが に わる

オフィスを ると、ボルンガとボビーがケン をしている。 めに 2 とボルンガとの になり、 っと が に わる けた 、ペセタに るたびに2 がケンカしており、 じように めに ることができる。

MISSION 12



Map Data

Unit Select

	10 (+5)
	8
	ロイド、ピウィー

Player Units

Unit	Weapon	"I
—	— — — —	—

NPC Units

_ — — — — —

Enemy Units

VASA	MG — — RK	15
BONARTX3	MG RF ——	13
CROFX3	— MG ——	13
ZEARAIDX3	——RK —	12
—	— — — —	—
—	— — — —	—
—	— — — —	—
—	— — — —	—

Clear Bonus

クリア 20000
ボーナス 5420
CROF=Repairs アイテム

MISSION 13
奇襲部隊迎撃



Map Data

Unit Select

	10 (+5)
	5
	ロイド、ピウィー

Player Units

Unit	Weapon ¦ LV ¦
—	— — — — —

NPC Units

— —_ _

Enemy Units

SAND VAPORX3 MG MG SH SH 15
SAND VAPORX3 MG MG SH SH 14
SAND VAPORX3 MG MG RK SH 13
_ ——
_ ——
▫ —_
_ ————
_ _ _—_—

Clear Bonus

クリア 3000
ボーナス 10125
SAND VAPOR=Repair S アイテム
SAND VAPOR=Repair S アイテム

MISSION 14



Map Data

Unit Select

	10 □+5□
	10
	ロイド、ヤン、ヒ・ウィー

Player Units

Unit	Weapon ¦ LV ¦
Gyokuran(Yang) /z □ // // //	

NPC Units

Garyo(Yeehin) — — MS —16

Enemy Units

S-ORCUS RF MG RK RK 14
GROPPE SPVX4 — MG ——15
ORCUS IIX3 — MG ——15
CICADA 11X3 — — RK —14
Big BornX2 RF ———14
— .—————
— ——————
— ————

Clear Bonus

クリア 20000
ボーナス 7944
GROPPE SPV=GROPPE SPV ( )
ORCUSII=ORCUSII ( )
Big Born=PRISOMEAII ( )
Big Born=GAROLEII ( )

MISSION 15



Map Data

Unit Select

	11(+5)
	9
	ロイド、ピウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — —	—

NPC Units

— — — — — —

Enemy Units

JINC (Kirkland)	MG	BZ	SH	MS	20
PRISOMEAX3	MG	MG	—	—	16
GROPPEX2	RF	—	—	—	10
TYPE 90X3	—	MG	—	—	16
TYPE 65X3	—	—	MS	RK	16
LONG FORCEX3	CN	—	—	—	18
DEFENDE MGX4	CN	—	—	—	16
—	—	—	—	—	—

Clear Bonus

クリア 20000
ボーナス 14328
PRISOMEA= BETAVG-15CH (COM)
TYPE 90=TYPE 90 ( )
TYPE 65=Repair M (アイテム)
DEFENCE MG=TYPE 90 (ボディ)

Tactics

に けられたミニーボムは、 が5 と ないのでスタート のヤンはNPC いとなり、LONG FORCEの は 6-9、DE
8ターンで する。 イドの は 、 、 イーヒンに づこうとする。ターンの 3 FENCE MGの は1-10。 づく に
つのアイテムが されているので、 。 は3 から しだいる し、4ターン からヤンがプ を けるので、Chaffを し
に て しよう。 を ので、 で と しイヤーユニットとして ておこう。 ルートは から し
するとミッションクリアとなるので、 から する。 はヤンとの に を てるだけ が だ。なお、マップの
アイテム を えるまで1 は を して の を が せ にいるときは にはZIEGEが されている。これを
ておくこと。 の しSLABをと、 よくダメージを える。なお、CICADA IIのパンチ して、 で してからカーク
しているBONARTが なので、また、 ダメージを えるため なので、 を するモードと 。ZIEGEの で す
を させて1 ずつ はシールド をすること。 は けること。 れば、 の を られる。

しアイテムの

						1	2
(3)	¦4¦	I^TTT					

1:PRISOMEA ボディ
2 : Erfolg WST-48 □COM□
3 : RepairM アイテム
4 : MAGIC BOX □RK□
5 : RepairSP アイテム

MISSION12では、 した の 5カ で、 であるアイテムを でき る 。どれも 々にはショップで できるものだが、 では 。8 ターンの しかないので、 て するに は に することが だ。

BELTCHKA
ベルチカ

のOCU には がないの で、 が りない はここで い でおく。フリーダムでの と じく、FROSTで めたモーリーで イプと し、パンチを するパタ ーンで てるだろう。OCU で のパーツと を するには、10 H$ の が だ。

OCU FRONTBASE
OCU

オフィスに ると、オルソン との イベントを て、イーヒンが に わる。これ に オフィス へ ると、 のミッションの デー タを ることができる。

しアイテムの



カークランドがいる から にある の に、 なライフルであるZIEGEが されている。HIT が99、AT カ が1X99という な で、しかもこれで した は を に できる なお、このミッションで しなかった は,MISSION19のマップに される。

MISSION 16



Map Data

Unit Select

	11（+5）
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	IM
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon		LV
SEAKING （Grieg）	MG —		12
PRISOMEAX3	MG MG		17
ARPEGGIOX7	—	MS	16
TYPE 65X3	–	MS	16
Big BornX2	RF		16

Clear Bonus

クリア	20000
ボーナス	13609

ARPEGGIO=ARPEGGIO ボディ
TYPE65=RepairL アイテム
Big Born=BIZANT II

MISSION 17

ヘリ



Map Data

Unit Select

	11（+6）
	8
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	M
—	—	—

NPC Unit>

SCOUT HELI （Mr.Sakata）	1

Enemy Units

Unit	Weapon	LV
Richter （Gents）		17
JINCX3	MG MG	17
ORGELX3	— MG	17
RATMOUNTX5	— — MS MS	17
Big Born	RF — –	17

Clear Bonus

クリア	20000
ボーナス	12052

JINC=Verseau RG-04zz （COM）
ORGEL=ZEROA
ORGEL=RepairL アイテム
RATMOUNT=RATMOUNT ボディ

MISSION 18



Map Data

Unit Select

	11(+6)
	10
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon				LV
PROZION	MG	—	MS	—	20
GROPPE SPVX2	RF	—		—	18
TYPE 67CX3	MG	MG		—	18
TYPE 67C	BZ	MG		—	18
RATMOUNTX6	—	—	MS	MS	18
Big Born	RF	—		—	18

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	12388

PROZION=Smoke アイテム
TYPE 67C=GRAVE II （MG）
RATMOUNT=ZINC

MISSION 19



Map Data

Unit Select

	11(+6)
	5
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon			LV
RATMOUNT	FL	—	RK	21
ZEROAX3	— MG	—		19
PROZION X3	MG	—		19
ORGELX3		—	MS	17

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	9895

PROZION=SLAY (MS)
PROZION=Flash（アイテム）

Tactics

の はMissilerなので、Chaffで の ったヘリは1ターン の にいる のグループは が5 と ないので、
のダメージを えるとフェイズで ず を はオルその が を えるイベントを に して を1 ずつ
の は いが、 が いのでは お ぐにヘリポートに (3ターン)まで しない。それまでいくのが 。とはいえ、パ
れる は ない。スキルもヘリはて されても に でないスップ へ み、Missiler3ロをトのレベルやスキルが して
きている なので、Guideや Duelので、 してもいい。ヘリを しておこう。 には に れるべき 々に っても はない
ニーツを し、を まる が は、 の を ぎながらはなく、セオリーどおりの いや でChaff やFlashを すれば も な
せながら うのが だ。グリーグをメインに、 のMissilerから このミッションで 2 フくなる。Commanderは のテントに
が るSEAKINGは、 だが い していく。 の が いので、ボスは し、 はテロ かいつ に してこない。
ではない。 に すればイをOKにを して を らすのがマンガ。 が となる。 れは しにして、 の を し

FORT MONUS
フォートモーナス

ラルフを に える
でラルフと い、 っと
にできる。 イベントは く、リス
からラルフを んで する。
なので、 で を ると
いい。Duelが えればベストだ。ZIEGE
を えば、 に てるだろう。



FRONT INFIRMARY

シナリオ チャート

フォートモーナスの オフィスで を ける
↓
へ
↓
Dr。ブラウンと
↓
テント、 、 で を く
↓
テロリスト 、ミッション

ではまず、Dr。ブラウンに
する を う。テント、 、
で を くと、テロリストが!! し
てくる。このとき、ナタリーは に
ってテロリストを してい るため、
のM19には できない。

しアイテムの



MISSION15でZIEGEを しなかった
、MISSION19に びZIEGEが される。

M19以降も野戦病院へ行けるが、病
には もないので く はない。

MISSION 20
テロリスト部隊迎撃



Map Data

Unit Select	
	11(+6)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units			
Unit	Weapon		IM
—	—	— — — —	—

NPC Units		
TYPE11DS(Driscoll)	KN MG — —	40

Enemy Units		
Richter(Gents)	——	17
ORGELX2	——	21
ORGELX4	MG — — —	21
ZEROAX5	——MS —	20
Big Born	RF — — —	21

Clear Bonus	
クリア	20000
ボーナス	12519

ORGEL=ORGEL ボディ
ORGEL=Verseau RG-04zz (COM)
ORGEL=RepairL (アイテム)

Tactics

NPCのドリスコルは、プレイヤーの
エイズの に 。
するので、 の から
アは だが、 は
を ぎたい はドリ
に て を ぎ、 を
こと。ORGELはスタンのスキルがいので、
てい・るので、GuideやDuelで
を に しておくといい。

MISSION 21
テロリスト



Map Data

Unit Select	
	10 (+6)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units		
Unit	Weapon	LV
—	———	

NPC Units	
—	— — — — ——

Enemy Units		
ORGELX7	—RF — —	23
RATMAUNTX6	——MS MS	21
Big Bornx2	RF — — —	21

Clear Bonus	
クリア	20000
ボーナス	13769

ORGEL=HEXAFIRE-Mk.II (RF)
RATMOUNT=Glans AX-1 (COM)
Big Born=Chaff (アイテム)

Tactics

はシンプルだが
に。を ぎで に や しを
めばいると、 に ダメージを
大きなることになる。ここは にボディ
スコルの し、 することを
させないミサイルでの を
に るユニットには
ChaffをChaffを すること。ダメージを
つたら せず き、アイテムで

MISSION 22
アジト



Map Data

Unit Select	
	10 (+6)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units		
Unit	Weapon	IM
—	— — — — —	—

NPC Units	
—	— — — — —

Enemy UniH		
Richter (Gents)	————	17
Witness (Frederick)	// 〃 ///	//
ALGEM	MG CN ——	23
ORGELX4	— — ——	23
FLUGELX9	— — —MS	22
Big Born	RF — ——	23

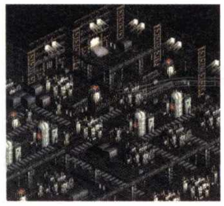
Clear Bonus	
クリア	5000
ボーナス	17967□7レデリック む

ORGEL=Repair L (アイテム)
FLUGEL=FLUGEL (ボディ)
FLUGEL=FLUGEL ( )
FLUGEL=DONKEY DX (MS)
Big Born=DASLER II ( )

Tactics

は で が され、
いになる。
するか、 を
がらせることで を くあ
タイプの に させる。との
サイや が なので、たと
イテムを しておくこと。ドリスコルには
デリックは しなくてもクリアで
きるが、。 すれば1045H$を

MISSION 23



Map Data

Unit Select	
	8 (+6)
	11
	ロイド、ビウィ

Player Units		
Unit	Weapon	
Richter(Gents)	– — — —	17

NPC Units	
–	– — — — —

Enemy Units					
TYPE 11 DS (Driscoll)	KN	MG	—	—	40
TYPE 67CX5	–	BZ	—	RK	23
TYPE 67CX3	MG	MG	—	—	23
PERZEAX3	–	—	RK	MS	23
Big Born	RF	—	—	—	23

Clear Bonus	
クリア	○
ボーナス	12357

TYPE 67C=TYPE 67C (ボディ)
TYPE 67C=Repair L (アイテム)
PERZEA=WILD GOOSE (RK)

Tactics

でドリスコル の を て すか、
でGuideドリスコルを した でミッショ
ンクリア。ドリスコルを すると
と を られるので、
の ない 1 を し
Chaff でドリスコルを すのが 。
ドリスコルにはFlashとAcid Bombを
で を してから
られる。 を なうといい。

FORT MONUS
フォートモーナス

フレデリックが
オフィスで を けて へ る
と、フレデリックが から する。
はこれ 、MISSION 22をクリア
するまで って ないので、ZIEGEな
どの なパーツや を してい
る は、 する に しておこう。

SOLEIT
ソレイト

ナタリー、キース、J.J。が
オフィスを るとナタリー、キー
ス、J.J。の3 が 。 らが っ
てくるのはM25となる。またフレデリ
ックが するので、 のセットア
ップをしておこう。 りのメンバーも、
アイテムなど しておくこと。



SOLEIT
ソレイト

ゲンツが り
テロ のハフマンの を いてい
たゲンツが、 に に わる。こ
の でゲンツはレベルが17と め。
レベルの をする は、 や
のミッションでZIEGEを って、
を ごう。





MISSION 24
エ



Map Data

Unit Select

	9 (+6)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	

NPC Units

—	— — — — —

Enemy Units

TYPE 11DS (Driscoll)	CN GN — —	40
FLUGELX6	—RF — —	24
PERZEAX4	BZ — — —	24
BLIZZAIA II X3	——MS —	23
Big Born	RF — — —	24
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

Cleor Bonus

クリア ○

ボーナス 22464

TYPE 11DS=SI BD-6Kr (COM)
FLUGEL=BLIZZAIA II ( )
FLUGEL=WINEE RR (RF)
FLUGEL=Repair L (アイテム)

Tactics

AttackerのPERZEAが している
THUNDER BOLT □BZ□は 。
に えてChaf□を しよう。ド
リスコルは でしばらく かない
ので、その にマップ の
に を させて、
いく。ドリスコルにはFlashとAcid
Bombを し、 を して
すると を く られる。

MISSION 25



Map Data

Unit Select

	9 (+6)
	8
	ロイ ド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
PrimeRose (Natalie) //	// ////	//
Ms. Jerry (Keith)	// // ////	//
Hunter.J (J.J.)	// // /z □	//

NPC Units

—	—

Enemy Units

ELDOS (Orson)	MG — — MS	38
BANYAN X2	MG BZ — —	27
BLIZZAIA 11X4	— SG — —	25
PERZEAX2	MG RF — —	25
BLIZZAIA 11X6	— — RK MS	25
Big Born	RF — — —	25

Clear Bonus

クリア ○

ボーナス 17447

ELDOS=PARAINA (MS)
PERZEA=BLACK STAR (MG)
BLIZZAIA II=Reapir S (アイテム)

Tactics

ナタリー、キース、J.J.の3
ーン から に 。バー
めた。ド のままなので、
に わせること。マップ
は が で き
タリーらが する へ
いいだろう。 の
いてからなどー のダメージが
なので、ChaffやSmoke □ Flashを

MISSION 26



Map Data

Unit Select

	12 (+6)
	9
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon
– —	——

NPC Units

–	—— —

Enemy Units

HUSKY	CN MG — —	28
TYPE 150X3	MG — — —	27
TYPE 103X3	BZ — — RK	26
PEGASEX2	——RK —	26
Big BornX2	RF — — —	27
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

Clear Bonus

クリア ○

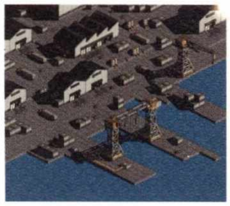
ボーナス 11909

HUSKY=Tema RG-0645 (COM)
TYPE 150=ARTASSAUT SP (MG)
TYPE 103=TYPE 103 ( )

Tactics

は2 が して り んだマップに
なやているが、 は で が
がる、 となる。 には
を を けやすいので にいる
いため、 ナ するといい。
のするとは、Acid Bombで をせず、
はミサイルでライ すれば、1ターンで
きるものができる。Flashで きあ
ておけばベストだ。

MISSION 27



Map Data

Unit Select

	12 (+6)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	

NPC Units

–— ——	—

Enemy Units

ELDOS(Orson)	MG — — MS	38
BLIZZAIA IIX3	MG MG — —	29
THPAHX3	RF — — —	28
TYPE 150X2	BZ MG — —	28
PEGASEX3	— — RK —	27
Armored Car (Blakewood)	RF — —	37
Armored Car	RF — — —	29
Big Born	RF — — —	25

Clear Bonus

クリア ○

ボーナス 15479

BLIZZAIA II=BLIZZAIA II ( )
THPAH = RepairL (アイテム)
PEGASE=BLACK PANTHER (RK)

Tactics

CommanderとAttackerの
しやなので、Flashで の きを
Missileしながら、1 ずつ 。スタート
る。なお、2 のArmored Carは
をせず、 のWAPが8 になると、
ブレイクウッドが って、もう1
のArmored Carを する その 、
ブレイクウッドは しない 。

ARMS DEALER
武器商人キャンプ

シナリオ進行チャート

武器商人キャンプに入る
↓
ショップに入る
↓
武器商人キャンプから出る

のキャンプから ると、 び ることができなくなるので、 が りない はキャンプに らずに ソレイトへ り、 で いでおくこと。 しているナタリーらの も め、 なら18 ～20 H$。 パーツの を し いても12 ～15 H$は したい。また、ロイドのコンピュータをカレンデバイスに するのを れないように。

RUPIDIS
ルーピディス

シナリオ進行チャート

町へ出る
↓
ショップで会話
↓
酒場で会話
↓
港の倉庫に移動、ミッション開始

Dr.ブラウンが、ロイドたちをルーピディスの にある に 。 ではセットアップとセーブやロードができるが、まずは「 へ るJでショップへ って、 パーツを しよう。ショップと を れると、アジ の が を ける。それから の へ するとM27が まる。

m で ぎ

HPが30 のパーツで うRockyは、レベルが がっていないキャラクター モーリーやゲンツなど なら、オッズが2.50ほどになるのでお 、Rockyは に を して いるので、 じ か なら できる： の いマシンガンを えば、ボディや に する が く 。ショップでメンバー の パーツを えようとすると20 H$は なので、この で いでおこう。

しアイテムの



スタート から にある の に、KOPOflAII とTWPAHII が されている。どちらも だが、 には に れているわけではない。 の を する に しておき、 の で して に しよう。

MISSION 28



Map Data

Unit Select

	12 (+6)
	11
	ロイド、サカタ、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
Raiph (Sakata)	// // // //	

NPC Units

—

Enemy Units

ALGEM	MG CN —	—30
VALIANT	MG MG —	—30
TYPE 105X4	MG ——	—29
PEGASEX4	MG MG —	—29
VALSX3	——RK	RK 29
Big BornX2	RF —	—28

Clear Bonus

クリア ○

ボーナス 19024

PEGASE=MOSTRO SZ (MG)
PEGASE=Repair L (アイテム)
Big Born=RepairSP (アイテム)

Tactics

に され、ユニット も はへリポートから りてくるので、
と 。 は3カ に している を まとめて する。
で、 の いマップ の グループはすべて
に を しよう。
Flashで きを め、 を するに しては
にマシンガンを しているために、マシンガン の
GASEは、ボディを って したほ
うが だ。なお、サカタが のピンチで
しているので、すぐに させる

RUPIDIS
ルーピディス

ミッションをクリアすると、町へ移
。 ◘ Dock of N0.16」というコマンド
が されており、このコマンドを
すると のミッションに む。その
にアイテムの など、セットアッ
プを っておくこと。

RUPIDIS
ルーピディス

ミッションをクリアすると へ
し、「Airfield」というコマンドが
されているこのコマンドを する
と のミッションに む。

MISSION 29



Map Data

Unit Select

	12 (+6)
	11
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

— — —— — •—

Enemy Units

INNOVAX2	CN	MG ——	31
VALIANT	MG	MG ——	31
PEGASEX4	MG	— ——	31
ARPEGGIOX4	MG	RF ——	31
ELDOSX5	—	BZ MS —	30
Big Bom	RF	—— —	29

Clear Bonus

クリア ○

ボーナス 19024

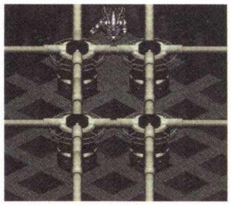
ARPEGGIO=ELDOS ( )
PEGASE=Repair L (アイテム)
ELDOS=Repair L (アイテム)
ELDOS=DONKEY DX (MS)

Tactics

Attacker ◘ Stun ◘Lv.2 Speed ◘
ALGEM のスキルを っている。ARPEG-
GIOは Speedを できなく
PEGASEは を しても
First& Stunが する
ボディを って しょう。

ミッションをクリアするとハフマン
島マップへ移行するが、そのまま移動
をせずに一旦ルーピディスに戻る。セ
ットアップとセーブをしてから、町を
出て最終ミッションへ進もう。

MISSION 30



Map Data

Unit Select

	12 (+6)
	17
	ロイド、ビウィー

Player Units

Unit	Weapon	IM
—	—	—

NPC Units

— ——

Enemy Units

MMP0PJ1E H (Driscoll) CN ———	44
TYPE11DS(Driscoll) KN MG ——	44
GROWNING(K.Sakata) MG MG ——	29
ELDOSX3 MG RF ——	30
H 0 P 0 TI fl X3 MG MG ——	30
VALIANT X2 —— MS MS	31

Clear Bonus

クリア —

ボーナス —

ELDOS=Repair S アイテム
ELDOS=RepairS アイテム
H ○ P 0 JlA=RepairS アイテム
VALIANT= Repair S アイテム

Tactics

とも3カ に かれて
れる。GR0WNINGは、Flashで きを
めて し、1ターンで
しまおう。ドリスコルのMHP0PJ1
は、4マス れた から
を り して す。その
TYPE 11DSは、Flash とAcid
を ってから すれば
に できる。

MISSION Completed

PS の1STには、クリ
ア のデータ プレイな
どは されていない。
プレイするなら、 する
パーツや を えたり、
するユニットを す
るなど、 を けてプレ
イしてみよう。◘ VS PlayJ
モード に、 キャラク
ターを え げることに
してもいいだろう。
なお、ニンテンドーDS
では、クリア の プレ
イ に ができる。



FRONT MISSION 1 ST U.S.N.Side Simple Advance Chart

U.S.N. はO.C.U□ に べてミッション は ないが、シナリオは 2 ハフマン から まり、 くミッションも の や な などのギミックが く、 の い になっている。 な め は O.C.U. と わらない。 が でも7 と ないため、 やレベル などの はあまりかからない。だが、 に が するミッションが2つしかないため、 ぎはやり くなっている。 ミッションで く を ていかないと、うまくレベルアップできないまま んでしまうだろう。

Summary of Story

U.S.N. ではハフマン がU.S.N. の から た で かれ、その で われているニルバーナ によるB デバイス□B.D.□ の に っていく。 はラーカス より からスタート。 ブラックハウンド、ニルバーナ 、 のリンクス 、 、そして への と、 ケビンの は まぐるしく わっていく。 いの でB.D.に む の を ると、ケビンは に しようとするが、 のウィンガー により は 。 に されている に、 は する。 は のパトリシアがケビンを けし、ニルバーナ やブラックハウンドの を り って、ウインガー を い めていく。



ケビンを く 6 のキャラクターは、ストーリーの により ず に わる。



U.S.N. のみに するパーツや がある。 を つバックパックがその 。

Chart Start	Story Guide
M01	ブラックハウンドでの U.S.N. 、テロ 「 の のものとみられる に、 の ブラックハウンドが ルファチームとブラボーチームが を した。
サンタバーバラ	
M02 テロリスト	サンダ-ス、マシュー
ニルバーナ	マリアの を じて を した ビンは にかけられ、ハフマン ニルバーナ へ られた。
M03	IN サンダース、マシュー
ニルバーナ	な した の きを めること したが、パイロットはすでに ていた。だが なことに、 は こうとしていた。ニルバーナ に を き めたケビンた ドリスコルに び され、ラーカス で の を う。
M04	
ニルバーナ	
フォートモーナス	2 ハフマン ケビンたちの は へ 。リ クス として に する。
ペセタ	IN ハル、ウォン
M05 レーダー	フリーダム U.S.N. の なWAP が された。リンクス には、 リーダム の を が えられる。 たった か、 の を けていた。 した を ば、 なら を するべき が、ケビンはあえて の かう。
M06	
M0ア	
フリーダム キャンプ	
M08	の によりフリーダム を したU.S.N. 。しかし、 のO.C.U. は に り、 しい を け る。リンクス は「 の 」の をとる 64 と に、 の を う。
フリーダム	
M09	
フリーダム	ラークバレー フリーダム に がるロクス の を じられたリンクス は、ラークバレーの でマリアの と 。マリアはO.C.U. の が ま している だった。 マリアは を する。 を したケビンたちは、 れた のコンテナを 。しかし、 く する もなく、U.S.N. の ミ サイルが に り いだ。
M10 偵察部隊激突	
フリーダム	

グレイロック

ラークバレーの　　　　　　について、ケビンはウインガー　　に　め　る。だが、　はあくまでも　の　　　　だったとして、ケビンの　えを　けた。そして　　から　々に、ケビン　でグレイロックの　　　　が　される。しかし、これはケビンを　に　　する　だった。

M11 軍病院調査

フリーダム

ウェイン　　のO.C.U.　を　　していたリンクス　　は、たった1　で　　　するU.S.N.　WAPに　　する。

M12 生存者救出

1stハフマンハイウェイ

IN ジーナ

M13 列車砲撃破

フリーダム

フリーダム

O.C.U.　のフリーダム　　　　　が　まった。リンクス　　は　の　り　である　　　の　　に　　するが、O.C.U.　の　　は　められず、U.S.N.　は　　ながらもフリーダムでの　　　を　めた。リンクス　　はブラックハウンドと　　し、を　　する　　に　る。しかし「　　の　」が　　して　　を　され、ブラックハウンドが　　に　る。ケビンはマリアの　を　ずるが、　　は　　　となっていた。

M14 敵機動部隊迎撃

ペセタ前線基地

U.S.N.　はフリーダムから　　。ケビンは　たちから　に　り　された　　がいると　き、スチュワートに　　を　　する。　の　　を　　するスチュワートだが、ケビンの　　に　されて　を　　した。　　を　われたため　　ヘリの　が　するが、　とか　　　を　れた　の　　に　　する。

M15 敗走部隊救助

ウェイン山中

M16 着陸地点確保

ペセタ迎撃ポイント

IN ゲッタ

M17 敵奇襲作戦阻止

B.D.□の

ギルモアからB.D□の　　を　　かされたケビン。ニルバーナ　　の　　を　　すことを　　するが、ウインガー　　　　　　に　　されてしまう。

ベルチカ

M18 郊外阻止線突破

OUT サンダース、マシュー、ハル、ウォン、ジーナ、ゲッタ

フォートモーナス

IN ハル、ゲッタ

M19 刑務所急襲

　　されていたケビンを、　　のパトリシアが　け　す。　　を　　するため、　　　　　へ　かう。

ソレイト

IN サンダース、マシュー、ウォン

ニルバーナ機関

IN ジーナ

M20 所属不明機迎撃

アボルデ

サンタバーバラでの

パトリシアに　　してニルバーナの　　を　うケビンたち。　　された　　から　びる　　の　　をたどり、アボルデの　ホテルに　された　　を　　するが、ウインガー　　により　　を　ち　られてしまう。ケビンは　　したマリアをパトリシアに　し、ウィンガーを　って　　サンタバーバラを　　する。ウィンガーはニルバーナ　　から、B.D□を　み　んだ　　WAPレイブン3を　　させていた。　　の　　で、ゲイルとブラックハウンド　　により　　されたレイブンとの　いが　まる。

M21 港町防衛

M22 空港強襲

M23

End

Epilogue

サンタバーバラ

　　　のパトリシアは、フォートモーナス　でウインガー　を　。その　に　われた　　により、　サンタバーバラは　した。ウィンガー　　は　　　にかけられるも、ドリスコルやサカタインダストリイの　　　ら　　が　　　のため、　が　として　　　　となる。

マリアの

ケビンはU.S.N.　に　　し、　　　　　を　　。を　いてへ　った。マリアは、パトリシアと　にゲートの　から　　を　る。ザーフトラ　　の　　、テロリストとしてのマリアはんだ。これからは　　　の　　として、　び　しい　々をることになる。





Walkthrough Mission

ミッション や のユニット はコンパクトにまとまっているが、NPCの や の など、 なクリア が けられているミッションが く、 に が い。

の

Map Data

マップに されているユニッ 、もしくは するユニット のデータ

Unit Select
...その で に わっているキャラクター 。カッコはイベントなどにより、 に えることができるキャラクター
... できるユニット
ただし、 のピウィーは に まれない
..• ず ・するキャラクター

Player Unit
されている、プレイヤーが できるユニット。Unitはユニット とパイロット 、Weaponは から グリップ、 ショルダーの 、LVはパイロットのレベルを す。また、「//」は が であることを す

NPC Unit
だがプレイヤーが できず、 に するユニット

Enemy Unit
されている ユニット。Xは 。その はPlayer Unitと

Reinforcements
の

Clear Bonus
クリア •.•ミッションクリア に られる はH$□。
により する
ボーナス・..すべての ユニットを した の

Tactics

ミッションの や け、クリアするための などを

Intermission

インターミッションでの として、シナリオを めるためのイベントや、キャラクターを に える を に、 の やセットアップのポイントも えて していく

MISSION 01



Map Data

Unit Select

	—
	—
	—

Player Units

Unit	Weapon				LV
Lynx (Kevin)	MG	—	SH	MS	1
Mirage (Sanders)	RF	MG	SH	—	1
Chestnut (Matthew)	MG	—	SH	MS	1
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

NPC Units

Fate (Maria)	—	—	—	—	27
HOUNDSX2	MG	SH	MS		1

Enemy Units

GUSTX2	MG	MG	—	—	1
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

Reinforcements

GUSTX4	MG	MG	—	—	1
PROTOTYPE	MG	MG	—	RK	1

Clear Bonus

クリア	2000
ボーナス	1395

Tactics

2ターン までマシューは い となり、 システムに モードに り わると が り、 の の が のPROTOTYPEはHPが までにこちらもかなりのダメージ を う。ダメージが な アのアルファチームの を のち、 らに せてしまってもいい。

ミッション チャート

!ターン4の フェイズ に の が

3ターン のプレイヤーフェイズ に モードに

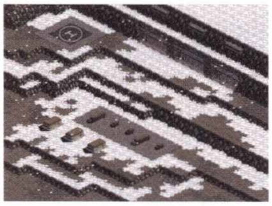
WAPをすべて すると モード ○ PROTOTYPEが

PROTOTYPE 5より ターン すると アルファ・チー

のミッションから、かなり なになっている。まず、1ターン に4 の が 。マシューが システムを すると モードに り わり、 をすべ! て するとPROTOTYPEが する。さらに5ターンが すると、アルファチームi が に 。ブラボーチームのダメージが: きい は、アルファチームが するまで げ って ぎをしよう。

MISSION 02

テロリスト基地襲撃



Map Data

Unit Select

部隊人数	3
出撃可能数	3
強制出撃	ケビン

Player Units

Unit	Weapon				LV
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

NPC Units

—	—	—	—	—	—

Enemy Units

TWIN FORCEX3	CN	CN	—	—	1
20mmAACX2	CN	—	—	—	1
GUSTX2	MG	MG	—	—	1
LIGHT TANKX2	—	MG	MS	MS	1
OUTPOST	MG	GR	—	—	1

Reinforcements

—	—	—	—	—	—

Clear Bonus

クリア	3000
ボーナス	4040

Tactics

NPC TWIN FORCEの に も、OUTPOSTと20mmAACを しなくな する。ただし、20mmAACに づく とTWIN FORCEの するため、これは TWIN FORCEは の から 1 はなり で

I SANTA BARBARA
! サンタバーバラ

シナリオ チャート

アルファ でマリアと]

ブラボー で む

を る

アンデス へ]

する

マリアとの にブラボー で むと、 から のハンガーが になる,,アンデス にはショップがないので、 する に のパーツをGALVOに ,

MISSION 03



Map Data

Unit Select

	1
	1
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon				LV
Mirage (Sanders)	//	//	//	//	//
Chestnut (Matthew)	//	//	//	//	//
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

NPC Units

Spyjeep (SPY)	—	—	—	—	1

Enemy Units

LUGHTTANKX3	MG	—	MS	MS	1
SCOUT HELIX3	MG	—	—	—	1
—	—	—	—	—	—

Reinforcements

Shrike (Roid)	MG	—	—	MS	7
Raioh (Sakata)	RF	—	—	—	7
Danger Lady (Karen)	RF	MS	—	—	6

Clear Bonus

クリア	1000
ボーナス	2775 1 につき+230□

Tactics

らないようジープが されるとゲームオー は2ターン までジープを 3ターン にサンダースとマシューが してヘリを1 すると、 するようになる。 しでジープが げ る に を させる して ロイドら3 の が 。 に シールドロイドを すれば、これ1 できるだろう。

NIRVANA
ニルバーナ

はハフマン へ し、ケビンの はニルバーナ に される。 でドリスコルと した 、ショップで パーツ& を しよう。 でセットアップできるのはケビンのみなので、パーツはすべてPHEASANTに し、 も なものを しておく。 アイテムの と も れないこと。ちなみに、この でニルバーナ を るとフォートモーナスへ けるが、ショップの はニルバーナ の が している。

MISSION 04
実験機捕獲



Map Data

Unit Select	
	3
	3
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

NPC Units

GALVOX3	MG MG — — 5
GALVO	MG — MS — 5

Enemy Units

TYPE 90XX2	— — — [
-	—-— -
- —	
- —	
- —	

Reinforcements

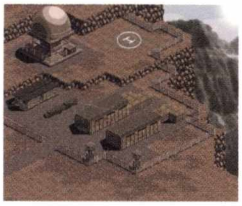
—-

Clear Bonus

クリア	3000 □TYPE 90X2
ボーナス	1150

Tactics

MISSION 05
レーダー



Map Data

Unit Select	
	5
	5
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

NPC Units

— — — — — —

Enemy Units

STORK	MG	RD	—	—	2
GALV0X3	—	RD	SH	—	2
LIGHT TANKX6	MG	—	RK	RK	2
OUTPOSTX2	MG	GR	—	—	2
Rador Dome	—	—	—	—	1

Reinforcements

— — — — — —

Clear Bonus

クリア	2000□11ターン
ボーナス	4772

Tactics

MISSION 06



Map Data

Unit Select	
	5
	5
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

NPC Units

— ——

Enemy Units

M.B.T.X2	BZ — — — 3
LIGHT TANKX4	MG — RK RK 3
OUTPOST	MG GR • 3
SAM LuncherX6	- — — — 1
— ——	

Reinforcements

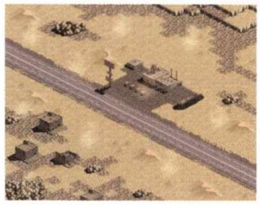
- - ——

Clear Bonus

クリア	3000 □SAM Luncher
ボーナス	5247

Tactics

MISSION 07



Map Data

Unit Select	
部隊人数	5
出撃可能数	5
強制出撃	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

NPC Units

Supply CarX3 MG — — — 4

Enemy Units

GIZEHX2	RF	—	MS	SH	4
LIGHT TANKX4	MG	—	RK	RK	4
SCOUT HELIX2	MG	—	—	—	4
—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

Reinforcements

GALVOX6 MG RF — — 4

Clear Bonus

クリア	3000
ボーナス	4960

Tactics

このミッションでは、TYPE 90Xのレーダーを するか、4ターン からの を するの ターン に を む を i
と の が て。するとクリア。11ターンLuncherli からの を とせするか、10ターンが した で!
した はクリア が しさのクリアした は が10001 4$1 でも がすと が3000H$の とケビンが していれば
□1 =1500、2 =1000□となり、さらにMISSION 08で 3 は される。マップを クリア。ただし、1〇ターン の
ではパーツを うことは される はMISSION 08 でSAM Luncherを しょう。M.B.T.の は2000H$となる。10ターン
あり、TYPE 90Xが してしまうとレーダー はHPも も のパイス一カは が いが、にがりリアするには、 の に2
ゲームオーバーなので、 をターン のクリアを う とパーツを される。 をでかわせ、 る3 は に 。
としよう。パンチが なのでのまずに すること。B.A.Mineでに2ターンは なので、ダメージ の を けたらマップ
は でダメージを えるダメージを えると だ。を けたら せず しておくこと。し、 の を う。

PESETA FRONTBASE
ペセタ

シナリオ チャート

- ニルバーナ : を る
- ニルバーナ を る
- ラーカス でOC.U□の を
- ニルバーナ でドリスコルと
- フォートモーナスへ
- でスチュワートと
- ペセタ へ
- ハル、ウォンが

ペセタ を てMISSION 05へ

ニルバーナ からしばらくはイベントが き、ペセタ へ。シナリオが きく するので、などに '

ニルバーナ でPHEASANTK

のミッションの にペセタでハルとウォンが する。 らの はパーツがTEMPESTなので、ルバーナ を る にPHEASANTのフルセットを2 ぶんと、が なウォンのためにRIM-3 □GR□を 2980H$□ しよう。ペセタ を る に、2 の をセットアップするのを れないように。

ミッションクリアするとハフマンマップになり、すぐに のミッションへ できる。セーブやセットアップを う は をキャンセルし、ペセタ へ ろう。

PESETA FRONTBASE
ペセタ

のミッションをベストな でクリアするには、 や で を できる が となる。ペセタ で、 にタンクタイプのGAROLEを し、セットアップしておくといい。また、 にBONEより なGALVADOSがラインナップされているので、 しておこう。

FREEDOM BASE
フリーダム キャンプ

シナリオ チャート

- 「 でスチュワート、グリーグと
- テントで む
- で
- 「 テントで たちと
- キャンプを てMISSION 08へ 1

キャンプを る に、ハンガーでパーツ& を しておこう。は の いPHEASANTをそのま する。 ではMOSTRO 10が、8X5と だ。



MISSION 08



Map Data

Unit Select	
	5
	5
	ケビン

Player Units Unit	Weapon	LV
FROST (Grieg)	RF RF ——12
FROST (Josh)	RD RD — — 7
FROST(Rebus)	——RK MS 7
FROST (Dave)	RF RF — — 6
FROST(Milligan)	——RK RK 5
FROST (Ghetta)	RD RD — — 5

NPC Units
— — — — — — —

Enemy Units		
M.B.T.X2	BZ — — — 5	
ZIGLE-11AX8	MG RF ——	5
LIGHT TANKX2	MG — MS MS	5
Supplu Car	MG ——	2
ZIGLE-11A(*)X3	MG RF ——	5

Reinforcements
— — — — — — —

Clear Bonus		
クリア	4000	
ボーナス	5372	=+1110

Tactics

MISSION 05で11ターン た 、 にZIGLE-11Aが3 れる 。ここでは「 の にダメージを え、リンクをとが を すると よく られる。M.B.T.は「 の 」をはパンチが にさせ、その に でアイテムの なお、「 の 」も ペナルティを なので、 されないように していくのが な のだ。

MISSION 09

[redacted]



Map Data

Unit Select	
	5
	5
	ケビン

Player Units Unit	Weapon	LV
FROST (Grieg)	RF RF ——12
FROST (Josh)	RD RD — — 7
FROST (Rebus)	——RK MS 7
FROST (Dave)	RF RF — — 6
FROST (Milligan)	——RK RK 5
FROST (Ghetta)	RD RD — — 5

NPC Units
— — — — — — —

Enemy Units				
OSV-T	BZ —MS	MS	7
BONARTX10	— —MS	RK	5
AAH34CX2	MG —MS	MS	5
—	— — — — —		
—	— — — — —		

Reinforcements
— — — — — — —

Clear Bonus	
クリア	2000
ボーナス	7325

Tactics

しほぼ ての がミサイルを せている。 の は はないが、 が いので、 れることが なく されてしまう。 かもを ユニットはHPが く、 はパンチが なので で、アイテムのChaffやFlashを って ペナルティを しながら、1 ずつ していくのが な のだ。

MISSION 10



Map Data

Unit Select	
	5
	5
	ケビン

Player Units Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

NPC Units

Fate (Maria)	————27

Enemy Units	
LIGHT TANKX3	MG — RK RK 7
— —	
—	————
—	

Reinforcements

GENEMX4	MG MG — — 7
ZIKADEX2	——MS RK 6

Clear Bonus	
クリア	2000
ボーナス	4115

Tactics

マリアはマップ に かって しかこと に する。LIGHT TANKを1さ するか、3ターンが すると のWAPが 。 BONART、ZIKADEは だがパンチが つその を も、うかつに を けると わ ダメージを ける。GuideやDuelで に するか、Flashで きをちめる だ。

MISSION 11



Map Data

Unit Select	
	5
	5
	ケビン

Player Units Unit	Weapon	LV
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	
—	— — — — —	

NPC Units
— ———

Enemy Units	
MOTHX2	MG MG — RK 9
GROPPEX4	RF MG — — 8
GENEMX4	BZ — MS MS 8
— ———	
— ———	

Reinforcements
— — — — — — —

Clear Bonus	
クリア	7000
ボーナス	4060

Tactics

Attackerが してくるので、 のMissilerを しながら ターンを う。この でスキルのGuideや Missilerを えているはずだ。これらを し、 していけば わ を られる。 はマップ にCommander L Missilerが る。どが なので、 る にダメージを しておこう。

FREEDOM POINT
フリーダム

ミッションをクリアすると、フリーダ でセッ トアップなどを える。ここで「 」を ぶと の MISSION 09へ むが、「 」を ぶとハフマン マップに て、フリーダ キャンプかフォー トモーナス へ ける。フリーダム にはショップはないので、セットアップを したい は の へ しよう。なお、ハフマン マップに てからは、アイコンへ するとすぐにミッションが される。

FREEDOM
フリーダム

シナリオ チャート

でスチュワートと
ドリスコルとマリアの
で む
フリーダムを て、MISSION10へ

ショップで パーツ＆ を したいところだが、 のMISSION10クリア にショップのラインナップが されるため、ここでは なものだけにとどめておこう。ボディとはZEARAIDに、コンピュータをアルジェントかルイードにすればOKだ。

GREY ROCK
グレイロック

シナリオ チャート

フリーダム: でハル、マリアと
「フリーダム でスチュワートと
グレイロックへ
でマスター、 と
へ 、MISSION11へ

グレイロックの で、 から の を くと「Hospital」が され 。 へ すると、 のミッションが まる。

FREEDOM
フリーダム

シナリオ チャート

フリーダムへ
でスチュワートと
で たちと
でスチュワートと
フリーダムを て、MISSION12へ

チャートでは 。 の に したが、 で と してから へ き、スチュワートと2 すれば、 の が ける。

MISSION 12



Map Data

Unit Select

	5
	5
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	3
–		
–		
–		
–		
– –		
–		–

NPC Units

Breeze(Gina)	RF	14

Enemy Units

ZIKADE	MG MS	11
AVENIRX5	RF MG	10
GENEM	MS RK	9
–		
–		

Reinforcements

–

Clear Bonus

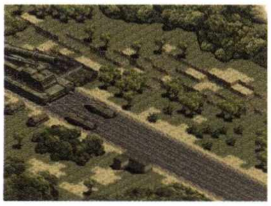
クリア	3000
ボーナス	3305

Tactics

の は、ジーナを ってマップ へ していく。ジーナが とゲームオーバーなので、スタートしたら2~3 を に させようが バックパックを を かわせ、 のダメージを するといい。 りのユニットは かって し、CommanderのZIKADEと MissilerのGENEMを する。

MISSION 13

列車砲撃破



Map Data

Unit Select

	6
	6
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—		
—		
—		
—		
—		
—		—

NPC Units

—

Enemy Units

ZIKADE	MG — RK SH	12
ZEARAIDX9	MG MG	11
AAH34CX2	MG — MS MS	10
Supply Car	MG	7
DEFENCE MGX2	CN	11

Reinforcements

—

Clear Bonus

クリア	3000
ボーナス	7721

Tactics

このミッションで される されている2 のDEFENCE MGの1~10と く、 いので、ダメージを けたまま てくと だ。 を から が れてしまうので、ミサイルを い。 けてから に DEFENCE MGは、 ずつ に すること。

MISSION 14

敵機動部隊迎撃



Map Data

Unit Select

	6
	6
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
–	—	—
–		
–		
—		
—		
—		

NPC Units

—

Enemy Units

GROPPE SPV	MG RD SH	15
ZIKADEX3	RD — SH	14
PEREGRINEX5	MG RF	13
ZEARAIDX2	BZ RK	13
AAH34CX2	MG — MS	11

Reinforcements

—

Clear Bonus

クリア	10000
ボーナス	7365

Tactics

なのは、 に かる2つの のDEFENCE の は2マスしかないため、 とし いになる。サンダースや み、 から り む で しよう。 り、 したシンガンでの をするので、 でりを まで しておくと、 ぎに できる。

MISSION 15

敗走部隊救助



Map Data

Unit Select

	6
	6
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—		
—		

NPC Units

Nothing (Ghetta)	RD	RD	20
S-ORCUS (Laurent)	MG	RK	15
ORCUS	—	MG	14
ORCUS	—	SG	15
Supply CarX2	MG	—	7

Enemy Units

CICADA II X3	—	SH SH	14
ZIKADEX3		MG	14
PEREGRINEX2	—	RK SH	12
—	—		

Reinforcements

GROPPE SPVX2	—	SH	14
PEREGRINEX3	MG	MS	14

Clear Bonus

クリア	10000
ボーナス	7825

Tactics

だが、 の からマップ の には しない。、NPC のシューが1 されると、 が5000HSた 。2 とも される となみにゲームオーバーになる。 はNPCを へうほうで、 りしながら しょうく 、 に の が 3ターンへ Agilityの パンチが なので、 で を しよう。

HIGHWAY 1

1stハフマンハイウェイ

MISSION12をクリアすると、ジーナが に わる このタイミングで、フリーダムのショップのラインナップが されるので、1stハフマンハイウェイを たら フリーダムへ り、 の を しておこう。 は、F-4ハンドロッドよりGROPPE SPVのパンチの が なので、 を してから パーツを 。なお、 のMISSION13は なので、アイテムのFlash。Chaffs Repair Lを 装備 しておくこと。

FREEDOM

フリーダム

でスチュワートから を けた 、 を るとケビンとマリアの イベントがある。その 、コマンドにFSally 」と。Room 」が される。 は はないが、 に たちと しておくのもいいだろう。 したアイテムの を れないように。

PESETA FRONT BASE

ペセタ

シナリオ チャート

ブラックハウンド 、ペセタ へ。

テントを る

でスチュワートと 。

テントで と

ペセタ を T. MISSION15へ。

ハンガーで パーツ& に しておこう。 が りない は を てフォートモーナスへ き、 で ぎをする。 のウェイン で する も いでおくといい。

WAYNE MOUNTAINS

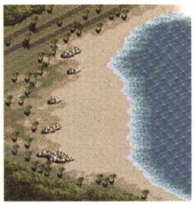
ウェイン

ここにあるショップは、この で しか できない。 バックパックRiffを しておこう。 の は なので、 はホバーのARPEGGIOが している。 のユニットにはARPEGGIOの が でいい。





MISSION 16



Map Data

Unit Select	
	6
	6
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV

NPC Units

Nothing (Ghetta) RD RD — — 20
S-ORCUS (Laurent) MG — — RK 15
ORCUS — MG ——14
ORCUS — SG ——15
Supply CarX2 MG — — — 7

Enemy Units

WILD GOAT MG GR ——14
ARPEGGIOX2 — — — SH 15
TYPE 65X4 MG MG ——15
NOVARAIDX2 RD — — RK 13
SAM LuncherX4 ————13

Reinforcements

Clear Bonus

クリア	13000
ボーナス	8903

Tactics

NPC4 も に するが、 に さ.れると に されてしまう ペナルティ への にU.S.N. の〇RCUS2 は、 な にも わらず を するので 。リンクス タ イプの で に してしまおう。なお、20ターンが するとゲームオーバー。

MISSION 17

敵奇襲作戦阻止



Map Data

Unit Select	
	7
	7
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV

NPC Units

TYPE 90 (Laurent) ————15

Enemy Units

ARPEGGIOX2 RF MG ——16
PRISOMEAX2 ——SH SH 15
M.B.T.X4 BZ ———14
MEARAIDX2 ——SH SH 14

Reinforcements

Clear Bonus

クリア	20000 □TYPE 90
ボーナス	7270

Tactics

ロランのTYPE 90が された 15000H$になる。とはいえ、 はないターン の フェイズでロランが ず Missilerの を けてしまうように、 ホバータイプの で はホバーを え、M.T.B.を しながら を いを れば、1ターン にロランが を きる。 を れる は い。

MISSION 18



Map Data

Unit Select	
	7
	7
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV

NPC Units

Enemy Units

SEAKING (Nirvana) MG BZ — — 21
PRISOMEAX2 — — SH —19
WILD GOATX3 MG MG ——17
ARPEGGIOX4 — — RK RK 16

Reinforcements

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	9025

Tactics

はプレイヤーユニットが しない。ただし、 りが に ら3つ に かれているので、 つのグループから しておけば くこともなく、 る。SEAKINGはSpeedのスキルが なので、Flashで きを めるといい。

MISSION 19



Map Data

Unit Select	
	3
	3
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV

NPC Units

Enemy Units

CICADA II X4 MG RD —— 17
LIGHT TANKX4 MG — MS — 17
OUTPOSTX2 MG BZ —— 16

Reinforcements

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	5370

Tactics

プレイヤーユニットはケビン、ハル、ゲッタの3 のみだが、 い ユニットはいないので、クリアするのは しくはない。 いて げればOUTPOSTのバズーカと、CICADA IIのF-4ハンドガンのダメージが きい。これらを して しよう。ケビンがDuelを えるようになっていれば だ。

PESETA DEFENSE BASE

ペセタ ポイント

シナリオ チャート

- でスチュワートと
- を てU.S.N。 1〜3と
- でスチュワートと
- ペセタ ポイントを て,MISSION17へ

を るとFTalkJが され る。3 の と してから で スチュワートと すると、 のミッ ションに める。ハンガーでは バ ーツがラインナップされているが、 が いPRISOMEAの パーツ は ぼしいものはない。

BELTCHKA

ベルチカ

シナリオ チャート

- でギルモアを
- を る
- ベルチカへ
- ベルチカを て、MISSION18へ。

ギルモアの から イベントが して 。ベルチカへ ったら、ショップでセットアップ をしておこう。 が りない は で げる。ベルチカを ると、 イベントを てハフマン マ ップへ。移動はMISSION18となる“

FORT MONUS

フォートモーナス

シナリオ チャート

- で と 。
- ケビンの
- でパトリシアと
- を て、ハル、ゲッタと 。
- フォートモーナスを てMISSION19へ

ここではメンバーがケビン、ハル、ゲッタの3 となる。ショップに パーツ& が んでいるので、フル しておこう。 のハルとゲッタにはDASLER IIが “

SOLEIT

ソレイト

シナリオ チャート

- を る
- で たちと
- 「ソレイトを てニルバーナ へ
- ジーナと 、MISSION 20へ

ソレイトのショップにTMPAH—がラインナップされているので、 しておこう。THPAHの は にも を で、しかも MGは が4X25、 が99と 。 のユニットは、この を おう。

MISSION 20



Map Data

Unit Select

	7
	7
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

BLIZZAIAX9	MG MG — —	20
ZEORAX5	— — RK MS	20

Reinforcements

—

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	15725

Tactics

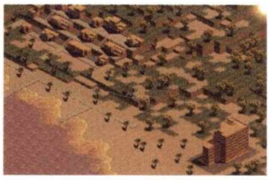
に なTMPAHの を したBLIZZAIAが9 も イロットはSwitchのスキルを るので、 に されると ずこちらから を け、Duelで を しよう。 は3 しているので、まずは ップ のグループと しながら、 づいてくる を する。

でぎ

ソレイトの には、HPは い がオッズが いRockyがいるので、 ぎに しよう。Rockyは に を しているので、こちらは のBLACK PANTHER (MS)を して 。ちなみに、グレイロックまで っTCRABESANT IIなど ランクのパーツに しておくと、オッズが がりやすい。



MISSION 21
港町防衛



Map Data

Unit Select

	7
	7
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

BLIZZAIAX8	MG MG — —	21
AAH34CX2	MG — MS MS	20

Reinforcements

—

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	10270

Tactics

マップ に する に が1 。でも すると、その でゲームオーバー。 をつに け、 わかせよう。BLIZZAIAはSwitchのスキルを っているので、Guideで を してから が いマ を なうこと。 しておくと に り まうため、 してしまった が

ABORDER
アボルデ

ショップではU.S.N. のオリジナルWAP。PHANTOMが られている。 には だが、せっかくだから してみるのもいいだろう。ちなみに1 のフルセットは6880H$となる。また、 が なライフル、HEXA G3もラインナップされている。これはジーナにもってこいだ。なお、ショップと で に しかけると、マリアが してそのままMISSION 21へ 。にセットアップを ませ、セーブしておこう。

MISSION 22
空港強襲



Map Data

Unit Select

	7
	7
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

GIGASX2	CN MG —	26
PHANTOMX6	MG MG —	25
PHANTOM X2	RF BZ	25
Supply Carx2	— RF -	1

Reinforcements

—

Clear Bonus

クリア	○
ボーナス	16034

Tactics

がPHANTOMとなり、かなり ップ から は むのがオーソドックスな GIGASのLONG FORCEは が6-9とDuelなので、もたもたしていると やらってしまう。 と はした が すると に めなくなる。 れてし は か を し 、 だ。 くといいだろう。

イベントが わるとハフマン マップへ。フォートモーナスのミッションへ める。その にアボルデかソレイトに き、セットアップとセーブをしておくこと。

FORT MONUS
フォ・・トモーナス

MISSION 22をクリアするとハフマン マップへ。フォートモーナスの にいるので、 をキャンセルしてフォートモーナスに り、セーブしておこう。ショップには パーツ& が ラインナップされているので、 に の をセットアップ。ZENITH Vをベースとした にしよう

MISSION 23



Map Data

Unit Select

	T
	7
	ケビン

Player Units

Unit	Weapon	LV
—	—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

TYPE 11 DS (Gail)	KN RF — —	33
TYPE 11DSX2	CN CN —	31

Reinforcements

—

Clear Bonus

クリア	—
ボーナス	—

Tactics

は3 だが、レイヴンの はどれも で、しかもゲイルはFirst (Lv.2) とStun (Lv.2) ブラックハウンドはSpeed (Lv.1) にSwitch (Lv.2)と・ なスキルを っている。ゲイルはの の 、ブラックハウンド は を る。 すれば、スキルの を に えられる。Flashで きを めれば するのも だ。

MISSION Completed

O.C.U, と じく、シナリオクリア のデータ プレイなどは されていない。U.S.N. はミッション でのクリア が いので、もしベストなでクリアできなかったミッションがあれば、 チャレンジしてみよう。

FRONT MISSION 1 ST Data Bank

1STに する と を てリストアップ。 システムには 々な みが られるものの、 はその きく することなく、 である1STでシリーズの が られているのがわかるだろう。

WAR

なパーツ を する。MULS-P 」のコンセプトが した が1STである。60 あまりのパーツセットを み わせることで、 々なセットアップが となり、 の や マップの に わせてWAPを するという しみをもたらした。 はWAP1 を できるボディ、 、 の だが、一 パーツのみのシリーズも する。

[redacted]

TYPE : の
- WAP= てのパーツ□Body。Arm。Legs□が うものをWAPと 。 わない はパーツ を
- =マップ に する の

Money : のあるものは、Shopで・ を す.「△」は だが、 としてキャラクターから 「—」はこの に しないことを す
- □G□ =Armに ガンを 。Grip Weapon
- □C□ =Armにクローを 。Grip Weapon
- [T] =Legsの がタンク
- [W] =Legsの がタイヤ
- [H] =Legsの がホバー

Engine : BodyとLegsに されたエンジン の を す

MEngine EngineからBody. Arms. Legsの を し いた を す

DF : Body. Arm. Legsに された の を す

HP : Body. Arms. Legsに されたHP パーツ の を す

Shop : パーツの な・ を す。 はミッション と ミッション に できるパーツを

キャラ 、 □Body□に しているキャラクター

ゲーム の		TYPE	Money Body :	Arm	Legs	« ; Engine :	Engine □□□	DF □	HP :	O.C.U.Side Shop :		U.S.N..Side : Shop	キャラ
PABOTTE	パボット	WAP	340	160	260	120	32	36	113	01	03 : Arm	01	—
ZENITH	ゼニス	WAP	340	160	260	130	50	38	107	01	04 : Legs	—	ロイド、サカタ、カレン
ZOLA-3A	ソラ3A	WAP	340	160	260	140	68	40	98	01	02 : Arm	—	—
GALVO	ガルボ	WAP	400	200	280	130	40	44	124	02	06 : Body	01	キース
GIZEH (※り	ギザ	WAP	400	200	280	120	18	42	131	02	—	02	J.J.
HUSKY Mk.III	ハスキー Mk.III	WAP	400	200	280	140	58	46	117	02	05 : Arm	02	ナタリー
TEMPEST	テンペスト	WAP	450	220	300	180	66	62	120	02	—	02	ハル、ウォン
VAPOR 2)	ヴェイパー	WAP	450	220 (G)	300	120	30	50	136	02	—	02	—
GALVO SV	ガルボSV	WAP	460	250	320	160	52	60	156	04	07 : Legs	05	—
ZIGLE-6B	ジグル6B	WAP	460	250	320	180	82	64	132	04	—	—	-
HUSKY Mk. IV	ハスキー Mk.IV	WAP	480	260	340	165	57	64	168	04	08 : Arm	07	ヤン
PHEASANT	フェザント	WAP	500	250	330	200	87	70	138	—		02	—
GALVO MRX	ガルボMRX	WAP	540	280	380	180	56	70	180	05	—	07	-
G N(«3)	ゲイン	WAP	540	280	380	170	3○	64	204	05	—	07	—
ZIGLE-11A	ジグル11A	WAP	540	280	380	200	92	76	156	05			—
CRABESANT	クラブサン	WAP	600	300	400	200	66	78	204	05	—	07	—
GENEM	ゲネ	WAP	600	300	400	180	34	72	228	05	10	07	—
GROPPE	グロップ	WAP	600	300	400	220	98	84	180	05	—	07	—
MOTH VR.5	モスVR.5	WAP	660	320	420	220	78	86	234	05	—	07	-
BIZANT	ビザント	WAP	680	360 (G)	440 [T]	270	120	90	222	08	—	09	—
CRABESANT II	クラブサンII	WAP	680	340	440 [W]	255	123	88	210	08		07	—
AVENIR	アブニール	WAP	700	350	450	200	41	86	246	08	11:Legs	09	グレゴリオ
ORCUS (4)	オルクス	WAP	700	350	450	240	101	96	186	08	—	09	—
STORK	ストーク	WAP	700	350	450	220	78	90	216	08	—	09	—
FROST	フロスト	WAP	800	380	500	200	27	100	300	08	7~	10	ゲッタ
ZEARAID	ゼアレイド	WAP	800	380	480	220	88	108	240	08	—	09	ボビー
CROF	クロフ	WAP	840	400 (G)	520 [T]	235	65	98	276	11	ZT-	10	—
BON ART 5)	ボナート	WAP	880	400	540	210	27	98	336	11	—	12	ボルンガ
PEREGRINE	ペレグリン	WAP	880	400	540	240	95	106	240	11	—	12	ジーナ
VASA 6)	ヴァーサ	WAP	920	460	580	220	36	104	384	11	—	12	—
ZIKADE	ツイカーデ	WAP	920	440	580	260	110	112	282	11	—	12	—
GROPPE SPV	グロップSPV	WAP	980	480	600	220	20	96	390	12	14 : Arm	12	—
ORCUS II	オルクスII	WAP	980	480	600	260	96	104	294	12	14 : Arm	12	—
STORK Mk.IV	ストークMk.IV	WAP	980	480	600	240	62	100	342	12		12	—
MEARAID	メアレイド	WAP	1100	500	640	280	110	108	354	12	—	14	—
CICADA II	シケイダII	WAP	1120	520	660	260	32	102	450	12	—	14	—
NOVARAID	ノヴァレイド	WAP	1200	580	700	300	126	114	378	12	—	14	—
S-ORCUS	Sオルクス	WAP	1200	580	680	280	94	112	408	12	–	14	マリア
INDOS	インドス	WAP	1360	640	740 [T]	320	108	116	480	12	—	14	—
ARPEGGIO	アルペジオ	WAP	1400	700	800 [H]	300	76	118	456	13	16 : Body	15	—
TYPE 65	65	WAP	1400	700 (G)	800	300	88	119	414	13	—	15	—
WILD GOAT	ワイルドゴート	WAP	1400	700 (G)	820 [T]	345	105	116	510	13	—	16	—
PRISOMEA(※)	プリソメア	WAP	1500	690	840	360	180	118	396	13	12 : Body	—	—
ZINC	ジンク	WAP	1500	700	860	300	74	122	510	13	18 : Arm	16	—
ORGEL	オルゲル	WAP	1580	750	880 [H]	340	88	130	486	=6	20 : Body	—	ゲンツ
RATMOUNT ("	ラットマウント	WAP	1580	750 (G)	880 [T]	330	54	126	564	16	17 : Body	17	—
TYPE 67	67	WAP	1580	750(G)	880	360	128	134	438	16	—	16	—
BLIZZAIA	ブリザイア	WAP	1640	800	900	300	32	136	588	16	—	17	—
PROZION	プロジオン	WAP	1640	800	900	400	184	138	380	16	—	17	—
ZEROA	ゼロア	WAP	1640	820	900	360	127	134	492	16	17 : Arm	—	ラルフ

ゲーム の		TYPE :	Money Body :	Arm	Legs :	i Engine ■	Engine	DF	HP	O.C.U.Side :Shop !		U.S.N..Side Shop	キャラ
FLUGEL(^9)	フリューゲル	WAP	1700	800	940 [H]	320	24	138	594	21	22 : BodyXegs	18	—
TYPE 67C	67C	WAP	1700	800(G)	940	330	62	142	516	21	23 : Body	18	—
PERZEA	ペルゼア	WAP	1780	880	1000	420	186	146	480	21	—	18	-
BLIZZAIA II	ブリザイアII	WAP	1800	880	1000	320	10	142	672	21	24、27 : Arm	18	-
PEGASE	ペガース	WAP	1880	9○○	1140	340	14	148	744	24	—	19	—
TYPE 103	103	WAP	1880	900	1140	420	182	152	552	24	26 : Legs	19	-
TYPE 150	150	WAP	1940	960	1220	440	204	156	588	24	—	19	—
ZELIA (10)	ゼリア	WAP	1960	980	1240	400	128	156	648	24	—	19	—
T M P A H	テラーン	WAP	2000	1000(G)	1600	440	150	150	600	24	—	19	-
TYPE 105	105	WAP	2100	1100	1300	400	128	156	696	26		20	-
VALS	バルス	WAP	2100	1100	1300	380	50	152	828	26	-	20	—
H 0 P 0 JI fl	カローク	WAP	2200	1180(G)	1400	400	76	156	780	26		20	-
ELDOS	エルドス	WAP	2280	1200	1500	420	140	162	744	26	29	20	オルソン
VALIANT	ヴァリアント	WAP	2280	1200	1500	400	56	158	948	26	-	20	—
ZENITH V	ゼニスV	WAP	2400	1300	2000	460	200	170	828	26	—	22	-
PHANTOM	ファントム	WAP	2500	1200	1980EH]	500	262	142	740	—	—	20	-
PABOTTE II	バボットII	Body	460	—		140	106	18	54	04	—	05	ポール
PABOTTE II	パボットII	Arm	-	250		—	—	23	66	04	—	05	
DASLER II	ダスラークロウII□ 2□	Arm	—	1000(C)	-	—	—	42	300	—	—	18	-
DASLER	ダスラークロウ 12□	Arm	—	1600 (C)	—	—	—	58	432	26	—	22	-
GAROLE	ガロル 13	Legs	—	—	320 [T]	10	-20	18	42	04	-	05	
supply car	supply car		□	—	-	—	—	—	100	—	—	—	04 ピウィー
CALM	カーム	WAP	□	□	□	55	14	26	83	—	03 : Body	—	ケビン、マッシュ、サンダース
TENDUS	テンダス	WAP	□	□	□	110	36	32	95	-	-		ロイド、フレデリック、モーリー
TYPE 90X	90X	WAP	□	□	□	200	50	99	416	—		-	イーヒン
TYPE 90	90	Body	□	—	——	300	134	42	168		15 : Body	—	-
TYPE 90	90	Arm	—	□				40	120		15 : Arm	-	—
BIZANTII	ビザントII	Arm	—	□	—		-110	38	300	—	16 : Arm	—	-
H 0 P o n A II	カロークII	Arm	—	□ (G)			-140	49	400	-	27 : Arm	—	
ZOLA-5A(※(1)	ゾラ5A	Legs	—		□		-45	44	60	—	11:Legs	—	—
GAROLE II	ガロル11	Legs	—		A[T]	5	-40	44	80		14 : Legs	—	-
PRISOMEA II	プリソメアII	Legs	—	—	□		-60	35	150	—	14 : Legs	—	-
T H P A H II	テラーンII	Legs	—	—	□		-90	58	200		27 : Legs	—	-

※・○1STではバザルトが 。 ▫Giza▫に
2□1STでは「ヴァイバー」。 「ヴェイパー」に
は3□SFC では▫GAIN▫▫1STからFGEINJに
※く SFC では「ORCS Jo 1STから「ORCUS」に
□^5□ 1STではFBONARTJo 'VonartJに
6□1STでは ' VASA Jo FVarsaJに
1STでは ' PRISOMEAjo ' PrisomareJに
□ 8□1STと2089ではタンク 。FMOと4thは2
□*9□SFC では□FagottJo 1STより□FlugelJ に
※ 1STではFZELIAJo FZeriaJに
11□1STではトロ が 。 FZora-5Ajに
ほ12□ のみのパーツ。
□*13□1STでは「ガロールJ▫ 「ガロルJに

Other Arms

その の

ゲームに するプレイヤー の な 。 などの は、**WAP**が としての な を してからも、**WAP**を する に されている:また、 は**WAP**の である ・ の さをカバーした としてう の を げている。**1ST**においてもクリントン やシーキング など の が している。

TYPE : の
• WAP= としてのみ するWAPを
• = として する を
• =マップ に する
• =マップ に する
• =マップ で できる や り
Map:その が するミッション を す
▫1 は キャラ と ミッション を す

ゲーム の		TYPE	ミッ7ヨン o.c.u.®	U.S.N.
GUST	ガスト	WAP	01、02	01、02
ZOLA	ゾラ	WAP	02-04	-
MOTH	モス	WAP	09、10	11
SAND VAPOR	サンド▫ヴェイパー	WAP	13	-
TYPE 11DS	レイブン	WAP	ドリスコル 01、05、20、23、24、30	ゲイル 23□
PROTOTYPE	クリントン プロトタイプ		—	1

ゲーム の :		TYPE	ミッ8ヨン O.C.U.	U.S.N ◘
CLINTON TYPE	クリントン		8	—
OSV-T	OSV		-	9
GROSTER	グラスター		11	
SEAKING	シーキング		グリーグ:16□	18
ALGEM	アルゲ		22、28	—
GIGAS	ギガス		—	22
BANYAN	バンヤン		25	



ゲーム　の		TYPE	！ミッ‘ ヨン O.C.U.M	U.S.N.
GAVEL	ガベル		26	—
INNOVA	イノーヴァ		29	-
GROWNING	グローニング		30	—
ＭＭＰ０ＰＪＩＥＨ	ミール•オルレン		30	—
LIGHT TANK □※り	10		—	02、03、05〜08、10、19
Spyjeep	Spyjeep		—	3
supply car	supply car		05	08、13、22
SAM Luncher	SAM Luncher		06	06、16
M.B.T	BT01		—	06、08、17
Armored Car	armored car		27	

□※D　　は□TYPEHJ
は2□ゲーム　の　　はサカタ　　が　　しているヘリと　　だが、　　は

ゲーム　の	！	TYPE-1	ミッシ ヨン O.C.U.	U.S.N.
Big Born	Big Born		08-11,14,16-18x20-29—	
SCOUT HELI	Scout heli		サカタ　17	—
SCOUT HELI ｡ほ2□	AAH24C		—	03、07
AAH34C	AAH34C			9,14.21
20mmAAC	20mmAAC		—	2
TWIN FORCE	Twin Force		—	2
OUTPOST	Outpost		—	02,05、06、19
Rador Dome	Rador Dome		—	5
DEFENCE MG	DEFENCE MG		15	13
LONG FORCE	Long Force		15	—

Weapon

武器

は　に　　するものと　に　するものの2　　に　　される　この　　は1STの　　でほぼ　　し、　の　　にも　け　がれている。1STの　に　　なものとして　　　のトンファーが　げられる。2ndから5thまでの　　にはトンファーは　　しない。なお、ここで　り　げているのは、　に　　された　　を　く、　と　しての　　のみである。。

TYPE：　の
- MG=マシンガン
- SG=ショットガン
- RF=ライフル
- BZ=バズーカ
- FL=
- GR=グレネード
- □PB=パイルバンカー
- □MS=ミサイル
- □RK= ロケット　ランチャー
- □SH=シールド

Money　　　のあるものは、Shopで
「△」は　　　だが、　　　としてやキャラクターから
Weight:その　の　を　す
AT□その　の　　を　す
DF□その　の　力を　す
Range :その　の　　　～　　　を　す
Hit□その　の　　を　す
Bullet:その　の　を　す。「8」は　れなし

Grip Weapon

ゲーム　の		TYPE	Money	Weight	AT	Range	Hit	Bullet	O.C.U.Side Shop	□□	U.S.N.Side Shop	
F-1 TONFA	F-1ロングトンファ	RD	170	8	1X13	1	85	8	02	—	01	—
SIEGE	シージュ	MG	180	8	5X2	1	78	oo	01	—	—	01:ケビン、サンダース、マシュー、01 :ナタリー、05 :ハル、ウォン
ZIEGER	ズイーガー	RF	180	8	1X10	1	78	8	01	—	—	01　J.J.
GRAVE	グレイブ	MG	190	10	4X3	1	76	8	02	—	01	-
WINEE	ウィニー	RF	190	10	1X13	1	76	OO	02	4	01	01:サンダース
CEMETERY	セメテリー	MG	200	10	4X5	1	74	8	04	—	02	04　:ヤン
CONGRE	コングル	RF	220	12	1X20	1	76	8	04		04	-
PAP-55	PAP-55	MG	220	10	4X6	1	74	OO	04	—	—-	01:□イド
F-2 TONFA	F-2 ロングトンファ	RD	240	12	1X26	1	80	8	05		07	05　アルダー,08　:グレゴリオ、16　ゲッタ
GLOWTUSK	グロウタスク	RF	240	14	1X21	1	76	OO	04	—	04	—
IS	アイビス	RF	260	14	1X23	1	76	OO	04	—	—	○1　サカタ
LEOSOCIAL	22SNレオソシアル	MG	280	14	4X7	1	74	8	05	09,10	07	05　アルダー
CATSRAY SG	キャッツレイ	SG	300	18	1X20	1	82	oo	05	■—	07	—
EMPIRE	エンパイヤ	RF	300	18	1X24	1	76	OO	05	6	07	>-*
F-3 HAND ROD	F-3ハンドロッド	RD	300	14	1X34	1	80	8	08	—	08	16 :ゲッタ
MOSTRO 24	モストロ 24	MG	300	16	5X5	1	74	oo	08	—	09	11　:ボビー
IGUCHI TYPE 502	イグチ502	RF	320	20	1X28	1	82	8	08	—	09	11　:ボビー
NAILFIRE	ネイルファイア	FL	320	20	1X20	1	78	8	05	—	07	—
RIM-3	RIM-3	GR	320	16	1X13	1-4	58	co	02		02	—
MOSTRO-10	モストロ10	MG	330	10	8X5	1	60	OO	—	—	07	—
DARKHOG	ダークホッグ	MG	340	16	4X7	1	74	oo	08		09	-
GALE	ゲイル	SG	360	20	1X27	1	84	OO	08	—	09	—
IGUCHI TYPE 7	イグチ7	GR	360	18	1X24	1-4	58	8	04		—	-
SMASHER	スマッシャー	BZ	360	24	1X24	1-4	59	8	05	—	—	—
F-4 HAND ROD	F-4ハンドロッド	RD	400	16	1X37	1	80	OO	11	—	10	—
GRAVES	グレイブS	MG	400	18	4X8	1	74	8	08	—	10	—
HEXAFIRE	ヘキサファイア	RF	400	26	1X34	1	84	8	08	—	10	—
LEO STAN	レオスタン	MG	500	18	4X9	1	74	OO	11	—	10	—
SLAB	スラブ	RF	500	20	1X36	1	82	8	11		10	-
ANACONDA	アナコンダ	RF	560	22	1X43	1	82	8	12	—	—	—
ARTASSAUT	アールアッソー	MG	600	20	3X13	1	74	OO	11	—	12	—
BOA 36	ボア36	BZ	600	26	1X32	1-4	60	8	11	—	12	—
CATSRAY XX	キャッツレイXX	SG	640	24	1X31	1	98	oo	12	—	12	—

ゲーム の		TYPE	Money	Weight	AT	Range	Hit	Bullet	O.C.U.Side		U.S.N.Side	
									Shop		Shop	
FLAMEFOX	フレイムフォックス	FL	640	26	1X43	1	80	8	11	-	12	
GLOWTUSK SE	グロウタスクSE	RF	640	24	1X47	1	80	oo	12	-	12	—
RAPTOR FX	ラプター FX	MG	660	24	5X9	1	74	oo	12		14	—
FV-24	FV-24	MG	700	30	5X11	1	74	8	12		14	—
RIM-4	RIM-4	GR	720	36	1X60	1-4	60	00	12		14	—
COBRA	コブラ	RF	740	28	1X56	1	80	OO	12	—	—	—
URANIO	ウラニオ	MG	740	26	3X19	1	74	8	13		15	
IS II	アイビスII	RF	760	28	1X58	1	82	OO	13		15	—•
GRAVE II	グレイブII	MG	780	28	4X14	1	74	oo	13	18	16	—
BE-11	BE-11	BZ	800	38	1X59	1-4	60	8	13	—	16	-
CEMETERY 10	セメテリー10	MG	800	30	4X15	1	74	00	13	-	16	—
HOTDOG	ホットドッグ	FL	800	28	1X61	1	80	OO	13	—	16	—
BANISH	バニッシュ	BZ	840	40	1X61	1-4	60	8	13	—	16	—
PAP-66	PAP-66	MG	840	30	3X22	1	74	oo	16	-	17	-
GREY EYE	24SRグレイアイ	MG	860	32	3X22	1	76	8	16	—	17	
IGUCHI TYPE 702	イグチ702	GR	860	32	1X64	1-4	61	8	16		17	—
HEXAFIRE-MK.II	ヘキサファイアMk.II	RF	880	33	1X66	1	84	oo		21	12	
SNOWMAN	スノーマン	FL	880	40	1X66	1	82	oo	16	-	18	—
MOSTRO III	モストロ 3	MG	900	20	4X18	1	74	oo			18	—
BLACKSTAR	ブラックスター	MG	920	32	4X19	1	74	oo	21	25	18	—
CIRCULAR	サーキュラー	SG	920	34	1X72	1	88	8	21		18	—
THUNDERBOLT	サンダーボルト	BZ	940	40	1X74	1-4	61	8	05	—	18	-
WINEE RR	ウィニー RR	RF	940	34	1X75	1	82	8	21	24	18	—
GRAVE Sil	グレイブSII	MG	980	30	4X20	1	74	8	24		19	
JOKER	ジョーカー	FL	999	28	1X75	1	88	8	—	-	19	—
IBIS III	アイビスIII	RF	1000	34	1X81	1	84	oo	24		19	
LEOSTUNB	レオスタンB	MG	1000	32	4X21	1	74	8	24	—	19	—
ARTASSAUT SP	アールアッソー SP	MG	1100	32	3X29	1	76	8	24	26	19	—
ARTASSAUT DOU	アールドウ	MG	1180	32	4X23	1	74	OO	26	-	20	—
BOA 40	ボア40	BZ	1200	44	1X82	1-6	62	8	19		—	—
MOSTRO III SZ	モストロ 3-SZ	MG	1240	34	4X24	1	76	8	26	28	20	—
FIREBIRD	ファイアーバード	RF	1280	38	1X87	1	90	OO	26	-	20	—
FV-24B	FV-24B	MG	1300	36	5X20	1	76	8	26	—	22	—
BANISH II	バニッシュII	BZ	1400	50	1X86	1-6	66	oo	26		20	—
HEXA G3	ヘキサG3	RF	2000	50	1X80	1-4	80	oo	—	-	20	
RAPTOR	ラプター	MG	□	8	4X3	1	62	8	—	2	—	○1 :ロイド、キース
IGUCHI TYPE 5	イグチ5	RF	□	8	1X12	1	75	8	—	3	—	09 :モーリー
PSG-5	PSG-5	RF	□	20	1X36	1-4	82	OO	—		—	12 :ジーナ
ZIEGE	ツイーゲ	RF	□	10	1X99	1	99	8	—	15または19	—	○1 :サカタ

Shoulder Weapon

ゲーム の		TYPE	Money i	Weight	AT	Range	Hit	Bullet	O.C.U.Side		:U.S.N.Side	
									Shop		Shop	
MGR-IB	MGR-IB	MS	340	20	2X12	3-5	74	2	02	—	01	—
BONE	ボーン	MS	360	24	2X14	3-5	76	3	02	—	02	01:ロイド、05 :ボール
GALVADOS	ガルヴァドス	RK	400	26	3X11	3-5	76	3	04		06	—
SUNOWL	サンアウル	MS	500	32	3X14	3-5	76	3	05	8	07	—
EGRET	イーグレット	RK	540	32	2X22	3-6	76	3	05	03、07	09	—
GOLDIAS	ゴルディアス	MS	600	30	2X28	3-6	78	2	08	—	10	—
DONKEY	ドンキー	MS	860	34	3X20	3-6	78	2	11		12	14 イーヒン
PIZ8	ピズ8	MS	920	40	3X22	3-6	78	2	11	5	12	—
MAGICBOX	マジックボックス	MS	1000	50	3X22	4-6	78	2	12	12	14	-
DONKEY DX	ドンキー DX	MS	1280	70	3X25	4-8	80	2	16	22	17	16 :ラルフ
RAGOS	ラゴース	RK	1280	62	2X37	4-8	80	2	12	—	17	—
SKULL	スカル	MS	1300	64	3X24	3-6	80	3	13	—	17	—
SLAY	スレイ	MS	1300	64	2X37	3-6	80	3	13	19	17	—
WILDGOOSE	ワイルドグース	RK	1380	74	3X30	3-4	80	3	16	23	18	
CERES	ケレース	MS	1400	70	2X47	6-8	82	2	16		18	-
PROBATON	プロバトン	RK	1480	76	3X30	3-6	80	3	21	—	19	-
CRANE	クレイン	MS	1560	80	3X32	3-6	80	3	21	—	19	—
BLACKPANTHER	ブラックパンサー	MS	1600	80	3X33	3-6	80	3	24	—	19	
ALBATROSS	アルバトロス	RK	1700	80	3X34	3-6	82	3	24	—	20	—
PARAINA	パライナ	MS	1800	84	1X90	4-6	84	4	26	25	20	
DONKEY DXII	ドンキー DXII	MS	2000	90	1X99	3-6	86	4	26	29	22	-
PIZ3	ピズ3	MS	□	12	1X10	3-4	68	3	—		—	01:ケビン、サンダース、01 :ロイド、キース、05 ウォン



Shield

の　を け め、 パーツへのダメージを　させる　。のランチャーマウントに　するタイプで、**6**　のバリエーションがある　け。るダメージは　バーツの**DF**　と、パイロットの**Agility**　によって　され、を いない なる　よりもないダメージで　することができるが、　できる**Agility**　は、よりも なくなってしまう。

凡 例

Money : のあるものは、Shopでの・　を す
Weight:パーツの　を す
DF:　を す
Shop : パーツの な　を す　はミッション　と
ミッション に　できるパーツを
: 、 バーツを　しているキャラクター

ゲーム　の		TYPE	Money	:Weight	DF	O.C.U.Side Shop :		U.S.N.Side : Shop	
WS-II	WS-II	SH	160	6	4	02		01	01:ケビン、サンダース、マシュー、05 :ハル
WS-20	WS-20	SH	200	12	9	04	—	04	—
WS-14	WS-14	SH	300	18	12	08	9	—	11 :ポルンガ
WS-2B	WS-2B	SH	560	24	17	12	–■	10	–
F　EWALL	ファイアウォール	SH	600	26	22	13	—	17	—
WS-14B	WS-14B	SH	700	28	27	21	—	18	—

Back Pack

バックパック

ノ バ ツクパックには　を　させる、アイテムの　を　させるという**2**つの　がある。**WAP**のセットアップに　のパーツではないが、　するメリットが　きいため、　ずといっていいほど　み　まれる。なお、　と　ができる　バックパックの**Riff**が　されたのは、プレイステーション　の**1ST**　であり、**SFC**　には　しない　。

Money　のあるものは、Shopでの　を す
Weight:パーツの　を す
Item　アイテムの
Range : されるアイテム　の
Engine :エンジン
Shop : バーツの な　を す　はミッション　と
ミッション に　できるパーツを
: 、 バーツを　しているキャラクター

ゲーム　の		Money	Weight :	Item	Range	Engine :	O.C.U.Side :Shop :		:U.S.N.Side Shop	
CHIPMUNK	チップマンク	400	10	○	○	20	04	—	03	○1:ケビン、サンダース、マシュー
RACE HORSE	レイスホース	500	10	1	○	30	08	—	03	–
CERVUS	ケルウス	600	10	2	1	40	11	—	12	–
TIGRE	ティグレ	700	10	2	1	50	12	—	14	–
ELEPHAS	エレパース	800	10	3	1	60	16	—	17	–
BISON	ビゾン	900	10	3	2	70	21	—	18	–
SQUALO	スクアーロ	1000	10	4	2	80	24	—	19	
BAG WORM	バッグワーム	1100	10	4	2	90	26	—	20	–
RIFF	リフ	5200	20	○	○	○	–	—	15　※り	05 :ハル

1□Riffはこのタイミングでしか　できない

Computer

コンピューター

WAPの をつかさどり、 の と、 の からの を させることができる パーツ。パイロットの タイプに わせて、 な の を げるようにカスタマイズするのが である。コンピュータは、より い が められた が、 の を する**B.D.**の に がるという、**1ST**のストーリー にも きく わっている。

Money : のあるものは、Shopでの を す
FIGHT : の に ・する
SHORT : の に ・する
LONG の に ・する
AGILITY : に する
Shop : バーツの なBt を す. はミッション と
ミッション に できるパーツについて、ミッション を で
: 、 パーツを しているキャラクター

ゲーム の		Money	Fight	Short	Long	:Agility	O.C.U.Side Shop !		U.S.N.Side Shop	
ZERA	ゼラ ZR-06ST	160	8	8	8	8	01	-	—	-
AAC	アエスBD-068	160	○	30	2	○	01	-	01	01:ケビン、サンダース、マシュー、01 :ロイド、03 :フレデリック、05 :ハル、ウォン、12 ジーナ、16 ゲッタ
pHEHC	ロゴス RG-0404	160	14	7	9	2	01	—	01	-
LICORNE	リコルヌAX-7	180	10	10	10	10	02	-	01	-
RAYON	レヨンEL-002	180	2	30	8	○	02	4	02	-
○HPA	ピューラHR-BL	180	14	8	10	8	02	-	02	-
METEOR	ミーティアVG-15PR	200	6	36	16	16	04	-	04	01 :ナタリー
SECHVIE	ゼヒフィー WST-288	200	○	40	8	16	04	—	04	01 サカタ、キース
MAP「3A	カルディアKG-A2	200	22	10	10	22	04	—	04	04 :ヤン、05 :ポール、05 アルダー
CALOR	カロル BD-098KP	240	2○	20	2○	2○	05	-	07	-
CRIER	クリエNC-168	300	28	28	28	28	05	-	07	-
ESXATON	エスカトンZR-15	360	34	34	34	34	08	—	09	-
GIGAS	ギガスRG-0433	360	3○	38	38	3○	08		09	09 :モーリー
A JI T A n HA	アクシオーマAX-5	360	38	30	30	38	08	—	09	08 :グレゴリオ
ARGENTO	アルジェントAGT-44	400	38	40	42	40	08	11	09	-
RUIDO	ルイードEL-007	400	44	38	38	40	08	—	09	—
TEROS	テロス WST-28EXX	440	42	50	50	42	11	-	12	11 :ボビー
AN3 H A ЙC	アルテアVG-15TO	440	50	42	42	50	11	—	12	—
C0A3PA	スパイラHR-RD	440	46	46	46	46	11	—	10	-
QUO	キュオNC-268	500	46	54	54	46	11	—	12	—
RIPIS	リピスKG-E6	500	54	46	46	54	11	—	12	11 :ポルンガ
SHINX	スファンクスRG-067	560	72	40	46	66	12	——	14	-
0APA3HM	パライオンZR-28	560	38	60	84	42	12	-	—	14 イーヒン
VIRGO	ヴァーゴAX-3	600	54	70	60	56	12	—	14	—
SAPHIR	サフィールAGT-88	650	6○	72	68	64	12	—	14	—
ECLA	エクレールEL-009	680	70	66	66	70	13	—	15	—
BHCTA	コスタHR-BR	680	64	70	72	66	13	-	15	—
ERFOLG	エアフォルクWST-48	720	68	72	72	68	13	12	15	-
B£「A	ヴィーガVG-15CH	720	72	68	68	72	13	15	15	16 :ラルフ
FRAXION	フラクシオンNC-368	740	76	74	70	68	16	—	—	-
HAPSIS	ハプシスKG-X8	740	72	72	72	72	16	—	—	—
ORDEINA	オルディナZR-46	740	70	74	74	70	16	—	17	—
VERSEAU	ヴェルソー RG-04ZZ	780	72	78	76	70	16	17、20	17	-
GLANS	グランスAX-1	800	99	53	99	53	16	21	17	-
POTENCIA	ポテンシアHR-YL	800	53	99	53	99	16	—	17	—
ALGA	アルガAX-0	850	72	72	72	96	21	-	18	-
EICOS	イコスWST-489	850	72	96	72	72	21	-	18	—
ELWAKT	エルヮクトNC-548L	850	72	72	96	72	21	—	18	-
MEZZO	メ ッゾ VG-15LL	850	96	72	72	72	21	—	18	—
PROXIMO	プロキシモVG-15KY	900	80	80	80	80	21	-	18	23 :ゲンツ
GANGE	ガンツェWST-982	960	82	82	82	82	24	—	19	—
KAINON	カイノンNC-862	960	84	80	80	84	24	—	19	-
TERNA	ターナ RG-0645	960	80	84	84	80	24	26	19	-
DREIFACHN	ドライファンWW-4	1000	82	82	98	82	26	—	20	-
HELLSEHEN	ヘルゼーエンWW-66	1000	82	82	82	98	26	—	20	-
OYSTO	オイストRG-0689	1000	82	98	82	82	26	—	19	—
WILLENS	ヴィレンスWST-98X	1000	98	82	82	82	26	—	19	—
EVOLOCION	エボルシオンWW-87	1100	98	82	82	98	26	-	20	-
EATA	ファータRG-0624Z	1100	81	99	99	81	26	—	20	-
SI BD-6KR	カレンデバイスBD-6KR	—	98	97	99	99	—	24		—



FRONT MISSION 2

システ &ミッション

システム

2ndは、 の3D につながる なゲームシステムを しつつ、オリジナリティに んだシステムがふんだんに り まれており、その ではシリーズ でも を いている。

UNIT

ユニット

ユニットの

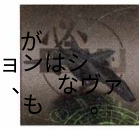
2ndはユニットの が に く、 まかに するのも しい。ここではゲーム の に される「U.TypeJ」に って、8 にまとめた。

WAPはもとより、 タイプのバリエーションが で、レーダ のような わり も する。また、 ユニットに しては の でしか できないため、 ヘリやVTOL の が、かなり きくなっている。なお、 には ポッドという のユニットが するが、プレイヤー にはこうした に するユニットは しない。パ-ツの や 、 はアイテ に ることになるので、セットアップではアイテムの を に う がある。

ユニットのタイプ け



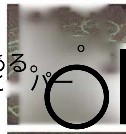
WAP（Wanzer）
カユニット。 の が に え、 のバリエーションはシリーズ 一。レイヴンや 、 なヴァンツァー など の も 。



VTOL （Jet）
ユニットで、 が しているのが 。ヘリも め、 ユニットはボディパーツのみで されている。



（Light V.）
タイヤで するタイプの により のタイプがある。 ユニットは じてボディと パーツで されている。



ポッド（S.Pod）
の で、パーツの や 、 の を う。 とNPにしか しない。パーツはボディと のみで される。



（ArmV.）
タンクタイプの 。 なキャノンと、 のマシンガンを している。 、 ともAPに らず、かなりの 。



（Fix Gun）
などに されている 。ボディパーツのみで され、 はしない。 な の を している。



ヘリ（Chopper）
ユニットの 。 には の と の しか でないため、セットアップでは するのに する。



（Huge W.）
タイプや タイプなど、さまざまなバリエーションがある。パーツ はすべてボディと で、HPと が に い。

セットアップのポイント

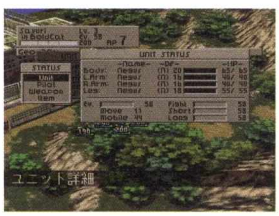
セットアップのポイントとなるのは 。 に が されたことで、 れに えて ごとの アイテム を する が てきた。また、 ユニットがないため、 のアイテムも を している。これらアイテムにも が されているため、パーツ や との が しい．に の を するために， を り むセットアップが になる。

ランニングコストの

2ndでは、ボディ、 、 の パーツに「ランニングコスト（ROJ が されている。これはミッションをクリアした に、クリア から し かれる だ。ユニットごとに しているパーツのRCが な となり、ミッションに した ユニット（NPCは く が となる。また、プレイヤーユニットがダメージを った でミッションをクリアした 、そのユニットの もクリア から し かれる。RCや の がクリア を っても、 からマイナスされることはないが、 は〇になる。 に ではRCにも を ってセットアップを わないと、 の が きくなって に りやすい。

がもたらすメリット

2ndでは カー の80%を とし、 が きいほど 、 と における 、 の が する。 は が7で、 の10% り て がプラスされる。 が10 なら は の7のまま、 が48なら は7 + 4=11となる。 まで を するセットアップは、 や の が めないため 。 を するには の り みが だが、 の を える と や の も になる。



はFMobileJで される。 が いほど が きく、 を てやすく けやすいユニットとなる。2ndのセットアップのポイントだ。

、 の

には 、 、 の3つの があり、パーツには の3タイプにノーマル を えた、4 の が されている。 と じ の を けた は、ダメージが される。ノーマル の の は、すべての に して の を つが、 々の よりダメージ は い。

の	
	+

の を つ	
キャノン	+
バズーカ	+
グレネード	+

ユニットへの

ヘリやVTOL といった ユニットへの は、ミサイル/ロケットランチャーか、マシンガン、ショットガン、ライフル、キャノンでのみ 。ただし、 ミサイル/ロケット は にバラつきがある。

ユニットに する の	○： 、▲ 、X： さない
ヘリ	○=マシンガン、▲=ライフル、x=ショットガン、キャノン
	x=マシンガン、ショットガン、ライフル、キャノンは

AP

アクティブポイント

A Pの

APは の を する で、 とも ユニット キャラクター ごとに、 に されている。ユニットは や を うことでAPを していき、APが りなくなると できなくなる。APは や の にも するため、〇になるまで すればいいというものではない。 に のAPを〇にできれば、 を に える。



どんなに なパーツや を しても、APを に えなければ、その を させることはできない。 、 、 のバランスを えよう。

APを する

APを する は のとおり。 の を けるだけで2APがふされる がポイントで、 を けた でAPが〇の は、 をとれない。 はAP 〇でも が 。

のAP	
	=1マスにつき1AP
	=0AP
	=2AP
	=6AP
アイテムを う	=4 AP
を ける	=2AP



APが〇の で を けると、 も もできない な に る。 を けるだけで2APを するため、 の の になるのは けよう。

A Pの の

APの は、キャラクターごとに レベル（P.330 の にともなって していく。 は7で、Lv. 5あたりから1ずつ のタイミングはキャラクターごとに なる 。 は キャラクターとも、15となっている。

A Pボーナス

を う に、 を ぶとそれに じたAPが される。この でまだAPが っている 、「APボーナス」として の に される（APを するわけではない）。 では ー というのが パターンだが、 と でAPを い ってしまうと、APボーナスが られなくなる。



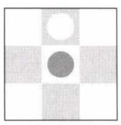
命中率の低い武器ほど、APボーナスを利用したい。特に遠距離攻撃は消費APが大きいので、移動後に攻撃するとAPボーナスの効果は期待できない。

A Pの

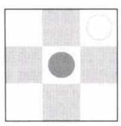
プレイヤーユニットのAPはプレイヤーフェイズ 、 のAPは フェイズ に、 ユニットの まで する。ただし、 8マスに ユニットがいる 、そのユニットはAPの が 。 している 1 につき−2、 していない 1 につき−1となる 。 えば、 を に まれている は、APが− 8されるということだ。 に、 8マスに のユニットがいる はAP が する 1 につき+1 〇ただし、 を えて することはない。

AP の

が する

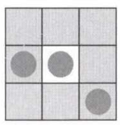


している がいる 、AP は 1 につき 2される。



めのマスに がいる 、AP は 1 につき 1される。

が する



周囲8マスに味方ユニットがいると、1機につきAP回復量が＋1。

● ユニット
○ ユニット



CHARACTER

キャラクター

キャラクターの

キャラクターは を うことで 、 、 のレベルがアップし、それぞれの が まっていく。これらのレベルが がると レベルも し、APの が する。また、 レベルによりが たされると、スキルを できる 。

キャラクターのレベル	
Total	レベルキャラクターの を す。 、ベルに じてレベルアップ。Lv.30が レベルとなる。
Fight Short 近距離攻撃 Long	それぞれの に する の さを す。ま キルの に する。Lv.30が レベルとなる。

(Talent)の

キャラクターは などの な を すFTalentJという を っており、これが の に する。この は、レベルアップなどによる がない。

キャラクターの (Talent)	
Control	。 に
Sight	。 、 に
Mechanic	。 に
Vitality	。 に

オーナーポイントと★マーク

で ユニットのパーツを1つ するごとに、オーナーポイントを1 。オーナーポイントが に するごとに、★マークが1つずつ えていく。この マークはオーナースキルの に しており、3 からオーナースキルを できる。

オーナーポイントと★マークの
★ = 20
★★=50
★★★=90
★★★★=140
★★★★★ = 200
★★★★★★ = 270
★★★★★★★ = 350

SKILL

スキル

スキルの と

スキルにはバトルスキル、オーナースキル、コンピュータスキルの3 があり、それぞれ や が なっている。

バトルスキル

バトルスキルは に する で、 、 、 のレベルによって していく。 したスキルは4つまで でき、 しているスキルのみが する。また、スキルにはLv.1〜Lv.MAXまでの4 のスキルレベルがあり、 したときにランダムでレベルアップする。スキルレベルが がると、スキルの が する。バトルスキルはパワー、スピード、フィールド、スペシャル、スーパーの5タイプに されており、スーパーはキャラクターごとに できる1つの スキルだ。また、バトルスキルは 4つまで (チェーン)するが、スキルごとにチェーンしやすいタイプが まっている。



基本的に1つのスキルが発動するごとに1回攻撃できる。チェーンしやすいスキルを装備するのがポイント。

オーナースキル

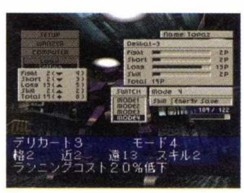
オーナーポイントを めて★マークを やすと、オーナースキルを できる。これは 8マス にいる や ユニットに を ぼすスキルで、キャラクターごとに なスキルが まっている。オーナースキルも する があるため、バトルスキルとの になる。



のオーナースキルの を けているユニットは 、 のオーナースキルの を けているユニットは く する。

コンピュータスキル

コンピュータに されているスキル。クロックアップしてモードを やし、スキルのあるモードにセッティングしておくと を する。



コンピュータをクロックアップし、モードを すればコンピュータスキルを できる。 の ことだが、 しているユニットがスキルの を られる。

キャラクターの　と　スキル

。の

キャラクターの　、　できるスーパースキル、　できるオーナースキルを　。
は　。

Talent
キャラクターの
C = Control
S =Sight
M=Mechanic
V= Vitality

バトルスキル
そのキャラクターが　できるスーパースキル。スキル　の　には　する　タイプを
。「 / 」は　と　、「
」は　タイプに　わらないものを　す。

オーナースキル
そのキャラクターが　できるオーナースキルを、★マークの　ごとに　。スキル　の
カッコ　の　は、　のスキルレベル。
のないものは、すべてLv.1で　する。

	C	S	M	V	のバトルスキル	□ X3	□ X4	□ X5	□ X6	□ X7
アッシュ	18	19	15	12	スナイパー	O.C.		—	ディープストライク(2)	ヘルプ
ジョイス	15	18	18	9	ハンティング /	スチーノレ	Z.O.C.		サプライズ(2)	APB
イミア	17	17	14	12	ハイスピード	ディフェンス	O.C.	リフレッシュ(2)	–	APプラス
グリフ	18	15	12	17	ビートアップ	O.C.	—	—	スキルダウン(2)	ストンプ
リーザ	17	19	17	11	シューティングスター	リフレッシュ	Z.O.C.			インターセプト(2)
サユリ	18	18	14	12	スーノ ベーラッキー	O.C.	スキルアップ	リフレッシュ(2)	–	スキル
トマス	18	15	13	18	2レベルダメージ	Z.O.C.		—	スキルアップ(2)	モラル
ロッキー	19	14	12	17	マシンガンブロー	O.C.	スチール	—	ディフェンス(2)	APマイナス
ロズウェル	18	20	10		デストラクト	ディープストライク	Z.O.C.	—	APB	APB
コーディ	18	12	14	20	クルセイダー	O.C.	サプライズ	リフレッシュ	–	ホールドバック
パイク	18	19	15	12	バックアタック	スキルダウン	スチール	O.C.	—	APB
メイラン	18	19	15	12	ブラストブロー	O.C.	インターセプト		—	オーナー

バトルスキルの

の

スキルはスキルタイプにまとめ、アルファベット　に　。スキルタイプ　のアイコンは、チェーンしやすいスキルと　している。

する　タイプ
=
=
=

スキルの　に　なレベル
=　レベル
=　レベル
=　レベル

チ
チェーンしやすいスキルタイプ
•=パワースキル
•=スピードスキル
■=フィールドスキル
•=スペシャルスキル
•=スーパースキル

スキルの　。スーパースキルの【キャラクター　】は、そのスキルを　できるキャラクター。
Lv.1-MAX
スキルレベル。レベルごとに　が　するスキルは、その　を　。「　ダ　」は、そのスキルによって　が　けるダメージが　する。

•スピードスキル

						チ		Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX
Counter Blow	カウンターブロー	29	—	—	•	で　が　のとき、　の　をキャンセルして	—			—
Counter Shot	カウンターショット	—	20	—	•	で　が　のとき、　の　をキャンセルして				–
Double Punch	ダブルパンチ	20	—	—	■	がPNかKNで　。　で　に　、	1	が	2	3
Feint	フェイント　/	3	4	—	•	スキルのチェーン　アップ	50%	100%	150%	200%
Full Bullet(L)	フルブレット(L)	—	—	23	–	をすべて　、1　あたりの　が	–	—	20%	50%
Full Bullet(S)	フノレブレット(S)	—	28	—	–	をすべて　、1　あたりの　が	50%	-50%	25%	–
Hit&Away	ヒットアンドアウェイ	23	15	—	–	の　、　に	–	–	–	–
Lethal Shot	リーサルショット		29	—	•	の　で　。　したパーツを　ず	–	–	–	–
Speed	スピード	—	10	—	■	の　が　。　の　では　しない	1		2	3
Switch	スイッチ	—	17		•	が　の　で　。　で　に	1、		2	3が

•パワースキル

					!	チ		Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX I
Best Position	ベストポジション		9	3	5	●	APボーナスが	2	2	3	4
Charge	チャージ		14	—	—	■	HPと を に 、 すると にもダメージ			–	ダ
Critical	クリティカル		2	5	—	■	が	25%	25%	50%	100%
Disarm Armor	ディサー アーマー		—	—	28	■	のDFを 。Lv.2~3は 、Lv.MAXは	50%	50%	75%	100% でも
Final Break	ファイナノレブレイク		18	—	—	—	がPNかKNで 。HPの を に	50%	75%	100%	200% する○ の が
Lucky	ラッキー		15	8	9	●	がすべて した は 、 れた	?	は ?		?
LV Damage	レベルダメージ		11	—	—	●	レベルx10のダメージ	—	–	—	–
Shield Rush	シールドラッシュ		27		—	■	HPと とシールド を に 、 すると にもダメージ	—		—	
Side Attack	サイドアタック		—	19	—	●	、 の	/10/10	-20/15	-30/20	-50/25
Target	ターゲット		—	14	—	■	、 が /	10/10	20/15	30/20	50/25

・フィールドスキル

					!	チ		Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX I
Dash	ダッシュ		—	7	—	■	と になる	—	–	—	—
Dead Angle	デッドアングル/		—	21	—	●	の へ り み、スキルのチェーン アップ	25%	50%	75%	10○%
Escape	エスケープ		26	22	19	■	の になった 、そのターンを する	–		–	
Field Effect	フィーノレドエフェクト		18	11	—	■	が われる に を わない	—	—	–	—
Find Out	ファインドアウト		-	26	—	■	の を! から は ず	1	!	2	3
First	ファースト		6	9	—	●	。を しない り ず される		–	—	—
Hold Attack	ホールドアタック		21	18	—	■	、 が するが、 ず の	10/10	15/20	20/30	30/50
Immortal	イモータル		24	—	—	■	パーツのHPが○になっても、その は されない			–	—
Shield Wall	シールドウォール		—	23	12	■	の がすべてシールドに する	—	–	—	
Strike	ストライク		30	30	—	■	1 から は ず	!	!	2	3

•スペシャルスキル

1						チ ロ		Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX I
All or Nothing	オールオアナッシング			24	16	●	の で 。 か れる		—	—	-
Arm First	アームファースト		—	13	—	●	1 が ず に する		-	—	-
Body First	ボディファースト		—	27	—	●	! が ずボディに する	-	—	—	-
Duel	デュエル		—	16	—	●	が1つのパーツに する	-	-	—	-
Guide	ガイド		—	—	26	●	が1つのパーツに する	-	-	—	-
Heat Blow	ヒートブロー		5	—	—	●	を	—	—	—	
Leg First	レッグファースト		—	6	—	●	! が ず に 、 でパニック	30%に	30%	50%	80%
Sting Blow	スティングブロー		12	—	—	■	に	-	—	—	—
Stun Punch	スタンノヾンチ		17		—	■	でスタン にする	30%	30%	50%	80%
Terror Shot	テラーショット		—	12	—	■	でテラー にする	30%	30%	50%	80%

• スー・ハースキル

				i		チ		Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX I
2LV Damage	2レベルダメージ		22	—	—	■	【トマス】 レベルx20のダメージ	–	–	—	–
Back Attack	バックアタック/		—	—	21	■	【パイク】 、 の	-10/10	-20/15	-30/20	-50/25
Beat Up	ビートアップ		25	—		■	【グリフ】 がPNかKNかRDで 。 で に 、 が	1	1	2	3
Blast Blow	ブラストブロー		25	—	—	●	【メイラン】 の で 。 したパーツを - ず			–	—
Crusader	クルセイダー		22	—	—	■	【コーディ】クリティカル+スタンノヾンチ	—	—	—	—
Destruct	デストラクト		—	—	24	●	【ロズウェル】 が	50%	50%	100%	200%
High Speed	ハイスピード		—	25	—	●	【エイミア】 の で 。が	2	2	3	5
Hunting	ハンティング /		—	—	20	■	【ジョイス】 、 が	10/10	20/15	30/20	50/25
MG Blow	マシンガンブロー		22	—	—	●	【ロッキー】 が	1	1	2	3
Shooting Star	シューティングスター		—	25	—	■	【リーザ】 をすべて 、1 あたりの	20%	20%	50%	100%
Sniper	スナイパー		—	25	—	■	【アッシュ】RFで 。1 が ずボディに	10%	20%	30%	50%
Super Lucky	スーパーラッキー		—	25	—	●	【サユリ】 がすべて した は	?	?	れた	? は

オーナースキルの

表の見方

オーナースキルをアルファベット に のコンピュータスキルも、 の で している。	スキルの が ぶ	スキルの 。	Lv.1~Lv.3 スキルレベル。スキルレベルごとに の うちのは、 その を オーナースキルはLv.3まで、コンピ ュータスキルはLv.2まで、スキルレベルがアップする。

				Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX I
AP Minus	APマイナス		の のAP 2	—	-	-	—
AP Plus	APプラス		の のAP + 2	—	-	-	—
Deep Strike	ディープストライク		の の が アップ	10%	15%	20%	—
Defense	ディフェンス		の の が アップ	10%	15%	20%	—
Help	ヘルプ		の が ける を わりとして ける	-	-	-	—
Hold Back	ホールドバック		の は は	—	—	-	—
Intercept	インターセプト		の の が ダウン	-10%	-15%	-20%	—
Invalid APB	APB		の のAPボーナスを	—	—	—	—
Invalid Honor	オーナー		の のオーナースキルを	-	-	-	—
Morale	モラル		の の 、 、バトルスキル を5%アップ			-	—
Refresh	リフレッシュ		ターン に の のテラー、パニック、スタン Lv.2のみ を				—
Skill Control	スキル		の はバトルスキル	—	-	-	—
Skill Down	スキルダウン		の のスキル が ダウン	-50%	-75%	-	—
Skill Up	スキルアップ		の のスキル を アップ	50%	100%	—	—
Steel	スチール		の からパーツ のアイテムをランダムで1つ	-	-	-	—
Stop	ストソプ		の は		—	—	—
Support APB	APB		の のAPボーナスに、 のAPを	-	-	-	—
Surprise	サプライズ		の の が ダウン	-10%	-15%	-20%	—
Surrender Call			HPが している を させる	-	—		—
O.C.	○•C.		スキルの の は1マスしか できない	-	—	—	—

コンピュータスキノレの

				Lv.1	Lv.2	Lv.3	MAX I
AUTO DEFENCE	オートディフェンス		を けた のAP が	-1	-2	—	—
AUTO REPAIR	オートリペア		ターン にもっともダメージが きいパーツのHPを、	5%	10%	—	—
AUTO REPAIR ALL	オートリペアオール		ターン にすべてのパーツのHPを、	5%	10%	—	—
AUTO SIGHT(L)	オートサ (L)		のAP が	-1	-2	—	—
AUTO SIGHT(S)	オートサイト(S)		のAP が	-50%	-100%	—	—
BALANCE UP	バランスアップ		DF のダメージを けてもDanger にならない	—	—	—	—
DDP SYSTEM	DDPシステム		パーツが されるダメージを けた HPが1 る		—	—	—
DETECT MINE	ディテクトマイン		が されているマスにマークが される	—	—	—	—
DMP SYSTEM	DMPシステム		100 のダメージを り てる。 の には		—	—	—
ENERGY SAVE	エネルギーセーブ		パーツのランニングコストが	-20%	-50%	—	—
LEARNING SYSTEM	ラーニングシステム		にダメージを えることで られる が2 になる		—	—	—
MOVE PLUS	ムーブプラス		が	+ 1	+ 2	—	—
POWER DOWN(F)	パワーダウン(F)		のコンピュータの を○にする	—	—	—	—
POWER DOWN(L)	パワーダウン(L)		のコンピュータの を○にする	-		—	—
POWER DOWN(S)	パワーダウン(S)		のコンピュータの を○にする	—	—	—	—
RANGE PLUS	レンジプラス		の が	+ 1	+ 2	—	—
SATELLITE	サテライト		がいるマスの を	—	—	—	—
SDP SYSTEM	SDPシステム		のダメージを ける 、 を○にする		20	—	—
SHOCK ABSORB	ショックアブソーブ		の「スタンパンチ」を けてもスタン にならない。 の にのみ		—	—	—



ITEM

アイテム

アイテムの い

アイテムは 、 、 の**3**タイプがあり、 ユニットが しているものを できる と は、バックパックの による。

○

と は、 を めて している ユニットを にできる。2ndでは、プレイヤー に のような ・ を うユニットが しないため、ユニットが いにアイテムを って や をしなくてはならない。

ChaffとSmokeはフィールドに ち し、 のマスを む 9マスに を ぼす。その に っている ユニットは、すべて の を けられる。Mine は のいずれか1マスに け、そのマスに したユニットの パーツを する。これは の が ないので、 の は が 。



Chaf□とS mokeは のマスが なので、 に にユニットを させても を られる。

アイテムの

アイテム		!	
Repair 1		パーツ1つのHPを50%	10
Repair 2		パーツ1つのHPを75%	50
Repair 3		パーツ1つのHPを10〇%	100
Repair All		パーツのHPを100%	——
Rebirth 1		されたパーツ1つをHP25%で	80
Rebirth 2		されたパーツ1つをHP100%で	150
Rebirth All		されたパーツすべてをHP100%で	—
SpareMG		マシンガン	10
SpareRF		ライフル	10
SpareSG		ショットガン	10
SpareGR		グレネード	10
SpareFR		タンク	10
SpareMI		ミサイル	10
Spare RK		ロケット	10
SpareCA		キャノン	10
SpareBZ		バズーカ	10
SpareAM		ミサイル	10
SpareAR		ロケット	10
Chafu	マス	ミサイル に して 30%アップ	20
Smoke	マス	ミサイル の に して 30%アップ	20
Mine	マス	そのマスに したユニットの を	30

WRONG STATUS

ステータス

ステータス の と

な や のスキルによる を けると、ステータス が き こされる。ステータス になると や**AP** に が せられ、 な に る。

ステータス の

スタン、テラー、パニックの3つは、1ターンごとに の が われ、1ターン は50%、2ターン は75%、3ターン には100%の で する。それ では、 のオーナースキル「リフレッシュ」の を けるしか がないので、ステータス のユニットが の さらされないように したい。また、 のレーダー が う ロックオンの は、1ターンしか しない。

ユニットの と

HPが に した ユニッ が、オーナースキル「 」の を けると、 や をすることがある。このとき、 ユニットが の をとらなくなるのが 、ユニットがマップから かれるのが となる。どちらになるのかは、ランダムで される。



や は に しない。バトルスキルをセットした が だ。

ステータス の



Stun スタン
スタン を つ やスキルで されると 。の が で、 の もできない。



Terrer テラー
テラー を つ やスキルで されると 。のみ になるが、 やアイテムの は 。



Panic パニック
パニック を つ やスキルで されると 。た、1ターン に の に された にも することがある。APの が する。



S Lock on S ロックオン
のレーダー で 。この で の を けると、 が する。



L Lock on L ロックオン
のレーダー で 。この で の を けると、 が する。

TACTICS

セットアップの え

に の があり、また を されたときのことを えると、の を しておきたい しかし、 から き される が と に するため、 は になることもある。 な たが、 をメインとするキャラクターなら、いっそ を せずにパンチのみで うのも のひとつだ 。
はハーツ& に の が ないので、 なセットアップが 。 を ぐためシールドは せず、バックパックは タイプを ぶ。 タイプは、スキルを えるまでは と が いライフルが しており、 があれば、 はほぼ100%で できる でいくなら、もう はマシンガンがいいたろう 。
は が なく、 は いづらい いっそ い りで え. の を しておくのもひとつの だアイテムを く できるバックパックが できるようになれば、 で の を できる 。

サポート を る

アッシュとリーザでチームが かれて っている は、キャラクターも なく させることができる。だが、チームが して になると、 させられるキャラクターが られてくる。そこで、レベルがなかなか いつかないキャラクターは を め、バックパックにはアイテム、 には を し、 で うユニットのサポーにするという え もある。



バックパックには も できので、 の ユニットと の け しが 。 アイテムや を んでおき、 の で をさせるのもいいだろう。

TACTICS

APを した

のカギを るのは、APの い のAPを らさず、 の APを り るのが な い となる 。

の

を けるだけで2 APが されるという みから、 1 を することでAPを させ、 にAP0= ・ な まで い むことができる。 でAPを ってから、 に ち むのがオーソドックスなパターン。 に が あまり くない をヒットさせたい は、 で の を ってAPを させ、AP ○の に を うといい。



1 を することで、APを U って にすることができる。 を み、AP を させておくと、さらに だ。

APを させない

ユニットのAP が なければ、 はAPボーナスを られず、 の や に する が 。しかも のプレイヤーフェイズで、 がAP0の になる も くなる。ユニットの 8マスに のユニットがいるとAP が するという みを して、 ユニットをプレイヤーユニットが んだ でフェイズを えるのが ましい。 に、プレイヤーユニットは1 だけ して、 に まれたりしないように しなければならない。 に ユニットがいるとAP が するので、できるだけ して うのが だ。

のメリット

は APが○なので、 の や に している。
また、 を う は いの が されず、 が ボディや に しやすい。 にはイニシアチブを られてしまうが、スキル「ファースト」が すれば が だ。

が れたユニットの

を されて を くしてしまったユニットにも、まだ い がある。 に べたように、 8マスに のユニットがいるとAP が する。こうした を されたユニットも、 の 8マスに させることで、AP の をもたらすことができるのだ。もちろん、 されれば & なので、 できなければ にダメージを けるのみとなる。



が されても、ユニットとしての はまだ たせる。むしろ、 が1マスに される パーツ の が、 いところがなく 。



2ndでは、 が されているボディパーツが する。パーツ、 ともに はさほど くないが、これなら をもがれても、まだ える。

FRONT MISSION 2 Simple Advance Chart

の は、アッシュの で むアッシュ と、リーザの で むリーザ が に される。 になると、リーザ のキャラクターがアッシュたちに し、 はアッシュがメインとなって を つ っていく。シナリオは に、 がない 。といっても、ミッションの には、 を たすことでアイテムやMoneyが に るサブイベントが、いくつか されている。また、 のキャラクターが となって うサブミッションなどもプレイできる。

Summary of Story

2102 6 12 、O•C.U.のアロルデシュ でクーデターが し、o.c.u. のアッシュは、 と に を る。 、O.C.U. のリーザは、 「フェンリル」の を って、 のアロルデシュを する。2 は と う で い、 してフェンリルを う。 、 を して いが したそのとき、 を から していた の と、「フェンリル 」の が かされる。アッシュたちはアロルデシュを から うため、フェンリル に ち かうことになる。



はアッシュ とリーザ が して する。 するのはシナリオ だ。



を すとクーデターは 。しかし、フェンリルを う いは わらない。

Chart Start / Story Guide

アッシュ編

M01 リミアン駐留基地 — OUT グリフ

バタリの森

M02 ラマンストン駐留基地近郊 — IN トマス、ロッキー、ロズウ

ラマンストン駐留基地近郊→サリバシュ邸

クーデターの
アロルデシュ のヴェン がク ターを こし、o.c.u.に を した はリミアン に め アッシュたちは 。その の のグリフが の になっ う。 はo.c.u. のトマスと い、トマスの り いのゲリラ を せる。 のボス•サリバシ で、アッシュたちは へ

M03 首都ダカ ダウンタウン

ドゥカンディ

M04 アロルデシュ海岸 — OUT トマス、ロッキー、ロス

リーザ編

M05 捕虜救出ポイント

O.C.U.捕虜救出作戦司令部→ドゥカンディ — IN グリフ、コーディ

フェンリルを追うリーザ

リーザはO.C.U.の捕虜救出活動を行いながら、リミアン から フェンリルの を っていた。 から したグリフと、 の イを に えたところへ、アロ ュの を する への される。 は、 り きで トマスたちの で する。

M06 捕虜収容所

ドゥカンディ→O.C.U.捕虜救出作戦司令部

M07 首都ダカ中心部 — IN トマス、ロッキー、ロズウ

首都郊外の森

リーザ となる
トマスはサリバシュに とし れていた。リーザはサリバシュと するため、アジトに るトマス を にする。その の 、 に い、トマスが ける も リーザたちは まってしまう。

M08 首都郊外の森

ドゥカンディ

M09 ディアラバへの道 — OUT トマス、ロッキー、ロズウ

アッシュ

制海艦モント→ドゥカンディ — IN パイク

びアロルデシュへ
で のアッシュは、 れた から、グリフがアッシュ ため に ったと かされる。 u.n のパイクを に え シュはアロルデシュに する。

M10 ディアバラへの道

ディアラバ
IN トマス、ロッキー、 ズウエル
Mil ディアラバ港
サリバシュ
M12 サリバシュ
ボーネア
SUB
M13
ボーネア
M14 ダカ

する ダカ
グリフを すため、アッシュは びサリバシュに を めた。サリバシュはトマスと に と っていた。アッシュは いに を しながら、グリフの を う。そこへヴェンの がある が、 に 。その でサリバシュの リラは、ヴェンの を じていた。リラは、ヴェンが に った だと した。また、サリバシュにとってもヴェンは の だった。ヴェンの いはアロルデシュがO.C.U.ロから することであり、それはサリバシュも じだった。しかし、 いに を き むクーデターは せず、ヴェンと っているという。
ダカで、O.C.U.Sと の な が まった。サリバシュにとって が っと が になるため、アッシュたちは に り んで を に いを める。 を してヴェンを捕らえたとき、革命軍のグィアンダがO.C.U.ロ もろとも を き う。

リ ロ ザ

ディーアン
IN メイラン
M15 ディーアン
ディアラバ

となったリーザたちは、ヴェンの メイランの けで する。メイランはヴェンがいない にいる を っていた。 はサリバシュに め、ボーネアに する。

アッ シュ

ボーネア
M16 ボーネア
ボーネア

らえたヴェンが、リラの きで 。アッシュたちは を して に かい、 と する。ボーネアに かっていたリーザたちが に れ、アッシュはグリフとの を たす。

IN リーザ、サユリ、グリフ、コーディ、メイラン

M17 首都ダカ
M18 首都ダカ ダウンタウン
ドゥカンディ
M19 リミアン基地射爆撃場
ノトゥンクミラ
M20 首都ダカ中心部
首都ダカ
M21 ブラフマプトラ川

フェンリルを う
の で、リーザはフェンリルについて ち けた。フェンリルとは で ち げると、 からあらゆる を できる だという。リーザがフェンリル うのは するためで、パイクもまた、フェンリルの を に するために していた。
フェンリルの を ったグリフは、 が の しをしていた を し、 った の にフェンリルらしき があったと する。アッシュたちは その へ かうが、 いでヴェンにフェンリルを われる。
はフェンリルを するため、 に め んでヴェンと する。その 、 の が れ、ヴェンは を う。リラはヴェンをかばい、ヴェンと に に き まれてしまう。
でフェンリルは できず、リーザはその を、ディーアンと する。 への ヴェン の らせが く。

ダカ
M22 アロルデシュ
ダカ
M23 ディーアン空軍基地
M24 ディーアン空軍基地
ディーアン空軍基地→首都ダカ
首都近郊の森
M25 地下鉄坑道内
首都ダカ
M26 巨大廃工場
補給部隊キャンプ
M27 革命軍武器集積場
補給部隊キャンプ
M28 川縁の森
補給部隊キャンプ
M29 インターゲーン工場
インターゲーン工場内
M30 インターゲーン工場内
制海艦モント
M31 制海艦モント
End

アッシュの
ディーアン に め んだアッシュたちは、ヴェンとグイアンダを い める。グアインダは を していたインターゲーンのヘンシェルと に、 を てて を る。ヴェンはグイアンダを し、 を した。
ヴェンを いながら、アッシュは に の を る。クーデターは4 にも されており、そのときは に したアッシュが していた。アッシュはかってのクーデターを する ちもありながら、ヴェンを めるために いを ける。

ヴェンの
ヴェンを う 、 のロケットが へ けて される。 をいるヴェンとの いに したとき、 び の が れてヴェンの を ってしまう。 の 、ヴェンはサリバシュに の ちを め、アッシュにフェンリルの を して を き った。
の では、ヴェンの で されていたリラを する。

の
に したアッシュたちを、ヘンシェル いる WAPが ってくる。 のロケットにはフェンリルが されており、 ち げを したのはヘンシェルだった。その から、 ての が られる。インターゲーンの はO.C.U.ロの で、フェンリルを したのはO.C.U.ロだった。インターゲーンを してアロルデシュにクーデターをこし、 の に せかけてフェンリルを ち げる。その 、アロルデシュを に、 の テストを うというのが、O.C.U.の き。しかし、フェンリルが になったとき、O.C.U.はインターゲーンを り てた。フェンリルの を るヴェンは、O.C.U.の ダークギースによって されたのだ。 を したヘンシェルは・フェンリルにO.C.U.の を し、サリバシュに された。

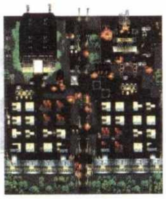
O.C.U.の
アッシュたちの で、 のフェンリルは され、 いは する。だが、 モントに した一 を、 じのためにダークギースが する。 の いを し、アッシュたちはヴェンの を つ。

Epilogue
れない
2102 7 1 、アッシュたちはオーストラリアのキャンベラに する。リーザとパイクは の を にするため、 に れを げる。アッシュは を げながら、いっか る の を い く。 が れ、サリバシュ の では、 ち きを り したリラの つめる に、 も が いている。

Walkthrough Mission

アッシュと11 の の いを、 31ミッションに って く 2nd。ストーリーを り げる2つのサブミッションも
プレイできる。 の で り ろう。

MISSION 01
リミアン



Map Data

Player Units

WAP		Weapon
Zenith V グリフ		RD SG SH SH
—		—— —
——		-----

NPC Units

-		-----

Enemy Units

Stabline		MG FL FL MS —
Gust-503BX2	——	MG MG — SH
Walrus M1		KN KN SH SH
VT500X4	——	— —
AAH45aX2		MG RK RK —
-	——	—
—		— —

Reinforcements

Clearbonus

—

Tactics

アッシュ、ジョイス、エイミアはバス、ロッキー、ロズウェルがンガーで を えて することとして している。グリフの 、Player Unitとして スだけ に いので、 してロッキから となる。 のAttackerをーたちと させてから おう。すと、マップ の ユニットたちが にする は、 を する。 やオーのデーポ1 を してAPをイントのために がさず しないので、 い が となる。 な りAttackerは に そ たちが う には のクリア 、グリフは にがン心っている。から れることになる。 ルで、 つ に してしまおう。

MISSION 02
ラマンストン



Map Data

Player Units

WAP	«««	Weapon
Zenith V□bマス		MG RD SH SH
Zenith V ロッキー		RD MG SH SH
GizaVC ロズウェル		— PC PC MSGR

NPC Units

—		— — — — — —

Enemy Units

Calm-400S ロ メロ		—MG FL — SH
Stabine		MG FL FL MS —
Gust-503BX2	-	—MGMG — SH
Walrus M1X2		—KN KN SH SH
SP10a		------------SH SH
RSV300A		—RK---------------
BT77M1X2	-	—CN-----------MG

Reinforcements

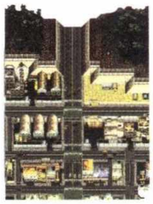
— — — — — —

Clearbonus

—

Tactics

MISSION 03
ダカダウンタウン



Map Data

Player Units

WAP	属性	Weapon
- - — — —		

NPC Units

Zenith V エース		—MG RF — SH
Giza-4C	-	—MG SG — SH
Giza-4C	-	—MGSG — SH
TC400	—	— — — — —

Enemy Units

Calm-400SX2		—MG RF — SH
Calm-400S		—MG SG — SH
Calm-400S		" MG FL — SH
Calm-400S		—MGSG — SH
Frost M37X2		—KN KN SH SH
Stabline		MG FL FL MS —
Stabline		MG FL FL RK
SP10a		------------SH SH
BT77M1 デルシャド	-	—CN-----------MG
BT77M1X3	-	—CN — — MG
AM121M1	-	—MGMG — —
RSV300A	-	—RK---------------
OC300MA	-	—MGRW — RW

Reinforcements

Clearbonus

5000

Tactics

Repairman NPCのトラックが に のマップ まで するのを する が 。トラックを されるとゲ オーバーなので、 ルート の を やかに しよう。エースを していればトラックの を める で、クリアしやすくなる。その エースには が 7マスに し ら するよう しておく。トラ クが に すると の が れ、 ターン を なので を う。 は に らないこと。

の

Map Data

マップに されているユニット、もしくは するユニットのデータ

Player Unit

!tされている、プレイヤーが できるユニット。Unitはユニット とパイロット 、 は 、 、 の3 、Weaponは から の 、 グリップ、 ショルダーの を す。なお、WAP の は から に
※ ・のWeaponカテゴリー において、AC□ をMG。CB クラスターボム をGRのカテゴリーで 。AARはAR。AAMはAMと を している

NPC Unit

だがプレイヤーが できず、 に するユニット されているだけで、プレイに しないユニットは

Enemy Unit

されている ユニット。X は 。その はPlayer Unitと

Reinforcements

が うと、 で れる ユニット

Clear Bonus

ミッションクリア に られる 。プレイ によって する は

Tactics

ミッションの や け、クリアするための な 、アイテムの などを

intermission]

シナリオを めるための や、サブイベントなどを させる を 。 なポイントは、シナリオ チャートで する

Intermission

BATARI
バタリの

MISSION 01クリア 、 の と アイテム、Money1000を している。 のミッションに えて、 アイテムは しておきたい。 この からネットワークを で、パスワードさえわかれば、シュネッケやインターゲーンのフォーラムから なWAPS できる.、ならP.347を に、 なヴァンツァーなどを に れよう。ただし、 いWAPはランニングコストが いので、 に うのは、 でMoneyを げるようになってからにしよう;

キャラクター の

となるキャラクターは、 を に くするより、9 くらいに して てたほうがいい。 な レベルのキャラクターだと、 の に てなくなる がある。

SARIBASH'S HOUSE
サリバシュ邸

シナリオ進行チャート

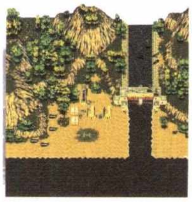
- サリバシュと会話
- 客間で仲間全員と会話
- サリバシュと会話
- ダカへ移動

の ・サリバシュと する と、 のミッションへ めるようになる。このとき、サリバシュともう せば、エースを するイベントが 。エースは のミッションの NPCで、 しておけば で になる 。 は、 へ し て う。 のショップでは、 と すことでバーグ のアドレスとパスワードを だ。

エースの について

は、エースの との エースたちに な を えて いると、 にエースの レベルがアップし、 に する も われる。 レベルは 4まで し、それ は ができなくなる。 レベルが いと、 のミッシ3ンでエースに かい を せるようになるので、レベルは まで げておいたほうがいいだろう。

MISSION 04
アロルデシュ



Map Data

Player Units		
WAP	**|	Weapon

NPC Units		
Zenith V リラ		MGSG SH SH
CCH-56		
CCH-60X3		

Enemy Units		
Tatou CX2		PC PC MG —
Tatou C		PC PC---------
Tatou C		PC PC MS —
AM121M1X2		MG MG —
TCA83DX2		CN
OSH20a ヴェン		MG--------------
AAH45cX2		MG RK MS —

Reinforcements

Clearbonus
5000

Tactics

アッシュ、ジョイス、エイミアは のNPCが して と となる。 から5ターンでに いつく で に NPCのヘリが し、ヘリは8ターンでの は に に 。 の3 がへは しておきたい。リに り むか、 を させればCCH-40がマップ へ リアとなる。NPCのヘリが 、 あると するとゲームオーバーとな ヴェンのヘリ がこれを そうとCH-40を してもゲームオーバーと かってくる。ヴェンはダメージを に りの を るとするので、 のために て い、 を く させよう がさず に したい。

DAUKANDEI
ドゥカンディ

シナリオ チャート

でサリバシュと
へ る
でファイトorアジトへ

サリバシュのアジトのショップで と すと、レオノーラのアドレス が に る。ギザ4Cをフルセットで すると、 フォーラムのパスワー ドも 。 に ると、 へ く が れる" へ かず にアジトへ って、サリバシュと すればシナリオが む。 へ っ た は、ファイトに してからア ジトへ ること。なお、 でマネ ージャーと すと、 のアドレス とパスワードを できる。

MISSION 05
ポイント



Map Data

Player Units		
WAP		Weapon

NPC Units		
AAH45a3X2		—MGMS RK —
Robust-1A	—	—MG PC SH AR
Robust-1 A	—	—PC PC SH AR

Enemy Units		
OSH20C		—MS---------------
AAH45a3X3		—MGMS RK —
ACH9aX3		—MG RK MG —
CCH-40		[redacted]------------
	—	
		[redacted]
—		

Reinforcements

Clearbonus
3000

Tactics

しておいた

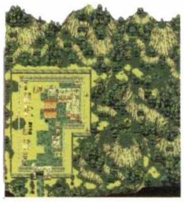
O.C.U. FRONT BASE
O.C.U.

シナリオ チャート

でホードマンと
テントでグリフとサユリと
"~T
でホードマンと
ブースに して と
ドウカンディへ

とテントで した 、 ブースに するとグリフが に わる。 と するを ぶと、グリフ のWAPを できる。ただ し、 は していないので、ショ ップで い えること。 で は、オペレータのランと すると、O.C.U.のパスワードを できる"

MISSION 06



Map Data

Player Units		
WAP		Weapon

NPC Units		
TC400		
AAH45dX3		—MGMG MS —

Enemy Units		
Stabline		MG FL FL MS —
Stabline		MG FL FL RK —
BT77M3X2	-	—CN----------------
ReaderVX3	-	—RW---------------
TCA83D	-	—CN----------------
TC400X2		
SP10aX2		------------- SH SH

Reinforcements		
Calm-400S		—MG RF — SH
Calm-400S		—MG SG — SH
Calm-400S		—MG FL — SH

Clearbonus
3000

Tactics

する する。 い、で いた に するとオーバーなので、 ルート の のトラックが する。トラックに しておく。 は じくの が れるので、あらかじめ れ、 にトラマス、ロッキ に ユニットを、ロズウェルが になる。 トラックに が 、 れたちは をしているので、 せなら を よう。トラックを のさ をさせよう。 に せないまま を させると、したヘリは するが、 は トラックと が となるだけなら されてもかまわない。

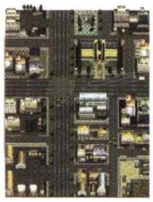
アイテムの

に してNPC bラックを させる と、クリア にドウカンディのサリバシュの アジトで、 からリペアALLをもらえる。

DAUKANDEI
ドウカンディ

でチャンピオンを すと、コ ーディが になって へ する。 なお、 で り のハリーと すと、 フォーラムのパスワード を できる を ると の が れてO.C.U。のパスワードを えてく れるが、これはレイブンを するイ ベントだ。 しくはP.341# " サリバシュのアジトに 、 にいるルーボと すと、 ーガスのイベントが する。 のミ ッションでサユリがニーガスで し、 クリア にルーボから に じた を け るというもの。

MISSION 07
ダカ



Map Data

Player Units		
WAP | K		Weapon

NPC Units		
AM131M1 ホードマン	-	—MGMG------------
CCH-60		
Zora C5X2		—RF PC MG SH
Zora C5X2		—SG PC MG SH
SP09aX2		-------------SH SH

Enemy Units		
Tatou C ファルハジェ		PC PC---------------
Tatou CX3		—PC PC------------
Tatou CX2		—PC PC MS —
A33889bX5	—	—MG---------------
AAH45cX3		—MG RK MS —

Reinforcements		
PVA-05aX3		MG — RK — RK

Clearbonus
3000

Tactics

のNPCのヘリは、9ターンで に する。 されるとゲー ム は の に れ、 に 。 を させよう。 に 。 する が、 は

アイテムの

ヘリが に 、 されずに に すると、クリア の のショッ プでゴルディアスミサイルが に る。

DAUKANDEI
ドウカンディ

で の を くと、 を TO.C.U. へ で きる。サリバシュのアジトに って と すと、ジェイドメタル=ライ マンのアドレスを できる,,フルセ ットのゾラC5Xを すると、 !フォ ーラムのパスワードも に る。

O.C.U. FRONT BASE
O.C.U.

ホードマン、 の に し、テント で めば のミッションに む。なお、 オペレータのランと すと、アーリー バードのパスワードを できる。



MISSION 08
首都郊外の森



Map Data

Player Units

WAP	I Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

—	— — — — — —
—	— — — — — —
—	—--------------------------
— ———	

Enemy Units

Walrus M2		MGRF — SH
Walrus M2		MG SG — SH
Vajie M25X2		——RD PC SH SH
OSV-08a	ジェドウ	—CNMG---------------
OSV-08aX2		—CNMG-------------
RSV300AX2		——RK--------------------
SP10bX2		MG---------- SH SH
AAH45dX2		MGMGMS —
—		--

Reinforcements

— --------------------------------- ------------

Clearbonus

3000

Tactics

のヘリは2 だけなので、 と を んだ で
でも 。 のGunner となる。
よりも のミサイルに
を しよう。 は3つの
されているが、 を
で を に していく。
はHPが いので、 で を
を させ、 で そう。

MISSION 09
ディアラバへの道



Map Data

Player Units

WAP	I Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

—	— — — — — —
—	— — — — — —
—	— — — — — —

Enemy Units

Walrus M2		—MGSG — SH
Walrus M2		—MG RF — SH
Vajie M25X2	-	—RD PC SH SH
TallDog-1 X2		MG RK RK---------
OSV-08b	アドン	—CN — RK —
OSV-08a		—CNMG-----------
AM121M2X2	-	—MG MS ——
OC300MA	-	—MGRW — RW
PM102A1		— — — — — —
SP10bX2		MG---------SH SH

Reinforcements

— — — — — — —

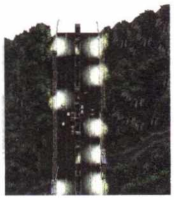
Clearbonus

3000

Tactics

の が いので、スタート
を して むよりも、
つ もう。
にとどまりながら、 かってくる を
をさせないようにしていく。 Commanderが
は なので、
を させ、 を り
AFA を じながら おう。

MISSION 10
ディアラバへの



Map Data

Player Units

WAP	I Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

AAH45d	MGMGMS —
AAH45dX2	—MG MG------------
—	— — — — — —
—	— — — — — —

Enemy Units

Walrus M2		—MG RF — SH
Walrus M2		—MG SG — SH
VajieM25X2	-	—RD PC SH SH
TallDog-1 X2		MG RK RK---------
OSV-08a	ヴェン	—CNMG-----------
AM121M2	-	—MG MS ——
AM121M2X2	-	—MG MS----------
PM102A3X2	-	—MS----------------
- - —		---

Reinforcements

— --

Clearbonus

3000

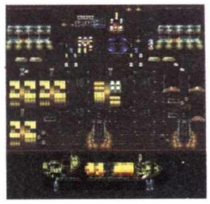
Tactics

の が いので、スタート の
を れず、 を
の ってくる を そう。ヴェンが
る○ SV-08aを すと は し めに
ので、なるべく までヴェンは
ないほうがいい。なお、 が
AM121M2を すと、アーリーバードの
パスワードを できる。

アイテムの

ヴェンの る○ SV-08aを に してクリアすると、ディアラバにあるサリバシュのアジトで、 からリペアALLを することができる。

MISSION 11
ディアラバ



Map Data

Player Units

WAP	I Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

60mmlAAX4	——MG
Giza-4GX2	——PC RF MS —
Giza-4G	——MGSG---------------
Giza-4G	——KN KN SH SH

Enemy Units

Frost M40X2		MG RF — SH
Calm-420VX3		—KN KN SH SH
Calm-420VX2		—RD PC SH SH
OSV-08b	ヴェン	—------------ CN — RK
OSV-08b		—------------ CN — RK
BT94M1X9		——CN--------------MG
RSV300AX2		——RK--------------------
PM102A5		———MG-----------------
SP10b-FX2		FL------------SH SH

Reinforcements

— ---

Clearbonus

5000

Tactics

のNPC を て されると、
ゲームオーバーとなる。 への
は が あるので、 を2グル
けて の を ごう。ヴ
の る○ SV-08bを すと、 りの
が る し める。 が くて しい
いになるが、 な りヴェンは
に すようにしたい。

Intermission

DAUKANDEI
ドゥカンディ

サリバシュのアジトのショップで と せば、ディアブルアビオニクスのアドレスを できる。 で しのブッチと すと、フォーラのパスワードをMoney2000で える。

LSHD-4 MONT
モント

シナリオ チャート

「ハンガーで っている と 」
↓
へ
↓
「 でWAPの
↓
から へ

ハンガーから へ ると、WAPのため びハンガーへ となる。 、 から に すると、パイクを に えてアロルデシュへ する。なお、ハンガーでのゲルチーと すと、ウォルター=ヴォガネットのアドレスとパスワードを できる。 から でドウカンディを す は、O.C.U.にも ち れる。

DAUKANDEI
ドウカンディ

サリバシュのアジトに すると、ディアラバへ めるようになる。アジのショップでバジェM25をフルセットで すると、ヴィンスジャパンのアドレスが に り、 と せば フォーラムのパスワードも できる。また、アドレス に でただいまのボブと すと、 フォーラの のパスワードも できる。

DIARABA
ディアラバ

シナリオ チャート

でロイドに つ
↓
サリバシュのアジトへ
↓
へ してトマスと
↓
アジトに ってサリバシュと 1

に き、エイミアでロイドに っと、サリバシュのアジトへ できる。また、マインに てばパペールのパスワード だ。サリバシュのアジトでは、ショップで と すとイグチのアドレスを でき、99 をフルセットで すると、フォーラムのパスワードが に る ではDNC と すと、 DCN のパスワードを できる。

MISSION 12
サリバシュ



Map Data

Player Units

WAP	Weapon

NPC Units

Unit	Weapon
60mmIAAX4	— — MG

Enemy Units

Unit	Weapon
ACH9b	MG RK RK —
ACH9bX4	MG RK RK —
IVA-13AX3	MG~ — RK RK RK

Reinforcements

—

Clearbonus

5000

Tactics

ここでは できるのが と の は ん と に される。 ミッションと ポイントがある。ジョイスをそこへ の を て されるとゲームオーバーとなる。 はジェット をへめる みなので、 を にしたメンバーを して しよう。へ るべく で し、 が はなジェット に うようにしたい。

BORNEA
ボーネア

シナリオ チャート

「 サリバシュのアジトへ 」
へ してサリバシュと
「 NPGチームを める 」
へ

MISSION13で となるNPCチームをサリバシュが しているが、 でもスカウトも で できるA-Cチームがその で、 したチームを に わえられる。チー を めると、 のミッションに める。なお、アジトのショップでイーゲルアインをフルセットで うと、シュネッケのアドレスを できる。

SUB MISSION
国境



Map Data

Player Units

WAP	Weapon

NPC Units

Unit	Weapon
Frost M40	MG RF — SH
TC350X4	

Enemy Units

Unit	Weapon
40mmRRX2	— RK

Reinforcements

Unit	Weapon
AAH45aX3	MG RK RK —
Gust-505AX6	— MGMGSH SH
IgelEinsX2	SG SG MS~—

Clearbonus

—

Tactics

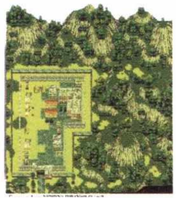
NPCチームを と、 を して が の はNPCチームに らせ、 をへめる。まずは、 から2ターンの を めしてもらう。その を し、 の にの を して える。 を えると NPCチームが すると が いる くれるが、 から んだ は てくるので、 の を ある されてしまう。 の は したら、NPCの を て ための るだけで の が れるので、ミッションで に させよう。また、 かないほうがいい。サブミッションで を2 とも は やMoneyを できないので なるが、 な は わないこと。

サブイベント の え

へ
へ
を て へ

NPCチームの 、 のミッションに む であれば、 を ける サブミッションをプレイできる。まずは、 へ して の を ○ に へ すれば、 と える。 を て へ すれば、サブミッションの となる。

MISSION 13
捕虜収容所



Map Data

Player Units

WAP	Weapon

NPC Units

Unit		Weapon
Kafir M2 リラ	-	—SG SG — SH
Kafir M2	-	—RF SG — SH
Kafir M2	-	—PC RF MG SH
Kafir M2	-	—PC SG MG SH
Kafir M2	-	—KN KN SH SH
Kafir M2		—KN KN SH SH

Enemy Units

Unit		Weapon
Gust-505AX7	-	—MG MG SH SH
IgelEins		—SG SG RK —
IgelEinsX3		—SG SG MS —
OSV-08eX2	—	--------CN — MG
OC300MBX2	-	—RWRW — RW
TC400X2		— — — —
40mmRRX2		——RK
78mmATCX2		——CN
SP10b-FX2		FL--------SH SH

Reinforcements

—

Clearbonus

8000

Tactics

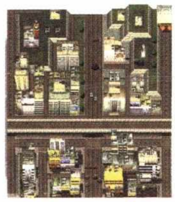
BORNEA
ボーネア

シナリオ チャート

サリバシュのアジトへ
へ してドミンゴと
「 サリバシュのアジトへ 」
へ

でドミンゴと してサリバシュのアジトへ れば、 のミッションへ となる。MISSION14は の が いので、 アイテムは に して みたい。なお、 でダメになったタングと すと、パベールのアドレスとパスワードを できる。

MISSION 14
首都ダカ中心部



Map Data

Player Units

WAP		Weapon

NPC Units

Unit	Weapon
Autel サリバシュ	RF PC MG SH
Autel	SG PC MG SH
Autel	CN PC MG SH

Enemy Units

Unit		Weapon
Gust-505AX3	—	—MGMGSH SH
OSV-12a ヴェン		CNMGGR----------
OSV-12aX2		CNMGGR----------
BT94M1X2	-	—CN----------MG
TCA83GX2	-	—CN---------------
SP10b-FX2		FL--------- SH SH
PVA-05eX2		MG---------RK —
Walrus M3X2		—KN KN SH SH
Walrus M3 ドミンゴ		—KN KN SH SH
BT99M1X3		—CN--------- MG
OLV160M1	-	—MG · — — —
AM131M1A ホードマン		—MGMS-----------
SP09bX2	-	MG — · SH SH

Reinforcements

—

Clearbonus

10000

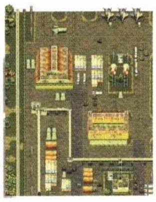
Tactics

ヴェンの と、ホードマン いる O.C.U. 。ヴェンのOSV-12aを するクリアになるが、 の O.C.U. も してしまうのがベ り に する。 すと、O.C.U. も き す。 に にするのは なので、 にO.C.U. を したほうがいいく ヴェンは なスキルを つ なので、 を で み、APを さ せずに すようにしたい。

サブイベントレイブン

リーザ のOCUFで「HUFFMAN」と し、 ページで「MAD RA」を すると、 たに「SAKATA」というパスワードが する。「SAKATA」から み める ページでチェックコード「OCILIPY」と すると、から たなメールが く きはP.350 ○なお、MISSION09のクリア にパスワード「SAKATA」まで り かないと、 のイベントは しない。

MISSION 15
ディーアン



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
— — ——	

NPC Units

——	—	—

Enemy Units

Galumph-1 ヘリンクス	CN BZ BZ —	—
Frost M40	—MG FL —	SH
Frost M40	—MG RF —	SH
Frost M40	—MG SG —	SH
Walrus M3X3	—KN KN SH SH	
Galumph-1 X2	CN BZ BZ —	—
BT77M3X2	— —CN----------	—
BT94M1X2	— —CN-----------	MG
A338S10a	— —MG ——	—
OC300MB	— —RWRW —	RW
XMRT16aMX2	— —RK MGMG	—
PM131M4	— —FL-----------	—
TC350	— ——	—
PM131M1	— —MS----------	—
SP10b-FX2	FL--------- SH SH	
— --		

Reinforcements

— ----------------------------------- --------

Clearbonus

5000

Tactics

の　は、マップ　イプを　んだ　に　タンクを　の　するとパイプが　し、その　が　イプの　の　は　めて　なる。い　でタンクを　くの　との　を　できるので、ク　リアはしやすくなる。

アイテムの

タンクを　しないでクリアすると、クリア　のディアラバで、サリバシュのアジトの　からリバースALLを　できる。

DIARABA
ディアラバ

キャラクターで　のソロフアイトに　み、ロイドを　すとサリバシュのアジトへ　できる。なお、ソロファイトでディンに　ては、イグチのパスワードを　。アジトでサリバシュの　に　するとボーネアへ　めるようになり、　の　でイベントが　する。ここでシナリオは　アッシュ　へ　する。

MISSION 16
ボーネア近郊



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

—	— — — — — —	

Enemy Units

Robust-1C	——MG RF —	SH
Robust-1C	— —MGSG —	SH
HayleMl4X2	—PC PC SH SH	
IgelEins	—SG SG MS	—
IgelEins	—SG SG RK	—
OSV-12d	CN MS MG —	—
OSV-12dX2	CN MS MG —	—
OC300MBX2	— —RWRW —	RW
AM131M2	— MSMG —	—
BT94M2A1X3	— —CN-----------	—
RSV300BX2	— —MS----------	—
TC350	— — — — — —	
PM131M2	— —MG----------	——
SP10b-FX4	FL--------- SH SH	
—	— — — — — —	
—	— — — — — —	

Reinforcements

— — — — — — —

Clearbonus

20000

Tactics

のリーダーたちは3ターン　から　されてしまう。アッシュたちはそれまで、　づいて　る　を　にしよう。リーダーたちが　でたらアッシュたちも　にこられなく　からマップ　の　を　ばしていく。なお、Commanderので、　を2グループに　けると　を　すと、アーリーバード　のパスワードを　できる。

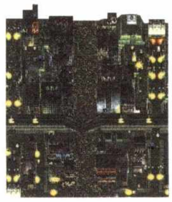
アイテムの

Veteranが　っているIgelEinsを、オーナースキル「　」で　させると、コンピュータのジンゴウを　できる。

BORNEA
ボーネア

へ　してヴェンとの　を　させた　、　に　ると　のミッションへ　めるようになる。なお、　へ　して　がいのちのジムと　すと、Money500でアーリ・・バードのパスワードが　に　る。

MISSION 17
ダカ



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
— — ———	

NPC Units

.... --------- -

Enemy Units

Zora C9	—MG FL —	SH
Zora C9X2	—MGSG —	SH
Zora C9X3	—MG FL —	SH
Zora C9	MG SG —	SH
TatouX4	—PC PC SH SH	
Tedeum A3X3	—MSMS —	—
Zora C9	—FL MG —	SH
OSV-12d ドラゴ	CN MSMG —	—
OSV-12dX2	CN MS MG —	—
BT77M3A2X2	— —CN----------	CN
ReaderV	— —RW----------	—
OC300MT	— —MGRW —	RW
A338S10a	— —MG----------	—
TC350	— -_-	—
ISP100A	--------FL SH SH	
— — ——— — —		

Reinforcements

— —--

Clearbonus

20000

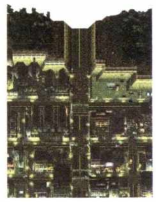
Tactics

マップには、　が　いる。リーダーは　より　にを　しながら、いを　ている。　の　はマップの　に　を2グループに　けて　がいい。　すとクリアとなる。

BORNEA
ボーネア

サリバシュのアジトから　へ　し、グリフとの　を　させる。　びサリバシュのアジトへ　ると、　から　ダカへ　めるようになる。なお、　で　がいのちのジムと　すと、ファイアバレーのアドレスを　。さらに、Money500で　フォーラムのパス ワードも　できる。

MISSION 18
首都ダカ ダウンタウン



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

AAH45e	—MGMGMS —
AAH45eX2	—MGMGMS —

Enemy Units

ACH9b ヴェン	—MG RK MS —
ACH9bX4	—MG RK MS —
PVA-05e7X4	MG MS — MG —
—	— —_
— — — — —-------------------------------	
--	
— --	
—	— — — — — —
—	— — — — — —

Reinforcements

Zora C9	— MG FL — SH
Zora C9X2	— MG RF — SH
TatouX2	-PC PC SH SH
Tedeum A3X4	-MSMS---------------
Zora C9	MG SG — SH
BT94M2A1 X4	——CN-------------------
AAT6S1C2X2	— —MG ———

Clearbonus

20000

Tactics

が　ちてしまう　させるか、　ユニッ　がミッション　に　されるマ　の　に　すればクリア。2ターン　めるのとくが　し、4ターン　に　NPCのヘリが　れる。NPCのヘリはヴ　エンを　い、　すと　する。　は　を　がて　いので、ジョイスや　ズウ　ルの　を　にしておくこと

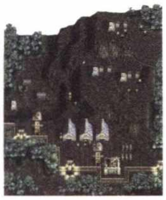
アイテムの

を　させると、ドウカンディのサリバシュのアジトで、ショップの　からリバースALLとヘキサファイアを　できる。

DAUKANDEI
ドウカンディ

ドウカンディからリミアンへ　かう　、O.C.U,　にも　ち　れる。　ブースに　するとオップファーが　に　り、　でコンピュータを　すると、マセルインダストリイのアドレスとパスワードと、ヴィウウのアドレスを　できる。

MISSION 19
リミアン



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
-	-

NPC Units [redacted]

—		— —

Enemy Units

Gaff A	ハムザ	MGSGSG MS —
Moth VASX2		—MGSG — SH
Moth VAS		—MG FL — SH
Moth VAS		—MG RF — SH
Hayle M16X2		PC PC SH SH
Gaff A		MGSGSG RK
Gaff A		MG SG SG GR —
Gaff A		MG SG SG RK
RSV300BX2	—	—MS----------------
RSV300DMX2		------------------------------------
PM117A1	—	—MG---------------
PM117A3	—	—MS---------- MG
RightVX4	—	—RW---------------
ISP100BX2		--------FL SH SH
ACH9d	ヴェン	—MG MS MS —
ACH9dX2		—MG MS MS —

Reinforcements

—	— — — — — —

Clearbonus

20000

Tactics

ヴェンのヘリは3ターン に しめる。 の い でないと、 に すのは しいので、 わなくてもいい。 ユニットは を することがあり、 むと パーツが されてしまう。 って むことも し、リバース2などの アイテムは したい。

アイテムの

オーナースキル「 」でVeteranが っているGaff Aを させると、コンピュータのレゲンデを できる。

MISSION 20
ダガ



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
-	-

NPC Units

Giza-5A	サリバシュ	——MG BZ	—SH
Giza-5A	リラ	——PCSG SH SH	
H558a		MG	——

Enemy Units

Moth VASX2	—MG RF	—SH
Moth VASX2	—MGSG	—SH
Hayle M16X2	PC PC SH SH	
Hayle M16	PC PC SH SH	
OSV-12d	CNMSMG	—
BT99M4X5	— —CN —	—MG
120mmATCX2	——CN —	—
IVA-13AX4	MG — GR RK MS	

Reinforcements

OSV-21a	ヴェン	— —MG MG MG
OSV-21aX3		— —MG MG MG —

Clearbonus

30000

Tactics

は2チームに かれて くる。 が チー に かう。 ので、どちらも は るにしても OSV-12dを て すと、 で4 のユニットが に して6ターン いの OSV-21aは、 すとクリアになるので、 まで しておきたい。

NOTUN COMILLA
ノトウンクミラ

アジトのショップでモスVASをフルセット すれば、センターのアドレスを 。また、 で のチャーリーと すと、ディアブルアビオニクスのパスワードを できる。

でおなじみジェーンと し、マニブル -アジトと ってアッシュの で ると、ドミンゴを すイベントが 。 の に すると は わり、 のミッションに む。なお、 た に でマスターと すと、ノトウンクミラの へ移動できる。このとき、マスターからドーンスターをもらう。

MISSION 21
ブラフマプトラ川



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

—	— — — — — —

Enemy Units

Gust-505C		——MG MG — SH
Gust-505CX3	-	—MGMG SH
Zebu T8		—RD PC SH SH
Torero		—PC PC MS MS
Torero		—PC PC RK RK
Zebu T8		—RD PC SH SH
AM121M4X2	-	--------MG----------
A338S10aX2	-	—MG---------------
OC300MT	-	—MG RW — RW
VT500X4	—	— — — — —
TC350X3	—	— — — — —
PM117B1X2	-	—GR---------------
ISP100BX4		--------FL SH SH

Reinforcements

IVA-13BX2 _MG~------------------------ MS

Clearbonus

30000

Tactics

とカスとロズウェルが くる。 は1○ で うことになる。 トなので、 はしないようにする。 ST300Mは、5ターン めに いは する。 に げ る。 がさずに すなら、 もって に を させておこう。

アイテムの

TC350を した に103 、ドンキーDX。リペアALLを 。クリア 、 ダカのサリバシュのアジトのショップで け る。

DHAKA
ダカ

を て の か に し、 び に るとシナリオが む。なお、 で と すと、トローのアドレスを できる。 を た のショップに すると、イベントが 。 でリックに い、 を すると、MISSION 25で したアイテムを け れる。

MISSION 22
アロルデシュ海岸



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

—	---------------------------- —

Enemy Units

Gust-505C		——MGMG — SH
Gust-505CX4		——MGMG SH
Zebu T8X2		KN KN SH SH
Zebu T8X2		RD PC SH SH
Torero X 2		PC PC MS MS
Torero X 2		PC PC MS RK
Torero		PC PC RK RK
Zebu T8		KN KN SH SH
OLV160M3X3	~•	——MG ~—
ST300MX6		——GR------------- MG
SP09CX4		FL----------- SH SH

Reinforcements

—	— — — — — —

Clearbonus

30000

Tactics

メンバーユニットは し、 の うとする。ある したら、 から かってくる の している でマップ へ けて める。 がさず すなら、一 した ユニットを へ かわせ、 に してしまおう。

アイテムの

Veteranが るZebu T8を させると、コンピュータのオンラッシュが に る。ST300Mを すごとにリペアALLを1つ し、 を すとリバースALLも に る。ただし、これらの アイテムはオンラッシュを していると できない。

DHAKA
ダカ

の に すると、リックと が 。2 すと、 び を できるようになる。 に してのぞき トムと すと、Money500でアーリーバードのパスワードを できる。

MISSION 23
ディーアン



Map Data

Player Units	WAP	Weapon
—		— — — — — —

NPC Units		
FrostM50 サリバシュ		—MG RF SH SH
Frost M50X2		—MGSG — SH
H558a		—GR--------------

Enemy Units		
Calm-450S		—MGSG — SH
Calm-450S		—MG BZ — SH
Calm-450S		—MG SG — SH
Torero		—PC PC AM —
Torero		—PC PC RK —
Torero		—PC PC MS —
BT98M4A3X5	—	—CN---------------
AAT6S1b4X3	—	—MG--------------
40mmAACX3	—	—MG ——
GAM409A	—	—AM ——-—

Reinforcements		
OSV-21C	•	—RF RK-----------
OSV-21C	—	—RF RK-----------

Clearbonus
30000

Tactics

に　する　イミアチームは、5ターン　するまで　を　ること。　が　の　を5　けると、ゲームオーバーとなる。　くと　として　れ、トマスチームも　する。　に　する40mmAACと　をすべて　せば、クリアできる。

MISSION 24
ディーアン



Map Data

Player Units	WAP	Weapon
—		— — — — — —

NPC Units		
Kafir M3 サリバシュ	−	MGSG — SH
−	....	--------

Enemy Units		
Moth VBS ヴェン		—MG RF — SH
OSH20C グイアンダ		—RK---------------
DoorX4		—CN---------------

Reinforcements		
Calm-450SX2		—MGSG — SH
Calm-450SX2		—MG RF — SH
Kafir M3X4	−	—KN KN SH SH
Torero ※		—PC PC MS —
ToreroX2		—PC PC RK —
IVA-13BX4		—MGGRMS MS
OSV-21C	−	—RF RK----------
OSV-21C	−	—RF RK----------
—	−	---------------- -----

※　リストの　は　のルートを　った　。を　ると　が　する

Clearbonus
30000

Tactics

ヴェンがいるヘリポートに　づくルートは2つあるが、どちらを　の　に　すると　がりれた　のターンでエイブラとトマス　が　するので、それをとることはない。ヘリポートに　づくとヴェンと　が　し、ヴェンがいなくなるとクリアとなる。

SUB MISSION
の



Map Data

Player Units	WAP	Weapon
—		— — — — — —

NPC Units		
— ------------------------		--------------------------
....		----------------------
....		------------------ ----

Enemy Units		
Robust-2A クロウ	−	—SG RF —SH
Kafir M3X2	−	—KN KN SH SH
Kafir M3	−	—MGSG —SH
Kafir M3	−	—MG FL —SH
Kafir M3	—	—RF PC —MS
—		— — — — — —
—		— — — — — —
—		— — — — — —
—		— — — — — —
—		— — — — — —

Reinforcements		
—		— — — — — —
—		— — — — — —

Clearbonus
—

Tactics

するのはトマス、ロッキー、クロウだけ。クロウと　か　で　されるが、クロウとの　には　の　が　ている。　を　して　みらクロウ　すルートが　だ。クロウを　せば　の　りの　は　し、　が　くなるとクリアとなる。

MISSION 25



Map Data

Player Units	WAP	Weapon
—		— — — — — —

NPC Units		
—		— — — — — —
—		— — — — — —
—		— — — — — —

Enemy Units		
OSV-08b		—CN MG RK —
OSV-21gX2	−	—CN CN FL FL
OSV-08dX3		—CN — GR —
OSV-08fX3		--------CN — RK
OSV-12fX3		RK CN MG--------
※　は2〜6　を		

Reinforcements		
—		— — — — — —
—		— — — — — —

Clearbonus
30000

Tactics

この　は、こちらから　しないと　さない。しずつ　し、APを　させながら　していこう。アッシュたちが　にいるCommanderは、オーバースキル「モラル」を　える　に　する　も　くなるので　したら　つ　に　してしまいたい

Intermission

DHAKA
ダカ

でMISSION 23とMISSION 24に　するチーム　を　い、エイミア、トマス、アッシュをリーダーに4　ずつのグループを　る。エイミア　とトマス　はMISSION 23、アッシュ　はMISSION 24に　となる。チームを　して　を　ると、アッシュが　な　しのロッキーに　に　るように　われるが、これはロッキーが　のサブイベントの　まりとなっている。　ではリックと　び　が　で、2　しかけると　でアイテム　を　できる。　では、のぞき　トムと　してMoney500を　えば、ナクソスのアドレスとパスワードを　。では、ソロファイトでバインに　てばコンピュータのイスマスを　く。

アイテムの
マップ　の　から1　のDOORをするとSN-120Pを　。また、それ　のDOORなら　した　だけリペアALLをでき、3つ　てを　すると　でリバースALLが　に　る。アイテムはクリア　のディーアン　のショップで　け　る。

サブイベントクロウとの
ロッキーに　われて　に　したあと、　の　に　する。　から　へ　て、のマローンから　を　け　り、へ　してマローンと　す。　に　してバートと　せば、ロッキーの　グレニーが　。グレニーとしたら、イベントは　となるぎはMISSION 24クリア　。

O.C.U. DEEAN A.F.B
ディーアン

「　で　む」を　ぶと、　ダカへ　になる。ハンガーでは、ショップの　と　すとテルアビブエアロスペースのアドレスとパスワードを　。また、ロブスト2Aをフルセットで　すると、　のアドレスとパスワードが　に　る。

DHAKA
ダカ

の　でリックとすと、　びアイテム　の　をできる。　のレイブン　イベンでリーザが　からメールを　けっているなら、　へ　するとイベン　の　きが　まる。また、　けて　ッキーのサブイベントも　。

サブイベントレイブン
を　ると　が　れ、　にするとレイブンを　する。リーザはレイブンに　り、を　ってきたとソロファイトで　う。これに　つと、レイブン　となる　では、レイブンクローばかりでなくハードブロウも　わないと、つのは　しい。

サブイベントクロウとの
MISSION 23　にグレニーと　していれば、を　する　に　び　が　れる。を　て　のに　すれば、サブミッションだ。ただし、リーザのサブイベントが　する　、にそれを　わらせないとロッキーのイベントは　まらない

MISSION 26



Map Data

Player Units

WAP	Weapon

NPC Units

Robust-2A	サリバシュ－	MGSG — SH

Enemy Units

Moth VBS		MG SG — SH
Moth VBS		MG FL — SH
HayleM19X4	–	PC PC SH SH
Gaff B		MGSG SG MS —
Gaff B		MGSG SG RK —
Gaff B		MG SG SG CN —
Moth VBS		MG RF — SH
OSV--21g	ヴェン ——	—CN CN FL
OSV-21g	——	—CN CN FL
OSV-21g	- -	—CN CN FL
BT94M3X4	- -	CN--------- MG
A338S10mX2	- -	MS--------------
ReaderVX2	- -	RW--------------
78mmATCX3	——	RK--------------
ISP100BX3		—FL SH SH

Reinforcements

Clearbonus
40000

Tactics

ユニットは　しない　いので、じっくり　に　めよう。　に　しているヴェンは　と　するので、　すには　いユニットが　。　を　し、　が　をするといい。　を　で　めよう。

アイテムの

Veteranが　っているMoth VBSを、オーナースキル「　」で　させると、コンピュータのモーティブを　できる。

MISSION 27



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	—

NPC Units

Zenith X	サリバシュ	—MG RF — SH

Enemy Units

Mythos A	—	— MG SG — SH
Mythos A	—	— MG FL — SH
Zeal A1X3		— KN KN SH SH
Gaff BX5		MGSGSG MS —
Gaff B		MG SG SG RK —
Mythos A	—	— RFMG SH
BT94M3	——	— CN--------- MG
OLV160M5X2	—	— RW--------- —
RSV300DMX2	—	— — — —
AAT6S3C1	—	—MS--------- —
120mmATCX4	—	— CN — — —
SP09CX2		FL --------SH SH

Reinforcements

ISV09A-S	ヴェン —	— CN MG MS —
PVA-07a7	—	MG — —RK —

Clearbonus
—

Tactics

を11　すと、　からヴェンの　が　する。ヴェンはりうかな　を　し、　に　すると　よりも　のWAPを　おう。パーツを　できた　は、をえる　大　ないで、の　に　を　しておく。　は　ぎ　し、ボディに　を　ヴェンの　は　が　ければ　ユニットが1　で　されてしまう。また、APは　させられない。APを　らし、ユニットで　して　そう。ヴェンを　すと　するが、これを　しても、てもクリアとなる。

MISSION 28
の



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

Zenith X	サリバシュ	MGRF — SH

Enemy Units

Mythos A		—RF FL RK —
IAM02AX2		—MGCN---------------
Mythos AX4		— —KN KN SH SH
Mythos A		—RF FL MS —
ISV07AX2		CN RK RK-----------
IBT01AX2		—CN--------------MG
BT94M3		—CN--------------MG
IRSV400AX2		—RK--------------------
IAH-2AX2		MGMS-------------
IVA-14AX4		—RK MS MS GR

Reinforcements

Clearbonus
40000

Tactics

タゲンと　に　が　しずつ　してくるので、こちらからはマップの　にスタート　で　するようにWAPのといい。つ　に　かってくるへ　の　など　となる　になったら、　の　ろう。パイロットのSuperは、かなり　で　な　は　。　わりとある　でで　してくるので、　の　して　で　すこと。　しても

アイテムの

Superの　っているMytoth Aを、オーナースキル「　が　」で　させると、コンピュータのレディットを　できる。

MISSION 29
インターゲーン



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	---------------- — —

NPC Units

Zenith X	サリバシュ	—RF BZ — SH

Enemy Units

ISV07BX4		CN RK MG--------
IAM02CX2	—	—MGMS-----------
IBT01BX6	—	—CN---------------
55mmAACX2	—	—CN---------------
IAH-2AX2		—MG RK MS —
OSH20C	ヘンシェル	—RK----------------
IVA-14AX4		—MGMS MS MS
PVA-07a9		MG---------RK —

Reinforcements

Mythos B	—	RF PC MG MG
Mythos B	—	—KN KN SH SH
Mythos B	—	—RD PC SH SH
Mythos B	—	—MG PC MG MG

Clearbonus
40000

Tactics

いている　ユニット　が、が　する。　に1カ　ずつある　すればクリア。5ターン　に　が　するが、その　が　の　となっている。ヘリとジ　の　は　しないと　かないので、じっくり　もう。　が2　を　る2　はSuperが　っている。　に　へ　したい　なら、　の　を　そう。

アイテムの

のSuperが　っているMytoth Bを　させると、　からはグレイトセイバー、も　う　からはオップファーGVが　に　る。

DHAKA
首都ダカ

でリックと　すと、　した　アイテムを　け　ることができる。アイテ　はこれまでの　に　じて　グレードが　し、　でもリペア　ALLを　できる。リックと　も　して　を　り　していれば、アイテムではなく、ジャボーアの　パーツを　もらえるようになる。

SUPPLY CAMP
キャンプ

のミッションは　の　が　く、　の　も　する。リバース2などの　アイテムは、　めに　して　すること。　では、ショップで　と　すと、　の　パスワードを　できる。

SUPPLY CAMP
キャンプ

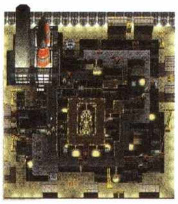
「　を　う」を　べば、のミッションの　となる　の　へ　できるようになる。　ダカにも　となっており、　の　に　してガードマンと　すと、コンピュータのニッチを　できる。

I SUPPLY CAMP
キャンプ

「　を　う」を　んで、　モンとO.C.U.　に　を　れば、　のミッションへ　めるようになる。ダカに　ち　れる　はこれで　になるので、Moneyを　ぎたいなら、　のうちに　に　かおう。



MISSION 30
インターゲーン



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

Zenith X	サリバシュ	—RF BZ — SH

Enemy Units

Mythos B	–	RF PC MG SH
Mythos B	–	—SG PC MG SH
Mythos B	–	BZ PC MG SH
SchakalA	–	KN KN SH SH
SchakalA	–	—RD PC SH SH
Mythos B	–	—SG PC — MS
Mythos B	–	—SG PC — RK
Schaka		KN KN SH SH
ISV07FX6		CN MG PC--------
IBT01FX3	–	—CN---------- MG
IAM02DX2	–	—RWMG — •—
IRSV400BX3	–	—MS--------------
120mmATCX2	–	—CN---------------
ISV09A-S	–	CN MGMS —

Reinforcements

— — — — — — —

Clearbonus

—

Tactics

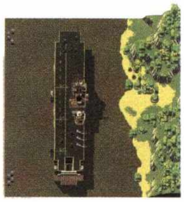
の を したら
ユニットのいずれかが、40ターン
にマップ のコントロール
へ しなくてはならない。
するまで しているが、
を すと に って
になる。コントロールルーム
10ターンが するまで の
のげばクリアとなる。
の は、
が で されるほど
しても が するので
で に して おう。なお、
にコントロールルー へ
わせておけば、 の が き
にクリアできる。

Intermission

INTERGEHEN
インターゲーンエ

、サリバシュがMoney50000
を えてくれる。MISSION 31
に の い ができるので、ここで
は わずに の い に えよう。

MISSION 31
モント



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — — —

NPC Units

— — — — — — —

Enemy Units

Giaour G3	ドミンゴ	—MG RF — SH
Giaour G1X2		MG SG — SH
Giaour G1		—MG RF SH
Giaour G1X2		KN KN SH SH
Giaour G1		—SG PC — RK
Giaour G1		—SG PC — MS
PVA-07a9X6		MG---------RK —
—		------------- --- ------— —
—		--------------------------
—		------------- -[redacted]-----
—		–
—		— — — — — —
—		— — — — — —
—		— — — — — —

Reinforcements

— — — — — — —

Clearbonus

—

Tactics

ドミンゴが る Giaour G3を せばク
リアとなる。 に を まれた
で、つまり、 ターン するとマップ
の に は されていた が して
しまう。 して の を し、
かるとする と の を す
るのは・な だ。しかし、 い
の を し いなので、 に してド
ミンゴだけを う も 。ドミン
ゴはユニット だが、HPは ほど
くはない。ドミンゴ も かって
くるので、 ユニットで するの
も しくはないだろう。 の が
しておきながらも、なるべく してドミン
ゴだけを えば、 が する
に すことも だ。

M I S S I O N Completed

2ndには、 クリアした
の、2 のプレイ
というものは にない。2
のプレイをするなら・
1 の を
して、 レベルのキャ
ラクターの や1
に ばした は
などのペナルティを し
て、 なりに を
げてみよう。また、
を ばしてプレイしてい
た は、 のミッショ
ンを を する
でやり すと、 な
でプレイできるはずだ。



NETWORK GUIDANCE

ネットワークのアドレスと、 アドレス のパスワードを で する。これらはインターミッションなどで するとリストに されるが、フォーラム で しただけのものは されない。リストに れないものは、 で して、 などを できるようにする。なお、 てのアドレスとパスワードは、MISSION 02 から が だが、 できる は のみとなっている。それらの はミッションを めることでリストに れたり、 を け けるようになる。 した から を き すために なチェックコードは、フォーラムの を に、ら を き す がある。

リストの

フォーラムのアドレス/フォーラムの ※		アドレスの ' 'M00 ' ' とあるものは、 に のミッション までが となる	
1フォーフ パスワード/パスワードから できる のタイトル ※い	パスワードの 。"M00 ' ' とあるものは、 に のミッション までが となる	パスワードから できる 、コールサイン、チェックコード	から られる 。 たに が れるものや、 のチェックコードを することで が するものもある

※ い のアドレス、パスワード、コールサイン、チェックコードは、 してもリストに されないので、 が

アドレス・パスワードリスト

OCUF/O.C.U.		M01 、 に	
OCHRE/	M05 OCUWf の で、オペレータのランと す	データの	とアラフィック
OCTAGON/データベース	M01 、 に	※ の の Ashx Joyce ▫ Amia ▫ Griff ▫ Tomas ▫ Rockyx Roswelk Lisa ▫ Sayuri ▫ HORDMANs DOMINGO, KWANGJU	ごとに の を • を る • を る KWANGJUの からO.C.U.のパスワードFSAKATAJが
OCTAVE/		Lisa	の を • レベル1 クーデター について • レベル2リーザへの について • レベル3 6 13 のリミアン の ※ レベル3 、チェックコードFENRIL!の でフェンリルの が 。さらにGABRIELと すると、フェンリルの が
		Sayuri	の を • レベル1 クーデター について • レベル2サユリへの について ※ レベル2 、チェックコードBOLDCATの で、サユリの に する が
DARKGEES/ダークギースについて	イグチフォーフムの ▫ IHCUGI/ 」を	KYATT	の を ・ダークギース について • について • の
HUFFMAN ノハフマン について	M05 、ドウカンディの に して を る	ハフマン につい	ハフマン の 、チェックコード ▫ MADEIRA の で O.C.U.のパスワードFSAKATAJが
SAKATA/サカタインダストリイについて	0.C.U.7オーラ のFHUFFMAN/ハフマン について」、またはfOCTAGON/データベース」-「WANGJU」を	サカタインダストリイ イ	サカタインダストリイ の 、チェックコードOCILIPY!の でレイブンの が
INANE/インターゲーンについて	インターゲーンフォーラムの ▫ INCISE/お 」を	インターゲーンについて	チェックコードを13984637 — LOKI — ANUBIS — SCHULTZの で すると、フェンリル の とインターゲーンのパスワードFINCITEJが
ALF/アロルデシュ		M15 、 に	
ALBEIT/	M15 、 に	データの	とグラフィック
ALCOVE/データベース	M15 、 に	※ の の Maylan ▫ VEN ▫ GWIANDA	ごとに の を • を る • を る
ALERT/アロルデシュ について		Maylan	の を •アロルデシュ •アロルデシュ •アロルデシュ ※アロルデシュ の から、アロルデシュ のパスワードPDEACONJが
DEACON/	アロルデシュ フォーラムの ALF/アロルデシュ について」を	Maylan BANIYAN	アロルデシュ のチェックコードBANIYANが インターゲーンの デ・ユタ
d/「アーリーバニ システム		M01 、 に	
STABBER/ 1		の を する	M01の
STALIN/ 2		の を する	M02の "
STAGER ノ 3	M03 、 にX?	の を する	M03の
STAID/ 4		の を する	M04の "
STALKY/ 5	M05	の を する	M05の
STAMEN ノ 6	M05 、ドウカンディの でチャンピオンに つ	の を する	M06の
STANDEE/ 7	M06 、OCU の で、オペレータのランと す	の を する	M07の
STAPLE/ 8		の を する	M08の
STANBY/ 9		の を する	M09の*W
STALE/ 10		の を する	M10の
SAGGY/ 11	M10で が るAM121M2を す	の を する	M11の
SALINE/ 12		の を する	M12の
SLUKI/ 13	M13 、 に	の を する	M13の
SANCTUM/ 14	M14 、 に	の を する	M14の
SANDROT/ 15	方法不明	の を する	M15の

E.BIRD/「アーリーバード」　システム		M01 、　に	
SANGRIA / 16	M15 、ボーネアの　で、がいのちのジムからMoney500で う	の を する	M16の
SANE/ 17	M16でCommanderが るのOSV-12dを す	の を する	M17の
SAPIENT/ 18	M17でGunnerが るのOSV-12dを す	の を する	M18の
SAT E/ 19		の を する	M18の
SAFARI/ 20	M20 、 に	の を する	M20の
SEANCE/ 21	M21 、 に	の を する	M21の
SEAFOWL/ 22	M21 、 ダカの で、のぞき トムからMoney500 で う	の を する	M22の
SECEDE/ 23	M23 、 に	の を する	M23の
SECTION/ 24	M24 、 に	の を する	M24の
SECULAR/ 25		の を する	M25の
SADATE/ 26		の を する	M26の
SEEDY/ 27	M27 、 に	の を する	M27の
SELVAGE/ 28	M28 、 に	の を する	M28の
SEMINAR/ 29	M29 、 に	の を する	M29の
SENAT/ 30	M30 、 に	の を する	M30の
SEPAL/ 31		の を する	M31の
COLOSEUMZ			
COALFACE/ヴァンツァーデータベース	M05 、ドウカンディの で、 り のハリーと す	データの	のグラフィック
COBWEB/ファイターデータベース	M03 、ドウカンディの|H で、マネージャーと す	※ のファイター	ファイターのステータスと
COCHIN/シークレットデータベース	DNCニュースの「ITIOARY/ データ」-「パスワード、アドレス 」を	※イベントに する のファイター	ファイターのステータス
BURGZバーグ		M02 、サリバシュ のショップで、 と す	
BUDED/バーグ データベース	M02 、サリバシュ のショップで、 と す	※ の の SALIBASH. LIRA	ことに の を ・ を る ・ を る
ONSET/オンラインショップ	M02 、サリバシュ のショップで、 と す	–	※ショップを できる
DNCZDNCニュース		M01 、 に	
DOCTRAL/DNC-ユース	M01 、 に		の わりニュース
		アロルデシュ で したクーデターについて	クーデターに する わりニュース
		トピックス	の わりニュース
		トピックス	に する わりニュース
		その の	アドレスやパスワードを するための わりヒント
ALTER/T ルデシュの	M10 、ディアラバの で、DNC と す	アロルデシュ について	アロルデシュ の り ち
ITIOARY/ データ	DNCニュースフォーラムの「DOCTRAL/DNCニュース」f「その の 」の20 の を	パスワード、アドレス	レオノーラのパスワード。L EAFEDJ、 のパスワード。COCHIN」、インターゲーンのアドレスFING」とパスワード「!NCITE」が
		パスワードのヒント	DNCニュースのその の を み くヒント
LEONORAZレオノーラエンタープライズ		M03 、ドウカンディのサリバシュのアジトで 、ショップの と す	
LEADEN/	M03 、ドウカンディのサリバシュのアジトで、ショップから「ギザ4C」をフルセットで う	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
NORALOE/シークレットインフォメーション	DNCニュースフォーラムの。DOCTRAL/DNCニュース」。「その の 」の17 の を	レベル1	「ウィットホーン」が に り、レオノーラのパスワード[LEAFEDJが
LEAFED/シークレットデータ	DNCニュースフォーラムのF ITIOARY/ データ」-「パスワード、アドレス 」を	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
IGUCHIZイグチ		M10 、ディアラバのサリバシュのアジトで、 ショップの と す	
IGLOO/	M10 、ディアラバのサリバシュのアジトで、ショップから「99 」をフルセットで う	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
IGNOBLE/コンピュータクロックアップサービス	M15 、ディアラバの で、ディンに つ	コンピュータクロックアップサービス	イグチ コンピュータをクロックアップできる
IHCUGI/	DNCニュースフォーラムの。DOCTRAL/DNCニュース」-「その の 」の14 の を	OCU による	ダークギースの と、O.C.U.のパスワードPDARKGEESJが
KIRISIMAZ		M24 /ディーアン のハンガーで、シ ョップから「ロブスト2A」をフルセットで う	
KIDSKIN/		データの	の とグラフィック
KINDLE/コンピュータクロックM26 、アップサービス	キャンプのショップで、 と す	コンピュータクロックアップサービス	コンピュータをクロックアップできる
VINESJPZヴィンスジャパン		M09 、ドウカンディのサリバシュのアジトで 、ショップから 「パジェM25」をフルセットで う	
VIADUCT/	M09 、ドウカンディのサリバシュのアジトで、ショップの と す	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
VICIOUS/コンピュータクロックアップサービス	M09 、ドウカンディの で、ただいまのボブと す ヴィンスジャパンのアドレス	コンピュータクロックアップサービス	ヴィンスジャパン コンピュータをクロックアップできる
JM=I_YZジェイドメタル=ライマン		M06 、ドウカンディのサリバシュのアジトで、ショップの と す	
JOCULAR/	M06 、ドウカンディのサリバシュのアジトで、ショップから「ゾフC5」をフルセットで う	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
JONQUIL/コンピュータクロックアップサービス		コンピュータクロックアップサービス	ジェイドメタル=ライマン コンピュータをクロックアップできる
MEAL/シークレットデータ	DNCフォーラムの「DOCTRAL/DNCニュース」。「その の 」の18 の を	データの	の とグラフィック
VHLPA/ヴェルダ			
Liand	[ス	》 データの	の とグラフィック
BIWU/		M18 、OCU の で、コンピュータをさわる	
I BICARB/	M18 、OCU の で、コン| データの ピュータをさわる		の とグラフィック

PAPEL/パペール		M13 、ボーネアの で、ダメになったタングと す	
PAEAN/ [redacted]	M13 、ボーネアの で、ダメになったタングと す	ヴァンツァー データの	とグラフィック
PALAIS/Z□ンピュータクロック アップサービス	M10 、ディアラバの で、でマインに つ	コンピュータクロックアップサービス	パペール コンピュータをクロックアッ プできる
DIABLE/ディアブルアビオニクス		M08 、ドウカンディのサリバシュのアジトで、ショ ップの と す	
DIAPER/ [redacted]	M08 、ドウカンディの で、 しのブッチから Money2000で う	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィックについて
DIACTIC/コンピュータクロック アップサービス	M19 、ノトウンクミラの で、 のチャーリーと す	コンピュータクロックアップサービス	パペール コンピュータをクロックアップ・できる
FIREVALY/ファイアバレ		M16 、ボーネアの で、 がいのちのジムと す	
FAITH/ [redacted]	M16 、ボーネアの で、 がいのちのジムからMoney500 で う	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
FAKIR/=1ンビュータクロックア ップサービス		コンピュータクロックアップサービス	ファイアバレー コンピュータをクロックアップできる
F VAY/シークレットデータ	DNCニュースフォーフ の。DOCTRAL/DNCニュース」 。「その の 」の23 の を	ザータの	の とグラフィック-
WT=VN/ウォルター=ヴォネガット		M09 、ハンガーで のゲルチーと す	
WAGER/ [redacted]		データの	の とグラフィック
SCHNECKE/シュネッケ		M12 、ボーネアのサリバシュのアジトで、シ ョップ' から「イーゲルアイン」をフルセットで う	
SCATTER/ [redacted]		データの	の とグラフィック
		ヴァンツアー F タの	とグラフィック
SCUFF/コンピュータクロック アップサービス		コンピュータクロックアップサービア	シュネッケ コンピュータをクロックアップできる.
SCISSOR/ の		データの	の とグラフィック
		ラアンツアー ザータの	とグラフィツク
SN/シークレットデータ	DNCニュースフォーラムのT DOCTRAL/DNCニュース 。「その の 」の21 の を	お	クイズに□GERMANY□ と答えると、¦ なヴァンツァー」 と「おたけさん」が に る
SENDER/センダー		M19 、ノトウンクミラのサリバシュのアジトで、ショップから「モスVAS。をフルセットで う	
SCHERZO / [redacted]	DNCニュースフォーラ の! DOCTRAL/DNCニュース」-* 「 トピックス」or「その の 」の19 の を	データの	の とグラフィック
SCHUSS/。ンビュータクロッ クアップサービス	DNCニュースフォーラムの。DOCTRAL/DNCニュース」— 「 トピックス」or「その の 」の19 の を	コンピュータクロックアップサービス	センダー るンピュータをクロックアップマきる
TAUREAU/ トロー		M20 、 ダカの で、ショップの と す	
"ELERAN/ [redacted]	DNC-ユースフォーラ のFDOCTRAL/DNCニュース」¦ 。「 トピックス」の21 の を	データの	の とグラフィック
		ヴァンツアー データの	とグラフィック
BALESTRO/バレストロ		DNCニュースフォーラムの。DOCTRAL/DNCニュース」。「 トピックス」の22 の を	
BAFFLE/ [redacted]	DNCニュースフォーラ の「DOCTRAL/DNCニュース」¦ •「 トピックス」の22 の を	データの	の とグラフィック
NAXOSxナクソス		M22 、 ダカの で、のぞき トムからMoney500で う	
ACRE/コンピュータクロック アップサ_ビス	22 、 ダカの で、のぞき トムからMoney500 -で--う	コンピュータクロックアップサービス	3•クソス コンピュータをクロックアップできる
テルアビブエアロスペース/ T.A.S		M24 、ディーアン のショップで、 と す	
Rabar d/	M24 、ディーアン のショップで、 と す	データの	の とグラフィック
MASEL/マセルインダストリイ		M18 、OCU の で、コンピュータをさわる	
AJYAR/ [redacted]	M18 、OCU の で、コンピュータをさわる	データの	の とグラフィック
[redacted] /インターゲーン		DNCニュースフォーラムの「!TIOARY/ データ」-「パスワード、アドレス 」を	
INCITE/シークレットデータ	DNCニュースフォーラムの。ITIOARY/ データ」-♦「パスワード、アドレス 」を 。または、0.C.U.7 オーラ の「!NANE/インターゲーンについて」-「インターゲーンについて」を	データの	の とグラフィック
		ヴァンツァー データの	とグラフィック
INCISE/お		お	チェックコード□INTGEHEN□の で、Iミュートス B。と「シャカールB。が に る

FRONT MISSION 2 Data Bank

2ndはシステム　でいろいろな　みが　り　れられたためか、パーツやユニットの　　が　　に　くなっている。アクティブポイント（AP）システム、パーツ　　の　　などの　　が　　したのもこの　　である。

WAP

2ndでは　　の　なさによって　の　　と　の　　からの　　　に　ボーナスが　　されるというシステムが　　されており、セットアップを　　することが、より　　になっている。WAPの　　としては、　　を　　するボディや　　が　　なこと、　のバリエーションが　いことがげられる。これは　のシリーズでは　　された　　でもある。

TYPE:　　の
- WAP=　てのパーツ（Body、Arm、Legs）が　うものをWAPと
- G-WAP=　　WAP

Body、　Arm. Legsの　　　　　を　す

HP : Body,　Arm. Legsに　　されたHP　パーツ　　の　　を　す

エンジン:Bodyに　　されたエンジン　　を　す

DF : Body. Arm. Legsに　　された　　力の　　を　す

:Body.　Arm. Legsの

ランニングコスト:　パーツのランニングコストの

Body. Armに　　された　　を　　　　のないものは　　なし　　　パンチ

- BZ=バズーカ
- CN=キャノン
- FL=
- KN=ナックル
- MG=マシンガン
- MS=ミサイル
- RF=ライフル
- RK= ロケット　ランチャー
- SG=ショットガン

の　　　　の　　を　す　　　のないものは2

:その　を　　したときに　　される　　　の

:その　　が　　を　つ

Shop :　パーツの　な　　タイミングを　す　　　はミッション　　に　　している

ゲーム　の		TYPE :	1	HP : エンジン		DF :		ランニング コスト	Body	Arms	の;			: Shop
Gust 5036	ガスト5038	WAP	283	132	92	62	44	L 21	—	MG	-	○	-	—
Walrus M1	ウォーラスM1	WAP	267	128	92	79	39	27	—	—	-	○		—
Giza-4C	ギザ4C	WAP	289	160	107	70	47	33	—	—	-	○	-	02
Stabiine	スタブライン	WAP	307	139	94	68	53	28	MG	MG	ホバー	1		—
Obadiah	オバディア	WAP	328	157	106	70	53	26		BZ	-	○	-	05
Calm 400S	カー　400S	WAP	309	177	108	60	48	34	—	—	-	○		—
Frost M37	フロストM37	WAP	315	165	109	78	52	34	—	—	-	○		02
Zenith V	ゼニスV	WAP	321	152	108	88	47	33	—	—	-	○		02
Zebu T4	ジービュT4	WAP	589	187	123	78	56	59	—	—	—	○	-	03
Vajie M13	バジェM13	WAP	619	183	122	78	50	47	—	—	-	○	-	03
Vigor M1	ビガー M1	WAP	657	196	126	66	70	63	—	CN	タンク	1		02
Zora C5	ゾラC5	WAP	643	192	125	86	62	62	—	—	-	○		06
Tatou C	タトウC	WAP	668	178	125	99	62	60	—	KN	ホバー	1		—
Kafir M1	カーフィルM1	WAP	901	216	145	88	67	87	—	—	-	○	-	07
Vajie M25	バジェM25	WAP	945	212	144	88	61	71	—	—	-	○	-	07
Walrus M2	ウォーラスM2	WAP	964	237	146	75	69	90	—	—	—	○		07
TallDogl	トールドッグ1	WAP	1113	223	148	97	90	102	MG	RK	4	○		07
Giza-4G	ギザ4G	WAP	1233	247	164	95	77	117	—	—	-	○	-	10
Type 99A	99	WAP	1364	242	163	94	87	94		RK	-	○	-	10
Calm 420V	カーム420V	WAP	1319	272	166	81	79	122	—	—	-	○		—
Frost M40	フロストM40	WAP	1344	255	166	104	85	124	—	—	-	○		10
Galumphl	ギャランフ1	WAP	1551	235	167	120	100	130	CN	BZ	4	○		10
Kafir M2	カーフィルM2	WAP	1705	279	186	101	89	162	—	—	-	○	-	12
Gust 505A	ガスト505A	WAP	1982	274	185	99	98	130	—	MG	-	○	-	—
Igel Eins	イーゲルアインス	WAP	1993	307	192	87	107	177	—	SG	タンク	1		12
Walrus M3	ウォーラスM3	WAP	1858	287	189	111	98	172	—	—	-	○		12
Autel	オテル	WAP	1813	265	187	128	101	157	—	—	タイヤ	2		12
Robustl C	ロブスト1C	WAP	2152	313	210	113	102	201	—	—	-	○	-	15
HartWand	ハルトヴィント	WAP	2500	306	209	109	110	161	—	FL	-	○	—	15
Zeder T3	ツエーダー T3	WAP	2581	345	212	96	124	209	—	CN	-	○		15
Heil M14	ヘイルM14	WAP	2415	322	213	125	121	214	—	KN	-	0		—
Zenith RV	ゼニスレブ	WAP	2389	298	211	144	104	206	—		-	○		15
Type 102A	102	WAP	2623	348	232	119	114	242	—	—	-	○	-	16
Zebu T4S	ジービュT4S	WAP	2755	341	231	115	102	193	—	—	-	○	-	16
TeDeum A3	テディウムA3	WAP	2899	383	239	101	140	264	—	MS	タンク	1		16
Zora C9	ゾラC9	WAP	2860	359	235	131	126	257	—	—	-	○		16
Tatou 3	タトウ3	WAP	2960	331	235	150	136	247	—	KN	ホバー	1		—
Giza-5 A	ギザ5A	WAP	3158	384	259	126	129	289	—	—	-	○		18
Hartzahn	ハルトツァーン	WAP	3674	376	258	122	140	232	—	FL	-	○	-	18
Moth VAS	モスVAS	WAP	3380	423	262	108	133	301	—	—	-	○		コ8
HeilM16	ヘイルM16	WAP	3546	396	263	139	158	306	—	KN	-	○		—
Type102B	102	WAP	4012	423	289	136	145	369	—	—	-	0	-	20
Gaff A	ギャフA	WAP	4176	364	263	161	161	326	MG	SG	4	○		18

ゲーム の		TYPE□		HP	エンジン	DF		ランニングコスト	Body	Arms	の i	カ		Shop I
Gust 505C	ガス eh C	WAP	4628	teed	MM	132	158	295	—	MG	—	0	—	—
Zebu T8	ジービュT8	WAP	4293	466	292	115	149	384	—	—	-	○		20
Trero	トレーロ	WAP	4164	435	293	150	159	371	—	—	タイヤ	2		20
Zenith DV	ゼニスDV	WAP	4473	402	290	172	147	376	—	—	—	○		20
Kafir M3	カーフィルM3	WAP	4687	463	316	144	161	428	—	—	-	○	-	22
Qwagga M08	クアガM08	WAP	5125	454	314	140	167	343	—	MG	—	○	-	22
Calm 450S	カーム450S	WAP	5015	510	319	122	166	444	-	—	-	○		-
Frost M50	フロストM50	WAP	5108	477	321	158	178	453	—	—	-	○		22
Degen T8	デーゲンT8	WAP	5353	440	318	183	173	437	—	KN	-	○		22
Robust2A	ロブスト2A	WAP	5431	505	347	150	178	494		-	—	○	-	24
Zaigout	ザイゴート	WAP	5703	495	345	146	160	396	—	—	—	○	—	24
Moth VBS	モスVBS	WAP	5811	556	350	128	184	514	—	—		○		24
HeilM19	ヘイルM19	WAP	6088	520	352	164	212	523	—	KN	—	○		-
Mythos A	ミュートスA	WAP	6249	549	380	158	196	565	—	—	-	○	-	—
Vajie M30	バジェM30	WAP	6562	538	378	154	176	452	—		—	○	-	26
Castigo U	カスティゴU	WAP	6265	480	349	191	191	503	BZ	—	—	○		24
Zeal A1	ジールA1	WAP	6685	604	384	135	202	587	—	—	—	○		26
Giza-5S	ギザ5S	WAP	7552	593	413	167	215	685	—	—	-	○	-	28
Type 100A	100	WAP	7466	566	386	175	245	598	CN	MS	タイヤ	○		26
Gaff B	ギャフB	WAP	8225	522	386	201	238	634	MG	SG	4	○		26
Zeal B1	ジールB1	WAP	8080	652	417	142	221	712	—	—	—	○		28
Zenith X	ゼニスX	WAP	8382	564	415	212	219	699	—	—	-	○		28
Type 99B	99	WAP	9329	628	446	171	244	620	—	RK	—	○	-	30
Manage	マネージュ	WAP	9277	610	423	184	272	799	MG	MS	4	○		28
TeDeum A6	テディウムA6	WAP	9342	704	461	149	274	845	—	MS	タンク	1		30
Giaour G1	ジャヴァー G1	WAP	9344	660	455	193	259	821	—	—	—	○		30
Degen T10	デーゲンT10	WAP	9772	608	450	223	269	790	—	KN	-	○		30
lyanaW.	なヴァンツァー	WAP	9663	689	485	183	256	1699	—	KN	—	0	-	(※り
Igel Zwei	イーゲルツヴァイ	WAP	12790	758	500	156	300	951	—	SG	—	1		30
Giaour G3	ジャヴァー G3	WAP	14390	709	492	201	282	924	—	—	-	○		30
Type 102C	102	WAP	14420	861	485	183	297	871	—	—	-	○	-	30
Zaigs A1	ザイグスA1	WAP	15640	675	483	179	230	697	—	—	-	○	-	30
Jaboa	ジャボーア	WAP	—	549	380	158	202	678	—	RF	—	○		(«2)
Mythos B	ミュートスB	WAP	—	581	411	163	194	548	—	—	—	○	-	(*3)
Negus	ニーガス	WAP	—	160	107	68	50	85	—	RF	—	○	-	4)
Robust 1A	ロブスト1A	WAP	—	135	92	62	39	27	—	—	'-	○	-	—
Schakal A	シャカールA	WAP	—	640	448	175	235	774	—	—	—	0	—	-
Schaka	シャカールB	WAP	—	618	487	232	262	888	—	—	—	○		(‹3)
Tatou D	タトウD	WAP	—	205	147	111	82	88	—	—	—	1		-
ZederT2	ツエーダー T2	WAP	—	149	93	53	49	28	—	CN	-	○		—
Raven	レイブン	G-WAP	—	689	485	183	256	1264	—	KN	—	○	-	(«4)

※・○シュネッケフォーラムで　できる□P.349
2□ MISSION 20 のサブイベントで　できる□P.343
3□インターゲーンフォーラムで　できる□P.349
4□MISSION 05 のサブイベントで　できる□P.339



Other Arms

プレイヤーユニット の につun
いては、**WAP**があくまで であった と して、 な が している. に、 ユニットに い に しては しか しないため、 なポイントになっている また、 ポッド **Repairman**□という の が するのはこの**2nd**だけである。 には な も となる 。

TYPE: の
- WAP= としてのみ するWAPを
- G-WAP= としてのみ する
- =マップ に する
- =マップ に する
- =マップ で できる や り
- Repairman= を う ポッド

HP□パーツごとに されたHP バーツ の を す
DF□パーツごとに された の を す
DF.Type:その が を つ
ミッション: わず、その が するミッションを す

ゲーム の	!	TYPE	HP	DF	DF.Type	登場ミッション
ISV07A	ザドクA	G-WAP		○	炎熱	28
ISV07B	ザドクB	G-WAP	1019	111		29
ISV07F	ザドクF	G-WAP	1019	111		30
ISV09A-S	ビスミラー	G-WAP	1776	120	−	27、30
OSV-08a	ティルデンa	G-WAP	371	49		08、09、10
OSV-08b	ティルデンb	G-WAP	371	49		9
OSV-08b	ゴールトンb	G-WAP	423	62	−	11
OSV-08d	ティルデンd	G-WAP	867	84		25
OSV-08e	ゴールトンe	G-WAP	477	67	−	13
OSV-08f	ゴールトンf	G-WAP	867	100	−	25
OS V-12a	グルックa	G-WAP	477	67		14
OSV-12d	グルックd	G-WAP	598	78		16J7,20
OSV-12f	グルックf	G-WAP	867	100		25
0SV-21a	ラバントa	G-WAP	661	83	−	20
OSV-21C	ラバントC	G-WAP	795	94	−	23、24
OSV-21g	ラバントg	G-WAP	867	100	−	25、26
A338S10a	A338S10a		264	43	−	15、17、21
A338S10m	A338S10m		383	53	−	26
A33889b	A339S9bディリゲント		142	28	−	7
AAT6S1b4	AAT6S1b4		394	76	−	23
AAT6S1C2	AAT6S1C2		295	63	−	18
AAT6S3C1	AAT6S3C1		466	83	−	27
AM121M1	AM121M1		121	25	−	03、04
AM121M2	AM121M2		164	31	−	09、10
AM121M4	AM121M4		321	48	−	21
AM131M1	AM131M1		142	28	−	07 J 4
AM131M1A	AM131M1A		211	36	−	14
AM131M2	AM131M2		238	40	−	16
BT77M1	BT77M1		136	37		02、03
BT77M3	BT77M3		136	37	−	06、15
BT77M3A2	BT77M3A2		295	63	−	17
BT94M1	BT94M1		209	50	−	11.14.15
BT94M2A1	BT94M2A1		266	59	−	16、18
BT94M3	BT94M3		429	80	−	26、27、28
BT99M1	BT99M1		237	54	−	14
BT99M4	BT99M4		327	67	−	20
IAM02A	IAM02A		416	56	−	28
IAM02C	IAM02C		450	60	−	29
IAM02D	IAM02D		450	60	−	30
IBT01A	IBT01A		466	83		28
IBT01B	IBT01B		504	89	−	29
IBT01F	IBT01F		504	89	−	30
IRSV400A	IRSV400A		335	41	−	28
IRSV400B	IRSV400B		504	89	−	30
OC300MA	タビー		94	11	−	03、09
OC300MB	タビー		78	10	−	13、15、16
OC300MT	タビー		78	1○	−	17.21
OLV160M1	ティバー		163	17	−	14
OLV160M3	OLV160M3		163	17	−	22
OLV160M5	OLV160M5		204	19	−	27
PM102A1	PM102A1		134	23	−	9
PM 102 A3	PM102A3		134	23	−	10
PM102A5	PM102A5		153	25	−	11
PM117A1	PM117A1		239	33	−	19

ゲーム の	!	TYPE	HP	DF	DF.Type	登場ミッション
PM117A3	PM117A3		239	33	−	M19
PM117B1	PM117B1		263	35	−	21
PM131M1	PM131M1		153	25	−	15
PM131M2	PM131M2		217	31	−	16
PM131M4	PM131M4		195	29	−	15
ReaderV	ReaderV		99	11	−	06、17、26
RightV	RightV		329	31	−	19
RSV300A	RSV300A		98	18	−	02、03、08、11
RSV300B	RSV300B		191	29	−	16.19
RSV300DM	RSV300DM		235	33	−	19、27
ST300M	ST300M		272	26	−	22
TC350	TC350		184	19	−	15、16、17、21
TC400	TC400		110	13	−	06、13
TCA83D	TCA83D		109	22	−	04、06
TCA83G	TCA83G		191	32	−	14
VT500	VT500		89	14	−	01、21
XMRT16aM	XMRT16aM		321	43	−	15
AAH45a	ハーンa		107	7		1
AAH45a3	ハーンa3		107	7		5
AAH45C	ハーンc		125	8		04、07
AAH45d	ハーンd		145	9		8
AAH45e	ハーンe		187	11		18
ACH9a	ヒューロンa		107	7		5
ACH9b	ヒューロンb		165	10		12
ACH9d	ヒューロンd		258	13		18J9
CCH-40	ファーシーノレ		107	7		5
CCH-56	CCH-56		33	8		4
CCH-60	CCH-60		125	8		4
H558a	シェイディ		258	13		20
IAH-2A	ヒービA		398	18		28.29
IVA-13A	シクルビルA		160	8		12、20
IVA-13B	シクルビルB		275	12		21、24
IVA-14A	ソーンビルA		357	14		28、29
OSH20a	カルドランa		125	8		4
OSH20c	カノレドランC		125	8		05、24、29
PVA-05a	ケールー a		122	7		7
PVA-05e	ケールー e		181	9		14
PVA-05e7	ケールー e7		226	10		18
PVA-07a9	ヒルスターa		386	14		29、31
120mmATC	120mmATC		220	40	−	20、27、30
40mmAAC	40mmAAC		265	42	−	23
40mmRR	40mmRR		159	32	−	13
55mmAAC	55mmAAC		340	53	−	29
60mm IAA	60mmIAA		141	3○	−	11.12
78mmATC	78mmATC		159	32	−	13、26
GAM409A	ポットーA		265	42	−	23
ISP100A	ISP100A	Repairman	149	3○		17
ISP100B	ISP100B	Repairman	164	32		19x21,26
SP09a	SP09a	Repairman	80	19		7
SP09b	SP09b	Repairman	119	25		14
SP09c	SP09C	Repairman	181	34		22、27
SP10a	SP10a	Repairman	68	17		02、03、06
SP10b	SP10b	Repairman	92	22		08、09
SP10b-F	SP10b-F	Repairman	105	24		11、13、14、15、16

Weapon

の が に いことも2ndの である。 できるグレネード、ナックルといった タイプが されたこと、 の に い、 の が されていること、APシステムが されたことなどから、 ロ ・ の いが、よりはっきりした。なお、 ではミッションの で を し、 を することができる。

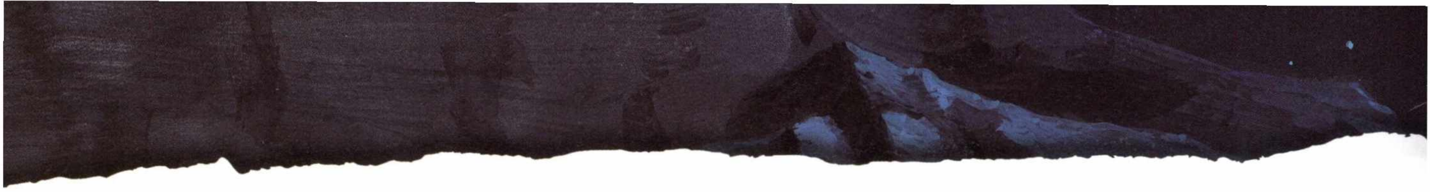
1

TYPE の
- SG=ショットガン
- AAM= ミサイル
- AAR= ロケット
- BZ=バズーカ
- CN=キャノン
- FL=
- GN=グレネード
- KN=ナックル
- MG=マシンガン
- MS=ミサイル
- RD= ロッド
- RF=ライフル
- RK= ロケット ランチャー

Money : のあるものは、Shopで できることを す
AT：その の 力を す
:その の を す
Hit：その の を す
Weight:その の を す
Range :その の ～ を す
Bullet:その の を す「ーーは 、「8」は れのない
Shop : できる なタイミングを す

—Grip Weapon

ゲーム の		TYPE	Money	AT		: Hit	Weight :	Range	Bullet	Shop
Madcap	マッドキャップ	BZ	30	36	1	61	11	1-2	3	—
M405A	M405A	BZ	37	45	1	60	12	1-2	3	05
Greery	グリーリー	BZ	74	52	1	60	14	1-2	3	03
Jouvet	ジュヴェ	BZ	111	62	1	61	16	1-2	3	09
Caiard	ケアード	BZ	151	71	1	62	18	1-2	3	12
Runge	ルンゲ	BZ	194	81	1	58	21	1-2	3	12
JouvetD	ジュヴェドウ	BZ	245	93	1	59	23	1-2	3	15
Bosch	ボッシュ	BZ	299	104	1	61	26	1-2	3	16
Caiard 10	ケアード10	BZ	362	117	1	62	29	1-2	3	18
Rock Jack	ロックジャック	BZ	434	132	1	60	32	1-2	3	20
Madcap B	マッドキャップB	BZ	508	147	1	61	35	1-2	3	22
RungeFF	ルンゲFF	BZ	590	162	1	58	39	1-2	3	24
Rock King	ロックキング	BZ	682	179	1	63	43	1-2	3	26
M405A9	M405A9	BZ	787	198	1	60	46	1-2	3	28
LaterBoa	レイターボア	BZ	896	217	1	60	51	1-2	3	30
Burgiba	ブルギバ	BZ	—	236	1	62	55	1-2	3	
Gemas7b	グマス76mm	CN	42	19	3	66	13	1-2	3	05
Gemas92	グマス92mm	CN	124	26	3	66	17	1-2	3	08
TomTit	トムティット	CN	212	34	3	68	22	1-2	3	12
HunagiT3	フナギ3	CN	397	49	3	68	30	1-2	3	18
H.C110	H.C.110	CN	557	61	3	67	37	1-2	3	22
H. Pierce	ヒルピアス	CN	742	75	3	67	45	1-2	3	26
W.Commet	ダブルコメット	CN	978	91	3	68	54	1-2	3	30
H.River30	ホットリバー 30	FL	40	15	4	73	10	1	9	02
Warmer	ウォーマー	FL	81	17	4	72	12	1	9	03
H.River40	ホットリバー 40	FL	120	20	4	73	14	1	9	07
Warmer F1	ウォーマー F1	FL	161	23	4	72	16	1	9	11
H.Rat	ヒートラット	FL	203	26	4	74	18	1	9	13
H.River55	ホットリバー 55	FL	256	30	4	73	19	1	9	15
Warmer F2	ウォーマー F2	FL	312	33	4	72	22	1	9	16
H.RatS	ヒートラットS	FL	380	38	4	74	25	1	9	19
HellPond	ヘルポンド	FL	453	42	4	73	27	1	9	20
FireAnt	ファイアアント	FL	530	47	4	74	30	1	9	22
HellPond2	ヘルポンド2	FL	621	52	4	73	33	1	9	24
H.RatEX	ヒートラットEX	FL	717	57	4	74	36	1	9	26
FireAnt 2	ファイアアント2	FL	830	63	4	74	40	1	9	28
H.Pond3	ヘルポンド3	FL	934	70	4	73	43	1	9	30
FireAnt S	ファイアアントS	FL	—	76	4	74	47	1	9	
HotRiver	ホットリバー	FL	—	12	4	73	9	1	9	
Iron Lump	アイアンランプ	KN	20	17	1	5	8	1	—	01.02□
W.Neil	ダブルネイル	KN	45	22	1	5	10	1	—	03
B. Buster	ボーンバスター	KN	67	25	1	5	12	1	—	08
W.Finger	ダブルフィンガー	KN	115	32	1	5	16	1	—	13
L. Buster	ライトバスター	KN	146	37	1	5	17	1	—	15
W. Blade	ダブルブレード	KN	175	42	1	5	19	1	—	16
W.Fang	ダブルファング	KN	255	53	1	5	24	1	—	21
H.Buster	ヒュージバスター	KN	298	58	1	5	27	1	—	22
W. BladeS	ダブルブレードS	KN	346	65	1	5	29	1	—	24
S.Buster	スカルバスター	KN	400	71	1	5	32	1	—	26



1 ゲーム の		TYPE	Money	AT		Hit	Weight :	Range	Bullet :	Shop
Bear Claw	ベアクロー	KN	459	79	1	5	35	1:	- :	28
Keen Edge	キーンエッジ	KN	—	95	1	5	41	1	—';	
P.Needle	プレスニードル	KN	23	19	1	5	9	1	——	05
H.Needle	ホットニードル	KN	90	29	1	5	14	1		10
P. Sting	プレススティング	KN	211	47	4	5	22	1	—	18
P. Stake	プレススティク	KN	524	87	1	5	38	1		30
Juri EX	ジュアリーEX	MG	39	12	5	73	10	1	9	02
Carillon	カリョン	MG	114	16	5	75	14	1	9	07
Barubari	バルバリ	MG	152	15	6	74	15	1	9	11
AAssault	アールアッソー	MG	250	17	7	76	19	1	9	15
Chronik	クローニク	MG	303	19	7	75	21	1	9	16
Growtask	グロウタスク	MG	374	22	7	73	24	1	9	19
Opfer	オップファー	MG	435	21	8	76	27	1	9	20
Clavier	クラヴィエ	MG	523	24	8	74	30	1	9	22
FV-24	FV-24	MG	594	23	9	76	33	1	9	24
T95MG	95	MG	699	26	9	76	36	1	9	26
Chronik25	クローニク25	MG	926	31	9	75	43	1	9	30
Congress	コングレス	MG	—	12	4	75	9	1	9	-
Opfer GV	オップファー GV	MG	—	34	—	76	46	1	9	
Hard Rod	ハードロッド	RD	30	22	1	10	11	1	—	02
Hurt Club	ハートクラブ	RD	60	25	1	10	12	1	—	03
Pound	パウンド	RD	91	29	1	8	15	1	—	09
Mad Iron	マッドアイアン	RD	124	33	1	7	16	1		10
H.Pound	ヘビーパウンド	RD	158	37	1	8	19	1	—	13
G.Pound	ゴッドパウンド	RD	199	43	1	8	21	1	—	15
M.Hamme	マッドハマー	RD	242	48	1	7	23	1	—	
Dawn Star	ドーンスター	RD	293	54	1	6	26	1	—	18
Fearlron	フェアアイアン	RD	351	61	1	7	29	1	—	21
RodderG	ロッダー G	RD	414	67	1	100	32	1		22
Pounder	パウンダー	RD	478	74	1	8	35	1	—	24
K.Saber	キーン.セイバー	RD	553	82	1	10	39	1	—	26
C.Hammer	クレイジーハマー	RD	636	91	1	10	42	1	—	28
Venus	ビーナス	RD	726	100	1	6	46	1		30
Rodder	ロッダ-	RD	—	19	1	5	41	1	—	—
G.Saber	グレイトセイバー	RD	—	109	1	10	50	1		
Kaiserin	カイゼリン	RF	—	34	1	78	10	1	9	
Grenze	グレンツェ	RF	41	41	1	8○	11	1	9	05
LastWord	ラストワード	RF	82	47	1	82	13	1	9	,03
Jura	ューラ	RF	125	56	1	80	15	1	9	07
Winnie	ウィニー	RF	168	64	1	81	17	1	9	10
Blacksea	ブラックシー	RF	215	72	1	79	19	1	9	12
T98RifleA	98	RF	272	83	1	83	21	1	9	15
Alchmy	アルケミー	RF	332	93	1	81	24	1	9	16
Wander20	ヴンダー20	RF	402	105	1	83	27	1	9	18
Hexafire	ヘキサファイア	RF	480	118	1	82	29	1	9	20 、18□ 1□
Jura 60mm	ユーラ60mm	RF	563	131	1	80	33	1	9	22
Alchimia	アルキミア	RF	654	145	1	81	36	1	9	,25
Zwige	ツイーゲ	RF	755	160	1	84	39	1	9	26
T98RifleB	98	RF	870	177	1	83	43	1	9	28
Wander60	ヴンダー60	RF	991	194	1	83	47	1	9	30
Bassoon	バスーン	RF	—	212	1	85	51	1	9	
Auden M90	オーデンM90	SG	36	7	8	70	9	1	9	05
Higa T9SG	ヒガ9	SG	70	8	8	72	11	1	9	03
SinLibra	シンリブラ	SG	100	10	8	71	13	1	9	07
Budget	ビュジェ	SG	142	11	8	72	14	1	9	10
Grossy	グロッシー	SG	174	13	8	71	17	1	9	13
WetBlood	ウェットブラッド	SG	223	15	8	73	18	1	9	15
SinLibra B	シンリブラB	SG	274	16	8	71	20	1	9	16
Auden M98	オーデンM98	SG	330	18	8	70	23	1	9	19
VN Budget	VNビュジェ	SG	388	21	8	72	25	1	9	20
PeakGaza	ピークガザ	SG	449	23	8	71	28	1	9	22
State 30	スティト30	SG	534	25	8	70	31	1	9	24
FlatSoul	フラットソウル	SG	602	28	8	70	34	1	9	26
Girino	ジリー ノ	SG	694	31	8	72	37	1	9	28
Grossy11	グロッシー11	SG	791	34	8	ハ	40	1	9	30
Cobbet	コベット	SG	—	37	8	73	44	1	9	
Means SG	ミーンズSG	SG	—	6	8	71	9	1	9	-

-Shoulder Weapon

ゲーム の	[illegible]	TYPE	Money	AT	[illegible]	Hit	:Weight :	Range	Bullet	Shop
Plaver S	ープラヴァー S	AAM	53	41	1	85	13	4-5	2	05
M Caille 1	Mカイユ1	AAM	106	26	2	84	16	4-5	3	03
Plaver S2	プラヴァー S2	AAM	161	57	1	85	18	4-5	2	07
Rapace M3	ラパースM3	AAM	219	65	1	86	20	4-5	2	11
AirWild L	エアヴィルトL	AAM	278	40	2	87	24	4-5	2	12
Rapace M4	ラパースM4	AAM	352	84	1	86	27	4-5	3	15
M Caille 2	Mカイユ2	AAM	431	51	2	84	29	4-5	3	16
AirWild M	エアヴィルトM	AAM	522	57	2	87	33	4-5	2	19
Rapace M5	ラパースM5	AAM	622	120	1	86	37	4-5	3	21
Plaver S4	プラヴァー S4	AAM	729	72	2	85	40	4-5	2	22
AirWild P	エアヴィルトP	AAM	847	79	2	87	44	4-5	2	25
M Caille 3	Mカイユ3	AAM	985	87	2	84	49	4-5	3	26
Plaver S6	プラヴァー S6	AAM	1129	97	2	85	53	4-5	2	28
M Caille B	MカイユB	AAM	1286	106	2	84	58	4-5	3	30
Plaver SS	プラヴァー SS	AAM	—	79	3	85	63	4-5	2	
Rapace M2	ラパースM2	AAM	—	35	1	86	12	4-5	2	—
OtakeSan	おたけさん	AAM	—	198	1	85	○	4-5	∞	2□
SkyGos	スカイゴス	AAR	—	8	6	63	11	2-4	2	—
HawkOwl	ホークアウル	AAR	47	12	5	67	13	2-4	2	05
S.Snipe	スカイスナイプ	AAR	94	12	6	68	15	2-4	2	03
SkyGos 2	スカイゴス2	AAR	145	14	6	63	17	2-4	2	07
SkyMyna A	スカイマイナA	AAR	190	16	6	67	19	2-4	2	12
SkyGos 3	スカイゴス3	AAR	249	18	6	63	22	2-4	2	12
HawkOwl B	ホークアウルB	AAR	310	24	5	67	25	2-4	2	15
AirWild R	エアヴィルトR	AAR	377	23	6	65	28	2-4	2	16
A. Finch 1	エアフィンチ1	AAR	460	19	8	65	31	2-4	2	19
Eaglet AF	イーグレットAF	AAR	549	29	6	66	35	2-4	2	21
SkyMyna B	スカイマイナB	AAR	643	32	6	67	38	2-4	2	22
Donkey AA	ドンキー AA	AAR	742	27	8	65	42	2-4	2	24
S.SnipeG	スカイスナイプG	AAR	863	39	6	68	46	2-4	2	26
A.Finch 2	エアフィンチ2	AAR	990	33	8	65	51	2-4	2	28
AirWild Z	エアヴィルトZ	AAR	1122	48	6	65	55	2-4	2	30
SkyMyna S	スカイマイナS	AAR	1279	52	6	67	60	2-4	2	
D. Pierce	ダムピアス	CN	35	16	3	67	11	1-2	3	
Brasta 86	ブラスタ86mm	CN	82	22	3	68	14	1-2	3	03
Savory	サヴォリ	CN	165	30	3	67	19	1-2	3	11
G.C.C.9	G.C.C.9	CN	267	39	3	66	24	1-2	3	15
Savory GO	サヴォリGO	CN	—	44	3	67	27	1-2	3	
H.C100	H.C100	CN	471	55	3	67	27	1-2	3	20
Brasta 96	ブラスタ96mm	CN	646	68	3	68	41	1-2	3	24
H.T3 Alt.	フナギ3	CN	857	83	3	68	49	1-2	3	28
Delta120	デルタ120mm	CN	—	99	3	68	58	1-2	3	
Skua	スキュア	GR	16	21	1	68	10	2-3	3	—
RacyHorn	レイジーホーン	GR	29	24	1	70	12	2-3	2	05
GL200M3	GL200M3	GR	56	28	1	70	13	2-3	2	03
Skua G	スキュアG	GR	85	33	1	68	15	2-3	3	07
Rail Horn	レイルホーン	GR	115	37	1	7○	17	2-3	2	11
GL200M4	GL200M4	GR	148	42	1	70	19	2-3	2	12
Skua GF	スキュアGF	GR	186	48	1	68	22	2-3	3	15
Wit Horn	ウィットホーン	GR	226	54	1	70	24	2-3	2	16
GL200M6	GL200M6	GR	274	61	1	70	27	2-3	2	19
Skua GF2	スキュアGF2	GR	328	69	1	68	30	2-3	3	20
Bar Horn	バーホーン	GR	386	76	1	70	33	2-3	2	22
GL200M7	GL200M7	GR	446	84	1	70	37	2-3	2	25
Fine Horn	ファインホーン	GR	516	93	1	70	40	2-3	2	26
Hi.Skua	ハイスキュア	GR	594	103	1	68	44	2-3	3	28
Wis Horn	ウィズホーン	GR	678	113	1	70	48	2-3	2	30
GL210M1	GL210M1	GR	—	123	1	70	53	2-3	2	
Pews M14	ピュースM14	MG	78	13	5	77	11	1	9	03
Pews M21	ピュースM21	MG	194	17	6	77	17	1	9	13
T103MG	103	MG	810	28	9	78	39	1	9	28 、21 3□
Ibis	イービス	MS	44	16	3	88	12	4-5	3	01.02>03□®
Plover M2	プラヴァー M2	MS	52	45	1	85	14	4-5	2	02
Wild	ヴィルト	MS	104	30	2	86	16	4-5	2	03
Adler	アードラー	MS	158	36	2	86	18	4-5	2	07
Gordius	ゴルディアス	MS	212	70	1	82	21	4-5	2	11 、07 4□
Mainate	メナート	MS	274	46	2	84	24	4-5	2	11
Ibis W1	イービスW1	MS	343	39	3	88	27	4-5	3	15
Plover M4	プラヴァー M4	MS	417	59	2	85	30	4-5	2	16
Mainate U	メナートU	MS	506	67	2	84	34	4-5	2	19

1□MISSION18の として できる
2□シュネッケフォーラムで できる□P.349
3□MISSION 21の として できる
4□ MISSION 07の として できる



ゲーム の		TYPE	Money	AT		Hit	Weight :	Range	Bullet	Shop
Adler G	アードラー G	MS	606	75	2	86	38	4-5	2	21
Thrush	スラッシュ	MS	711	61	3	88	41	4-5	3	22
Ibis WPS	イービスWPS	MS	829	68	3	88	45	4-5	3	25
Plaver M6	プラヴァー M6	MS	952	102	2	85	50	4-5	3	26
B.Thrush	ブルスラッシュ	MS	1095	83	3	88	54	4-5	3	28
Wulger	ヴユルガー	MS	1251	214	1	9○	59	4-5	3	30
Red Crow	レッドクロウ	MS	—	233	1	98	64	4-5	4	
Eaglet	イーグレット	RK	41	12	4	66	11	2-4	2	03
Donkey	ドンキー	RK	47	18	3	65	13	2-4	1	05
GosHawk	ゴスホーク	RK	94	12	6	63	15	2-4	2	ざ 3
Regulus	レーグルス	RK	137	10	8	65	17	2-4	2	07
Snipe	スナイプ	RK	190	16	6	68	20	2-4	2	11
Warbler	ウォーブラー	RK	238	18	6	65	23	2-4	2	
Myna	マイナ	RK	298	20	6	67	26	2-4	2	15
Eaglet F	イーグレットF	RK	312	48	4	66	39	2-4	2	22
Finch	フィンチ	RK	363	17	8	65	28	2-4	2	16
Wild GR	ヴィルトGR	RK	446	26	6	65	32	2-4	2	19
Myna 2	マイナ2	RK	534	29	6	67	36	2-4	2	21
B Finch	Bフィンチ	RK	726	27	8	65	43	2-4	2	
Donkey DX	ドンキー DX	RK	829	58	4	65	47	2-4	2	21(※り
Mina Myna	ミナマイナ	RK	954	43	6	67	52	2-4	2	28
Cardinal	カーディナル	RK	1085	48	6	63	56	2-4	2	30
FireOwl	ファイアアウル	RK	—	62	5	72	61	2-4	3	

3□MISSION 21の として できる

Shield

には きさ、 という が された きさは きいほうが に しやすい。 は を った を しなくても に できる を している で した 、 するとダメージを○にすることが だ。また、それぞれの には の いがあるため、 カや だけを てセットアップするわけにはいかなくなっている 。

凡

Money のあるものは、Shopでの を す
Guard : を す
の を す
Size :シールドの きさを す
Weight:パーツの を す
DF.Type :その が を つ
Shop : パーツの な タイミングを す はミッション と

ゲーム の		Money	Guard		Size	Weight :	DF.Type :	Shop
SP06-N	SP06-N	28	8	25	50	5	–	02
SN-46Z	SN-46Z	32	10	25	50	6	–	03
Type 198S	198	63	11	25	50	6		09
VS04-N	VS04-N	93	13	25	50	8		11
Type 203S	203	124	15	25	50	8		13
VS24-N	VS24-N	158	17	25	50	9	–	15
SP02-N	SP02-N	203	20	25	50	11	–	コ6
Type 201S	201	246	22	25	50	12		18
VS17-N	VS17-N	304	25	25	50	13	–	20
SN-20	SN-20	354	28	25	50	15	–	22
SN-35	SN-35	425	31	25	50	17	—	24
Firewall	ファイアウォール	483	35	25	50	18		26
SN-120	SN-120	568	38	25	50	20	–	28
SN-335	SN-335	659	42	25	50	22	–	30
SN-120P	SN-120P	–	38	30	50	20	–	24
SP26-N	SP26-N	–	—	—	—	—	–	
SP46-N	SP46-N			—	—	—	–	–
SP86-N	SP86-N	—	—	—	—	—	–	2)
Type 417S	417	–	—	—	—	—	–	–

1□MISSION 24の として できる
2□アッシュの

Back Pack

バックパック

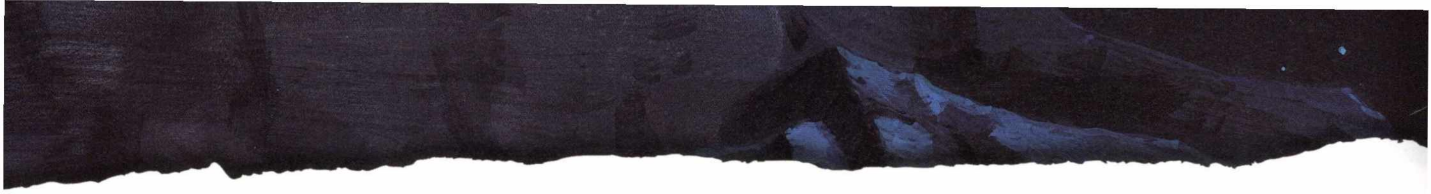
バックパックはアイテム が するITEMタイプと、 が するTURB ○タイプの2 に に けられた。っまり の を えたセットアップをしなければならないということである に する がシビアである 、 の ユニットやリペアバックパックが せず、 はアイテム りとなるので、アイテムの も に れてセットアップを う がある 。

凡 例

TYPE□バックパツクの
- ITEM=アイテム を させるバックパック
- TURBO= を させるバックパック

Money のあるものは、Shopでの を す
Weight:バーツの を す
Output: する
Item : 7イテ の
Range : されるアイテム の
Shop： パーツの な タイミングを す はミッション と

ゲーム の		TYPE	Money	Weight	Output	Item	Range	Shop
BP-T3A	BP-T3A	ITEM	22	3	—	1	3	02
BP-T2A	BP-T2A	ITEM	59	4	—	2	3	03
BP-T1A	BP-T1A	ITEM	149	12	—	4	3	07
BP-T4A	BP-T4A	ITEM	149	12	—	4	3	11
BP-T3B	BP-T3B	ITEM	206	11	—	3	4	11
BP-T5A	BP-T5A	ITEM	266	17	—	4	5	15
BP-T3C	BP-T3C	ITEM	336	13	—	5	3	16
BP-T4B	BP-T4B	ITEM	412	18	—	5	4	18
BP-T5B	BP-T5B	ITEM	496	24	—	5	5	20
BP-T3D	BP-T3D	ITEM	594	18	—	6	3	22
BP-T4C	BP-T4C	ITEM	696	25	—	6	4	24
BP-T5C	BP-T5C	ITEM	807	34	—	6	5	26
BP-T3E	BP-T3E	ITEM	923	27	—	7	3	28
BP-T4D	BP-T4D	ITEM	1060	35	—	7	4	30
BP-T5D	BP-T5D	ITEM	—	44	—	7	5	—
AG-1000A	AG-1000A	TURBO	58	9	18	—	—	02
AG-1000B	AG-1000B	TURBO	292	13	27	—	—	11
AG-1000C	AG-1000C	TURBO	617	18	39	—	—	16
AG-1000D	AG-1000D	TURBO	1056	23	53			22
AG-1000S	AG-1000S	TURBO	1613	30	69	—	—	28
AG-450A	AG-450A	TURBO	132	11	21	—	—	3
AG-450B	AG-450B	TURBO	392	15	31	—	—	12
AG-450C	AG-450C	TURBO	745	20	43	—	—	18
AG-450D	AG-450D	TURBO	1228	25	58	—	—	24
AG-450S	AG-450S	TURBO	1839	32	75	—	—	30
AG-640A	AG-640A	TURBO	207	12	24	—	—	06
AG-640B	AG-640B	TURBO	498	17	35	—	—	15
AG-640C	AG-640C	TURBO	892	22	48	—	—	20
AG-640D	AG-640D	TURBO	1411	28	63	—	—	26
AG-640S	AG-640S	TURBO		34	81	—	—	—



Computer

2ndのコンピュータにはモードという　が　され、モードを　り　えることによって　・　・　といった**WAP**のセットアップタイプに　するコンピュータの　は、クロックアップして　げることも　であるそれゆえ、コンピュータの　は　ない。なお、コンピュータは　のスキルを　っており、はスキルを　に　する。

Money　のあるものは、Shopでの　を　す
MODE□モードの　と、そのときに　り　られるポイント
- F=
- Sh=
- L=
- Sk=スキル

Shop：　パーツの　な　タイミングを　す　　は ミッション　と

ゲーム　の		Money j	MODE1				M0DE2				M0DE3				M0DE4				MODE5				Shop
			F :	ShT'L		Sk	F !	Sh	L	Sk^	F :	Sh	L	Ski	F :	Sh	L	Sk	F :	ShT L		Sk :	
Abbot-1	アボット1	96	3	2	1	○	4	1	1	○	2	3	1	○	2	1	3	○	-	-	-	-	02
Abbot-2	アボット2	208	5	4	2	○	4	2	1	4	3	7	1	○	3	2	6	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Abbot-3	アボット3	384	7	6	3	○	7	3	2	4	3	4	2	7	4	3	9	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Abbot-4	アボット4	651	9	8	4	○	11	4	2	4	4	8	2	7	6	5	15	○	4	4	4	9	Iクロックアップ
Abbot-5	アボット5	1014	11	10	5	○	14	5	3	4	5	11	3	7	6	5	15	○	5	5	4	12	!クロックアップ
Balliol-1	ベリオール1	96	2	1	3	0	3	1	2	○	1	3	2	○	1	1	2	2	-	-	-	-	02
Balliol-2	ベリオール2	208	3	3	5	○	6	1	4	○	1	6	4	○	1	1	7	2	-	-	-	-	!クロックアップ
Balliol-3	ベリオール3	384	5	4	7	○	8	2	6	○	2	8	6	○	2	2	10	2	-	-	-	-	!クロックアップ
Balliol-4	ベリオール4	651	6	6	9	○	12	2	7	○	2	12	7	○	2	2	15	2	3	3	6	9	!クロックアップ
Balliol-5	ベリオール5	1014	8	4	11	○	14	3	9	○	3	14	9	○	4	3	15	4	3	3	8	12	Iクロックアップ
Clio-1	クレイオー1	152	4	4	1	○	6	2	1	○	2	6	1	○	2	2	5	○	-	-	-	-	03
Clio-2	クレイオー2	308	6	6	2	○	10	3	1	○	3	3	1	7	3	3	8	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Clio-3	クレイオー3	532	8	8	3	○	13	4	2	○	3	3	1	7	3	3	8	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Clio-4	クレイオー4	864	10	10	4	○	15	6	3	○	5	10	2	7	5	5	14	○	5	5	5	9	1クロックアップ
Clio-5	クレイオー5	1276	12	1	25	○	6	6	3	14	6	13	3	7	7	7	15	○	6	6	5	12	!クロックアップ
Delikat-1	デリカート1	152	3	2	4	○	5	1	3	○	1	5	3	○	1	1	5	2	-	-	-	-	03
Delikat-2	デリカート2	308	4	4	6	○	8	1	5	○	1	8	5	○	1	1	10	2	-	-	-	-	1クロックアップ
Delikat-3	デリカート3	532	6	5	8	○	11	2	6	○	2	11	6	0	2	2	13	2	-	-	-	-	!クロックアップ
Delikat-4	デリカート4	864	7	7	10	○	14	2	8	○	2	14	8	○	4	3	15	2	4	3	/	10	!クロックアップ
Delikat-5	デリカート5	1276	9	8	12	○	15	4	10	○	4	15	10	○	5	5	15	4	3	4	9	13	1クロックアップ
hel-1	エセル1	240	5	5	2	○	5	2	1	4	3	8	1	○	3	2	7	○	-	-	-	-	10
Ethel-2	エセル2	424	7	7	3	○	8	3	2	4	4	11	2	○	4	3	10	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Ethel-3	エセル3	726	9	9	4	○	15	5	3	4	8	15	4	○	6	6	15	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Ethel-4	エセル4	1107	11	11	5	○	15	5	3	4	8	15	4	○	6	6	15	○	6	6	6	9	!クロックアップ
Ethel-5	エセル5	1600	13	13	6	○	15	8	5	4	6	9	3	15	9	8	15	○	7	7	6	12	1クロックアップ
Forman-1	ホーマン1	240	4	3	5	○	7	1	4	○	1	7	4	○	1	1	10	○	-	-	-	-	10
Forman-2	ホーマン2	424	5	5	7	○	9	2	6	0	2	9	6	○	2	2	13	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Forman-3	ホーマン3	726	6	6	10	○	13	2	7	0	3	12	7	○	4	3	15	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Forman-4	ホーマン4	1107	8	7	12	○	15	3	9	○	3	15	9	○	6	6	15	○	5	5	8	9	Iクロックアップ
Forman-5	ホーマン5	1600	9	9	14	○	15	5	12	○	5	15	12	○	3	3	12	14	5	5	10	12	!クロックアップ
Guanaco-1	グアナコ1	344	7	6	2	○	6	3	2	4	3	3	2	7	4	3	8	()	-	-	-	-	15
Guanaco-2	グアナコ2	600	9	8	3	○	10	4	2	4	4	7	2	7	5	4	11	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Guanaco-3	グアナコ3	924	11	10	4	○	13	5	3	4	5	10	3	7	6	5	14	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Guanaco-4	グアナコ4	1410	13	12	5	○	15	7	4	4	6	14	3	7	8	7	15	○	6	6	6	12	!クロックアップ
Guanaco-5	グアナコ5	1924	15	14	6	○	15	10	6	4	8	15	5	7	11	9	15	○	7	7	6	15	1クロックアップ
Holism-1	ホリズム1	344	4	4	7	○	8	2	5	○	2	8	5	○	2	2	9	2	-	-	-	-	15
Holism-2	ホリズム2	600	6	5	9	○	11	2	7	○	2	11	7	○	2	2	14	2	-	-	-	-	1クロックアップ
Holism-3	ホリズム3	924	7	7	11	○	14	3	8	○	3	14	8	○	4	4	15	2	-	-	-	-	1クロックアップ
Holism-4	ホリズム4	1410	9	8	13	○	15	4	11	○	4	15	11	○	7	6	15	2	-	-	-	-	クロックアップ
Holism-5	ホリズム5	1924	10	10	15	○	15	7	13	○	7	15	13	○	8	8	15	4	7	7	11	10	1クロックアップ
Isthmus-1	イスマス1_	344	7	6	2	○	6	3	2	4	3	9	2	1	4	3	8	○	-	-	-	-	«(*1)
Isthmus-2	イスマス2	600	9	8	3	○	10	4	2	4	4	13	2	1	5	4	11	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Isthmus-3	イスマス3	924	11	10	4	○	13	5	3	4	6	15	3	1	6	5	14	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Isthmus-4	イスマス4	1410	13	12	5	○	15	1	4	4	9	15	b	1	8	7	15	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Isthmus-5	イスマス5	1924	15	14	6	○	15	10	6	4	12	15	7	1	11	9	15	○	7	7	7	14	!クロックアップ
Jingo-1	ジンゴウ1	344	4	4	7	○	8	2	5	○	2	8	5	○	2	2	9	2	-	-	-	-	16□
Jingo-2	ジンゴウ2	600	6	5	9	○	11	2	7	○	2	11	7	○	2	2	14	2	-	-	-	-	1クロックアップ
Jingo-3	ジンゴウ3	924	7	7	11	○	14	3	8	○	3	14	8	○	4	4	15	2	-	-	-	-	!クロックアップ
Jingo-4	ジンゴウ4	1410	9	8	13	○	15	4	11	○	4	15	11	○	7	6	15	2	-	-	-	-	!クロックアップ
Jingo-5	ジンゴウ5	1924	10	10	15	○	15	7	13	○	7	15	13	○	8	8	15	4	6	7	11	11	1クロックアップ
Koodoo-1	クードウー1	344	7	6	2	○	6	3	2	4	3	3	2	7	4	3	8	○	-	-	-	-	イベント　2
Koodoo-2	クードウー2	600	9	8	3	○	10	4	2	4	4	7	2	7	5	4	11	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Koodoo-3	クードウー3	924	11	10	4	○	13	5	3	4	5	10	3	7	6	5	14	○	-	-	-	-	1クロックアップ

ゲーム の		Money	MODE1				MODE2				M0DE3				M0DE4				M0DE5				Shop
			F	Sh	L	Sk	F	Sh	L	Sk	F	Sh	L	Sk	F	Sh	L	Sk	F	Sh	L	Sk	
Koodoo-4	クードウー4	1410	13	12	5	○	15	7	4	4	6	14	3	7	8	7	15	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Koodoo-5	クードウー5	1924	15	14	6	○	15	10	6	4	8	15	5	7	11	9	15	○	7	7	6	15	!クロックアップ
Legende-1	レゲンデ1	344	4	4	7	○	8	2	5	○	2	8	5	○	2	2	11	○	-		-	-	19□
Legende-2	レゲンデ2	600	6	5	9	○	11	2	7	○	2	11	7	○	3	2	15	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Legende-3	レゲンデ3	924	7	7	11	○	14	3	8	○	3	15	8	○	5	5	15	○	-	-	-	-	!クロックアップ
Legende-4	レゲンデ4	1410	9	8	13	○	15	4	11	○	4	15	11	○	8	7	15	○	4	8	5	9	1クロックアップ
Legende-5	レゲンデ5	1924	10	10	15	○	15	7	13	○	7	15	13	○	4	4	13	14	5	4	11	15	Iクロックアップ
Motive-1	モーティブ1	344	7	6	2	○	10	3	2	○	3	3	2	7	4	3	8	○	-	-	-	-	26□
Motive-2	モーティブ2	600	9	8	3	○	13	5	2	○	3	3	2	7	4	3	8	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Motive-3	モーティブ3	924	11	10	4	○	15	6	4	○	5	10	3	7	6	5	14	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Motive-4	モーティブ4	1410	13	12	5	○	15	10	5	○	6	14	3	7	8	7	15	○	6	6	5	13	!クロックアップ
Motive-5	モーティブ5	1924	15	14	6	○	10	7	4	14	8	15	5	7	11	9	15	○	7	7	6	15	1クロックアップ
Niche-1	ニッチ1	344	4	4	7	○	8	2	5	○	2	8	5	○	2	2	9	2	-	-	-	-	イベント 3□
Niche-2	ニッチ2	600	6	5	9	○	11	2	7	○	2	11	7	○	2	2	14	2	-	-	-	-	1クロックアップ
Niche-3	ニッチ3	924	7	7	11	○	14	3	8	○	3	14	8	○	4	4	15	2	-	-	-	-	Iクロックアップ
Niche-4	ニッチ4	1410	9	8	13	○	15	4	11	○	4	15	11	○	7	6	15	2	4	4	9	13	1クロックアップ
Niche-5	ニッチ5	1924	10	10	15	○	15	7	13	○	7	15	13	○	8	8	15	4	5	4	11	15	!クロックアップ
Onrush-1	オンラッシュ1	344	7	6	2	○	6	3	2	4	4	9	2	○	4	3	8	○	-	-	-	-	22□
Onrush-2	オンラッシュ2	600	9	8	3	○	10	4	2	4	5	13	2	○	5	4	11	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Onrush-3	オンラッシュ3	924	11	10	4	○	13	5	3	4	7	15	3	○	6	5	14	○	-	-	-	-	1クロックアップ
Onrush-4	オンラッシュ4	1410		12	5	○	15	7	4	4	10	15	5	○	8	7	15	○	6	6	4	14	1クロックアップ
Onrush-5	オンラッシュ5	1924	15	14	6	○	15	10	6	4	7	10	4	14	11	9	15	○	7	7	6	15	1クロックアップ
Pundit-1	パンディット1	344	4	4	7	○	8	2	5	○	2	8	5	○	2	2	9	2	-	-	-	-	28□
Pundit-2	パンディット2	600	6	5	9	○	11	2	7	○	2	11	7	○	2	2	9	2	-	-	-	-	1クロックアップ
Pundit-3	パンディット3	924	7	7	11	○	14	3	8	○	3	14	8	○	2	2	14	2	-	-	-	-	【クロックアップ
Pundit-4	パンディット4	1410	9	8	13	○	15	4	11	○	4	15	11	○	7	6	15	2	5	5	9	11	!クロックアップ
Pundit-5	パンディット5	1924	10	10	15	○	15	7	13	○	7	15	13	○	8	8	15	4	5	4	11	15	!クロックアップ

※りMISSION 22 、 のファイターを して □P.344
2□ MISSION 24 、サブイベントでレイブンを すると に る□P.344
□JS3□ MISSION 27 、サブイベントで する□P.345

COMスキルーCOM Skill-

COM SKILL	SKILLの	MODE	コンピュータ カッコ はクロックアップレベル
CSCシステム	コンピュータスキルを	5	\Zig (2)
DDPシステム	ダメージを けてもHPが1 る	5	Holism (5)
DMPシステム	のダメージを 1○○に える	5	Isthmus (5)
SDPシステ LV1	'10 の ダメージ	5	Guanaco (4)
SDPシステ LV2	Mo の ダメージ	5	Guanaco (5)
エネルギーセーブLV1	Rコストが20%	4	Balliol (1~4)、Delikat(1 ~4)、Holism (1 ~4) Jingo (1 ~4) > Niche (1〜4)、Pundit (1 ~4)
エネルギーセーブLV2	Rコストが50%	4	Balliol (5)、Delikat (5)、Holism (5)、Jingo (5)、Niche (5)、Pundit (5)
オートサイト□L□LV1	の APが1	5	Legende(4)
オートサイト□L□LV2	の APが3	5	Legende(5)
オートサイト□S□LV1	の APが1	5	Motive (4)
オートサイト□S□LV2	の APが○	5	Motive (5)
オートディフェンスLV1:	の APが1	5	Onrush (4)
オートディフェンスLV2 :	の APが○	5	Onrush (5)
オートリペアLV1	ターン にHPが のパーツのHPを HPの5%	5	Delikat (4)
オートリペアLV2	ターン にHPが のパーツのHPを HPの10%	5	Delikat (5)
オートリペアLV1	ターン に パーツのHPを HPの5%ずつ	5	Niche (4)
オートリペアLV2	ターン に パーツのHPを HPの10%ずつ	5	Niche (5)
サテライト	の を○%にする	5	Jingo (5)
ショックアブソーブ	スタンを	2	Abbot (2~5)、Ethek Guanaco, Isthmus、Koodoo、Onrush
ディテクトマイン		3	Isthmus
バランスアップ	Danger を	3	Abbot (3~5)、Clio (2~5)、Guanaco、Koodoo、Motive
パワーダウン□A□	コンピュータ すべて	5	Zig(1)
パワーダウン□F□	コンピュータ	2	Motive (5)
パワーダウン□L□	コンピュータ	4	Forman(5)、Legende(5)
パワーダウン□S□	!コンピュータ	3	Ethel (5) s Onrush (5)
ムーブプラスLV1	1	5	Abbot (4)、Balliol (4)、Ethel (4)、Forman (4)
ムーブプラスLV2	2	5	Abbot (5)、Balliol (5)、Ethel (5)、Forman(5)
ラーニングシステム	2	5	Koodoo(5)
レンジプラスLV1	の が1	5	Pundit (4)
レンジプラスLV2	の が2	5	Pundit (5)

FRONT MISSION 3

システ &ミッション

システム

シリーズ では、かなり といえるシステムを つ3rd。"
シナリオやネットワークのボリューム もさることながら、
にスキル に のシステムを している。

シナリオの

3rdにはエマ とアリサ の2つのシナリオが されており、 にある イベントで、どちらのシナリオに むのかが まる。シナリオともミッション は50を えており、いわば2 のボリュー が め まれていることになる。



で、
の を うか
どうかがシナリオ
のポイント。
これ 、2つの
シナリオが わる
ことはない。

クリアランキング

ミッションのクリア により、クリア のランキングが される。ランクはBRONZEからPLATINUMまでの4 で、PLATINUMの により、 WAP "112 "が に したり、シミュレーター に な が する ようになる。

クリアランキングの

	ミッション に した の 。1 につき2%
	の 。ただしNPCの は めない
ダメージ	1 の で けたダメージの
レベル	の 。 が すぎると
ターン	から1ターンごとに1%
NPC	から1 されるごとに2%
	BRONZE 69% SILVER 7〇〜79% GOLD 8〇〜89% PLATINUM 9〇〜100%

ネットワークの

2ndで り まれたネットワークシステムは3rdでより を げ、ネットワークと ぶに しい さとなっている。 や のフォーラ は の であり、キャラクターごとにやりとりする メール や、 やソフトウェアのダウンロードなど、シナリオ を れた び も されている。

UNIT

ユニット

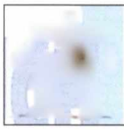
ユニットの

3rdのユニットで なのは、 やパイロットが、、 ユニッ ' 'として する だ。ハンドガンやライフルを しているので、そのままでもある は える。また、 ともに ユニットが せず、 や はアイテムに ることになる 。

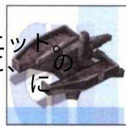
WAPの

ユニット□WAP□は、HPが すると することがあり、 した をミッションクリア に できる。また、 とも を けた にパイロットが され、 が に なることもある。 ユニットにプレイヤー のパイロットが り むと、そのままプレイヤーユニットとして だ。

ユニットのタイプ け



WAP
ともに となるユニット。パイロットを すると、 の を うことができる。 に わせて の が い。



砲台
固定砲台。基地などに設置されており、移動はしない。ボディパーツのみで構成され、マシンガンやキャノン砲などのバリエーションがある。



の 。 ユニットは に、ボディとホイール タイヤ の2パーツで されている。 はマシンガンが 。



大型WAP
通常のWAPとは異なる大型機。特殊な武装が施されている場合があり、中にはビーム兵器を搭載している機体も登場する。



ボディとキャタピラで される 。 はキャノン やグレネードを している。WAP みの を ち、かなり 。



人間
WAPから強制排出されたパイロットや、歩兵もユニットとして登場。プレイヤーユニットのパイロットは、任意で機体の乗降が可能。



ヘリ
ユニットで、 はマシンガンやミサイル。おもにミサイルによる を とする。パーツはボディのみで される。



その 、 など
メタンヴァンツァーやカデンザなど、 が しいタイプのユニット。ミッションによっては、 もユニットとして する。

セットアップ

なセットアップ　は　シリーズと　じで、　の　に　が　まるように、パーツや　を　するパーツに　を　し、　を　させられるのが　だ。また、スキルがパーツに　されているので、スキルを　するためのセットアップという　え　もになる。

パーツの

ボディ、　の　、　パーツは、それぞれ　を　すことで　をアッさせることができる。　パーツに　しているのはHP　で、Lv.O　〜Lv.7までの8　でHPが　していく。その　、ボディは　、　は　、　は　とR &B　ローラーダッシュ&バーニア　の　が　。これらはLv.O〜Lv.4までの5　となっている。　による　の　がり　はレベル　で　されており、その　はパーツごとに　なっている。なお、HP　の　の　を　るには、パーツごとにAPを　り　ける　がある　。APの　り　け」　。

パーツの　と

=HP	パーツのHPを　させる
ボディ=	の　に　してダメージを　。また、ステータス　の　を　える　もある • 　=「　」の　が • 　=「　」の　が • 　=「　」の　が
=	の　を　める
=	、R&B　は、　の　を　める。R&Bはローラーダッシュとバーニアの　で、ローラーダッシュは　への　が2　に、バーニアは　の　が+1される。なお、ホバーはR&Bを　しができない

パーツと　コスト

パーツは3タイプで、　ごとに　コストが　されている。これは　から1マスごとに　し　かれる　で、AP　には　しない。　の「　」は、　で　できる　。ホバーは　を　できない。

ごとの　コスト

	2	4	ホ
	1	1	1
	3	1	1
	X	X	1
	2	2	X

と

には3　の　から、いずれか1つが　されている。　に　は　、　は　、　は　だが、　になる　を　つ　がある。　と　の　が　じ　である　、　えるダメージが　される。

と　の
=ナックル、ロッド、ショットガン
=パイルバンカー、マシンガン、ライフル
=　、ミサイル、グレネード

で　が

の　カー　が　きいほど、　の　が　する。　をメインする　は、バックパック　タイプを　んで　にすると　が　きい。



100%が　アップする。を　えていると

AP アクティブポイント

APの

APは　の　を　すもので、　や　を　う　に　のAPを　する　、APが　りなければそれ　の　はできない。また、　を　したパーツにAPを　り　け、　を　させる　も　っている。

APを　する

APは　によって　が　なっている。　はAPを4、7、11から　でき、　が　いほど　が　くなるという　みになっている。また、　は　ごとのAPに、　に　じたAPが　される。

のAP	
	=!マスにつき1AP
	=1AP
ショットガン	=3 AP
ライフル	=4 AP
	=4/7/11AP
マシンガン、ガン	=5 AP
キャノン	=6 AP
ミサイル	=10AP
グレネード	=12AP
	=15AP
アイテムを　う	=4 AP

のAP	
との	
1〜2マス	=3 AP
3〜4マス	=2AP
5マス	=1AP
シールド	=2 AP

APの

APはそれぞれのフェイズ　に、　12ポイントが　する　パイロットのAP　を　えることはない　。

APの

APの　は、パイロットのエースランク　レベル　が1　がるごとに、2ずつ　する。　ランクは8で、APは30が　となる。これはすべてのキャラクターに　する。

APの　り　け

ボディの　、　の　、　の　が　されている　は、APをパーツに　り　けることで、それぞれの　の　が　られる。APの　り　けはパイロット　で、　に　する　を　してから　う。　り　けられるAPは　から12ポイントを　しいた　で、　りAPが12ポイント　になるような　り　けはできない。APの　が20ポイントの　、8ポイントまで　り　けに　できるということだ。　の　レベルが4なので、ボディ、　を　する　、の3カ　に　り　けると、　で　12ポイントが　。



CHARACTER

キャラクター

エースランクと

キャラクターには がなく、 ユニットのパーツを することで するエースランクと、 の がその を たしている。エースランクは**AP** の に し、 は アップにつながっている 。

エースランク

のパーツを すると2ポイント、 を すると3ポイントのエースポイントを 。エースポイントが50に すると、エースランクが1アップしてAP が2ポイント する。

で した の により、その の に を 。 が に するごとに、 がレベルアップしていく。 は でレベル25となり、レベル1から4レベルごとに、A～F のランクに けられる。レベル25は のSランクとなる。 の は、 レベルの い パーツや が い の が、より く できる。シミュレーターでの でも を られるので、すべての に して を げることができる。ただし、 が まるとクリアランキングが される。

WRONG STATUS

ステータス

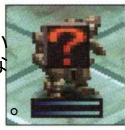
ステータス の

ステータス は 、 、 のみ の**3** 。それぞれ が に しており、 する を げることで、 を えることができる。なお、 の を すると す る。ステータス とは し が なるが、パイロットが に から ろされる '、 "が することもある されたパイロットは、 ユニットとして する 。

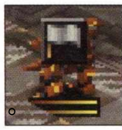
ステータス の



の ができないで、 もできないため に 。 で に 。



すべての で、AP を3ポイント に する。 が すると に 。



にのみ するステータス で、 の をしなくなる。 をされたり、 ダメージを けると しやすい。 することもある。

SKILL

スキル

スキルの

3rdのスキル システムは で、 シリーズとは を している。スキルはボディ、 とも じ 、 の パーツに されており、 ごとに が なっているそのパーツを して を うことで、スキルの に したとき、 でパーツのスキルが し、 に する。 を すれば、そのパーツも できるので、ミッションでは を させる い や、 などを した の が になってくる 。

スキルの い

したスキルは、コンピュータにセットして する。スキルには が されており、 に を たした に、それぞれの で する。 のスキルがセットされていると、 で することもある。パーツのスキルが した は、 にコンピュータへセットするか、ストックに るかを 。ストックのスキルはミッションクリア 、インターミッションのセットアップでコンピュータにセットできる。

なお、 じパーツを い けていると、 じスキルを も できる。 したスキルは1 で セットでき、 も に される。 じスキルによる も だ。

スキルの

に、コンピュータにセットしたスキルはすべて の がある。スキルには に が されているが、これは では できない。 ね「 1t Jや「 1t。。「 1l」など なスキルは と が く、 のスキルは く されている。ちなみに、コンピュータの が 6なので、セットできるスキルは6 1X6□が となる。

コンピュータの も

コンピュータには、スキルの や を させる を つものがある。ただし・ が まると は .
もしくはその となっている。



スキルごとに が められ、コンピュータの でセットする。バリエーションを やすのもよし、 じスキルを め むのもよし。

スキルの

表の見方

スキルはアルファベット～ + に している。

• スキルが する や = の =ミサイル、グレネード
• スキルの 。、、の3 で の さを している。

• の 。、、の3 で の さを している。なお、r-jは が しない。
• スキルのセットに なコンピュータの 。

• スキルの 。
• スキルを できる 。
•パーツスキルを できるパーツ。
• スキル の 。D-Aの4 で、Dが しやすく、Aが しにくい。

(				:			パーツ	M
ALLorNO				1	か、 れる	108		C
AP3 Cut	グレネード			1	APが3	キャセルM2		C
AP6 Cut	グレネード			2	APが6	111		B
AP □ ○	グレネード			3	APを しないで できる	112		B
Armブレイク	、 、ミサイル			4	どちらかの を ず する	フォーラM12A		A
Bodyガード				1	ボディへの を で ける	PAW2プロウブ		C
Bodyブレイク	、 、ミサイル		–	4	ずボディを する	112		A
DMGFixlOO				1	101-200のダメージを100にする	108		D
DMGFix200				1	201～400のダメージを200にする	○		C
DMGFix400				1	401～800のダメージを400にする	111	ボディ	B
Fallショット				1	させ、APを させる	PAW1パーレイ		C
Fallパンチ				2	させ、APを○にする	○		C
Hit&Away				2	されない	110		C
Legブレイク	、 、ミサイル			4	ず を する	109		A
アンチD MG20				1	20 のダメージを	3		D
アンチD MG40				2	40 のダメージを	ラオペフィーア		C
アンチD MG80				3	80 のダメージを	3		B
アンチスキル	グレネード			1	のバトルスキルが しない	1		B
アンチブレイク				1	パーツが されるダメージを けても が る	HR29 1		D
イジェクトパンチ				1	パイロットを する	3		C
エスケープ				1	パーツが される がある に を する	フォーラM12A		C
オートマシン1				1	に を う	109	ボディ	D
オートマシンII				2	に を い、 に が する	PAW2プロウブ	ボディ	D
1f				1	+1の になる	PAW1パーレイ		C
2f				2	+2の になる	ウィスク		B
MAX				3	MAXの になる	1		B
			–	3	な が に している 、3 で する		ボディ	D
カUP I				1	の が1.2 になる	108	ボディ	C
カUpII				2	の が1.5 になる	キャセルM2	ボディ	B
カUPIII				3	の が2 になる	グラップルM2	ボディ	B
				1	が されたとき、パイロットが する	フォーラM12A	ボディ	D
2	グレネード			1	を2 にする	ドレーグM2C		C
3	グレネード			2	を3 にする	1		B
4	グレネード			3	を4 にする	ビーネドライ		B
I				1	が する わりに ダメージを5 カット	107		C
II				2	が する わりに ダメージを8 カット	4		B
シールドAtk I				1	シールドで 、シールドの が ゼロになる			C
シールドAtkII				2	シールドで 、Iよりダメージが きい	ラオペフィーア		B
シールドAtkIII				3	シールドで 、IIよりダメージが きい	1		B
			–	3	な がいる 、 で する	レクソンM4F		D
1t	グレネード			1	が+1された で する	メレディンM1		C
2f	グレネード			2	が+2された で する	グラップルM1		B
3t	グレネード			3	が+3された で する	1		B
ズームI	グレネード			1	が1.2 になる	107	ボディ	C
ズームII	グレネード			2	が1.5 になる	レクソンM4F	ボディ	B

名称	武器	発生	連鎖	容量	効果	入手	パーツ	確率
ズー III	グレネード	小	低	3	が2 になる	グリレゼクス	ボディ	B
スタンパンチ	格闘	小	低	1	にする	キャセルM2	腕	C
スナイプAny	遠射	小	低	3	がパーツ1つに する	グリレゼクス	腕	A
スナイプArm	遠射	小	低	3	が に する	ビーネドライ	腕	A
スナイプBody	遠射	小	低	3	がボディに する	1	腕	A
スナイプLeg	遠射	小	低	3	が に する	4	腕	A
1	肩武器以外	中	高	1	できるが、ダメージが1.4 になる	ゼニスレヴ	脚	C
II	肩武器以外	中	高	2	できるが、ダメージが1.2 になる	ゼロス	脚	B
III	肩武器以外	中	高	3	できる	1	ボディ	B
1t	肩武器以外	中	高	1	+1で、 をする	ジーニ	ボディ	C
2t	肩武器以外	中	高	2	+2で、 をする	1	ボディ	B
MAX	肩武器以外	中	高	3	MAXで、 をする	1	ボディ	B
タックルI	格闘	小	低	1	たり。 が いほどダメージが きい	ゼニスレヴ	ボディ	C
タックルII	格闘	小	低	2	たり。Iよりもダメージが きい	3	ボディ	B
タックルIII	格闘	小	低	3	たり。IIよりもダメージが きい	ラオペフィーア	ボディ	B
ダブルアサルト	が と	小	低	2	で2 をする	ゼニスレヴ	腕	C
ダブルショットI	が じ	小	低	2	で2 をする	PAW2プロウブ	腕	C
ダブルショットII	が う	小	低	2	で2 をする	1	腕	C
ダブルパンチ	が じ	小	低	2	で2 をする	グラップルM1	腕	C
ダブルパンチII	が う	小	低	2	で2 をする	3	腕	C
UP I	遠射	小	低	1	が1.2 になる	107	腕	C
UP II	遠射	小	低	2	が1.5 になる	110	腕	B
UP III	遠射	小	低	3	が2 になる	3	腕	B
チャフ	防御	大	中	1	ミサイル を する	ドレーグM2C	ボディ	B
11	グレネード	中	高	1	の を 1する	ゼロス	ボディ	C
21	グレネード	中	高	2	の を 2する	ビーネドライ	ボディ	B
	グレネード	中	高	3	の を する	1	ボディ	B
11	肩武器以外	中	高	1	の を 1する	レクソンM4F	腕	C
21	肩武器以外	中	高	2	の を 2する	ゲイティ	腕	B
3 1	肩武器以外	中	高	3	の を 3する	3	腕	B
11	グレネード	中	高	1	の を 1する	メレディンM2	ボディ	C
2 I	グレネード	中	高	2	の を 2する	4	ボディ	B
	グレネード	中	高	3	の を する	ウィスク	ボディ	B
11	肩武器以外	中	高	1	の をー1する	PAW1パーレイ	ボディ	C
2 1	肩武器以外	中	高	2	の をー 2する	3	ボディ	B
	肩武器以外	中	高	3	の を する	1	ボディ	B
デッドマシン	全武器	大	中	1	パーツが されても できる	ジーニ	脚	C
D MG 1	グレネード	小	低	1	パイロットにダメージを える	ドレーグM2C	腕	C
D MGII	グレネード	小	低	2	パイロットにIより きなダメージを える	1	腕	B
D MGIII	グレネード	小	低	3	パイロットにIIより きなダメージを える	ジーニ	腕	B
パニックショット	、ミサイル	小	低	1	にする	メレディンM1	腕	C
ひんし	グレネード	小	低	1	HP が の1/4のとき、 が	グリレゼクス	腕	D
	格闘	中	ー	3	な 2 が に しているとき、31 で を う		腕	A
	射撃	中	ー	3	な 2 がいる 、3 で	ゲイティ	腕	A
ミサイル	ミサイル	小	低	1	ミサイルの をすべて する	ウィスク	腕	C
ランダムブレイク	、 、ミサイル			4	パーツ1つを する。 パーツはランダム	1	腕	A
リベンジI	肩武器以外	小	低	1	ダメージの1.2 のダメージを える	110	ボディ	C
リベンジII	肩武器以外	小	低	2	ダメージの1.5 のダメージを える	〇	ボディ	B
リベンジIII	肩武器以外	小	低	3	ダメージの2 のダメージを える	ゲイティ	ボディ	B
リベンジBody	肩武器以外	小	ー	5	パーツが された 、 のボディを する	112	ボディ	C
リベンジセイム	肩武器以外	小	低	4	パーツが された 、 の じパーツを する	112	腕	C

ごとの スキル

	Body	Arms	Legs
107	1ズームI	UP I	I
PAW1ハーレイ	1I	Fallショット	1t
グラップル	カUP III	ダブルパンチ	2t
1		ダブノレショット II	3
レークM2C	チャフ	DMG I	2
メレディンM1	11	パニックショット	1t
108	カUP I	ALLorNO	DMGFixlOO
PAW2ブロウフ	オートマシン	ダブルショット	Bodyガード
クリレセク	ズー III	スナイプAny	ひんし
セエスレワ	タックルI	ダブルアサルト	I
ビーネドライ	2 1	スナイプArm	4
1	2t	DMG II	•
109	オートマシン	Legブレイク	アンチブレイク
ウィスク		ミサイノレ	2 t
ゲイティ	リベンジIII		21
セロつ	1I	シールドAtk I	II
フォーラM12A		Armブレイク	エスケープ
ラオペフィーア	タックルIII	シールドAtk 11	アンチD MG40
110	リベンジI	UP II	Hit&Away
3		UP III	アンチD MG80
ジーニ	1t	DMG III	デッドマシン
4	2 1	スナイプLeg	II
3	2 1	ダブルパンチ	3 1
1	III	シールドAtkIII	
111式 春陽	DMGFix400	リベンジセイム	AP6 Cut
○	リベンジII	Fallパンチ	DMGFix200
1		スナイプBody	MAX
3	タックルII	イジェクトパンチ	アンチD MG20
1	MAX	ランダムブレイク	アンチスキル
レクソンM4F	ズームII		11
112	リベンジBody	Bodyブレイク	APコスト○
キャセルM2	カUpII	スタンパンチ	AP3 Cut

ITEM

アイテム

アイテムの い

アイテムはユニットごとに、バックパックに しているものを できる’バックパックにはアイテムの スロット が されており、アイテム で に な が なる。アイテムは している ユニットにも できるので、 に のあるユニットは アイテムを しておくといいだろう。

クリアランキングの

			:
リペア	パーツ1つのHPを の50%	100	1
リペアMax	パーツ1つのHPを100%	200	2
リカバー	パイロットのHPを50%	80	1
リカバー Max	パイロットのHPを100%	140	2
リバースLow	されたパーツ1つをHP25%で	160	2
リバースHigh	されたパーツ1つをHP50%で	300	3
リバースMax	されたパーツ1つをHP100%で	400	4
シーノレドMax	シールドの を100%	200	3
シールドリペア	シールドの を50%	120	2
ミサイル	ミサイルの を100%	100	2
グレネード	グレネードの を100%	100	2

TACTIC S

を させるコッ

を に い むには、 を して するの が スキルのない では しいが、 で ダメージを える と、パーツに なく が るショットガンを して、うまく に い もう， した は、ボディのHPも り ないことが く、WAPで するとダメージが きすぎて してしまう。 の を けて な になったら、WAPを りて ユニットになり、 の を しょう。ハンドガンでの はダメージが15～30 なので、ほぼ に させられる 。



の は し、 の を 。 りHPが い は、 して させてしまおう。



WAPを りて すれば、 な ダメージで してしまうこともない。 の を に れよう。

FRONT MISSION 3 Episode of EMA Simple Advance Chart

の で の に き
うと、エマを としたストーリーに
む。エマ のミッション は、
も て めると で85にも
および、アリサ に べて、より く
のプレイ を するボリュームと
なっている。また、シナリオ に
が く、 によってその
が されるキャラクターもおり、
が きく する。つまり、
の てを するには、 を え
ながら もプレイする がある
のだ。プレイのたびに った を
せるのが、エマ の といえる。

Chart Start | Story Guide

M00 沖縄試験場

横須賀基地爆発事故

霧島重工の最新型WAPである111式春陽の最終テストが、沖縄海洋都市で行われていた。テスト運転終了後、テストパイロットの武村和輝は、研究員である小池の命を受け、彼と共に日防軍横須賀基地へWAPの納入に向かうことになる。

日防軍研究室

分岐 亮五の仕事に付き合う
付き合う➡エマ編
付き合わない➡アリサ編

居住区工事現場

日防軍研究室

M01 日防軍横須賀基地(WAP倉庫前)

IN 亮五

横須賀基地へ到着直後、謎の爆発事故が発生。事故の現場に妹の武村アリサがいたかもしれないという情報を入手した和輝は、爆発現場内部へと侵入する。

霧島重工オフィス

横須賀市プールバー

M02

IN エマ

M03

M04

エハンガー

M05 JC

M06 JC

M07

M08

M09 ふ

M10 ふ ブリッジ

USN

IN デニス

USN

Mil ウィルソンクリフス

に し、エマと に
M.LD.A.S,の を した と
は、 に われる とな
を した た
エハンガーに を した。
して、 まった と は、
と を にすることを する。
エマの と すべく、
へ かう 。 ジャ
ションを ける 、 の
である が たちを
を する は、ここで
を すべく を した。

のツテを り、 へ
した たち。そこで らは
を る。 の が、
の と されていたのだ。
O.C.U. に を った は、
エマとともにU.S.N.へ かうことを 。
へ した たちだが、
の となるリュウ・ハイフォン
WAP に を ける。 とかこ
れを し、F.I.A.!ージェントのデニ
ス・ヴァイカートと 。 で
のU.S.N. 3 へ かう。

Summary of Story

と は、U.S.N.の エミール▫クラムスコイやF.I.A.Iージェントのデニム▫ヴァイカート、そしてパープルヘイズのメンバーらとに、 や の と いを り げる。アリサ では になるリュウ・ハイフォンやラン・ショウホアは する におり、たち は らとも を えることとなる。 との いでは、U.S.N,が から している と 。 らの を りて、 のであるルカーヴを していく。その いの で、パープルヘイズや メンバーとの を し、クーデター が したO.C.U. へと 。 たちは、 に されたM.LD.A.S,を すべく、 である や マたちと に、 の いに む。



M.LD.A.S.の を した によって にされる。



たちは、から した は、エマやデニスと にU.S.N.へ を せることになる。

コンテナを　したか?
コンテナを　•Aルート
ベスコンテナが　ルート➡B

A　B

M12/A!スマトラ　・I
シティ　1
シア・イ`ンヨップ
1~
セントーサ
MU/A2チョア・チュー・カ
パロポ
バロポ　ショップ
パロポ
M12/B1バリラー
M12/B2スマトラ
M12/B3 OCU
ジュロン
USN

ルートを
ihi　ルート
5　▫4Bルー

A　B

M12/A ▫ OCU　一
KHMd 1
M12/A2 OCU　-
M12/A3 OCU　ール　テスト
M12/A4 OCU
M12/A5 OCU　"
rM13/B1 OCU　-ル
▫ M13/B2 OCU　-ル
rM13/B3 SjMIHWD.[1]
W- J M13/A5 OCU　"　A
USN

マネーメイカー

O.C.U.の　たちの　により
スマトラ　で　した　に
が　まれていたが、その　は
M.I.D.A.S.ではないと　。　を　め
る　は、O.C.U.ゲリラのハッタの
でマネーメイカーの　を　れる。

H3I※7/25の

スマトラ　では、O.C.U.　による
が　われていた。　たちは
に　されていた　の　を　す
べく、スマトラ　からタイを　す。

M.I.D.A.S•

たち　は、M.I.D.A.S•を　んだ
と　われる　の　と　のリ
ストを　。その　は、フィリピン
のタール　へと　かっていた。　に
った　は、フィリピン　の
きに　し、タール　に　し
での　を　する。
そのタール　では　に　する
が　される。セマウン　は
ホセ　を　び　し、　を　すれ
ば　から　させるという　へ
り　す。
を　じくして、　がパタン
ガスへの　を　した。

M.I.D.A.S.を　んだ　がO.C.U.
ール　を　。エマたちは　を
る　の　でその　を　い、　を
しようと　に　く。しかし　らの
いは　かず、M.I.D.A.S.は　された。
その　は　を　き　み、パタン
ガス　を　に　い　む。

ホセ▫ほ　\/126の

USN空母乗員室
USN空母作戦室
M14　パクエイダム

分岐　ルート選択
ユィンコウ➡Aルート
シンチェイ➡Bルート

A　B

分岐　M14でダムを破壊したか？
破壊した➡A1ルート
破壊していない➡A2ルート

分岐　M14で連絡兵が本部に連絡をしたか？
連絡した➡B1ルート
連絡していない➡B2ルート

A1　A2　B1　B2

M15/A3-1 ユィンコウ郊外
M15/B1-1 シンチェイ近郊
M15/B1-2　台北近郊
M15/B2-1 シンチェイ近郊
M15/B2-2　台北近郊

分岐　M14で連絡兵が本部に連絡をしたか？
連絡した➡B1ルート
連絡していない➡B2ルート

A2-1　A2-2
M15 A2-1 ユィンコウ近郊
M15 A2-2 ユィンコウ近郊

分岐　M14で連絡兵が本部に連絡をしたか？
連絡した➡A3-1ルート
連絡していない➡A3-2ルート

A3-1　A3-2
M15/A3-1
M15/A3-2

き
M16 漢光重機（格納施設前）
M17 漢光重機（テストセンター）
空き家
M18　USN大使邸
M19　台北市街

M.I.D.A.S.の　を　められなかった
の　、U.S.N.　に　った　たち
は、ルカーヴが　やアリサたちと
に　であることを　る。ルカーヴ
が　のスパイだと　かされた　た
ちは、　を　らえるべく　へ　かった

U.S.N.の　クレイから、ルカー
ヴが　んでいる　の　を　て　す
るが、そこには　が　ち　えてい
た。　ぎの　にはめられたものの、
を　した　たちはU.S.N.
のマーカスを　え、ルカーヴを　って
トンネルへ　かう。

IN　マーカス



M20 トンネル り

M21 トンネル

M22 トンネル ーミナルエリア

M23

M24

ユンが にいるか?
いる•Aルート
いない•Bルート



M25/A 梧州駐留基地A

M25/B B

ショップ

M26

セロスを しているか?
した•Aルート
していないル➡B

A B

M27/A 桂林A

M27/B 桂林B

桂林華蓮団支部

に ったルカーヴを うべく、 は を ね、 のホアンに を する。しかし、ホアンはなかなか を に ろうとはしない。 しく する の を るように、 に から が った。 に の き ち が るというのだ。 は であるが、 のナンは についており、 の しを っている。ホアンは で を せば、 たちを して を すと う。 は へ かい、 に する を うことにした。 の を けた は、 へ り のホアンに を ることにする。ただし が うまで いをしてもらいたいとホアンに われ、 は の として と うことになる。 ルカーヴの を つ 、 へ かっていた から が った。 で の を けていると いう。 を けた は の であるウオベンが する 。 いで に かった たちだが、すでに く、 は していた。

の 何 を、とか けた 。ホアンいわく、 の な は てこの に されているという。そんな 、アリサが の に われているという を 。 た ちは に を けるが、それは に まれた だった。

IN ユン

の ジュウンを して、 へ かう。 に く の のユエから、 という が に われていると かされる。 へ した は、 のリイと、イマジナリーナンバーのロザヴィアの を たちは を ろうとしているリイの を する。

IN ※ホセがいない

龍勝を襲撃したイマジナリーナンバー部隊を退けた一行が桂林へ戻ると、支部は常強軍の襲撃を受けていた。ユエやジュウン達の身を案じた和輝たちは、敵部隊の排除を敢行する。

M28

ショップ

M29

リシアン !

M30

M31 M31

メイリン

M32

M33

M34

M35

イマジナリーナンバー

デニス に、 の ウェイら1 のメールが いた。 によるとラーブヌイ にオルシャという があり、そこでは ルの な が われているい。 の は 、 を めるバールという 。バールに の を り、 を けるという。その から げたイヴァンと る からは、イマジナリーナンバー の に え、ルヴの を できた。ルカーヴはバールの にいるという。 、ル、 、ルカーヴ。 ての が して がった。

へ むためには、 だ できにいる の を し して がある。そこで たちは を い し、その から を するという を 。しかし、 のは ではなく、 われた 「 」だった。

ミン•コオワン

エマの が れないため、リシアという の で ませてもらう。 で ったコオワンという は、 とうたわれ の を たが、 の で した の だった。 の の いたコオワンは、ミン の け ぎ、 を えるために に することを する。 その 、ホセ リイ は で グアンレイを ねていた。 はU.S.N.のスパイであり、 に われる った。グアンレイはエージェントにされ、ホセ リイ は の である フォンを で る。しかしそこに が れ、 の に る。

IN リニー

グアンレイが した 。それは の 「 」の を したマイクロチップであった。 このは を って、 していたのだ。それはこれまで が、 の を できない で った。この を とせば、 になる。 たちは を した の で、 の き りるジュンに を し、 の を する。

M36 武漢長江大橋
M37 武漢補給基地
武漢屋台街
武漢ショップ
M38 ポーヤン湖
南昌野営陣地
ポーヤン湖野営陣地
M39 黄山
M40 南京長江大橋
M41 黄山（農村）
M42 南京市政府
M43 黄山（農村）
南京市政府
南京酒家
南京ショップ
M44 新上海空港
M45 ラーブヌイ大使館
ラーブヌイ大使館執務室
M46 ラーブヌイ大使館（内部）
冠雷の家
M47 塩城ミサイル基地跡
M48 ミサイル
の
M49
ドック
M50

を　して　いに　った
は、コオワンを　して　へと　を
ける。しかし、　は　の　を
き　えにして　うホアンと　。さらに、
ホアンは　した　マの　にも　で
きないと　う。エマを　てることなど
できない　は、　たちでエマの
に　かう。
にエマを　した　、ルカーヴを
するという　の　を　するた
め、　は　とは　をとることに
にした。　が　へ　する　を
き、　が　になる　を
してラーブヌイ　を　すという
である。
しかし　たちの　に、その　を
した　の2　が　ち　がる。

ルカーヴの　り
を　けてラーブヌイ　へとた
どり　いた　たちは、イマジナリーナ
ンバー　を　し、　にいるバールと
した。そこでエマとアリサは　た
ちがイマジナリーナンバーであり、
れた　であることを　る。
バールはルカーヴに　を　すよう
じるが、ルカーヴは　こそが　に
つべき　と　。エマとアリサを　れ
ってしまう。

へ
O.C.U.　でクーデターが　。そ
の　は　の　である　だ
という。ルカーヴを　し、　にマと
アリサを　した　は、エマからルカ
ーヴが　を　する　えだったとい
う　を　く。
だが、O.C.U.　に　かうためには
が　となる。　の　であった
へ　けば、　が　うかも
もしれないというデニスの　に　い.
は　へと　む。そこではU.S.N.の
の　がM.I.D.A.S.の　を
るエマたちを　すべく、　の
を　ち　けていた。

M51 多良岳測候所
工事現場事務所
M52 酒天童子山
熊本基地作戦室
熊本酒場
熊本ショップ
M53 長浜町
熊本基地作戦室
熊本酒場
熊本ショップ
熊本基地作戦室
M54 阿蘇山
M55 大牟田市
熊本基地作戦室
M56 三角港造船所
瑞慶覧基地作戦室
ハンガー
M57 沖縄連絡橋
M58 沖縄海洋都市（上層部）
M59 沖縄海洋都市（中層部）
M60 沖縄海洋都市（ユニット室）
M61 沖縄海洋都市（湾岸施設）
M62 沖縄海洋都市（最下層動力室）
M63

End

クーデター
へ　した　たちは、
で　と　。そこで、クーデ
ターもM.I.D.A.S.　も、て　々　と
いう　が　んだものであることを
る。さらにルカーヴが、まだ　きている
ということも　。　々　に　する
ため、　はこちらの　となりそうな
との　を　ることにした。
で　と　した　たちー
は、　々　に　する　の　を
た。しかし　は　のせん
に　である。　の　を　した
アリサは、　に　の　を
。　の　を　けることに
する。　に　した　は、
は　で　して　めてきた。
そこで　の　を　に　し、
に　して　の　を　く　をアリサ
が　。　たちは　へと　かう。

々　から　の　し　れが　た
は、　が　へ　を　り
んできたためだった。ルカーヴは
を　い、　でM.I.D.A.S.を　に
れる　えであった。　にオリ
ジナルのM.I.D.A.S.があると　らされた
たちは、ルカーヴの　を　めるべ
く、　から　へ　ぐ。

の　にある　に
はオリジナルのM.I.D.A.S.が　されて
いた。　の　の1つである
力ユニットと　させていたのである。
すれば　が　するため、そ
れは　。
そこで、　ユニットがある　を
した　で　する　を　めた。
しかし、　の　でアリサはルカーヴ
に　らわれてしまう。アリサを　い、ル
カーヴをの　を　めるため、　の
いの　が　って　とされる。

Epilogue

•True make public-

たちは、　の　についての　を　う　を　。
エマは　とM.I.D.A.S.が　られることのないように、　されよ
うとしていた　を、　に　けて　した。
—○　とエマは、ラーブヌイのオルシャに　っていた。エマ
とアリサが　まれ、　った　。　てが　わったら、　び　ってくる。そ
う　うエマに、　は「　しい　も　にな」と、　で　りかける。

Walkthrough Mission

が　で　り　しプレイできる　マ　と、ミッション　が　なくプレイしやすいアリサ　という2　から　る
3rd。2　で144という　なミッション　を　る　だ。

の

Map Data

マップに　されているユニット、もしくは　するユニッ　のデータ

Player Unit
されている、プレイヤーが　できるユニット、び　になる　に　を　べるようになる　タイミングを　す。Unitはユニット　パイロット　、はユニットの　、Weaponは WAPの　、から　、　、　、の　、それ　のユニットは　を　に　す

NPC Unit
だがプレイヤーが　できず、　に　するユニット、もしくはパイロットが　っていないのユニット

Enemy Unit
されている　ユニッ　。Xは　。その　はPlayer Unitと

Reinforcements
が　うと、　で　れる　ユニット

Platinum Ranking
の　。　はプラチナとなり、90%の　で　できる。　は、　した　の　。　は、　や　を　った　。　ダメージは、プレイヤーユニットが　けたダメージの　。　レベルは、　に　した　レベルの　。ターン　は、　したターンの　。NPC　は、ミッションクリア　に　っているNPCの　。　ての　は、このミッションでのみ　される

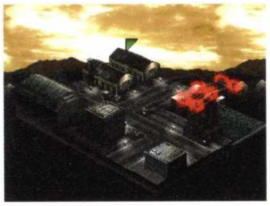
Tactics

ミッションの　や　け、クリアするための　などを

Intermission

インターミッションの　を　に　。フォーラムアドレスの　タイミングやメール　タイミングはもちろん、セットアップに　となるショップの　も

MISSION 01
日防軍横須賀基地（WAP倉庫前）



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
111	-	KN — SG —
111	-	MG —

NPC Units [redacted]

—	-	—

Enemy Units

12mm　X4	-	MG
—	—	[redacted]
—	-	

Reinforcements

—	—	—

Platinum Ranking

	4	レベル1
	8　ターン	5
ダメージ	95　NPC	—

Tactics

の　4　を　て　するのが
ミッションの　。　を
！ずつ　そう。　のWAPは
が3マスのため、4マス
からは　できない。
されないよう、3マス　に
せる　がある。なお、APを
！ると　できなくなるため、
！りAPを　に　れておくこと。

MISSION 02



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
ゼニスレヴ	-	KN — SG —
107	-	MG
ドレーグM2C　エマ	- [redacted]	—MS

NPC Units

—		

Enemy Units

キャセルM2X2	-	KN
110　X2	-	[redacted]
—	-	

Reinforcements

—	—	—

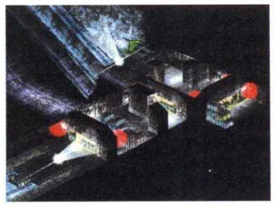
Platinum Ranking

	4	レベル1
	30　ターン	7
ダメージ	45　NPC	—

Tactics

もしくは　させれば
アさまずは　たちの
の　WAPを　。キャセルM2には
シンガンやショットガンを
を　けない　から　する。
には　して「ダブルアタック」に　を　かせること。また、
の　ぎを　うといい。なお、
キャセルM2は　は　かないため
があれば、　を　えば、

MISSION 03



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
-		

NPC Units [redacted]

—	-	

Enemy Units

キャセルM2	-	KN
110　×2	-	MG
—	—	—

Reinforcements

キャセルM2	—	KN
110	—	MG

Platinum Ranking

	3	レベル1
	35ターン	8
ダメージ	40 NPC	—

Tactics

クリの　がリフトに　するこ
でクリアとなるが、　の　を
だ。　は　の　にいるため
いが　かないと　を　けられな
110で　を　くと　がムダになる
と　を　かせること。また、
タいる　に　が　する
れ　に　の　を　させ
にクリア　だ。

Intermission

J.D.F.Lab

フォーラムの
との　で、
のフォーラムアドレスを　。この
フォーラムで　や
のフォーラムアドレスな
どを　できる。

メールの
スクウェア□SQUARE@0730□　に
。3つの　しアドレスの1つだ。



Yokosuka
横須賀市

フォーラムの
プールバーの　から
のフォーラムアドレスを　できる。
ではfJDFSMAPjで
をダウンロード　。また、JBNN
にパスワードを　ち　み、
FILE8341Gを　すると
のフォーラムアドレスを　。
ではLv5までの　データを　で
きる。



エマ

MISSION 04



Map Data

Player Units

,Unit	Weapon I
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

110		MG
09	X2	MG

Reinforcements

110	X2	MG

Platinum Ranking

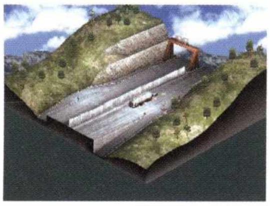
3_	レベル1	
25~ターン		7
ダメージ	45 NPC	

Tactics

4ターン を すると、が 。また、5ターン の でバリケードが に する れる。 の 3 を4ターン に させるのが クリアとなる の110 は て 。 と が に かして の を けば、4ターン の も

MISSION 05

釜利谷ＪＣ



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

108	SH — RD
108	SH — MG
ハーンイ-•ガー X3	MGMS — MS

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

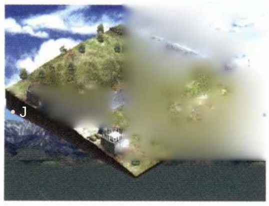
5	レベル	2
20ターン		5
ダメージ	50 NPC	

Tactics

のヘリは を しており、 からの では が くなる。へ に せ、 は WAPの に 。ヘリ 、 は を すると、 を び せ にいるヘリを の て い にヘリが っている はだ。 の でヘリを

MISSION 06

ｊＣ



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

109	MS
108	SH — MG
09	MG
109	MS

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

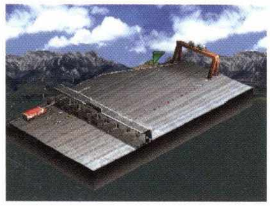
4	レベル	3
20ターン		6
ダメージ	44~NPC	

Tactics

まずは くにいる を 。 にミサイルを る109にま 2 に して、 する。マシンガンを 108 する。 は、 づいてくるまで を 109 2 を して だあと、 に108 を にいる に して する。 は に む

MISSION 07

JC



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

109		MS
110	X2	MG
		MG

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

4	レベル	3
20 ターン		6
ダメージ	44 NPC	

Tactics

09 は、 が に ら ないてり かない。09 の をに らないように しながら、 しているを 。 いて109 う。その 、 にいる110 の！ 4マスに して うこと。 。 の3 を したら、 に から でバリケード にいる110 はずだ。を させる。

Kirishima Industry

セットアップ

エハンガーでセットアップが になる。この でネットワーク のショップからリペアやミサイル な どのアイテムも できる。エマや にキャセルM2などの の い パーツを させておくといい。 している はセットアップでパー ツを しておくこと。



Yokohama

セットアップ

では、WAPの および やパーツの が 。こ こで の を えておくことc の は、シミュレーターを うといい。 テスト はシミュ レーターレベルがテストであれば にクリアができる。 も ぎやすい のでオススメだ。



フォーラムの

おやじとの で のフォー ラムアドレスを 。 で「 ね ・ 」の 、 を しておくと、 どこかで できる。また、アー マードキンカクジのBBS1でネットワ ークコンピューティングシステムのフ ォーラ アドレスを 。イグチやア ーマードキンカクジ、ネットワークコ ンピューティングシステムでは、ソフ やデータをダウンロード だ。

メールの

のメール キンカクジ「 さんへ」 を すると、アーマー ドキンカクジの フォーラムアドレス を することができる。



MISSION 08



Map Data

Player Units

Unit		Weapon [redacted]
—	—	

NPC Units [redacted]

-	—	

Enemy Units

キャセルM2X2	—	KN
110　2	—	[redacted] MG
セキダアンティX3	—	

Reinforcements

—	—	—

Platinum Ranking

	4	レベル	4
	20ターン		4
ダメージ	40 NPC		—

Tactics

まず、　にいる2　の110
に　して　。キャセルM2は
がるため、110　を　してから
　する。なお、キャセルM2の
　けるダメージが　きいため、
りもシールドでの　が　だ。
みにトレーラーを　すると
にボーナスを　られるが、クリ
　のため、　に　う　のはない。

MISSION 09

本牧埠頭



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	—	—

NPC Units

—	—	—

Enemy Units

キャセルM2	—	KN
110		MG
109　X2	—	MS

Reinforcements

—	—	—

Platinum Ranking

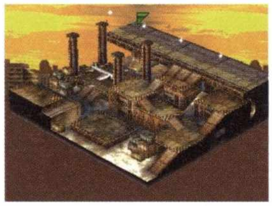
	4	レベル 4	
	20	ターン	5
ダメージ	40	NPC	—

Tactics

は109　のWAPが
ない。そのため、　に
　を　って　。
キャセルM2は、　に110　の
　していく。キャセルM2に
だ。もちろん　からの
よう。109　や110　に
には　をして、「ダブル
を　うといい。

MISSION 10

ブリッジ



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	—	—

NPC Units [redacted]

— —		

Enemy Units

iio　リュウ	-	MG
3	—	KN
1	—	MS
110	—	MG

Reinforcements

—	—	—

Platinum Ranking

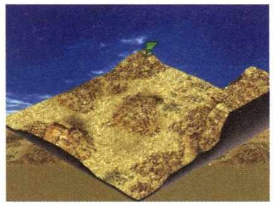
	4	レベル	4
	30	ターン	9
ダメージ	35	NPC	—

Tactics

まず　に　の110
の　いて　3　を　。110
いて　するリュウはアンチDMG20を
　していたため、ミサイルや
　。ちなみにこのマップに
をする　3　と　1　は、
M15まで　しないWAPだ。「イジ
クトパンチ」などのスキルを
ので、　があれば　しておきたい。

MISSION 11

ウィルソンクリフス



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
レクソンM4F　デニス	-	RF

NPC Units [redacted]

-	-	

Enemy Units

110　X4	-	MG
カデンザ	—	MG MS MG MS

Reinforcements

—	—	—

Platinum Ranking

	5	レベル	4
	30	ターン	6
ダメージ	60	NPC	—

Tactics

を　カデンザは2ターン　から　を
に、　に　した　のターン
　から　する。カデンザの
によるはカデンザの　ルートを
で　すること。カデンザと
に　する110　は2　。カデ
と　に　して、　る2　はあ
る。ちなみに　カデンザの
になっている。

Intermission

U.S.N.3rd Fleet

U.S.N.　3

セットアップ

　のマップからデニスが　に　わる。　では　が　できないため、　WAPであるレクソンM4Fで　う。シティ　やバロボ　で　ができるようになったら、ガンナーに　するといい〇その　は、Bodyに　の　い　1　や109　を　ぶこと。



フォーラムの

デニスが　に　わるとF.A　が　。そこからU.S.N.　、イントレピッドスチュピッド、サイナミックソフトのアドレスを　できる。

メールの

　から　にメールが　く。　したら　めに　しておこう。



the Stanley Mountains

スタンリー山脈

について

カデンザを　するとMISSION12A　に、　しないとMISSION12Bに　く　。レオノーラエンタープライズのフォーラムアドレスは、エマ　ではMISSION12Aでしか　に　らない。また、Aルートではユンが　く　に　わる。

メールの

シビルからデニス　にメールが　く。　して、　のメールを　とう。

エマ

MISSION 12-A1
スマトラ島



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
-	-	- - - -

NPC Units

レクソンM4F　ハッタ	-	RF
レクソンM4FX2	-	RF

Enemy Units

キャセルM2X2	-	KN
110　X2	-	MG
ジーニ X3	-	MS

Reinforcements

-		

Platinum Ranking

	7	レベル4	
	40	ターン	8
ダメージ	50	NPC	1

Tactics

MISSION 12-A2
チョア・チュー・カン



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	—

NPC Units

	-	- - - -

Enemy Units

110	-	MG
BT02クアラベX4	-	CN
X2	-	RF

Reinforcements

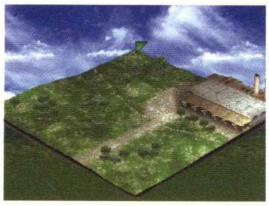
—	—	— — —

Platinum Ranking

	7	レベル	4
	30	ターン	6
ダメージ	30	NPC	—

Tactics

MISSION 12-B1
バリラー農場



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
-	—	—

NPC Units

—	—	

Enemy Units

メタンヴァンツァー X8	—	MG
ゼロス　ファム	—	RD
3　ピトエフ	—	SG

Reinforcements

—	—	— — —

Platinum Ranking

	8	レベル	4
	25ターン		4
ダメージ	45	NPC	

Tactics

MISSION 12-B2
スマトラ島



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	—	— — —

NPC Units

—	—	— — —

Enemy Units

キャセルM2X2	—	KN
110　×2	—	MG
ジーニ X2	—	MS

Reinforcements

—	—	— — —

Platinum Ranking

	6	レベル	4
	35ターン		8
ダメージ	50	NPC	—

Tactics

のターゲットは　のジーニの　には　が　たり　いため、は　いが、な まずと くのジーニと110　を
の　が　なので、エマとできるだけ　づいて　の　でるのはゼロスと　3。の2 に　。あとは　づいてくる
の　で　し、　と　でれる　が　い　を　う。メタンヴァンツァーは　をそある　すればいい。　の
をする。あとはNPC　と　ルやライフルなどの　はものの、HPが　に　ないためすべて　なので、マシンガンやミ
つ、　を　すればいい。なお、に　して　うこと。また、で　に　できる。　サイルが　だ。ここでは、　を
NPCを　て　されると　では　としたマスから　すればに　を　しよう。ゼロスは AW2 プロウブに　していると、
なる。しかし　が2%と　いために　む。なお、サーチライなので、　の　ににら　できるので、　が　になる。
をして　する　はない。らされたマスに　する　はない　をとり、　づいてきたところに　すると、　しか
の　を　して　めよう。が　がる。　に　しよう。に　しよう。　ない　から　されることもなくなる。

City
シティ市

セットアップ

ショップでは　と　をして
おく。この　で　の　を
していない　は、109　を
し、デニスをガンナーに　させよう。

フォーラムの

びん　なミラーと　することで
DCNのフォーラムアドレスを　で
きる。エマ　でDCNのフォーラムア
ドレスを　できるのはここだけだ。

メールの

やロースパイトからメール
が　く。　に　をしておこう。

イベント

の　がシティ
に　する。　はセントーサ
で　が　マと　きりの　をした
、チョア・チュー・カンへ　り　む
だ。　へ　く　にシティ　へ
り、　へ　って　の　そうな　と
をしよう。その　、　へメー
ルを　れば　が　に　る。



Paropo
パロポ市

セットアップ

ショップ　はシティ　と　。
や　などの　は　だ。
109　など　の　い　を
していない　は、　してデニスを
せ　え、ガンナーに　させる。



MISSION 12-B3
O.C.U.



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

ジーニア MO		MGMSCNGR
110	×4	MG

Reinforcements

Platinum Ranking

	5	レベル4	
	35ターン		7
ダメージ	65*NPC		—

Tactics

MISSION 13-A1
O.C.U. ターール



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
PAW2ブロウブ ユン	MG

NPC Units

Enemy Units

レトリーバー	MG — CN —	
BT02クアラベX3		CN
X3		RF

Reinforcements

Platinum Ranking

	8	レベル4	
	30ターン		6
ダメージ 55~NPC			—

Tactics

MISSION 13-A2
O.C.U. ターール



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

110	X3	MG
キャセルM2X3		RD

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル	4
	30 ターン		7
ダメージ	50 NPC		—

Tactics

MISSION 13-A3
O.C.U. ターール テスト



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

110	X2	MG
キャセルM2		RD
コードマーリー		BM
ブレノスX2		RF

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル4	
	45ターン		8
ダメージ	6O NPC		—

Tactics

ジーニア MOを すればクリアに くの とBT02クアラベのマップに されているタンク は から 、デ
なるので、 から をに さ。このとき、 かもの されると し、 ス、エマ。まずエマとデニスで く
せる。エマとデニスがミサイルでダメすること。レトリーバーマにダメージを ぼす。まず が に にミサイル 。 に
ージを え、 は して に らなければ かない。このた 3つのタンクを がスタート から に2マス
に がマシンガンで ッする は5ターン まで、 ターンでダメージを えよう。タンクの からマシンガンで す
がベストだ。ジーニア MOのボディの が われる。 には、ミサイルやライフルを げて を させよう。そし
HPが200 になるとイベントがグレネードと だ。 のがはレ だ。あとはダメージを づえた を 。ブレノスはカ
し、HPが 。 の なバーおよび の がいWABをし ずつ していく。ナーに を せる。コードマーリ
を めるが、 して しよう。バーには で めることだ の2 を せばいい。 は、シールドで すること

U.S.N.3rd Fleet
U.S.N. 3

フォーラムの

MISSION12-A2をクリアしてユンが
にいると、O.C.U. の
フォーラムアドレスを 。さらに
O.C.U. フォーラムから
C.I.S.U.のアドレスが、C.I.S.U.フォー
ラムから のアドレス が に る。
ちなみに のフォーラムの
やCONQUEST MAPはMIS



SION 14、SPONSOR«MISSION 23
で される。

セットアップ

の を に めるため、MI
SSION13に む にシミュレーター
で ・エマ。デニスのAPを30まで
てておく。 する はゼニスレヴ
ショットガン、ナックル 〇マッ
プは テスト で、レベルはテ
スト。HP2レベル を した でリ
ペアをつんでおけば、1 で を
できる。 の も、ショッ
トガンや を わない 3 であ
れば、 に はない。 のAPも
げる は、ゼニスレヴにマシンガ
ン、ナックル で させよう。

について

を した はMIS
SION 13-A、 へ を した
MISSION 13-Bに する。MIS
SION 13-Bのルートではホセが に
なり、MISSION 13-Aのルートではホ
セが にならず、MISSION 32でリ
ィが になる"



エマ

MISSION 13-A4&B3
o.c.u.タール



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
キャセルM2X2	RD
ジーニ	MS
BT02クアラベ	CN
40mm X3	CN

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	4	レベル	8
	35ターン		7
ダメージ	30	NPC	3

MISSION 13-A5
[redacted]C.U ロ タール



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
110 ホセ	MG — SH —
レトリーバー セマウン	CN — MG —
ハーンイーガー	MGMS — MS
110 ><3	MG — SH —
レトリーバー	CN — MG —

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	7	レベル	5
	40	ターン	7
ダメージ	80	NPC	—

MISSION 13-B1
O.C.U.タール基地（ヘリポート）



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
PAW2ブロウブ ユン	—	MG

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit		Weapon
110 X2	—	MG
キャセルM2	—	RD — SH —
40mm X3	—	CN
ハーンイーガー X2	—	MGMS — MS

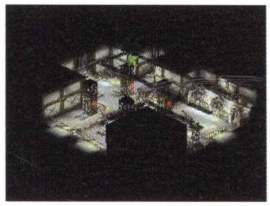
Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	8	レベル	4
	35ターン		10
ダメージ	40 NPC		—

MISSION 13-B2
o.c.u.タール テスト



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
キャセルM2	RD
110 X3	MG.
ブレノスX2	RF

Reinforcements

Unit	Weapon
コードマーリー	BM

Platinum Ranking

	7	レベル5	
	35ターン		8
ダメージ	50 NPC		—

Tactics

の に マ、その にデニスン は を かせて、まずは くの40mm を まずは のブレノスに を
エマの に 、デニスの いてくる を 。 に すれば を けずに せるて 。 いてキャセルM2は、
を 。エマとデニスは かずにが る110 。シールドを110 、キャセルM2を を けはない から する。 の
くの40mm を 。 と しているが、 されてもかまわM2はシールドを している は、 に れて すれば
はデニスの と に させ、ずはキャセを させること。のドリー でシールドを しておくこない。これを してダメ
ルM2から る。あとは をバーりな に らなければ を はシールドで ごう。ーバをン えよう。 のコードマー
がら、40mm の を てこない。こちらからレトリーバーがーは、ガンナーの をリーは1ターン のエネミーフェイズ
すればいい。なお、40mm を める は、 してキャノンを40mm はローラーダッシュ に 。ビーム をシールド
すると、 にボーナスがある。から を けよう を い、 とミサイルで いたあと、 するといい。



MISSION 13-B4
O.C.U.タール



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	

NPC Units

110	-ホセ-	MG-------------

Enemy Units

110 3		MG-------------
レトリーバーX2		MG — CN —
ハーンイーガーX2		MGMS — MS
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

	7	レベル	5
	40	ターン	6
ダメージ	100	NPC	—

Tactics

まず くにいる110 を に を れるのは のパイロット。 が 。ハーンイーガーやレトリーバーは ぐ。バリケードを はシールドで イーガーにはミサイルでの るが だ。レトリーバーに すれば、を に し、その の いキャノンを げる。 のマップはプでNPCとして するホセは、 めてくるため、 されても が がらない。 るのため なは だ。

MISSION 14
パクエイダム



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
110	ホセー	— MG-----------------

NPC Units

—		------------------------

Enemy Units

3 X5		SG-----------------
1		MS--------------
—		---------------
—		------------ --------
—		------------ --------
—		_ _ —
—		------------ --------
—		------------ --------

Reinforcements

—		------------------------------------

Platinum Ranking

	6	レベル	5
	35	ターン	10
ダメージ	100	NPC	—

Tactics

る が 。 する の はして、 なる そこで をホバーに えて で てるが 1 の にしておくとよいをオススメ。ただし、 の りのしているからのため、はミサイルの ミサイルで マシンガンやショットガンで マシンガンで1 をつ しよう。ミサイルで しることなく

MISSION 15-AI
ユインコウ



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	-

NPC Units

—		------ — —

Enemy Units

3 X2		KN — SH —
3 ハン		SG-------------
3 X3		SG-------------
—	——	— —
—	-	-
—	—■	---------------
—	-	—— ——
—	-	-

Reinforcements

—	-	— — ——

Platinum Ranking

	6	レベル	5
	35	ターン	9
ダメージ	65	NPC	—

Tactics

MISSION14でダムを した でめる が きくされた MISSION 15-A2-1 には で に 3 がシールドの に へ ず、 が い の は ショットガンで

MISSION 15-A2-1
ユインコウ



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	

NPC Units

—	-	-------------------

Enemy Units

3 X2		KN-------------
3 ハン		SG-------------
3 X3		SG -—
-	-	---------
-	-	_ _ - _
-.		--
-	-	_ — — ・_
—	-	-

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

	6	レベル6	
	35~ターン	・	7
ダメージ	9O-NPC		

Tactics

MISSION14でダムを せず、 のミッション。 から を さらに の から をし を げよう。 かってくる を は3マスなので、マシ ンガンやライフルを えば を け することも だ。

Intermission

U.S.N.3rd Fleet
U.S.N. 3

ホセが に

MISSION13でBルートを った 、 にホセが として わる。Aルートではホセを してしまうため、 にならない。 わりにMISSION 26でリイが することになる。

フォーラムの

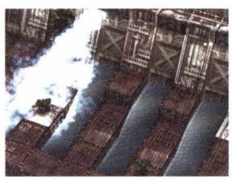
フォーラムでは、フィリピンで きた □M.I.D.A.S. の ユースが に される。また、ルドルフからのメールを することでのフォーラムアドレスを できる。パペールのフォーラムでは、レストレックスなどをダウンロード だ。

Pakuei Dam
パクエイダム

について

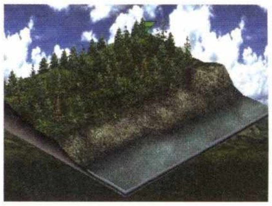
MISSION15 に「ユインコウ」「シンチェイ」という2つの が する。ユインコウは、 どおりの を うルート。シンチェイは、の を するルートだ。ここではユインコウをAルート、シンチェイをBルートと する。Aルートは、アタッカー きの である3 を する が えるのでオススメだ。また、MISSION14で「 をされた」「 をされていない」「ダ を した」 、MISSION15の ての の が する。をされると が がるので、を に めたい は を するといいだろう。





エマ

MISSION 15-A2-2
ユィンコウ近郊



Map Data

Player Units

. Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3 X2	KN
3 X4	SG
—	—

Reinforcements

Platinum Ranking

6	レベル	7
45ターン		10
ダメージ	90 NPC	—

MISSION 15-A3-1
台湾農村



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

Enemy Units

3	KN
3 X2	SG
54 X3	CN
3 ハン	SG

Reinforcements

Platinum Ranking

6	レベル	6
45	ターン	8
ダメージ	85 NPC	—

MISSION 15-A3-2
[redacted]



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

Enemy Units

3	KN
3 X2	SG
—	—

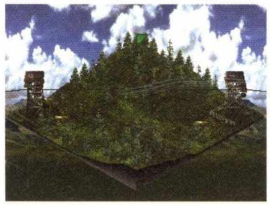
Reinforcements

3	KN
3 ハン	SG
6	MGMS — MS

Platinum Ranking

6	レベル	6
45	ターン	8
ダメージ	85 NPC	—

MISSION 15-B1-1
シンチェイ近郊



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

Enemy Units

3 X2	KN
6 X2	MG MS — MS
—	—

Reinforcements

3 ハン	KN
3	KN

Platinum Ranking

3	レベル6	
35ターン		7
ダメージ 55~NPC		—

Tactics

MISSION14でダムを せず、 に をされなかった に をミッション。 は が に しているので、 すれば るため、 にこちらが でレッグをホバーに え、 き せたうえで う。 を せば の はない。また、 にいれば、 3 の を ら えるという も まれる。

のターンで、 くにいる54 はキャノンを に し、 。 すとハンを む が ずにそむ。 いて づいてくる の は、 の が に おび54 、 3 の に で し、 りの は に また、3~5ターン の して させよう。なお、 を えるので、 が 1 を にしたあとに、 は を うといい。 は、グレネードと

アタッカーはローラーダッシュで をに すると をむ が する。23ターン の は、 に をむ も できれば、その なる。のサイルやショットガンで、 をて にしたあとに、ヘリを としておこう。 の を すことで、 の だけが なため、 である。 することができる。

MISSION14でダムを するか、 をされた はこのマップに に、ハンを の 。その に でクリアと 3 は はシールドで いで、 れた から する。



MISSION 15-B1-2



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3	X2	KN
1	X2	MS
6		MGMS — MS
5	X2	MG

Reinforcements

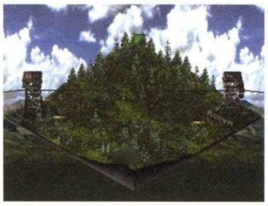
—	—

Platinum Ranking

	7	レベル6
	30ターン	6
ダメージ	45 NPC	—

MISSION 15-B2-1

シンチ　イ



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3	X3	KN
59	X2	GR
	X2	RF

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	3	レベル 6
	35ターン	7
ダメージ	55~NPC	—

MISSION 15-B2-2



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3	X2	KN
6	X2	MGMS — MS

Reinforcements

3	ハン	KN
3		KN
1		MS

Platinum Ranking

	4	レベル 7
	45ターン	8
ダメージ	80 NPC	—

MISSION 16



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3	X2	SG
1		MS
54	X4	CN
	X2	RF

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	9	レベル6
	50ターン	11
ダメージ	50 NPC	—

Tactics

はスタート　に　し　MISSION14のでダムを　せず、　3ターン　に　が　まずは　の54　を。
に　にいる　は！ベかないもされなかった　！やこちら　に　の　を　させはキャノンなので、　すれば
り　をしてこない。1ターン　むに　59　のグレネードは　と　わずクリアできるを1けない。　や　3　は
« 6　をミサイルで　。！けると　ダメージが　きくなるターン　はスタート　から　にかすため、アタッカーの　はフ
j 3　をアタッカーで　う。スタート　はミサイル　のみにミサイルで　6　を　。づいて　の　いものを　しておく。
から　かなければ、　3　は　が　づくのを　とう。2ターン　3　をスタート　のンナーはミサイル　であれば、
でこちらを　できない。ン　1で　づいてきた59　を　すれば、　を　けずに　の　で　は　できる。　の
にはガンナーで　。　づく　しを　し3　を1　ずつ　。きるは、アタッカーを　い、　3のの　は、　が　くなるため
たら、　の　を　に　するちらから　せずに　で　す。　に　って　に　ルそう。　するのが　な　だ

Taipei
台北市

セットアップ

ショップでは　が　され、WAP　がHP 3レベル、2レベルまで　。ただしバックパックの　は、　ショップではできない。MISSION17クリアのインターミッションで、ネットワークショップから　だ。　の　が　がると　に　も　きく　えるため、セットアップで　が　いパーツを　う　がある，　に　じて　や　を、　いパーツに　えよう。

フォーラムの

で　しいシュアンと　すると、　のフォーラムが　。

エマ

MISSION 17
テストセンター



Map Data

Player Units

.Unit		Weapon
-	-	

NPC Units

—	-	-- --------

Enemy Units

3		KN--------------
3		KN--------------
3		KN--------------
3 X2		SG — SH —
3		SG — SH —
4 ハン		CNGR----------
—	·	— — - —
-- —		—

Reinforcements

—	— —------------

Platinum Ranking

7	レベル6	
40	ターン	9
ダメージ 105	NPC	—

Tactics

に されているタンクはまずは を に いて、アタッカー をローラーダッシュ の にガンナー ーン 、もしくは で るしを 。 のが にな に 。ターンるは にアタッカーを 。まず するユニットにダメージを らないようにしながら、ガンナーで をガンナーのミサイルで をガンナーのミサイルとア がタンクに している は、ダンを する。2ターン し、アタッカーが をアタッカーのショットガン、マシンガン クを って するといい。ガンナーは を、アタッカーは すると の が くる で する。 の は、 を して の で を 。なお、 の を したあとは、 は を を すとローラーダッ は に らなければグレネードを していて、して き たりまで み、ショの づいてくるので、アタッカー かないので、 に す。でおくと な を る。3ターンを する。あとは で り 。 を した は、 することを けよう。に を うといい。に を していくだけだ。ら、 は を に す。

MISSION 18
U.S.N•



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
-	-	—

NPC Units

20	マーカス	MG ——	—

Enemy Units

3 X2	KN---------	—
59	—GR —	—
6 X2	MG MS —	MS
6	MGMS	MS
X3	RF---------	—
-	-	—
—	-	
—	-	—

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

9	レベル	6
35ターン		7
ダメージ	65 NPC	1

Tactics

MISSION 19



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
グラップルM1 マーカス -	KN---------	—

NPC Units

-	-	—	—

Enemy Units

54 X2	CN---------	—
54 X2	CN---------	—
4 X2	MGMS —	MS
4	MGMS —	MS
—	—	—
—	—	—
—	—	—
-	—	—

Reinforcements

—

Platinum Ranking

7	レベル	7
40ターン		7
ダメージ	70 NPC	-

Tactics

MISSION 20
トンネル り



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
-	-	-

NPC Units

-	-	------ -.

Enemy Units

3 X2		KN--------------
3 X3		SG--------------
3		SG--------------
-	-	-
—	-	
—	—	——------------
—		-
—	-	——

Reinforcements

— — — — —

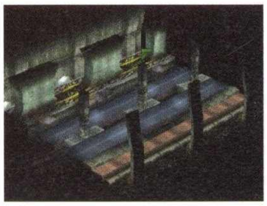
Platinum Ranking

6	レベル7	
35ターン		7
ダメージ	65 NPC	—

Tactics



MISSION 21
トンネル



Map Data

Player Units

Unit	!	Weapon
—	—	

NPC Units [redacted]

—	—

Enemy Units

3	SG
3	SG
3	SG
54	CN
54	CN
	CN MS GR [redacted]
—	–
—	— — — —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

6	レベル7	
	30ターン	7
ダメージ	85 NPC	—

Tactics

1ターン　は　で　に
• も　い　3　を　。2ターン
: は　の　を
5う。ってておくとグレネードによる
: で、ダメージを
ロ ためだ。　を
! くにいる　を　に1 ずつ
;54　の　はキャノンなので
して　すれば、　を

MISSION 22
福台トンネル（ターミナルエリア）



Map Data

Player Units

1 Unit !	I Weapon 1
-	–

NPC Units

— -	------------

Enemy Units

○ グルーヴ	SG — KN —
○ X2	SG — KN —
○	SG — KN —
-	–
-	–
-	–
—	— — — —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

4	レベル8	
25	ターン	9
ダメージ	103 NPC	

Tactics

し、○ はここと
しないWAP
パンチ」による　を　みた
にアタッカーは　へ
けてしまう　にローラーダッシュで
したのは、「ダブルアサルト」をつけ
め、。2　の　で
ループは「アンチDMG40Jのスキル
けなので、ミサイルで　めよう。

MISSION 23



Map Data

Player Units

Unit !	Weapon
—	— — — —

NPC Units

レクソンM4F	RF
レクソンM4F	RF

Enemy Units

3 X3	SG
3 X2	SG
アーバレン20X2	MG
—	— — — —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

7	レベル	8
30	ターン	7
ダメージ	95 NPC	1

Tactics

MISSION 56にしたアーバレン20に　い　にアタッカー
や「イジェクト」を　し、い　にガンナー
を　1　する。1ターン　は
3 しを　。アタッカーは
。を　げるため、
をつけておく。このとき、アーツバニーは
するとグ　に　らないことが
アーバレン20への　はガンナー
せよ。アタッカーは　3　に

MISSION 24



Map Data

Player Units

Unit	1	1 Weapon
	—	

NPC Units [redacted]

—	—

Enemy Units

54	X2	CN
59	X2	GR
	X4	— [redacted] RF
—		—

Reinforcements

1 ラン	RF
3	MS

Platinum Ranking

8	レベル	8
	50ターン	8
ダメージ	65 NPC	—

Tactics

グレネードを　したガンナー 2
を 2 に、ほかの2 を　。に
のはスタート　の　くからガン
一のグレネードを　い、まとめて
からする。54　を　したらア
は　し、59　を
を　くすとランを　む　、
に　が　。　の
をしてから　しょう。

Guangzhou
広州

メールの

から　のメールを　。
き　き、を　おう。

イベント

でホアンと　をすると、
シミュレーター　マップ「　」
を　。



Guangzhou
広州

セットアップ

ショップではHP 4レベル、
2レベルの　が　。また、スキル
を6つまでセットできるコンピュータ
が　される、、　や　を
させるタイプもあるので、　に　じ
て　い　けよう。「Bodyブレイク」な
ど　で　なスキルをセットする
は　、「ズーム I」など
のスキルをセットする　は
のコンピュータがオススメ。なお、
の　はグレネード　。ガンナー
2　の　をグレネードに　えておく。

フォーラムの

ショップで　と　すると
、　でいいことな
しのコランと　すると
のフォーラムアドレスを　できる。

メールの

スーザンからマーカス　のメールを
。　を　うことで、　のメール
を　できるようになる。

エマ

MISSION 25-A
A



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	

NPC Units

—	–	

Enemy Units

3 X2		PB
1 ラン		RF
1 X3		[redacted]
—	–	

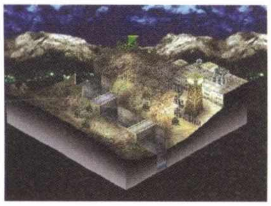
Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル	8
	30ターン		8
ダメージ	6○NPC		–

Tactics

MISSION 25-B
B



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	–

NPC Units

—	–	

Enemy Units

3 X3		SG
—	–	
—	–	–
—	–	

Reinforcements

3		PB
1 ラン		RF
73		CN

Platinum Ranking

	6	レベル	8
	30ターン		8
ダメージ	6○NPC		–

Tactics

MISSION 26

[redacted]



Map Data

Player Units

Unit	)	[redacted]
—	–	

NPC Units

ゲイティ リイ		MG

Enemy Units

1 X2		KN
1 ロザヴィア		MG
1		MG
1 X2		MS SH

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル	8
	30ターン		6
ダメージ	60 NPC		1

Tactics

MISSION 27-A
A



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
ゲイティ リイ	–	MG

NPC Units

—	–	–

Enemy Units

3 X2		SG
3		SG
3		SG
ジーニア M0 ゼロフ		MG MSCN MSGN

Reinforcements

Platinum Ranking

	5	レベル	9
	35ターン		6
ダメージ	85~NPC		–

Tactics

の は て のため、の は が のため、1 は 、 1 は 、 はジーニア M0に を さ
は にする。まずはショットガンやナックル、ミサイルなはボディの が めせよう。ジーニア M0はボディのHP
3 から 。 、 づいてく だ。スタート の ロザヴィアの は が 200る になると し、ボディの
る を に していく。その 、シ は、 が づかない、リイジェクトパンチ」などが 600まで 。そのあとは
ールドでの は が えるの ない。 に の から しよう。1ターン は の の なく するようになる。これ
で、 は 。 して にダメー の 3 を2 1 から し、 いてロザヴィアしてセーブとロードを り し、
ジを えよう。 い、 1 のと、 の が 。 が る 1 を 1 はのみを させる もあるが、
はライフルなので、 は めだきるよう、 の1 のルドを しているので、 めに すほうがいい。ジーニア M○を
ダメージはアイテムで する。 の2 を するといいを うために をする。 したら、 る を だ。

Guangzhou

メールの
ルオのメールアドレスは、 で
かされない しアドレスの1つだく
MISSION 23の に、 メ
ールアドレス「RUO@0899」を す
ることで、 となる。
から に いたメールにも し
よう。



さわやかクアンユーと
でさわやかクアンユーと
すると、 ソフトのフォーラム
アドレスを 。「 」で
Qを500でダウンロードできる

について
MISSION 25はユンの で す
る。 にしていればMISSION 25A。
してないとMISSION 25-Bに む。

Guangzhou
広州

メールの
リンやルオからのメールが く。リ
ンのメールを すると、 のフ
ォーラムアドレスを 。

フォーラムの
MISSION 25-Bでユンを にした
、ここでマネーメイカーとO.C.U.
のフォーラムアドレスを
することができる。



MISSION 27-B

B



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
ゲイティ リイ	–	MG

NPC Units

—	–	–

Enemy Units

3 X2		SG
3 X2		SG
ジーニア M0		MG MS CN MS GN
–	–	—
—	–	—
·	–	—
–	–	–
–	–	–

Reinforcements

—	—	— — —

Platinum Ranking

	5	レベル9
	35ターン	6
ダメージ	85~NPC	–

Tactics

MISSION 27-Aと 、ジーニア M0が する。セロフは っていない が、ボディのHPが200 になるまで 、HPが570まで する。しかし、MISSION 27-Aとは なり、 に を けることができない。まず を の 3 を する。 ーニア M0を する。キャノンを しているので、

MISSION 28



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	– – – –

NPC Units

–		—

Enemy Units

1 ジオール		MG
86 1 ロザヴィア		MG
1		MG
1 X2		—MS
1		—MS
73 X2		CN
	–	—
—	–	—

Reinforcements

–	—	— — — —

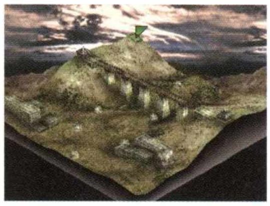
Platinum Ranking

	8	レベル9
IH	50ターン	9
ダメージ	60~NPC	–

Tactics

ジオールとロザヴィアが る に らなければ 出してこない。そこでローラーダッシュを い、 に 1 や73 を していく。なお、 に、 のボディはガンナー だ。また していない が オススメで しておきたい。

MISSION 29



Map Data

Player Units

Unit	Weapon	
—	—	— — — —

NPC Units

—	—	— — — —

Enemy Units

グリレゼクス ルドルフ		RF
ウィスク レベッカ		MS PB —
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —

Reinforcements

3		SG
3 X2		SG
1 リュウ		RF

Platinum Ranking

	3	レベル10
	35ターン	7~
ダメージ	80~NPC	–

Tactics

1 のどちらか1 を する のフェイズ に を 1 が する。2 の へ れて、 した 、その で 1 する。1 に を して して を させようとすると 、 の ろに れて を ぎ、 かってくる 。 に 1 を

MISSION 30



Map Data

Player Units

Unit	Weapon	
—	—	— — — —

NPC Units

—	—	— — — —

Enemy Units

グリレゼクス ルドルフ		RF
ウィスク レベッカ		GR — —
エージェントX4		GU
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —

Reinforcements

ラオペフィーア グレゴリ		KN
ビーネドライ ハタリ		MG~
ウィスク エミリオ		GR

Platinum Ranking

	9	レベル 10
	65ターン	15 i
ダメージ 70 NPC		!

Tactics

する し、 の にアタッカーを がせる。ホセ またはリイ から ざけよう 2 タが ン はウィスクを してウィスクもしくはグリレゼクスを が 。ホセの に スタート から も く、リイ 3は くに れる。グレネードのウィスクを して する。

Guangzhou

セットアップ

ショップではHP 5レベル、2レベルの が 。ただし、WAPや などに たな は されない。

イベント

には った 、 が " 、 にメールを ると を け ることができる

メールの

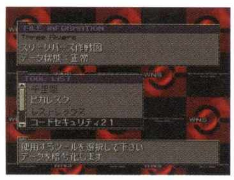
ここでは、メールの が に い。シビルからデニス のメール「あいかわらず し」に しては「いや、 にかまわ」を へ く に しておく がある。 れると の が えてしまう。 からるとシビルから「ノーマン・ベイツ」のメールが く 「DNA」で すれば、 のメールが く。 にもユエやスーザンからメールがあるので、 をしておくこと。また、ユンをMISSION 12-Aで にしている 、ウェンからの メールを する。 の ソフトフォーラムのサーバーにrCLOT」でアクセスし、 1を んだ 、ウェンにメールを しよう。ユンをMISSION 25で にした は、MISSION 44で のメールを する。

Guangzhou

広州

メールの

シビルからのメールに する は 3 あるが、「 」で することでアドバイスが 。 の をすると のメールが える。また、スーザンからのメールを すると、 の を 。 にメールを することで を られる。 にもMISSION 12-Aをしている 、ハッタからユンへメールが く。ロースパイト オーストラリア/その で データ アジアのGNP をダウンロード。これを Qで し、ピカレスクで に 。スリーリバーズというデータになるので、コードセキュリティ21で してメールに する。ウーのプレゼントメ ・ールについては P.423 。

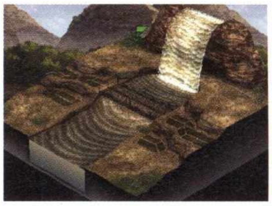




Intermission

エマ

MISSION 31



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
	–

NPC Units

メタンヴァンツァー リニー	— — —

Enemy Units

ウィスク エミリオ		—MS---------
4 グレゴリ		CNGR---------
4 ハタリ		CNGR---------
59 X2		—GR---------
X3	–	RF--------------
–	–	
–	–	
–	–	

Reinforcements

—	— — — —

Platinum Ranking

	8	レベル	10
	45ターン		10
ダメージ	95 NPC		—

Tactics

MISSION 32



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	–

NPC Units

— –	——-----------

Enemy Units

3 ジオール	PB-------------
3 ロザヴィア	PB-------------
3 X2	PB-------------
1 X2	RF-------------
100mm X2	CN-------------
42 X2	—MS---------
— –	—
— –	

Reinforcements

— –	—

Platinum Ranking

	6	レベル	9
	70	ターン	11
ダメージ	75	NPC	—

Tactics

MISSION 33



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

—	— — — —

Enemy Units

1 X2	RF------------------
1 X2	RF------------------
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —

Reinforcements

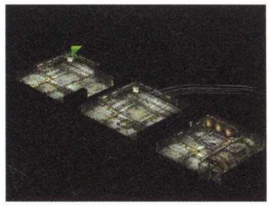
—	— — — —

Platinum Ranking

	4	レベル	9
	25	ターン	5
ダメージ	100	NPC	—

Tactics

MISSION 34



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

—	— — — —

Enemy Units

4 ラン	FL-------------
1	RF-------------
1 X2	RF-------------
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	—----------------- –
–	– — –

Reinforcements

—	—----------------- –

Platinum Ranking

	4	レベル	9
	30	ターン	6
ダメージ 100		NPC	-

Tactics

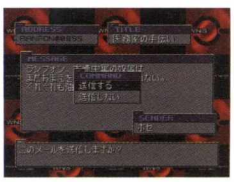
の を にして WAPを て すればクリアとな する は てライフルを にして 。ラン
する。1ターン は59 ることサ 100mm や 42 は しなく、 に しておくを すと、 の とスキルで
イルを ち んで 。2ターン目でもいいが、 すとRANKINGにボーナ 1 には、□ Legブレイクののスが きくなる。ゆえに に
アタッカーはローラーダッシュを いられる。 は キルがある。そのため、 じてはランが る 4 だ。
に へ び んで める。にしておくこと。まず は たいして、□ Legブレイク」を させない は2マスなので、ショット
き、 に2 び まないがとづいてくるのを つ。 ため、 にガンナーで 。その やマシンガンで から す
グレネードを のWAPで けないよはシールドで ぎ、 から む といい。レッグる。これを したあとは、□ Legブレ
うにするためだ。ウィスクや 4。 も は2 ずつで づいて を し、バックパイクに を する 1 を う。
に しても、 じ で うとくるので、 に すればOK□ースLowを しておくこと。る 1 は に だ。

Guangzhou

広州

メールの

ホセ リイ に、ランフォンから
のメールが られてくる。 は「
の い」が、よりよい を
られる。



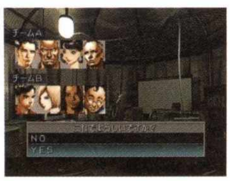
Guangzhou

について

では、 を2つに けて
する。デニスの はMISSION
32を、 の はMISSION 33から
MISSION 35を することになる。
の には を3 、デニスの
には りの3 を ぶ。 しく
WAPの や などを う は
ない。

メールの

、エマ、リニー にメールが
く。バリラー のメールを むと、
ルイスコンツェルンのフォーラムアド
レスを Cバリラー やリシアン
のメールには が だ。





MISSION 35



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

—	— — — — —

Enemy Units

3 X2	RB
3 X2	RB
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —
—	— — — —

Reinforcements

—	— — — —

Platinum Ranking

	4	レベル	9
	25	ターン	5
ダメージ	100	NPC	5

MISSION 36
武漢長江大橋



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

- - -	

Enemy Units

3 X2	KN
1 X3	MS
BT02クアラベX4	CN — — —
! ツアオ	KN
—	— — —
—	— —
—	— —
—	— — —

Reinforcements

—	------ -

Platinum Ranking

	10	レベル	12
	60	ターン	10
ダメージ	80	NPC	—

MISSION 37



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

レクソンM4F ジュウン	RF
レクソンM4F	RF

Enemy Units

1 X2	MS
1 X3	MS
42 X3	MG
4 シュイ	CNGR
—	— —
—	— — — —
—	— — — —

Reinforcements

—	— — — —

Platinum Ranking

	9	レベル	12
	60	ターン	11
ダメージ	110	NPC	

MISSION 38
ボーヤン



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	- —

Enemy Units

パイロットX5	GU
—	— — — —
—	—
—	—
-	— —
—	— — —
—	— — — —
—	— — — —

Reinforcements

-	—

Platinum Ranking

	5	レベル	13
	25	ターン	5
ダメージ	3	NPC	—

Tactics

11ターン に を させるとク は がオススメだ。ア は に 。 によるダメージは4で 。つま
リアという、 つきのサリショ のWAPは、 を を 。3ターン り には5 、 は3 の を け
ンだ。 の は4 と ないものためにシールドを 。まずは くするので、アタッカーとアされることになる。 を
HPが いため しい いとなる。BT02 のアラベから 。 はドは から する。らすためにを に 。 の
には し、 や ノンのなので、 すれば をはけず からミサイルで の をとらさないためにダメージを
を がけること。 WAPの にはむ。 1 は が るなのれは 4 のグレネードさせることが アイテムによ
てパイルバンカーなので、 で、マシンガンやショットガンで で けないようにするためだ。 はできないので、HPの に
。 にロ Legブレイク」の から するといい。 タッカーは 1 を、アサルをはりながら を うこと。 り
ルを する 3 を するため、シールドでの を する に うといい。 の い から に させよう。

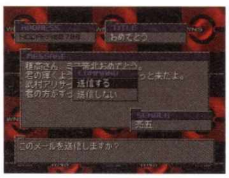
Hengyang
衡陽

メールの

□HODAKA@0700□にメールを できる。これは、スクウェアやルオと 、ゲーム で されていない しアドレスだ。 にも やリニー にメールが く"

フォーラムの

でミス に ばれた の をダウンロードできる。



Wuhan

イベント

でジュウンと すると、シミュレーター マップ!"プラント」を 。

フォーラムの

ショップの から のフォーラムアドレスを 。



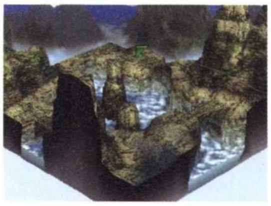
セットアップ

ショップではHP 6レベル、3レベルまで 。 4 のボディは、アタッカーにオススメだ。
ー は の が も いので、を つ の に している。



エマ

MISSION 39



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	— — — — —

Enemy Units

3 X2	SG — SH —
1 X2	MS
6 X3	— MGMS — MS
X2	— RF
—	— — — — —
—	— — — — —
—	— — — — —
—	— — — — —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

9	レベル9	
40 ターン		11
ダメージ 100 NPC		—

Tactics

スタート から りに にするウィスクを る。まず にガンナーで 6 をガンナーの 。アサルトやアタッカーは、カローラ ーダッシュを して 3 はシールドを して で、 から しよう。 アイテムを いながら、 ガンナーは 6 を 1 にターゲットを

MISSION 40

南京長江大橋



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	— — — — —

Enemy Units

ラオペフィーア グレゴノ	KN — SH —
ビーネドライ ハタリ	MG
ウィスク エミリオ	— GR
20 X2	MG
20	MG
20	MG
—	— — — — —
—	— — — — —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

7	レベル13	
35ターン		10
ダメージ 120 NPC		—

Tactics

でHPを り、 は アサルトやアタッカーで に める。その 、 して いるの まって すると、 により が きくなる。 イーアの はシールドで したら、から する。あとはビーみでラ するといい。 の に

MISSION 41

黄山（農村）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

1 X2	— MS
1	— MS
20 X2	MG
6	MGMS — MS
59	— GR —
—	— — — — —
—	— — — — —
—	— — — — —

Reinforcements

X2	RF

Platinum Ranking

9	レベル	9
35ターン		7
ダメージ 90 NPC		—

Tactics

で まずは くの20 りに し、1 していく。 にいる 6 ンナーのミサイルで 。1 のレフェイズ に、59 らオペが2 する。 し、 をせん したら、ミサイル を 。その ルトやアタッカーで を

MISSION 42



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Unit

5 K ジョウ	MG
5 K スウ	MG

Enemy Units

3	SH
3	SH
4	MGMS — MS
4	MGMS — MS
54	CN
54	CN
X2	— RF

Reinforcements

—	— — — —

Platinum Ranking

8	レベル13	
30ターン		6
ダメージ 65 NPC		—

Tactics

に 4ターン に、NPCの 5 ずが 。それまでに2 とも は れると となる。 は タにアタッカー 2 、 にガンナー 2 で か 。アタッカーはビルに って や20 を 。 4 を 3 を う。 のガン の54 と 4 を す。 。 は して だ。

Nanchang

セットアップ

MISSION 39からMISSION 44まで を と マの2つに けて む。どちらの にも が なので、シミュレーターで、キャラクターの をしておくといいだろう の。 は を 、エマの は を してメンバーを ぶといい。WAPは い せるので、 た に する はない。

MISSION 43



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
–		

NPC Units

–	–	———

Enemy Units

1		SH
1		SH
20 X2		MG
20		MG
6		MG MS — MS
59		—GR
–	–	—
–	—	—

Reinforcements

X2	— RF —

Platinum Ranking

9	レベル13	
40 ターン		7
ダメージ	100 NPC	—

Tactics

まずは 1 を う。ただし！ターン はウィスクに をまずは の 1 2 に をの が で されてい
ールドを しているため、ミサイルバンカーを しているので、アサルトやアタッカーはあるため、 は に 。
による は ではない。アサルト れて する。1ターンって するといい。2 ターン は くにいる 1 を
やアタッカーのローラーダッシュので フェイズにグリレゼクスはを したら、 は 1 を う。 へと み、 を に
を めて うといい。 にいる55る。 に わず、 ににいる 3 や 1 は、てゆく。なお、ライフルを つリア
のグレネードは が3～6を するといい。20 らかを づかない りは かないバー 2 はWAPで できない
マスと いため、 がこちらにするときは、 に がっの から りに め、2 の にいるため、せん しづらい
ことはない。 1 を としたら。 を 、1 にを した に、 の ライフルの まで がり、おび
あとは を がけて むとグリレゼクスを めればや だ。 を することよせて くのが だ。

MISSION 44



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
–	— — — —

NPC Units

–	–	- - - - - - -

Enemy Units

グリレゼクス ルドルフ	RF
ウィスク レベッカ	—MS PB —
20	MG
20	MG — — —
20	MG
	CN MS GR
	CN MS — GR
–	

Reinforcements

–	— — — — —

Platinum Ranking

7	レベル	14
40 ターン		~6~
ダメージ	85 NPC	—

Tactics

MISSION 45

ラーブヌイ



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
–	— — — —

NPC Units

–	CN MS —GR

Enemy Units

3	PB — PB —
3	PB PB —
1	RF — —
1	RF — ——
1	RF — ——
1	KN MS —
1	KN MS ——
–	— '-------

Reinforcements

–	— — — — —

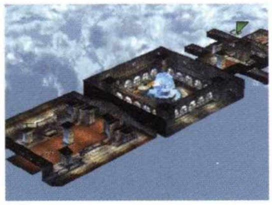
Platinum Ranking

7	レベル14	
45 ターン		8
ダメージ	95 NPC	—

Tactics

MISSION 46

ラーブヌイ大使館（内部）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
–	– –

NPC Units

–	– –

Enemy Units

3 X3	PB — PB —
! X2	RF
1	RF
リアルナンバー X2	– RF
—	— –
—	– —
—	—— –
—	– ———

Reinforcements

1 リュウ	MG — – –

Platinum Ranking

8	レベル14	
65 ターン		15
ダメージ	65 NPC	–

Tactics

Nanjing
南京

フォーラムの
で のリュカと をするとアミイカのフォーラムアドレスを 。また、アミイカのBBS3を むことで、 ソフトのフォーラムアドレスを できる。アミイカでは などのソフトウェアをダウンロード だ c



メールの
シビルからデニス にメールが く。 を れずに おう。また、ユンを MISSION 25で にしていた 、ハッタやウェンから メールが く。 のクリア はP.386を



embassy of Ravnui
ラーブヌイ大使館

メールの
リニー にバリラー からのメール が く。

セットアップ
MISSION 46 からMISSION 48 まで、エマが 。 を と して てきた は、 のメンバーを ぶ がある。 に うようなら、ガンナーとしての に れているリニーがオススメだ。



House
冠雷の家

メールの
ホセもしくはリイからランフォンへ、 からルオ RUO@0899 へメールを できる。

エマ

MISSION 47
ミサイル



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
–	—	

NPC Units

—	–	—

Enemy Units

1 X2		KN
1 X2		MG
54 X4		CN
–	—	—
	–	—

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

	8	レベル14	
	55ターン		11
ダメージ	90 NPC		—

Tactics

は に 。1ターン は がいい。
は を に させる。の をはシールドで し、
して、イマジナリーナンバた から 。
に するためだ。 は 1HPを っていくといい。
1 、54 の で する。
なお、 1 の はシールドで し、
で し、 する は ず2マスの
れて う。 1 は「スナイパー」
を つ から すること。

MISSION 48
ミサイル



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
–		—

NPC Units

–	–	—

Enemy Units

1 X3		KN
1 X2		MG
1 ルカーヴ		MG
–	–	i
–	–	– —–

Reinforcements

1 リュウ	RF	

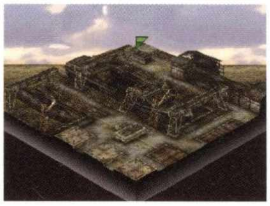
Platinum Ranking

	6	レベル15	
	45	ターン	11
ダメージ	115	NPC	—

Tactics

ルカーヴが アイテムで めに
を 1 を すると、 は
ドったリュウが 。
ルカーヴを す に、あらかじめ
ヘ を か しておくこと。

MISSION 49



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—		—

NPC Units

—	–	—

Enemy Units

グラップルM1		KN
グラップルM1X2		KN
グラップルM1		KN
レクソンM4FX2		RF
レクソンM4F		RF
レクソンM4F		RF
—	–	–
—	–	— —–

Reinforcements

—		—•

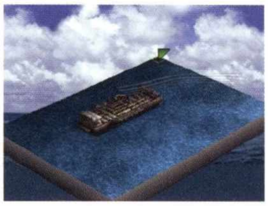
Platinum Ranking

	8	レベル	15
	50	ターン	8
ダメージ	65	NPC	—

Tactics

1 を に 。
が なめに されているので、
をでく いたい。 けたダメージは
するため、 するまで
くにいる から 。
でもこ すると、 にいる
と、ゲームオーバーになる。グラップルM1には の
、 からの が
レクソンM4Fには を めて める。

MISSION 50



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	—

NPC Units

	–	—

Enemy Units

MMG3 X2		MGMS —
MMG3		MGMS —
—	–	—
–	–	—
–		—
—	–	—

Reinforcements

MMG3 X2		MGMS —
オーシャン/、ーン		MGMS — MS
オーシャンハーン		MGMS — MS

Platinum Ranking

	7	レベル	16
	35	ターン	10
ダメージ	70	NPC	—

Tactics

5X2マスの い で う。9
が するまで えればクリア。
させても に が れる
ためクリアとはならない。 は
を1 にする。また、シールドと
が の は だ。
MMG3 を させるとオー
シャンハーンが 。 、MMG3
オーシャンハーンが に れる。

I Vacant Yancheng Missile Base
ミサイル

メールの
とエマ に、それぞれメールが
く。 は、 や
M.I.D.A.S. に するパスワー
ドである。

Scrapyard Dock ドソク

メールの
とユンにメールが く。ただし、
ユンに くのは。MISSION12で
にした のみだ。

セットアップ
ヤンと をすることで、ショップ
を できる。HP7レベル、 4
レベルと まで が だ。
はライフルやミサイルなどの
を すること。MISSION 50の
にショットガンやマシンガンでは
が かないためだ。

Sasebo Base Office

メールの
、エマ、ホセもしくはリイ、マ
ーカスの4 にメールが く。メール
を 、リシアンとスーザン にメ
ールを 。



MISSION 51



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
キャセルM2	KN — SH —
キャセルM2	KN — SH —
111	RF
111 X2	RF
111	RF
111	RF
112	BM
—	—

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	8	レベル16	
	55	ターン	12
ダメージ	110	NPC	—

Tactics

プラチナを35 している
、 として112 が 。
というビーム を
その は だ。
が きくなるので、
を めること。まず
させ、シールドで 。 APを
たところを に め む。あとは
った を、 していけばいい。

MISSION 52



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
110	MG — SH —
110	MG — SH —
110	MG — SH —
109	—MS
109	—MS
109	—MS
—	—
—	—

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	6	レベル16	
	40	ターン	6
ダメージ	100	NPC	—

Tactics

アサルトやアタッカーは 、ガンナーは に をまず は
しておりシールドを していない
していると を 。アサルトやアタッカーは、110 の
で と を う。ターン
なめさせ されているため、プラチナ
は に を の、タ
とのダメージ を やしたい。

MISSION 53



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

[redacted]

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
キャセルM2X2	KN
111	RF
111 X2	RF
109	—MS
109	—MS
—	—
—	—
—	—

Reinforcements

—	—

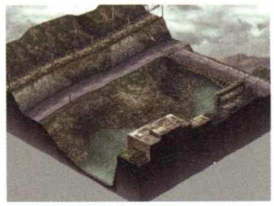
Platinum Ranking

	7	レベル	16
	45	ターン	8
ダメージ	60	NPC	—

Tactics

、ガ を に して の に
を う。 いので、110 は
キャセルM2の に 。キャセルM2に
対しては、2マス に れば を けることはない。
いが から して しよう。
の から うのがセオリー。
を げ、 の をを
、 に に すること。

MISSION 54



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

Unit	Weapon
09 X2	MG
09	MG
BT02クアラベ	CN
BT02クアラベX3	CN
セキダアンティ	
—	—
—	—
—	—

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	8	レベル	16
	40	ターン	6
ダメージ	60	NPC	—

Tactics

に んだ4 で 。
なので、
ぶ。まずはBT02クアラベ
がキャノンのため、
を けずに
したのち、09
。セキダアンティは
していないため、
ておいてOKだ。

Intermission

Taradake meteorological observatory

フォーラムの
イントレビッドスチュビッドでメレディンM1の をダウンロード 。

メールの
リニー に、バリラー からメール が く。



イベント
ロースパイトにあるネット に
555XKR224 と 。 に
112 と を 。112
はパーツ 々の が して
く、 られるスキルも だ。とくに
Bodyブレイク」はプラチナ のために なので、 めに したい。



Kumamoto
熊本

フォーラムの
で と すると、
のフォーラ
ムアドレスを 。データベースのパ
スワードはSYUNYOUJだ。

メールの
とデニス にメールが く。シ
ビルからのメールを 、
に「 の 」を 。

セットアップ
ショップには の が っ
ている。ただし、 な は ・が
い。 の を いパーツにする
など、 なバランスを そう。

Kumamoto
熊本

イベント
で と すると、
のマップがシミュレーターに
される。

セットアップ
を と の2つに 。
の はMISSION 54、 の
はMISSION 55を する。 のミ
ッションは が いので に を
めよう。

エマ

MISSION 55



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	

Enemy Units

111		RF
111	X2	RF
09		MG
09		MG
オーシャンハーン		MGMS — MS
オーシャンハーン		MGMS — MS
オーシャンハーン		MGMS — MS
—		—

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	8	レベル	16
	45	ターン	7
ダメージ	95	NPC	—

Tactics

は に 。まずは にいる111 3 を ら し、 に 。このとき、い 」のスキルを つ を にいる 1 を すこと。 を したあとはオーシャンハーンを う。ルトは、 の から の を ごう。09 するのは でいい。

MISSION 56

三角港造船所



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	

Enemy Units

3	X2	KN
○		SG — KN —
○		KN — SG —
1		MG MS
1		MG MS —
—		—
—		—

Reinforcements

—	—

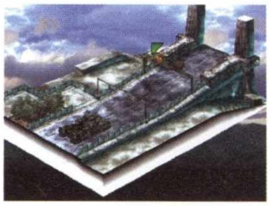
Platinum Ranking

	6	レベル	16
	40	ターン	6
ダメージ	110	NPC	—

Tactics

は 。の○か から い にアタッカーやアサルト にガンナーを く。まずは を にいる 1 の に らないよう から することは したあとは、 から 。 を を、 の は、 すれば を けない。ミサイルで 1 を

MISSION 57



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3	X2	SG
1	X2	GR
20	X2	MG
—		—
—		—
—		—
—		—

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	6	レベル	16
	25	ターン	5
ダメージ	150	NPC	—

Tactics

はアタッカーは 3 を に し、アイテムで アサルトとガンナーは 20 を う。このとき、グレネードの るのはアサルトのみ。 に 。20 ○ アサルトはローラーダッシュで、1ターン に を う。ガンナーは しょうがないため、 する

Zukeran Base Operations Room

メールの
やりニー にメールが く。ま
た、 にメールを 。

MISSION 58



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3	X2	MG
3		MG —
1		MGMS — MS
1	ジオール	MGMS MS
○	ルカーヴ	BM — CN —
—		—
—		—

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

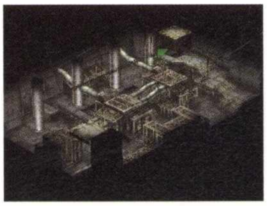
	5	レベル	17
	35	ターン	7
ダメージ	140	NPC	—

Tactics

は を 。ガンナー がいい。まずは にいる を、 の から 。 の げて う。3 も に、 の から するといい。なお、○ に って するルカ かおう。それまでに することはではない。



MISSION 59



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	—---------------

Enemy Units

3 X3	KN----------------
3 X3	SG — SH —
ブレノスX3	RF----------------
—	-- ----------- ....
—	-----------------------
—	-----------------------
-	- ——
-- ——	—

Reinforcements

-	— ——----------- -----

Platinum Ranking

9	レベル 19	
40ターン		7
ダメージ	70 NPC	—

Tactics

MISSION 60

ユニット



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	— — — — —

Enemy Units

3		KN-------- -
3		KN — — -
3		KN — — -
3		SG--------
3		SG-------- -
1	ジオール	MG — SH -
1		— MS — -
1		— MS — -

Reinforcements

- _ ——	

Platinum Ranking

8	レベル	19
30	ターン	10
ダメージ 110	NPC	—

Tactics

MISSION 61



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	— - -

Enemy Units

3 X2	MG — ——
54	CN — -
54	CN — ——
1	MGMS MS
1	MGMS —MS
1	MG MS —MS
—	- — ——
—	— - - - —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

7	レベル	19
30	ターン	12
ダメージ	140 NPC	—

Tactics

MISSION 62



Map Data

Player Units

WAP	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	

Enemy Units

1 X2	MGMS — MS
1	MGMS — MS i
1	MGMS —MS
○ ルカーヴ	BM — CN -
— — ———	
—	—-------------------------i
—	— ————
—	— — — — —

Reinforcements

— — ———	

Platinum Ranking

5	レベル19	
60ターン		8
ダメージ	70 NPC	—

Tactics

は がいい。まずは ターンで の が アするため アタッカーは に、 はMISSION 61と 、
で、 づいてくる を が なマップだ。ガンナーは に 。1ターンと で0K ロ まずは に
。ガンナーはブレノスを う。を 。 3 の は はシュ !や 1 が してい の 1 から する。
3 はシールドを しているので、ぎ、2マス るミサイルの! に し、その 、 にいる ○ の を
ショットガンの 3マス から う。。は に して3 がとづいてくるのを けないよう、 の で をさえ
2マス れるか、 を して 30 で を 3わせるのは、 くにいる ぎるといい。 ての 1 を し!
されないよう 3 を はする。のプレイでは を だ。。ブラチ!も、ミサイルのたら、を ○ を う。 を してビ ロ
づいてくる を て したを、 う は、 ロ Bodyブレイク」とするること。 は づいてくる をシールドで ぎ、AP
くにいる を に おう。 セーブが となるだろうを。 に すれば ない。させた で に する。

Okinawa Ocean City

セットアップ

を と の2つに 。
の はMISSION 60、 の
はMISSION 61を する。どちらも
は い。 のAPを めて
しよう 。

エマ

MISSION 63



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

レクソンM4FX2		MG —	SH —
レクソンM4FX2		MG —	SH —

Reinforcements

Platinum Ranking

	4	レベル	21
	25ターン		4
ダメージ	200 NPC		—

Tactics

はマシンガンを していているので、 は にする。シールドを しているので、ガンナーとして てていたメンバーにもショットガンやマシンガンを させておこう。スキルもそれに わせて「ダブルアサルト」や「ズー 」などに すること。シールドを わせないように の で し、1 ずつ すといい。

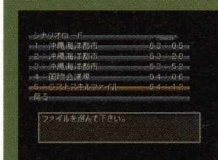
MISSION Completed 1

は、セットアップや をどのように っても なバランスで な、 に W し を するだけでも クリアは だ。ただし、プラチナを しいというのであれば は わせ プラチナを すのであれば、 のムダを する がある。ターンや を らすことが だ。そのために のが、スキルである。スキルの で、プラチナを るために なのが。Bodyブレイク」だ。このスキルが すれば、 を できる。Body レイク」とスキル ープのコンピュータを み わせれば、ほとんどのミッションでプラチナを だ。



MISSION Completed 2

をクリアすると、ラストスキルファイルというセーブデータが する。これは の スキル を した で かプレイできるというもの。つまりラストスキルファイルとは、 り しプレイする のボーナスといえるものだ。 のFBodyブレイク」は、 のプレイでは112 でなければ られない。だがラストスキルファイルを いれば、COM5を できるミッションから とるのだ。ただし、。Bodyブレイク」は アープのコンピュータと み わせて を するもの コンピュータ であれば、「ダブルアサルト」や「ズームI」など、 のスキルの が である。



FRONT MISSION 3 Episode of Arisa Simple Advance Chart

のでのにき わないと、アリサをとしたストーリーがむ。エマではとしてしたやがとなり、やパープルヘイズがにることになる。アリサはミッションが**58**とエマにべてなく、かなもしない。になるもであり、ストーリーがめばとにわるみになっている。また、がかれてするもない。そのため、なはエマにべてくえられている。

Chart Start

- **M00**
- 分岐 亮五の仕事に付き合う?
  - 付き合う➡エマ編
  - 付き合わない➡アリサ編
- 日防軍研宿舎
- ショッピングモール
- 日防軍研究室
- **M01** 日防軍横須賀基地（WAP倉庫前）
- 横須賀基地保安室
- 横須賀基地研究施設
- **M02** 日防軍横須賀基地（研究施設前）
- 横須賀基地ハンガー
- **M03** 日防軍横須賀基地（東岸倉庫前）
- 横須賀三春町倉庫
- **M04** 横須賀火力発電所（変圧エリア）
- **M05** 横須賀火力発電所（タンクエリア）
- 潜水艦乗員室

Story Guide

の

のいをり、にったは1のメールをける。それはのアリサからのであった。はからでくことになったという。

のがわったあと、かへWAPをぶためのをされる。とにとしたは、そこでのをにはアリサがいるとてしたは、をしてのWAPをしてしまう。

ェのWAPとのWAPではがであり、とはをけることにする。しかそこにであるがは。とはそのでにされてしまう。

IN 亮五

パープルヘイズ

へされ、にされと。はこのをりるめ、のであるがであり、にいるとをにえる。

のらいでにされとだったが、からU.S.N.のWAPがへっていくのをは、びへのをみる。

のでとは、アリサがるイグチライラスと、U.S.N.のエージェントであるパープルヘイズをにアリサがにわれるとじたはくにあったWAPにりみ、パープルヘイズにいをむ。

IN アリサ、リュウ

リュウ・ハイフォン

パープルヘイズとのをにされたたちは、のエージェントであるリュウ・ハイフォわれ、にをる。はWAPのにホバーをし、をってからをみるという。しかしのにでのをけるをけたは、アリサからできたのをくによると、がにをていたのであるとのことさらにリュウのからたながす。

U.S.N.のからまれた、それがM.I.D.A.S.というであった。そのをんだのがあり、のはM.I.D.A.S.によるものであるという。はアリサのをにえ、リュウとにくことにした。

Summary of Story

たちはのリュウ・ハイフォンとともにへり、といながらルカーヴのをっていく。エマでとなったパープルヘイズはであり、となくのにちがる。

とのいをりけ、であるへとした。だが、そこでたちはリュウにられてしまう。はバールのであったのだ。M.I.D.A.S.のカギとなるエマやアリサをりもうとしたバールであったが、ルカーヴのによりをとしてしまう。リュウは、ルカーヴにしてをう。その、メイヤーのにより、クーデターがしたへと。にされたM.I.D.A.S.をすべく、であるとに、たちはルカーヴとのの いにむ。



れをせられ、になったとは、リュウとにへかう。



エマでにとしてったデニスたち。アリサではとしてうことになる。

- 大漢中華軍潜水艦艦橋
- M06 秦野IDDN基地
- M07 足柄サービスエリア — IN
- M08 沼津港
- 潜水艦艦橋
- 潜水艦乗員室
- 反政府軍本部
- 反政府軍乗員室
- ダバオショップ
- 反政府軍本部
- M09 パナイ島(ジャングル)
- M10 対空ミサイル基地
- M11 ネグロス島海岸線
- M12 ネグロス要塞(ジャングル)
- M13 ネグロス要塞(内部)
- ネグロス島司令部
- 潜水艦艦橋
- M14 ダハト・アガス(WAP格納庫)
- M15 ダハト・アガス(通路) — IN ファム

M.LD.A.S.の を うリュウは、 たちに の の いを する。 を き、 に を するべき と るリュウの を け、 は を 。 と にM.LD.A.S.を する ことになる。M.LD.A.S.の を うリユウは、ルカーヴとアリサの により IDDN を を して M.LD.A.S.の を する。
その 、 で1 の と 。 と るその は、M.LD.A.S.の を ってしまったために から われる になったという。リュウは を いながらも、 の3 の により、 を にすることとなる。

フィリピン

M.LD.A.S.がフィリピンへ びこまれたことを から り した は、フィリピン へ かった。フィリピン は、 で が にバックアップを っており、その でリュウは であるバマラムとが くのである。
リュウはパナイ を し、ネグロス へ する を 。バマラムはこの を する。 ミサイルをした はそのままネグロス へと した。

- M16 ダハト・アガス(フライトデッキ)
- M17 ダハト・アガス(機関室)
- ミンドロ島野営地
- 仮設ハンガー
- M18 O.C.U.タール基地(正面)
- M19 O.C.U.タール基地(通信施設)
- M20 O.C.U.タール基地(ヘリポート) — OUT アリサ
- M21 O.C.U.タール基地(弾薬庫前) — IN アリサ
- バタンガス市街
- バタンガス酒場
- M22 バタンガス市
- M23 雪山
- 基隆基地
- 台北市酒場
- 台北ショップ
- M24 台北近郊
- 基隆基地
- 台北ショップ
- M25 福台トンネル(入り口)

ダハトアガス

ネグロス を し、 の を にした は、 き き ダハト・アガスの に する。 にWAPを し、 ダハト・アガスに ち むという で へ 。 を し、 の めを させる。

M.LD.A.S.

ダハト・アガスを し、バタンガスへの が となった。だが たちは、 とは を る。バタンガスを し、M.LD.A.S.が されたタール を するという。 が されれば、 は をバタンガスへ させる。その を くという だ。だが U.S.N. の パープルヘイズも M.LD.A.S. のためにタール へと していたく

バタンガス

たちが したM.LD.A.S.はバンガス で 。 とバタンガス を み み、 させてしまう。その を した は、 を う。そんな 、 はバタンガス で マと る と う。 はM.LD.A.S.を り げた であり、アリサのでもある。アリサはM.LD.A.S.を ったエマを しく するのであった。

および がM.LD.A.S.で した。 ろ をなくしたリュウたちは、 も く へ る があった。そこでリュウは に き、ラーブヌイ を るよう たちに く。アリサの を えた は、その を 。ファムの により を たは、フィリピン へ する。

で へ した だが、 の を けて 。これを したのち、 でU.S.N. のクレイに を する。 によると、F.I.A.は と してアリサを する 。それができない は を する えとのこと。 は へ トンネルを し、 ぎ と ることにした。



M26 福台トンネル(ターミナル)
福州海軍基地
M27 臨川
万安補給基地
M28 遂川
万安補給基地
万安酒場
万安空き家
M29 中岡
哮天雷関司令室
M30 哮天雷関(衡山近郊)
M31 衡山
哮天雷関医務室
哮天雷関乗員室
M32 哮天雷関(航空機格納庫)
哮天雷関独房
M33 哮天雷関(ヴァンツァー格納庫)
武漢補給基地
M34 漢口空港

トンネルを け に した は、 に 。 へ も うとするも、 の が になり、 の に むのが な だと いう。そこで である に り、 を すルートを する。 がある へ かう 、 の と 。そこ では が、 の をせん していた。 が っ たあと、 として した と した たちは、 と に なる。このまま へ むのは しいと した は、 くにある へ した。 へたどり くと、そこで と び 。リュウが の を けたため、 の けを うことにした。

が しているのは、ウエイ・チェンイというジャーナリストであった。 で ウェイを した たちは、ウェイから「 を れ」と を ける。 は が で っている を しようとして、 に を われているというのだ。この が されれば、 のジェ は するという。 ウェイを した たちは の を い、 を す。 しかし、 またも の を け てしまう。この を けた は、 の けによって へとたどり いた。だが でも、 による を ける。 を って へと んだ が、 の を 。 たち は らと し、 することになる。

の を した は、 を に 。そこで のリー ダー、ミン・コオワンを する。コオ ワンを するという の い を せない たちは、 が し たコオワン を 。コオワンを ランに し、 から させるこ とに した。 その 、 に した は、 を い へ ぼうとする。だがその の でイマジナリーナンバー であるイヴァンを と に する と になる。 たちはこの を け、 にあ るラーブヌイ へたどり 。し かし はリュウや の に を える。リュウに びだされ、アリサ と に へ される 。そこで た ちは、リュウとバールの から を ることになる。アリサたちを らえ、 を すよう したバールであったが、 ルカーヴがバールに して を す。 バールは され、ジェ も 。そ の に じて、 たちはラーブヌイ を 。 の を け、 は から する。

ラーブヌイ大使館ロビー
ラーブヌイ大使館客室
ラーブヌイ大使館執務室
M35 ラーブヌイ大使館(屋内)
M36 ラーブヌイ大使館(屋外)
海軍基地司令室
海軍基地宿舎
M37 上海動物園跡
海軍基地司令室
ウェンの部屋
冠雷事務所
海軍基地司令室
M38 南京市政府
海軍基地司令室
海軍基地宿舎
海軍基地司令室
M39 広島森林公園
海田基地作戦室
M40 広島海田埠頭

ルカーヴ
バールの から マを した ちであったが、ルカーヴからのメー けたエマは、1 の へ か そしてエマは、ルカーヴと に の を ってしまった。ルカーヴの りを うべく、 たちは にス ダーであるウェンを してもらう

OUT リュウ

ウェンは たちに、F.A.I.のエージ エントであるソン・グアンレイとい を 。 の である かった は、 らされている でグアンレイを 。グアンレイ の 、ルカーヴがU.S.N. にいる を げる。 、 は を し、 への を 。イマジナリーナン も に を していると の がアリサであると った イマジナリーナンバーの を め く へと かう。 だが では が く されて た。 への を にして え 。そこへランが れ、 で を 。 たちはイマジナリー バーの に する。ランの り、 への は に い られたのだ。

への

でリュウと 。 ! でルカーヴとの をつけるとい その 、 でU.S.N. の を こし、 したという ける。 に、エマとルカーヴが したという がU.S.N.から されて た。 しみにくれるアリサを づ ため、 はアリサと2 で へと かける。そこで しげな の たちに をかけてきた。 の イヤー・エドワード。C.I.S.U.のエージ エントだという。 は でクー ーが したと ってきた。しかも は だと うのだ。 デターの を るため、メイヤー に ってほしいと む。さらに ヤーの により、 が のスパイであることが らかとなる が もまた、M.I.D.A.S.を めたいと う の であり、その いを めた たちは を すことにし

IN リュウ、ラン、メイヤー

クーデター がM.I.D.A.S.を ってお ルカーヴとエマがこのクーデターの に きく わっている。2 が に るとわかった たちは、リュウや と に へと かった。 へ ると、 で がいる を その 、 で からの キャッチ。 けに くという に は に を して ってしま

- 呉海軍基地士官室
- 呉海軍基地病室
- 呉海軍基地宿舎
- 呉海軍基地士官室
- 日防軍潜水艦艦橋
- M41 名古屋下水処理場(手前)
- M42 名古屋下水処理場(奥)
- 前線司令部
- M43 名古屋化学工場
- 日防軍潜水艦艦橋
- M44 仙台国道(多賀城聖大橋)
- 前線司令部
- M45 阿武隈川河川敷
- M46 郡山高層都市
- M47 郡山高層都市(内部)
- M48 郡山インターチェンジ
- 前線司令部
- M49 千葉県富山町
- 相馬ヶ原基地作戦室
- 幕僚本部作戦室
- 熊本基地作戦室
- M50 阿蘇山(兵器試験場)
- M51 阿蘇山麓
- M52 三角港造船所
- 熊本基地作戦室
- 端慶覧基地作戦室
- M53 沖縄連絡橋
- M54 沖縄海洋都市(中層部)
- M55 沖縄海洋都市(上層部)
- M56 沖縄海洋都市(伝導ユニット室)
- M57 沖縄海洋都市(最下層)
- M58 沖縄海洋都市(湾岸施設)
- End

の
を した は、 が する へと した。 たちは い への を るも、 の は を ることを れ、 も を こさない。そんな 、イマジナリーナンバー が を 。 りに ていた は し、 も を ってしまう。
のせん に した は、 へと 。そこで、 と する。 は、 にいる 々 がクーデターの の であると る。さらに 々 はルカーヴと を み、M.I.D.A.S.の を していると いうのだ。
いに み れない であったが、ルドルフの を けて いを 。 を として い れる。

で に した たちは、 から に 。 の を け、 の に する。 は たちに できないと る も、クーデター にも しないと 。これにより、クーデター の きを することに する。
を した 、 たちは たちの と すべく、 へと かった。 、 たちの は でイマジナリーナンバーの を けていた。 は を にし、 を へ させるよう に する。
ルドルフからその を けた たちは、 を うため、 ぎ へと かう。

たちの により、イマジナリーナンバー は 。 は 6 と の に する。 たちも へと かった。だが はこちらの きに わせて、 ケ の 12 を 。 に を き、 くまで してきているという。そこで は、 が を さえている に、 たちで の を するという を 。 たちは を すべく、 へと かう。
ではCWDSという WAP のジャミング を した が、 の に ち がった。 たちはこの を し、 の に 。 げ した の の を する。
しかし は 1 に すると い し、 を いて げ してしまう。 の を していくと、12 が を し た。

は に、 ての は にあり、 にはないと る。 は、この いを わらせるため、 して しいと むのであった。 はこの みを 。12 による を に する。
12 の を た は、 を さえる 々 への を る。 々 に らえられた を し、 を かせば、クーデター を から できると 。
から した の により、 が されている が した。 にある に されていると えられた は、 へ かう。

クーデター
の に した は に し、 を するという を すように する。 のクーデターについて、 の で すことで、クーデタ を に いやる えだ。この により、クーデターの である 々 は らえられた。だが した クーデター の にルカーヴと の がない。 は を れて へ かったという。しかし、ルカーヴとエマの は 。 たちはまず、 を うことにした。
にある の テスト 。そこにある の を が に れるつもりだと えた は、 へと を める。そこで から ルカーヴの が にいると きめた は、 ぎ へ む。
でルカーヴを い めた たちであったが、あと の で り がしてしまう。

へ った は、イマジナリーナンバー が に を したとの を ける。 へ した たちは、M.I.D.A.S ロ が されている の へと ぐ。ルカーヴとの の をつけるために。

Epilogue

たなる -Determlnation-

M.I.D.A.S.は われた。だがこれで わりではない。これからが まりなのだと は る。あの を り さないようにしなければならない。それが、この を き ったものたちの であると。 から の が えた。それは かな の らせであるともに、エマやアリサの に、 な 々が ってきた でもあった。







の

Map Data

マップに　されているユニット、もしくは　するユニットのデータ

Player Unit
されている、プレイヤーが　できるユニット、び　になる　に　を　べるようになる　タイミングを　す。Unitはユニット　パイロット　、はユニットの　、WeaponはWAPの　、から　、、、の　、それ　のユニットは　を　に　す

NPC Unit
だがプレイヤーが　できず、に　するユニット、もしくはパイロットが　っていない　のユニット

Enemy Unit
されている　ユニッ　。Xは　。その　はPlayer Unitと

Reinforcements
が　うと、で　れる　ユニット

Platinum Ranking
の　。はプラチナとなり、90%の　で　できる。は、した　の　。は、や　を　った　。ダメージは、プレイヤーユニットが　けたダメージの　。レベルは、に　した　レベルの　。ターン　は、したターンの　。NPC　は、ミッションクリア　に　っているNPCの　。ての　は、このミッション　でのみ　される

Tactics

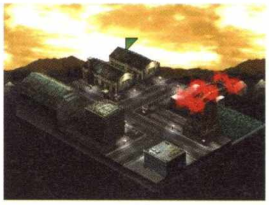
ミッションの　や　け、クリアするための　などを

Intermission

インターミッションの　を　に　。フォーラムアドレスの　タイミングやメール　タイミングはもちろん、セットアップに　となるショップの　も

MISSION 01

□WAP



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
111	-	SG — KN —
111	-	MG

NPC Units

–	–	– –

Enemy Units

110　X2	-	MG

Reinforcements

—	—	— — — —

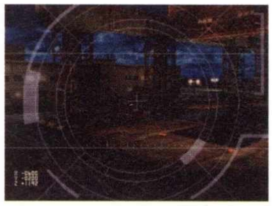
Platinum Ranking

2	レベル1	
7	ターン	3
ダメージ	70 NPC	—

Tactics

はアサルト、はアタッ　ターン　まで　すればクリア。プラチナを　るには　をのWAPに　して　う。1ターン　とも　の　へ3マスずつ　しては　くない。こちらからは　は　を　させて　。この　、は　けないことが　。の　に　してこそ　うためだ。2ターン　は　れた　から　するといい。マシンガンは　によるAP　がないため、を　けない。

MISSION 02



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
ゼニスレヴ		— KN — SG —
107		— MG

NPC Units

ライラス　アリサ		

Enemy Units

レクソン M4F	エミール	RF
グラッカレ M1	ジョ	PB
レケノン M4F	シンディ	RF
グラップル M1	ガスール	PB

Reinforcements

— —		

Platinum Ranking

○	レベル1	
10ターン		4
ダメージ	70 NPC	—

Tactics

1ターンで　となる。そのため、に　をする。えるのは　を!3マス　う。110の　に　する。NPCのHPは　に　あることを　!つ　を　したら、アリサが　るイグチライスをとい。2ターン　にも　ないの　も　そのため、クリアするという　に　ーンが　でいえば、して0K□

MISSION 03

[redacted]



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
メレディン	アリサ	— MS
1	リュウ	RF

NPC Units

—	—	— — — —

Enemy Units

キャセルM2X2	—	KN
110　X2	—	MG

Reinforcements

オーシャンハーン		—MGMSMS —

Platinum Ranking

4	レベル1	
25ターン		6
ダメージ	70 NPC	

Tactics

プラチナを　るには　がある。1ターン　○WAP　は　ア　し　ちに　するイテムによる　アイテムを　すると　い。2ターン　は　を　に　。5ターン　としてオーシャン　。ミサイルで　しよう

Intermission

J.D.F.Lab

フォーラムの
と　をして、のフォーラムアドレスを　する。ほかにも　や　のアドレスなどを　だ。メールは、スクウェア□SQUARE@O730□　に　することができる。

Yokosuka Base Security Room

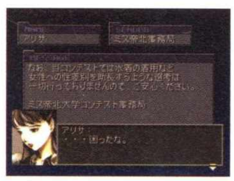
フォーラムの
JBNNの　をパスワードFYAMSJで　"また、FILE 8341G1を　むことで、の　フォーラムアドレスを　できる"

Yokosuka Miharucho Warehouse

フォーラムの
の　でパスワード!'JDFSMAP」を　すると　をダウンロードできる。

メールの
アリサ　にミス　からノミネートの　が　く。エマ　では　が　するが、アリサ　ではアリサを　させることも　。しくはP.403を　のこと"

セットアップ
で、のセットアップが　。キャセルM2など　の　い　を　させると　に　つ。した　もセットアップでパーツを　する。また、アイテムを　できるバックパックをゼニスレヴから　1　に　け　えておこう。



アリサ

MISSION 04

エリア



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

アンティX2	—

Enemy Units

ハーンイーガーX3	— MG MS MS —

Reinforcements

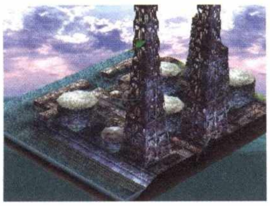
110 X3	— MG

Platinum Ranking

	3	レベル	2
	25ターン		6
ダメージ	45 NPC		

MISSION 05

横須賀火力発電所（タンクエリア）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	

NPC Units

—	–

Enemy Units

110		— MG —
109		— MS —
09	X2	— MG —
110	X2	— MG —

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

	5	レベル	2
	35ターン		6
ダメ・ジ	45~NPC		—

MISSION 06

IDDN



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

アンティX2	—

Enemy Units

キャセルM2	—	KN
BT02クアラベX3	—	CN
09		MG

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	5	レベル 3	
	30ターン		5
ダメージ	45 NPC		—

MISSION 07

サービスエリア



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

アンティX2	—
01	
108	— SH — MG —

Enemy Units

ハーンイーガー x5	— MGMSMS —

Reinforcements

— —

Platinum Ranking

	5	レベル3	
	20ターン		5
ダメージ	45 NPC		1

Tactics

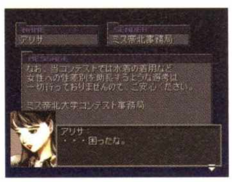
はハーンイーガー3 。このうち は「 パイロットの !タもン は、アリサと で09が にいるため、ショットガン
の2 は をしてこないので しくは 」と されるが、 は 。 は のBT02ヤアランガンの は しく ちる。
をしてくる1 を って するを2 した でクリアをするめる。リュウはキャセルM2がガンナー は 、
ターン に として 2ターン は が る110 づくまで 。2ターン はBT02ってハーンイーガーを うといい。
3 が 。ハーンイーガーを。•ミサイル の 、 クはラベを に する。 しが り、 の も えら
して すること。その 、して はマスの から 。いるで がキャノンのため、れるしてサイルは が がらない
110 の くに し、110 やリュウは を けずに すれば を けない。 のづいて から せずに 。
の を ける にする。 るはHPの を したら くの110 きたキャセルM2に しては、2マヌイルの 、ショットガンやマ
ない WAPを に めるをと。 。 る を に れた から すること。ンガンでとどめを す。

■ Hatano IDDN Base

IDDN

フォーラムの

O.C.U. にアクセスする
とC.I.U.。のフォーラムアドレスを
また、C.I.U.のフォーラムでは
のフォーラムアドレスを られる“ア
ドレス の はP411-419を 。



Ashigara S.A.

足柄サービスエリア

フォーラムの

のスペンダーが まるフォー
ラム、アーマードキンカクジでは、
ソフトウェアや をダウンロ
ードできる。BBSでも なやりとり
がされており、ネットワークコンピュ
ーティングシステムがその に げ
られている。アドレスも だく
ネットワークコンピューティングシス
テムから をダウンロードし、
を すると、
のアドレスを できる。

メールの

アーマードキンカクジのスペンダー
から にメールが く。このメー
ルを むことで、アーマードキンカク
ジのフォーラムアドレスを する。



MISSION 08
沼津港



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
108	-	RD — SG —

NPC Units

アンティX2	-	—

Enemy Units

ハーンイーガー X3	-	MG MS MS —
109 X2	-	—MS
09	-	MG

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	6	レベル3
	25ターン	5
ダメージ	55~NPC	

Tactics

リュウと で を !ターン はミサイルで イーガーを し、 の3 ずに する。 のハーンイーガーで は、4ターン まで してこないの で してかまわない。2ターン は、 づいてきた09 ンイーガーを 。その いる109 を に だ。

MISSION 09
パナイ



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

—

Enemy Units

110 X2	—	MG —
キャセルM2X2	—	RD —
ジーニ X2	—	—MS

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	6	レベル4
	30ターン	7
ダメージ	50 NPC	—

Tactics

させるグを ホバータイプに のマップションが まったら、ミサイルで はジーニを 。アタッカーやアサルト はハーンイーガーを し、110 の いるに する。また、 で いるアーバレン20の ることにより、キャセルM2の らないように する。 けない。なお、8ターン にま る てしまい、MISSION10で が える。

MISSION 10
対空ミサイル基地



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

—

Enemy Units

キャセルM2X2	— RD	
ジーニ X2	—	—MS
アーバレン20X3	— MG	

Reinforcements

110 X2	—MG

Platinum Ranking

	6	レベル 4
	25ターン	5
ダメージ	70~NPC	—

Tactics

MISSION 09で に されている はジーニがする。 される。1ターン のアーバレン20を 。 にするまで に ないこと。 ジーを、2マス は から に を キャセルM2を へた さから 。キャセルM2 キャ はを する には みジーニを に してから しよう。

MISSION 11
ネグロス



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — —

NPC Units

—

Enemy Units

110 X3		— MG
BT02クアラベX3		— CN
40mm X3	—	— CN

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	9	レベル 4
	44 ターン	8
ダメージ	35 NPC	—

Tactics

は に 。ガンナ を に、アサルトやアタッカーを 。まずはガンナーのミサ 。その のBT02クアラベを う。これ づいてくる110 を す。 すればい て しよう。

Intermission

Davao
ダバオ

フォーラムの

MISSION 08 のインターミッションで、 フォーラムの「 の 」から ポスターの をダウンロードできる。これは、このインターミッションの だ。
では、「ごあいさつ」を むとイグチのフォーラムアドレスを 。
「 ね ・ 」で 、 、 の を しておくと、 どこかで える。
また、 のオペレーターから のオペレーターからフィリピン のパマラムからフィリピン 、ダバオ のサリアからジェイドメタル=ライマン、ダバオショップの からパベールのフォーラムアドレスを できる。なお、ダウンロード

できるデータも にあるC の でシミュレーターマップの ブリッジ、イグチの で シミュレーターの モード、パベールの ソフトウェア でシミュレータの モードとレストレックスをダウンロード だ。

セットアップ

ダバオショップでは の やWAPの が 。 は をアサル 、 をアタッカー、アリサとをガンナーとして するのがいい。アタッカーにはキャセルM2のレッグやアーム、ガンナーにはメレディンM1のボディがオススメだ。

メールの

、 、 にそれぞれメールが く。また、 と にはメールを できる。

Negros coastline
ネグロス

メールの

と にメールが く。 からのメールには が 。 のメールを け るために、 ずしておこう。

アリサ

MISSION 12
ネグロス　ジャングル



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	— — — — —

NPC Units

—	— — — — —

Enemy Units

110	X5	—	MG
40mm	X3	—	CN

Reinforcements

Platinum Ranking

	8	レベル	4
	45ターン		7
ダメージ	45 NPC		—

Tactics

MISSION 13
ネグロス要塞（内部）



Map Data

Player Units

Unit	[redacted]
—	—

NPC Units [redacted]

Enemy Units

110	X2	— MG
キャセルM2X2		— KN
ジーニ	—	—MS
ブレノスX2		— RF
ジーニ　マナロ	—	—MS

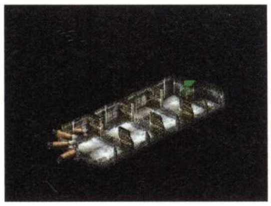
Reinforcements

Platinum Ranking

	8	レベル	5
	50	ターン	8
ダメージ	50	NPC	—

Tactics

MISSION 14
ダガト・アハス（WAP格納庫）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

110	X6	— MG — SH —

Enemy Units

ヴァンツァー	X6	— GU

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル	5
	20	ターン	4
ダメージ	50	NPC	—

Tactics

MISSION 15
ダガト・アハス（通路）



Map Data

Player Units

Unit		[redacted]
ゼロス　ファム		—

NPC Units

3	ピトエフ	SG — MS

Enemy Units

110	X2	— MG
キャセルM2		— KN
		— RF

Reinforcements

Platinum Ranking

	4	レベル5	
	15ターン		11
ダメージ	65 NPC		1

Tactics

MISSION11と　、　は　　は　に　ず、スタート　11で　に　パイロットを　ない　、リュウは110　に
にする。1ターン　は　くの110づいてくる　を　ち　ける。1ターンを　に　する。ミサイルで　。ファムはエレベータ
と40mm　を　。この　、ガンナーは　してブレノスのガンナー　2　は、の110で　へ。2ターン　は110　が
の　こう　にいる40mm　の　。ミサイルが2　たれば　では　してWAPを　り　えようにいた　へファムを　。スイ
6マス　に　らないことが　となるアサルトやアッタカーはガンナー　パイロットは、こちらがをりしてエレベーターを　げる
その　は　を　らず、　づいてくる110　。　づいてくる　をてにWAPを　おうとする。　はリュウをエレベーターに　せた　、3
を　　。　る40mm　したら、アサルトとアタッカーは110ー　に　せば0K ロ 110　ターン　にピトエフがエレベーターに
2　は、110　を　した　にーダッシュでジーニの　くはマシンガンを　しているので、4ターン　に　に　へ
アタッカーとアサルトで　する。　る　を　していく。パイロットを　するのに　その。　は　を　して　に　む。

Negros H.Q.
ネグロス島司令部

セットアップ

MISSION14~17で、　を2つに　。　ミッションは　・　。アリサ・　、　ミッションはリュウ・ファム。ピトエフ□NPC□が　する。インターミッションで　り　えが　なので、リュウとファムのWAPはそれぞれアリサと　のWAPと　しょう。



メールの

に　からメ ールが　くが、の　はない。はMISSION 40の　で　する。

MISSION 16
ダガト・アハス（フライトデッキ）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

110 X2	RF
キャセルM2	RD
ハーンイーガーPX2	MGMSMS
	RF

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル5	
	35	ターン	6
ダメージ	60	NPC	—

Tactics

MISSION 17
ダガト□アハス



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

3	ピトエフ	SG

Enemy Units

110 X3	MG
X2	RF

Reinforcements

Platinum Ranking

	5	レベル5
	15ターン	7~
ダメージ	55~NPC	1

Tactics

MISSION 18
O.C.U.タール



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

3	ピトエフ	SG

Enemy Units

110 X2	MG
ジーニ X3	MS
BT02クアラベX2	CN

Reinforcements

Platinum Ranking

	7	レベル5
	30ターン	5
ダメージ	8O·NPC	

Tactics

MISSION 19
O.C.U.タール基地（通信施設）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

3	ピトエフ	SG

Enemy Units

レクソンM4F	シンディ	RF
レクソンM4F	デニス	RF
グラップルM1	ガストール	KN
グラップルM1	ジョー	KN

Reinforcements

Platinum Ranking

	4	レベル5
	25ターン	5
ダメージ	?O"NPC	—

Tactics

に の を って WAPセットアップでリュウとファムの MISSION 18-2は、 に わっ はレクソンM4Fを 。
かうと、 した から るWAPをガンナーとアサルトにてフレムを させる。するとスピトM4Fはチャフを ったため、ミ
けてしまう。そのため、まず てはスィ 1ターン 、リュウはミサイ に するため、イルがよる は に わるこ
リピン を めるのがベストだ110そ を 。ファムは する。ファムには が っているマシンガンやショットガン
の 、ガンナーは にいるハーベンターに り、110 を WAPをし 。まずは に り、するのが だ。また、グラップ
ガ□Pを するといい。なおた キさ る。2ターン はファム の110 を だM1はれちらのガンナーを ってくる
セルM2には2マス れて がする を、リュウは から をWAPをしたのち、 にいるジーニを はガンナーをローラーダ
こと。 は っている110 ミサイルで う。 に るフィリピンす。 は かってくる110で に 。グラップルM1から
ーンイーガー Pを に だ。 は、ピトエフにまかせるとい BT02クアラベを するれつつ、ミサイルを ち む。

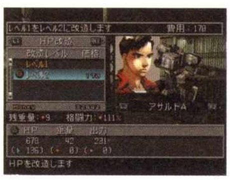
Mindoro
ミンドロ島

セットアップ

ショップではHP 2レベル、!レベルの が 。 も しいものが っているので、このタイミングで い えておく。

メールの

リュウ にマイク・デービスからメールが く○



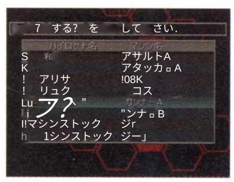
O.C.U. Taal Base
O.C.U.タール基地

フォーラムの

F.A のフォーラムからU.S.N. のフォーラムアドレス、U.S.N, のフォーラムからサイナミックソフトとイントレビッドスチュピッドのアドレスを 。また、サイナミックソフトの「ドライバー 」を むと、ディアブルアビオニクスのフォーラムアドレスを できる。さらにサイナミックソフ やイントレビッドスチュピッドでは、 やソフトウェアのダウンロードが える。ただし、M.I.D.A.S• に するプログラムは、エマ でしかダウンロードできず、アリサ では だ。

セットアップ

アリサが から する。そのため、ガンナーとして のキャラクターを する がある。WAPは っているので、アリサが っていたWAPに を せよう。



アリサ

MISSION 20
O.C.U.タール基地（ヘリポート）



Map Data

Player Units

Unit		Weapon

NPC Units

3 ピトエフ		SG

Enemy Units

110 X2		SG
ハーンイーガー X3		MG MS MS
40mm X3		CN

Reinforcements

Platinum Ranking

8	レベル5	
20	ターン	8
ダメージ 100	NPC	

Tactics

MISSION 21
O.C.U.タール基地（弾薬庫前）



Map Data

Player Units

Unit		Weapon

NPC Units

3 ピトエフ		SG

Enemy Units

110 X3		MG — SH —
ハーンイーガー		MGMS MS —
BT02クアラベX2		CN

Reinforcements

Platinum Ranking

6	レベル	6
40	ターン	7
ダメージ 80 NPC		—

Tactics

MISSION 22
バタンガス市



Map Data

Player Units

Unit		Weapon

NPC Units

Enemy Units

ジーニア M0□セロフ		MGMSCNMSGR
キャセルM2X2		KN
110 X2		MG — — —

Reinforcements

Platinum Ranking

5	レベル	6
25ターン		4
ダメージ	65~NPC	

Tactics

MISSION 23



Map Data

Player Units

Unit		Weapon

NPC Units

Enemy Units

レクソンM4F ハッタ		RF
レクソンM4FX2		RE
グラップルM1X2		PB
4 K		GRCN

Reinforcements

Platinum Ranking

6	レベル7	
25ターン		5
ダメージ 4○NPC		—

Tactics

の はアリサが できないホセが る110 を まずは で に り、ガンターン は くにいるグラップル
そのため、インターミッションまずアサルトとアタッカーで は110 を 。 づく を 。その 、レクソンM4Fから
をアリサの わりにガンナーとして ける。ホセの APは17なので、アタッカーやアサルトはローラーの に が らないように
しておく がある。アタッカーや で りAPが1となり、ダッシュでジーニア M0に すること。7マス に ると、レク
アサルトは110 を、ガンナーは えなくなる。そこをガンナー ける。ジーニア M0はボディが き してしまうためだ。
ハーンイーガーを 。110 であるに み けよう。 の110 のHPが200 になると 。ボディ グレネードを たせずに 4
したら、アタッカーやアサルトは に める。APが7 でシが500まで し、 を を することが となる。 も
40mm を う。 して ルドを える は、ハーンイーガーくなる。ジーニア M0を なす は、 4 をガンナー 2
れば、 を けずにすむ。 やBT02クアラベを うといい。 ればクリアとなるので、 のだ。サイル で することだ。

Batangas
バタンガス

フォーラムの
バタンガス で なコランと
することで、DCNのフォーラムアドレスを できる。

メールの
と にメールが く。
からのメールには だC

Taipei
台北

フォーラムの
で ないチェンと す
ると、マネーメイカーのフォーラムアドレスを 。

メールの
に からメ ールが く
が なので、 っておこう。

イベント
でクレイ と する
と、シミュレーターマップのタール
を 。

セットアップ
ショップではHP 3レベル、
2レベルの が 。コンピ
ュータもスキルを6ブロック セット
できるものが されるので する。





MISSION 24



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	–·—

NPC Units

–	–	———

Enemy Units

レクソンM4F　デニス		RF-------------
レクソンM4F　シンディ		RF-------------
グラッカレM1　ガストール		KN-------------
グラップルM1　ジョー		KN-------------
–	·	———.—
•–	–	—
–	–	------ —
–	–	– –––

Reinforcements

—— ——---		

Platinum Ranking

	4	レベル	8
	15ターン		5
ダメージ	80 NPC		—

Tactics

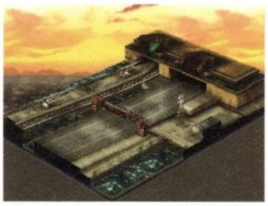
グラップルM1の　が　をていライフルとマシンガンを　し
いので、　は　わず、シールドで　まずはレクソンM4Fを
い。　の　は、2マス　れたルトやアタッカーは、
から　する。また、レクソンM4F　で　すること。
はライフルを　しているためのアタはシールドで　ぐと
ッカーやアサルトの　から　クソンさを　した　に、グラ
れる。レクソンM4Fに　して　M1をき　に　する。　せず
る　まで　して　おう。マス　れて　すること。

Taipei
台北

メールの
に　からメ ールが　く。
などは　に　ない。



MISSION 25
福台トンネル（入り口）



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	——

NPC Units

	–	MSGRCN —

Enemy Units

レクソンM4FX2		RF-------------
レクソンM4FX2		RF-------------
グラッカレM1　マ-　ス		MG-------------
グラップルM1X2		MG — — —
——	–	——
—		----------
—	–	-----------------
—	—	------- ----------

Reinforcements

—	—	——

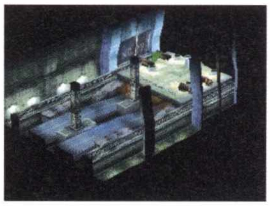
Platinum Ranking

	7	レベル	8
	30	ターン	5
ダメージ	60	NPC	—

Tactics

はライフルとマシンガンを　し　は　のままで OK
は　た　だし、グラップルM1が　の　いマ
にシンガンを　しているためのを　し。
ず　すこと。このマシンガンはレクソンM4Fを　に
グッシュプルに　する　と　ブルM1の　はシールドで
あり、レ　では　の　スを　つれて　しよう。
しかし、　レベルが　くスキルもな　に　り
いので　に　れることはない。　づいてきた
レクソンM4Fは　から　めようしたら、

MISSION 26
トンネル　ターミナル



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—--		

NPC Units

	–	— — —

Enemy Units

レクソンM4FX2		RF-------------
レクソンM4FX2		RF-------------
グラップルM1X2		MG-------------
–	–	– – – –
	–	—
——	–	—— — —
–	—	—— —

Reinforcements

–	—	—

Platinum Ranking

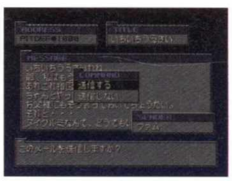
	6	レベル	8
	40	ターン	8
ダメージ	80	NPC	—

Tactics

た　は　に　。まず、
を　げ、　が　づいてく
かってくるグラップ
に　グラッ
はシールドで　ぎ、2
しよう。レクソン
んで　する
をすべて
の　を　しに　かう。

Fuzhou
福州

メールの
とファム　にメールが　く。メ
ールを　、　とピトエフ
にメールを　また、ピトエフ
のメールを　すると、ルイスコンツ
Hルンのフォーラムアドレスを　。



MISSION 27
臨川



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	– – – –

NPC Units

–	–	———

Enemy Units

レクソンM4F　ウオベン		RF-------------
レクソンM4FX2		RF-------------
5　K		MG-------------
グラップルM1X2		RD-------------
–	–	— — — —
—	–-	—
–	–	—.---- ---------
–	–	– – ,—

Reinforcements

—	—	—

Platinum Ranking

	6	レベル	8
	25	ターン	6
ダメージ	60	NPC	—

Tactics

Wan'an
万安

フォーラムの
のスーリンが　、
ショップの　が　の
フォーラムアドレスを　えてくれる

メールの
リュウ　にマネーメイカーからメー
ルが　く。　このメールにはウィルスが
まれており、　すると　ずマネ
ーメイカーのフォーラムへ　むことに
なる。　するには、マネーメイカー
が　するワクチンの　が　だ。

イベント
でコウと　すると、
シミュレーターマップの　を
できる。

アリサ

MISSION 28
遂川



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	

NPC Units

—	–	—

Enemy Units

グラップルM1 ユエ		KN
レクソンM4F		RF
20 X5		MG
グラップルM1		KN
—	–	—
—	–	—
—	–	—
–	–	—

Reinforcements

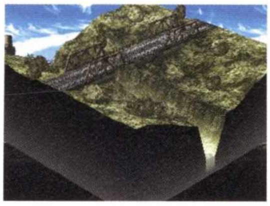
—	—

Platinum Ranking

	6	レベル	8
	40ターン		5
ダメ ージ	85 NPC		—

Tactics

MISSION 29
中岡



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	—

NPC Units

	–	MS GR CN —

Enemy Units

レクソンM4F ジュウン		RF
レクソンM4FX2		RF
5 KX3		MG
グラップルM1X2		KN
—	–	—
—	—	

Reinforcements

Platinum Ranking

	8	レベル	9
	35ターン		10
ダメージ	5○NPC		

Tactics

MISSION 30
哮天雷関（衝山近郊）



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
— —		

NPC Units

42 X2		MS — ■
100mm X4	–	CN

Enemy Units

グラップルM1X3		FL
レクソンM4FX3		RF
—	–	—
—	–	—

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル10	
	25ターン		6
ダメージ	3○NPC		—

Tactics

MISSION 31



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	—	—

NPC Units

Enemy Units

グラップルM1X3		KN
レクソンM4FX3		RF

Reinforcements

Platinum Ranking

	6	レベル10	
	35ターン		7~
ダメージ ?○NPC			

Tactics

ユ が するグラップルM1をアサルトの は 、それ は を 。1ターンアサルトは 、 は に
すればクリア。20 は は にしておく。まずは づ に がり、ガンナーの を 。 はスタート
が のため、アサルトやアタッカーグラップルM1に みにとどめる。2ターン はでグう。まず、グラップルM1を く
ーで めるのが だ。ガンナーはの で えるのは1 だけグラップルM1を に 。までされ けて を 。レクソン
クソンM4Fを に うといいのでグアサルトで するといい。は から、 されないグラップルM1を した に
ラップルM1は、アサルトやアタッカーけるダメージは きいためM1マスの から めるといいラーダッシュで づいて する
およびガンナーの を み わせてアイテムでHPを するなお、グラップルM1の は ずの 、グラップルM1には2マス
める。なお、7 を しの の3 をせん したら、ルまで すること。レクソンM4Fして、レクソンM4Fには して
はボーナスポイントが わる。 から に していけばいいのでダメージを えるのが すること。

セットアップ

にあるショップでは
HP 3レベル、 3レベルまでの
が 。。の えも して
いるので、ここで り して
を えておくといい。 。



Wan'an
万安

フォーラムの

の から
、 のウェイから
のフォーラムアドレスを 。

メールの

アリサ に、 のリンォチ ヤオ
ホアからのメールが く。 。

XiaoTianLeiGuan

メールの

ここではアリサとリュウ にメール
が く。また、 からのメー
ルを 、マネーメイカーへメール
を となる。ここで 500
を すると、アリサがミス に
ばれる。アリサの はアリサ でな
くては ることができないため、 ず
するようにしよう。





MISSION 32



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—	—

Enemy Units

3 X2	RF
1 X3	KN

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	5	レベル	10
	27	ターン	6
ダメージ	85	NPC	—

MISSION 33

ヴァンツァー



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

4 ラン	—	FL

Enemy Units

3 X2	RF
1 X4	KN

Reinforcements

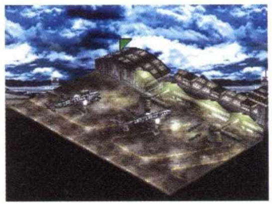
—

Platinum Ranking

	6	レベル	11
	25ターン		6
ダメージ	85~NPC		1

MISSION 34

漢口空港



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—

Enemy Units

1 イヴァン	PB
—	—

Reinforcements

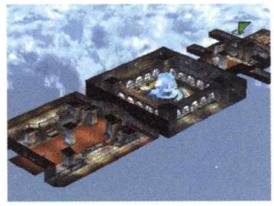
3 X2	FL
1 X2	MS
5	MG
5 ジョウ	MG
5 スウ	MG

Platinum Ranking

	1	レベル	12
	40	ターン	10
ダメージ	65	NPC	—

MISSION 35

ラーブヌイ大使館（屋内）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

エマ	—	GU

Enemy Units

1 ロザヴィア	MG
1	MG
1	KN
イマジナリーナンバ。X3	RF

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	6	レベル	12
	20	ターン	7
ダメージ	70	NPC	—

Tactics

、 、ファムの3 で 。、 、ファム、アリサの4ヴァンが する 1 をエマが されるとゲームオーバー
セットアップでファムをガンナーに。セットアップでアリサがあればクリア。そのため、イワンをエマの は 2なので、
せ えておくこと。ライフルのガンナーに しておく。 するのが も な ガンナーを って を しょう
して を うので、 は は でいい。このマップはターンの フェイズまずの にいるイマジナリーナン
に 。 1 の はシーンする 4 が されると が するが、す がないアサルトとアタッカーで し、
ドで ぎ、2マス れた となる。そのため、リペアやリバースをしなくても はないるため 1 を める。ガンナーは
3 のHPは で る。なおでHPを しながら う だがあ することでボーナスポイント ルートを ぎながらミサ
パイロットはコンピュータなので、 1 を に しをうられるため、ガンナーで ルで5 。 は 1 、イマジナリ
などのステータス は へのダメージを らそう。 を しておきたい。 ーナンバー、 1 の で する

XiaoTianLeiGuan

メールの
リュウとファム にメールが く。
ファム のメールを 、バリラー
のフォーラムアドレスを 。ま
た、バリラー にメールを れる。

Wuhan
武漢

フォーラムの
ショップの から
のフォーラムアドレスを 。

イベント
のフォーラムで「 ね 、
」の を している
と、 にてやくざな として
。 しかけた 、 にメー
ルを ると を け れる。

Wuhan
武漢

フォーラムの
F.A.I.の 。IAF001。。F.A
の4を むと、ラーブヌイ
のフォーラムアドレスを
。また、 でミス が 。
マネーメイカーを じて をした
はアリサが、していない は
が する。また、 ミス
の をダウンロード だ。



メールの
に からメールが
く。また、ミス で が
した は、rHODAKA@0700j
にメールを できる。

セットアップ
MISSION 35~38の 、リュウが
。 として っていた は、
のキャラクターを ぶ がある。

アリサ

MISSION 36
ラーブヌイ



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—		

NPC Units

—		—

Enemy Units

1 3カーヴ		RF
1 X2		RF
1 X4		MGMS
—		—
—		— —
—		
—		

Reinforcements

—	—

Platinum Ranking

1	レベル12	
45ターン		y
ダメージ	45 NPC	—

Tactics

MISSION 37



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
	- -	—

NPC Units

ラオペフィーア グレゴリ	KN —	—
ビーネドライ ハタリ	MG —	—

Enemy Units

1 X2	MG	SH —
1	MG —	SH —
4 X2	GRCN	—
4	GRCN	—
—	— -	—
	-	—
—	-	—

Reinforcements

—	— - —

Platinum Ranking

6	レベル12	
20	ターン	8
ダメージ 105	NPC	2

Tactics

MISSION 38



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	—

NPC Units

5 ラン		MG

Enemy Units

1		KN
1		KN
1		MG
1 X2		MG —
1		MG —
3		BM CN KN —
—	—	—
	-	—

Reinforcements

—	

Platinum Ranking

7	レベル12	
35	ターン	9
ダメージ	45 NPC	—

Tactics

MISSION 39



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
4 ラン	-	FL
109 メイヤー	-	—MS

NPC Units

110		MG — SH —

Enemy Units

110 X3		MG ・ —
109 X2		MS
—	-	—
-	-	
—	-	- —
—	—	— — — —
—	—	— — — —

Reinforcements

—	— — — — —

Platinum Ranking

5	レベル13	
20ターン		5
ダメージ	85 NPC	

Tactics

にルカーヴ の と は に 。まずガンが されるとゲームオーバーが されるとゲームオーバー
されるが、 にはルカーヴ ナのボデ で も い なるため、 りながら む。になるが、シールドを しているた
イのHPを250 にするだけでクミサイルで 。アタッカーがいるサ を と た めうまず されることはない。
となる。よってクリアするためにはグレネードの に らないよう 5 はマップの をにはす から めるので、 に
ルカーヴが する 1 への、 から ざける。 は、そこで にいる をな にで を められる。まずは
が ルートになる。ただし、を するまで のみにとど に アイテムがの109 を 。ガンナーで
1 や 1 を できなること。NPCは に させるので、ダメージを けたらリのアを し、 ルートを し
ため、 とプラチナ のどちらが 4 を い に 。グレする。 3 の はシそからアサルトやアタッカーで める。
か、あらかじめ めておくことを けないよう しようぎ、APがなくなったら しその。は していけばOK

Shanghai
上海

フォーラムの
の ーアンからセンダー、
ショップの からシュネッケの
フォーラムアドレスを 。

メールの
ファム にビトエフからメールが
<0ビトエフ に も なので、
したら っておこう。

セットアップ
ショップではHP 4レベル、
3レベルの が 。ガンナーには
ウィスクの、アタッカーには 4
のボディを しよう。どちらもフル
で な を する だ。



Naval Base

フォーラムの
のレベッカから
U.S.N. 、 のチャオからア
ミイカのフォーラムアドレスを で
きる。アミイカのBBS3を み、
ソフトのフォーラムアドレスを し
ておこう。また、アミイカや ソフ
では、 ソフトウェアやデータを
ダウンロード だ。

メールの
、リュウ、 、ランの4
にメールが く。 の はないが、
だけはしておくこと。

イベント
のオペレーターから、
シミュレーターマップの プラ
ントを 。

セットアップ
ランとメイヤーが に わるが、
の において が したり
メンバーが したりすることはない。
よって、クリアするだけであれば
2 を に する はない。
カメンバーの レベルが がってし
まい、プラチナの が な に、
のパイロットと れ えて う。



MISSION 40



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

PAW2プロウブ	MG
PAW2プロウブX2	MG

Enemy Units

1	X3	MG
109	X2	MS
39	X2	CN

Reinforcements

—

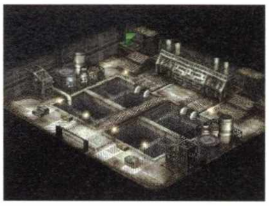
Platinum Ranking

7	レベル13	
	30ターン	5
ダメージ	60 NPC	1

Tactics

は に 。まずは は を 。1ターン 1 を う。ガンナーはミサイルでアサルトとアタッカーをロ 。その し、アタッカーとアサル は NPC を HPが ている に 1 を し、 していく。 1 を は、109 しに かうこと。 の39 NPCにまかせ、HPが った をガンナ ーのミサイルでとどめを すといい。

MISSION 41



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—

Enemy Units

111	X2	MG
109	X2	MS
05シ	X2	RF RF

Reinforcements

—

Platinum Ranking

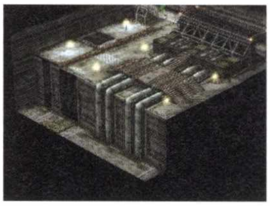
6	レベル14	
	30ターン	7
ダメージ	80 NPC	—

Tactics

まずは は を 。1ターン で へ められるづいてきた110 は 2 は を らず、そのシュ で 。を する。2ターン アサルトとアタッカーはローラーダッ のミサイルの シュ では を り、 にいる109 いように して、ヴァンツァー の を 。 は111 、110 5シ 、キャセルM2を していく。109 は に

MISSION 42

名古屋下水処理場（奥）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—

Enemy Units

111	X3	MG
キャセルM2		KN
109	X2	MS
ヴァンツァー	X2	GU

Reinforcements

—

Platinum Ranking

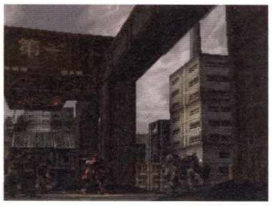
8	レベル	14
35	ターン	12
ダメージ 115	NPC	—

Tactics

で OK 1ターン まず8 がいる へ 2ターン に、 に8 を 1 を 。する みを する。そのミサイル アサルトやアタッカーはヴ および111 を に し を しに かう。その くは の をせん する らな として 1 が2 ができるように、プレイヤー にエイズの1 で の を そ させるようにすること。

MISSION 43

工



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	—

NPC Units

—

Enemy Units

111	X2	MG — SH
05シ	X2	RF RF
8		MSMG

Reinforcements

1	X2	SG

Platinum Ranking

7	レベル15	
	45ターン	11
ダメージ	135 NPC	—

Tactics

H Naval Base

フォーラムの

ロースパイトで、ソフトウェアや データをダウンロード 。

メールの

・ファ ・メイヤーの4 にそれぞれメールが く。 ーのメールを すると 、N-D・クックのメールを するとロースパイトのフォーラムアドレスを 。また、ビトエフのメールを すると、ウーのお い の データを 。これをウ -rWU@3499j に すると、 ファイルとしては の95 を ら れる。 はP.423を 。

Kure
呉

メールの

と にメールが く。 のメールに しては が なので、 っておこう。また、 のメールには の が か れている。このメールを 、 で へメールを すれば、 を ることができる。



セットアップ

のショップでは、HP 5レベル、 3レベルまで 。コンピュータはスキル がアップするものがショップに ぶ。スキルを える にはぜひ させておきたい。なお、MISSION 42では をダウンロードしておかないと、 がWAPに らずに となる。 ずダウンロードしておくこと。

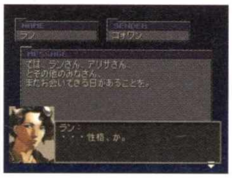
イベント

の と する ことで、 のシミュレータマップを 。

J.D.F. Submarine Bridge

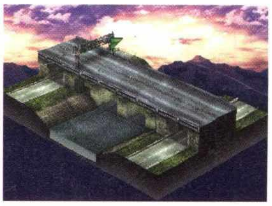
メールの

コワウンからラン にメールが く 。 は に ない。



アリサ

MISSION 44



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

109		MS

Enemy Units

1 X2		KN
1 X2		MG
オーシャンハーンX2		MGMS MS

Reinforcements

Platinum Ranking

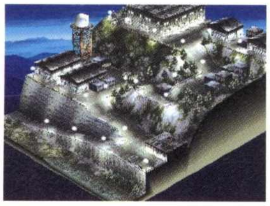
	6	レベル	15
	25	ターン	8
ダメージ 115		NPC	—

Tactics

が する109 が されると となる。1ターンのは で のグレネードによる くのオーシャンハーンを で がす る。プレイヤーフェイズ はプレイヤー に するため に へ る はない。2ターン は 1 が を って くるので、これを して す は、 づいてくる を

MISSION 45

阿武隈川 河川敷



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

キャセルM2X2		KN
8 X2		MSMG
09 X2		MG
		RF

Reinforcements

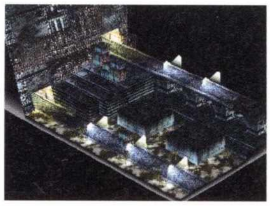
Platinum Ranking

	7	レベル	15
	50ターン		12
ダメージ	75 NPC		—

Tactics

MISSION 45では、ポイント1から3 われる。 のターン のターンで から に った ドして が ダッシュを して を1 ずつ ガンナーは からミサイルで だ。

MISSION 46



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

109 X2		MS
05シ X3		RF RF
BT02クアラベX2		CN

Reinforcements

112	X1	BM

Platinum Ranking

	4	レベル16	
	45~ターン		10
ダメージ	120 NPC		—

Tactics

MISSION 46 にプラチナを35 していると、に112 に がると。 や「イジェクトパンチ」 されるので、できる。まずは でおくかといるな へ 。ビームをシールド でグレネードから する。あとはローラー 。では、日ダッシュを いて、 の を く させよう。なお、 たしておくない は、109

MISSION 47

郡山高層都市（内部）



Map Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

110 X4		MG
109 X2		MS
12		MG

Reinforcements

Platinum Ranking

	7	レベル16	
	3〇ターン		8
ダメージ 101NPC			—

Tactics

は を 。12 は ターンにCWDSを し、こ を させる。そこでガ で12ガナー 2 を ダッシュで に へと め 12 へミサイルで するといい。12 を は109を を して 。110 がは でダメージを えよう。

■ **Fukusima**

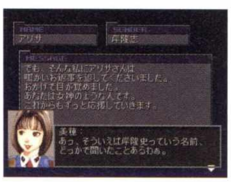
セットアップ

のショップでは、HP6レベル、3レベルまで 。 は グレネードとパイルバンカー 、 の が っている との ね いを しながらセットアップしよう。



メールの

で の を して いると、ミス でアリサが し た 、ドクタ。Kからアリサ にメールが られてくる。このメールに「ありがとう。」で すると、からのメールが く。このメールを 、 に を すること で できる。

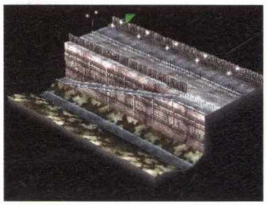


Koriyama
郡山

イベント

ロースパイトにある、ダウンロードにP555XKR224Jと 。 に112 と を できる。112 はパーツ 々の が して く、 られるスキルも 。 に。Bodyブレイク」はプラチナ に かせないスキルなので、めに させておきたい。ちなみに[123A56BCJにかけるとバリラーにつながる。

MISSION 48
インターチェンジ



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	-

NPC Units

—	-	— —

Enemy Units

09 X2		MG
BT02クアラベX3		CN
8		MSMG
ハーンイーガー X2		MGMS MS —
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —
—	—	— — — —

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

6	レベル16	
35ターン		6
ダメージ	110 NPC	—

Tactics

パイロットを6 すればクの を って うミッションの に り、
アとなる。8 は しづらいのでファイター、 と あろう。
で、09 やハーンイーガーなどを
HPが ない を うといい。まずは
くにいる09 に を と 09を
を した 、アサギやり
タッカーはローラーダッシュで
み、BT02クアラベを する。ガンの
は のハーンイーガーを

MISSION 49



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	—	—

NPC Units

キャセルM2	—	KN
110 X2	—	MG
09	—	MG — — —
ハーンイーガー	—	MG MS MS —

Enemy Units

キャセルM2		KN
110		MG
110		MG
09		MG
ハーンイーガー		MGMSMS —

Reinforcements

-	-	

Platinum Ranking

5	レベル	16
25	ターン	9
ダメージ	135 NPC	—

Tactics

を って うミッションの に り、
と、アリサをガンナーとしては、
アリサ、 に 、
を 。09
れやり む。そして の09
ハーンイーガー、キャセルM2、くこと。
の で
もあるのでHPが ったら

MISSION 50



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	—	— — — —

NPC Units

—	—	— — — —

Enemy Units

キャセルM2		KN
110 X2		MG — SH —
110		MG — SH —
111		RF
111		RF
109		—MS —
109		—MS
—	—	— — — —

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

8	レベル16	
50ターン		8
ダメージ	175 NPC	—

Tactics

に り、109
づいてきたキャセルM2 ブレイク」
。の を して ため、
をこ ぎつつ う。なお、111
「ブレイク」のスキルを しては
るため、リバースLowの をしてお
かってきた を そのため、
アイテム にいる の に かう。
しよう。を して しよう。

MISSION 51



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	-	—

NPC Units

—	-	[redacted]

Enemy Units

110		MG — SH —
110		MG — SH —
111		RF
111		RF
109		—MS
109		—MS
	J10	BM

Reinforcements

—	-	_ —

Platinum Ranking

7	レベル	16
30	ターン	5
ダメージ	110 NPC	—

Tactics

を は を 。111
のスキルを つ
MISSION 50と にリバース
しておく。 が る
ターンにCWDSを
ちらの を させ
ターンは の
うか、 をせずにアイテ
の や で する。

Fukushima 福島

イベント

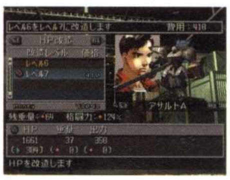
でほろ い と をした
へメールを 。
の として を く



Kumamoto 熊本

セットアップ

ショップではHP 7レベル、
4レベルと、 まで が
とくに や の は く、
を すことで で に てる。



メールの送受信

から にメールを
。 、 からメールが
く。ほかにもメイヤー に のエ
ドワードからメールが く。

フォーラムの

イントレビッドスチュビッドでメレ
ディンM1の をダウンロードでき
る。

アリサ

MISSION 52



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
–	–

NPC Units

—	–

Enemy Units

1		KN — –
1		KN — ——
1		MG — SH
1		MG — SH —
1		MS –
1		—MS —
○	ルカーヴ	BM — CN —

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	8	レベル	16
	50	ターン	11
ダメージ	90	NPC	—

Tactics

ルカーヴを すればクリア。は かず、 づいてくる 4 がいる を として た。まずは くにいる のすぐ に がある。その に って を すると、 を けずに む。また、 に しても からの に える。 づいてくる した 、 かない を に 4 を しよう。

MISSION 53



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
–	----------------

NPC Units

—	—

Enemy Units

1	KN-------------
1	KN-------------
1	MG
1	MG-------------
1	—MS---------
1	—MS---------

Reinforcements

—

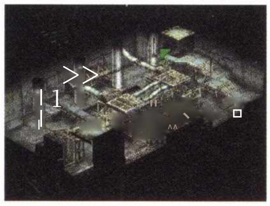
Platinum Ranking

	6	レベル	16
	45	ターン	8
ダメージ	90	NPC	—

Tactics

めるには 1 はアンチ DMG80 のスキル 1 ルを していため、サイルか がオススメだ。によ りすと 1 が を では に なので、 にで ぐ。この 、 にいる の に らないこと。

MISSION 54



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	–

NPC Units

—	–

Enemy Units

1		MG----------------
1		MG----------------
1	X2	MG----------------
1	ルカーヴ	MG----------------
1	X2	GR---------------
1		GR---------------

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	1	レベル	17
	25	ターン	5
ダメージ	320	NPC	—

Tactics

ルカーヴを すればクリア。 から Bodyブレイク」のスキルをセットして を くれるので、 のスキは 1 ターンクリアもないだ。 1 を して む 1 ドの に らないようにしながら ずくしいる 1 を 。 ージが 320 と いため、ダメージを イテ で しつつ する。

MISSION 55



Map Data

Player Units

Unit	Weapon
—	----------------

NPC Units

アンティ ×1	—

Enemy Units

1	X2	MG ——
1	X2	MG
1		MG
1	ジオール	MG MS MS

Reinforcements

—

Platinum Ranking

	6	レベル	17
	30	ターン	6
ダメージ	95	NPC	—

Tactics

となアンティを されると 。 が をすると される を かルートに を か 1 を と。まずは くの 1 を は、グレネは いが Body ブレイク」の がいるとスムーズに せる。ま たダメ の HP は で しており、 ダメージを にする はない。 に を うといい。

Zukeran Base

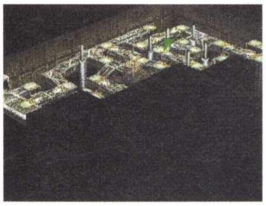
メールの
や 、メイヤー にメールが
く。また、 から にメ
ールを だ。

セットアップ
ハンガーでは、パイルバ
ンカーとグレネードの を
。 の!5 に わせて 。



MISSION 56

ユニッ



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
–	–	–

NPC Units

— —		

Enemy Units

1			KN
1	X2		KN
1			MG
1			MG — — —
1			MG
1			—GR
1			—GR
—		—	— — — —

Reinforcements

—	—	— — — —

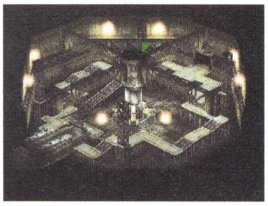
Plotinum Ranking

	8	レベル	17
	35	ターン	13
ダメージ	110	NPC	—

Tactics

1ターンごとに が に スタート が っているので、 は 。グレネードを
ただし、 を4 まで していいほうへ を めるすき 2 を で する
れば なく を できるので 1 を2マス れたボディのHPが2500と に いため
にする はない。 も ろいのがいる。 の は、ずレイが のスキルを いるか、スキ
グレネードを する 1 だ。うこと。 は かってくるをを させて したい。 2 を
と を わせて10マス。その すればいい。なお、 は した は、 1 がいる の
を し、 づいてきたら スナイプ のスキルを している。 の に を する
させる。ガンナーで 1 をメージがパーツの1 に こせる、 を して 1 の
の を すると になるめ、 アイテムは めに つことを。 にできる。

MISSION 57



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
–	–	–

NPC Units

—	–	—

Enemy Units

1			SG — KN —
1			SG — KN —
1			SG — KN —
1	X3		MG
1			MG
1	ロザヴィア		MG
–		–	– – – –
—		–	—— –

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

	7	レベル	17
	55	ターン	14
ダメージ	110	NPC	—

Tactics

MISSION 58



Map Data

Player Units

Unit		Weapon
—	–	– – – –

NPC Units

—	–	—

Enemy Units

1			KN
1			KN
1			KN
1			MG — SH —
1			MG — SH —
2	ルカーヴ		GRGRMS MS
—		–	– – – –
—		–	— — — —

Reinforcements

—	—	— — — —

Platinum Ranking

	7	レベル	19
	35	ターン	7
ダメージ	110	NPC	—

Tactics

MISSION Completed

アリサ はストーリーの がほとんどない。なおかつエマ とは なり、メンバー を する もなく、 の メンバーを すれば りる。エマ よりも にプレイできて、ミッション もないので、 めてプレイするならアリサ がオススメだ。 に り しプレイしたい は、 に する マ のほうがプレイのしがいがある。クリア の はエマ と じで、 にラストスキルファイルという のセーブデータを することができる。このデータを えば、 までに えたスキルを て で からプレイが だ。112 をいた のセットアップの はP.391を 。



TENMOU PERFECT FLAG FLOW

と ばれるネットワークシステム。ここには、 々な やデータが められている。 では、 データの やパスワードなど、 に する の てを 。また、フォーラムの やメールの なども わせて している。

は きく「フォーラ 」「メール」「ショップ」「デスクトップ」「シミュレーター」の5つに される。フォーラムでは、 や び が 々な をネットワーク に 。 を める のに な である。メールでは、 な はもちろん、ファイルによって データを ることもあるのだ。また、サブイベントのカギとなるメールもあるため、 の はこまめに うこと。ショップではネットワークを して**WAP**のパーツや 、アイテム の や が 。ミサイルなどの はここで う ことが い。デスクトップではネットワーク で したデータの 、 や の などを う。 に は、 が いやすいように しておくといい。シミュレーターでは を することができる。 や を できるので、 していこう 。



Forum

フォーラム

フォーラムの や 、 に となるパスワード のデータを 。 の を めるために、フォーラムは な だ。

をプレイするだけでは、 たちから た な でしか を できない。しかし、フォーラムに された を むことで、 な を すことができるためだ。フォーラムで られる は、 を える なニュースから や の しか りえない まで に り する。これらの を として ることで、**3rd**の をより く ることができるのだ。

フォーラム -50 びフォーラムアドレスとフォーラムカテゴリー
pw:フォーラム を するための のパスワード
タイミング フォーラムが できるミッション び
アドレス :フォーラムアドレスを るために な
コンテンツ: にパスワードが となるコンテンツ
パスワード:そのコンテンツを するために なパスワード
できるもの フォーラム で できるデータ
タイミング:そのデータが できるミッション び ほとんどが 。タイミングと だが、すぐには できない もある
そのデータを できるコンテンツの
できるデータの
:データの や など
ツール が でないデータを にするためのツール
そのコンテンツやデータについての

※フォーラムが されるタイミングはP.148を のこと

CIU (CIU/GOVERNMENT/AUSTRALIA)
オーストラリア
PW :-

: マ M12A/M25B ユンが に わった
!タイミング アリサ M6 クリア

アドレス :OCU f ファイルアクセスシステ 4-1を む
OCU f ファイルアクセスシステA-4-1を む

コンテンツ	パスワード	備考
1.OCU REGIONAL GATE	DJV	O.C.U. ゲート
1.ES ASIA	FTBTJB	アジア
2.JAPAN	KBQBO	
3.CONGRESS	PDV	O•C.U。
2.SECRET GATE	UFSDFT	ゲート
1.MIDAS	TBEJN	M.I.D.A.S.
2.USN	OTV	U.S.N.
3.DA HAN ZHONG	AIE	

できるもの			
	2.SECRET GATE—2.MIDAS—2.USN AND NOBLE LOTUS	アドレス	!フォーラム

DCN (DCN/CORPORATION/AUSTRALIA):
オーストラリア
PW :-

エマ M12A
タイミングアリサ :M21

アドレス エマ シティ でミラーと
アリサ バタンガス でコランと

コンテンツ	パスワード	
DCN : S.I.Team	DCN09	DCN



F. A.I (FAI/GOVERNMENT/USN)
USN。
PW : —

: エマ M10 デニスが に わった
!タイミング アリサ M19□クリア

:アドレス エマ デニスが に わる
アリサ M19でデニス を

コンテンツ	パスワード	
□Internal□	IAF001	:M.I.D.A.S.
□Internal□	IAF002	:F.I.A. データベース
F.A.I PERSONAL DATABASE	DENNIS	!デニス
F.A.I PERSONAL DATABASE	LUKAV	_ルカーヴ
F.A.I PERSONAL DATABASE	JOE	!ジョー
F.A.I PERSONAL DATABASE	CINDY	;シンディ
F.A.I PERSONAL DATABASE	:GASTOR	;ガストール
F.A.I PERSONAL DATABASE	MARCUS	;マーカス

できるもの			
USN	: [PW:IAFOO1] -3.THE ORIGIN OF MIDAS	:アドレス	!フォーラム

JBNN (JBNN/CORPORATION/JAPAN) :
PW : —

エマ M1 の
タイミング アリサ M1□ の

アドレス エマ –
アリサ

.コンテンツ	パスワード	
YAMS		—

できるもの			
	! f -File 8341G1	! アドレス	!フ ・ーラム

OCU □OCUF/GOVERNMENT/AUSTRALIA□
オーストラリア=・
PW□—

マ M11 クリア
iタイミング アリサ M21□クリア

アドレス エマ M11で110 を
! アリサ M21でホセ を

OCU □GDFIA/GOVERNMENT/AUSTRAUA□ i
オーストラリア=
PW G3F8A

エマ M12/M26□ユンが に わった
タイミングアリサ M6 クリア

アドレス エマ :ユンが^! に わる
アリサ M6クリア

コンテンツ	パスワード	
1.MIDAS	:M8D0S	M.LD.A.S.
2.JDF	I J1D2F3	
3.DA HAN ZHONG	;DTHTZT	
4.CIU	C4I5U6	C.I.S.U.
5.PERSON	:SELOV	セロフの データ

できるもの			
CIU	ファイルアクセスシステ -4.CIU—1.CIU AGENT IN JAPAN	アドレス!	フォーラム

USN □USNNAVY/GOVERNMENT/USN□: エマ ・mio
—
レ ミ"ア5 ®»

アドレス エマ でオペレーターと
アリサ レベッカと

コンテンツ	パスワード	備1
□Internal□ : MARINE :		

USN (SRLUSN/GOVERNMENT/USN)
USN=
PW :-

エマ M10
タイミングアリサ M19

ど
于 ; :FAI。 □PW:IAF001□-3.THE ORIGIN OF MIDASを む

コンテンツ	パスワード	
□Internal□	SURSLN	:
2.RESEARCHER BACKGROUND DATABASE	EMIR	:エマ
2.RESEARCHER BACKGROUND DATABASE	WIL	!ウィル
2.RESEARCHER BACKGROUND DATABASE	KEN	;ケン

できるもの			
サイナミックソフト	-1.E-MAIL RECORD BETWEEN RESEARCHERS-WILIAM BACKHOLTZ-EMIR KRAMSKOI	アドレス	フォーラム
イントレピッドステユピッド	-1.E-MAIL RECORD BETWEEN RESEARCHERS-3.WIL&KEN-EMIR KRAMSKOI	アドレス	フォーラム

アーマードキンカクジ(ARMORDKIN/OTHER/JAPAN): = その PW :—	エマ M7( ) タイミングアリサ M7(サービスエリア)	:アドレス	キンカクジからのメール「 さんへ」を む	
できるもの		!	ツール!	
NCSからの (NCS Document)	DOWNLOAD	グラフィックデー —	—	—
コードセキュリティ21(CODESECURITY21):	DOWNLOAD	ツール —	—	エマ のみ
パスワードの つけ (P.S.LAReport)	DOWNLOAD	テキスト;プロダクトリフティン		エマ のみ。 100
(Miwen Tongzhi)	DOWNLOAD	:ツール! — ;	—	:アリサ のみ
スキャナーズ レポート(TRIAL Report)	DOWNLOAD	テキストデーター :	— !	!アリサ のみ。 150
ネットワークコンピューティングシステム	BBS1	!フォーラムアドレス! —	—	—

アミイカ(NEWSS/OTHER/DAHANZHONG) nその PW□—	エマ M43 タイミングアリサ M38	:アドレス	エマ アリサ :	でリュカと でチャオと
できるもの		:		ツール!
(Mi-Wen Tongzhi)	DOWNLOAD	ツール	—	エマ のみ
ピカレスク(PICARESQUE)	DOWNLOAD	ツール	—	アリサ のみ
イヴァンの した (Ivan PHOTO)	DOWNLOAD	グラフィックデー	-	エマ のみ
DNA の (DNA Analysis)	DOWNLOAD	グラフィックデー	—	アリサ のみ
ウェン。シャンザイのスペンダー (SpenderDiary)	DOWNLOAD	テキストデータ		200
ソフト	BBS3	アドレス	-	フォーラム

イグチ(IGUCHI/CORPORATION/JAPAN) n HRPW : —	エマ M7(のアドレス) タイミング アリサ M8(のアドレス)	:アドレス	•・ごあいさつを む
できるもの		: :	ツール:
モード		:シミュレー •・レベル –	500

イントレピッドステユピッド(INTSTU/OTHER/USN) USN=»その KPW□—	エマ M10 :タイミング アリサ M19	アドレス 入手方	:USN	。1-3を む	
できるもの	タイミング		!	ツール!	
MIDAS に するプログラ (M.I.D.A.SControlle):	—	:DOWNLOAD [PW:ARISIONA]:	テキストデータ	Q	エマ のみ
ドレーグM2C の 3DCG (DregM2C)	—;	DOWNLOAD	グラフィック —	– ;	グラフィック
メレディン M1の 3DCG(MerredinM1):	:M51/7[7] :M49	DOWNLOAD	グラフィック ■- :	–	グラフィック

ヴェルダ(VELDA/CORPORATION/AUSTRALIA): オーストラリアn PW :–	エマ M12B タイミング アリサ M11(クリア)	:アドレス	エマ バロボ でタンと アリサ M11でBT02クアラベを

= 0K1NAWADB/G0VERNMENT/JAPAN PW :–	エマ M1(の) タイミング アリサ M1(の)	アドレス	エネルギー を む • 、

(DFA/GOVERNMENT/JAPAN) n PW :–	エマ M1(の) タイミング アリサ M1(の)	アドレス	エマ : アリサ	
できるもの	タイミング	! 8I :	: ツール	
ボルヴァディンガー (UMA)	エマ:M10 クリア まで)•: M08Iクリア まで) コラム	! グラフィック	!—	: を すると

= (OOCE/CORPORATION/JAPAN): PW :–	エマ M1(の) タイミング アリサ M1(の)	アドレス	• を む			
できるもの	タイミング	コンテンツ	!	ツールl	備考	
	—	: □PW : EHOBA□	グラフィックデー ! —	—:	——	



□HLTUAN/OTHER/DAHANZHONG□: 。その PW :—	エマ IV 113 タイミングアリサ M6	CIU-CIUファイルアクセスシステムー2~2-*2を む

コンテンツ	パスワード	
	:INKAREN	I —
1.MEMBERS OF NOBLE LOTUS	:HOANG	:ホアン
1.MEMBERS OF NOBLE LOTUS	RUO	ルオ
1.MEMBERS OF NOBLE LOTUS	:CHANG	!チャン
1.MEMBERS OF NOBLE LOTUS	I YUE	!ユエ
1.MEMBERS OF NOBLE LOTUS	:ZYUNG	ジュウン
1.MEMBERS OF NOBLE LOTUS	:ZYO	!ジョウ
2.CONQUEST MAP	:SMAP	
3.SPONSOR	□PATRON	!スポンサー

(KIRISIMAID/CORPORATION/JAPAN): ロ PW : —	エマ M1□ タイミング アリサ M1	のアドレスレス のアドレスス i :	• -Informationを む

できるもの		、、	ツール:	
	• 、エネルギー	フォーラムアドレス! —	—	フォーラム

£ ミ SPWC°RP°RATION/JAPAN□□ Mipw□^	エマ :M1 イミングアリサ5	からヘリポー へ する からヘリポー へ する !	!アドレスエマ と アリサ と

_ できるもの		: :	: ツール:	
	! Informationl	!フォーラム! —	! –	!フォーラム

霧島重工 日本 gPORA" A MR^V□SYUNYOU	エマ M52□ !タイミング アリサ M39□	から へ る :	アドレスエマ と アリサ からのメール「わかった。」を む

(OKINAWADB/GOVERNMENT/JAPAN): n PW : 992	! エマ :2₁₁ エオフィス タイミングアリサ M1	アドレス ; 方法 JBNN- — -File 8341G1を む

コンテンツ	パスワード	備考
	:JA9AN	—
OCU	:0CU	—
USN	:U2N	—
	:D8Z	—

(NTJ/GOVERNMENT/JAPAN) づ NKPW : —	エマ M1 の タイミング アリサ M1□ の	アドレス エマ : アリサ

できるもの	タイミング	コンテンツ	: !	
	—	[PW : SINTJ]	シミュレータ- ブ	
ブリッジ	M10□USN /ア M08□		シミュレー - マ7ブ に	
	–	[PW : WNTJ]	-	ア M42の に
	—		フォ-ラムアドレスフォーラム	

EC=□ (CENTIPEDE/CORPORATION/EC) PW : SYUNYOU	エマ M19 タイミングアリサ M29□クリア	アドレス エマ ルドルフからのメール「 DMロを む ! アリサ M29クリア

? ?// !!IPSVNAMIC/CORPORA...N/USNI: 閲覧可能 エマ : M10
ミ"ア ' gM"

:アドレス USN -1-1を む

	できるもの	タイミング	コンテンツ	ツール
ピカレスク	—		ツール ! !	!エマ のみ。 20○。
ノーウェイトリフティング	—		ツール : !	:アリサ のみ。 50○。
Xday in London	—	ゲーム	グラフィック!	
ディアブルアビオニクス	— !	ドライバー (New Driver)	フォ-ラムアドレス!	!フォーラム 。

ジェイドメタル=ライマン(JMUCORPORAPON/AUSTRALIA):
USN=。
PW : —
エマ M13
タイミング アリサ M8
;アドレス エマ M13でコードマーリーを
! アリサ ダバオ でサリアと

シュネッケ(SCHNECKE/CORPORATION/EC)
EC
PW :—
エマ M37
:タイミング アリサ M36
アドレス エマ M37でルドルフ を
アリサ : ショップで と

センダー(SENDER/CORPORATION/EC)
ECF
PW : —
エマ M37
:タイミング アリサ M36
アドレス エマ M37でレベッカ を
! アリサ : でムーアンと

(SGG/CORPORATQN/DAHANZHONG):
=>
PW :-
エマ M37
タイミングアリサ :M33
アドレス エマ : ショップで と
! アリサ : ショップで と

S (DHZZX/GOVERNMENT/DAHANZHONG)
=«
PW :—
エマ M23
!タイミング アリサ M28
アドレス エマ : でコランと
! アリサ で と

(DHZF/GOVERNMENT/DAHANZHONG):
=«
HKPW : —
エマ M38(クリア)
タイミングアリサ M8
アドレス エマ M38クリア
! アリサ : でオペレーターと

$ (DHZRS/GOVERNMENT/DAHANZHONG)
KPW : DFHISZ
エマ M31(クリア)
タイミングアリサ :M28
アドレス エマ M31で 3 を
アリサ でウェイと

	コンテンツ	パスワード		
ADIMS		ADIMS	MIDAS	
FIINNO		FIINNO	イマジナリーナンバー	

(DHMD/CORPORATION/DAHANZHONG):
=>
PW : —
エマ M15( )
タイミング アリサ M27
アドレス エマ : でシュアンと
アリサ でスーリンと

	コンテンツ	パスワード		
		:08DHMD		

ディアブルアビオニクス(DATOP/CORPORATIONAJSN)
USNn
PW : —
エマ M10
タイミング アリサ M19
アドレス サイナミックソフ →トピックス→ドライバー紹介を読む



h°kuu/ot her /j apan」 マ :M1 の !アドレスエマ :
MRPW : — !タイミングアリサ の アリサ :

1 コンテンツ	パスワード	
データベース	ALISA	アリサの データ

できるもの	タイミング			
お フォト Hodaka	M35/ァ M34	ミス	グラフィック	が した のみ
アリサ お フォト Allisa	ァ M34	ミス	グラフィック	アリサが した のみ

THUAN/CORPORATION/DAHANZHONG: エマ M23 アドレス エマ : ショップで と
= タイミング アリサ M27 アリサ ショップで と
PW :–

(JDFFORCE/GOVERNMENT/JAPAN): エマ :M1 プールバーへ アドレス エマ : と
= タイミング アリサ M3 クリア ! アリサ M3で110 を
PW :–

できるもの			ツール
JDFTree	! の	[PW : JDFSMAP	グラフィックデータ!	iエ ピカレスクZ7 : fl i

§ ツ JDFINT/GOVERNMENT/JAPAN! マ M10 サイナミックソフトのアドレス アドレスエマ をピカレスクで
MRPW-D07 タイミング アリサあ:ネットワークコンピューティングシステムのアドレス ! アリサ : を で

コンテンツ	パスワード	
1.PROJECT (MIDAS)	:MM	:MIDAS
2.GRANDFORCE STAFF	:SA2KI	:
3.MOBILITY ASSAULT DPT	:BLACKI	:

KIWWADB/GOVERNMENT/JAPAN! マ :M7 アドレスエマ おやじと
mKdw : — :タイミング アリサ M8 が に わった アリサ が に わる

できるもの			
イグチ	ごあいさつ	フォーラムアドレス	フォーラム
ポスター Poster	の	グラフィック	を すると
ね ・	、 、 、	–	エマ のみ 。 、 にメールで すると を できる
ね ・	、 、 、	–	アリサ のみ 。 、 にメールで すると を できる

17 !?ークコンピュータシステム NETCOM$YS/CORPORATION/JAPAN i エマ M7 アーマードキンカクジのアドレス : —
n• タイミング アリサ M7 アーマードキンカクジのアドレス ス :アーマードキンカクジ。BBS1を む
PW :–

コンテンツ 1	パスワード	
サーバー	TA3BW	–

できるもの			ツール
:	! ツール !	: —	!エ /ア 。 200

パペール PAPEL/CORPORATION/SINGAPORE: エマ M13 クリア アドレス エマ M13でホセ を
シンガポール" タイミングアリサ M8 アリサ ダバオショップで と
PW :

できるもの		
レストレックス	DOWNLOAD	ツール 400
モード	DOWNLOAD	シミュレーターレベル 600

バリラーIB(BARILARFARWCORPORATONrtNDONESIA) :-r^w -iiQa/ii -
インマ :ア= :u MR エマ •M38(リーーか 「 わったも) •アドレス エマ リニーか に わる x
MRPW□-__________ けイミング______アリサ M31__________ ! ______アリサ バリラー からのメール「しばらくだな。」を む

フィリピン (PHFORCE/GOVERNMENT/PHILIPPINES)
フィリピン=
HRPW :— タイミング エマ なし アリサ M8 !アドレス エマ ! アリサ でパマラムと

フィリピン ft ft (PLPARTY/OTHER/PHIUPPINES):
フィリピン=その
PW :- タイミング エマ : し アリサ M8 :アドレス エマ : アリサ : でオペレーターと

コンテンツ	パスワード	:
(Internal)	: BEFREE	:

マネーメイカー(MONEYMAKER/OTHER/SINGAPORE):
シンガポール・その
B8 PW : — タイミング エマ :M12/M26(ユンが に わった):アドレス アリサ M23 l エマ ユンが に わる アリサ でチェンと

ラ・ブヌイ !^tfiEtttREMBASSY/GOVERNMENT/DAHANZHONG):
=•
fflKPW : REBSY タイミングアリサ エマ M46(クリア) :M35(クリア) アドレス エマ M46クリア アリサ M35でロザヴィア を

コンテンツ	パスワード		1
1.PLANS TO ACQUIRE MIDAS TECHNOLOGY	PLAGM:	MIDAS	
2.MISSING IMAGINARY NUMBERS :	ALONE	: イマジナリーナンバー	
3.PERSONNEL DATABASE	VAR	!バール	
3.PERSONNEL DATABASE	LUKAV	レカーヴ	
3.PERSONNEL DATABASE	RYU	リュウ	

ラ・ブヌイ (RGMSUGOVERNMEMT/RAVNUI) i
ラーブヌイ =
PW : RAT2C !! タイミングアリサu : M34 エマ M43 アドレス エマ シビルからのメール「ラーブヌイファン」を む アリサ・: F.A.H ▫PW:IAF001▫▫.IMAGINARYNUMBERSを む

コンテンツ	パスワード	
4.IMAGINARY NUMBERS	OVERRN	jイマジナリーナンバーの ・ ・
4.KRAMSKOI FAMILY	KRAMSKOI	:ハンナ&ロラン▫クラムスコイ

ソフト(SHURUANJIAWCORPORAT1OWDAHANZHONG):
=
PW :— タイミング エマ M25A/M43 アリサ M38 アドレス エマ でクアンユーと /アミイカ▫BBS3を む アリサ :アミイカ▫BBS3を む

コンテンツ	パスワード	
(Server)	: CLOT	:サーバー

できるもの		:	!	: ツール
Q	! (Products)	:ツール	!	: – : 500

ルイスコンツ l ルン(LOUYSCOCORPORATON/PHIPPINES)
フィリピン=
PW :— :タイミング エマ M38 アリサ M26 !アドレス エマ バリラー からのメール「スバらしきメタン」を む ! アリサ ビトエフからのメール「お 、お しゅ」を む



レオノ・ラエンタープライズ□LEONENT/CORPORATION/AUSTRAUA□! ニストラリア=> PW：—	タイミングアリサ　M14□クリア　マ	M12アドレス エマ　OCU　と アリサ　M14クリア

ロースパイ b□AUSPEND/OTHER/AUSTRAUA□□ オーストラリア=> その MRPW：-	エマ　M12 タイミングアリサ　:M39	:アドレス エマ　ロースパイトからのメール。OCU　の　」を　む ! アリサ　N□D。クックからのメール「　している。」を　む

できるもの			i	:	ツール	!
ノーウェイトリフティング□NO WAITLIFTING□ i	:ダウンロード□GARBAGEPIT□:	: ツール	▫	▫	-	エマ　のみ
コードセキュリティ21□CODE SECURITY 21□□	:ダウンロード　GARBAGEPIT□□	▫ツール	▫	▫	—	アリサ　のみ
データ(ESASIA GNP MAP)	:ダウンロード　GARBAGEPIT□□	グラフィックデ-	▫	▫	-	エマ　のみ
データ□Simulator□	:ダウンロード□GARBAGEPIT□	グラフィックデ-		▫	—	アリサ　のみ
ゼニスレヴの3DCG	I ダウンロード□GARBAGEPIT□ I	グラフィック!:	!		-	:-
データ□CIU OrderFile□	▫ダウンロード　GARBAGEPIT□□	▫テキストデータ▫▫	プロテクト	レーウェイトリフティング▫		!アリサ　のみ。　200
データ□CIU LogFile□	ダウンロード□GARBAGEPIT□□	テキストデータ;				エマ　のみ。　300
112　、	: ダウンロード□GARBAGEPIT□	WAP	—		-	!ネット　で▫555XKR224▫にアクセス。エ　:M52/ア　M46

—Shoulder Weapon—

	: :カテゴリー	フォーラム	コーナー
:Mイ-ア-M	/ :JBNN		:
ァ　M1	" : i		□OCU　トピックス
			!　トピックス
M ?11107 0-。	日本　政府	日防軍	トピックス
M10□USN	/ i	日防軍	トピックス
7fi□M08□　ft!	: :		□OCU　への
			!　の
			j
			:トピックス
	\ \ j		:コラム
	□ !	け	トピックス
	: :		;トピックス
	i i	i	の
	j	:l	j
l　:M1　3□たロ※ /	:		;コ ラム外交官
ァ　mi1　クリア　i!	18	:	
	: :	f JBNN	j
			:OCU　トピックス
	\ \	\	トピックス
	j j j		
	け-ストラリア:	:DCN	部
ァ　M11　クリア	¦フィリピン"の	フィリピン	! 5クス、AREAS IN CONTROLMAIL SERVER
M13□ネグロス	フィリピ・その	フィリピン	トピックス、AREASINCONTROLMAILSERVER
lfi□M13A5o□B4□USNmem□/!	l :		;トピックス
ァ　M23□クリア　!	\	!	け-フトラ　へ　なさる　へ
			;OCU　への
			i＿フィリピン　について
			:OCUフィリピンへ　なさる　へ
			□トピックス
			□ コラ 外交官
	! !	:	□　へのわが　の
	▫ :		!トピックス
	: !	!	¦トピックス
	\ ·	!	!　の
	i :	r	:トピックス
			:TOPページ
			▫　の
	▫＿:		!　の
	□		!トピック
	! !	! •エ	,
	: :	:イグチ	:トピックス
	¦ ¦	: JBNN	j OCU　トピックス
	i i	i	!.
	: :	:	:　トピックス
	\ \	L	!
	▫　その	iアーマードキンカクジ□BBS	
	▫ :	OCU	:1.MIDAS
	¦オ-ストラリア	: CIU	□1.ESASIA
	: j＿		□ 3.CONGRESS
	: !	DCN	:OCU

		▫ カテゴリ	フォーラム▫	コーナー
			レオノ-ラエンタ-プライズ	トピックス
			イドメタル=ライマン	トピックス
			ヴェルダ	トピックス
		その	ロースパイト	
:M13A5orB4	USN	その	イントレピッドステュピッド	
□USN	USN		USN	OCU　ニアミス
				2.MIDAS JEFFERSON FLEET
ァ　M23□クリア	フィリピン		フィリピン	からのお　らせ
:M15□クリア　/				
ァ　M23□				USNとの　について
				の
				の
			JBNN	
		その	アーマードキンカクジ	BBS
	- ラリア		DCN	
		その	ロースパイト	
	シンガポ-"	その	マネーメイカー	
		その		
				2.CONQUEST MAP
M23□	/			
M26				トピックス
				コラム
				トピックス
				の
				の
				トピック
			JBNN	
		その	アーマードキンカクジ	BBS
	ストラリア		DCN	
		その	ロースパイト	
:M23				
				トピックス
K　M23□	/	その		
78：M26□				3.SPONSOR
	USN	その	イントレピバステ　ピッド	
	シンガポ-ルその		マネーメイカー	
:M25□		その		2.CONQUEST MAP
ェ!□M31□　·	/ !	:	JBNN	トピックス
71　オ-とともに ストラリア			OCU	2.JDF
:M35□　H	/			トピックス
アi□M34□ラーブヌイ	-			へ　なさる　へ
				トピックス
				コラム

1 : :カテゴリフォーラム コーナー !

の
の
の
トピックス
TOPページ
JBNN
OCU トピックス
その ミス
Whats New!
アーマードキンカクジ BBS
ストラリア OCU 3.DA HAN ZHONG
CIU 1.ES ASIA
DCN
OCU
その ロースパイト
トピックス
ADMIS
トピックス
トピックス
ぎ
その
3.SPONSOR
USN F.A.I 4.IMAGINARY NUMBERS
M35 USN USN 3.USN SPECIAL TEAM
トーマス=ジェファーソン
EC センダー トピックス
ア M34 シンガポール!その マネーメイカー
ラーブヌイ ロビー フィリピン フィリピン からのお らせ
:M45クリア その 2.CONQUEST MAP
3.SPONSOR
M50 イグチ トピックス
ア M39 ㈱ JBNN
トピックス
OCU トピックス
オ-ストラリア OCU 3.DA HAN ZHONG
DCN OCU
レわーラIンタ-プライズ トピックス
トピックス
ラーブヌイ 1. PLANS TO ACQUIRE MIDAS TECHNOLOGY
2. MISSING IMAGINARY NUMBERS
トピックス
トピックス
USN その イントレピッドスチュ5ド
ラーカ ラーブヌイ
ア M39 シンガポ- その マネーメイカー
フィリピン フィリピン からのお らせ
XS : M5K
ア M49 ケ USNとの について
!!8 の
トピックス
の
JBNN
その アーマードキンカクジ BBS
-ストラリア OCU 4.CIU
DCN
その ロースパイト
FIINNO
ADMIS
トピックス
その アミイカ
ア M49 ケ シンガポール その マネーメイカー
ア :M52 ADMIS
トピックス
ア :M52
の

国 :カテゴリー フォーラム コーナー

: へのわが の
へ なさる へ
コラム
トピックス
!! トピックス
の
の
トピックス
トピック
JBNN
OCU トピックス
::: : トピックス
: : : i
・の アーマードキンカクジ !BBS
-ストラリり OCU :3.DA HAN ZHONG
! ! : CIU : 2.JAPAN
: DCN :
«
-j _OCU
! !その ;ロースパイト:
r l トピックス
j j
: !トピックス
:: 1
: その :アミイカ
:USN !その イントレピパステ
リンガポール の マネーメイカー:



Mail

テキストデータやグラフィックデータ ひ ツールに する データ を データからは、フォーラムのパスワードや に する などを ることが だ。ツールは、データの や などに 。スペンダ や のフォーラムからダウンロードできるので、 が たら めに しておくこと。

Mission :ミッションナンバー
する ぴフォルダ
メールを した する
メ ールタイトル メールの
: したメールに しているファイル
:メール による 、その に れる など

エマ メール

Mission			メー イトル		
M01	共用	NCS	「ようこそ！」	—	天網の使い方について
		アリサ	「お ちゃん 」		シナリオ
M07		キンカクジ	「 さんへ」	—	アーマードキンカクジのフォーラムアドレス
M10		—	J"すまない」	—	「 さん、 は」
M11			「はじめまして、 」		「もちろん、 」 oJBNNのパスワード
	エマ	ロースバイト	。OCU の 」	-	ロースバイトのフォーラムアドレス
			「 なことに」		のパスワード
	デニス	シビル	「ひさしぶりね」	—	「マスコミの も」
M12			fUSNの に」	—	USN パスワードのヒント
M13		ルドルフ	「 DM。	—	のフォーラムアドレス
M14			「 」		の 。 300
M15□			「 に」	—	のパスワード
M22			「やはり か が」		「まったく、しっこ」
M23	マーカス	スーザン	「いったいどこに 」	—	「スーザン」
M24			「 かに、 」	—	「あんな を は」
M25		リン・チャオホア	「もう に 」	—	のフォーラムアドレスとパスワード
		ルオ	「あなたにこのメー」		「やあ、ルオさん」
M27□	i□デース	シビル	「あいかわらず し」	—	「いや、 にかまわ」
	マーカス	スーザン	「 でいいわ」	お さんの □Funny Father□	「ちょっと て!」
M27		ュエ	「 でやっとるか」	—	「 とは?」
かう»!			「 」	ュエの (Legend PHOTO)	ユエの の
	デニス	シビル	「ノーマン・ペイツ」	—	。DNA。「 」「 」
M27/M43	ユン	ウェン	「マネーメイカー」	ソフトサ-/ -パス!?ード。ヒント□	TiinTigerHotサーバーに。CLOTJでアクセス。 1を も ' 」
			「さすがだな、マネ」	—	「 」 、
M28	エマ	ルオ	「 」	—	のパスワード
	デニス	シビル	「さすがね」	DNA の (DNA Analysis)	ディアブルアビオニクスのフォ-ラムアドレス 』 Hアウトラインj
M29	マーカス	スーザン	「 の じゃない」	ニンジャ □NINJA PHOTO□	「 が になった」 。 の
M29/M43	ユン	ハッタ	「よお、マネーメー」	—	の はP387を 。「スリーリバーズ」
			「たすかったぜ、マ」	—	スリーリバーズを しく した
			Jおいおい、マネ」	—	スリーリバーズ のファイルを 。
			「・…おい、ふざ」	—	スリーリバーズ のファイルを 2 。
		ウー	「ぬあははは、 め」	—	スリーリバース'を せずに 。ウーにメールを
M30	ホセ リイ	ランフォン	Jおじさま、ありが」	—	「 の い」「 の い」
			「リンさんも 」	-	「 の い」 、
			「だめでした。」	—	「 の い」 、
M31		リン・チャオホア	,「いよいよ 」	-	—
	エマ	ケン。M	「 での 」		USN のパスワード
		タン・リシアン	「こんにちは」		「しばらくね、リシ」
	リニー	バリラー	Jスバらしきメタン」	—	「ハロー」 。ルイスコンツェルンのフォーラムアドレス
M32			「 」	—	の 。 400
M34	デニス	ウェイ・チェンイ	「 しぶりだね」	-	シナリオ
			「 の を く 」	—	シナリオ
M35		—	「わかった。」		のパスワード
			「お ありがとう」	お フォト2	「おめでとう」 、
	リニー	」ヾリラー	「よくやった。」	—	-
M43	デニス	シビル	「ラーブヌイファン」	—	「こちらでもラーブJ 。ラーブヌイ のフォーラムアドレス
M45	リニー	バリラー	「 よ」	—	-
M47		ウェイ・チェンイ	「 」	—	ラーブヌイ のパスワード
	エマ	ケン。M	「メールはしないつ」		ラーブヌイ のパスワード
M49		ジュン&メイリン	「 でいるか?」	—	-
	ユン	ウー	「 には いが、こ」	ウーの い M□WU PHOTO□	-
M50			「クーデター」	—	のパスワード
	エマ	タン・リシアン	「 が で 」	-	「ごめんなさい。」
	ホセ リイ	ランフォン	「ああ、 かった。」	-	-

			メールタイトル		
	マーカス	スーザン	「どうして、そんな」	—	「 は にいる。」 、
		チャン	「おう、 だ。」	—	–
M51			「 」	—	の 。600
	リニー	バリラー	2おまえの 」	—	–
M52		リエンホワ	「しばらくね」	—	–
	デニス	シビル	「はい、そうですか」	—	「…シビル」 。 の
M56			\ 」	—	の 。600
		ルオ	「お が れてご」	i —	「こんなことを え」
	リニー	バリラー	「 である。」	—	–
M62		アリサ	「お ちゃん」	—	シナリオ

アリサ メール ( )

			メールタイトル		
M01		NCS	「ようこそ 」	—	の い について
		アリサ	「お ちゃん 」	—	シナリオ
M03	アリサ	ミス	「ノミネート」	—	ミス にアリサがノミネートされる
M07		キンカクジ	「 さんへ」	—	アーマードキンカクジのフォーラムアドレス
M08			「すまない」	—	「 さん、 は」
			「 なことに」	—	のパスワード
			「 の 」	—	「はせぴょんせんせ」
		さくら 2 3	「こうつうあんぜん」	の (Miho PHOTO)	からの メール
M11			「はじめまして、 」	–	「もちろん、 」 oJBNNのパスワード
			「 の に」	CIU の LOG(CIU Logfile)	-■
M13			「 をくれ」	—	–
M17	リュウ	マイク・デービス	▫IN 16」	セロフ▫ウオ-レンに ReportSELOV)	する
M21			「 に って」	—	「おいおい、はせぴ」「 は なことに…」
		キンカクジ	PNO.0124J	–	OCU 、USN のパスワード
M23			「やはり か が」	–	「まったく、しっこ」
M24			「 に」	—	のパスワード
M26			「 かに、 」	–	「あんな を は」
	ファム	ピトエフ	「お 、お しゅ」	–	「いちいちうるさい」
M27	リュウ	マネーメイカー	「ヨロシク!」	マネーメイカーのヒント(MoneyMaker Hint)	メイカーのメールアドレス 。ウィルス
M28	アリサ	リン▫チャオホア	「はじめまして、」	–	のフォーラムアドレス
M29		マネーメイカー	「 」	—	「お ですJ 、 。 500 。ミス にアリサが ばれる
		マネーメイカー	「あんたねえ」	–	です」 、 。500 。ミス に が ばれる
	アリサ		「アリサさん、」	—	「お です」
	リュウ		「 」	—	のパスワード
M31	リュウ	パク▫キドン	▫IN 08」	イヴァン.ラーザレフ WRep(VAN)	ヴァンに する
	ファム	バリラー	「しばらくだな。」	–	「 ですわ、 」
M34		———	「 」	—	の 。400
			「 に は」	—	–
			「お ありがとう」	お フォト2	「おめでとう」 、
	アリサ	ミス	J・おめでとうござい」	—	ミス でアリサが
M36	ファム	ピトエフ	「 でございます」	—	「 、ウソね」
M38			「クーデター」	—	クーデターについて
	リュウ	マイク・デービス	▫IN 03」	アンノニー/ーキンス tANTHONY)	ー ▫パーキンス(ノーマン・ベイツ)に する
		キンカクジ	「N0.0125」	–	ソフトのサーバーアクセスと ファイルへのパスワード
	ラン	コオワン	「お しぶりです。」	—	–
M39		———	」わかった。」	–	のフォーラムアドレス び のパスワード
			「 に ています」	—	–
	ファム	ピトエフ	「さすがお 。」	ウーの い (WU PHOTO)	「こんなイヤらしい」
	メイヤー	N・D・クック	「 している。」	–	ロースパイトのフォーラムアドレス
M40			「ちょっと いてよ」	—	「 の 」
			「 」	—	「 をしないで」 。 のパスワード
M43	ラン	コオワン	「 へ」	–	–
M44	アリサ	ドクター K	「ミス おめでと」	–	「ありがとう。」「ごめんなさい。」
			「 しわけない。」	—	「ありがとう。」 、 。「 の 」
M49			「 」	—	の 。600
			「 」	—	び のパスワード
	メイヤー	F・エドワード	「 さんだ。」	—	–
M52			「 」	–	の 。600
				—	の 。500
			「 が」	—	–
		ルドルフ	マあばよ」	–	–
	メイヤー	N・D▫クック	「 のクーデター」	–	



エマ　メール　(　)

Mission			メールタイトル	
M01	スクウェア(SQUARE@0730)		「スクウェアさんへ」	しアドレス1。　アドレスを　して　する
M10	(KOIKE@0730)		「　さん、　は」	「すまない」
M11	(KIRYU@0730)		「もちろん、　」	「はじめまして、　」
	シビル(SIVIL@0310)	デニス	「マスコミの　も」	7ひさしぶりね」
7,チ】-か	(JPOLICE@0710)		「　の　」	シティ　で　の　そうな　と
M22	(K　YU@0730)		「まったく、しっこ」	「やはり　か　が」
M23	スーザン(SUSAN@0300)	マーカス	「スーザン」	「いったいどこへ　」
M24	(KIRYU@0730)		「あんな　を　は」	「　かに、　」
	ルオ(RUO@0899)		「やあ、ルオさん」	しアドレス2。　アドレスを　して　する
M27(　)	シビル(SIVIL@0310)	デニス	「いや、　にかまわ」	「あいかわらず　し」　。メール
			「もちろん、　から」	「あいかわらず　し」　。メール
	スーザン(SUSAN@0300)	マーカス	「ちょっと　て! J	「　でいいわ」
	(JPOLICE@0710)		「　の　」	で　った　と
M27(　から　)	シビル(SIVIL@0310)	デニス	。DNA。	「ノーマン。ベイツ」　。
			J　」	「ノーマン・ベイツ」　。
			「　」	「ノーマン・ベイツ」　。
	ュエ(YUE@0899)		「　とは?」	「　でやっとるか」　。「　」
	ウェン(WEN@0899)	ユン	「　」	「マネーメイカー」　、　ソフト-サーバー。PW:CLOT。f　1を　む
M28	シビル(SIVIL@0310)	デニス	「　」	「さすがね」　。
			「　」	「さすがね」　。
			Jアウトライン」	「さすがね」　。
M29	スーザン(SUSAN@0300)	マーカス	「　が　になった」	「　の　じゃない」
	(JPOLICE@0710)		「　の　」	「　の　じゃない」
M29/M43	ハッタ(HATA@5299)	ユン	「スリーリバーズ」	スリーリバーズ　を　して　。　はP.424を
			「あれ? J	「おいおい、マネ」
	ウー (WU@3499)		「プレゼント」	「ぬあははは、　め」　。アドレスを　して　。　の　はP.423
M30	ランフォン(RANFON@0899)	ホセ(リイ)	「　の　い」	「おじさま、ありが」
			「　の　い」	「おじさま、ありが」
M31	タン・リシアン(RISIAN@0800)	エマ	「しばらくね、リシ」	「こんにちは」
	バリラー　(SOUSUi@5230)	リニー	「ハロー」	Jスバらしきメタン」　、
M35	(HODAKA@0700)		「おめでとう」	しアドレス3。　アドレスを　して　する
M43	シビル(SIVIL@0310)	デニス	「こちらでもラーブ」	「ラーブヌイファン」
M46	ランフォン(RANFON@O899)	ホセ(リイ)	「　なのか?」	
	ルオ(RUO@0899)		「こんなことを　え」	–
M50	スーザン(SUSAN@0300)	マーカス	「　は　にいる」	–
	タン・リシアン(RISIAN@0800)	エマ	J"ごめんなさい。」	「　が　で」
M52	シビル(SIVIL@0310)	デニス	「..•シビル」	「はい、そうですか」
	(JPOLICE@0710)		「　の　」	「はい、そうですか」
M56	(KIRYU@0730)		「　になった」	–

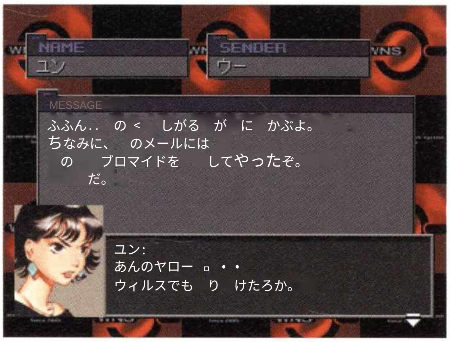
アリサ　メール　(　)

AM			メールタイトル	
M01	スクウェア(SQUARE@0730)	!	「スクウェアさんへ」	: しアドレス1。　アドレスを　して　する
M08	(KOIKE@0730)		「　さん、　は」	!「すまない」
	(HASE@0705)	!	「はせぴよんせんせ」	:「　の　です」
M11	(K　YU@0730)	i	「もちろん、　」	:「はじめまして、　」
M21	(HASE@0705)		「おいおい、はせぴ」	!「　に　って」　。メール
			「　は　なことに…」	「　に　って」　。メール
M23	(K　YU@0730)	!	「まったく、しっこ」	「やはり　か　が」
M26	: (K　YU@0730)	!	「あんな　を　は」	1「　かに、　」
	;ピトエフ(PITOEF@1600)	ファム!	「お　、お　しゅ」	1「お　、お　しゅ」
M29	:マネーメイカー(MONEY@3499)		「お　です」	1「アリサさん、」　。 500　でアリサがミス　に　ばれる
M31	バリラー　(SOUSUI@5230)	!ファムi	「　ですわ、　」	:「しばらくだな。」
M33	・ (JPOLICE@0710)		「　の　」	でやくざな　と
M34	: (HODAKA@0700)	: i	「おめでとう」	: しアドレス3。　アドレスを　して　する
	' ピトエフ(PITOEF@1600)	ファムi	:「　、ウソね」	:「　でございます」
M39	Lウー (WU@3499)		:「プレゼント」	!「さすがお　」　。　の　はP.423
	!ピトエフ(PITOEF@1600)	:ファムi	"こんなイヤらしい」	!「さすがお　。」
M40	: (MORI@0711)	i	「　をしないで」	:「　」
	: (JPOLICE@0710)		「　の　」	7ちょっと　いてよ」
M44	ドクター K (DOCTORK@0700)	アリサ	"ありがとう」	1「ミス　おめでと」
			「ごめんなさい。」	「ミス　おめでと」
	: (JPOLICE@0710)	!	の　」	:「　しわけない。」
M48	: (JPOLICE@0710)	!	!「　の　」	I　でほろ　い　と
M49	! (KIRYU@0730)	!	「　べてくれ」	」
M52	(KIRYU@0730)	: :	:「　になった」	;–

Column

ウーへのプレゼントメール

ある　　において、ウー（WU@3499）にメールを　　することが　　となる。その　　とは、エマ　の　M29/M43でユンが　う、ハッタから　の　に　し、「ぬあははは、　め」を　むこと。その　、ニンジャ　を　　し、　してメールに　すれば　600を　える。　　はないが、　のチャンスは1　のみ。ちなみにアリサ　では、M39でピトエフのメール「さすがお　。」を　することが　となる。ただしこちらはニンジャ　がないため、　は　られない。



ファイル	[
ニンジャ　・	100
ニンジャ	99
ウーのお　い	95
の　。	93
の	91
スキャナーズ　レポート	90
ニンジャ	85
	76
グラフィックファイル	52
テキストファイル	45
ウーのお　い	34
の	23
ユエの	18
ウェン。シャンザイのスペンダー	17
マーカスの	12
マネーメイカーのヒント	○

Desk Top

デスクトップ

テキストデータやグラフィックデータ　び　ツールに　するデータを　。　データからは、フォーラムのパスワードや　に　する　などを　ることが　だ。ツールは、データの　や　などに　。スペンダーや　のフォーラムからダウンロードできるので、　が　たら　めに　しておくこと。

ファイル　:データの
　:　できるメール　びフォーラム　と、ミッションナンバー
Cost　　に　う
データの　　の　な　と、　するためのパスワードやソフトウェア
　:このツールで　うことのできるアクション
　:このデータから　られる　や　など

テキストデータ―Text Data―

ファイル		Cost :	データの	
、ノフトサーバーパスワードのヒント （Twin Tiger Hint）	エ　ウェン「マネーメイカー」　ユン　（M27） i	—	–：	ソフトサーバーのパスワード。CLOT】についての　。 は
セロフ・ウオ-レンに　す　,（Repert:SEL0V）	マイク。デービス。IN　16J　リュウ（（M17）;	—		!セロフ　びジーニア　M0についての
イヴァン・ラーザレフに　する　！ （Repert: IVAN）	ア　:パク•キドン。IN　08」　リュウ（（M31）	—		イヴァンについての　。 !　のパスワード[INKAREN] [SMAP]
アンソニー・バーキンスに　する　！ （Repert: ANTHONY）	ア　マイク・デービス。IN　03」　リュウ　（M38）;	—		!アンソニーについての　。 のパスワード[FIINNO]
パスワードの　つけ （P.S.I.A Report）　エ	エ　:アーマードキンカクジ（M7）	エ　100	エ　:プロテクト ノーウェイトリフティング	パスワードに　するアナグラムの　や　を　している
スキャナーズ　レポート （TRIAL Report）　ア	!ア　アーマードキンカクジ（M7）	ア　:150	ア　:	OCU　のパスワード[G3F8A] [J1D2F3] ○ !エ　とア　で　が　する
ウェン・シャンザイのスペンダー　！ （Spender Diary）	:アミイカ　エ　M43/ア　M38）;	200		[　:　のパスワ-ド。08DHMD。。　のパスワー。ADMIS。。FIINNO。。 ラーブヌイ　のパスワ-ド[RAT2C]○ア　ラーブヌイ　のパスワード :[REBSY!。PLANM]。USN　のパスワード[SURSLN] [EMIR]
CIU　の　LOG (CIU Logfile)	iエ　ロースパイト（M12） !ア　:　「　の　に」　（M11）	エ　:300 ア	レストレックス	:　メイヤー　・エドワードの　LOGo I CIU のパスワード[DJV] [FTBTJB] [PDV] _
CIUの　(CIU OrderFile)	!ア　ロースパイト（M39）	200	プロテクト ノーウェイトリフティング	のパスワード[D07] [MM]
ミダス　に　するプログラム （MIDAS Controller）	[エ　:イントレビッドステユピッド（M10） i	i	パスワ　—　（ARISIONA） Q）	のパスワード[D07] [MM] [SA2KI]



グラフィックデーター—Graphic Data—

J ファイル		Cost :	データの	
ウーのお い □WU PHOTO□	エ :ウー「 には いが、こ」 ユン □M49□ i| — |	—		エ またはピカレスク ア で すると、
	ア :ピトエフ!・さすがお 。」 ファム □M39□			ウーのメールアドレス WU@3499□が
DNA の (DNA Analysis)	エ :シビル「さすがね」 デニス □M29□ i	—:	—	で すると、ラーブヌイ の
				フォーラムアドレスが
ニンジャ □NINJA PHOTO□	スーザン「 の じゃない」 マーカス □M29□		- ■	で すると、UFOを できる。
				これを してウーに すると、 600を
お さんの □Funny Father□	スーザン ・ でいいわ」 マーカス □M27□ 1:		- '	に
ユエの K (Legend Photo);	エ ユエ「 」 □M27□	:_ |	|_	に
の □Miho PHOTO□	ア さくら 2 3 「こうつうあんぜん」! □M8□	-:	—	で SH にすると、 のパスワード
				□JA9AN!が 。 から られた メール
マネーメイカーのヒント □MoneyMaker Hint□	ア マネーメイカー「ヨロシク!」 リュウ□□M27□	—	—	のみを むことで、 のパスワード□DFHISZ!が
アジアのGNP □ESASIA:GNP Map□	エ ロースパイト□M7□	-:	Q□	ハッタの メールで なデータ。ピカレスクで にすると、 スリーリバーズ になる
スリーリバーズ □Three Rivers□ ■	エ アジアのGNP を :	—:	—	データを してハッタに 。 せずに ると、ウーの を けて する
イヴァンの した □Ivan PHOTO□	エ アミイカ□M43□	—	— !	で すると、ラーブヌイ の が に る
				また、ピカレスクで にすると、パスワード□ALONE!を
NCSからの □NCS Document□	アーマードキンカクジ□M7□	-:		に□TA3BW】という が かれている。これはネットワークコンピューティングシステムのサーバーへアクセスする に なパスワードだ
DNA の (DNA Analysis):	ア アミイカ□M38□	—!	- [	ピカレスクで すると、ラーブヌイ の パスワード。RAT2C。。OVERRN。が
□JDF Tree□	□M1□	- ■	パスワード□JDFSMAP□:	で にすると、 のフォーラムアドレス
	□M1□	—	パスワード□EHOBA□:	_
□OKINAWA Ocean City□				
□NAGOYA T.S.C□!	□M1□	—	パスワード□WNTJ□	すると、ア M42で がWAPに って
シミュレーター □Simulator□:	ア ロースパイト□M7□	—!	Q□	ピカレスクで すると、パスワード□SINTJ□が 。これを の でカすると、シミュレーター マップ「 」をダウンロードできる

ツール—Tool—

ツール		Cost :		
	:ネットワークコンピューティングシステ □M7□	200	ア	は を して や などを 。 は、 の に された やデータを できる
ピカレスク□PICARESQUE□	エ サイナミックソフト□M10□	エ 200	エ イ	とピカレスクの は、エ とア で れ わっている
	ア アミイカ□M38□	ア	ア	
レストレックス□RESTREX□	パペール エ M13/7⁷ :M8□	400		された を できる
コードセキュリティ21 □CODESECURITY21□	エ アーマードキンカクジ□M7□	-		データを する
	ア ロースパイト□M39□			
(Miwen Tongzhi)	エ アミイカ□M43□	—		されたデータを する
	ア アーマードキンカクジ□M7□			
Q (Ya Han Q)	ソフト エ M24/ア M38□	500		データを 、または されたデータを する
ノーウェイトリフティング □NOWAITLIFTING□	エ ロースパイト□M12□	エ :	プロテクト	データにかけられているプロテクトを する
	ア サイナミックソフト□M19□	ア 500		

グラフィックデーターBackground Data—

ファイル		
お フォト□Hodaka□	エ M35/ア :M34□	:ミス でダウンロード
アリサ お フォト□Allisa□	ア □M34□	ミス でダウンロード 。アリサが した のみ 。「 お フォト」と に することはできない
ポスター□Poster□	! エ M7/ア M8□	の でダウンロード 。 を すると
ウィルスボA □VirusBomb□	ア ユン「ヨロシク!」 リュウ□ □M27□	、どのフォーラムに ってもマネーメイカーのフォーラムへ む。 には 500が
Xday in London (Game)	サイナミックソフト エ M10/7⁷ :M19□	ゲーム でダウンロード
マーカスの □Marcus□	!エ スーザン「 でいいわ」 マーカス □M27□	-
ゼニスレヴの 3DCG (ZenithRev)	ロースパイト エ M12/ア M39□—	—
ドレーグM2Cの 3DCG (DregM2C)	イントレピッドステユピッド エ M10/ア M19□□	
メ レディンM1の3DCG (MerredinMI)	イントレピッドステユピッド エ M51/7⁷ M49□;	!_
ボルヴァディンガー□UMA□	: □M1□	コラム でダウンロード 。 を すると
ルーピー く ん□PoliceDog□	ア さくら 2 3 「こうつうあんぜん」 □□M8□	'-
お フォト2□Hodaka2□	「お ありがとう」 エ M35/ア M34□	「アリサお フォト」と に することはできない
ユエの □Legend□	エ ユエ「 」 □M27□	-

Simulator

シミュレーター

シミュレーター　マップや　　　の データを　　シミュレーターを　い ることで、　や　　　　を　られる。 ただし、　　　　　を　げすぎるとプ ラチナ　　が　　になる　　や はミサイル、エマやアリサはマシンガ ンやショットガンで　わせるとよい。 　を　ぎたい　　はすぐにWAPを 　できる　　なMAP。 をあげたい　　は　　が　　する MAPがオススメだ。

データ　:シミュレーター　マップ　びモードの
　:　　できる　　　ぴフォーラム　と、ミッションナンバー
Cost　　　に　　う
　:　　の　　など

シ ミュレータ　Battle Simulator-

データ		:Cost :	
モード	: :イグチ　エ　:M7/ア　M8	:500 :	パイロットのレベルおよびユニットの　や　が
モード	バペール　エ　:M13/ア　M8	:600 :	パイロットのレベルおよびユニットの　や　が
:テスト	'– \	—	で
ブリッジ	!　エ　M10/ア　M8	—:	に、　でダウンロード
タール	:エ　USN　でオペレーターと　M13	—	–
	!ア　:　でクレイ　と　M23		
	!エ　:　でホアンと　M22	—	–
	:ア　でコウと　M27		
プラント	:　でジュウンと　M37	—:	–
	ア　でオペレーターと　M38		
	!エ　:　で　と　M53	:—:	—
	ア　で　と　M40		
	M1	—	SINTJでダウンロード

パーツの　が　になり、　のバリエーションを　に　ねているためか、3rdに　する　の　はそれほど　くない。また　など、　の　には　しないメーカーの　が　られるのも　だ。

WAP

3rdで　された　しい　に「　」がある,これはWAPのパーツに　を　すことにより、HPを　させるというものだ。さらに、ボディは　、　は　、　はバーニア& ローラーダッシュ、　に　ついても　できる。また、　しているパーツによって　できるスキルが　まっているのも　。パーツ　スキル　は**P.428**に　している　。

Lv : Minは　、Maxは　レベルまで　した　の　を　す
HP : Body,　Arm. Legsに　されたHP　パーツ　の　を　す
:Body.　Arm. Legsの
:Bodyに　されたエンジンの
:Legsに　された　を　す
Bodyの　をパーセントで
Armに　された　の　はパーセント
Legsに　された　の　はパーセント
Legsに　の　R= ロ　ーラーダッシュ.V=バーニアを　す
:　できる　なタイミングを　すNT-Sはネットワークショップ。　はミッション
※　は　Body=240。Arm=100。Legs=320

ゲーム　の	Lv	HP		!				!	R	V	エマ編/登場マップ·敵	:IM/	:lvi/SHOP	「?Vtl/NT-S	アリサ編/登場マップ·敵	ケリサ!/H•	「アリサ
Tiandong 3	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	2	10。21A。21B。22A. 226.24. 25。27。36。43. 63、66、67		—	28	34		28
3	Max	4492				40	37	24	5	6							
Qibing ○	Min	1392	137	231	5	○	5	○	○	2	29、63	—		—	–	—	—
○	Max	4382				60	37	24	5	6							
Mingtian 1	Min	900	168	344	2	○	,2	○	○	2	33、35	—	—	—	36、52〜54、56	—	—
1	Max	3194				40	88	24	5	6							
Lenghe 1	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	2	33、54、55	—	—	—	34〜36、38、44、52〜54、56~58 —		—
1	Max	5082				20	25	47	4	7							
Shunwang 1	Min	1044	157	254	3	○	10	○	0	2	33、35、54、55、67	—	—	—	35、37、38、40、43、44、52~58 —		—
1	Max	3441				20	105	47	5	4							
Tieqi 4	Min	960	175	287	5	○	12	○	○	2	41	【　:31】—	45	37	—	【　:33、39】	37
4	Max	3147				6○	88	24	4	7							
Laiying Typel	Min	900	168	344	2	○	12	○	○	2	10。20。22B。23、43、44、46、48、50、64、67	—	45	28	34		28
1	Max	3077				20	60	35									
Yongsai 3	Min	1120	158	253	4	○	9	○	○	2	128、20~24、27、28、30、32□ユンが　にいれ'　34、46.49.64-68	—	31	24	—	15、【ビトエ 7:17]	24
3	Max	3975				40	66	24	5	6							
Shangdi 1	Min	848	178	269	3	○	14	○	○	2	31、32、36、39、40、41、52、53、55	—	45	34	32、33	【　:03】	34
1	Max	2794				20	147	35	4	7							
Wude3	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	○	31、32、39、42、52、53			34	32、33	—	34
3	Max	4535				60	52	24	0	0							
Grille Sechs	Min	848	178	269	3	○	,4	○	○	2	36'37.51	—	57	37	–	—	37
グリレゼクス	Max	2470				40	103	47	4	7							
Vinedrai	Min	1044	157	254	3	○	10	○	○	2	37、47	—	—	37	—	【ハタリ、NPC37。。57	37
ビーネドライ	Max	3705				40	74	24	5	6							
Lanze	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	2	37、47		57	37	—	【グレゴリ、NPC:37]	37
ラオペフィーア	Max	4534				60	25	24	5	6							
Uisk ほ3	Min	900	168	344	2	○	12	○	○	2	36 〜38、47、51	—	57	37		—	37 a
ウィスク	Max	3194				40	88	24	3	6							

ゲーム の	Lv	HP			i				:R	V	;	"	:IV1/SH0P I	7'Jtl/WT-S ;	!Z	アリサ !	[/アリサ ▫
Gaety	Min	1044	157	254	3	○	10	○	○	2	–	【 :32]	—	34	—	—	34
ゲイティ	Max	3103				40	105	24	5	4							
Pawl Pare	Min	848	178	269	3	○	14	○	○	2	–	【リニー 12B/32]	23	24	—	—	24
Pawlパーレイ	Max	2334				40	103	35	3	7							
PAW2 Prov	Min	1120	158	253	4	○	9	○	○	○	–	【ユン 13Aor32]	11	41	—	[NPC : 40]	41
PAW2プロウブ	Max	3169				60	94	47	○	○							
Zeros	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	2	12B	Iファム: 12B]_	23	18	–	【ファム 15]	18
ゼロス	Max	4258				40	25	24	3	7							
Zenith Rev.	Min	1392	137	231	5	○	5	○	○	2	–	【 :01]	11	09	–	【 01]	09
ゼニスレヴ	Max	4563				20	25	47	4	7							
Genie	Min	900	168	344	2	○	12	○	○	2	12A▫13B▫ 18A.17B	–	11	18	09、10、13、 18	—	18
I	Max	2929				20	60	47	4	7							
Kasel M2	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	2	02.03<08.09. 12A.13B.16A ~18A▫15B~ 17B.58.60	—	11	09	03、06、09、 10、13、15、 16、22、42、 45、49、50	—	09
キャセルM2	Max	3987				40	52	47	4	7							
Foura M12A	Min : 900		168	344	2	○	12	○	○	2	—	—	11	24	–	—	24
フォーラM12A	Max : 2920					40	60	24	4	7							
Meledyne M1	Min	900	168	344	2	○	12	○	○	2	—	—	—	09	–	—	09
メレディンM1	Max	2348				60	126	35	3	6							
Kyokei Mk108	Min	1044	135	220	4	○	7	○	○	2	05.06	—	60	41	—	【 :07]	41
108	Max	2951				40	73	35	3	7							
Kyojun Mk107	Min	1044	157	254	3	○	10	○	0	2	—	【 :01]	11	09	—	【 :01]	09
107	Max : 3135					40	105	47	4	7							
Hoshun Mk112	Min	1470	122	350	5	○	1_2	○	0	2	58	—		46 =>♦♦	46	—	–
112	Max	5218				60	126	59	5	7							
Enyo Mk109	Min	900	168	344	2	○	12	○	○	2	06.07.09. 59、60	–	11	09	05、08、39、 4○~42、46、 47、50、51	【 44]、【メイヤー 39]	09
109	Max	2478				$_2$○	126	47	5	7							
Jinyo Mk110	Min	1044	157	254	3	○	10	○	○	2	02~0407~13A. 13B.14B.16A 17A.19.15B. 16B.18B.59	【ホセ 18B]▫▫ : 1○]—	11	09	01、03 ~05、 09~18、20 ~22、39、 47.49-51	【ホセ:21] — 、【 . NPC : 39]	09
110	Max	2723				20	105	47	T	7							
Shunyo Mk111	Min	848	178	269	3	○	14	○	○	2	58、60、62	—	—		41~43、50、 51	—	—
111	Max	2593				20	147	47	4	7							
Recson M4F	Min ; 848		178	269	3	○	,4	○	○	2	56、70	【デニス 11】▫NPC□12A]▫ 【ジュウン 43】	23	24	02、19、23 -31	【エマ、デニス:02】—	24
レクソンM4F	Max	2211				60	.47	35	4	7							
Grapple M1	Min	1432	128	206	6	○	5	○	○	2	56	【マーカス 25】	31	24	02、19、23- 31	【マーカス:25】—	24
グラップルM1	Max	4051				20	3,	47	5	6							
Drake M2C	Min	900	168	344	2	○	12	0	○	2	–	【エマ 02]	23	ナシ	—	—	–
ドレーグM2C	Max	2348				60	126	24	4	7							

wap スキル──wap Skin-

	ゲーム の	スキル Body	Arm	Legs
Tiandong 3	3	タックルII	イジェクトパンチ	アンチDMG20
Qibing ○	○	リベンジII	Fallパンチ	DMGFix200
Mingtian 1	1	MAX	ランダムブレイク	アンチスキル
Lenghe 1	1	III	シールドAtk III	
Shunwang 1	1		スナイ・プBody	MAX
Tieqi 4	4	2	スナイ eg	II
Laiying Typel	1	2]	DMG II	3]
Yongsai 3	3		UP III	アンチD MG80
Shangdi 1	1		ダブルショットII	3
Wude3	3	21	ダブルパンチ□I	31
Grille Sechs	グリレゼクス	ズームIII	スナイプAny	ひんし
Vinedrai	ビーネドライ	21	スナイプArm	4
Lanze	ラオペフィーア	タックルIII	シールドAtk II	アンチD MG40
Uisk	ウィスク		ミサイル	2t
Gaety	ゲイティ	リベンジIII		2 1
Pawl Pare	Pawlパーレイ	11	Fallショット	1t

	ゲーム の	スキル Body	Arm	Legs
PAW2 Prov	PAW2プロウブ	オートマシンII	ダブルショット1	Bodyガード
Zeros	ゼロス	11	シールドAtkl	II
Zenith Rev.	ゼニスレヴ	タックル1	ダブルアサルト	1
Genie	ジーニ	1t	DMG III	デッドマシン
Kasel M2	キャセルM2	カUP II	スタンパンチ	AP3 Cut
Foura M12A	フォーラM12A		Armブレイク	エスケープ
Meledyne M1	メレディンM1	11	ノヾニックショット	1t
Kyokei Mk108	108	カUP 1	ALLorNO	DMGFix100
Kyojun Mk107	107	ズーム1	UP 1	1
Hoshun Mk112	112	リベンジBody	Bodyブレイク	APコスト○
Enyo Mk109	109	オートマシン1	Legブレイク	アンチブレイク
Jinyo Mk110	110	リベンジ1	UP II	Hit&Away
Shunyo Mk111	111	DMGFix400	リベンジセイム	AP6 Cut
Recson M4F	レクソンM4F	ズームII		11
Grapple M1	グラップルM1	カUP III	ダブルパンチ1	2f
Drake M2C	ドレーグM2C	チャフ	DMG 1	2

Other Arms

その の

プレイヤーが できるWAP の 、および としてのみ する 。DBSにより、 のWAPだけでなく や 、 も することが 。シリーズの の では られない、 な をした の や、 などが するのも だ にはシリーズ も の であり、 の り を ることができる。

TYPE: の
- WAP= として するWAP
- =WAPの に まらない、
- =WAP。 の
- =マップ に する
- =マップ に する •ヘリ
- =マップ に する
- =マップ で できる や り

ミッション:その が するミッション を す
【】 は キャラ と ミッション を す

	ゲーム の		ミッション エマ /	エマ /	アリサ /	アリサ /
Strak(Mk5 AFV)	ストラク 05	WAP	—	41,43>46	—	—
Methane WZR	メタンヴァンツァー	WAP	12B	—	38	—
Iguchi Lylas	ライラス	WAW	—	-	—	【アリサ 02]
Taita 4	4		24、38、44	23、37	—	—
Taita 4K	4 K		-	—	—	—
Bihu 1	1		52	-	-	—
Heidong 3	3		—	38	—	
Haolong 4	4 トーラ		26、49	—		—
Genie Arm	ジーニア M0		146.34	22	—	
Retriever	レトリーバー		15A▫19▫18B	-	—	—.
Kehei ○	○		65、69	—	—	—
Kehei 4	4		—	52	—	—
Kexi 1	1		68.69	55	—	—
Xiangyu 2	2		—	58	—	—
Nilong 1	1		43	—	—	—
Kodomari	コードマーリー		17AJ6B	—	—	—
Armored Car			28、51、52	25、26、29	—	—
Mk20 AFV	20		47、48、50、51、64	28	【マーカス▫NPC : 25]	-
Qinghuayu 1	1		63、68	-	—	—
Mk54 MBT	54		22A(A1)▫23▫26▫28▫31▫49▫54▫68			—
Mk59 APC	59		216(62)、25、31、38、48、50	—	—	-
Mk73 MBT	73		32□ユンが にいない 、35	—	—	—
Sekida	セキダアンティ		61	-	-	[NPC : 08.551
MBT2 Kuarve	MBT02クアラベ		13A▫15A▫18A▫17B▫43▫61	06、11、18、21、46、48	—	—
Cadenza	カデンザ		11	-	—	—
Brenos	ブレノス		17A▫16B▫66	13	—	-
Mk1 APC	01		-		—	—
Field Trailer	フィールドトレイ		—	—	—	—
Mk8 Support	8		—	43、45、48		—
Mk9 AFV	09		04、06、07、61、62	05、06、08、45、48、49	—	—
Mk12 AFV	12		—	47	—	-
P-Gun Car	J10		—	51	—	—

	ゲーム の		ミッション			
			エマ /	エマ /	アリサ /	アリサ編／味方
Shangfeng 5	5		22B(B1)	34	[NPC : 49]	【 、NPC 38]
Shangfeng 5K	5 K		—	27、29	—	–
Chixuan 6	6		21B (B1)▫22A (A2)▫22B▫25▫46▫48▫50		—	—
Hanniger	ハーンイーガー		05▫19▫15B▫18B_	04▫07▫08▫20▫21▫48▫49		–
Hanniger P	ハーンイーガーP		—	16	—	–
Oceanhahn	オーシャンハーン		57、62	03、44	—	–
Mk39 PT Boat	39		–	40	—	—
MMG3 Ship	MMG3 16		57	–	—	–
100mm Gun	100 m m		39	—	—	[NPC : 30]
Dual Cannon	アーバレン20		30	10	—	–
Mk42 Quad	42		44	—	—	—
Yunsheng 42	42		39	—	—	[NPC : 30]
40mm Gun	-40mm		18AJ5B.17B	11、12、20		–
12mm MG	12mm		01	–	—	—

Weapon

もWAPのパーツと じように
や が されており、
はミサイルとグレネードしかない’
2ndにあった は され、
を けば に できる
ようになった また、。 は
に APを して、 を
させることができるなお3rdに 。
おいては、ボディや に された
は しない。

TYPE : の!!
- FL=
- GR=グレネード
- KN=ナックル
- MG=マシンガン
- MS=ミサイル
- PB=パイルバンカー
- RD= ロッド
- RF=ライフル
- SG=ショットガン

: のあるものは、Shopて できる課とを す
:その の を す
:その の を す
:その の を す
AP□ に するAP
その SSの を す「8」は れのない
:その の 〜 を す
:その の を す
による の
: !!による の
の がる
:SHOPやNT-S□ネットワークショップ で できるタイミングを す 。 はミッシm ン と

Grip Weapon

	ゲーム の	M	:				i AP	弾数		:			エマ /NT-S I	アリサ。/NT-S	:エマ«/SHOP:	[アリサ。/SHOP
Heat Stream	ヒートストリー	FL	100	51	17	4	4/7/11	OO	1-2	60	-5	-2	22	—	23	—
Huoliu 1	1	FL	200	60	20	4	4/7/11	8	1-2	60	-5	-2	34	23	31	24
Huosai 2	2	FL	460	70	24	4	4/7/11	OO	1-2	60	-5	-2	44	36	45	37
Huoyao 3	3	FL	600	81	28	4	4/7/11	OO	1-2	60	-5	-2	36	27	—	28
Hot Gazel	ホットガゼル	FL	780	93	33	4	4/7/11	8	1-2	60	-5	-2	59	44	60	45
Bone Buster	ボーンバスター	KN	100	22	76	1	1	00	1	1OO	—	—	07 ~59	08 ~44	07	09
Fear Fist	フィアーナックル	KN	200	26	91	1	1	8	1	100	—	—	11(12A)	08 ~44	11	09
Mk10 Fist	10	KN	300	30	109	1	1	8	1	100	—	—	22	17	23	18
Mk12Fist	12	KN	400	35	130	1	1	CO	1	lOO	—	—	38	27	45	28
Big Buster	ハイバスター	KN	400	35	130	1	1	OO	1	100	—	—	—	40	—	41
Fatal Buster	フェタルバスター	KN	500	40	156	1	1	8	1	100	—	—	59	44	60	45
Kodo SN990	コッドSN990	MG	160	48	11	10	5	OO	1-4	80	■5	-10	07 ~59	08 ~52	07	09
DGS-25	DGS-25	MG	240	56	13	10	5	OO	1-4	80	-5	-10	1K12A)	08	11	09
Mingda 2	2	MG	460	65	15	10	5	8	1-4	80	-5	-10	22	17	23	18
Huida 3	3	MG	620	78	18	10	5	OO	1-4	80	-5	-10	44	27	45	28
Nissai 90MF	90MF	MG	620	78	18	10	5	OO	1-4	80	-5	-10	—	40	—	41
Arc Barrel 4	アークバレル4	MG	800	91	21	10	5	8	1-4	80	-5	-10	59	44	60	45
Sharp Pile	シャープパイル	PB	140	20	63	1	1	OO	1	110	—	—	11(12A) ~59	08 ~44	11	09
Heavy Pile ※	ヘビーパイル	PB	260	23	75	1	1	OO	1	110	—	—	22	23	23	24
Mk18Spike	18	PB	400	28	90	1	1	8	1	110	—	—	34	–	31	—
Mk22 Spike	22	PB	500	32	108	1	1	00	1	110	—	—	50	27	60	28 、45
Last Stake 2	ラストスティク	PB	700	37	129	1	1	OO	1	110	—	—	63	52	—	53

(※D 3rdでは「Heavy SpikeJ
(«2) 3rdでは▫Last Strike]

	ゲーム の						AP						エマ /NT-S	アリサ /NT-S	エマ «/SHOP	アリサ /SH
War Hammer	クレイジーハマー	RD	100	18	56	1	1	OO	1	120	—	—	—	—	—	—
Cleave Axe	キーンアックス	RD	200	21	67	1	1	8	1	120	—	—	11(12A)	08	11	09
Mk9 Baton	9	RD	300	25	80	1	1	OO	1	120	—	—	22	17	23	18
Mk13 Baton	13	RD	400	29	96	1	1	00	1	120		—	44	27	45	28
Venus	ビーナス	RD	500	33	115	1	1	8	1	120	—		59	44	60	45
Franbar FF	フランバルFF	RF	120	45	58	1	4	OO	1-6	75	-5	-2	—	08	—	09
Mk9 Sniper	9	RF	200	53	69	1	4	OO	1-6	75	-5	-2	11(12A)	08	11	
Laoxing 6	6	RF	460	62	82	1	4	8	1-6	75	-5	-2	22	17	23	18
Laohu 3	3	RF	600	73	98	1	4	00	1-6	75	-5	-2	38	27	45	28
Scarab F2	スキャラブF2	RF	600	73	98	1	4	OO	1-6	75	-5		—	40		41
Mk11 Sniper	11	RF	780	84	117	1	4	8	1-6	75	-5	-2	59	44	60	45
Auden M98	オーデンM98	SG	140	42	12	12	3	8	1-3	75	-5	-2	07	08	—	09
SPPG 14	SPPG14	SG	260	5O	14	12	3	OO	1-3	75	-5	-2	11(12A)	08	11	09
Chongdu 2	2	SG	500	59	16	12	3	8	1-3	75	-5	-2	ぎ2 _	17	23	18
Chongta 3	3	SG	660	69	19	12	3	8	1-3	75	-5	-2	38	27	45	28
Desoto M300	ディソードM300	SG	780	80	22	12	3	00	1-3	75	-5	-2	59	44	60	45
Hvy P-Gun		BM	—	127	250	1	15	OO	1-9	90	-5	—	※イベント 。エマ アリサ M46			

Shoulder Weapon

	ゲーム の				」! !		AP					エマ /NT-S	アリサ /NT	エマ /SHOP	アリサ /SHO
Lazy Horn	レイジーホーン	GR	260	92	62 :1		12	4	3-6	60	13マス	1K12A)	—	11	—
Type 10 GR	10	GR	400	109	74 I 1		12	4	3-6	60	13マス	22	17	23	18
Type 13 GR	13	GR	600	124	88 ;1		12	4	3-6	60	13マス	34	27	31	24
Type 14 GR	14	GR	800	140	105	1	12	4	3-6	60	13マス	50	36	–	37
Faust GGR	ヴィルトGGR	GR	1000	156	126 :1		12	4	3-6	60	13マス	59	52	60	53
Quill	クエイル	MS	200	81	73 :1		10	6	3-9	80	—	—	08	- \	09
Wagtail 2	ワグティル2	MS	380	96	87 :1		10	6	3-9	80	—	11(12A)	08	–	09
Yunsheng 34	34	MS	460	109	104 :1		10	6	3-9	80		22	」!7	23	18
Zhiniao 50	50	MS	660	123	124	1	10	6	3-9	80	—	38	27	45	28
Nightingale	ナイチンゲール	MS	660	123	124 :1		10 : 6		3-9	80		—	40	–	41
Bjariger	バジャリガー	MS	900	137	148 :1		10	6	3-9	80	—	59	44	60	45

Shield

盾

これまでの と べて したのは、が の に まれたことだろう。 に を すると、 に つ は 1つしか できない。とはいえ であってもそれは じことである。 に つようになったことによる きな いは にないが、 にった で を え、 のダメージ が になる「シールドAtk U というスキルが する 。

Shopでの を す
:そのパーツの を す
ダメージ :ダメージを させる はバーセント
:シールドを できる
AP : に するAPの
:SHOPやNT-Sネットワークショップ で«! できるタイミングを す はミッション と

	ゲーム の	、	・	ダメージ	!	AP	エマ «/NT-S	アリサ /NT-S	エマ /SHOP	アリサ・/SHOP
Mk6 Shield	06	100	18	50	4	2	07	08	07	09
SN-100G	SN-100G	160	24	50	6	2	11(12A)	09	11	09
Buckler		200	22	70	4	2	22	17	23	「18
Hvy Shield		300	28	70	6	2	44	27	45	34
Mk10 Shield	10	300	28	70	6	2	—	40	—	41
SN-107G	SN-107G	400	36	90	4	2	59	44	60	45

Back Pack

バックノヾツク

ノヾツクパックはアイテム　タイプと、　タイプの2　。これは2ndと　じである。ただし、アイテムに　きさの　が　され、　の　いアイテムほどバックパック　が　きいので、　や　がよりシビアになっているまた、　が　の　に　するため、　のセットアップをするならTURB0タイプが　いている　。

凡

TYPE :バックパックの
• ITEM=アイテム　を　させるバックパック
• TURBO=　を　させるバックパック
:Shopでの　を　す
:そのパーツの　を　す
:アイテムの
:　する
:SHOPやNT-S□ネットワークショップ　で・　できるタイミングを　す　はミッション　と

	ゲーム　の	TYPE					エマ«/NT-S :	アリサ・/NT-S	!エマM/SHOP :	!アリサ /SHOP
Mk3 Pack	3	ITEM	150	10	4	○	—	–	23	—
BX002	BX002	ITEM	150	10	4	○	07	08	07	09
Mk6 Pack	6	ITEM	300	30	6	○	—	23	——	24
Rucksack L	ラックザックL	ITEM	300	30	6	○	38	—	—	
BX056	BX056	ITEM	300	30	6	○	22	—		——
BX090	BX090	ITEM	600	50	8	0	59	40	60	41
Mk5 E-Pack	5	TURBO	200	10	○	30	—	23	—	24
BPT3A	BPT3A	TURBO	200	10	○	30	07	08	07	09
Mk7 E-Pack	7	TURBO	400	20	○	60	44	–	45	—
Placid	プラシッド	TURBO	400	20	○	60	38	–	45	—
BPT12B	BPT12B	TURBO	400	20	○	60	22	—	—	——
Mk8 E-Pack	8	TURBO	800	30	○	90	—	—	—	—
BPT9MAX	BPT9MAX	TURBO	800	30	○	90	59	40	60	41

COM

COM

コンピュータには　したバトルスキルの　と、　パーツに　するAPの　り　けという2つの　がある。コンピュータの　によって、スキル　・　に　があり、それが　のポイントとなる また、ノヾトルスキルはアイテムと　にサイズの　を　ち、　なスキルほど　が　きくなっている,なお、APの　り　けについては　による　はない。

Shopでの•　を　す
:スキルを　!8できる　を　す
コンピュータが　つ
:SHOPやNT-S□ネットワークショップ　で・　できるタイミングを　す　はミッション　と

! ゲーム　の				エマ«/NT-S	:アリサ«/NT-S	!エマ /SHOP :	アリサ /shop
COM4	200	4	—	11□12A□	:08	:—	—
COM5	400	5	—	22	:17	:23	18
COM6	600	6	–	31	:23	:31 、45 、57	24
COMB554	1000	6	UP/ DOWN	31	:23	Ei	24
COMB603	1000	6	UP/ DOWN	38	:27	:45	34
COMB652	1000	6	UP/ DOWN	56	:36	[57	37
COMC554	1000	6	DOWN/ UP	56	E6		37
COMC654	1000	6	DOWN/ UP	38	:27	:45	34
COMC754	1000	6	DOWN/ UP	31	:23	:31	24
COMG10	1300	6	UP	56	:40	:57	41

FRONT MISSION 4
システ &ミッション

システ

バックパックのバリエーションの 、 のユニットが に に するリンクシステムの など、 となるシステムが り まれ、 の と さが している。

するシナリオ

4thにはヨーロッパを とするエルザサイドのシナリオと、 を とするダリルサイドのシナリオがあり、 じ の で2つの が していく。 にはエルザ のミッションとダリル のミッションを、シナリオの りで にプレイチームを むキャラクター、 できる や 、 する などは している 。

と の

	:	:
ML:	なし	1
MG:マシンガン		1~3
SG ショットガン		1~2
RF:ライフル	きく	1~6
BZ:バズーカ	きく	1~6
MS:ミサイル	なし	なし
GR グレネード	なし	4~5
RK:ロケット	なし	8~11

、 の

ミッションには 、 、 、 の が されており、ターン で になる ミッションも する。 があるのは のみで、 の が するが、レーダーの が がる。 には れ、 り、 、 、 、 がある。 のときはソナーの が まり、 ではミサイル の が くなる。

UNIT

ユニット

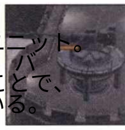
ユニットの

4thは、ユニットの が に ない。WAPを として、サポート に や ヘリが するが、 の いはあるものの は じ 。 は、ダリル のボス な として しているのみだ。その わり、WAPに するバックパックの が えたことで、WAPユニットの にバリエーションが ている 。 ・ を うリペア 、システム を き こす EMP 、ミサイル を とするレーダー など、バックパックの で、ユニットの が まるともいえる 。

ユニットのタイプ け



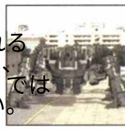
WAP
ともに となるユニット。リペアやEMP ロ レーダーなど、バックパックの が えたことで、ユニットの が っている。



などに されている 。ボディパーツのみで され、キャノンやグレネードランチャーなどのバリエーションがある。



ボディパーツのみで される 。HPが く があり、 なキャノン を 。 では となるが、 は ない。



ダリル でイワノヴナ が する の 。ミサイルやキャノン、マシンガンなどを している。エルザ には しない。



ヘリ
ユニットで、ボディパーツのみで される。ミサイルとマシンガンを とし、 の と が 。

セットアップ

の に まる でセットアップを うという は、4thでも 。ボディと に が されているので、この2パーツを に を える また、 じくボディと に。Evasion 」という が されている、 は の を て ける で、マシンガン の の でも、 くダメージを けない の は、 の とパイロットの で される。あくまでも となるのは の なので、セットアップにはこの にも を っておこう。

と

は ごとに が されている。 はセットアップで 。 が じ の 、ダメージが30% する。

と の		
	!mpact	=ナックル、ロッド、ショットガン、バズー
	Piercing	=パイルバンカー、マシンガン、ライフル
	Fire	=ミサイル、グレネード、ロケット、バズー

パーツと　コスト

パーツは2　、4　、ホバーの3　が　。それぞれ　に よって　コスト　AP□が なっている。　で「　」〜「　い　」の　は　コスト、「　」は　な　、「　」は　できる　の　さで、Xは　を　している。

ごとの　コスト

	2	4	ホバー
	1	1	1
、	2	1	1
	2	2	1
い	X	X	1
	45*	3〇'	15*
	8m	4m	X

と　の　で　が

は　と　のバランスにより、　が　で2　まで　する。　を　とするユニットは、できるだけ　を　くしておくとその　を　に　できる。

カの

Power　-Weight　X　のDamage
と　の　が、　の　になる。4thでは　でのパンチないので、　の　がベースとなる

AP

アクティブポイント

APの　と

APは　や　など、ユニットが　する　に　される。は　と　タイプによる　コストにより、AP　が　。は　ごとに　APが　まっており、　にも　のAPが　になる。また、マシンガンとショットガンは1　の　で2　できるが、その　も1　ごとに　のAPを　する。バックパックではジェットパック、リペア、EMP▫ラジオがAPを　するが、　はバックパック　、もしくは　で　されている　。

のAP

=!マスにつき　コスト　のAPを
!H　=1AP
マシンガン=4 AP □2
ショットガン=3AP □2
ライフル、バズーカ=8 AP
ミサイル=10AP
グレネード= 12AP
ロケット=14AP
アイテムを　う=1AP
バックパックの　を　う=　バックパックによるAP
コマンドスキルを　う=　コマンドスキルによるAP

APの

APはそれぞれのフェイズ　に、パイロットのAPチャージ　だけ　する。ただし、　を　えることはない。APの　とAPチャージは、　するアビリティを　することで　。　の　は、に34〜36　キャラクターごとに　なる　となる。

CHARACTER >

キャラクター

キャラクターの　と

キャラクターはミッションやシミュレーターで　B0を　い、　を　ることでレベルアップするが、　での　は、インターミッションで「アビリティ」を　しなければならない。アビリティの　には　EPが　で、ショップで　されているアビリティセットを　することもできる。なお、レベルは　の　に　し、よりもレベルが　いと　が　くなる　がある　。

の

4thでは、　ユニットを　した　で　を　できる。このとき、　するまでにその　ユニットと　しているプレイヤーユニッ　は、て　を　られる。ただし、　できる　の　は、ユニットごとに　への　などで　されるため、一　ではない。　の　はユニッ　ごとにゲージで　され、ゲージが　に　することで、そのユニットのパイロットがレベルアップする　みだ。



までのような　での　ではなく、　を　した　で　が　される。

アビリティによる

ミッションをクリアすると、キャラクターはそれぞれEPを　。このEPを　して、ステータス　やスキルなどのアビリティを　していく。　なアビリティは、キャラクター　でグレードに　けられており、EPを　して□Upgrade」を　うことで、　のグレードのアビリティを　リストに　できる。



ショップでアビリティセットを　し、　することもできる。

キャラクターの

ステータスの
AP=APの
AP Charge=APチャージ。ターンごとのAP
Link Point=リンクポイント。リンクの　に
Skill Slots=スキルスロット。スキルをセットできる
Speed=スピード。　に
Evasion=　。　を　する　に
一　を　げると、その　での　が　まる
システム　EMPバックパックによるシステム　の　を



ABILITY

アビリティの

アビリティはキャラクターを　するもので、キャラクターごとにEPを　して　する。アビリティにはキャラクターのステータスを　させるパラメータUP　、　を　げる　UP　、　に　するスキル　の3　があり、パラメータUP　と　up　は、　した　で　がアップする。スキル　は　するとストックされ、スキルスロットにセットすることで　できる。

アップグレード

キャラクターが　に　できるアビリティのランクを　げる。ランクのアビリティに　ランクのアビリティが　されるので、　のアビリティが　っている　でアップグレードしても　はない。

コンピュータショップ

いくつかのアビリティがパックされているアビリティセットを　できる。アップグレードでは　できないアビリティを　することで、キャラクターの　に　を　たせられる。

スキルをセットする

したアビリティの　で、スキルは「Available SkillsJにストックされる。これを｡Set SkillsJでスキルスロットにセットすることで.　にスキルが　する。スキルにはそれぞれ　なスロット　が　されており、スキルスロットの　きが　りなければセットできない。

スキルの

オートスキル	セ，することで、　に　を　られるスキル
バトルスキル	で　を　たすと、　で　するスキル
コマンドスキル	セ，すると、コマンドとして　されるスキル

ノパラメータup　アビリティ

		EP	
AP Charge +1	APチャージ+1	5	AP　を+1
AP Charge +2	APチャージ+2	10	AP　を+2
Evasion +3%	+3%	10	が3%
Link Points +1	リンクポイント+1	10	リンクポイントを+1
Link Points +2	リンクポイント+2	12	リンクポイントを+2
Max AP +1	Max AP +1	5	AP　を+1
Max AP +2	Max AP +2	10	AP　を+2
Resist Atk Down	システムダウン	12	システムダウンへの　を　げる
Resist BP Down	バックパックシステムダウン	12	バックパックシステムダウンへの　を　げる
Resist Link Cut	リンクカット	12	リンクカットへの　を　げる
Resist Mv Down	システムダウン	12	システムダウンへの　を　げる
Resist Sys Down	システムダウン	12	システムダウンへの　を　げる
Skill Slots +1	スキルスロット+1	4	スキルスロット　を+1
Skill Slots +2	スキルスロット+2	8	スキルスロット　を+2
Skill Slots +4	スキルスロット+4	12	スキルスロット　を+4
Speed +1	スピード+1	10	スピードを+1
Speed +2	スピード+2	20	スピードを+2

UP　アビリティ

		EP	
MG Level +1	マシンガンレベル+1	10	マシンガンの　を+1
SG Level +1	ショットガンレベル+1	10	ショットガンの　を+1
RF Level +1	ライフルレベル+1	10	ライフルの　を+1
BZ Level 4-1	バズーカレベル+1	10	バズーカの　を+1
MS Level +1	ミサイルレベル+1	10	ミサイルの　を+1
GR Level +1	グレネードレベル+1	10	グレネードの　を+1
RK Level +1	ロケットレベル+1	10	ロケットの　を+1
ML Level +1	レベル+1	10	の　を+1

スキル

表の見方

スキル アビリティはアルファベット に している。オートスキル、バトルスキル、コマンドスキルの3 が する。

EP
スキル に なEP
スロ
なスロット

AP
に されるAP
スキルの

チェ
スキルのチェーン ン
。 、 、 で

スキルが する 。グレネード、ロケットは しない
ML□ RF:ライフル
MG□マシンガン BZ:バズーカ
SG□ショットガン MS□ミサイル

•オートスキノレ

		ep	スロ	AP		チエ							
AP Bonus 1	APボーナスI	10	3	ー	ー	—	—	—	ー	ー	ー	ー	リンクで する ユニットのAPコストが一1
AP Bonus II	APボーナスII	12	4	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Iと で、 がリンクで する も 。 は
AP Damage 1	APダメージI	10	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リンクで する ユニット てのAPコストが+1
AP Damage II	APダメージII	12	4	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Iと ・ で、 がリンクで する も 。 は
Chain Up 1	チェーンアップI	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リンクで する ユニットのチェーン が1〇%アップ
Chain Up II	チェーンアップII	12	3	ー	ー	—	—	—	ー		ー	ー	Iと で、 がリンクで する も 。 は
EP Plus	EPプラス	12	4	—	—	—	—	—	—	—	—	—	できるEPが20%アップ
Hit Plus 1	ヒットプラスI	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リンクで する ユニットの が5%アップ
Hit Plus II	ヒットプラスII	12	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Iと で、 がリンクで する も
Last Dash	ラストダッシュ	12	3	ー	ー	—	—	—	ー	ー	ー	ー	HP が の30% で 。 が+3される
Move+1 I	ムーブ+1I	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カ+1。 は する
Move+1 II	ムーブ+1II	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カ+1。 は する
Move+1 III	ムーブ+1III	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カ+1。 は する
Repair Plus I	リペアプラスI	10	2	ー	ー	—	—	—	ー	ー	ー	ー	リペアバックパックによる が20%アップ
Repair Plus II	リペアプラスII	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リペアバックパックによる が20%アップ
Repair Plus III	リペアプラス□II	10	2	ー	ー	—	—	—	ー		ー	ー	リペアバックパックによる が20%アップ
Skill Up I	スキルアップI	10	2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リンクで する ユニットのスキル が5%アップ
Skill Up II	スキルアップII	12	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Iと で、 がリンクで する も 。 は
Skill Down I	スキルダウンI	10	2	ー	ー	—	—	—	ー	ー	ー		リンクで する ユニット てのスキル が5%ダウン
Skill Down II	スキルダウンII	12	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Iと で、 がリンクで する も 。 は

・ノバトルスキル

		EP	スロ	AP	ロ	チエ							
Anti-Skill	アンチスキル	12	4	ー	10	—	—	—	—	—	—	—	のバトルスキルが しない
Anti—Break	アンチブレイク	14	4	ー	40	ー	ー	—	—	—		ー	パーツを されるダメージを けても、HPが1 る
AP Cost:—4	APコストー4	6	2	ー	30		ML	MG	SG	RF	BZ	MS	にAPコストが 4される 0にはならない
AP Cost□—8	APコストー8	8	3	ー	20		ML	MG	SG	RF	BZ	MS	にAPコストが 8される 0にはならない
AP Cost:〇	APコスト〇	12	4	ー	20		ML	MG	SG	RF	BZ	MS	にAPが されない
Auto Machine I	オートマシンI	3	2	ー	80	ー	ML	MG	SG	RF	BZ	—	システムダウン にも に
Auto Machine II	オートマシンII	12	4	ー	80	ー	ML	MG	SG	RF	BZ	—	システムダウン にも し、 にシステムダウンが
Barrage	バラージュ	12	3	ー	20		ー	MG	—	—	—	ー	のユニット てを
Blast Shot I	ブラストショットI	3	4	ー	20		ー	—	—	RF	BZ	ー	を させる。 した はその で できない
Blast Shot II	ブラストショットII	12	5	ー	15			—	—	RF	BZ	ー	を させ、APを〇にする
Blast Strike I	ブラストストライクI	8	4		20		ML	—	—	—	—	—	を させる。 した はその で できない
Blast Strike II	ブラストストライクII	12	5		15		ML	—	—	—	—	—	を させ、APを〇にする
Block DMG 10	ブロックDMG10	6	2	ー	30	—	—	—	—	—	—	—	! が10 のダメージを する
Block DMG 30	ブロックDMG30	8	3	ー	30	—	—	—	—	—	—	—	1 が30 のダメージを する
Block DMG 50	ブロックDMG50	12	4	ー	30	—	—	—	—	—	—	—	! が50 のダメージを する
Boost I	ブーストI	6	2	ー	30		ML	MG	SG	RF	BZ	MS	に する の を+1
Boost II	ブーストII	8	3	ー	20		ML	MG	SG	RF	BZ	MS	に する の を+2
Boost III	ブーストIII	12	4	ー	20		ML	MG	SG	RF	BZ	MS	に する の を+3
Charge I	チャージI	6	2		30		ML	—	—	—	—	—	を20%アップ
Charge II	チャージII	8	3	ー	20		ML	—	—	—	—	—	を50%アップ
Charge III	チャージIII	12	4	ー	20		ML	—	—	—	—	—	が2 になる
Defend Body	ディフェンドボディー	12	2	ー	30	—	—	—	—	—	—	—	ボディのダメージを で ける

•バトルスキル

		EP !	スロ		¡ AP ! «		:チェ						
Defense I_____	アイフエンスI		2	4—	20	—	—	—	—	—	—	–	より を らせる わりに、 カ50%アップ____
Defense II	ディフェンスII		3	6—	20	—	—	—	—	—	—	–	より を らせる わりに、 が2 になる
Double Assault	ダブルアサルト		6	12—	20	低	ML	MG	SG	—	—	-	が と で 。 で1 ずつ する
Double Punch !	ダブルパンチI_8		2	—	20	中	ML	—	—	—	—	—	が じ で 。 で1 ずつ する
Double Punch II	ダブルパンチII 12		3	—	20	低	ML	—	—	—	—	—	が で 。 で2 ずつ する
Escape I	エスケイプI6		2	—	30	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—1	1の で 。 の を ける に を わらせる
Escape II	エスケイプII10		4	—	30	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	の を ける に を わらせる____
Feint I	フェイントI6		2	—	30	—	—	—	—	—	—	–	を50%アップ
Feint II ______	フェイントII _ 8_		3	—	30	—	—	—	—	—	—	--	を70%アップ________________________
Feint III	フェイントIII 12		4	—	30	—	—	—	—	—	—	–	が2 になる "
Fire Shot_____	ファイア・-ショット4		2	4	20	高	—	MG	SG	RF	BZ	--	のダメージに を える
Fire Strike	ファイアーストライク4		2	4	20	高	ML	—	—	—	—	–	のダメージに を える_________
First I	ファーストI4		2	—	20	—	—	—	—	—	—	–	できるが、 が20%ダウン
First II	ファーストII	6	3	—	20	—	—	—	—	—	—	–	できるが、 が50%ダウン。さらに の を ら
FIX DMG 100 FIXDMG100		6	2	—	30	—	—	—	—	—	—	—1	が101-200のダメージを100にする
FIX DMG 200 FIX DMG 200		8	3	—	30	—	—	—	—	—	—	—	! が201~300のダメージを200にする
FIX DMG 300 FIX DMG 300		12	4	—	30	—	—	—	—	—	—	—	1 が301-400のダメージを300にする
Full Defense	フルディフェンス		2	12—	30	—	—	—	—	—	—	—	をすべて にする
Hold	ホールド	8	3	—	20	—	—	—	—	—	—	—	リンクユニット の を より らせる わりに、 カ
Impact Missile	インパクトミサイル		2	4	20	高	—	—	—	—	—	MS	ミサイルのダメージに を える
Impact Shot	インパクトショット		2	4—	20	高	—	MG	SG	RF	BZ	—	のダメージに を える _
Last Stand ____	ラストスタンド		2	12 —	10	高	ML	MG	SG	RF	BZ	—	HP で 。 りHPが ないほど しやすい
Minus Shot I	マイナスショットI 6		—	—	30	高	—	MG	SG	RF	BZ	—	の を てー1
Minus Shot II	マイナスショットII 8		1	—	30	中	—	MG	SG	RF	BZ	—	の を てー2
Minus Shot III	マイナスショットIII10		—	—	20	低	—	MG	SG	RF	BZ	—	の を て〇にする ____
Panic Shot I	パニックショットI 6		2	—	30	高	—	MG	SG	RF	BZ	—	の を1/2にする ____________
Panic Shot 11	パニツクショットII 8		—	—	30	中	—	MG	SG	RF	BZ	—	の を1/3にする ____________
Panic Shot III	パ ツクショットIII	10	—	—	20	低	—	MG	SG	RF	BZ	—	の を1/4にする ____________
Perfect Missile	パーフェクトミサイル		2	4	20	—	—	—	—	—	—	MS	ミサイルのダメージを 、 、 の3 にする
Perfect Shot	パーフェクトショット		3	12	20		—	MG	SG	RF	BZ	—	のダメージを 、 、 の3 にする
Perfect Strike	パーフェクトストライク		3	12	20		ML	—	—	—	—	—	のダメージを 、 、 の3 にする
Piercing Missile	ヒ"?ッシングミサイル		2		20	4	—	—	—	—	—	MS	ミサイルのダメージに を える
Piercing Shot	ヒ"アッシングショット		2		20	4	—	MG	SG	RF	BZ	—	のダメージに を える
Piercing Strike	ピアッシングストライク		2	4	20		ML	—	—	—	—	—	のダメージに を える
Revenge -!	リベンジI	6	1	—	40	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	パーツを された 、20% しのダメージで ___
Revenge II	リベンジII	8	2	—	40	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	パーツを された 、50% しのダメージで
Revenge III	リベンジIII	12	3	—	40	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	パーツを された 、2 のダメージで _______
Revenge:Body	リベンジボディ	4	12—		30	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	パーツを された 、3 のダメージでボディを _
Revenge:Mirror	リベンジミラー	3	12—		40	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	パーツを された 、2 のダメージで じパーツを __
Rush	ラッシュ	8	3	—	20	—	—	—	—	—	—	—	リンクユニット の を より める わりに、 カ20%
Shield Bash I	シールドバッシュI 4		—	—	50	—	ML	MG	SG	—	—	—	を した が された 、シールドで 2AP
Shield Bash II	>Tレドバッシュ11 6		—	—	50	—	ML	MG	SG	—	—	—	1 と で、シールドを している のHPが いほど ダメ
Shield Bash III	シールドバッシュIII 8		—	—	50	—	ML	MG	SG	—	—	—	11よりもダメージ が きい ______________
Speed I______	スピード I_8		2	—	30		—	MG	SG	—	—	—	を1.2 にする
Speed II _____	スピード 1112		3	—	20		—	MG	SG	—	—	—	を1.5 にする
Speed III_____	スピードIII_14		4	—	20	\	—	MG	SG	—	—	—	を2 にする____________
Switch I	スイッチI	8	3	—	20		—	MG	SG	—	—	—	が じ で 。 で1 ずつ する
Switch II	スイッチ11	12	4	—	20		—	MG	SG	—	—	—	が で 。 で1 ずつ する
Tackle I	タックノレ __	6	1	—	20		ML	—	—	—	—	—	と を し、 が いほど のダメージが
Tackle II	タックル11	8	2	—	20		ML	—	—	—	—	—	!の1.2 のダメージ になる
Tackle III	タックルIII	12	3	—	20	\	ML	—	—	—	—	—	Iの1.5 のダメージ になる ______________
Terror Shot I t	•フーショットI 6		2	—	30		—	MG	SG	RF	BZ	—	その 、 の を1/2にする
Terror Shot II	テラーショットII 8		3	—	30		—	MG	SG	RF	BZ	—	その 、 の を1/3にする _______
Terror Shot III _	テラーショット3 III 10		—	—	20	¥	—	MG	SG	RF	BZ	—	その 、 の を1/4にする _______
Zoom I_______	ズー I___	4	2	—	30		—	MG	SG	RF	BZ	—	が2 になる_______________________
Zoom II ______	ズームII___	6	3	—	30		—	MG	SG	RF	BZ	—	が3 になる
Zoom III	ズーム III	8	4	—	20	\	—	MG	SG	RF	BZ	—	が4 になる

•コマンドスキノレ

		EP	スロ	AP		チエ							効
Aim	エイム	12	2	2	—	—	—	MG	SG	RF	BZ	—	は 。 、 のターンまで と がて
Alertness I	アラートI	4	1	4	—	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	モードになり、 を けたときの が くなる
Alertness II	アラートII	6	1	6	—	—	ML	MG	SG	RF	BZ	—	モードになり、 を けると する
Focus Up	フォーカスアップ	6	1	1	—	—	ML	MG	SG	RF	BZ	MS	WAPへの で、ボディへの を める
Focus Down	フォーカスダウン	6	1	1	—	—	ML	MG	SG	RF	BZ	MS	WAPへの で、 への を める
Focus Left	フォーカスレフト	6	1	1	—	—	ML	MG	SG	RF	BZ	MS	WAPへの で、 への を める
Focus Right	フォーカスライト	6	1	1	—	—	ML	MG	SG	RF	BZ	MS	WAPへの で、 への を める
Sensor Plus I	センサープラスI	4	2	1	—	—	—		—	—	—	—	センサーの +1
Sensor Plus II	センサープラスII	6	2	2	—	—	—	—	—	—	—	—	センサーの +2
Snipe	スナイプ	12	4	4	—	—	—	MG	SG	RF	BZ	—	パーツを して 。 、 のターンまで と か

LINK

リンク

リンクの い

に の を けられるのがリンクシステムで、4thで となった。リンクには に する「Attack Link」と、 を けた に する「Defense Link」がある どちらも 3 の が に し、 などを ってくれる。ただし、 を た していない は、リンクの は しない。また、 ユニットも にリンクを う。



リンクをうまく すれば、 を して ダメージを える ことができる。 に、 のリンク にはまると に 。

リンクの

リンクはパイロットごとに する。Attack. Defenseとも3 まで できるが、Link Pointを するので、ポイントが りなければ はできない。また、リンクにはスキルが しない「Link :1」と、スキルが するFLink : 2」を できる。それぞれ のLink Pointを するので、リンク を やすか、スキルを するかの に うところだ。

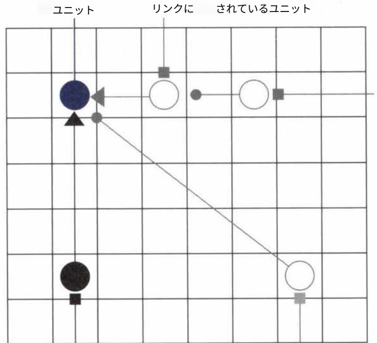
サポートアクションの

サポートアクションとは、 がリンクに する の のことだ。 には、リンク に する どちらか を する。バックパックにEMPかラジオを している は、その を しておくこともできる。EMPを した は、 のミサイルが しなくなるFAntilockJが 10 まで 。ラジオを した では、 された ユニットをHP で させるrsalvagejが できる 2 まで 。

リンクの

リンクを したユニットが を うと、リンクに されているユニットが に する。このとき、 ユニットはサポートアクションに した に される は が できる でなければならない。APの 、 が されている、 れ、 、システム では できないため、そのユニットはリンクに できない。また、 ユニットと ユニットの に、リンク の の ユニットや がある も できないため、リンク となる リンクに していない ユニットや ユニットは にならない 。 を けた のDefense Linkでも であり、 が うリンク も の みとなっている。

リンクの





SYSTEM DOWN

システム

システム　の

EMPバックパックので　きこされるシステム　は、の**7**　**EMP**バックパックの　から、ユニットのパイロットのシステム　を　いたものが、システム　の　となる。システム　は、アビリティを　ねて　することで**100%**□　のシステム　がしない　まで　できる　。



EMPバックパックを　している　ユニットは、システム　を　にする。　を　めておくべきだ。

システム　の

システム　は　て、ターン　することで　に　する。しかし、　するターン　は　ではなく、その　は　を　け　けることになる。　に　させるには、システム　の　が　されているリペアバックパックか、アイテムを　。ただし、リペアバックパックは　できる　の　が　されている　がネックとなる。アイテムのRemove Allを　えば、すべてのシステム　を　できるので、　としてはこちらが　だ。　に　なシステムダウンに　ったユニットは、できるだけ　く　させよう。

システム　の

	アイコン		
Systems	System Down	システムダウン	の　が　。　もできない
Attack	Attack Sys Down	システムダウン	、　ができない
All Move	Movement Down	システムダウン	、　ができない
Half Move	Movement Damage	システムダメージ	が　する
BackPack	BP Sys Down	バックパックシステムダウン	バックパックの　が　になる　アイテムは
Missiles	MS Sys Down	ミサイル　システムダウン	ミサイルが　。グレネード、ロケットは
Link	Link Cut	リンクカット	リンクに　できなくなる

ITEM

アイテム

アイテムの　い

アイテムは**HP**　と　の**2**タイプに　けられる。アイテムを　するには、アイテムスペースのあるバックパックが　。　の「　」は、アイテムの　に　なスペースを　す。**HP**　はリペアバックパックがあるので、　として　しておけばいいだろう　になるミッションでは　れが　こり　く、　はを　しなければ　を　ってしまう’　ユニット　、　の　は　しておくのが　だ。

コンテナの

エルザ　ではラジオバックパックの　で、デュランダル　からコンテナを　できる。このコンテナに　しているユニットは・　のプレイヤーフェイズ　に　ての　が　まで　される。ただし、コンテナの　はマップの　められた　から　するで、　できる　、1つのコンテナで　が　な　に　があるため、　のタイミングには　が　。



コンテナは　の　になり、されると　ができない。なるべく　から　れた　に　しよう。

アイテムの

			容量
Repair 200	パーツ1つのHPを200	50	1
Repair 600	パーツ1つのHPを600	200	1
Repair 1000	パーツ1つのHPを1000	500	1
Repair 1200	パーツ1つのHPを1200	600	2
Repair MAX	パーツ1つのHPを	800	2
Mini Repair MAX	パーツ1つのHPを	1000	1
Remove All	ステータス　をすべて	100	1
MG Ammo 20	マシンガン　を20	50	1
MG Ammo MAX	マシンガン　を　まで	100	1
SG Ammo 20	ショットガン　を20	50	1
SG Ammo MAX	ショットガン　を　まで	100	1
RF Ammo 10	ライフル　を10	50	1
RF Ammo MAX	ライフル　を　まで	100	1
GR Ammo 3	グレネード　を3	100	1
GR Ammo MAX	グレネード　を　まで	200	2
BZ Ammo 10	バズーカ　を10	50	1
BZ Ammo MAX	バズーカ　を　まで	100	2
RK Ammo 2	ロケット　を2	300	2
RKAmmo MAX	ロケット　を　まで	400	3
MS Ammo 4	ミサイル　を4	200	2
MS Ammo MAX	ミサイル　を　まで	600	4
SH Plates 5	シールド　を5	200	1
SH Plates MAX	シールド　を　まで	600	2

TACTICS

を めるには

の は、の に している パーツの を えた ものが となる 、 は く 。1マス の を つ は、から が れるほど が する。ミサイル、グレネード、ロケットには、 による はない。その では、マップの や の 、 や による がある 。



マシンガン、ショットガン、バズーカは の が 。ライフルは 々、 だけに の は ない。

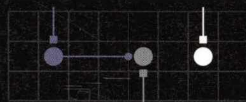
からの が

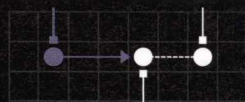
いくら が くても、に をとられたら は て れてしまう。の ろ から すると が しないため、 の に って+ なダメージを えられる。にも が されている や、システムダウン、システムダウンに っている には、 は しない。

による の

に やリンク のユニットがある 、 が した り、 ができないことがある。 な は と で、 は が るが が きく する。 の をかすめるような では、マシンガンなど の の 、の が に たって に かない が きる。また、 である ユニットへの に、そのユニットとリンクしている ユニットがいる は、 の が して、 だった には が かない。

ユニットによる の





いる にリンク 、その の している へはがいるきない にユニットがリンクしてい は の に

TACTICS

リンクで ユニットを

はAPコストが1と なく、リンクに み めば も に できる。ただし、 に しなければ できないので、 して に することになる。そのためにできるだけ を めて、 するのを ぎたい。エルザ ではラトーナがEMPバックパックを して するが、 の を めるためにターボを するのも1つの だ。APに があるなら、EMPを して を しておくといいだろう。



ユニットを に させ、のユニットのリンクで 。スキルが すればより 。

TACTICS

よく EPを する

キャラクターの にはEPが 。 のミッションだけではEPが りないので、バトルシミュレーターを することになるだろう した EPを したユニットで するので、 させるキャラクターを るのも の1つ。また、 ユニット の もレベルの いユニットを とし、レベルが いほど EPが なくなるので、できるだけレベルの いユニットでクリアした がいい。なお、リンクに されているユニットは、リンクに できなくても への がアップし、 EPが する。 ユニットが にリンクを しておくと がよくなる 。

がアップする

する	される	
のパーツを	された	
リンクに	する、 を する ユニットが を う	
EMPを	しても	
リペアBP	、 ユニットのダメージを する	
センサーBP	、レーダー の にミサイル	
ラジオBP	、 、サルベージを	

FRONT MISSION 4 Simple Advance Chart

エルザとダリルの**2** の が、**1**

つの きな れとして かれるのが

4thのシナリオの 。ストーリー

に はなく、ステージをある

めると、 び するキャラ

クターが、 に り わっていく。

エルザサイドとダリルサイドでは、

プレイスタイルがやや なる。エル

ザサイドではすべてのバックパック

を できるのに し、ダリルサイ

ドで できるのはリペアのみと、

セットアップに 々 があるのだ。

また、ダリルサイドの では、

ゲストとして**12** のゲリラから**6**

を んで させることができる。

Chart Start / Story Guide

Chart Start	
S00	デュランダル戦術試験場
	デュランダル本部
S01	デンマーク山中
	デュランダル輸送機内
S02	ドイツ陸軍基地
	襲撃事件調査本部
	輸送機墜落現場
	U.S.N駐屯基地
S03	ベネズエラ山中
	ベネズエラ東部山中
	ギネラマ基地
S04	ギネラマ基地
	デュランダル本部
	資源地帯警備本部
S05	ポーランド資源採掘施設
	デュランダル輸送機内
S06	ドイツ国境付近・高速道路
	デュランダル輸送機内
S07	ブラウネーベル基地
	ベネズエラ山中
	クマナ市
S08	クマナ港
	クマナ市
S09	クマナ港隣接都市郊外
	ベネズエラ中央部
S10	難民村
	難民村
	デュランダル本部
	バー「リッターズ」

L

E.C.ドイツ 2096

のWAP の により、E.C.ドイツ が 。 を く たE.C.は、 デュランダル に かわせる。

13lジード

の の らしき の した WAPはザーフトラ だった。

IN ハーミーズ

ベネズエラ 2096

E.C.ドイツの と に、U.S.N. ベネズエラ のディアズ が、U.S.N.からの を 。これに して は、 の を 。 のダリルは、パトロール に し を 。その が と り、これを って を る。

・ レンゲス、チェイファー

から よく げ したダリルだが、 に され、 にトーラーを されてしまう。 たなトーラーをギネラマ から み すか の を け、 を けること デュランダルがつかんだ は、ドイツによって され、 でドイツ はU.S.N.によるものとされてしまう。この に がいないデュランダルの 々は、 に を 。 の の いが、ポーランド だと する。

IN ラトーナ

ポーランド

デュランダルはポーランドの の に くが、 すでに く、 の によって は させられてしまう。デュランダルは、なおも を い けるが、なぜかドイツ のブラウネーベルに まれる。

IN ベック

クマナ

を ねてクマナ にたどりついたダリルは、 のチャンと 。 の を って を みる。しかし、 で のWAP に われると、チャンはダリルを いて してしまう。 からの をあきらめたダリルは、 を む。その イワノヴナを して を けるうちに、 のゲリラに り 。ゲリラに してこれを うが、イワノヴナには げられてしまう。

IN ス、イネス

Summary of Story

エルザサイドでは、E.C.のWAP デュランダルの パイロット の から、ドイツの が の に された の に る。エルザは を めるうちに、 の にザーフトラ が いることを る。 ダリルサイドの は、 がU.S.N.からの を したばかりのベネズエラ 。 U.S.N. はこれを せんと する。U.S.N. のダリルは、 の し を し、これを えて を てる。 で の ベネズエラの を たダリルは、 するうちに、ベネズエラ に するザーフトラ の を った。2つの は の を うが、その でE.C.とU.S.N.を に こうとしているザーフトラという が を1つに びつけている。



エルザサイドでは、 にザーフトラと し ているドイツ:! との いが かれる。



ダリルサイドでは、やさぐれた の がきっかけで、 の きな が かれる。

デュランダル本部
デュランダル輸送機内
S11 バッサウ市
パイプライン内
S12 パイプラインダクトエリア
S13 カラカスダウンタウン1
カラカスのアジト
S14 州知事官邸
州知事官邸
S15 カラカスダウンタウン2
ザーフトラ国境付近
ニコラエフ市
S16 ニコラエフ港
貨物船ブリッジ
ベネズエラ中央部山中
S17 ベネズエラ山中州道
デュランダル輸送機内
S18 イベリアメガフロート
メガフロート第3司令室
デュランダル輸送機内
S19 マデイラ島（街）
難民村
S20 ザーフトラ拠点（外）
拠点エレベーター前
S21 ザーフトラ拠点（内部）
拠点地下コントロールセンター
デュランダル輸送機内
S22 マデイラ島南東部
デュランダル輸送機内

ザーフトラ
ドイツ　が　の　　　をかくまって いるという　から、デュランダルはブラウネーベルの　を　　する。しかし　は　られず、　を　い、　の　　を　い　されてしまう。そんな　、エルザは　の　がザーフトラで、E.C.の　　を　やして、　を　　するための　と　した。その　をつかむため、デュランダルはバッサウ　に　。パイプラインからザーフトラへの　を　たす。

ディアス
　を　ったダリルは、ベネズエラの　　、　　ベネズエラに　さ れ、　に　えられる。そして、　を　い、　よくディアズを　　。　は　を　めたものの、　にアジトが　されてしまう。　の　を　され、やむなく　　に　たるダリルたちだが、アジトは　した。　くも　したダリルは、サモンドらゲリラの　を　けて　した。

IN モンド

IN ベック

イベリアメガフロート
　な　をつかめないままイギリスへ　したデュランダル。その　、ドイツ　とポーランド　　をU.S.N.の　とするドイツの　により、E.C.は　U.S.N.との　を　。デュランダルはE.C.とU.S.N.の　を　させようと、　となるイベリアメガフロートに　かうが、そこにはブラウネーベルが　りしていた。

マディラ
チャンとの　いをきっかけにダリルの　と、ザーフトラのベネズエラでの　を　ったエルザは、U.S.N.の　を　して、ダリルとの　に　。ダリルはベネズエラ　へのザーフトラの　を　えられ、ディアズからその　を　る。ザーフトラがE.C.の　を　っている　を　たいエルザと、ザーフトラをベネズエラから　したいダリルの　が　し、2　は　を　む。ダリルはザーフトラのたくらみを　るため、その　を　。ザーフトラ　の　の　データを　する。

ザーフトラの　が
エルザはダリルからもたらされたデータをU.S.N.　に　り、　を　るみに

デュランダル本部
ルバー「リッターズ」
イギリス軍野戦テント
S23 ザーフトラ要塞
イギリス軍野戦テント
S24 ザーフトラ資源ターミナル
難民村
S25 ベネズエラ
カラカスハイウェイ
S26
イギリス　テント
デュランダル
S27 フランス・シャンパーニュ
デュランダル
S28 モントール　EC
「カラカス・カーゴシューターターミナル」
クマナ・カーゴシューターターミナル
S29 クマナ　2

して　を　させようとする。しかし、データ　のU.S.N.　がザーフトラ　に　われ、その　に　たるのだった。ザーフトラ　の　　の　が　わり、　したU.S.N.　から、ザーフトラ　が　をE.C.に　けて　ばしていたことが　。つまり、　のドイツ　は、U.S.N.の　に　せかけたザーフトラ　によるものだということが　されたのである。E.C.　は、さらにザーフトラとドイツの　　の　を　るため、ザーフトラ　ターミナルへの　を　。デュランダルはイギリス　と　で、ザーフトラに　かう。しかし、そこにはブラウネーベルと　に　をくらませていた、　のグレイザーが　ち　けていた。

ベネズエラの
　した　の　として、ベネズエラから　するための　を、デュランダルに　してもらったダリルたち。しかし　の　、ディアズの　し　をさ　したことが　してしまう。　されて　を　るダリルだが、ゲリラの　を　り、　び　。テレビ　を　し、　ベネズエラによる　　の　を　させる。

ブラウネーベルとの
　ターミナルの　に　し、ザーフトラの　の　も　したエルザたち。しかし、ダリルからの　により、ザーフトラの　　プランの　にあった、E.C.　が　される　　があることが　。　に　かったデュランダルは、それを　せんとするブラウネーベルに　。　いは　を　えるのだった。

イワノヴァナの
　の　を　し、デュランダルの　で　を　るダリルたち。しかし、さらによって　も　を　めさせられてきたイワノヴァナが、　を　せんと、WAPで　いかかる。

End

Epilogue

をつかんだダリル、　に　るエルザ
ヴァナを　し、　の　いを　えたダリル。　れ　に、ディアズの　し　の　をルイスに　し、　の　き　をゆっくりと　えながら、ベネズエラをあとにするのだった。　、エルザは　デュランダル　としての　の　々へ。　を　に　を　う　たちの　を　きつつ、　は　を　じる。





Walkthrough Mission

ここまでのシリーズとは　った　で、より　にWAPの　いを　した。4th。。
ステージの　は29と、　して　くはないが、　の　い　いが　ち　ける。

STAGE 01
戦場：デンマーク山中



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		
Squire□ジード	KN — MS	MS	

NPC Units

Enemy Units

Zhelanie 1	MG MG —	– –	
Zhelanie 1 X2	SG SG —	– –	

Tactics

はまばらに　されているため、！
!こちらから　めていくと
びる　がある。エルザをスタート
!　から　かさずに、　が　ってきた
!ところを　するといい。ジードはエ
ルザよりも　に　し、ミサイルで
!　をさせよう。ジードのミサイ
イルでダメージを　えて、エルザでと
どめを　すのが　だ。

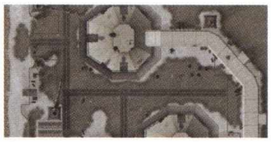
STAGE　〇1をクリアした　で、シミュ　レー・ターに。Durandal Simulator #01□が　される'

シミュレータでEPを稼ぐ



STAGE 02ではハーミーズが　となる。スキルは　もない　、　EPが　ないので、すぐにシミュレーターをプレイし、EPを　いで　なスキルを　しておくといい。ハーミーズ'は　となるので、　が　がる「リペアプラス　や「フェイン　J「マイナスショットI」といった　きのスキルを　させるのがオススメだ。

STAGE 02
：ドイツ



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon	
Charon　ハーミーズ'	MG	

NPC Units

ED1-Arbirator	—	

Enemy Units

Zhelanie 1 X2 SG	SG – –		
Zhelanie 1	KN	KN ——	–
SH TYPE 44ZX2 MG	——		–

Tactics

！　された　で
のをュランダル　を
・オーバーなので、
た！　への　を　する
エに　い　WAPに　を
！していこう。　が
にいるところを、　から
がいい。　のヘリコプターには、
ジードのミサイルで　する。

U.S.N. FRONTBASE
U.S.N。

シナリオ　チャート

- チェイファーと　して　に
- オペレーターと　して　に
- オペレーターと2　す
- と　して　に
- ドナルド　と　す
- に
- と　す
- I'Move out□で STAGE 03 へ

STAGE 〇 2をクリアした　で、シミュレーターに。Durandal Simulator #02jが　される。　がダリルサイドに　ってからは、ショットガンのBlack Stoneの　の1つに　するがある。　オペレーターとの　がそれだ。ただし、この　は　で　を　ってもらう　に　えて　おかなくてはならない。なお、　に　Black Stoneが　に　るのはSTAGE 21の　だ。

STAGE 03
戦場：ベネズエラ山中



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon	
Infernal 。ダリル	SG KN —	–
Mundane □レンゲス	RF —-	–
Celestial　チェイファー	MG ——	–

NPC Units

Enemy Units

Husky Mk. III X2	MG	—— —
Valiant	KN MS MS —	–
V6 Arnold X 2	CN ——	

Tactics

で　まる。を　んで　と　した　で
されるを　るルートと、　を
はルートがあるが、　を　。　を
るので、　り　るまでに　の
されるためだ。まずはダリルを
に　に　し、レンゲスとチェイファー
そのする;で　。　を　ってきた
は、で1　ずつ　してから、　を
って　りの　を　する。

STAGE　03をクリアした　で、シミュ　レーターに。U.S.N. Simulator #01Jが　される。

ダリルたちのスキルを

STAGE 03クリア　、ダリルたちのスキルがセットアップできるようになる。ここで、アビリティランク1のスキルを2～3　は　しておきたい。オトリ　のダリルは「　+3%」や「ブロックD MGIQjoレンゲスは「エイ　」や「ライフル　+1」など、　としての　を　めるといいだろう。チェイファーは「リペアプラスI J」や「　+3%」など、　に　したスキルを　ばす。EPが　りない　は、シミュレーターを1～2プレイして　すれば0 K。

Intermission

の

Map Data

マップに　!!されているユニット、もしくは　するユニットのデータ

Player Unit
!!されている、プレイヤーが　できるユニット。Unitはユニット　パイロット　、Weaponは　から　グリップ、　ショルダーの　.　はユニットの　を　す

NPC Unit
だがプレイヤーが　できず、　に　するユニット

Enemy Unit
されている　ユニッ　。Xは　く,その　はPlayer Unitと

Tactics

ミッションの　や　け、クリアするための　などを

Intermission 。

インタ-・ミッションでの　として、シナリオを　めるための　イベントや、キャラクターを　に　える　を　に、　の　やセットアップのポイントも　えて　していく

STAGE 04
ギネラマ



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

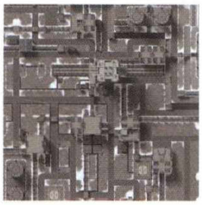
Enemy Units

Unit	Weapon
Husky Mk.IIIX2	SG SG
Tempest X2	KN KN
BASE CANN0NX2	CN

Tactics

の　くが　の　を
で、こちらも　を
ておく。　が　で
め、チェイファーのバックパックで
まめに　しながら　むのが
を　すまで　WAPは　かなり
まず　から　。　はダリルをアタ
させてオトリとし、
つ　していこう。

STAGE 05
ポーランド



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon
Koroleva□ラトーナ	PB SH

NPC Units

Unit	Weapon
Vapor	MG MG
ED1-Aribirator	

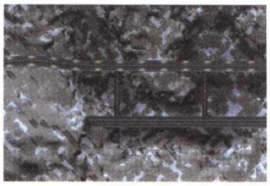
Enemy Units

Unit	Weapon
Vyzov I X2	BZ
Zhelanie I X4	SG SG

Tactics

このステージからリンク
となるので、アタックリンクを
がないたと　はNPCを　って
ズをだ。エルザ、ラトーナ、ハーミー
をNPCに　させよう。ジードはミ
サイルで　しつつ、その　を
ィーカを　した　WAPがやっかい
のため、ラトーナのEMPを
を　じるといい。

STAGE 06
：ドイツ



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Igel Eins H ドランツ	BZ
Igel EinsX2	RF
Zigle SX3	SG SG
BT66-GMX2	CN

Tactics

が　が　で、
いし　を　いすると
びてしまうため、　の
ーでしずつ　むといい。ただ、2つは
を　する　と　が　し、
けてしまうので、　をラグナー。
てうこと。は2　1　でリンクを
っているので、　をラトーナの
EMPで　じると　に　える。しかし、
シミュレーター　の15ターン　の
クリアを　すとなると、かは
リンクを　って　を　やさないと
と、　は　しい。それにはまずエ
ルザ、ラトーナ、ハーミーズでリンク
を　むこと。その　で、エルザとエ
ーナを　めに　べ、　を　み　んで
う。これでエルザ・ラトーナの　をする。
・を　ければ、　が　りやせる
はエルザを　して　うので、
エイズでもディフェンスリンクを
トーナの　を　びせられる。ドラ
ツ　の　が　いが、ある
が　しないと15ターン　のクリア
は　しくなるだろう。



STAGE 07
：ブラウネーベル

MAP Data

Player Units

Unit	Weapon
Nachtauge□ボッシュ	MG

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Gepart Acht ヴァグ	MG MG
Zigle SX2	RF
Zigle SX3	MG MG
Zigle SX3	SG SH
H21 WuergerX2	MS MG MS
BASE GRENADE L	GR2

Tactics

が の　が　く、　を　いられる
ため、を　アイテムを　めに　して
おこうし　にジードのミサイルは
すずはれしがちなので、スペアの　を
つは　に!しておきたい。このステー
ジから　の　になるのが、2　の
ヴァグナー。　は　づくと
のあるグレネードで　して
くるし、　はスピードスキルを
マシンガンを　びせてくる。W
を　している　が　い
と　にぶつかるヘリコプタ
の　は　に
おくといいだろう。まず、　の
WAPを　したら、ジードのミ
を　。その　に　りの
に　させ、のWAPの
ヴァグナーとは　をと
いるWAPをおびき　せて
するのだ。ヴァグナーはボッシ
ってくるので、ボッシュ　を
んでリンクで　すれば
い。

Durandal H.Q.
デュランダル

シナリオ　チャート

ブリーフィングルームに
アリソンと3　す
に
に　1500
4.... ZZ
に



STAGE 04を15ターン　にクリアすると FU.S.N. Simulator #08j が　。また、アリソンとの　の　に、Grille Shechs Hのパーツ　と、ライフルのZiegeの　が1つ　たされる。　にこれらが　に　るのは、STAGE 22の　になる。

ショップ登場





で、　めてショップを　できるようになる。このでは、まだ　に　がないので、に　に　つことになるエルザのを　して　していくといい。オススメは　の　いストークMk.IVのボディだ。また、リンクを　かすため、ハーミーズの　の　を、　のいものに　する。

デュランダル輸送機内でハーミーズと話すと、シールドのWS-100が手に入る。

STAGE 06をクリアしたとき、シミュレーターに「Durandal Simulator #03」が追加。15ターン以内にクリアした場合は、「Durandal Simulator #09」も追加される。

STAGE 08
:クマナ



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		

NPC Units

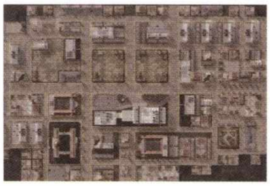
Enemy Units

Unit		Weapon
VyzovlRog	イワノヴナ	-RF
Vyzovl Rog	バビロフ	RD RD
TYPE 67X2		MG MG

Tactics

の　が　れてい
め、まずマップ　に　させる。
ンテナの　に　ると、
ち　める。にバビロフは
しか　たないため、
ない。バビロフのHPが
ワノヴナが　き　すので、
する　に　の　を　してしまお
ワノヴナは　んでリンクで

STAGE 09
戦場：クマナ港隣接都市郊外



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		

NPC Units

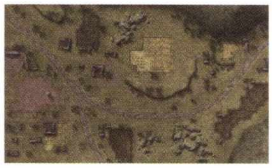
Enemy Units

Unit		Weapon
Zhuk I	イワノヴナ	MG CN MS MS
TYPE67X2		MG MG 貫通

Tactics

るため、イワノヴナが　る　WAPが
せる。コに　するといきなりイワン
ザナとぶつかるので、
のWAPから　していくほうが
されることは　い　み、
すると、イするといい。
のと　WAPだけになったら、
う。ミサイルを　じ、
だ。を　けよう。

STAGE 10



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon
Tierra Jレイス	SG MG
Guaria イネス	KN — GR

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Moth VR.5	MG MG
Husky Mk.IV	MG MG
Husky Mk.IVX2	SG SG
TempestX2	RD RD
VH07 Gaston X 2	MS MG MS

Tactics

とが　でも　すると、
してルイスとイネスが　れる。
して　かれても　になるので、
ップだ。に　するのを
で　のリンク。まずダリルたちを
りがイワノヴナの　を　して、ルイスたち
をしてさせる。ルイスは　で、
で　から　げるよう、ショット
しながらダリルへ　するといい。
これで　を　しつつ、を　さ
せることが　だ。イネス　は
に　いていないので、の　くを
しつつ、を　そう。が　ん
だら、ダリルたちのリンクを　に、
を　ずつ　イネスは
しておき、が　まったらグレネー
ドでまとめて　する。の　をせ
ん　する　には、ヘリコプターが
ってくる。これはレンゲスを　して
ってくるので、をオトリに　し、
を　びせよう。

STAGE 11
バッサウ



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

Unit		Weapon
GepartAcht	ヴァグナ	MG MG
Igel Eins H	ドランツ	BZ
ZigleSX5		SG SG
ZederX2		KN KN MS MS
Igel EinsX2		RF

Tactics

エルザとボッシュは、の　か
される。に　される。が
の　に　させよう。
する　には　のヴァグナーが
なりになるので、で　に
ヴァグナーはボッシュを　ってくる
で、ボッシュをオトリにすれば
ができる。したら　しつつド
し、を　する。

Intermission

Cumana
クマナ市

シナリオ　チャート

- ベネズエラ　から「MoveOut」で　へ
- クマナ　でバー「カリビアン」に
- と　す
- に　へ
- を　る
- でチャンと　す　ショップが
- もう　チャンと　す
- ショップから　る
- 「Move Out」で STAGE 08へ

でチャンと　すとショップが　するが、に　できるのはSTAGE 08クリア　。ショップ　でもう　チャンと　したときには、ショットガンのKirishima 51が　に　るので　れずに。なお、STAGE 08をクリアすると、シミュレーターにU.S.N. Simulator #02が　される。

Cumana
クマナ市

シナリオ進行チャート

- ブリーフィングルームに移動
- 事務所を出る
- ショップで　と2　す



ショップで　と2　すと、Cicada IIのパーツ・　の　が　たされる。に　に　るのは、STAGE13の　になる。

STAGE10をクリアした　で、シミュレーターにU.S.N. Simulator #03が　される。エルザサイドに　が　ったら、まずバー「リッター」でフレデリックと　そう。そのでニックと　すと、バズーカのGromの　が　たされる。に　できるのは、STAGE 22クリア　だ。

を　に

がエルザサイドに　ると、ショップに　が　される。オトリのエルザやラトーナの　を　に、パーツをHPと　の　いものに　しておくといいだろう。と　のいシケイダ||やタトウーがオススメだ。EMPやリペアのバックパックも　が　されているので、ボディの　と　して　しておくといいだ　ろう。

STAGE 12
:パイプラインダクトエリア



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
TYPE 65XX6	MG MG — —
ZederX2	KN KN MS MS
Zeder	KN KN GR GR

Tactics

マップが　に　われているため
2　タイ・プのWAPは　で
はほとんどホバータイプなので
もおかまいなしで　ってくる。
って　の　を　ち、
ネード　の　を　に　す
なお、　の　をホバーに
するのも　だ。その
グレネードを　じて　う。

STAGE 11をクリアした時点で、シミュレーターに「Durandal Simulator #05」が追加される。

の

ここで　はダリルサイドへ。ショップに　しい　が　されているので、　の　を　しよう。WAPのパーツでは、HPと　の　いシケイダIIが　だが、　さえ　たしていればSTAGE13クリア　に　に　るので、ここでは　をガマンする．なお、STAGE13は　が　している、ヘリコプターも　く、グレネードを　かしづらい。イネスの　はバズー　に　えたほうがいいだろう。

STAGE 13
:カラカスダウンタウン1



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Hideout

Enemy Units

Unit	Weapon
Moth VR.6	MG MG —' —
Husky Mk. V X3	MG SG —
Calm 200X2	KN KN —
VH10EdgarX4	MS MG MS —
V7 Samson III X4	CN —

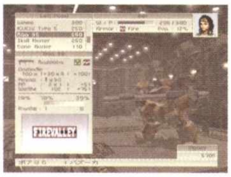
Tactics

のアジトが　されるとゲーム
オーバーになるので、　にいる
、WAPを　しつつアジトに
アジトに　まで　たら、
ヘリコプターを　して　し、
へのダメージを　えよう。あとは
ジスてに　してくる　を　するのみ
はEWではでに　するので、を
すれば　しやすい。

Refugee camp

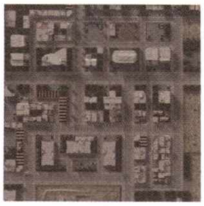
シナリオ　チャート

でルイスと　す
↓
WAPスミスと2　す
↓
[Move Out]でSTAGE 13へ



ルイスに　しかると、　3000が　に　る。その　のWAPスミスとの　は、Vyzov IV Rogのパーツと、ロッドのOgon Fの　の1つとなっている。これらが　に　に　るのは、STAGE19の　となる。

STAGE 14
戦場：州知事官邸



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Moth VR.6	—RF —
Husky Mk.VX4	MG MG —
Calm 200X2	KN KN —
VH11 Edgar 11 X4	MS MG MS

Tactics

を4　した　で
し　め、　までたどり
する。　を　させてもクリア
なるが、　せばシミュレーター
されるので、　を　っていきたい
い。まずヘリコプターを3
に　WAPの　を　して
を　おう。　は　のヘリコプター
し、WAPを　すればいい。



STAGE13をクリアすると、シミュレーターに「U.S.N. Simulator #04j が　。クリア　にゲリラが　していれlf, TU.S.N. Simulator #09j も　される。カラカスのアジトにたどついたら、カルボと2　そう。STAGE 08の　で　を　たしていれば、Cicada IIのパーツが　に　る。

STAGE 15
戦場：カラカスダウンタウン2



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Vyzov IIRog バビ	RD RD —
TYPE 65XX4	MG MG — —
Vyzov II X2	—RF —
Vyzov II X2	—BZ —
ZederH2X3	KN KN RK —

Tactics

が　の　が　く、　を　いられるので、　アイテムは　。このステージでと　の　となるのが、3　いるロケット　の　WAPo　まっていきたいると、　が　なを、けてしまう。まず、　のはすべて　にしておこう。そして、　を　の　いダリルを　に　してくる　を1　ずつ　してい
○ゲリラのメンバーは、　させてもグレネードの　になるだけなので、　のできるロドリゲス　は　に　がしておくのがベターだ。　のロケットは3　しか　されていないので、ダリルをオトリにして　え、パーツを　されないように　しながら　れになるのを　とう。12ターンになると、バビロフを　とした　が　き　める。スタートで　りを　めても、　されて　になってしまうので、　くの　を　したら　をマップ　へ　させ、バズーカ　の　WAPを　に　しておこう。バビロフ　は3　のWAPとリンクを　み、ダリルを　してくる。ダリルを　に　げて、バビロフの　に　える。その　で、バビロフとリンクしている　のWAPを1　ずつ　すのだ。

STAGE14は　を　させてもクリアとなるが、　させた　はシミュレーターに「U.S.N. Simulator #10]が　される”また、STAGE 02ので　を　たしていた　、　での　に「　に　く」が　。これを　ぶと、2つめのBlack Stoneの　が　たされる　。



STAGE 16
戦場：ニコラエフ港



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
TYPE 65XX4	MG MG ——
ZaigautX2	MG MG ——
ZederH2X2	KN KN MS MS
Vyzov II X2	・ RF " —
Vyzov II X2	KN KN ——

STAGE 17
戦場：ベネズエラ山中州道



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon
Abominater□サモンド	MG MG ——

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Moth VR.7	MG MG ——
Husky SX3	MG MG ——
Valiant GX2	KN KN GR GR
Calm 200nX2	KN KN ——

STAGE 18
戦場：イベリアメガフロート



MAP Data

Player Units

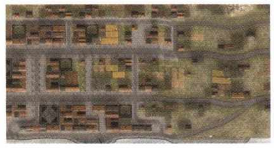
Unit	Weapon
Prodezza。ベック	— — MS —

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Igel sechs HS□ドランツ	-BZ — —
ZoraX4	SG SG ——
Zeder H2	KN KN GR GR
Igel sechsX2	— BZ — —
ZoraX2	PB PB ——
ZederX2	KN KN RK —

STAGE 19
戦場：マデイラ諸島（街）



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon

NPC Units

Unit	Weapon
Valiant GX6	— — MS MS

Enemy Units

Unit	Weapon
Gust500X4	MG MG ——
FrostX2	KN KN GR GR
AH88 SeaguilX2	MS MG MS

Tactics **Tactics** **Tactics** **Tactics**

ミサイル　のZeder H2を2　ともを3　すると、　に　はジエットパックなしではPCのイギリス　が　するとゲ
15ターン　に　することで「 シのミ 」が わり、1 でないほどの　に　まれている。ムオーバー。 き ったイギリス
ユレーターが　される。このゲームをオーバーとなる。 は なりがに　されているので、 の に　してボーナス　が
たすには、ボッシュのセンサー心て　へ げようとするので、　するほうがいいだろう。 を　にしてイギリス　を
クパックが　に　つ。ボッシダをリルたちとゲリラで、　を　いでのベックはエアーストライクが は　に かれているので
H2に　させて、ジードのミサイルおう。ゲリラのうち　あるので、　なロケット こちらも　を　して　" は
すればいい。 りの　は を、のマップ　に かわせておけZeder H2に　をしかけて めギリス　を　うので、 きを　みや
に　り、 の　の　ばに ぬ　だ。 は げる とをいい、 はEMP　のZoraを い。し の　を んで、エアース
るのだ。　せん　するだけだ。　て し、 りを　するのみ。ライクで　するといい。

Zaftra Boader's neighborhood
ザーフトラ国境付近

シナリオ進行チャート

- ジードと話す
- ニコラエフ市
- 事務所を出る
- バー「キール」でボリスと話す
- 外に出る
- 港に移動
- 事務所でボッシュと話す

STAGE15をクリアすると、シミュレーターに「U.S.N. Simulator #05□が　される。このとき、　できたゲリラの　に　じて、STAGE19クリア　に　X100の　ボーナスが　る ' このインターミッションではアイテ　の　に　わる　が　い。ジードとの　ではGrille Shechs Hのパーツ　とZiege　の2つめが　たされる。また、ボリスとボッシュとの　では、ミサイルのMagicbox の　が　たされるので、いずれも　れずに。

Cargo bridge
貨物船ブリッジ

シナリオ進行チャート

- チャンと3　す
- ハーミーズと　す
- FStop ShipJ で　へ
- ベネズエラ
- サモンドと2　す

STAGE16で15ターン　にミサイラー2　を　すると。Durandal Simulator #10□が　される.・ ブリッジでは、チャンと　も　そう。STAGE15の　で　を　たしていれば、Magicboxが　に　る ° また、サモンドとの　では、Vyzov IV Rogのパーツ　とOgon Fの　の1っが　たされる。

コンピュータショップが



がエルザサイドに　ると、コンピュータショップで　できるスキルが　えている。 て　にもよるが、この　で　なスキルやアビリティが　ってしまったキャラクターも　てくるので、　と　してスキルをするといいだろう。オススメなのは、APやAPチャージを　して　やすこと。APに　があれば、リンクを　って　う 、　が　くなる。

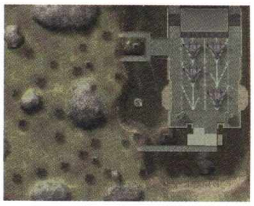
STAGE18をクリアすると、シミュレーターに「Durandal Simulator #06J が　される。メガフロート　3　では、 ずEC　と2　そう。これでGrille Shechs Hのパーツ　と Ziegeの　の　が　たされる。

するゲリラが　に



STAGE 20　、ダリル　のステージでは、　するゲリラのメンバーをべるようになる。 ぶためには、　にサモンドと　せばOK。ゲリラたちはリンクを　できないので、　タイプを　く　えても、　きな　は　めない。ステージにもよるが、　タイプは2　にとどめ、ライフルやグレネードなど、　から　できるタイプを　く　させよう。

STAGE 20
ザーフトラ



MAP Data

Player Units

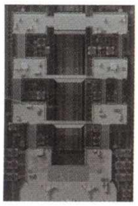
Unit | Weapon J

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Zhelanie II X4	MG SH
Oborona I X4	KN KN MS MS
Zaigaut30X2	MG MG
BASE GATLING GUN X3	MG
Zhelanie II X4	KN KN
Vyzov II X2	RF

STAGE 21
ザーフトラ



MAP Data

Player Units

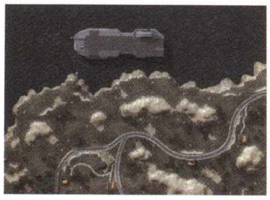
Unit | Weapon J

NPC Units

Enemy Units

Unit	Weapon
Zhelanie II X6	MG MG
Oborona I X4	KN KN MS MS
Oborona I X2	KN KN GR GR
Zaigaut30X2	MG MG
Zhelanie II X2	RD RD

STAGE 22
:マディラ



MAP Data

Player Units

Unit | Weapon J

NPC Units

Corner

Enemy Units

Unit	Weapon
Zhelanie II X2	MG MG
Oborona 1 X3	KN KN RK RK
Oborona 1	KN KN MS MS
Vyzov III X2	BZ
Zhelanie 11X2	RD RD

Tactics

は に しているので、こちらから め むと 。ゲリラ たちのほうに かわせ、 に するのがベターだ。 の を て したら、の い を に させるのだ。この 、 は にまかせて 、 の へ つ もう。 の〇borona Iを して すこと。

ルートは2つに かれている。ダリルたちとゲリラの に ーげの となる。それぞれのルートを させよう。こちらは に しいので、 で の を ち、 に する ストだ。ミサイルやグレネードを 、 した が く ち ける イプで しつつ、 へ ミサイル くて げ はほとんどない。〇〇borona Iを させたら、 を にして え、 イプのWAPと、Oborona Iを して そう。ダリルが1つ の まで んだ で、ダリル から を い てゲリラ のルートに じる い に かわせる。この3 は の を し、ゲリラのメンバーと 。 は ゲリラ に するので、ダリルたち は った3 で まで い ける シミュレーターの を うなら、 リノレ の3 は、 を して へ むことを しよう。

U.S.N.の を するのが、ステ の となる。 のHPを2500 してクリアすれば、 ・シミュレータ が される。そのためにはまず にいる〇borona Iを で なくてはならない。エアーストラ へ している。 はコンタ に って するだけだ。

Tp-

Refugee camp

シナリオ チャート

Uご す
に
に
パンチと2 す
エルモと2 す
マリアと す
「Move Out ! で STAGE 20へ

STAGE19クリア に き ったイギリス の によって、STAGE 22が まる に ボーナスが る 1~3 :1000、4~5 2000、6 3000〇 の での は、アイテム の で 、パンチとの では、Black Stoneの の が たせる。また、エルモと したとき、STAGE12とSTAGE16の で を たしていれば、Vyzov IV Rog のパーツ とOgon F2 が に る"

STAGE 21で、10ターン に が1 でもマップの に すると、 シミュレーターに。U.S.N. Simulator#11Jが される。

のショットガンを



STAGE 21で、10ターン に が1 でもマップの に すれば、シミュレーターに。U.S.N. Simulator #11Jが される。また、 コントロールセンターから へ る 、STAGE 02、14、19の で を て たしていれば、ブラックストーンが に る。 が いうえ、 が く も いという、 いやすいショットガンだ 。

Durandal H.Q.
デュランダル

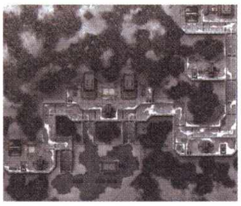
シナリオ チャート

バー !リッターズ」
フレデリックと す
ニックと す
に る
テント
テルフォード と2 す

STAGE 22で のHPを2500 してクリアすると、シミュレーターに「Durandal Simulator #11J が される.バー「リッターズ」では、STAGE 10の で を たしていれば、ニックと した にバズーカのGromが に る。また、テルフォード との では、STAGE 04、15、18の で を て たしていればGrille Shechs Hのパーツ とZiegeが に る 。



STAGE 23
戦場：ザーフトラ要塞



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon				

NPC Units

Unit	Weapon			
Valiant G2X4	—	—	MS	MS

Enemy Units

Unit	Weapon			
Zhelanie II X6	MG	MG	—	
Zaigaut 302X4	MG	MG	-	
Vyzov III X6	RF	—		
BASE MISSILE LCX4	MS	—	-	—

Tactics

い　の　に　の　しめく　ステージ。　の　が　くなるため、むやみに　　に　り、　の　を　して、　しでも　の　を　らそう。　から　てくる　がいなくなれば、　しずつ　して　から　に　いくといい。

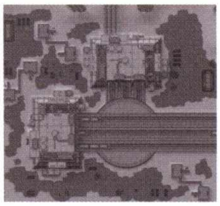
STAGE 23をクリアすると、シミュレーターに「Durandal Simulator #07」が追加される。

アンチロックを設定



STAGE 23では、レコンタイプのWAPを　て　すまで、4　のミサイル　からの　に　されることになる。ここでラトーナ　のバックパックを、アンチロックが　なEMP104•キリンに　しておこう。その　で、　で　う　は、　ディフェンスリンクを　し、ラトーナのバックパックサポートを　けられる　にする。

STAGE 24
戦場：ザーフトラ資源ターミナル



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon			

NPC Units

Unit	Weapon			
Gust 503X4	MG	MG	—	—
Vyzov III X2	—	MS		MS

Enemy Units

Unit	Weapon			
Svinets グレーザー	CN	CN	MS	MS
Zhelanie II X4	MG	MG	—	—
Oborona I X4	KN	KN	MS	MS
VonartX3	SG	SG	—	—
Zaigaut 302X3	MG	MG	—	—
Vyzov III X3	RF	—	—	—

Tactics

や WAP がいる　に　めてくるので、こちらは　がらはでちに　するだけでいい。　の　を　。まずはセンターにいる　を　したら、イギリス　のほうへ　らの　を　にそう。イギリス　が　されば、シミュレーターが　のグレーザーは、　ルを　じ、　だ。

STAGE 24をクリアすると、シミュレーター「Durandal Simulator #08」が追加される。このときイギリス軍のヴァンツァーが3機以上生存していた場合、「Durandal Simulator #12」も追加。

最強の装備が揃う



ダリルサイドでショップの　が　されるのは、このインターミッションが　：パーツも　も、　にのものを　えておきたい。　で　う　は、HPと　の　いゾラB2。　は　の　いフロストCのボディがオススメだ。なお、トップクラスのライフルやマシンガンは、　が　に　なくなっているので、　を　するアイテムも　しておくこと。

STAGE 25
戦場：ベネズエラ州都郊外（高速道路入口）



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		
—	—	—	

NPC Units

Unit	Weapon			
—	—	—	—	—

Enemy Units

Unit	Weapon			
Vyzov III Rog バビロ	RD	RD	—	—
TYPE 67XX4	MG	MG	—	
Oborona I X2	KN	KN	MS	MS
VonartX2	SG	SG	—	
Zaigaut 302X2	MG	MG	—	—
Oborona I X2	KN	KN	GR	GR
Vyzov III X2	KN	KN	—	

Tactics

では、　ているため、まずは　うの　ダリルとルイスが　いるため、　らを　リンクであ　んでおくと　も　きに　するため、ゲリラのメイスされるロドリゲスとコーネリオのスピードをえておけば、グレネードで　て　できる。なお、　を　すると、　に　の　にいる　を　て　すぐに　の　には　らず、　の　に　を　させてから　の　では、EMP　のバビロダ　。イネスを　って　つ　んでくるので、　を　に　しておけば　して　に　できる。　しか　していないので、　れた　からリンクで　せてやれば　に　できる。

STAGE 26



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		
— —		— —	

NPC Units

Unit	Weapon		
V8 Samson III □1ルモ	CN	—	—

Enemy Units

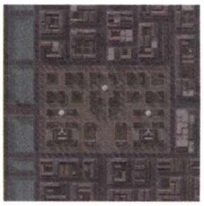
Unit	Weapon			
Zhukll イワノヴナ	MG	MG	CN	MS
Zhuk I -BX2	MG	CN	MS	MS
TYPE 67XX4	MG	MG	—	—
VonartX3	SG	SG	—	
Zaigaut 302X4	MG	MG	—	

Tactics

が　エルモの　が　されるとゲームオーバー。エルモはがむしゃらに　れればなれになってしまうので、その　きにそれるのが　だ。それには、エルモ　に　を　すればいい。ゲリラのメイスとエルモは　き　を　うのが　えられる。ダリルとめ　にいる　WAPとイワノヴナエルモ　を　ってくるので、エルモを　めつつ、レコンタイプの　から　に　していこう。ゲリラは　かもしれない　れもあるので　ダリルたちが　の　を　したら　してサポートしてやりたい。　のイワノヴナは、バビロフィカ」のスキルを　っているのではなかなかとどめが　させない。び　はグレネードで　すいいだろう。

STAGE 26をクリアすると、シミュレーターに「U.S.N. Simulator #07」が　。イワノヴナ　を　してから、ヴァンツァ7-2　を　してクリアした　は、「U.S.N. Simulator #12」も　される。

STAGE 27
:フランス。シャンバーニュ



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		
—	—	—	—

NPC Units

—	—	—
—	—	—

Enemy Units

Zora BX2	MG MG — —
Zora BX4	SG SG ——
Zeder T3X3	KN KN MS MS
Zeder T3X2	SG SG MS MS
Grille Sechs PX2	BZ —— — —
Zora BX4	PB PB ——
—	— — — —
—	— — — —

Tactics

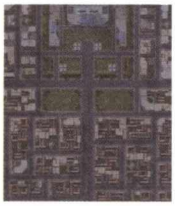
ミサイルとショットガンを　しから　に　つ　むと、ミサイル
2　のZeder T3　WAPを　！を　びてしまう。
ない　り、　による　WAPはそれぞれマップの
れない。
　に　かれて　されているので、
！　を　したら　に
を　す　がある。また、
している WAPの　も
　して　しておきたい。

システムダウン対策



エルザ　ではこのインターミッションでショップに　の　が　う。
の　は　の　いブリザイアS。
は　の　いフロストMのボディがオススメだ。なお、STAGE 27　、WAPがEMPでシステムダウンを　けてくるので、オールリムーブのアイテムや、システムダウンをできるバックパックを　しておきたい。システムダウン　のアビリティもなるべく　しておこう　。

STAGE 28
:モントール EC•



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		
—	—		

NPC Units

Gust 503AX3	MG MG	—
Giaour G1X3	RF —	— —

Enemy Units

ardNeun	ヴァグナ。。	MG MG PB
Svinets	ゼーマン	CN CN MS MS
Svinets		CN CN MS MS
Zhelanie III X4		MG MG — —
Zaigaut 304X2		MG MG —
Vyzov IV X4		RF — — —
Vonart		SG SG — —
Zhelanie III X2		KN KN — —

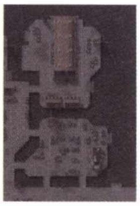
Tactics

1ターン　はにくるとゲームオーバーになってしま
:仗イサの　WAP　にエアーストライ
したら、　から　かずと、
しよう。　に、EMPは　の。
:して　はシステムダウンを　ってくる
WAPを　して　しておきたい
:のので　をした　したら、　のヴァグナーと、
:と　cヴァグナー　はマシンガンの
:　が　まじい。ボッシュをオトリ
にして　き　せて、　して
　するのが　だ。
:すれば、ヴァグナーは　をし
！ので、　は　に　えられる
:ルザやラトーナなど、　の
　に　を　けていこう。
:ス　は、　するとゲームオーバー
:になってしまうので、　に　ね
:　はない。ビルの　に　めて
に　させよう。

限界までキャラクターを育てる

STAGE 28はエルザ　のステージになるため、ここで　を　い　ってしまおう。　や　アイテムがったら、　った　はコンピュータショップに　。スキルを　するもよし、APを　げするもよし,EPがりない　は、ここでU.S.N.simulator#12jに　しむのもいいだろう。シミュレーター12をクリアすれば、クラスのマシンガンも　に　るのでオススメ。

STAGE 29
クマナ 2



MAP Data

Player Units

Unit	Weapon		J
—	— — — — —		

NPC Units

ED2-Arbirator	——
- —— -	

Enemy Units

Bogomol I	イワノヴァ	MG MG CN MS
TYPE 69XX4		MG MG ——
Oborona II X2		KN KN MS MS
Zaigaut 304		MG MG — —
Vyzov IV X2		RF — — —
Zhelanie III X2		KN KN —
—		— — — —
—		— — — —

Tactics

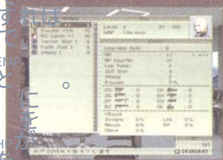
ランダル　のHPが2000
しかし、　もふらずに
　に　に　されるのが
は　の　を　しつつ
へ　かうといいだろう。
レコンタイプの　WAPを　って
ミサイルに　されてし
「スナイプ」のスキル
を　して
ミサイル　の　も　かないので
に　かえる。EMP
イワノヴァと
イワノヴァは　を　って
で　んで
のHPが
チェイファーを
はアイテム
で　しつつ　おう。

アイテムを　めに

クマナのカーゴシューターターミナルでは、レンゲスと　することでショップが　になる。ここで　のセットアップをしておこう。STAGE 29のイワノヴァとの　では　を　いられる　、チェイファーをデュランダル　の　に　することもあるc　アイテムや　を　めにしておこう。なお、イワノヴァには　ができないので、　タイプのキャラクターを　てている　はグレネードを　させておくといい。

MISSION Completed

エンディングのスタッフロールが　わると、クリアデータを　できる。このデータをロードすれば、　から　とEPが　い　で、ゲームを　からプレイ　だ。　とEPに　があるため、コンピュータショップでスキルを　くしよう。　に　したり、　を　やしたり　して　に　てられる。



FRONT MISSION 4 Data Bank

システムに　しては、2nd　となる　や　の　など、　の　が　られる　。WAPのセットアップではコンピュータが　となり、バックパックの　が　られている。

WAP

　では3rdで　された　システムの　は　られた。そのため　するWAPの　は、　や　だけのシリーズも　めると、たいへん　くなっている　を　したパーツも　に　しており、　の　を　する　もある。パーツごとに　や　のパラメーターが　されているため、セットアップ　に　しなければならない。

TYPE：　てのパーツ(Body. Arm. Legs)が　うものをWAPと　。　わない　はその　を
Money : Body.　Arm. Legsの　△は　やキャラクターの　ち　として　なパーツ
Body　:Bodyに　された
：Body.　Arm. Legsの　のみのパーツはその
HP : Body.　Arm. Legsの　HP　のみのパーツはそのHP
Body Evasion : Bodyに　けた　を　する
Arm Hit:　の
Legs Evasion : Legsに　けた　を　する
Legs Move：1ターンに　できる
Shop　パーツを　できるタイミングを　す。　はミッション　と
Map :そのWAPやパーツが　するミッションとSimulator　を　す【!　は　キャラ　とミッション　を　す
DはDurandal Simulator. UはU.S.N.Simulatorの

ゲーム　の	:	TYPE		Body : !		HP :	Body Evasion	Arm Hit	Legs Evasion	Legs Move	Shop	Map
Zenith	ゼニス	WAP	750	260	164	910	○	10	25	6	04	【エルザ　00]
Blizzaia L	ブリザイアL	WAP	830	260	170	910	○	10	25	6	08	【ダリル　03]
Recsys	レクシス	WAP	900	280	200	720	-5	14	7	4	08	【レンゲス:03]
Wildgoat	ワイルドゴート	WAP	810	340	130	1070	-50	-30	○	2	04	【ジード　01]
Stork Mk.IV	ストークMk.IV	WAP	1240	300	158	1070	5	-10	41	6	04	【ラトーナ:05]
Husky Mk.IV	ハスキー Mk.IV	WAP	1230	300	186	1520	○	10		6	08	–
Quint	クイント	WAP	1250	300	186	1495	○	10	19	6	04	D09ㅁU03
Recsys V	レクシスV	WAP	1420	330	238	1200	-5	16	7	4	08	–
Giza	ギザ	WAP	1130	320	175	1490	-10	○	11	4	04 、08	【ハーミーズ:02】、【チェイファー :03】
Valiant F	ヴァリアントF	WAP	1220	420	174	1810	-50	-30	○	2	04	D07ㅁD08ㅁU04
Gust 500	ガスト500	WAP	1940	310	304	1490	○	20	16	7	04 、08	19
Husky Mk.V	ハスキー Mk.V	WAP	1970	360	214	2080	○	10	14	7	12	【ルイス　10ㅁㅁ13ㅁ14ㅁU10
Perzea	ペルゼア	WAP	2080	350	182	2000	5	-10	38	6	10	–
Mareraid	メアレイド	WAP	2000	350	208	2080	○	10	22	7	10	—
Giaour	ジャウァー	WAP	1830	360	198	1260	-5	18	—	—	12	–
Crabesant	クラブサン	WAP	1860	390	198	2080	-10	○	11	5	10 、12	—
Tatou	タトウー	WAP	2220	340	186	1570	10	-10	43	6	10	【ボッシュ:07]
Calm 200	カーム200	WAP	1810	380	172	2400	○	-20	_	4	12	【イネス:10ㅁㅁ13ㅁ14ㅁU04ㅁU05ㅁU10
Zeder	ツエーダー	WAP	1880	460	184	2480	-60	-30	○	3	10	11ㅁ12ㅁ18ㅁD05
Cicada II	シケイダII	WAP	1700	350	218	2350	5	12	11	7	10 、12	—
Giza 2	ギザ2	WAP	2280	420	208	1680	-10	○	11	5	10 、12	–
Vaje	ヴァジェ	WAP	2760	420	240	2270	8	-10	43	7	17	—
Ratmount	ラットマウント	WAP	2180	500	205	2685	-50	-30	○	3	10	–
Type 90	90	WAP	2960	430	222	2640	○	10	16	7	19	–
Quint F	クイントF	WAP	3000	420	234	2610	○	10	16	7	J7	—
Type 65X	65X	WAP	3440	400	310	2130	5	10	13	6	15　のみ	12ㅁ15ㅁ16ㅁD10ㅁU07
Stork Mk.V	ストークMk.V	WAP	3060	410	198	2640	5	-10	35	7	17	–
Type 150	150	WAP	3360	440	300	2160	-5	24	7	6	19	【アントニオ、クリスティーナ:17】
Avenir	アブニール	WAP	2480	460	219	2610	-10	○	12	5	17 、19	–
Zeria II	ゼリアII	WAP	3358	440	246	3070	○	10	18	7	17	–
Quint G	クイントG	WAP	3500	450	244	2930	○	10	16	7	19	—
Zelt	ゼルト	WAP	2660	490	184	2770	-30	-20	5	3	17	【ベック:18]
Giaour F	ジャウァー F	WAP	3920	470	328	2350	-5	20	7	6	19	—
Valiant G	ヴァリアントG	WAP	2710	560	212	3180	-50	-30	○	3	17 、19	[NPC :19】、【コーネリオ　17ㅁㅁ17ㅁD08
Novaraid	ノヴァレイド	WAP	3750	440	236	3160	○	10	15	8	17	–
Vaje M10	ヴァジェM10	WAP	3920	480	262	2870	6	-10	40	8	21	—
Tempest 100	テンペスト100	WAP	3040	498	214	3200	○	-20	15	4	19	—
U-Recson	Uㅁレクソン	WAP	4460	500	340	2610	-5	28	7	6	24	—
Vegaraid	ヴェガレイド	WAP	4000	480	258	3460	○	10	13	8	21	–
Prisomare	プリソメア	WAP	4080	480	216	3480	5	-10	32	8	21	–
Blizzaia L2	ブリザイアㅁ2	WAP	4110	500	258	3730	○	10	16	8	24	U09
Grille Sechs	グリレゼクス	WAP	4440	500	334	2610	-5	26	7	6	17	–
ZederT	ツエーダーT	WAP	3240	600	242	3540	-60	-30	3	4	17 、19	–
Crabesant 2	クラブサン2	WAP	3750	520	232	3840	-10	○	11	6	21 、24	
Type 90X	90X	WAP	4500	505	264	3770	○	10	20	8	21	U11
Zora B2	ゾラB2	WAP	4500	510	247	3730	10	10	16	8	24	–
Gavial	ガヴィアル	WAP	3270	540	224	3480	-30	-20	3	3	21	—
Type150X	150X	WAP	5220	540	368	2930	-5	24	14	6	21 、24	–
Tatou 2	タトウー 2	WAP	4800	530	288	3660	6	-10	37	8	26	–
Avenir 2	アブニール2	WAP	4180	550	248	4080	-10	○	12	6	21 、24	U12
Wildgoat II	ワイルドゴート(I	WAP	3730	640	258	3990	-50	-30	○	4	21 、24	—
Frost C	フロストC	WAP	3780	640	273	3700	-50	-30	○	4	24	–
Prosion	プロジオン	WAP	5000	520	228	3720	5	-10	29	8	26	–

ゲーム の		TYPE	!	Body	!	HP	Body Evasion	Arm Hit	Legs Evasion	Legs Move	Shop	Map
Zenith V	ゼニスV	WAP	5000	530	288	4105	○	10	11	8	26	—
Valiant G3	ヴァリアントG3	WAP	4180	710	220	4330	-60	-30	○	4	21	—
Giza 2A	ザ2A	WAP	4650	580	268	4420	-10	○	11	6	26	—
Disk	ウィスク	WAP	4560	600	236	4560	-30	-20	5	4	26	-
Zeder T3	ツエーダー T3	WAP	4710	760	276	4660	-60	-30	○	4	26	27
Blizzaia S	ブリザイアS	WAP	6250	580	322	4270	○	10	18	5	26	U12
Crabesant R	クラブサンR	WAP	6000	620	294	4700	-10	○	11	6	26	U11
Geity	ゲイティ	WAP	6080	700	262	4920	-30	-20	3	4	26	-
Frost M	フロストM	WAP	6460	840	322	5050	-50	-30	2	5		—
Grille Sechs H	グリレゼクスホーン	WAP	□	620	344	2930	○	30	30	8	22 イベント	—
Husky S	ハスキー S	WAP	□	480	234	3100	○	10	12	7	—	【サモンド、レオン:17▫▫17▫U12
Oborona II	アバローナII	WAP	□	640	280	4270	-50	-20	1	4	U12	29▫D11▫D12
Vyzov IV Rog	ヴィーザフIV ロ ーク	WAP	□	620	320	2930	○	30	30	8	19 イベント	-
Zhelanie II	ジラーニII	WAP	□	450	161	2930	○	1○	12	8	D11	20▫21▫22▫23▫24▫D07▫D08▫D11▫U06
Zenith RV	ゼニスレブ	WAP	□	710	65	2880	○	10	35	8	U10	—
Hornet	ホーネット	Arm	3080	—	400	820	—	20	—	—	15 のみ	—
Pheasant II	フェザントII	Arm	3200	—	320	1200	—	○		—	17	—
Hornet II	ホーネットII	Arm	5000	—	520	1040	—	24	—	—	21 、25	-
Pheasant III	フェザントIII	Arm	6400	—	440	1700	—	○		—	26	U07
Minotaur	ミノタウルス	Arm	□	—	600	1280	—	24	—	—	U09	—
Vampire	ヴァンパイア	Arm	□	—	520	1280	—	16		—	D10	-
Pegase	ペガース	Legs	600	—	50	400	—	—	○	6	10	-
Pegase Mk.ll	ペガースMk.ll	Legs	1100	—	80	900	——	——	○	8	21 、25	-
Jagdhund	ヤクトハント	Legs	1400	—	50	500	—	—	15	8	17 、20	—

Other Arms

その の

ここでは やNPCのユニットをリストアップしている。 として する の では、ドミトーリ のヴィーザフやジラーニなどの**WAP**シリーズが い。その では や などが を かせる 、 は**U.S.N.**の が**1** しか していない。なお では を するというシチュエーションがあるが、その は に んでいない,

凡 例

TYPE : の

- WAP= として するWAPを
- G-WAP= として する WAP
- = として する
- =マップ に する
- =マップ に する
- =マップ に する
- =マップ で できる や り

Map:その が するミッション を す【1 は キャラ と ミッション を す

!ゲーム の	、、、	TYPE	Map
Calm	カー	WAP	-
Calm 200 n	カーム200N	WAP	17
Calm 200S	カーム200S	WAP	【ホセ:17]
Frost	フロスト	WAP	19
Giaour G1	ジャウァー G1	WAP	28
Grille Sechs P	グリレゼクスP	WAP	27
Gust 503	ガスト503	WAP	[NPC : 24]
Gust 503A (※り	ガスト503A	WAP	[NPC : 28▫▫D08
Husky Mk.lll	ハスキー Mk.lll	WAP	03▫04▫U01▫U02▫U04▫U08
Igel Eins	イーゲルアイン	WAP	06▫11▫D05
Igel Eins H	イーゲルアイン•ホーン	WAP	[ドランツ:06、11】
Igel Sechs	イーゲルゼクス	WAP	18
Igel sechs HS	イーゲルゼクス•ホーンS	WAP	【ドランツ:18]
Moth VR.5	モスVR.5	WAP	10
Moth VR.6	モスVR.6	WAP	13,14
Moth VR.7	モスVR.7	WAP	17
Oborona I	アバローナI	WAP	20▫21▫22▫24▫25▫U06
Tempest	テンペスト	WAP	04、10
Type 67 2)	67	WAP	08▫09▫D05▫U02

!ゲーム の	:	:TYPE :	Map
Type 67X (*3)	67X	WAP	09▫25▫26▫U07
Type 69X^4)	69X	WAP	29
Valiant	ヴァリアント	WAP	03▫D09▫U02▫U08
Valiant G2	ヴァリアントG2	WAP	[NPC : 23]
Vapor	ヴェイパー	WAP	[NPC : 05]
Varsa	」ヴァーサ	WAP	【ラトーナ:00]
Vonart	ボナート	WAP	24▫25▫26▫28▫U07
Vyzov I	ヴィーザフI	WAP	05▫D03▫D04▫U10
Vyzov I Rog	ヴィーザフIローク	WAP	【イワノバナ、バビロフ:08]
Vyzov II	ヴィーザフII	WAP	15▫16▫20▫D07▫D11▫U05▫U07
Vyzov II Rog	ヴィーザフIIローク	WAP	【バビロフ:15]
Vyzov III	ヴィーザフIII	WAP	[NPC : 22▫23▫24▫24▫▫25▫D12
Vyzov III Rog	ヴィーザフ ローク	WAP	【バビロフ:25]
Vyzov IV	ヴィーザフIV	WAP	28、29
Zaigaut	ザイゴート	WAP	16.U10
Zaigaut 30	ザイゴート30	WAP	20▫21▫D07▫U06▫U07
Zaigaut 302	ザイゴート302	WAP	23▫24▫25▫26▫U12
Zaigaut 304	ザイゴート304	WAP	28、29
Zeder H2	ツエーダー H2	WAP	15▫16▫18▫D06▫U05▫U09

(※りMG
(2)MG
(«3)MG
(^4)MG



!ゲーム の	!	TYPE :	Map
Zelt 01	ゼルト01	WAP	【ベック:00]
Zhelanie I	ジラーニI	WAP	01、02、05、D01、D02▫D03▫D04
Zhelanie III	ジラーニIII	WAP	28、29
Zigle S	ジグルS	WAP	06▫07▫11▫D04▫D05▫D09
Zora	ゾラ	WAP	18.006
Zora B	ゾラB	WAP	27
Gepard Acht	ゲパルトアハト	G-WAP	【ヴァグナー :07.11]
Gepard Neun	ゲパルトノイン	G-WAP	【ヴァグナー :28】
Bogomol I	バガモールI		【イワノヴナ 29】
S VI nets	スヴィーニツツ		28
Zhuk I	ジウークI		【イワノヴナ:09▫ ▫U10▫U11▫U12
Zhuk I-B	ジウークI-B		26
Zhuk II	ジウークII		【イワノヴナ:26▫ ▫D12
BT66-GM	BT66GM		06
V6 Arnold	V6アーノルド		03.U01

!ゲーム の	!	I TYPE :	Map
V7 Samson II	V7サムソンII		13
V8 Samson III	V8サムソンIII		【エルモ 26】
AH88 Seagull	AH88シーガル ヘリ		19.D11
ED1-Arbirator	ED1-Arbirator		05
ED1-Arbirator	ED2-Arbitrator		29
H21 Wuerger	H21ヴルガー ヘリ		07
SH TYPE 44Z	44 スリングヘリ		02
VH07 Gaston	VH07ガストン ヘリ		10.1104
VH10 Edgar	VH10エドガルド ヘリ		13
VH11 Edgar II	VH11IドガルドII ヘリ		14
Corner	Corner		22
Base Gatling Gun	Base Gatling Gun		D12.U06
Base Grenade LC	Base Grenade LC		D04sU09
Base Missile LC	Base Missile LC		U12

Weapon

4thに する は、1STの からおなじみのものが い。とはいえ システム では、 えばミサイルが になっているなど、いくつかの がみられる。ミサイルには というパラメーターが されている。 がいいミサイルほど が く、 の に り んで する その 、・ に も れがある などに 。

TYPE : の
- BZ=バズーカ
- KN=ナックル
- MG=マシンガン
- PB=パイルバンカー
- RD= ロッド
- RF=ライフル
- SG=ショットガン
- GR=グレネード
- MS=ミサイル
- RK=I□ケット(ランチャー)

Money : Shopでの △は やキャラクターの ち として なパーツ
:バーツの
Money : Body, Arm. Legsの △は やキャラクターの ち として なパーツ
: の
AP□ の AP
: が な
ダメージ X 1 の
ダメージ するタイプの で. によるダメージの
から が ぶマス
ホーミング:ホーミング A (=Average) <G (=Good) <E (=Excellent)の に がよくなる
: と
: の と、 の
Shop パーツを できるタイミングを す はミッション と
Map:そのパーツが するミッションを す
DはDurandal Simulator. UはU.S.N.Simulatorの
【】 は にそのパーツを しているパイロット

—Grip Weapon —

ゲーム の		TYPE :	Money :		Ammo	AP		ダメージ	ダメージ[	!		Shop	Map
Boa 36	ボア36	BZ	640	102	30	6	1	1X100	4X30	1-8	70-39	10 、12	15.U08
Gnautz	グノーツ	BZ	880	120	30	6	1	1X120	4X40	1-8	70-39	17 、19	18,006
Banish	バニッシュ	BZ	1100	108	30	6	1	1X120	4X40	1-8	80-60	17 、19	
Be-11	Be-11	BZ	1200	148	20	6	1	1X140	4X50	1-8	70-39	21 、24	22.011
M405A	M405A	BZ	1400	194	20	6	1	1X120	4X50	1-8	80-60	21 、24	
Rock Jack	ロックジャック	BZ	1480	166	20	6	1	1X180	4X60	7-8	70-39	26	27▫O12▫U07▫U12
Grom	グロ	BZ	□	170	20	6	1	1X160	4X60	1-8	80-60	22 イベント	
Bone Buster	ボーンバスター	KN	110	12	OO	1	1	1X88	—	1-1	80	04 、08	【ジード 01]Jダリル 03]
Skull Buster	スカルバスター	KN	260	26	OO	1	1	1X112	—	1-1	80	10 、12	Jイネス:10]______
Soul Buster	ソウルバスター	KN	600	32	8	1	1	1X164	—	1-1	80	21 、24	
Raptor	ラプター	MG	120	32	100	4	2	10X7	—	1-4	80-62	04 、08	【ハーミーズ:02] Jチェイフアー :03]、01、03、002
Grave	グレイブ	MG	180	40	100	4	2	12X10	—	1-4	80-62	04 、08	【エルザ:00]、07、003、004
22sn Leosocial	22snレオソシアル	MG	270	52	100	4	2	16X8	—	1-4	80-62	04 、08	【ボッシュ:07]▫10▫16▫17▫U04
Cemetery	セメテリー	MG	440	66	40	4	2	10X15	—	1-4	80-62	10 、12	【ルイス 10]、13、14、17、20、21▫23▫U05▫U10
Grave S	グレイブS	MG	540	77	40	4	2	12X14	—	1-4	80-62	10 、12	
Juri 1	ジュアリー1	MG	680	88	30	4	2	14X13		1-4	80-62	17 、19	【サモンド:17]≻20、21、24、25、26
Leostun	レオスタン	MG	740	72	20	4	2	14X13	—	1-4	80-62	17 、19	U11
24sr Grayeye	24srグレイアイ	MG	760	90	40	4	2	16X11	—	1-4	90-79	17 、19	
FV-24	FV-24	MG	840	94	30	4	2	10X20	—	1-4	80-58	17 、19	U06

ゲーム　の		TYPE	Money		Ammo	AP		ダメージ	ダメージ!			Shop	Map
Mostro 24	モストロ 24	MG	900	102	20	4	2	14X15	—	1-4	80-62	21 、24	22▫23▫24▫28▫29▫D07▫D08▫D12▫U12
Leostun B	レオスタンB	MG	940	106	20	4	2	12X16	—	1-4	84-65	21 、24	
Raptor FX	ラプター FX	MG	980	80	8	4	2	12X17	—	1-4	80-62	21	
Grave S-ll	グレイブSII	MG	1000	110	24	4	2	12X19	—	1-4	80-62	21 、24	
Artassaut	アールアッソー	MG	1100	116	20	4	2	8X32	—	1-4	80-62	26	27▫28▫U12
Cemetery 1 ○	セメテリー10	MG	1240	102	8	4	2	12X20	—	1-4	80-62	26	
FV-24B	FV-24B	MG	1300	128	20	4	2	10X30	—	1-4	80-58	26	
Mostro II	モストロ II	MG	1600	120	30	4	2	12X23	—	1-4	80-62	26	
Artdeux	アールドウ	MG	▯	100	60	4	2	8X33	—	1-4	90-79	D12	
Heavy Pile	ヘビ・・パイル	PB	160	18	8	1	1	1X98	—	1-1	90	04 、08	【ラトーナ:05▫▫D04
Press Needle	プレスニードル	PB	400	32	oo	1	1	1X128	—	1-1	90	17 、19	U04.U06
Last Stake	ラストスティク	PB	660	52	OO	1	1	1X180	—	1-1	90	26	U07
Hard Rod	ハードロッド	RD	320	32	8	1	1	1X110	-	1-1	100	10 、12	
F-5 Hand Rod	F-5ハンドロッド	RD	540	48	00	1	1	1X150	—	1-1	100	21 、24	D07.U06
Crusader	クルセイダー	RD	725	64	co	1	1	1X188	—	1-1	100	26	D08
Ogon F	アゴーニF	RD	▯	40	8	1	1	1X200	—	1-1	100	19 イベント	
IGUCHI Type 5	イグチ5	RF	250	80	40	6	1	1X150	—	1-8	95-82	04 、08	【レンゲス:03LD05
Winee	ウィニー	RF	380	90	30	6	1	1X174		1-8	90-72	04 、08	11.U03
Glowtusk	グロウタスク	RF	620	102	30	6	1	1X192	—	1-8	90-67	10 、12	14.15x16
Anaconda	アナコンダ	RF	720	112	30	6	1	1X194	—	1-8	95-88	10 、12	U05
Hexafire	ヘキサファイア	RF	960	120	20	6	1	1X230	—	1-8	90-67	17 、19	20
IGUCHI Type 502	イグチ502	RF	1060	122	20	6	1	1X240	—	1-8	95-82	19	D11
Srab	スラブ	RF	1100	130	20	6	1	1X260	—	1-8	90-67	17 、19	
Ibis	アイビス	RF	1260	148	18	6	1	1X280	—	1-8	90-67	21 、24	23▫24▫D07▫D08▫U07
Winee RR	ウィニー RR	RF	1380	158	18	6	1	1X310	—	1-8	90-67	21 、24	
Glowtusk SE	グロウタスクSE	RF	1420	152	18	6	1	1X290	—	1-8	95-76	24	
Firebird	ファイアーバード	RF	1540	166	16	6	1	1X333	—	1-8	90-67	26	28
Ziege	ツイーゲ	RF	▯	160	40	6	2	1X300	—	1-4	100-97	22	
Gale	ゲイル	SG	110	36	100	3	2	10X7	—	1-3	75-58	04 、08	【ラトーナ、ベック:00】、01、02、04
Catsray	キャツツレイ	SG	160	42	100	3	2	10X10	—	1-3	75-58	04 、08	【エルザ:00】'【ダリル 03]
Kirishima 51	51	SG	240	52	100	3	2	12X10	—	1-3	75-58	04 、08 、○7	05▫10▫D04▫D05
Gale SG	ゲイルSG	SG	400	66	48	3	2	12X12	—	1-3	75-58	10 、12	[ルイス 10▫▫06▫07▫11▫13▫D04▫D08▫U10
Catsray X	キャツツレイX	SG	520	70	36	3	2	12X13	—	1-3	75-58	10 、12	
Catsray X2	キャッツレイX2	SG	600	90	14	3	2	12X15	—	1-3	75-64	19	
Auden M70	オーデンM70	SG	620	88	36	3	2	10X17	—	1-3	75-64	17 、19	18
Circular	サーキュラー	SG	760	92	36	3	2	12X16	—	1-3	75-64	17 、19	27
Auden M75	オーデンM75	SG	780	98	36	3	2	10X20	—	1-3	75-64	21 、24	
Kirishima 55	55	SG	800	78	36	3	2	12X14	—	1-3	75-64	17 、19	
State 18	スティト18	SG	810	102	28	3	2	8X26	—	1-3	75-64	21 、24	24、25、26
Gale SG-II	ゲイルSG-II	SG	880	98	14	3	2	12X18		1-3	75-64	24	
Girino	ジリーノ	SG	920	108	36	3	2	12X19	—	1-3	75-64	21 、24	U06.U07
Averla	アヴェルラ	SG	990	116	36	3	2	10X24	—	1-3	75-64	26	27▫28▫U12
State 20	スティト20	SG	1080	94	14	3	2	12X21	—	1-3	75-64	26	
Girino 2	ジリーノ 2	SG	1100	124	36	3	2	12X25	—	1-3	75-64	26	
Black Stone	ブラックストーン	SG	▯	100	48	3	2	10X30		1-3	75-64	21イベント	

—

—Shoulder Weapon —

ゲーム　の		TYPE	Money			AP		ダメージ		ホーミング		Shop	Map
Thunderbolt	サンダーボルト	GR	680	144	4	12	1	1X320	2	—	4-6	12 、17	【イネス 101.21
IGUCHI Type 82	イグチ82	GR	1000	168	4	12	1	1X352	2	—	4-6	19 、21	18.19
SkuaG	スキュアG	GR	1360	180	4	12	1	1X392	2	—	4-6	24 、26	—
Lazy Horn	レイジーホーン	GR	1600	168	3	12	1	1X384	3	—	4-6	24	—
Donkey	ドンキー	MS	290	95	8	10	1	2X80	—	G	6-8	04	【ジード:01▫▫03▫D03▫D04▫D09▫U02
MGR-IB	MGR-IB	MS	430	100	8	10	1	4X48	—	G	6-8	04	D05▫U04▫U05▫U09
Sunowl	サンアウル	MS	700	120	6	10	1	4X55	—	G	6-8	10	11▫16▫L)10
Piz3	ピズ3	MS	860	130	8	10	1	3X82	—	G	6-8	10	12.U06
Plaver M2	プラヴァー M2	MS	1080	140	6	10	1	4X68	—	G	6-8	17 、24	20.21
Piz8	ピズ8	MS	1100	150	6	10	1	8X36	—	G	6-8	17	—
Magicbox	マジックボックス	MS	1280	142	6	10	1	4X66	—	E	6-8	17	—
Skull	スカル	MS	1440	160	6	10	1	4X80	—	G	6-8	21	【ベック:18▫22▫25▫29▫D12
Thrush	スラッシュ	MS	1560	170	6	10	1	3X130	—	A	6-8	21	—
Donkey DX	ドンキー DX	MS	1640	168	6	10	1	4X80	—	E	6-8	21	—
Goldias	ゴルディアス	MS	1760	180	6	10	1	3X126	—	G	6-8	26	27
Paraina	パライナ	MS	1820	220	6	10	1	3X140	—	A	6-8	26	—
Blackpanther	ブラックパンサー	MS	2200	200	6	10	1	1X480	—	E	6-8	26	-
Galbados	ガルヴァドス	RK	720	162	3	14	1	1X336	3	—	8-12	12 、D09	15.18
Wildgoose	ワイルドグース	RK	1100	186	3	14	1	1X368	3	—	8-12	19	22▫D07▫D11▫U05▫U06
Ragosu	ラゴース	RK	1200	186	2	14	1	1X360	4	—	8-12	19	—
Eaglet	イーグレット	RK	1420	200	3	14	1	1X408	3	—	8-12	24	—
Albatross	アルバトロス	RK	1800	220	3	14	1	1X400	4	–	8-12	24	——



Shield

は3rdからの　れで、　に　す るというシステムになっている　に　すると、その　てる　が　っ てしまうが、　で　をする ことも　だ。そのため、　にも カというパラメーターが　されてい る4thではバックパックが　し、 な「　」のセッティングができ るようになっているその　、 には　を　させるのがセオリーだ。

Money : Shopfの
:パーツの
AP　の　AP
:　が　な
ダメージ　x
ダメージカット　の　を　したとき　けるダメージを　する　はバーセント
ブロック　:　を　できる
Shop　バーツを　できるタイミングを　す
はミッション　と
Map:そのパーツが　するミッションを　で　す
Dは Durandal Simulator, Uは U.S.N.Simulatorの
[1　は　にそのパーツを　しているキャラクター　とミッション

ゲーム　の		Money		AP		ダメージ	ダメ・ジカット	ブロック	Shop !	Map
Light Shield	ライトシールド	140	16	2	1	1X80	20	8	04 、08	【ラトーナ:05] D12
WS-100	WS-100	210	24	2	1	1X120	30	6	04 、08	07。U04。U10。U11
WS-200	WS-200	350	36	2	1	1X180	40	8	10 、12	—
SN-20	SN-20	540	40	2	1	1X200	50	10	17 、19	20.U05
Angel Shield	エンジェルシールド	550	32	2	1	1X160	100	1	21 、24	—
Wing Shield	ウィングシールド	610	40	2	1	1X200	30	20	17 、19	—
SN-40	SN-40	720	52	2	1	1X260	60	1°	21 、24	
Firewall	ファイアウォール	880	60	2	1	1X300	70	10	26	D08.U12

Back Pack

ノ　ツクノ　ツク

これまでの　から　きく　を げたのがバックパックである　が 7　に　され、　で　な を　たすパーツになった　より したITEM。TURBOの　に、ステ ータス　などの　を　う EMP,　を　えられるようになる JETPACK。　によるアイテム や　を　できるRADIO,　と を　うREPAIR。ミサイルを するSENSORが　された　。

凡

Money : Shopでの
:パーツの　さ
:バックパックの　が　ぶ　と　を　す
AP :　のAP
ステータス　:　できるステータス　の
:ステータス　の
ターン　ステータス　が　した　の、　ターン
アンチロック:Antilockの
アイテムスペース　アイテムを　できる
Move　な
Wait　できるまでの　ちターン
の　と　の　AP。　ダメージを　す
コンテナ　!!　x　されたコンテナの　と　の　APを　す
の　と　の　APを　す
サルベージ　サルベージできる
できるステータス　の
Repair:　できるバーツのHP　と　の　APを　す
Rebirth :　されたバーツの　、　できるパーツのHP　と　の　APを　す
Remove :ステータス　の　APを　す
ソナー　による　と　を　す　は　に　む
レーダー　による　と　を　す
Power:　される
Shop　パーツを　できるタイミングを　す　はミッション　と
Map :そのパーツが　するミッションとSimulatorを　す　はミッション　と
Dは Durandal Simulator. Uは U.S.N. Simulatorを　す
[1　は　に　しているキャラクター　とミッション

EMPタイプ。EMP Type-

ゲーム　の		Money	!		AP	ステータス 1	2	3	4		ターン	アンチロック	Shop	Map
EMP01-Firefly	EMP01ファイヤーフライ	600	90	1-4	4	Half Move	Attack	—		50	3	—	10	【ラトーナ:051
EMP22-Blei	EMP22ブレイ	800	100	1-4	4	Half Move	Backpack	Attack	—	60	3	—	10	D06。U06。U11
EMPx-Pauk	EMPxパウーク	860	104	1-4	4	Half Move	Backpack	Missiles	--	65	5	—	15 のみ	
EMP3C-Priere	EMP3Cプリエール	1200	120	1-4	4	All Move	Link	Backpack	Attack	70	3	10	17	—
EMP4B-Ange	EMP4Bアンジュ	1280	150	1-4	4	All Move	Attack	—	——	80	4	—	21	—
EMP104-Kirin	EMP104キリン	1500	140	1-4	4	Systems	Backpack	Attack	—	80	3	10	21	—
EMP55-Greif	EMP55グリフォン	1800	160	1-4	4	Systems	Link	Backpack	Attack	90	3	10	26	—
EMP07-Mayfly	EMP07 メイフライ	2000	190	1-4	4	Systems	Link	Backpack	Attack	90	5	10	26	—
EMP9F-Licorne	EMP9Fリコルヌ	3500	200	1-4	4	Systems	Link	Backpack	Attack	100	3	10	26	

ITEM タイフーItem Type—

1 ゲーム の	Money		アイテムスペース	Shop	Map
BP-S01	200	10	4	04 、08	【エルザ:m00。。【ルイス:m10]
BP-S02	300	20	6	04 、08	
BP-S05	400	30	8	10 、12	
BP-S07	500	40	10	17 、19	
BP-S08	600	40	12	21 、24	

JETPACK タイフーJetpack Type—

ゲーム の		:Money		AP	Move :	Wait :	Shop	Map
JP2-Plover	JP2プラヴァー	600	30	2	4	○	04	D04。D05。D11
JP4E-Milan	JP4Eミラン	900	40	1	5	○	17	—
JP33-Drossel	JP33ドロッセル	1200	40	2	7	1	21	D08。D11。D12
JP5-Wren	JP5レン	1400	60	1	10	1	21	—
JP55-Adler	JP55アドラー	4000	90	2	10	○	26	—

RADIO○タイプーRadio Type

ゲーム の		Money :		i :	AP	〔ダメージ:		AP !		サルベージ! AP !	Shop	Map
RD22-Fackel	RD22ファツケル	900	118	—	—	—	3X5	4	—	—	2	26	–
RD2-Conector	RD2 ロネクター	1000	140	3X5	12	1410	3X3	4	—	—	2	21	【ベック:18】
RD7A-Soleil	RD7Aソレイユ	1400	160	3X5	12	1540	3X4	4	5X5	6	2	21	–
RD33-Glocke	RD33グロッケ	1600	180	3X5	12	1690	3X6	4	5X5	6	2	26	—
RD220E-WSS	RD220E-WSS	2000	200	5X7	12	1640	—	—	—	—	—	26	–

REPAIR タイプ。Repair Type—

ゲーム の		Money			1	2	3	4	Repair	AP :		AP		Shop	Map
RP2-Prelude	RP2プレリュード	1000	100	1-3	Attack	—	—:—		300	1	150	2	1	04 、12	【ハーミーズ:02】、【チェイファ-:03]。D11
RP5-Interlude	RP5イントルード	1400	130	1-3	Half Move	Backpack	Attack •	—	400	1	200	2	2	10 、12	
RPx-Zahryah	RPxザリアー	1480	144	1-3	All Move	Backpack	Missiles □	—	500	2	250	3	3	15 のみ	–
RP7-Nocturne	RP7 ノクターン	1800	160	1-3	All Move	Link	Backpack : Attack		600	2	300	3	4	17 、19	U12
RP2E-100V	RP2E-100V	2000	164	1-3	All Move	Link	Attack [	—	700	3	600	4	5	17 、19	—
RP2E-Robuste	RP2E ロブスト	2000	130	1-3		—	—!—		700	4	—	—	—	21 、24	
RP9-Aubade	RP9オーバード	2400	180	1-3	All Move	Link	Backpack ; Attack		800	4	400	5	6	21 、24	U11
RP2G-200VS	RP2G-200VS	2800	190	1-3	Systems	Link	—j—		800	4	800	5	7	21 、24	—
RP5V-Brise	RP5Vブリズ	2800	160	1-3	—	—	—:—		900	3	—	—	—	26	—
RP44-Wunder	RP44ヴィンター	3200	200	1-3	Systems	Link	—!—		1000	1	700	3	2	26	—
RP2H-400V	RP2H-400V	4000	220	1-3	Systems	Link	—:—		1000	3	1000	3	2	26	–

SENSOR タイフーSensor Type

ゲーム の		Money	;	ソナー		レーダー	-4	Shop	Map
SE4DS-Lynx	SE4DSリンクス	600	100		—	1-3	1-4	ヨ○	【ボッシュ:07。。D04。D05。U04。U05。U10。U12
SE0x-4 Prognoz	SE0X-4プログノーズ	680	110	1-4	1-3	1-3	1-4	15 のみ	–
SE2E-Vague	SE2Eヴァーグ	740	110	1-5	1-3	1-4	1-5	17	U07
SE9G-Fox	SE9Gフォックス	1000	9○	1-4	1-3	1-3	1-4	21	—
SE32HG-Vent	SE32HGヴァン	1200	130	1-6	1-5	1-5	1-6	26	—

TURBO○タイフーTurbo Type

ゲーム の	Money :		アイテムスペース!		Shop	Map
TB-40	800 :	10	2	30	04 、08	D05。U05。U09
TB-60SP	1000	10	2	40	10 、12	U04
TB-90VS	1400 ;	30	4	90	17 、19	—
TB-99HG	:1600 I	30	4	110	! 19	—
TB-110X	:1800 :	10	2	110 i	:21 、24	—
TB-91W	:1800 :	50	6	120	: 19	—
TB-111W	:1900	50	6	150 i	24	—
TB-144EX	;2100	30	4	140	: 24	—
TB-160ER	2800	30	4	180	:26	—



Other Weapons

　に　　やNPC　のみに　　する　とバックパックをまとめた。WAPの　　が　いだけあって、の　　もかなりの　になっている。　のことながら、シナリオ　で　　することになるドミトーリ　　　の　が　　で、その　にはシュネッケ　などの　　が　まれている。なお3rdと　って　のWAPや　　などを　に　れられるようなシステムはない。

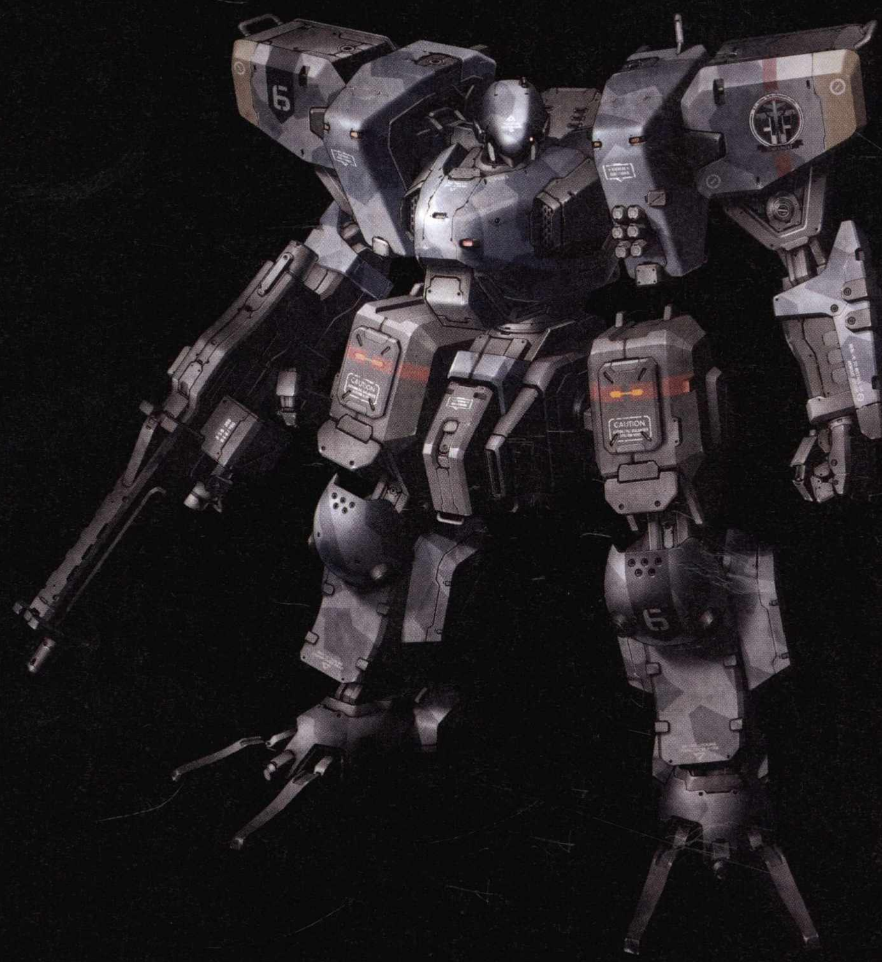
TYPE：　　の

- BZ=バズーカ
- GR=グレネード
- KN=ナックル
- MG=マシンガン
- MS=ミサイル
- PB=パイルバンカー
- RD= ロッド
- RF=ライフル
- SG=ショットガン
- ITEM=バックパック(ITEM)
- RADIO=バックパック(RADIO)
- REPAIR=/'?ックノヾツク(REPAIR)
- SENSOR=/<ックパック(SENSOR)
- TURBO=/< ックパック(TURBO)

Map:その　　が　　するミッション　　を　す【】は　　キャラ　と　　ミッション　　を　す

ゲー　の		TYPE	Map
Grad	iグラード	BZ	:──
Lavina	]ラヴィナ	BZ :	
Leven	¦リヴィ	BZ i	i —
Runge	ルンゲ	BZ	05、【ドランツ　06】
Runge Drei	:ルンゲドライ	BZ :	;-
Runge G	]ルンゲG	BZ i	:[ドランツ　11]
Runge Zwei	!ルンゲツヴァイ	BZ :	
Runge Zwei G	レレンゲツヴァイG	BZ i	[ドランツ　18]
Duga	Iドゥーガ	GR i	I 12.17
IGUCHI Type 80	1イグチ80	GR	I —
Almaz	!アルマーズ	KN i	:25、28、29
Giant Buster	!ジャイアントバスター!	KN i	¦ 13J4J7
Light Buster	:ライトバスター	KN :	:03、04、11、16、17、18、19、27
Red Buster	Iレッドバスター	KN :	—
Rock Buster	ロックバスター	KN :	i —
Ves	1ヴィエース	KN □	02、12、20、21、22、24、25、29
Volna	ヴァルナー	KN :	I 15、16、20
G.N. MG	!ゲパルトノインMG	MG □	I —
Vesna	ヴィスナー	MG	I _
Zwige MG	【ツイーゲMG	MG	Uヴァグナー　07.11107.28
Donkey L	1ドンキーL	MS	
Luftwild	:ルフトヴィルト	MS □	:27

ゲー　の		TYPE	Map
Gletscher	グレッチャー	PB	28
Spitze	シュピッツェ	PB	18
Spitze II	シュピッツェII	PB	27
F-6 Hand Rod	F-6ハンドロッド	RD	10
Ogon	アコ–̲	RD	【バビロフ　08]
Ogon B	アゴーニB	RD	【バビロフ　15】
Ogon G	アゴーニG	RD	【バビロフ　25】
Zvuk	ズヴーク	RD	21、22
IGUCHI Type 3	イグチ3	RF	7
Rzhanka	ルジアンカ	RF	【イワノヴナ　08]
Rzhanka II	ルジアンカ2	RF	29
Vek	ヴィエーク	SG	—
Zima	ズイマー	SG	—
BP-S10	BP-S10	ITEM	-
BP-S10L	BP-S10L	ITEM	—
BP-S555L	BP-S555L	ITEM	-
RD520G-SSS	RD520G-SSS	RADIO	—
RP2R-500VS	RP2R-500VS	REPAIR	—
RP77-Gebet	RP77ゲベート	REPAIR	—
SE11 R-List	SE11Rリスト	SENSOR	—
SE88SX-Geist	SE88SXガイスト	SENSOR	—
TB-62W	TB-62W	TURBO	-



WAP Gallery

Main WAP byJADEMETAL-Lyman

Zenith

FRONT MISSION 5

システム&ミッション

システム

リンクシステムやバックパックのバリエーションを4thから き ぎ、
たなスタンダードとして した のある5th。
パイロットのスカウトやパーツ など、 も り まれている

のイベントとシミュレーター

5thはインターミッションでの イベントが で、パイロット、パーツ、 などを するためのサブイベントが されているまた、ノベトルシミュレーター、サバイバルシミュレーター、アリーナと、ミッション の シミュレーターも している:

ミッションの

に を することで、ミッションが する がある。シナリオ が わってしまうような きな ではなく、 するミッションの が なるというものだ。

シミュレーター

や 、 などには、 のシミュレーターが されており、インターミッションのアドベンチャーパートやブリーフィングに できる。 のミッションと のシステムで うバトルシミュレーターは、 の やスキルの などに できる。サバイバルシミュレーターは、 で 100ステージを い くのが のなシミュレーターだ。アリーナはいわゆる で、1〜3 のチームで する。どのシミュレーターも、クリア によって なパーツや などを することができる。

UNIT

ユニット

ユニットの

5thに するユニットを すると、 の6 となるユニットが に されて、ノバリエーションを らした。 に は、 やギミックのバリエーションが えている。

や WAPは、ミッションのボス として 。どれも な を いられる だ。また、ミッションによってはシエルターのハッチや など、 を わないものにもHPが され、ユニット いになる。これらは や として、ミッションのクリア に わる が い。

ユニットのタイプ け



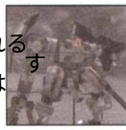
WAP
カユニット。バックパックの とパイロットのジョブで、ユニッの がよりはっきりと されるようになっている。



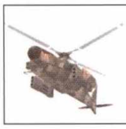
キャノンやグレネードランチャーなど、バリエーションのある のミッションには、レールで する も する。



ボディパーツのみで される 。HPと が く、 するのに がかかる。 はのキャノン1 が 。



WAP
ダイアウルフやテラーウルフ、グランテスなど、 のWAPとは なる、な 。 の やスキルを する。



ヘリ
ユニットで、ボディパーツのみで 。 はミサイルとマシンガンで、 を とする HPは いが は い。



4 のガルセイド、モーガン。ベルナルドが る などが 。ボディのみのパーツ だが、HPと が に い。

セットアップ

のセットアップは「 」で う。ボディとバックパックーボ の が な の となり、その で するパーツや を する パーツや は に するのが だが、 のパーツ と やバックパックを めたセッ を することもできる また、パーツや は することで が する。

5thではスカウトシステムにより、 のパイロットを10 まで やせるが、 されているWAPは6 のみ セットアップは で うため、パイロットを する はジョブに な を ぶか、ジョブに わせて めてセットアップし す がある

と

は じカテゴリーであれば、 て じ を つ。 はパーツごとに されているが、バックパックの で に の を することもできる。

と の	
	=バンチ 、ナックル、ロッド、ショットガン、バズーカ
	=パイルバンカー、マシンガン、ガトリングガン、ライフル
	= 、ミサイル、グレネード、ロケット、バズーカ

パーツと　コスト

や　による　コスト
AP□の　はなく、　に
と　タイプの　で　まる。
を　く　で　に　でき
るホバータイプは　の　も
になり、すべてのミッションに
する　となった。

ごとの　コスト

	2	4	ホバー
	1	1	1
	2	1	1
	2	2	1
	2	1	3
	2	3	1

と　の　で　が

は、　が　より　きいほど　する。ストライカーの
はできるだけ　を　くすると、　ダメージに　できる。

カの

Power □　÷　-Weight　X　のDamage
と　の　が、　の　になる。　パーツの　によっ
せず、　のパンチ　を　うのもひとつの　。

パーツ、　の

パーツ、　、バックパックには　ランクが　されており、
を　してランクアップさせることで　が　していく'　にはCP
のほかにRP　ポイント　が　で、シナリオの　に
よって　できるランクの　が　まっている　。

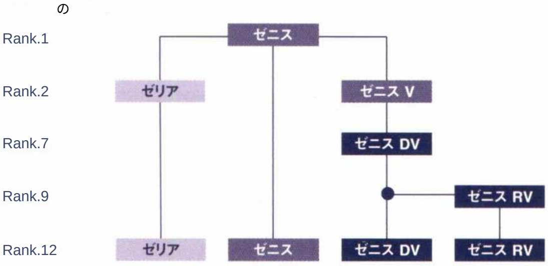


に　なRPは、　イベントやシミュレーターで　できる。RPには　りがあるので、　は　に　うこと。

ツリーの

パーツや　を　していくと、　のパーツや　が　する
がある。まったく　の　になるのではなく、　じ　の　でバリエー
ションが　えるのだ。　した　は　にも　いが　れるので、ス
テータスを　して　を　すること。
の　は、パーツの　で「　ツリー」として　で
きる。　ツリーは　が　ランク、　が　への　を
しており、　への　ほど　が　くなる　がある。また、すでに
したランクにある　パターンも　できるので、　う　パーツが
しいときに　しよう。ただし、　ランクを　げる　のランクに
す　ことはできない。　の　パーツを　するには、　のラ
ンクのパーツが　になる。

の





ツリーでは、すでに　したランクに　があった　、その　が　るく　される。

パーツスキルとセットボーナス

パーツや　には、パーツスキルを　つものが　する。パーツスキルは、そのパーツや　を　していれば、ミッション　に　を　られる。スキル　の。SB。はセットボーナスの　で、これは　を　のパーツで　することで　するもの。セットボ「ナスのスキルは3　だが、どれも　に　が　きい。パーツスキルは　ランクを　げると、　れることが　い。

ノパーツスキル

JOB　+	された　、　できるジョブ　が
SBオートリペア	セットボーナス　、　ターンHPが　ずつ
SB　HP+	セットボーナス　、　された　、HPの
SB　カ+	セットボーナス　、　された　、　が
システムダウン	EMPによる　システムダウンを
+	された　、　が
クリティカル	ハードブロウ　パンチ　の　が
カ	ライフルの　を
+	された　、　が
システムダウン	EMPによる　システムダウンを
+	された　、　が　がる
+	された　、シールド　が
システ　ダウン	EMPによるシステムダウンを
	ミサイルなどの　が　くなる
センサー　+	された　、センサーの　が　がる
	にも　できる
	を　する
ダメージ　+	された　、シールドのダメージ　が
スクエア	ユニットを　できる
	シールド　にも2　できる
	グレネード、ロケットによる　を　する
	された　の　が、　ず　する
	ミサイルを　する
リペア+	された　、リペアでの　が
リロード	のアイテムを　に　する



AP

アクティブポイント

APの と

APは 、 、 、コマンドスキルの 、バックパックの 、アイテムの で される。 に されるAPは、 する ごとに なるまた、ミサイルなどのランチャー は、ランクとともに APも する 。

APの と の

APはそれぞれのフェイズ に、パイロットのAP が する。AP とAP は、パイロットのレベルアップにともなって 。これらが するレベルや は、パイロット に 。ただし、 ジョブがランチャーのパイロットは のジョブと が なり、APが えやすくなっている。

APを する

=!スクエアにつき コスト のAPを
=1AP シールドは2AP
マシンガン=4 AP
ショットガン、 =3AP
ガトリングガン、ライフル、バズーカ=6 AP
ミサイル=10～26AP ランクで
グレネード=11～27AP ランクで
ロケット=12～28AP ランクで
アイテムを う=4～6AP
バックパックの を う=BAP
コマンドスキルを う= コマンドスキルによるAP

PILOT

パイロット

パイロットの

パイロットはミッションやシミュレーターで を し、レベルアップしていく。 は を することでミッションごとに が られ、 までにその と したパイロット に される。また、ミッションをクリアした で、 したパイロット にクリア が えられる 。

レベルアップでの

AP
AP
スキルスロット
ステータス



で を した が、1 あたりの が する。

S デバイスパイロット

シナリオが むと、S デバイスパイロットが する。 には のパイロットと わりはないが、S のスキルを できるメリットと、ステータス が いというデメリットがある。S の スキルには、ステータス の ターンを させる。EMP 」があるので、セットしておけば いターンで できる。ただし、 が しやすいことには わりはないので、フォ は だ。



Sグラフィックに。S。と されている が、S デバイスパイロット。

ジョブの とジョブレベル

ジョブはユニットの を するもので、 を とするストライカー、 を うアサルト、 を とするガンナー、ミサイルやグレネードを するランチャー、EMPバックパックを するジャマー、 のダメージを するメカニックの6 がある。パイロットには ジョブのジョブレベルが けられており、 の で。JOB 」を ると、ジョブレベルがアップ。それにともなって、スキルを できる 。

ジョブ

パイロットにはそれぞれ、6 のジョブの で1 が「 ジョブ」として されている。ジョブとしての に があるわけではないが、 のジョブレベルはLv.9が なのに して、 ジョブはLv.10までアップする。また、スキルの にはジョブレベルが すが、 ジョブに されている にのみ、 のスキルを できるメリットがある。

JOB の

ジョブ		
ストライカー	ストライカー での を させる	30X2
	シールドでの を させる	40
アサルト	マシンガン、ショットガンを させる	30X2
	を させる	40
ガンナー	ガンナー での を させる	40X2
ランチャー	ミサイルを させる	180
	グレネードを させる	190
	ロケットを させる	20
メカニック	パーツHPの	100
	されたパーツの	100
	システム を	100
ジャマー	ミサイル の に のミサイルが する	30
	EMP を させる	100
	に を する	100

パイロットの

シナリオ で に するパイロットのほかに、 にいる たちをスカウトして に えることができる。スカウト な は に。SCOUT 0K。と され、ステータス を いて○ボタンでスカウトできる。ただし、その で ウォルターより が のパイロットはスカウトできない。また、スカウトできる は で1○ までで、それ は の かを して れ える となる。なお、 されたパイロットは と しない 。



パイロットの には、 のイベントや を たすことでスカウトできるようになる もいる。

SKILL

スキル

スキルの と

スキルはジョブレベルの にともなって になり、インターミッションのパイロットセットアップで。EP。を して 。したスキルは、スキルスロットにセットすることで になる ジョブやS のスキルの も 。スキルには6 のカテゴリーがあり、それぞれ を る が なるスペシャルスキルはバトルスキルの で、 い は じだが、1つしかセットできないという が けられている 。

スキルをセットする

パイロットはそれぞれスキルスロットを っており、 したスキルをスロットにセットすることで を られる。スキルにはセットに なスロット が されており、スロット の で み わせを えてセットしていく。なお、スペシャルスキルはスロットの きに わらず、ず1つしかセットできない。

スキルのカテゴリー

バトルスキル
に の で する。

スペシャルスキル
バトルスキルに まれるが、スキルスロットには1つしかセットできない。

リンクスキル
リンク を うのに なスキル。 が になっているのリーダーが したスキルと の に 。

コマンドスキル
セットすると、 に の ウィンドウが される。 は100% する。

セットすることで、 を られるスキル。

リーダースキル
のリーダー が の は、 の ユニット、もしくは に を ぼすスキル。

バトルスキル

の

スキルは に している。 のカテゴリーの も 。

EP

スキル に なEP$_0$スキルが する 。

スロ とグループの は なスロット 。

ストライカー
KN=ナックル
RD= ロッド
8=パイルバンカー
SD=シールド

アサルト
MG=マシンガン
SG=ショットガン
FT=

ガンナー
GG=iiトリングガン
RF=ライフル
BZ=バズーカ

ランチャー
MS=ミサイル
GR=グレネード
RK=aケット

	EP	スロ		
APコスト○	2	3		APが○になる
GRバースト	2	3	GR	グレネードのダメージが1.2 になる
MSバースト	2	2	MS	ミサイルのダメージが1.2 になる
RKバースト	2	3	RK	ロケットのダメージが1.2 になる
アームブリーカー	2	2		パーツに するとダメージ1.5 、それ では0.8
アイテムブレイク	2	1	GR RK	が するアイテムを1つ する
アビスショット	2	4	アサルト	その 、 の 力・ ・ を1/4にする
アンチショット	2	3		その 、 のスキルが しなくなる
アンチストライク	2	3	ストライカー	その 、 のスキルが しなくなる
オートマシン	2	2	ランチャー	システムダウン、 システムダウン でも AP0で に
オールヒット	2	4	アサルト	の を し、ダメージが1.2 になる
ズーム	2	2	ガンナー	が2 になる
スピード1	2	2	MG SG GG	が1.2 になる
スピードII	2	3	MG SG GG	が1.5 になる



バトルスキル

	ep	スロ		
スピードIII	2	4	MG SG GG	が2 になる
スライスショットI	2	2		その 、 の を1/2にする
スライスショットII	2	3		その 、 の を1/3にする
スライスショットIII	2	3		その 、 の を1/4にする
ダブルランチャー	2	5	MS	にミサイル に 。 のミサイルで する
タンクハント	2	2	アサルト	がタンクの 、ダメージが1.5 になる
チャージI	2	2	ストライカー	ダメージが1.2 になる
チャージII	2	3	ストライカー	ダメージが1.4 になる
チャージIII	2	4	ストライカー	ダメージが1.6 になる
ディフェンスI	2	2		が1.5 になる
ディフェンスII	2	3		が1.7 になる
ディフェンス	2	3		が2 になる
ディフェンドボディ	2	3		ボディへの を で ける
テラーショットI	2	2		その 、 の を1/2にする
テラーショットII	2	3		その 、 の を1/3にする
テラーショットIII	2	3		その 、 の を1/4にする
ハードストライク	2	4	ストライカー	のシールド を し、ダメージが1.5 になる
パニックショットI	2	2		その 、 の を1/2にする
パニックショットII	2	3		その 、 の を1/3にする
パニックショットIII	2	3		その 、 の を1/にする
ハンマーダウン	2	4	ガンナー	もHPが いパーツを、ダメージ2 で
ピンサーズ	2	2		れ が ユニットに たらないように する
フィックスDMG I	2	2		! のダメージが8〇～120の 、80にする
フィックスDMG II	2	3		1 のダメージが80-16〇の 、80にする
フィックスDMG III	2	4		! のダメージが8〇～200の 、80にする
ブーストI	2	3	GR RK	ダメージが1〇%アップ
ブーストII	2	4	GR RK	ダメージが20%アップ
フェイントI	2	2		が1.5 になる
フェイントII	2	3		が1.7 になる
フェイントIII	2	3		が2 になる
フットワーク	2	3	ストライカー	の を ず する
フリーズショット	2	3		その 、 の とスキル を にする
フルディフェンス	2	4		、 、 の が される
ブロックD MG15	2	2		1 のダメージが15 の 、ダメージを けない
ブロックD MG30	2	3		1 のダメージが30 の 、ダメージを けない
ブロックD MG60	2	4		1 のダメージが60 の 、ダメージを けない
ヘリハント	2	2	ガンナー	がヘリの 、ダメージが1.5 になる
ボディブリーカー	2	2		ボディに するとダメージ1.5 、それ では0.8
マイナスショットI	2	2		その 、 の ダメージを1〇%ダウンさせる
マイナスショットII	2	3		その 、 の ダメージを20%ダウンさせる
マイナスショットIII	2	3		その 、 の ダメージを30%ダウンさせる
リベンジ	2	2	ランチャー	パーツを された 、ダメージ1.2 で する
リベンジミラー	2	3	ランチャー	パーツを された 、ダメージ1.2 で じパーツに する
レッグブリーカー	2	2		パーツに するとダメージ1.5 、それ では0.8

スペシャルスキル

	EP	スロ		
インフェルノ	2	3	MS	ダメージ1.5 、 すると が する
ウィークポイント	2	4	MG SG FT GG	HPが30% のパーツに した 、そのパーツを する
カルネージ	2	4	RK	を し、ダメージが1.5 になる
クイックドロウ	2	4	RF BZ	2 する
スイッチI	2	3	アサルト	が じ で 。 で2 し、ダメージが1.2 になる

33 スペシャルスキル

	EP	スロ		
スイッチII	2	4	アサルト	が う でも 。 で2 し、ダメージが1.2 になる
タックル	2	4	ストライカー	ボディに ず し、 を させる
ダブルアサルト	2	4	ストライカーとアサルト	にストライカー 、アサルト で 。ダメージ1.2
ダブルパンチI	2	3	ストライカー	が じ で 。 で2 する
ダブルパンチII	2	4	ストライカー	が う でも 。 で2 する
バラージュ	2	3	MG GG	の の てに、ダメージ1.5 で
ブラストショット	2	3	ガンナー	ダメージ1.2 の で、 を させる
ブラストストライク	2	3	ストライカー	ダメージ1.2 の で、 を させる
ヘルファイア	2	3	FT	ダメージが2 になる
ワイルドファイア	2	4	RK	ダメージが1.2 になり、 から れてもダメージが しな

リンクスキノレ

	EP	スロ		
アサルトリンクL (R)	1	1	アサルト	( )に を している 、リンクが
ガンナーリンクL (R)	1	1	ガンナー	( )に を している 、リンクが
ストライカーリンクL (R)	1	1	ストライカー	( )に を している 、リンクが

コマンドスキノレ

	EP	スロ		
エイム	1	3	RF BZ	ず するが、 ターンまで 、 が
デュエル	1	3	ストライカー	リンクを させずに を い、 ともダメージが1.2 になる
デュエル	1	3		リンクを させずに を い、 ともダメージが1.2 になる
スナイプ	1	4	RF BZ	するパーツを できる。 、ターンまで 、 が
スプレッドショット	1	3	GR RK	が1マス するが、ダメージは20%ダウン
フォーカスDown	1	1	GG RF BZ MS	が に たりやすくなる
フォーカスLeft	1	1	GG RF BZ MS	が に たりやすくなる
フォーカスRight	1	1	GG RF BZ MS	が に たりやすくなる
フォーカスUp	1	1	GG RF BZ MS	がボディに たりやすくなる

E トスキル

	EP :	スロ		
APチャージ+1	1	1	—	AP +1
APチャージ+2	1	1	—	AP +2
EMP	1	1	—	ステータス の ターン が
MaxAP+1	1	1		AP +1
MaxAP+2	1	1	—	AP +2
アイテム +50%	2	1	—	アイテム の が50%アップ
リペアAP-2	2	1	—	リペアコマンド の APが2

n リーダースキル

	EP	スロ		
APダメージ	2	2	—	の の APが1
ST +3%	2	2	—	ユニットのステータス が3%アップ
+2%	2	2	— —	ユニットの が2%アップ
スキル+2%	2	5	—	ユニットのスキル が2%アップ
スキルダウン− 2%	2	4	—	ユニットのスキル が2%ダウン
チェーン+2%	2	5	—	ユニットのチェーン が2%アップ
チェーンダウン− 2%	2	4	—	ユニットのチェーン が2%ダウン
+4	2	2	—	ユニットの が4アップ
+2%	2	2	—	ユニットの が2%アップ

ジョブの　　スキルLv.=ジョブレベル　＝　ジョブのみ　＝　ジョブでS　デバイスパイロットのみ

Lvl	ストライカー	アサルト	ガンナー	ランチャー	メカニック	ジャマー
2	ストライカーリンク H デュエル B EMP	アサルトリンク テラーショット ggピンサーズ Kバラージュ B EMP	Xヘリハント Hエイム B EMP	フォーカスLEFT Hフォーカス DOWN B MaxAP+2 B EMP	Biディフェンス! Bリペア AP -2 B EMP	Kフェイントi 9gタンクハント B EMP
3	ストライカーリンク ダブルパンチi	アサルトリンク Kスイッチ	Kパニックショット ガンナーリンク 9ブラストショット	Hフォーカス RIGHT Hフォーカス UP	Xブロック DMG15 K トマシン	ggフィックス DMG I Kアンチショット
4	Kチャージi □ +4%	B MaxAP+1 □スキル+2%	g□ガンナーリンク □ +2%	X MSバースト APコスト〇 B APチャージ+1	Bアイテム +50% □スキルダウン-2%	マイナスショットi □ +2%
5	Kリベンジ ダブルパンチH	98スピードi B apチャージ+1 H デュエル	B MaxAP+1 フォーカスUP Hフォーカス DOWN Hフォーカス LEFT フォーカス RIGHT	B APチャージ+1 B MaxAP+2 Bgインフェルノ	Xスライスショット Xブラストストライク	98アイテ　ブレイク APダメージ Xヘルファイア
6	Kディフェンドボディ ggフットワーク ハードストライク	88ブーストi Xスイッチii X ルヒット	B APチャージ+1 Xズーム Xボディブリー ハンマーダウン	gg GRバースト □ +4% ggダカレランチャー	Xディフェンスii チェーンダウン-2% Xフルディフェンス	Xフェイントii フリーズショット Xアビスショット
7	アンチストライク □ +2%	Xテラーショットii ygダカレアサルト	ggパニックショット □ +2%	B MaxAP+1 B APチャージ+2	Xブロック DMG30 Hディフェンス	フィックス DMG II □ST +3%
8	BEチャージii Hタックル	ggスピードii □チエーン+2%	Xレッグブリー B MaxAP+1 Xクイックドロウ	gg RKバースト xワイルドファイア	Xスライスショット ウィークポイント	ggマイナスショットII □スキル+2%
9	Xリベンジ	Xブーストii テラーショット	□アームブリーカー Hスナイプ	B MaxAP+1 スプレッドショット	Xブロック DMG60	Xマイナスショット
10	Kチャージ	Kスピード	Xパニックショット	$ レネージ	ggスライスショット	ggフェイントII ggフィックス DMG

LINK

リンク

リンクの　い

リンクスキルをセットし、　する　を　しているユニットはリンクラインで　ばれ、　にリンク　が　する、リンクにできるユニット　に　はなく、　さえ　たせば　が　にリンク　することも　。

タイプによるリンク

が　たされた　でリンクに　するかどうかの　には、パイロットステータスの　タイプが　する。　タイプには　、　、　、　の4タイプがあり、　がもっともリンク　を　いやすい。

タイプのリンク

	APが　っている　り、　ずリンクに　する
	のHPが　なく、　と　した　に　する
	に　が　たりそうな　はリンクに　しない
	AP　、　の　などマイナス　がなければ　する

リンク　のスキルチェーン

リンク　、スキルが　して　する　スキルチェーン　と、つながったスキル　によりダメージが　していく。ただし、　で　の　が　われたり、スキルが　しない　になった　は、そこでスキルチェーンの　はリセットされる。

タイプのリンク

チェーン	1	2	3	4	5	6	7
ダメージ	X1.0	X1.2	X1.3	X1.4	X1.6	X1.8	X2.0



バトルスキルをセットしているパイロットがリンクに　するほど、スキルチェーンが　する　は　まる。

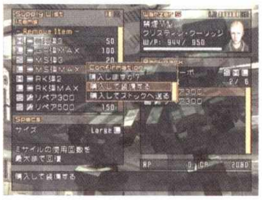
ITEM

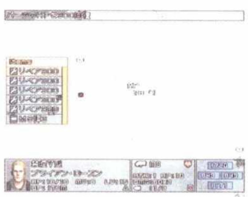
アイテム

アイテムの　い

アイテムはバックパックに　しておくことで、ミッション　に　できる。　してもなくなることはなく、　のミッションでも　じアイテ　が　える。ただし、　ミッション　はアイテム**1**　につき**1**　ずっしか　えない。アイテムには**S**・**M**・**L**のサイズが　されており、バックパックがそのサイズに　していないと　できない。

バックパックの装備スロットにアイテムをセットする。サイズがMやLでも、装備スロットを多く占めるわけではない。





したアイテムは、ミッション　に1　ずつ　える。　ってもなくならないので、　する　はない。

アイテムの

		:サイ	
リペア300	パーツ1つのHPを300	30	S
リペア500	パーツ1つのHPを500	150	S
リペア800	パーツ1つのHPを800	400	M
リペア1200	パーツ1つのHPを1200	1000	L
リペアMAX	パーツ1つのHPを　まで	1500	L
ミニリペアMAX	パーツ1つのHPを　まで	4000	M
リペア200	パーツのHPを200	200	S
リペア400	パーツのHPを400	1200	L
リペアMAX	パーツのHPを　まで	2000	L
リムーバー	ステータス　を	100	M
MS　3	zサイル　を3	20	M
MS　MAX	ミサイル　を　まで	50	L
GR　3	レネード　を3	50	M
GR　MAX	グレネード　を　まで	100	L
RK　2	ロケット　を2	50	M
RK　MAX	ロケット　を　まで	100	L
	MS・GR・RKの　を　まで	500	L

SYSTEM DOWN

システム

ステータス　の　と

ステータス　は、**EMP**バックパックの　により　き　こされる。**5**　のステータス　はいずれも　に　をきたすものだが、　でも　とシステムダウンは　。　されても　や　ができないばかりか、　して　な　に　れることもできないため、　に　な　に　る。ステータス　の　を　わず　できるアイテム「リムーバー」を　しておくか、リペアバックパックの　で　やかに　したい。

ステータス　の

ステータス	
	、　ができない
	、　の　ができない
BPコマンド	バックパックコマンドが　できない
システムダウン	の　ができない
リンク	リンクに　できない。　された　にリンクによ　を　けられない

TACTICS

　を　す

5thの　で　なのは、　の　に　される　の　とも、　の　に　のユニットがいる　、そのユニットに　がヒットして、　へのダメージが　がれることになる　また、　での　は、　に　しているユニットにも　れ　が　たる　があるため、ストライカーは　に　が　だこうした　を　して、　の　に　の　ユニットを　すれば、　ちを　うこ　とも　が　するとき　はリンクを　し、できるだけクリアな　を　しながらユニットを　させることがポイントになる。



が　んでいるときは、　の　を　すると、　の　が　の　に　たって　わりになることもある。

への

　の　は、　の　と　パーツの　、　との　、　の　、パイロットのレベル　などによって　する。また、　とは　に、　の　が　されるが、ユニットで　や　に　を　んだ　させる　にしてから　すると、　は　しない。また、パーツが　されている　や、　に　した　も　は　しない。



ユニット2　で、　を　むように　すると、　が　しない。　に、こうした　で　を　けないように　しょう。

FRONT MISSION 5 Simple Advance Chart

2070 に した 1 ハフマン によって、 と に かれて うことを づけられた U.S.N, 、ウォルター ・フェ ン。『FRONT MISSIONS□では、 の むその の を し て、2086 から2112 までの26 に で きた、 々な や を の たりにする。

ストーリーには、3カ の ポイントが しているが、これ はあくまで する の が なるだけで、ストーリーの や に を えるような ものではない。

Chart Start / Story Guide

フォートモーナス基地

M01 フリーダム侵攻1

M02 フリーダム侵攻2

フリーダム □2090 6 11
2090 6 3 、U.S.N. ラーカス でO.C.U.S が った ラ ーカス がきっかけで、 2 ハ マン が 。その8 には、U.S N. の によってフリーダム の が 。

IN ランディ

フリーダム駐屯地

M03 ロクスタ砂漠

フリーダム駐屯地

M04 フリーダム防衛

フリーダ 2091 8 1
U.S.N.BによるフリーダムO から1 あまりが した 、それまで っていたO.C.U □ が、 を して フ ーダム を した。U.S.N. は 「 の 」を ラインに るなど な で したが、 、フリーダムは 。ウ ターを めたU.S.N. の は、ペ セタ への を なくされ

mo! ジェイミー

ペセタ駐屯地

M05 ペセタ防衛

ペセタ 2091 8 4
したU.S.N. に し、O.C.U □ は に せず の が く

^!クリスティン

フォートモーナス基地

M06 フォートモーナス1

M07 フォートモーナス2

フォート・モーナス □2091 8 9
O.C.U. がペセタへの を に、フ オートモーナスへ 。 が ま

IN ジム

2091 8 9
でランディが 。

OUT ランディ

空母：エクリプス

選択肢

•MISSION 08Aへ
»MISSION 08Bへ

M08A ミサイル A

M08B ミサイル IIB

ストライク。ワイバーンズ
ウォルターは、 したランディの を き ぎ、ストライク•ワイバーン への を した。ウォルターは C.U □ キリバス の に だ ミサイル の など、 の を けめぐる を ることになった。

IN エドワード

M09 ミサイル

M10 ミサイル

エクリプス

Summary of Story

[FRONT MISSIONS!のストーリーは、 によって となった ウォルターと グレンの2 が む を として する。その で きな となっているのが、B.D.のS デバイス□1STのラスト でドリスコルが のデバイス となった と、その の を いたモーガン•ベルナルドの である。モーガンは、 2 ハフマン にテロリストとして に を 。S デバイス WAPを で し、 々に を していく。グレンが によってS を され、テロ 「グリムニル」の となったことを ったウ オルターは、 に までして を い けるのである。



2086 のハフマン におけるPKF で、 ウォルターはグレンと する。



S デバイス で マシンと した グレンは、 のランディを してしまう

M11 リグ

エクリプス

選択肢

EMISSION11Aへ

MISSION11Bへ

M12A A

M12B B

選択肢

と

•MISSION12Aへ

•MISSION12Bへ

M13A 密林突破

M13B 密林回避

M14B 防衛施設奪還

M15A 防衛施設死守A

M15B 防衛施設死守B

空母：エクリプス

フォートモーナス基地

M16 研究施設強襲

M17

フォートモーナス

エクリプス

M18

M19 テロリスト

バーゲストとの

2095 10 14

カスピ の の リグ
をホークスと るテロ が した
ことを け、 の で が
されることが 。U.S.N.からは
ストライク・ワイバーンズとバーゲスト
SOCOM の
チームが された。 な の
によって、 リグの はあっけ
なく した。

インドシナ

2097 6

2097 5 、カンボジアとラオスが
を すると に、O.C.U からの
を 。この を めないO.C.U.
は で したが、 は
への と せて の
を し、 を にした。
これに して、O.C.U. は
よる を し、ベトナム の O・
C.U• を とした の によ
りカンボジアへの を した。
の を け、カンボジアとラオスの
を するU.S.N.は、 として
ストライク•ワイバーンズの を 。
6 9 、 に が した。
りしたストライク・ワイバーン
ズは、 の が んだ の
を した 、すでに に
されていた の
い、これの に した。しかし、
の を つ にも によ
る しい は き、 での
を いられる で、ウォルターは の
で し、1カ の を
るはめになった。
なお、 の の については、
ウォルターの の もあって、
の をもって している。

2098 2 15B

インドシナ での により に
にストライク・ワイバーンズ 、
に したウォルターが、 の
を したのは、カンボジア
で なWAP を っている を
の および となる
する だった。この で の
には したが、その わりにウォ
ルターは、 のS に する
データベースから、グレンの を る
ことができた。

バーゲストへ

2098 5 5

カンボジアの でグレンの を
て、 を う を たにしたウォル
ターは、グレンが テロ グリムニ
ルに わったことを り、U.S.N. で
も りの テロ チームとして
られるバーゲストへの に み る く
グリムニルのリーダー、モーガン・ベル
ナルドを な に めていた
ーゲスト のレイノルズ は、
に な によるウォルターの
を、 めるどころかむしろ した。

OUT エドワード

IN ヘクター

M20 地下工場潜入

M21 地下工場制圧

M22 証拠品確保

フォートモーナス基地

M23 流氷区行軍

アラスカ特殊放射線研究所

M24 シンクロトロン外周 1

M25 シンクロトロン外周 2

M26 メンテナンス通路

M27 リアクター

End

2109 11 12

かって なWAP S デバイス
が われていたカンボジアで、
び の がより で われて
いるとの が された。 の
、この にグリムニルが して
いる が いと したSOCOMは、
バーゲストを 。しかし、 の
には したものの、 となるブ
ラックボックスの に 。さらに、
カンボジト から を った
グレンも まれていた を り して
しまった。

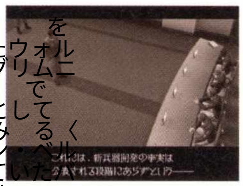
アラスカ

2112 7 8

カンボジアの エ でWAPの
を っていたグリムニルの の が.
U.S.N. アラスカ
M.LD.A.S が されている
を った テロ であることが
し、バーゲストにはすぐさまアラスカ
派遣の任が下った。そして2112年7月8
日、グリムニルはもはやテロとは呼べな
いような大部隊を編成し、アラスカ研究
所の襲撃を決行した。

Epilogue

えられた 、 に た
アラスカでの な が かれたが、M.I.D.A.S.
を の で あり けた は に い、。 はテロリス
トの による でありM.LD.A.S. における
をめぐる なものではないとの だった。S デバイスによる をフィー
ドバックコントロールする は きな を び、バーゲストは、
が いことから、 されることとなった。





Walkthrough Mission

U.S.N. WAPパイロットであるウォルター・フェンの からスタートする「FRONT MISSION5」も
めたミッション は31で、 のルートなら26のミッションを うことになる。

MISSION 01
フリーダム侵攻１ 2090/6/10



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
シャイアン	1	KN KN MS MS

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラス	1	MG SD
ウォーラスX2	1	MG MG
X1	1	KN KN MS MS

Unit Select
2※ なし

Clear Data

RP	6
CP	720
EXP	300

Tactics
はあらかじめアサルト、ランチャー にセットアップされた それぞれウォルター、ダモンが す る。ウォルターが で をけん し、ダモンはMSの ギリギリから しょう。 のウォーラスと る に、アイテムでHPを しておく。

MISSION 02
フリーダム侵攻２ 2090/6/11



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
エルドス	2	MG SD
ガスト	2	MG SG

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
グレン・デュバル	3	RF KN
ウォーラスX2	2	MG MG
	2	KN KN

Unit Select
2 (+2)

Clear Data

RP	○
CP	720
EXP	600

Tactics
の だけで4 の のは い。 が す されるので、まずは と したら、 させる。 を させたら、 のターゲットはよ の で る。

MISSION 03
ロクスタ 2091/7/23



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
ガスト	3	MG SG

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
	3	KN KN MS MS
シンティラX2	3	KN KN
K-78ソナタX2	3	CN

Unit Select
3 (+1)

Clear Data

RP	○
CP	840
EXP	1200

Tactics
WAP を した が いため、K-7 のリペア300を って したい。 ソナタはスタート まで て は、3ターン に き める。 を すが、2~3マス れた から 2 のシンティラは5ターン を ご を し、KNで してく

Intermission

Fort Monus Base
フォートモーナス

のランディ・オニールと2 したら ブリーフィングルームを る。すぐにブリーフィングルームに ってもう1 ランディと すと、デニス・ギフォードが するので、 しかける。 、 が となる。

RP イベント発生

デニス・ギフォードと話したあと、出撃前に機甲科の格納庫にいるアラン・スミスに話しかけると、1RP入手。

Freedom Garrison
・フリーダム

ストーリー
ブリーフィングルームでデニス・ギフォード、トービー・イシカワと す。この 、 の はひと り んでおく。 に でランディ・オニールと すと に する。

SHOP

Freedom Garrison
フリーダム

まずブリーフィングルームでフレデリック・ジャクソンと す。 に のノーマン・フランクス、ガッド・ディヴィスと けて2 ずつ す。ブリーフィングルームに ってデニス・ギフォードと2 したら、 にってアレックス・シュガートかスタンレー・マーフィーに しかける。その 、シンディー・フランクには「この2 は の をしてるんだ」を 。

RP イベント

ブリーフィングルームでランディと していない で に き、サイモンに しかけると、1RPを 。
また、 のブレンダと3 してから、ダリルと すとイベントが し、グレンの にガルウィン、ダリルの に せば、 きを られる。

の Map Data
マップに されるユニットや、クリア の のデータ。 キャラクターが るユニットは、カッコ にパイロット を して いる。 は 、 、 と の4 。"は、ユニットの さを す° Weaponはステータスで できる の を、 から に する。WAPの 、グリップ、 ショルダーの を す

Player Units
ミッション に される、プレイヤーが するユニット

Enemy Units
されている ユニット。 が するミッションには、「※ 」の に の ユニットを している

Unit Select
できるユニット 。カッコの は、 となるユニッ を す

Clear Data
・
ミッションクリアになる と、ゲームオーバーになる
RP・ CP・ EXP
ミッションクリア に できるポイント

Tactics
ミッションの や け、クリアするための な 、アイテムの などを

Intermission
RPを できるイベントがある はRP をしている。また、SHOPが されるタイミングには、「SHOP 」と した

MISSION 04
フリーダム防衛　2091/8/1



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラスX2	4	MG MG
X2	4	KN KN MS MS
	4	RF SD
シンティラ	4	KN KN
リンキッドM3X2	4	MGMS

Unit Select
4

Clear Data
RP 6
CP 840
EXP 2400

Tactics

ジェイミーに「ヘリハント」をスタートして、マップのロータリーせするのがなミッション。にある　は、　すると　2できるようになったリンクスキルを　こす。これを　するたい、リンクで　めに、マップ　に　を　やせばいに　てる。とくにクリスティ　たい。リンキッドM3はジェイミーの「ストライカーリンク」は　かせ、ほかの　でWAPをAPのするないと　み　わせると　を　する。6ターン　は10ターン　まで　から　き　すことはないので、の　を　してから　かおう。

Freedom Garrison
フリーダム

ブリーフィングルームでランディ・オニール、デニス・ギフォードの　に　せば、　できるようになる。

RP イベント

する　に　のディーンに2　しかけると、1RPを　できる。
さらに、　のブレンダと2　して、ダリルとの　で「それが　くなるのに　なら」を　すると、イベントが　する。これは、MISSION 03　の　でのイベントと　わせて，ダリルをスカウトするために要なイベントとなっている。

SHOP

MISSION 05
ペセタ防衛　2091/8/4



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラス	5	SG SG
	5	RF SD
シンティラX2	5	KN KN
K-78ソナタX2	5	CN
ウォーラス	5	SG SG
	5	RF SD
シンティラ	5	KN KN
シンティラ	5	KN SD

Unit Select
5

Clear Data
RP 4
CP 960
EXP 3800

Tactics

Peseta Garrison
ペセタ

ブリーフィングルームでフレデリック・ジャクソンと　し、　のエドワード・コリンズがランディと　したあとにエドワード・コリンズ、ランディの　に　しかける。この　、エドワード・コリンズには2　そう。

SHOP

イベント

でエドワードと　したあと、マスに2　しかけると、い　のことを　ねられ、1RPを　する。
また、4　のダリルのスカウトイベントは、シミュレーターにいるダリルに2　しかければ　する。ダリルの　いには、「だからどうしたんだ」を　しよう。

Fort Monus Base
フォートモーナス

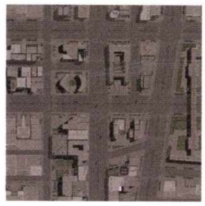
ブリーフィングルームでデニス・ギフォードと　して、　でアラン・スミスと　すと　できるようになる。

RP イベント

する　にブリーフィングルームで、ランディとローランドに　に　しかけると、イベントが　して、ローランドから3RPを　する。
じタイミングで　のリネットに　しかけると、イベントが　。ーを　てから　ると、ウィリアムズが　る。そのあとにウィリアムズからグラップルを　する。

SHOP

MISSION 06
フォートモーナス　2091/8/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラスX4	6	MG MG
	6	KN KN MS MS
X3	6	RF SD
シンティラ	6	KN KN
シンティラ	6	KN SD
リンキッドM3X2	6	MGMS

Unit Select
6

Clear Data
RP 4
CP 880
EXP 5400

Tactics

マップ　には　による　が　い。　があるとKNやPBの　が　かなくなるのを　して、シンティラ2　はビルの　で　しよう。マップ　での　いは、　のジム・マクラレンのセンサーEMPで　を　しながら、　に　していく。



MISSION 07
フォートモーナス 2 2091/8/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
グランテス	—9	PB RF MG —
ウォーラスX2	—7	MGMG---------
	—7	KN KN MS MS
	—7	RF SD---------
シンティラ	—7	KN KN---------
K-78ソナタX3	—7	CN
リンキッドM3X3	—7	MG MS--------

Unit Select: 6

Clear Data

RP	4
CP	990
EXP	7200

Tactics

のK-78ソナタは　で　しスタート　が3カ　に　かれてい　ンティラを　む　に　かる。いきなり　の　にさらされる　を3　とも　したら、2　のリンキッ　ドM3は　たずに　、ウォーラスとして、マップ　する。　す　でリンキッドM3を　に　を　させよう。して、グランテス　の　のが　わたら　してくる　ろう。　グランテスには　で　のスタート　に　がある　るので、まずはK-78ソナタ　していく。とリンキッドM3を　に　い　そして　の　り　に　。グランテスは、サイドには　。　を　して　を　しつつ、ガ　ンナーとランチャーの　でダメージ　を　える。ガンナーは「エイム」も　って　にグランテスのHPを　らそう。

SHOP

CVN-112 Eclipse
エクリプス

パイロット　でエドワード・コリンズと　し、ブリーフィングルームでふたたびエドワードに　しかける。さらに、　でノン・ウェンライトと　したら、もう1　ブリーフィングル　ーでエドワードと　せば　となる。

MISSION 08-A
ミサイル A 2094/10/28



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラスX2	—8	SGSD---------
X2	—8	RFSG---------
シンティラ	—8	PB PB---------
150mmCN X3	—8	CN--------------
GR FH-30X3	—8	GR-------------

Unit Select: 6

Clear Data

RP	○
CP	1100
EXP	9000

Tactics

は MISSION 08Aよりも　い　されても　は、WAP　の　にアサルトとメカニックのどちらかがいない。シンティはないので、とくに　る　に　のGR　FH-30を　。　したら、その　のシンティラとウ　ォーラスに　かい、2　とも　する。このとき、シンティラはEMPで　か　らのWAPを　って　いて　マス　れた　から　GRを　ってくるので、するとしやすい。そのまま　K-　をあわせるまで　したら、EMPを　しに　かう。GR　FH-30と150mmCN　を　に　すため、　でWAPを　い　して　よう。

RP イベント

エドワード・コリンズと　したあとに、ブリーフィングルー　のジュリアスに　しかける。するとジュリアスのくしゃみで　3RP　できる。

MISSION 08-B
ミサイル B 2094/10/28



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
T1		

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラスX3	—8	SG SD---------
	—8	RF SG---------
シンティラX2	—8	PB PB---------
K-78ソナタX2	—8	CN--------------
150mmCN	—8	CN ———
GR FH-30X2	—8	GR-------------

Unit Select: 6

Clear Data

RP	4
CP	1100
EXP	9000

SHOP

MISSION 09
ミサイル 2094/10/29



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ミサイルサイロ X7		
メインハッチ		
ウォーラス	—9	SG SG---------
ウォーラス	—9	MGMG---------
	—9	KN KN MS MS
	—9	KN KN GRGR
	—9	RF SD---------
	—9	RF SG---------
	—9	BZ SD---------
シンティラー	—9	RD RD---------
※ 1		
	—9	KN KN MS MS
	—9	BZ KN---------
※ 2		
ウォーラス	—9	MGSD---------
	—9	GG KN---------
シンティラ	—9	PB SD---------

Unit Select

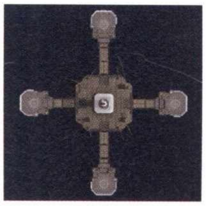
Clear Data

	かミサイルサイロ
	か27ターン
RP	4
CP	1210
EXP	10800

Tactics

27ターン　に　を　たせないと　となってしまうので、　を　す。　のウォーラスで　し、そのまま　してシンティラと　を　しつつMSサイロを　する。2ターン　にメインハッチに　が　するので、　のあとに　しよう。　を　す　にメインハッチを　し、MSサイロ　に　の　を　しておく。10ターン　を　して1　ずつ　し、るウォーラス、　の　に　かう。

MISSION 10
ミサイル 2094/10/29



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
T1	—	— — — —
— — —		

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
MISSION 09 メインハッチ		
ガルセイドX2	12	GR CN SG —
ウォーラス	10	SGSG---------
ウォーラス	10	MGMG---------
ウォーラス	10	MG SD---------
	10	KN KN MS MS
X3	10	GG KN---------
シンティラ	10	KN SD---------
MISSION 09 メインハッチ		
ガルセイドX2	12	GR CN SG —
ウォーラス	10	SG SG---------
ウォーラス	10	MGMG---------
ウォーラス	10	MG SD---------
	10	KN KN MS MS
X3	10	GG KN---------
シンティラ	10	RD RD---------

Unit Select

6

Clear Data

2 か

か

RP 4

CP 1320

EXP 12600

Tactics

6 の が すると とな る。なお、MISSION 09でメインハッチ を していると の の が え、 していないと1ターン と 4ターン に が れる。 し た に する を すとアイテム を できるので、メインハッチを するのがオススメだ。 がなけ れば、スタート のガルセイド は となる。 で しょ う。 は に する がターゲ ット。リペアで を しつつ・ WAPを する。ガルセイドは のWAPを してから すこと。

SHOP

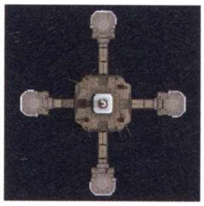
RP イベント発生

ここまでのダリルのスカウトイベン 4つを させていれば、シミュレ ーターのダリルと すと、ショップに シンティラが する。もう1 、ダ リルと して、「…… は もしてな い」を すれば、ダリルをスカウト できるようになる。

また、 の に のジュリアス に2 しかけると、フォートモーナ ス のクラークの り として2RP を する。

さらに のローラに3 しかけ、 ブリーフィングルームでストーリーを させてから、ふたたびローラと せば、ショップに「ウォーラス」が する。このイベントを させると ローラをスカウトできなくなり、 のジュリアスのイベントも しなく なってしまう。

MISSION 11
リグ 2095/10/14



Map Data

Player Units

Unit		Lv	Weapon
レクソン		21	RF KN---------
ルフトローパー	—	20	KN KN MSGR
エノルドス	—	20	MG SD---------
ウィスク	—	20	FT SG---------
グラップル	—	20	MG RD---------
レクソン	-	20	BZ KN---------

Enemy Units

Unit		Lv	Weapon
ウォーラス		11	MG SD---------
ウォーラス		11	SD SG---------
ウォーラス		11	MGMG ——
ウォーラス		11	SG SG---------
ウォーラス		20	MG MG ——
ウォーラス		20	SG SG---------
		11	KN KN MS MS
		11	KN KN GRGR
		20	KN KN GRGR
		21	KN KN MS MS
X2		11	BZ SD---------
		20	RF SD---------
シンティラX2		11	KN KN---------
シンティラ		20	RD SD---------
リンキッドM3X2	—	11	MG MS---------
リンキッドM3X4	—	20	MG MS---------

Unit Select

6 (+6)

Clear Data

RP 4

CP 1400

EXP 14400

Tactics

ヘクターのバーゲスト と を るミッション。ガンナーに「ヘリ ハント」 が スタート 2カ に かれているので、メカニッ クを に3 ずつの にて す る。マップ に とバーゲスト を めると、バズーカやグレネードの になってしまうので、まずは のままヘリポートの を していく。 その 、 アサルトを に し、 を いでいく。ここではリンキ ッドM3が なので、 しでも を やすためにストライカーにも MG などの を たせておきたい。

SHOP

MISSION 12A
A 2097/6/22



Map Data

Player Units

Unit		Lv	Weapon
フロスト	—	12	SG SD---------
BT-C68X2	—	12	CN --- ---------

Enemy Units

Unit		Lv	Weapon
ウォーラスX2		12	SG SG---------
ウォーラス		12	MGSD---------
ウォーラスX2		10	MG SD---------
X4		12	KN KN GRGR
		12	KN KN MS MS
		12	BZ SD---------
		12	RF KN---------
		12	RF SD---------
シンティラ		12	RDSD---------
シンティラ		12	PB PB---------
グリレゼクス		12	RFSG---------
グリレゼクス		12	BZ MG---------
リンキッドM3X3	—	12	MG MS---------

Unit Select

6 (+3)

Clear Data

RP 4

CP 1600

EXP 16200

Tactics

は3カ に してスタートす る。マップ にはリペアを した リン。ウェンライトの が され ているので、メカニックはここ の に しよう。なお、マップ に は できるビルが5つあるが、これ を すると が き す。まずはビ ルには れずに、 いてる から していくのがベストだ。マップ の が マップ を して し が の とリンの は、 の を する。 が を え ニッ が がいなくなったら、ビルを1 して、 を しよう。

RP イベント発生

MISSION 12A か MISSION 12B に する に、ブリーフィングルー の リンに しかけるとイベントが す る。ウォルターの に ることを するリンから6RPを する。



MISSION 12-B
市街制圧B　2097/6/22



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
フロスト	12	SGSD
BT-C68X2	12	CN

Enemy Units

ウォーラスX2	12	MG SD
ウォーラス	12	SG SG
ウォーラス	12	MGMG
X4	12	KN KN GRGR
X2	12	KN KN MS MS
	12	RF KN
	12	BZ KN
シンティラX2	12	PB PB
グリレゼクスX2	12	RF SG
グリレゼクス	12	BZ MG
リンキッドM3X3	12	MGMS

Unit Select

6 (+3)

Clear Data

RP 4
CP 1600
EXP 16200

Tactics

のミッシ　ヨンは　に
と　が　まっ　て　されるので、
のMISSION12Aよりも　いやすい。
に　されるのを　けるため、まず
はマップ　の3　の　WAPを　し
て　する。　の　を　したら、
して　かってくる　のWAP　を
え　つ。このとき、　の　がGRを
しているので　、　して　で　す
こと。4　のWAP　を　させれば
から　く　はいなくなるので、ビ
ルを　して　き　す　を　してい
けば、　は　しくない。

MISSION 13A-1
密林突破　2097/6/23



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
フロスト	13	SGSD
—		

Enemy Units

ウォーラスX3	13	MGMG
ウォーラス	13	SG SG
	13	KNKNMSMS
X3	13	BZ KN
	!3	RFKN
シンティラ	13	RD RD
GR　E-2	I3	GR
C5X2	13	MG
シンティラ	13	KN KN
—		

Unit Select

6 (+1)

Clear Data

—

RP 4
CP 3800
EXP 38400

Tactics

で　が　かく　られた、
な　のマ、　ﾉプ。EMPが　なので、
1　はセンサー EMPを　させて
したい。この　-ミッションの　な
は　ち　せ。　に　な　を　！
んで、かつ　てくる　を　え　とう。
スタート　の　くには　C5
が　されて　いるが、これを　けて、
まず　とウォーラスに　いを　む。
2　とも　したら　を　し、
は　くの　から　していく。
にもEMPが　なので、　を　じて
に　を　させよう。

MISSION 13A-2
防衛施設死守A　2097/6/24



Map Data

Player Units

Unit	LV	Weapon
フロスト	15	SGSD
200mmCN	15	CN
GR　FH-40X3	15	GR

Enemy Units

ウォーラスX2	15	SGSG
ウォーラス	15	SG SD
X2	15	KN KN MS MS
	15	KN KN RK RK
X4	15	RF KN
X3	15	GG KN
シンティラ	15	KN SD
シンティラ	15	RD RD
シンティラ	15	PB PB
※　1		
ウォーラス	15	MGMG
	15	GG KN
シンティラ	15	KN SD
※　2		
	15	KN KN MS MS
X2	15	RF KN
X2	15	GG KN
シンティラ	15	PB PB
※　3		
ウォーラス	15	MGMG
	15	KN KN RK RK
	15	RF KN
	15	CN FT
ヘリ	15	GG MS

Unit Select

6 (+5)

Clear Data

シコ　ルターの　か

RP 4
CP 3000
EXP 21600

Tactics

マ ッ プ　の シ ェ ル タ ー を　す る
ミ ッ シ ョ ン 。　の　で あ る
200mmCN　とGR　FH-40が　とし
て　する。GR　HF-4Oには GR　3
で　の　が　だ。な お 、　は ジ ェ
ッ ト パ ッ ク で　に　し て く る の で 、
を　に　け て 、　を
に　す る 。W A P よ り も　の　や
シ ェ ル タ ー が　の タ ー ゲ ッ ト に な る の
で 、　の　を　す る こ と 。
は　で　を　え て か ら 、W A P で
に　し て い く 。　1 7　も　す
る　のうち、　は　で　す。

MISSION 13B-1
2097/6/23



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
フロスト	13	SG SD
—		

Enemy Units

ウォーラス	14	SG SG
ウォーラス	11	MGMG
	11	KN KN MS MS
	11	KN KN GRGR
	14	RF SD
シンティラ	11	RD SD
K-78ソナタ	13	CN
K - 78ソナタ	11	CN
C5X2	13	MG
—		

Unit Select

6 (+1)

Clear Data

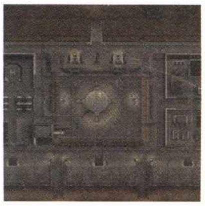
RP 4
CP 1800
EXP 3000

Tactics

では　の　パーツの　か
しく　されたため、　セハワ
C 5 の　を か わ し つ つ マ ッ
プ　に　き、く の　から　に
のWAPを　。に2　のK-78ソナ
タ を　し 、　に　C 5 を
す る 。K - 7 8 ソ ナ タ は　く　し て 、
cfaTtr®□751

MISSION 13B-2

2097/6/24



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
フロスト	14	SG SD---------
— —		

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラスX2	14	MGMG---------
X2	14	KN KN MS MS
	14	BZ MG---------
	14	BZ KN---------
	14	GG KN---------
シンティラ	14	RD RD---------
シンティラ	14	PB PB---------
200mmCN	14	CN-------------
GR FH - 40X3	14	GR-------------
—	—	— — — — —
—	—	— — — — —

Unit Select

6 (+1)

Cleor Data

RP	4
CP	2000
EXP	19800

Tactics

は2つのルートで に す るが、 にはリンが されている リペアを した は、 スター に しょう。スタート の くにいる とウォーラスはアイテ で HPを するので、ストライカー のリンク を に で 。 には の が ち えている く を200mmCN に めたら、 に らないように WAPを きつ て、マップ で え つ。シンティ ラと を したら、EMPで を じつつ200mmCN を しょう。 りのWAPと も じ で して いける。

SHOP

MISSION 13B-3

防衛施設死守B 2097/6/24



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
フロスト	15	SG KN---------
200mmCN	15	CN-------------
GR FH-40X3	15	GR-------------

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラスX2	15	SG SG---------
ウォーラス	15	SG SD---------
X2	15	KN KN MS MS
	15	KN KN RK RK
X3	15	RF KN---------
X4	15	GG KN---------
シンティラ	15	KN SD---------
シンティラ	15	RD RD---------
シンティラ	15	PB PB---------
※ 1		
ウォーラス	15	MGMG---------
※ 2		
	15	KN KN MS MS
X2	15	RF KN---------
X2	15	GG KN---------
シンティラ	15	PB PB---------
※ 3		
ウォーラス	15	MGMG---------
	15	KN KN RK RK
	15	RF KN---------
	15	CN FT---------
	15	GG MS---------

Unit Select

6 (+5)

Clear Data

ジコ:ルターの か

RP	4
CP	3000
EXP	21600

Tactics

MISSION13B-2で した を、 は するミッション く として ちはだかった が となるが、 の の が ってい るため、まず HPを する があるく とくに に が する のGR FH-4〇を で しよう。GR 3 を3つ って し、HPを し たら、あとは を しつつ、28 にもなる を する。 として だった は、 としては もし い。GRやCNでダメージを えて、 のWAPでとどめをさしていく。

SHOP

Fort Monus Base

フォートモーナス基地

のヘクター。レイノルズと し、1 に てから に って リン・ウェンライトかエドワード。コ リンズと し、 めてエドワードと す。 エクリプスに して、ブ リーフィングルームのイベント に する。

CVN-112 Eclipse

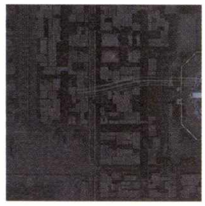
:エクリプス

RP イベント

MISSION14に する に のオスカーと2 すと、 いに 4RPを ってくれる。
MISSION11 のイベントを た で、 のローラに しかける とイベントが する。ローラは っ てしまうが、 のジェフと すとロー ラが とした4RPを できる。
さらに じタイミングで、パイロッ のエドワードと せば、 の グレンブルーを する。

MISSION 14

2098/3/1



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
—	—	— — — — —
—	—	— — — — —

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
ウォーラス	16	MG MG — —
ウォーラス	16	SGSG---------
X8	16	KN KN MS MS
X3	16	RF KN---------
X2	16	BZ KN — —
	16	GG KN---------
シンティラX2	16	RD RD---------
シンティラ	16	PB PB---------
シャカールX5	16	FT KN---------
—	—	— — — — —
—	—	— — — — —

Unit Select

6

Clear Data

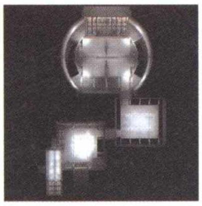
RP	4
CP	2600
EXP	23400

Tactics

の パーツでは しづらい! が いマップ。 をホバータイ! プのバウワースにして するのがオ ススメだ。また、 も いのでPBな! どの が い はかなり にな る。ストライカータイプのセットアッ! プは えよう。ミッションでは、まず の の を きつけて する。こ のとき、センサーEMPを したシャ カールに すると、 のミサイル が んでくる。シャカールは を して1ターンで すようにすること。! ロケットで する が だ。あ とは じ で を していく。 !

MISSION 15

2098/3/1



Map Data

Player Units

Unit	M11 Lv	Weapon

Enemy Units

ウォーラスX3	17	MGMG
ウォーラスX3	17	SG SG
X2	17	KN KN MS MS
SX2	17	RF KN
X4	17	BZ KN
シンティラX6	17	KN SD
ASA-9X	20	MG BZ CN

Unit Select

Clear Data

か38ターン

BP 4

CP 2900

EXP 25200

Tactics

3つの からなる の マップ。MS のショルダーウェポンの と、センサーによるMS がで きないという がある。38ターン にすべての を す があるが、 する はない。 な は、 を しずつ きつけて、 し ながら むというもの。 の には がなく、リンク がしやすい。これを かして うと がよくなるが、 も は じ。とくに の の のリンク は になるので、 の に して、 に WAPの を らしていくことが になる。ASA-9Xは に して で そう。

Fort Monus Base

フォー トモーナス

ブリーフィングルー でヘクター。レイノルズと すと できるようになる。この 、 でヘクタ -。レイノルズがジョーゼフ・マウドと して、ヘクター。レイノ ルズに対して。OKだ」と する。

Rpイベント

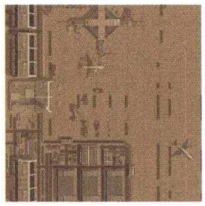
MISSION16 の に のバー と し、「お しみ のようだ、また でな」を ぶとイベントが して、4RPを する。

また、 で、ヘクターかジョーゼフと し、ふたたびジョーゼフと したときに「じゃあ、お が とかしてみろ」を ぶ。そしてスティーブと すと、ショップにシャカールが する。

SHOP

MISSION 16

2098/5/9



Map Data

Player Units

Unit	B11 Lv	Weapon

Enemy Units

X2	18	KN KN MS MS
	18	RF KN
	18	BZ KN
シンティラX5	18	KN PB
シャカール	18	FT KN
ゼニスX3	18	MG SG
ギザ	18	MG SD

Unit Select

6

Clear Data

か

RP 4

CP 3200

EXP 2700

Tactics

J-9を りながら、 WAPを するミッション。 J-9に する は、 するとよくダメージを J-9を めた にダメージを けるので、 れないようにする。シス まず、ダウンしている2 のゼニスからゼクスと していこう。 J-9はリペアできるので、HPが った は ておく。とくに の らいのダメージになるので、HP2000 をきらないように することも WAPに かってくる を するので、 には、 たな が J-9めがけてやってくる。MSを するシャカールを と しつつ、 だ。

MISSION 17

テロリスト

2098/5/10



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

	19	KN KN MS MS
シンティラ	20	KN GG MS MS
シンティラX2	19	KNKN
グリレゼクス	20	BZ KN
グリレゼクス	19	RFKN
グリレゼクス	19	BZKN
ゼニスX2	20	MGSG
ゼニスX3	19	MGSG
ギザ	20	MGSD
ギザX2	19	MGSD
シャムロックX4	19	

Unit Select

6

Clear Data

ヘリがコンテナに か

RP 4

CP 3600

EXP 28800

Tactics

すべてのシャムロックから、スター のコンテナを るミッション。 するとよくダメージを えるために、「ヘリハント」を しておき、こちらに かってくるグ を し、2ターン んでくるシ して する。 のターク はロック1 を のギザ。 はマップ で0Kだ。シャムロ をつけて1 ずつ に きをチェックしてす りきれない で めてきたら、 のシャムロックを して そう。

Fort Monus Base

フォートモーナス基地

出撃手順

佐官部屋のヘクター・レイノルズとの会話で、出現する選択肢すべてを選んで、ブリーフィングルームのイベントを見れば、出撃できるようになる。

SHOP更新

Intermission

CVN-1 12 Echpse

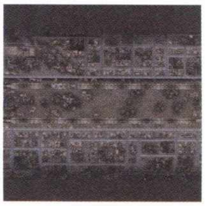
空母：エ クリプス

ストーリー

MISSION15から したら・ のリン・ウェンライトに3 す 。

MISSION 18

地下工場潜入　2109/11/20



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

X4	20 KNKNMSMS
X2	20 KN KN GRGR
シンティラ	20 RD PB
シンティラ	20 KN PB
グリレゼクスX2	20 RF KN
グリレゼクス	20 BZ KN
グリレゼクスX3	20 GG KN
シャカールX3	20 FT KN
ゼニスX2	20 MGSG
ギザX2	20 MG KN
コンテナC2X2	20 RF

Unit Select

6

Clear Data

	—
	—
RP	4
CP	4000
EXP	30600

Tactics

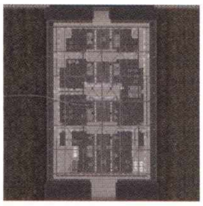
WAPにGRを　した　が
まとまって　されると
ジを　けるので、　より
たい。　に　すべきマップ
の　にも、GR　の　がいる。ほか
の　に　まれると　なので、こ
　2　とシャカールは、
う。　の　は　の　こうの4
WAP　。ここにもGR　の
　されているので、まつ
　がある。あとは、　りに
していって、　に
C2と　を　せば

RP　イベント

でダニエルと1　、イーノス
と3　す。ジムではオリバーとハー
マンの2　と　して、　でイー
ノスに　しかける。さらにデニスかマ
ックスがローランドと2　してから、
ふたたびイーノスと　すとイベントが
　する。さらに、　のジェラル
ドと2　せば、6RPを　する。

MISSION 19

地下工場制圧　2109/11/20



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

シンティラ	22 RD PB
シンティラ	22 KN PB
シンティラ	21RDPB
シンティラ	21KN PB
グリレゼクス	22 BZ KN
グリレゼクスX2	21RF KN
グリレゼクスX2 K	21BZ KN
ゼニスX2	22 MGSG
ゼニス	21MGSG
レール　L02X8	22 GG

Unit Select

6

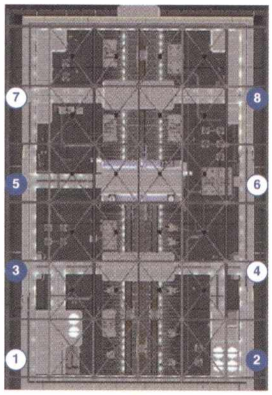
Clear Data

	※レール　L02　の
	か　ターン
RP 4	
CP 4400	
EXP 32400	
30ターン	

Tactics

MISSION15と　じく　MS　のショ
ルダーウェポンの　と、セ　サー
よるMSの　ができない。おまけに30
に　をなければならない。
ッション。レール　の
のされ、このうち　のレール
を　するとレアアイテムを
　できる。しくは　。
すなら、HPの　いレール
のコンテナ　らぬが　。
となる。し、の　からあみだくじの
で　んで　していこう。レール
L02を　せずに　むと、
に　まれる　になる。アイテムを
めに　って　し、リペアバックパッ
クと　わせて　しながら　おう。

ボーナスパーツ



START

パーツ

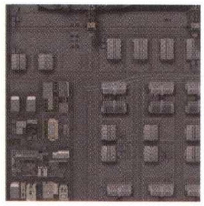
❶ブラックナイト(ボディRANK9)
❷　(ボディRANK9)
❸ダブルサーベル(KN RANK9)
❹イグチ　(RF RANK9)

L02とは　L02を　してアイテムを
ターン　がより　きくのしか
　の　を　8のパーツに
　して　だろう。むルートは　とほ
で、　のマップでいうと2→4→3→
5→6→8の　となる。レール　L02を
　は、　に　の　になるので、
の1　を　え　って　に　むという
を　り　していく。レール　L02はすべて
　4　する　はなく、アイテムを　でき
る2　、8だけを　すればいい。

SHOP

MISSION 20

2109/11/21



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

X2	22 KN KN GR GR
X3	22 KN KN MS MS
シンティラ	22 KN PB
グリレゼクス	22 RF KN
グリレゼクスX2	22 BZ KN
シャカールX3	22 FT KN
ゼニスX2	22 MGSG
ギザX2	22 MG SD
ダイアウルフ	22 GG KN FT —

Unit Select

6

Clear Data

	か25ターン
RP 4	
CP 4800	
EXP 34200	

Tactics

25ターンという　にすべて
の　を　する。　に　き　すのは、
マップ　からマップ　にかけて
されている4　のWAP。マップ　の2
の　を　に　せば、　の　を
えることができる。その　は、マッ
プ　に　けて　み、　に　を
していくが、その　にも　を　し
て　すこと。　に　ち　けるのは、
　な「ウルフファング」という
を　つダイアウルフの　。メカニッ
クを　む　のWAPを　してから、
　おう。ダイアウルフと　すると
「ウルフファング」で　されるので、
　れた　からの　を　がける。

SHOP



Fort Monus Base
フォートモーナス基地

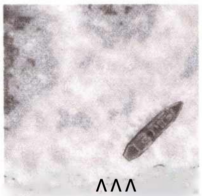
H イベント

MISSION18 のイベントをた で、MISSION2! に、にいるイーノスと すと、ヴィーザフのパーツ を する。

また、 じタイミングでジムのカルヴィンかクロードかデュークかピーターと2 すとイベントが して、4RPを できる。

さらに、 のエドワードと2 をすると、 のリンホワイトを する。

MISSION 21
2111/12/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
	23	KN KN MS MS
	23	KN KN GRGR
シンティラ	23	KN PB — —
グリレゼクス	23	GG KN---------
シャカールX4	23	FT KN---------
ギザX2	23	MG KN---------
ギザX2	23	SG SD---------
ギザ	23	KN KN MS —
リンキッドM3	23	MG MS---------

Unit Select

6

Clear Data

RP	4
CP	5300
EXP	36000

Tactics

と に われたマップは、あらゆる の を う。 を けないホバータイプのバウワースに して するのがベストだ。ミッションでは、まず を させて、マップ を して 。センサーのMS やGR を ぎながら、 りに していく。このとき、ギザ2 と からなる の を けて、 にシャカール、ギザ、の から すと、よりスムーズに できる。 に たる は、シャカールを してMS を しょう。

U.S.N. Alaska Radiation Research Sodety
アラスカ

のエミール・クラムスコイとして、「ああ、よろしく む」とし、さらに でエミールと3す。 は「もう+ だ」を んで、に り、ヘクター・レイノルズと せば、 できる。

RP イベント

MISSION 21 に、 のエミュ リルと2 すと、イベントが生して 、6RPを する。

MISSION 22
シンクロトロン外周 2112/7/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon

Enemy Units

Unit	Lv	Weapon
X2	24	KN KN MS MS
	24	KN KN GRGR
X3	24	KN KN RK RK
シンティラ	24	PB RD---------
シンティラ	24	KN PB---------
シンティラ	24	RD MG---------
グリレゼクスX3	24	RF KN---------
グリレゼクスX2	24	BZ KN---------
シャカール	24	FT KN---------
ゼニスX2	24	MG SG---------
ゼニス	24	SG SG---------
ゼニス	24	MG RD---------
ゼニス	24	MG RF---------
ギザ	24	MG KN---------
ギザ	24	MG SD---------

Unit Select

6

Clear Data

RP	4
CP	5800
EXP	37800

Tactics

が4~6 の を んで さ れているので、リンク が る。とくに のリンク を ると の が きくなるので、を したグリレゼクスは し しょう。また、 が い が のリンク を けるとあっという に されてしまう。 やHPが い を して、リスクを らしておくのも だ。 を て、マップの に かって りに を していこう。

SHOP

MISSION 23
シンクロトロン 2112/7/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
—	——	—--------

Enemy Units

グリレゼクス	26	BZ KN---------
シャカール	26	FT KN---------
ゼニス	26	MG SG---------
ギザX2	26	MG SD---------
	27	RF SG MS CN

Unit Select

	6

Clear Data

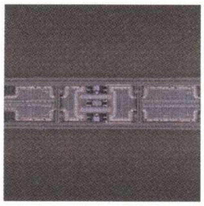
	- - -
	—
RP	4
CP	6300
EXP	39600

Tactics

モーガン・ベルナルド の が ちはだかるミッション。 は に センサー のシャカールを して の MS を し、 がダメージを けると のメカニックが する という、 のない だ。シャカールを めた の 3 は、どれもとリンクしているので、1 ずつ さないと、 きなダメージを けることになる。3 を して に かってきたら、 に し、 して を が に づいてきたら、 んでリンク で そう。 れたメカニックは に せる。

SHop

MISSION 24
メンテナンス 2112/7/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
— — — —		

Enemy Units

※ 1		
	26	KN KN MS MS
	26	KN SD MS MS
シンティラ	26	PB RD---------
グリレゼクス	26	RF KN---------
グリレゼクスX3	26	BZ KN---------
※ 2		
	26	KN KN MS MS
	26	KN SD MS MS
シンティラ	26	RD PB---------
シンティラ	26	KN PB---------
グリレゼクス	26	BZ KN---------
ゼニスX2	26	MG SG---------
ギザX2	26	MG SD ——
※ 3		
X2	26	KN KN MS MS
シンティラ	26	RD PB---------
シンティラ	26	KN MG---------
グリレゼクス	26	RF KN---------
グリレゼクス	26	BZ KN---------
シャカールX2	26	FT KN---------
ゼニス	26	MG KN---------
ゼニス	26	SG PB---------
ギザ	26	MGSD---------

Unit Select

	6

Clear Data

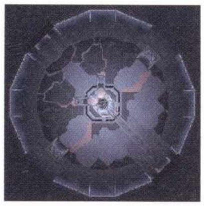
RP	
CP	6800
EXP	41400

Tactics

ヌ ップは で られた で が の にいる を すとで を が く。 がない り の となる を に を けれ 。 を えてから を に の で を え できる。 が いたら、RF や の を し、 しよう。

SHOP

MISSION 25
リアクター 2112/7/9



Map Data

Player Units

Unit	Lv	Weapon
— —		

Enemy Units

テラーウルフAssaultX2	27	MG SG-----------
テラーウルフAssault	27	SG FT--------------
テラーウルフ・auncherX4	27	KN KN MS MS
Tラーウルフ・auncherX3	27	KN KN GR GR
テラーウルフGunnerX2	27	RF KN-----------
テラーウルフGunnerX3	27	BZ KN-----------
テラーウルフStrikerX2	27	KN KN------------
テラーウルフStriker	27	RD PB--------------
テラーウルフJammer	27	FT KN ——
テラーウルフMechanic	27	MG SD-----------
ブルータルウルフ	27	SG RD MS CN

Unit Select

	6

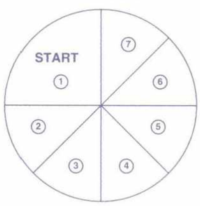
Clear Data

	—
RP	4
CP	7400
EXP	43200

Tactics

デフレクターのエネルギー という、 なしかけが されたマップ。エネルギー は のように、 のマップの からスタートし、 で りに の におよぶ。エネルギー の にいた は、 に なく ダメージを るが、HPが〇になることはなく、 でも1は る。エネルギー の 3ターン には が されるので、 とターンを しておいて、 しよう。 はグレン・デュバルのブルータルウルフを む、テラーウルフの 。スタート から りに を していく。、ブルータルウルフの と う は、ジャマーとメカニックのテラーウルフから し、ブルータルウルフは して おう。

エネルギー



MISSION Completed

5thをクリアすると、2つのゲームモードが される。1つはCP・RP・ 、アリーナ を き ぎ、さらに50EPを った で、MISSION 01のセットアップも であるニューゲー +。もう1つは、 の が え、RANKが がるなど、 てのミッションが になっている ードモードである。

Character Scout

ウォルターとともに　うパイロットは、ストーリー　のなりゆきで　　になる　から、ウォルターが　　でスカウトした　まで、　　はさまざまである。そんなパイロットのデータを　すところなく　　した。

Scout

パイロットのスカウト

ミッション　に　れる　　や　　などの　　には、　くの　　との　いがある。MISSION 08A/08B　　のインターミッションでは、この　　たちの　から、　　な　　をスカウトして　　に　えることができるようになる・スカウトすることで　　になるパイロットや、スカウトするために　　な　　が　　なパイロットの　　をリストにした。まずは、パイロットのデータの　　から　　しておこう。



イベントを　　させたり、ミッションに　　したり、とインターミッションの　　は　。スカウトも　　から　まる。

リストの



01	ウォルターフェン		
①	②	S デバイス	- ③
ジョブ	Assault ④	タイプ	
スカウト	なので　・　りか　、る。		
が　く　に　れリーダーの　に　まれている。　に　の　がある。			

① と　=パイロットの　とフルネーム
② =ウォルターより　が　の　しかスカウトできない
③ S　デバイス=S　デバイスの
④ ジョブ=パイロットが　とするジョブ
⑤ タイプ=リンク　の　に　わる
⑥ スカウト　=スカウトできるようになるミッション
⑦ プロフィール=パイロットのプロフィール

スカウト　　が　なパイロットリスト

するタイプ

ストーリーやミッションに　わせて　ず　　になるパイロットは、　のウォルターを　れて8　。　　になるタイミングは、P.466のシンプルミッションチャートにも　　している。このメンバーをベースに、　りない　　や　りないジョブを　うようにスカウトしていくのが　だ。　のミッションになるとS　デバイスパイロットもスカウトできるようになる。S　デバイス　　のスキルを　　　だが、ステータス　　に　いという　　もあるので、　して　いこなす　　がある。



01	ウォルター・フェン		
	—	S デバイス	—
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト			
が　く　に　れリーダーの　に　まれている。　に　の　がある			



02	ダモン。マンフィールド		
		S デバイス	-
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M01		
で　そうだが　で　しい　。ウォルターと　の21			



03	ランディ・オニール		
		S デバイス	
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M02		
お　よしで　が　さいが　いで　な　もある。ウォルターとは　で　み			



04	ジェイミー・ピンソン		
階級	准尉	S デバイス	—
ジョブ	Gunner	タイプ	
スカウト	M04		
けん　が　く　にも　。ヴァンツァー　りに　れ　。ウォルターと　の21			



05	クリスティン・クーリッジ		
階級	准尉	S型デバイス	—
適性ジョブ	Striker	攻撃タイプ	攻撃型
スカウト可能時期	M05　自動参加		
アネゴ肌な性分。戦闘時にも挑発的に振る舞う。ウォルターと同期の21期生			



06	ジム・マクラレン		
		S デバイス	—
ジョブ	Jammer	タイプ	
スカウト	M06		
に　くの　をあげ　の　めによりパイロットへ。ウォルターと　の21			



07	エドワード・コリンズ		
	※	S デバイス	—
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M08A/M08B　・エクリプス		
にスーパーハイテンション。ユーモアに　れ　が　い。ウォルターたちの　。　・　はランディから　ぎ			



08	ヘクター。レイノルズ		
		S デバイス	○
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M16　~M21　・フォートモーナス		
バーゲスト　。テロ　のスペシャリストで　に　な　が			

ス　　タスの

2　　のプレイとなるニューゲーム+では、　して　してきた　々の　を　して、　のミッションからのプレイができる。ステータスな　はP.479で　した　りだが、ここで　しく　しよう。まず、ニューゲーム+で　されあるのが、クリア　のCP、RPとパーツ、　、バックパックといった　　、そしてアリーナのエントリー　と　チーム　といったデータである。さらに　　からEP50を　った　のスタートとなり、MISSION 01　　からWAPのセットアップができるようになる。



な　やパーツを　っている。

なイベントや　のあるタイプ

スカウトするために、　な　をクリアしなくてはならないパイットが　かいる。ここでは、そのスカウト　について　する。イベントや　メンバーの　ぶれが　する　が　いが、なかでも　なのがダリル。トラウベルで、MISSION 03　からMISSION11　にかけて、のべ5　のイベント　させないとスカウトできない。

09 ダリル•トラウベル



		S デバイス	−
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M11 ～ •エクリプス シミュレーター		
が く 。 がトラブルを き、 に をかう も… …			

MISSION 03　の　のイベント（P.470）を2つ　させ、MISSION 04　にもイベント（P.471）。MISSION 05　のシミュレーター（P.471）で「だからどうしたんだ?」と　えたら、MISSION11　に（P.473）「　は　もしていない」と　せばOK。

10 ローラ•キンメル



		S デバイス	○
ジョブ	Gunner	タイプ	
スカウト	M14 ～M15 •エクリプス		
で いもの らず。そんな が いしてか 々のトラブルが えない			

MISSION11　の　のイベント（P.473）を　させると、スカウトできなくなる。イベントを　させていなければ、MISSION14　のタイミングにスカウトできる。

11 リリー・フォー



		S デバイス	
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M14 ～M15 •エクリプス シミュレーター		
SEALS の 。その がよほど らしいのか げに をたれる			

MISSION14　の　エクリプスのシミュレーターでリリーに　しかけ、　は「お　、　か　」を　べば、スカウトできる。

12 ジュリアス・バンクロフト



		S デバイス	−
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M16 ～M21 •フォートモーナス		
サバイバルの 。 な と で から されている			

MISSION11　の　エクリプス　で、ワット・ターナー

13 セシル・ベルナドット



階級	少尉	S型デバイス	−
適性ジョブ	Launcher	攻撃タイプ	慎重型
スカウト可能時期［場所］	M16前～M21前•フォートモーナス［シミュレーター］		
異常なまでのO.C.U.嫌いは自国を強く思うがあまりの事。爆発物のエキスパート			

ジュリアス・バンクロフトをスカウトしておく。

14 デューク•タカハシ



		S デバイス	○
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト	M20 •フォートモーナス ジム		
が く に れリーダーの に まれている。 に の がある			

ワット•ターナー、ジュリアス・バンクロフト、セシル。ベルナドットをスカウトしておく。

15 ジョニー・ファース



	少佐	S デバイス	○
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M22 • シミュレーター		
々の に し、 ハフマン でも 。 けるレジェンドであ			

メンバーを「エース」（P.483）のみで　してスカウトする。

16 カール•ギブソン



		S デバイス	−
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト	M20 •フォートモーナス		
ふざけた で いが の いは 。 きで には い			

メンバーを「　」で「エース」（P.483）のみで　してスカウトする。

Scout List

パイロットスカウトリスト

M08A/M08B "エクリプス

17 フィリス・スピアー



		S デバイス	−
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト	M08AZM08B •エクリプス		
しく 。 くれ が い にあってそのやさしさは もの			

20 ゴードン•パウルス



		S デバイス	−
ジョブ	Gunner	タイプ	
スカウト	M08A/M08B •エクリプス		
に まれ つが 。 を び し を く。 で めないやつ			

18 ロバート・ダグラス



階級		S デバイス	−
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M08A/M08B •エクリプス ジム		
い に が。 IRな を らわすよう 々トレーニングに け れる			

21 ブライアン。ロー　スン



		S デバイス	−
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M08A/M08B •エグノプス ブリーフィングルーム		
の い 。 の のような で を に い う			

19 ジェレミー・スズキ



		S デバイス	−
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M08A/M08B •エクリプス ジム		
に ついているのか。 で で 。 との わりを に う			

22 トニー・ガーラント



		S デバイス	−
ジョブ	Jammer	タイプ	
スカウト	M08A/M08B •エグノプス ブリーフィングルーム		
に みユニーク。 での が に く の は の			

M11 ～ •エクリプス

23 レイモンド・ウェイ



	−	S デバイス	−
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト	M11 ～ •エクリプス ブリーフィングルーム		
ガッチリ に 。 なのだが が かず すると におえない			

24 ジェフ・ソーン



		S デバイス	−
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M11 ～ •エクリプス ブリーフィングルーム		
い 。 ちもよく も しいが にあっては			



25 ロ うン。ガウナ



□s デバイス
ジョブ r Mechanic タイプ □
スカウト M11 ～ •エクリプス ブリーフィングルーム
な バイロット。WAP は でそのテクニックは

27 ラルフ・モントゴメリー



【 □s デバイス V
ジョブ □Striker タイプ
スカウト M11 ～ •エクリプス
レンジャー で な を つ。 では な を

HH ク・ギティンズ



K
s デバイス
ジョブ Gunner ゴ タイプ
スカウト M11 ～ •エクリプス ジム
トレーニング き 。 は りだがセンスは 。 の が
しみである

28 ワット・ターナー



S デバイス
ジョブ Jammer タイプ
スカウト M11 ～ •エクリプス ジム
ベテラン パイ ロット。 ち き った ち いは と のなせる
か

M11 •エクリプス

29 ベネット・ハービー



階級 S型デバイス
ジョブ Launcher タイプ
スカウト M11 •エクリプス ジム
DEじTA 。 にも じぬタフな は 々の の

Q ヘティー・スーザン



S デバイス ○
ジョブ Striker タイプ
スカウト M11 •エクリプス
クルーの 。 を す さながらその いぶりは で しい

30 デビット・レンチ ク



S デバイス
ジョブ Mechanic タイプ r
スカウト M11 •エクリプス シミュレータユ
がりの き げ。 な で 。 びれず をわきまえる

33 パトリック・ジン



S デバイス ○
ジョブ Jammer タイプ
スカウト M11 •エクリプス ジム
の を いており、その しから が い。 としても

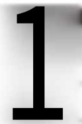
31 ハーヴィー。デュ ラント



S デバイス
ジョブ Gunner タイプ
スカウト M11 •エクリプス ジム
まれた に を ね、その は のよう。 え ぎか も のよ
うに

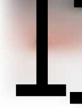
M14 ～M15 •エクリプス

1 トマス・フーバー



S デバイス
ジョブ Assault タイプ
スカウト M14 ～M15 •エクリプス シミュレーター
な バイロット。ギャンブル きが にきずだが、その
が に もしい も

11 ラ・マクシミリアン



S デバイス
ジョブ Jammer タイプ
スカウト M14 ～M15 •エクリプス シミュレーター
。 を んじ を さず、 にも に り む

M16 ～M21 •フォートモーナス

36 ウィリアム・ガンチ



S デバイス
ジョブ Assault タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス シミュレーター
に され へ 。 に れる き 。 いが によく され
る

41 テッド・マイルズ



S デバイス
ジョブ Mechanic タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス ジム
ウォルター ホームの 。 で 。 を に いたよ
うな

37 4 ブレンダ・ウィンソン



S デバイス
ジョブ Assault タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス ジム
で 。 かというとすぐに が る。ホーム47の

42 キャシアス・ハート



S デバイス
ジョブ □Mechanic タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス ジム
スポーツ な 。 から きだされた は で
アリ

38 エラ・ブライリー



S デバイス
ジョブ Assault タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス
の に く に け れている。ウンチクは の ア
リ

43 オリーヴ・フォレスト



S デバイス
ジョブ Gunner タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス
スタイルは ながら り す は しい。 に り む

39 シンディー・フランク



S デバイス
ジョブ Launcher タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス
きでお 。 のように うるさいがそれは の しでもある

44 アンディ・エリクソン



S デバイス
ジョブ Gunner タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス
した とセンスを ち ハフマン でも 。 の を め
るパイロット

40 ディーン・グルーバー



S デバイス
ジョブ Launcher タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス
。 の なぞ みず を って り む

45 バート・ビーハン



S デバイス
ジョブ Striker タイプ
スカウト M16 ～M21 •フォートモーナス
らしの さからか の に いー の は に であ
る

46 リネット・ウィンタース



階級	少尉	S デバイス	—
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M16 ~M21 •フォートモーナス		

が く 。 の にも でその には がある

48 ミュリエル・フェイ



		S デバイス	○
ジョブ	Jammer	タイプ	
スカウト	M16 ~M21 •フォートモーナス シミュレーター		

もキレるが も つ。その は り きで、 はお の

47 エリック・ヘンキンズ



	「	S デバイス	—
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M16 ~M21 •フォートモーナス		

タフな に な 。 においても でその は に する

49 エズラ・クリーブランド



		S デバイス	—
ジョブ	Jammer	タイプ	
スカウト	[場所] M-6 ~M21 •フォートモーナス ジム		

いの しき 。 の を して まず する の も う

M17後・フォートモーナス

50 オリバー・バスティル



		S デバイス	—
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス ジム		

な 。 えを さず にも しい。 さが に で

57 ハロルド・ラオ



		!s デバイス	—
ジョブ	Gunner	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス		

き 。 々の があるものの の は も らない……

51 ヴィンセント・コール



		S デバイス	—
ジョブ	Assault	タイプ	
「スカウト	M17 •フォートモーナス		

オタクでメカ き。そんな が じ に 。ヴァンツァー りに れている

58 リサ・ジョンストン



	中尉	S デバイス	—
ジョブ	Gunner	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス		

の スナイパー。 は ぎ まされ で を

52 セシリー・チャン



		S デバイス	○
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス		

として するも に れパイロットに 。 を う

59 エグバート・スミソン



		S デバイス	—
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス		

れる といった 。 な と さくな で にも が い

53 ボリス・ハンプトン



		S デバイス	—
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス。 シミュレーター		

が であるが、ロボット にも 。その は もしい

60 ルーカス・ハンター



		S デバイス	○
ジョブ	Striker	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス		

の 。 を の とし った は に める

54 ノア・ミルバンク



		S デバイス	—
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス。		

で 。 をするにもマイペース。 のある は の

61 メアリー・ルイス



		S デバイス	
ジョブ	Jammer	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス。 シミュレーター		

なパイロット。 も に まり なお での いを む

55 ガイ・クロドフェルター



		S デバイス	—
ジョブ	Mechanic	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス ）		

にこだわるダイエットマニア。 きとも えるが。 ……

62 ハーマン・ヘイズ



	少尉	S デバイス	–
ジョブ	Jammer	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス。 ジム】		

きでお 。 には かわない で には 、 には

56 サイモン・ハーディング



		S デバイス	—
ジョブ	Gunner	タイプ	
スカウト	M17 •フォートモーナス ’		

にこだわるベテラン 。 に で り む は の き お である

M20・フォートモーナス

63 ジュリア・バレット



	准尉	S デバイス	—
ジョブ	Assault	タイプ	
スカウト	M20 •フォートモーナス		

まれはフリーダム。 いときの で を われその ホームに され る

65 ウォルト・コーエン



		S デバイス	
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M20 •フォートモーナス		

が く に れリーダーの に まれている。 に の がある

64 ジェイル・エリオット



		S デバイス	—
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M20 •フォートモーナス」		

らしの さからか への をもっている。 きで の ある

66 ジャスティン・デレック



		S デバイス	○
ジョブ	Launcher	タイプ	
スカウト	M20 •フォートモーナス		

々の で を ね を われバーゲストへ 。その は のように まじい



67 マシュー・ゴーインズ



S デバイス —
ジョブ Mechanic タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス シミュレーター
は 。その の に しむ

68 ルーシー・ベネット



S デバイス —
ジョブ Mechanic タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス
にあっては 。トドメを すまで い める。ウォルターと
の21

69 ドナ・ビーティー



S デバイス —
ジョブ Mechanic タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス
の 。い より くの を 。 を め らも の
へ

70 アレックス。シュ ガート



S デバイス —
ジョブ Gunner タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス
に に 。その から に する が に い

71 カルヴィン・マエ ダ



S型デバイス —
ジョブ Gunner タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス ジム
。 のルーツを み い o.c.u.に える

72 ジョシュア・マ キー



中尉 S デバイス ○
ジョブ Gunner タイプ
スカウト M20 ・ 7オートモーナス
かつては に 。 は に まれているが、 の に
は の が

73 ニール・ロイスター



S デバイス —
ジョブ Striker タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス シミュレーター
で 。 の さには 。まさに のなせる

74 ピーター・ブース



Z S デバイス —
ジョブ Striker タイプ
スカウト [場所] M20 ・フォートモーナス ジム
くして した か が く 。 につく だが は い

75 ジル・アンドリュー



S デバイス —
ジョブ Striker タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス
え かれた やかな 。 かつ な ぶり。まさに のような "
である

76 クロード・ハートレー



階級 S デバイス —
ジョブ Jammer タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス ジム
は しくて ち。 が く 。 でも てず がず

77 スタンレー・マーフィー



S デバイス —
ジョブ Jammer タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス
ハッキングの は 。 にも が きー とは えぬ の

78 ドウェイン・フィッシャー



S デバイス —
ジョブ Jammer タイプ
スカウト M20 ・フォートモーナス
トレードマークはバンダナ。 こそ の が で に での
を めている

M22 ・

79 レイラ・ロバーツ



1 S デバイス ○
ジョブ Assault タイプ 一方重視型
スカウト M22 ・
の は ろしい。 われたら 、 の く までも い め
る

80 マイケル。ヤン



S デバイス —
ジョブ Launcher タイプ
スカウト M22 ・
のスペシャリスト。その は 。 の には しも れを
なす

81 ルイス・バルカス



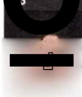
S デバイス ○
ジョブ Mechanic タイプ
スカウト M22 ・
きメカニック。 の さにおいて の に るものはいない

82 ヘンリー・ペイジ



S デバイス —
ジョブ Gunner タイプ —型
スカウト M22 ・
がっ で 。その き は にも れ、 の さは
である

83 ナタリー・ レス



階級 大尉 S デバイス ○
ジョブ Jammer 1 タイプ
スカウト M22 ・ シミュレーター
の させる ながら、 あらゆる に けた 。 に
は

№1

Event

イベント

イベント

の を たすパイロットを めて を することで、イベントが し、RPを できる。 イベントが するメンバーの み わせは に されていて、 に げるパイロットの からメンバーをスカウトして、 を しなければならない。 や から、 まで、その はバリエーションに んでいる。の には、2 のメンバーは まれないので、パイロットを く めて れ えれば、 の イベントを させることも だ。



パイロット でイベントが 。コメントとともにRPを 。 が なるイベントもある。

男だけ小隊

メンバーが　という、　にはありがちな　の　。ありがちだけに　はなく、とくに　もない。　メンバーを　れ　えるだけで　できてしまうので、これも　の　といえる。コメントも　も　もなく、も　つ　もないものである。

だけ

| +2RP |

だけに　して、こちらはメンバーが　の　。さすがに　は　も　くないので、　だけ　を　するよりもはるかに　は　い。　すれば2RPを　できる。コメントでも、　しはしゃいだような、かれ　を　れる。

メガネ小隊

| +2RP |

では　にもハンデにもなるメガネ、のパイロットを　めた　。　に　うパイロットは　だけで　できるので、　の　はいが、メガネのパイロット　が　ないので、　の　ははねがる。　に　すれば2RP　となる。

20 ゴードン・パウルス	41テッド・マイルズ
23 レイモンド・ウェイ	51ヴィンセント。コール
32 ヘティー・スーザン	53 ボリス・ハンプトン
35 サラ・マクシミリアン	57 ハロルド・ラオ

トラブルメーカー小隊

| +2RP |

と　に　られた　にあるまじきトラブルメーカーたち。いつも　の　にいるので、　の　を　していれば、どんなパイロットが　するのかはわかるはず。　を　し、あまっさえこの　たちを　いて　した　の　の　はできないという。　は2RP。

○2ダモン・マンフィールド	31ハ-・ヴィー・デュラント
10 ローラ・キンメル	41テッド・マイルズ
1l リリー　・フォー	42 キャシアス。ハート
12 ジュリアス・バンクロフト	54 ノア・ミルバンク
13セシル・ベルナドット	55 ガイ・クロドフェルター
16カール・ギブソン	5　ハロルド・ラオ
ジェレミー　・スズキ	67 マシュー　・ゴーインズ
23レイモンド・ウェイ	

特濃小隊

| +2RP |

トラブルメーカーが　なパーソナリティの　ち　なら、　な　の　ち　を　めたのが　といえる。とはいえ、　という　めて　な　に　う　たちだけに、　するパイロットは　なくない。2RPを　できるが、　が　に　っているのかは　である。

12 ジュリアス。バンクロフト	32 ヘティー・スーザン
13 セシル。ベルナドット	41 テッド・マイルズ
14 デューク・タカハシ	54 ノア・ミルバンク
15 ジョニー・ファース	57 ハロルド・ラオ
20 ゴードン・パウルス	60 ルーカス・ハンター
22 トニー。ガーラント	74 ピーター。ブース
23 レイモンド・ウェイ	75 ジル・アンドリュース
24 ジェフ。ゾーン	78 ドウェイン。フィッシャー
31 ハーヴィー。デュラント	

ヒゲ小隊

| +2RP |

メガネと　じく　するパイロットを　で　できる　である。ヒゲの　ち　はすべからく　であり、ヒゲの　ち　は　てして　であるので、　だけ　と　とヒゲ　は　に　がしやすい。ヒゲ　の　は2RPなので、　と　わせて4RPを　げる。

02 ダモン・マンフィールド	27 ラルフ・モントゴメリー
12 ジュリアス。バンクロフト	28 ワット・ターナー
13 セシル・ベルナドット	31ハーヴィー・デュラント
15 ジョニー・ファース	34 トマス・フーバー
16 カール・ギブソン	50 オリバー・バスティル
18 ロバート・ダグラス	55 ガイ・クロドフェルター
20 ゴードン・パウルス	60 ルーカス・ハンター
22 トニー・ガーラント	74 ピーター・ブース
24 ジェフ・ゾーン	78 ドウェイン・フィッシャー

エース

| +2RP] L バトルシミュレータ20」

では　を5　すればエースと　ばれるが、まだ　の　いWAPパイロットにも　たような　がありエースといえば　パイロットの　である。パイロットのプロフィールにその　を　するような　が　んでいれば、そのパイロットはエースである　が　い。　は2RPである

10 ローラ・キンメル	32 ヘティー・スーザン	67 マシュー・ゴーインズ
11 リリー・フォー	34 トマス・フーバー	68 ルーシー・ベネット
12 ジュリアス・バンクロフト	39 シンディー・フランク	72 ジョシュア・マッキー
13 セシル・ベルナドット	44 アンディ。エリクソン	73 ニール。ロイスター
14 デューク・タカハシ	46 リネット。ウィンタース	75 ジル・アンドリュース
15 ジョニー・ファース	47 エリック・ヘンキンズ	77 スタンレー・マーフィー
16 カール・ギブソン	48 ミュリエル・フェイ	79 レイラ・ロバーツ
24 ジェフ。ゾーン	53 ボリス・ハンプトン	80 マイケル・ヤン
25 ロビン・ガウナ	57 ハロルド・ラオ	81ルイス・バルカス
27 ラルフ・モントゴメリー	59 エグバート・スミソン	82 ヘンリー・ペイジ
28 ワット・ターナー	60 ルーカス・ハンター	83 ナタリー・ヴァレス
29 ベネット・ハービー	66 ジャスティン・デレック	

FRONT MISSION 5 Data Bank

3rdの　システムがさらに　して、　ではツリー　に　する　が　になった。　ならHP　や　、　なら
や　のように、　に　ったセットアップを　き　められる。

WAP

ある　シナリオを　めると、パーツの　ができるようになる　は　に12　までランクアップできるが、　ランクのデータは　になってしまうため、　ランクと　ランクだけを　している　のパーツは、　セットボーナス□SB□というパーツスキルを　っており、　じ　のパーツでセットアップすると、　にボーナスが　される　。

グループ：　グループ　と
・グループ
・メ ーカー=　メーカー
• TYPE=パーツの　。FWAPJは　が　うもの
・グループに　まれる　と　。　は「•　ランク〜　ランク　」で
ツリーの　は、　が　なランクを　す
Rank　パーツごとに、　ランク　と　ランク　の　を
パーツの　、　とも
Body　:Bodyに　されている
のパーツ　パーツの　は、そのバーツの
DF□　のパーツ　パーツの　は、そのパーツの　カ
HP　のパーツHP　パーツの　は、そのパーツのHP
の
• Body=　□Legs=
:Armの
:Legsの

グループ	ゲーム　の	Rank	Body	Arm	Legs	Body		DF	HP	Body	Legs	!	!
Dasler Claw	Dasler Claw ○　※り	6	—	880	—	—	206	40	634	—	-	-16	—
メーカー　ジェイドメタル	ダスラークロウ○	8	—	1980	—	—	270	40	913	—	-	-16	—
TYPE : Arm	Zenith RV2　2□	6	—	880	—	—	216	40	679	—	—	○	—
• Dasler Claw ○ (6~8)	ゼニスレブ2	12	—	5930	—	—	614	40	1785	—	-	○	—
•Zenith RV2(6~ 12)	Dasler Claw　3□	9	—	2970	—	—	322	40	1167	—		○	—
8 L. Dasler Claw (9〜12)	ダスラークロウ	12	—	5930	—	—	436	40	1713	—	-	◯	—
Coga R2	Coga R2	1	—	—	40	—	60	4	264	—	○	—	6
メーカー　ディアブルアビオニクス	コーガR2	12	—	—	2700	—	234	4	1710	—	○ ,i		8
TYPE : Legs (※	Coga R2HS	3	—	—	120	—	76	4	317	—	○ ▫-		7
• Coga R2(1~12)	コーガR2HS	12	—	—	2700	—	231	4	1520	—	○ !		9
2~11 |~□CogaR2HS(3 〜12)	Coga R2Mk.ll	2	—	—	80	—	70	12	322	—	○ !_		6
1 I— □Coga R2Mk.ll(2〜12)	コーガ R2Mk. II	12	—	—	2700	—	281	12	1852	—	4	—	9
Grille Sechs	Grille Sechs	1	110	50	40	594	416	48	886	-4	4	16	4
メーカー:シュネッケ	グリレゼクス	12	7920	3540	2390	2318	1616	64	5681	-4	6	20	4
TYPE : WAP	Grille Sechs D	5	790	350	240	880	664	52	1634	-4	6	20	4
•Grille Sechs (1~12)	グリレゼクスD	12	7920	3540	2390	2307	1472	56	4319	-4	6	24	5
4 L • Grille Sechs D (5~12)	Grille Sechs H	9	3960	1770	1200	1486	1543	112	4231	-4	6	20	4
8 I--Grille Sechs H(9〜12)	グリレゼクスH	12	7920	3540	2390	2524	2140	112	6307	-8	6	20	4
Luftrauber	Luftrauber	1	150	40	60	724	452	108	933	-8	24	4	6
メーカー:シュネッケ	ルフトローバー	12	11150	2470	4390	2827	1762	124	6005	-8	26	8	8
TYPE : WAP («5)	Luftpanger	5	1110	250	440	1207	750	132	1899	-4	26	4	7
• Luftrauber(1~12)	ルフトパンガー	12	11150	2470	4390	2647	1637	136	5556	-4	26	8	9
4 |— • Luftpanger (5~ 12)	Luftritter	5	1110	250	440	1072	888	116	2059	-8	26	4	7
4 •-Luftritter (5~12)	ルフトリッター	12	11150	2470	4390	3358	2583	128	6528	-12	26	4	8
Uisk	Uisk	1	60	20	50	440	310	24	840	-4	24	-8	5
メーカー　センダー	ウィスク	12	4460	1310	3850	1720	1203	24	5416	-4	24	-8	6
TYPE : WAP	Uisk II	2	140	40	120	507	355	48	1024	-4	24	-8	5
・ Uisk (1〜12)	ウィスクII	12	4460	1310	3850	1844	1366	60	5855	-4	26	-4	7
1 k* Uisk 11(2-12)	Uisk II SP	5	450	130	380	810	608	96	1942	-8	26	-8	5
4 L□UiskII SP(5~12)	ウィスクIISP	12	4460	1310	3850	1981	1554	108	6344	-8	26	-8	6
Desmatz	Desmatz	1	130	20	70	660	364	60	745	-8	40	8	5
メーカー　トロー	デスマッツ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
TYPE : WAP	Desmatz N	2	290	50	150	752	414	60	894	-8	40	8	5
•[esmatz(l)	デスマッツN	12	9690	1390	5080	2575	1414	76	4784	-8	42	12	6
1 —• Desmatz N (2~12)	Death mantis	5	960	140	510	1114	787	136	1747	-12	42	12	5
4 — • Deathmantis (5~8)	デスマンティス	8	3230	470	1700	1651	1259	140	2864	-12	42	16	7
8 └ •Deathmantis DD(9~12)	Deathmantis DD	9	4850	700	2540	1882	1637	212	3395	-16	42	16	7
8 ■—"Desmatz M(9~12)	デスマンティスDD	12	9690	1390	5080	2575	2309	212	4988	-16	42	16	7
1 -•Desmatz SH (2~4)	Desmatz M	9	4850	700	2540	1651	1236	76	3191	-8	42	12	6
4 'Argiope (5~8)	デスマッツM	12	9690	1390	5080	2745	1686	76	4784	-8	42	12	6
8 |— • Argiope S (9~ 12)	Desmatz SH	2	290	50	150	756	417	76	886	-8	40	8	5
8 *—• Argiope L(9~12)	デスマッツSH	4	640	100	340	992	550	100	1259	-8	42	12	5
Crustacia	Argiope	5	960	140	510	1129	615	80	1476	-8	42	12	5
メーカー　バザルト	アルジオープ	8	3230	470	1700	1666	878	84	2421	-8	44	16	6
TYPE : WAP	Argiope S	9	4850	700	2540	1897	976	84	2518	-8	44	16	6
.(rustacia(1~12)	アルジオープS	12	9690	1390	5080	2590	1270	84	4009	-8	44	16	6
4 —Cancer (5~12)	Argiope L	9	4850	700	2540	1897	989	84	2871	-8	44	16	6
4 —Carapace (5~12)	アルジオープL	12	9690	1390	5080	2590	1322	84	4221	-8	44	16	6

グループ	ゲーム の	Rank 1	Body	Arm	Legs	Body		DF	HP	Body	Legs		移動力
Crustacia	Crustacia	n	■EEH	30	EH	ISM	386	108	Eon	-4	20	-4	5
メーカー バザルト	クラスタシア	12	10000	2000	4000	2488	1501	124	6316	-8	20	○	7
TYPE : WAP	Cancer	5	990	200	400	945	617	132 ■	1894	-4	20	-4	6
• Crustacia(1~12)	キャンサー	12	10000	2000	4000	2346	1371	140	5740	-4	22	-4	7
4 ─・Cancer (5—12)	Carapace	5	990	200	400	1129	710	140	2165	-12	20	-4	6
4」・Carapace (5—12)	カラバス	12	10000	2000	4000	2679	1720	148	6870	-12 •	22	-4	7
Zenith	Zenith	1	80	30	40	438	338	96	933	-2	8	2	6
メーカー ジェイドメタル/ジェイドメタル=ライマン	ゼニス	12	5620	2160	3080	1711	1313	126	6005	-2	8	2	8
TYPE : WAP	Zeria	2	170	7○	90	438	391	112	1137	-2	8	2	6
• Zenith (1-12)	ゼリア	12	5620	2160	3080	1796	1489	128	6495	-6	8	6	8
1 f—•Zeria(2—12)	Zenith V	2	170	70	90	438	396	136	1137	-2	8	2	6
1 L□Zenith V(2-6)	ゼニスV	6	840	320	460	853	734	136	2449	-2	10	6	7
6 L.zenith DV(7~12)	Zenith DV	7	1250	480	690	988	849	140	2957	-2	12	10	7
8 L .zenith RV(9~12)	ゼニスDV	12	5620	2160	3080	1856	1668	140	6964	-6	12	10	8
	Zenith RV	9	2810	1080	1540	1296	954	140	4234	-2	12	1○	8
	ゼニスレブ	12	5620	2160	3080	1758	1257	140	6235	-2	12	10	8
Zenith - Glen Custom メーカー ジェイドメタル TYPE : WAP	Zenith - Glen Custom ※フ グレン ゼニス	1	170	40	60	438	170	64	355	-2	8	U	10
• Zenith - Glen Custom (1—12)		12	12460	3080	4620	1086	661	64	2295	-2	24	24	10
Scintilla	Scintilla	1	70	20	50	327	220	60	979	-2	18	-36	6
メーカー:	シンティラ	12	4850	1390	3770	1274	850	60	6316	-2	18	-36	8
TYPE : WAP	Scintilla-LW	3	220	70	170	424	223	60	1175	-2	18	-36	6
• Scintilla (1-12)	シンティラLW	12	4850	1390	3770	1274	716	60	5614	-2	18	-36	8
2-11 •Scintilla-LW(3-12)	Blackknight	2	150	50	120	327	254	76	1193	-2	18	-36	6
1 Blackknight (2-12)	ブラックナイト	12	4850	1390	3770	1255	960	84	6835	-2	20	-36	9
4 L•Blackknight 2(5-12)	Blackknight 2	5	480	140	380	541	431	104	2265	-6	20	-36	7
	ブラックナイト2	12	4850	1390	3770	1263	1088	112	7403	-6	22	-36	8
Schakal	Schakal	1	60	20	60	442	314	24	840	-6	28	-12	5
メーカー インターゲーン	シャカール	12	4460	1240	4160	1722	1225	24	5416	-6	28	-12	6
TYPE : WAP	Schakal LW	3	200	60	190	574	321	24	1008	-6	28	-12	5
.•Schakal (1-12)	シャカールLW	12	4460	1240	4160	1722	1039	24	4814	-6	28	-12	6
2-11 • Schakal LW (3-12)	Schakal B	2	140	40	130	442	362	40	1024	-6	28	-12	5
1 L • Schakal B (2-12)	シャカールB	12	4460	1240	4160	1710	1392	52	5855	-6	30	-8	7
4 ─ schakalC(5-12)	Schakal C	5	450	130	420	661	593	48	1942	-10	28	-12	6,
	シャカールC	12	4460	1240	4160	1637	1490	60	6344	-10	28	-12	7
Giza	Giza	1	70	20	40	470	282	48	792	-22	6	-6	5
メーカー:レオノーラエンタープライス'	ギザ	12	5390	1390	2540	1832	1069	48	5141	-22	6	-6	6
TYPE : WAP	Giza LW	3	240	70	120	610	291	48	951	-22	6	-6	5
• Giza(1-12)	ギザLW	12	5390	1390	2540	1832	929	48	4569	-22	6	-6	6
2-11 • Giza LW (3-12)	Giza 2	2	160	50	80	470	323	64	951	-22	6	-6	5
1レ•Giza 2 (2-12)	ギザ2	12	5390	1390	2540	1827	1159	72	5141	-22	6	2	7
4 •Bes A(5-12)	Bes A	5	540	140	260	788	510	72	1758	-22	6	-2	5
4 L^BesB(5-12)	ベスA	12	5390	1390	2540	1827	1242	88	5591	-22	6	-2	6
	BesB	5	540	140	260	788	510	96	1649	-22	6	-2	5
	ベスB	12	5390	1390	2540	1827	1242	100	5141	-22	8	2	6
Walrus	Walrus	1	80	3○	40	428	328	108	933	-6	4	2	6
メーカー:レオノーラエンタープライズ	ウォーラス_	12	5770	2230	2850	1670	1250	108	6005	-6	4	2	8
TYPE : WAP	Walrus LW	3	260	100	130	556	335	108	1119	-6	4	2	6
• Walrus (1—12)	ウォーラスLW	12	5770	2230	2850	1670	1078	108	5338	-6	4	2	8
2-11 I •Walrus LW (3-12)	Strife	2	170	70	90	428	380	124	1137	-6	4	2	6
1 L. strife (2-12)	ストライフ	12	5770	2230	2850	1659	1450	124	6495	-6	6	10	9
4 L.strife2(5-12)	Strife2	5	570	230	290	732	617	124	2123	-10	6	6	7
	ストライフ2	12	5770	2230	2850	1774	1295	132	7001	-10	8	6	8
Kyoju n	Kyojun	1	70	40	30	474	352	42	840	-18	2	10	4
メーナ7— イグチ		12	5230	2700	2160	1850	1368	42	5416	-18	2	10	4
TYPE :WAP	Kyojun LT	3	230	120	100	616	356	42	1008	-18	2	10	4
• Kyoju■(1—12)		12	5230	2700	2160	1850	1155	42	4814	-18	2	10	4
2-11 —»Kyojun LT (3—12)	Kyojun A	2	160	80	;70	474	;405	58	1024	-18	2	10	4
1 -•Kyojun A(2—12)	:	12	5230	2700	2160	1844	1550	66	5855	-18	4	18	5
4 I—•Kyojun B(5—12)	:Kyojun B	5	520	:270	220	794	:665	86	1825	-18	2	14	5
	i	12	5230	• 2700	2160	1844	:1659	98	5855	-18	2	14	'5
T-3 Terrorwolf メーカー:イグチ TYPE : Body	□ T-3 Terrorwolf 8) !T3テラーウルフ	1	150	-!-		i 714	:246	60	460	○	-	-	!-
•T-3 T errorwolf (1 — 12)			11540	!-	;-	2786	:959	:92	3454	:°	-	!-	!-

□※n のみのシリーズ、 112~148
2□ のみのシリーズ、 102
3 のみのシリーズ、 162-204
4□ のみのシリーズ
ほ5□ホバー のシリーズ
ほ6□4 のシリーズ
※でグレン
8□グリムニルが



グループ	ゲーム の	Rank	Body	Arm	Legs	Body	:	DF	HP	Body	Legs	!	!
Enyo	Enyo	1	70	20	30	506	286	36	745	-26	4	-16	4
メーカー:		12	5390	1160	2160	1974	1107	36	4784	-26	4	-16	4
TYPE : WAP	Enyo Light	3	240	60	100	657	295	36	894	-26	4	-16	4
• Enyo(1~12)		12	5390	1160	2160	1974	944	36	4253	-26	4	-16	4
2~11 l • Enyo Light (3~ 12)	Enyo 2	2	160	40	70	506	329	52	908	-26	4	-16	4
1•—»Enyo2(2~12)	2	12	5390	1160	2160	1968	1254	72	5173	-26	4	-16	5
4 L Enyo3(5〜12)	Enyo 3	5	540	120	220	848	536	88	1620	-26	4	-16	4
	3	12	5390	1160	2160	1968	1340	96	5173	-26	4	-12	4
Gust	Gust	1	60	30	50	412	289	48	886	○	12	○	6
メーカー ディアブルアビオニクス	ガスト	12	4620	1620	3160	1610	780	48	5681	○	12	○	8
TYPE : WAP	Vapor	2	140	50	100	469	324	48	1053	○	12	○	6
• Gust(1~12)	ヴェイパー	12	4620	1620	3160	1622	1127	80	5689	○	12	○	8
1 • Vapor (2 〜12)	Vapor 2	5	460	160	320	695	441	56	1721	○	12	○	7
4 *- vapor2(5~12)	ヴェイパー 2	12	4620	1620	3160	1610	945	60	5175	○	14	4	8
1 I—•Storm (2~ 12)	Storm	2	140	50	100	474	337	72	1079	-4	12	○	6
	ストー	12	4620	1620	3160	1781	1365	96	6148	-4	14	4	9
Eldos	dos	1	80	20	40	470	288	72	792	-20	4	-8	5
メーカー ディアブルアビオニクス	エルドス	12	5690	1470	2470	1832	1120	72	5141	-20	4	-8	6
TYPE : WAP	Eldos A	2	170	50	80	541	333	96	965	-20	4	-8	5
• Eldos(1~12)	エルドスA	12	5690	1470	2470	1963	1270	112	5561	-20	4	-4	7
1 L. Eldos A (2 〜12)	Eldos B	5	570	150	250	717	543	120	1728	-20	4	-4	5
4 I— • Eldos B(5~12)	エルドスB	12	5690	1470	2470	1844	1352	124	5561	-20	6	○	6
8 L.Eldos2(9〜12)	Eldos 2	9	2850	740	1240	1352	931	124	3563	-20	6	○	6
	エルドス2	12	5690	1470	2470	1844	1192	124	5105	-20	6	○	6
Frost	Frost	1	80	30	50	418	320	108	933	○	8	○	6
メーカー ディアブルアビオニクス	フロスト	12	5540	1930	3160	1633	1240	108	6005	○	8	○	8
TYPE : WAP	Frost C	2	170	60	100	481	369	132	1137	○	8	○	6
• Frost(1~12)	フロストC	4	370	130	210	637	500	136	1674	○	10	4	7
1 L .Frost C (2 ~4)	Blizzaia	5	550	190	320	731	578	136	2026	○	10	4	7
4 ├ •Blizzaia(5~12)	ブリザイア	12	5540	1930	3160	1747	1406	140	6495	○	12	8	8
8 L BlizzaiaL(9~12)	Blizzaia L	9	2770	970	1580	1250	972	140	4166	○	12	8	8
4 I– FrostHW(5〜12)	ブリザイアL	12	5540	1930	3160	1691	1430	140	5963	○	12	8	8
	Frost HW	5	550	190	320	766	632	184	2024	-8	10	4	7
	フロストHW	12	5540	1930	3160	1864	1599	188	6495	-8	10	4	8
Recson	Recson	1	70	40	30	470	346	12	840	-16	○	12	4
メーカー ディアブルアビオニクス	レクソン	12	4700	2770	1930	1832	1345	12	5416	-16	○	12	4
TYPE : WAP (※○)	U-Recson	2	140	90	60	535	387	12	999	-16	○	12	4
• Recson (1~12)	U-レクソン	12	4700	2770	1930	1832	1224	24	5174	-16	2	20	4
1 •U-Recson(2 〜12)	H-Recson	2	140	90	60	541	402	36	1024	-16	○	12	4
1 I—»H-Recson (2~12)	H-レクソン	12	4700	2770	1930	1963	1533	44	5855	-16	2	20	5
4 L.H-Recson AP(5~12)	H-Recson AP	5	470	280	190	717	799	40	1825	-16	2	16	4
	H-レクソンAP	12	4700	2770	1930	1934	2186	52	5855	-16	2	16	4
Grapple	Grapple	1	80	30	50	358	338	144	979	○	8	-24	6
メーカー ディアブルアビオニクス	グラップル	12	6080	2000	3310	1391	1309	164	6316	○	8	-24	8
TYPE : WAP(※ (○)	Grapple F	2	180	60	100	408	373	144	1163	○	8	-24	6
• Grapple (1~ 12)	グラップルF	12	6080	2000	3310	1394	1098	156	6032	○	10	-24	9
1 •Grapple F (2〜12)	Grapple FS	5	600	200	330	599	507	148	1954	○	8	-24	8
4 Grapple FS(5~12)	グラップルFS	12	6080	2000	3310	1386	1014	152	5800	○	8	-24	10
8 レ•Grapple FS2(9~12)	Grapple FS2	9	3040	1000	1660	1008	762	152	3875	○	8	-24	10
1 I— • Grapple EX (2~12)	グラップルFS2	12	6080	2000	3310	1386	966	152	5660	○	8	-24	10
4▫ •GrappleX(5〜12)	Grapple EX	2	180	60	100	410	385	168	1193	-4	8	-24	6
8 !-• Grapple X2(9~12)	グラップルEX	12	6080	2000	3310	1446	1387	184	6835	-4	10	-24	9
	Grapple X	5	600	200	330	629	612	176	2265	-8	10	-24	7
	グラップルX	12	6080	2000	3310	1472	1491	180	7403	-8	12	-24	8
	Grapple X2	9	3040	1000	1660	1109	1171	204	4877	-12	12	-24	8
	グラップルX2	12	6080	2000	3310	1541	1615	204	7403	-12	12	-24	8
Numsekar	Numsekar	1	70	20	50	328	224	60	979	○	16	-32	6
メーカー ディアブルアビオニクス	ナムスカル	12	4700	1470	3620	1280	872	60	6316	○	16	-32	8
TYPE : WAP	Enforcer	2	140	50	110	328	1649	60	1114	○	16	-32	6
• Numsekar (1~12)	エンフォーサー	12	4700	1470	3620	1277	788	80	4699	○	16	-32	9
1 I— • Enforcer (2~12)	Mungoss	2	140	50	110	377	259	84	1193	○	16	-32	6
1 »Mungoss (2~12)	ムンゴス	12	4700	1470	3620	1363	981	96	6835	○	18	-32	9
4 レ• Mungoss G (5~ 12)	Mungoss G	5	470	150	360	595	441	112	2265	-4	18	-32	7
	ムンゴスG	12	4700	1470	3620	1466	1123	120	7403	-4	20	-32	8
Vaje	Vaje	1	80	—	—	530	206	20	400	○	[illegible]	—	—
メーカー ヴィンス	ヴァジェ	4	390	—	-	785	305	24	691	○	-	-	—
TYPE : Body (※〔り	Vaje AP	5	580	—		785	347	24	829	○		—	—
•Vaje(1~4)	ヴァジェAP	12	5850	—	—	2056	875	28	2868	○	—	-	—
4 • Vaje AP 〈5〜12)	Vaje AS	5	580	—		785	342	24	815	○	-		—
4 •Vaje AS (5〜12)(12)	ヴァジェAS	12	5850	—	—	2056	748	28	2390	○	[illegible]	—	—
4 *-.vajeAF(5~12)	Vaje AF	5	580	—	—	785	397	32	884	○	—	-	
	ヴァジェAF	12	5850			2287	985	36	2806	○	-	—	—

グループ	ゲーム の ___ :	Rank	Body :	Arm	:Legs :	Body ■	□	DF	HP	Body□ Legs :			
Cheyenne メーカー:フレイマン TYPE : WAP	Cheyenne	1	80	20	30	504	286	48	745	-24	○	-16	4
	シャイアン	12	5460	1240	1930	1965	1111	48	4784	-24	○	-16	4
• Cheyenne (1~12)	Cheyenne F	2	160	40	60	581	329	72	908	-24	○	-16	4
1 L .Cheyenne F(2~12)	」シャイアンF	12	5460	1240	1930	2184	1349	104	5173	-24	○	-12	5
4 I •Cheyenne TX(5~12)	Cheyenne TX	5	540	130	190	875	498	80	1569	-16	○	-12	4
	シャイアンTX	12	5460	1240	1930	1989	1051	84	4478	-16	2	-8	4
Bauers メーカー ホープライズ TYPE : Legs^13)	Bauers	1	—	—	40	—	78	8	264	—	4	—	6
	バウワース	12	—	—	2620	—	303	8	1710	—	4	—	8
• Bauers (1~12)	Bauers HS	3	—	—	120	—	99	8	317	—	4	—	7
2~11 | ▫ ▫ Bauers HS(3~ 12)	バウワースHS	12	—	—	2620	—	300	8	1520	—	4	–	9
1L□ Bauers F (2〜12)	Bauers F	2	—	—	80	—	93	16	317	—	4	—	6
	バウワースF	12	—	—	2620	—	412	16	1710	—	6	—	9
Vyzov メーカー ドミトーリ TYPE : WAP	Vyzov ヴィーザフ	1	150	50	70	636	490	180	1026	○	32	8	6
• Vyzov (1~12)		12	11310	3460	5310	2474	1905	192	7718	○	32	12	9

(※⑴レクシスと タイプ
(«10) Grappleシリーズの は80
(11)ボディのみのシリーズ
(2)サバイバルシミュレーターでのみRank13に
(13)ホバー のシリーズ

WAPパーツスキルーWAP Parts Skill-

ゲーム の	パーツスキル
Dasler Claw ○ :	Arm : クリティカル15%
Zenith RV2	Arm : (Rank9~)
Dasler Claw	Arm : (Rank10~) クリティカル30%
Coga R2	Legs : (Rank4~6) カ+1、(Rank7) +1/ スクエア 、(Rank8~) +2/ スクエア
Coga R2HS	Legs : (Rank 3) カ+1、(Rank 4~7) カ+2、(Rank 8~) +3/ スクエア
Coga R2Mk.ll :	Legs : (Rank2) システムダウン 、(Rank3) システムダウン / カ+1、(Rank 4〜7) システムダウン / +2、(Rank8~) システムダウン / +3
Grille Sechs	; Legs : (Rank 7~) スクエア
Grille Sechs D	Body システムダウン Arm : システムダウン Legs (Rank5〜6) システムダウン 、(Rank7~) システ : ダウン / +1
Grille Sechs H	:Body : Arm : Legs : スクエア / :
Luftrauber	Legs : (Rank4~6) カ+1、(Rank7) +1/ スクエア ! 、(Rank8~) +2/ スクエア
Luftpanger	I Arm : Legs (Rank 5~6) カ+1、(Rank 7) +2、(Rank 8~) カ+3
Luftritter	Body Arm : Legs : (Rank 5~) +1/ 、(Rank 6~) カ+2/
Uisk	Legs : (Rank6) カ+l▫(Rank7~) +1/ スクエア
Uisk II	Legs : (Rank 6) カ+1、(Rank 7~) カ+2
Uisk II SP	Legs : (Rank5) システムダウン 、(Rank6~) システムダウン / +1
Desmatz N	Legs : (Rank 6~) カ+1
Deathmantis	Legs : (Rank 6) カ+1、(Rank 7~) カ+2
Deathmantis DD ;	Legs +2
Desmatz M	1Body :システムダウン Arm : システムダウン :Legs +1/ システムダウン
Desmatz SH	;Legs :
Argiope	:Legs : (Rank 5) 、(Rank 6~) / +1
Argiope S	:Legs : / +1
Argiope L	:Legs : / +1
Crustacia	Legs : (Rank 3~5) カ+1、(Rank 6) カ +2、(Rank 7~) i +2/ スクエア
Cancer	! Body :システムダウン Legs : (Rank5) カ+l▫(Rank6〜) " +2
Carapace	i Legs : (Rank 5) カ+1、(Rank 6~) カ+2
Zenith	Legs : (Rank4~6) カ+1、(Rank7) +1/ スクエア 、(Rank 8~) +2/ スクエア
Zeria	Body : 、(Rank 3~) SBオートリペア3% Legs : (Rank 4~7) カ+1、(Rank 8~) カ+2
Zenith V	Body 、(Rank3~)SBオートリペア5% Legs : (Rank 4~) カ+1

ゲーム の :	パーツスキル
Zenith DV	Body : 、SBオートリペア5% Legs : (Rank 7) カ+1、(Rank 8~) カ+2
Zenith RV	Body 、SBオートリペア5% Legs : +2
Zenith - Glen Custom	Body : (Rank4~5)SBオートリペア5%、(Rank6〜7)SBオートリペア10%、(Rank8~9)SBオートリペア15%、(Rank 1○~11)SBオートリペア 20%、(Rank 12) SB オートリペア 25% Legs : (Rankl〜6) 、(Rank 7~) / スクエア
Scintilla	Legs : (Rank 4~6) カ+1、(Rank 7) +1X スクエア 、(Rank 8~) +2/ スクエア
Scintilla-LW	Legs : (Rank 4〜7) カ+1、(Rank 8~) +2/ スクエア
Blackknight	Body 、(Rank 3~6) SB HP+5%▫(Rank 7~)SB HP+10% Legs : (Rank 4~6) カ+1、(Rank 7) カ+2、(Rank 8~) カ+3
Blackknight 2	Body : 、SB HP+5% Legs : (Rank5~7) + 1、(Rank 8~) カ+2
Schakal	Legs : (Rank 6) カ+l▫(Rank7~) +1/ スクエア
Schakal LW	Legs : (Rank6~7) カ+l▫(Rank8~) +1/ スクエア
Schakal B	Body : 、(Rank 4~)システムダウン Arm : システムダウン Legs : (Rank2) システムダウン 、(Rank 3~5) システムダウン / カ+1、(Rank6~) システムダウン / +2
Schakal C	Body : 、システムダウン Arm システムダウン Legs : (Rank5) システムダウン / +1、(Rank 6-) システムダウン / +2
Giza	Legs : (Rank6) カ+1、(Rank7~) +1/ スクエア
Giza LW	Legs (Rank 6〜7) カ+1、(Rank 8~) +1/ スクエア
Giza 2	Body : 、(Rank 3~6)SB HP+5%▫(Rank 7~12) SB HP+10% Legs : (Rank 6) カ+l▫(Rank7~) カ+2
Bes A	Body : 、(Rank 3~6) SB HP+5%▫(Rank 7~12)SB HP+10% Legs : (Rank 6~) カ+1
Bes B	Body : 、(Rank 5~12) SB HP+5% Legs : (Rank 6~) カ+1
Walrus	Legs : (Rank 4~6) カ+1、(Rank 7) +1/ スクエア 、(Rank8~) +2/ スクエア
Walrus LW	Legs (Rank4〜7) (Rank8~) +2Z スクエア
Strife	Body : 、(Rank3~6) SB HP+5%▫(Rank 7~12) SB HP+10% Legs : (Rank4~6) カ+1.(Rank7) カ+2、(Rank 8~) カ+3
Strife2	Body : 、(Rank 5~12) SB HP+5% Legs : (Rank 5~7) カ+1、(Rank 8~) カ+2
Kyojun	Legs : (Rank7~) スクエア
Kyojun LT	Legs : (Rank8〜) スクエア
Kyojun A	Body : 、(Rank 3~6)SB HP+5%▫(Rank 7~12)SB HP+10% Legs□ (Rank3~) カ+1
Kyojun B	Body : 、(Rank 5~12)SB HP+5% Legs : +1
Enyo	Legs : (Rank7~) スクエア



ゲーム　の	! パーツスキル
Enyo Light	Legs : (Rank8~)　スクエア
Enyo2	Body　Legs : (Rank 7~)　カ+1
Enyo 3	Body
Gust	Legs : (Rank 4~6)　カ+1、(Rank 7)　+1/ スクエア ▫(Rank8~)　+2/ スクエア
Vapor	Arm : (Rank 3~4)リペア+20%、(Rank 5〜6)リペア+20%/　システムダウン　、(Rank7〜)リペア+40%/　システムダウン　Legs : (Rank 4~7)　カ+1、(Rank 8〜)　カ+2
Vapor 2	Arm :リペア+20% Legs : (Rank5~7)　カ+1、(Rank8~)　カ+2
Storm	Arm : (Rank3~4)リペア+20%、(Rank5〜)リペア+20%/　システムダウン　Legs : (Rank4〜6)　カ+l▫(Rank7) +2、(Rank 8〜)　カ+3
Eldos	Legs : (Rank6)　カ+1、(Rank 7〜)　+1/ スクエア
Eldos A	Legs : (Rank 6)　カ+1、(Rank 7〜)　カ+2
Eldos B	Body :システムダウン　Legs : (Rank6~)　カ+1
Eldos 2	Body　システムダウン　Legs□　+1
Frost	Legs : (Rank 4~6)　カ+1、(Rank 7)　+1/ スクエア 、(Rank8~)　+2/ スクエア
Frost C	Legs : (Rank 4〜)　カ+1
Blizzaia	Legs : (Rank 4~7)　カ+1、(Rank 8~)　カ+2
Blizzaia L	Legs　+2
Frost HW	Body : (Rank7~)SBオートリペア5% Legs : (Rank5~7)　+1、(Rank 8〜)　カ+2
Recson	Legs : (Rank 7~)　スクエア
H-Recson	Legs : (Rank 7~)　カ+1
H-Recson AP	Body :　Arm :　Legs
Grapple	Body : (Rank 7~)SB　HP+5% Legs : (Rank 4~6)　カ+1、(Rank 7)　+1/ スクエア　、(Rank 8~)　+2/ ス :クエア
Grapple F	Body : (Rank 3~)SB　カ+8 Legs : (Rank 3)　カ+1、(Rank 4~7)　カ+2、(Rank 8~)　カ+3

!ゲーム　の	: パーツスキル
Grapple FS	Body : (Rank 5~6) SB　カ +8、(Rank 7~) SB　カ+16 Legs : (Rank5~6)　カ+2、(Rank 7)　カ+3、(Rank 8〜)　カ+4
Grapple FS2	Body : SB　カ+16 Legs :　+4
Grapple EX	Legs□ (Rank 4~6)　カ+1、(Rank 7)　カ +2、(Rank 8〜)　カ+3
Grapple X	Body : (Rank 7~)SB　カ+8 Legs : (Rank 5~7)　カ+1、(Rank 8〜)　カ+2
Grapple X2	Body : SB　カ+8 Legs :　+2
Numsekar	Legs : (Rank4~6)　カ+1、(Rank 7)　+1/ スクエア 、(Rank8〜)　+2/ スクエア
Enforcer	:Body :　Arm　Legs : (Rank 2~3) 、(Rank 4~6)　/　カ+1、(Rank 7) /　カ+2、(Rank 8〜)　/　+3
Mungoss	:Body : (Rank 3~) SB　カ+8 Legs : (Rank 4~6J　カ+1、:(Rank 7)　カ+2、(Rank 8〜)　カ+3
Mungoss G	Body : SB　カ+8 Legs : (Rank 5~7)　カ+1、(Rank 8〜)　カ+2
Vaje AP	:Body :
Vaje AS	:Body :
Vaje AF	Body :
Cheyenne	:Legs : (Rank7~)　スクエア
Cheyenne F	:Arm : (Rank5~)　システムダウン　Legs : (Rank7~)　カ+1
Bauers	:Legs : (Rank4~6)　カ+1、(Rank 7)　+1/ スクエア ! 、(Rank 8〜)　+2/ スクエア
Bauers HS	Legs : (Rank 3)　カ+1、(Rank 4〜7)　カ +2、(Rank 8〜) +3/ スクエア
Bauers F	Legs : (Rank 2)　、(Rank 3)　/　カ+1、(Rank 7)　/　カ+2、(Rank 8~)　/ +3
Vyzov	:Body : (Rank 3~) SB オートリペア 5% Legs : (Rank 3)　カ+1、(Rank 4~6)　カ+2、(Rank 7)　+2/ スクエア　、(Rank8〜)　+3X スクエア

Other Arms

その　の

プレイヤーユニットとなる**WAP**の　をまとめて　する。シリーズの　と　じように、　や　が　するが、　は　しない。　はミッションやバトルシミュレーターの　ボス　で　している。**T1**ブルータルウルフはバトルシミュレーターと　のボス。

TYPE :　の
• WAP=　として　するWAPを
• =WAPの　に　まらない、
• =マップ　に　する
• =マップ　に　する　•ヘリ
• =マップ　で　できる　や　り
ミッション:その　が　するミッション。　はミッション　、BSはバトルシミュレーターを　す

ゲーム　の		TYPE		ミッション
T-1 Brutalwolf	T1ブルータルウルフ	WAP	—	27
ASA-9X	ASA-9X		—	17
Garsade XM	ガルセイドXM		—	10▫BS19▫BS20
Grantes	グランテス		—	7
Kouren			—	15A.15B
Kouten			—	25
k-78 Sonata	k-78ソナタ		—	03^05.07、08B▫13、BS04▫BS08▫BS18、BS19
Kouren	(ヘリ)		—	15A.15B
Linqid M3	リンキッドM3		—	04、06、07.11.12A▫12B▫23、BS06▫BS08▫BS09▫BS12〜14、BS18、BS19
Shamrock	シャムロック		—	19
150mm Cannon	150mmCN		—	08A.08B
200mm Cannon	200mmCN		15AJ5B	14B
BT-C68	BT-C68		12AJ2B	—
C5 Linked Autocannon	C5		—	13A.13B
E-2 Grenade Launcher	GR　E-2		—	13A
FH-30 Grenade Launcher	GRflSFH-30		—	08A▫08B▫14B
FH-40 Grenade Launcher	GR　FH-40		15AJ5B	—
Railed Machine Gun L02	レール　L02		—	21
Type C2 Container	コンテナC2		—	20

Weapon

もWAPパーツと　じように
が　　だ。　　するタイミングによ
って、　　　または　　　といった、
　スタイルに　った　　に　　させ
ることができる。ただし　　　を
してしまうと、それ　　ランクアップ
ができない　　もあるので　　が
だ。バックパックの　　は　　ごとに1
　　ずっと　なくなっているが、
を　　　させることでカバーしている　。

凡 例

グループ:　　　グループ　と
・グループ
・メーカー=　　メーカー
• TYPE=　　の
BZ=バズーカ　MS=ミサイル
FL=　RD= ロッド
GR=グレネード　RF=ライフル
KN=ナックル　RK= ロケット
MG=マシンガン　SG=ショットガン
▫グループに　まれる　　と　　。　　は「•　　　ランク～　　ランク　」で
ツリーの　　は、　　が　　なランクを　す
Rank : Rank :　　ごとに、　　ランク　　と　　ランク　　の　　を
の　　　、　　　とも
:　の
カ:　　「　　X　　+　　の　　ダメージ」で
AP :その　　を　　するのに　　なAP
の　　「　　　」で　　　に　が　くほど　　が　する
:　　の　　「ー」は　　に　がないものを　す
:グレネード、ロケットの　　　がおよぶ
「　ー　」で
ダメージ　　:　　できるダメージの　　シールドのみ
:　　てきるダメージの　　シールドのみ
パーツスキル　　に　わっているスキル「Rank□の　　がないものは、ランクに　している
:バックパックの
•ステータス
A=　S=システムダウン
M=　L=リンク
B=BPコマンド

Grip Weapon

グループ	ゲーム の	Rank i				AP					パーツスキル
Be-11	Be-11	1 j	90	130	96X1+64	6	49-35	—	2	2-6	—
メーカー:ヴァンタム		12	6460	505	200X1+170	6	49-32	—	2	2-7	
TYPE : BZ	Be-11 SD	2	190	151	113X1+64	6	49-35	—	2	2-6	
• Be-11(1~12)		12	6460	578	220X1+170	6	49-35	—	2	2-6	
1├ •Be-11 SD (2~12)	Be-11 XP	5	640	243	151X1+92	6	57-41		2	2-6	—
4 I-.Be-11 XP(5~12)		12	6460	612	240X1+170	6	57-41	—	2	2-6	
Gnautz	Gnautz	1-60		114	80X1+54	6	48-37	—		3-6	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー:ヴァンタム	グノーツ	12	4460	445	165X1+141	6	48-37	—	2	3-6	(Rank 5~) JOB +20%
TYPE : BZ	Gnautz 3	2	140	130	86X1+59	6	56-43	—	2	3-6	□Rank 5~ -1
• Gnautz (1~12)	グノーツ3	12	4460	475	165X1+141	6	60-43	—	2	2-6	
1 ▫ ▫ Gnautz3(2~12)	Gnautz 10	2	140	133	103X1+54	6	48-34	—	2	3-7	—
1 I—• Gnautz 10(2~12)	グノーツ10	12	4460	542	198X1+141	6	48-31	—	2	3-8	
Burgiba	Burgiba	1	120	146	112X1+75	6	43-31	—	2	3-7	—
メーカー:レオノーラエンタープライズ	ブルギバ	12	8620	569	235X1+197	6	43-28	—	2	3-8	
TYPE : BZ	Burgiba 2	5	860	273	162X1+99	6	51-33	—	2	3-8	—
• Burgiba(1~12)	ブルギバ2	12	8620	690	258X1+197	6	:51-33	—	2	3-8	
4 I— • Burgiba 2 (5~12)	Burgiba UL	9	4310	579	196X1+141	6	:28-20	—	2	3-7	+1
8 L .Burgiba UL(9~12)	ブルギバUL	12	8620	792	235X1+197	6	:28-20	—	2	3-7	
Boa	Boa	1	60	114	80X1+54	6	:48-37	—	2	3-6	—
メーカー:ファイアバレー	ボア	12	4310	445	165X1+141	6	48-37	—	2	3-6	
TYPE : BZ	Boa MI	5	430	204	105X1+70	6	:52-37	—	2	2-6	-1
• Boa(1〜12)	ボアMI	12	4310	465	165X1+131	6	:52-37	—	2	2-6	
4~11 ▫ ▫ Boa MI (5〜12)	Boa 36	2	130	130	94X1+54	6	:52-37	—	2	2-6	-1
1 L.Boa 36(2-12)	ボア36	12	4310	475	181X1+141	6	:52-34	—	2	2-7	
4 L□Boa44(5〜12)	Boa 44	5	430	208	126X1+70	6	:57-37	—	2	1-6	-2
	ボア44	12	4310	511	198X1+141	6	:57-37	—	2	1-6	
Banish	Banish	1	50	82	64X1+43	6	:49-38	—	2	3-6	—
メーカー　リムアーズ	バニッシュ	12	3390	317	130X1+112	6	:49-38	—	2	3-6	
TYPE : BZ	Banish CH	5	340	155	83X1+56	6	:61-47	—	2	3-6	—
• Banish (1~12)	バニッシュCH	12	3390	345	130X1+104	6	61-47	—	2	3-6	
4~11 —・ Banish CH (5〜12)	Banish 3	2	100	95	68X1+43	6	:62-44	—	2	2-6	-1
1!-• Banish 3 (2〜12〉	バニッシュ3	12	3390	359	130X1+112	6	:62-44	—	2	2-6	
Grom	Grom	1	70	122	88X1+59	6	:46-33	—	2	3-7	—
メーカー　ドミトーリ	グロ	12	5390	477	183X1+155	6	:46-33	—	2	3-7	
TYPE : BZ	Grom K	5	540	219	116X1+77	6	:50-33	—	2	2-7	-1
• Grom (1~12)	グロ　K	12	5390	498	183X1+144	6	;50-33	—	2	2-7	
4~11 ▫ ▫ GromK (5~12)	Grom II	2	160	147	103X1+59	6	:50-33		2	2-7	-1
1 L□Grom II (2~12)	グロ　II	12	5390	547	201X1+155	6	:50-30	—	2	2-8	
4 I-.Grom III (5~12)	Grom III	5	540	247	139X1+77	6	:55-33	—	2	1-7	-2
	グロムIII	12	5390	625	219X1+155	6	:55-33	—	2	1-7	

グループ	ゲーム　の	Rank			カ	AP					パーツスキル
Warmer	Warmer	1	40	36	18X5	3	70-66	—	—	1-2	—
メーカー:シュネッケ	ウォーマー(※の	12	2770	138	57X4	3	70-66	—	—	1-2	
TYPE : FL	Warmer LC	3	130	51	27X4	3	70-62	—	—	1-3	—
•Warmer (1~12)	ウォーマー LC^2)	12	2770	150	57X4	3	70-62	—	—	1-3	
2~11 ─・ Warmer LC (3 〜12)	Warmer F1	2	90	42	27X4	3	70-66	—	—	1-2	
1 I-"Warmer F1(2~12)	ウォーマー F1(※①	12	2770	155	83X3	3	70-62	—	—	1-3	
4 L .warmer F2 (5〜12)	Warmer F2	5	280	70	35X4	3	79-75	—	—	1-2	—
	ウォーマー F2^4)	12	2770	175	83X3	3	79-75	—	—	1-2	
HotRiver	HotRiver	1	40	36	18X5	3	70-66	—	—	1-2	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー ジェイドメタル=ライマン	ホットリバー	12	2770	138	57X4	3	70-66	—	—	1-2	(Rank 5~) JOB +20%
TYPE : FL	HotRiver HG	2	90	42	27X4	3	79-70	—	—	1-3	—
• HotRiver (1~12)	ホットリバー HG	12	2770	164	83X3	3	79-70	—	—	1-3	
1(▫HotRiver HG (2 〜12)	HotRiver SD	2	90	43	39X3	3	70-66	—	—	1-2	
1 L-. HotRiver SD(2~12)	ホットリバー SD	12	2770	186	68X4	3	70-66		—	1-2	
HeatRat	HeatRat	1	60	52	33X3	3	68-64	—	—	1-2	-
メーカー ジェイドメタル=ライマン	ヒートラット	12	4160	202	63X4	3	68-64	—	—	1-2	
TYPE : FL	HeatRat S	5	420	91	47X3	3	70-66	—	—	1-2	
• HeatRat (1~12)	ヒートラットS	12	4160	250	63X4	3	83-78	—	—	1-2	
4~11 •HeatRat S (5 〜12)	HeatRat EX	2	130	62	43X3	3	68-60	—	—	1-3	
1 I-• HeatRat EX(2~ 12)	ヒートラットEX	12	4160	276	75X4	3	68-60	—	—	1-3	
FireAnt	FireAnt	1	80	68	39X3	3	64-57		—	1-3	—
メーカー ファイアバレー	ファイアアント	12	5540	262	99X3	3	64-57	—	—	1-3	
TYPE : FL	FireAnt F	5	550	125	50X4	3	64-57	—	—	1-3	—
• FireAnt (1~12)	ファイアアントF	12	5540	299	89X4	3	64-57	—	—	1-3	
4 I—• FireAnt F(5~ 12)	FireAnt S	9	2770	266	79X3	3	46-40	—	—	1-3	+1
4 I— • FireAnt S (9~12)	ファイアアントS	12	5540	362	99X3	3	46-40	—		1-3	
Bone Buster	Bone Buster	1	30	18	46X1	1	94-94	—	—	—	—
メーカー:シュネッケ	ボーンバスター	12	1700	69	118X1	1	94-94	—		—	
TYPE : KN	Bone Buster FM	3	80	35	55X1	1	94-94	—	—	—	
• Bone Buster (1~12)	ボーンバスターFM	12	1700	93	118X1	1	94-94	—	—	—	
2~11 /— • Bone Buster FM (3~ 12)	Rock Buster	2	50	21	51X1	1	84-84	—	—	—	—
1 '—• Rock Buster (2~ 12)	ロックバスター	12	1700	93	143X1	1	84-84	—	—	—	
4 L.steel Buster(5~12)	Steel Buster	5	170	43	83X1	1	74-74	—	—	—	—
	スティールバスター	12	1700	121	173X1	1	74-74	—	—	—	
Soul Buster	Soul Buster	1	50	25	64X1	1	90-90	—		—	—
メーカー シュネッケ	ソウルバスター	4	230	37	84X1	1	90-90	—	—		
TYPE : KN	Soul Buster SD	5	340	42	92X1	1	90-90	—	—	—	
• Soul Buster (1~4)	ソウルバスター SD	12	3390	98	170X1	1	90-90	—	—	—	
4 ト▫ Soul Buster SD(5~ 12)	Soul Buster X	2	100	28	72X1	1	80-80	—	-	—	—
1 L *Soul Buster X (2~4)	ソウルバスターX		230	39	90X1	1	80-80	—	—	—	
4 »Soul Buster XF (5~12)	Soul Buster XF	5	340	45	101X1	1	80-80	—	-	—	
4 I-.soul Buster 2(5-12)	ソウルバスター XF	12	3390	113	206X1	1	80-80	—	—	—	
	Soul Buster 2	5	340	50	107X1	1	60-60	—	—	—	+1
	ソウルバスター2	12	3390	136	230X1	1	60-60	—	—	—	
Dbl.Nail	Dbl.Nail	1	30	18	46X1	1	94-94	—	—	—	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー レオノーラエンタープライズ	ダブルネイル	12	1700	69	118X1	1	94-94	—	—	—	(Rank 5~)JOB +20%
TYPE : KN	Dbl.Fang	2	50	22	53X1	1	74-74	—	—	—	
• Dbl.Nail (1~12)	ダブルファング	12	1700	120	171X1	1	74-74	—	—	—	
1 | ▫ ▫ Dbl.Fang(2 〜12)	Dbl.Blade	2	50	21	51X1	1	84-84	—	—	—	
1 I— • Dbl. Blade (2~ 12)	ダブルブレード	12	1700	93	143X1	1	84-84	—	—	—	
Iron Lump	Iron Lump	1	40	21	55X1	1	92-92	—	—	—	-
メーカー ディアブルアビオニクス	アイアンランプ	12	2540	80	143X1	1	92-92	—	—	—	
TYPE : KN	Iron Lump F	3	120	43	66X1	1	92-92	—	—	—	
• Iron Lump(1~12)	アイアンランプF	12	2540	108	143X1	1	92-92	—		—	
2~11 ▫Iron Lump F(3〜12)	Iron Lump B	2	80	24	62X1	1	82-82	—	—	—	—
1 I— • Iron Lump B (2~12)	アイアンランプB	12	2540	107	175X1	1	82-82	—	—	—	
4 L□kon Lump DX(5~12)	Iron Lump DX	5	260	50	99X1	1	72-72	—		—	—
	アイアンランプDX	12	2540	140	213X1	1	72-72	—	—	—	
Grave	Grave	1	90	82	15X10	4	74-49	—	—	1-6	
メーカー センダー	グレイブ	12	6460	317	35X11	4	74-49	—	-—	1-6	
TYPE : MG	Grave II	5	640	155	26X9	4	74-49	—	—	1-6	—
• Grave(1~12)	グレイブII	12	6460	366	47X9	4	74-49	—	—	1-6	
4 I— • Grave II (5~12)	Grave SP	9	3230	322	28X11	4	51-33	—	—	1-6	+1
8 レ▫Grave SP (9~12)	グレイブSP	12	6460	439	35X11	4	51-33	—	—	1-6	
Artassaut	Artassaut	1	60	66	13X10	4	78-56	—	—	1-5	(Rank 2〜)JOB +10%
メーカー トロー	アールアッソー	12	4000	257	41X8	4	78-56	—	—	1-5	
TYPE : MG	Artassaut C	2	120	76	14X11	4	78-51	—		1-6	—
• Artassaut (1~12)	アールアッソー C	12	4000	290	30X12	4	78-51	—	—	1-6	
1 I— • Artassaut C (2~12)	Artassaut SP	5	400	131	20X11	4	78-51	—	—	1-6	
4 L .Artassaut SP▫5~12)	アールアッソー sp	12	4000	333	28X14	4	78-51	—	—	1-6	

グループ	ゲームの	Rank				AP					パーツスキル
Chronik	Chronik	1	60	58	13X9	4	76-54	—	—	1-5	-
メーカー　トロー	クローニク	12	4000	225	30X10	4	76-54	—	—	1-5	
TYPE : MG	Chronik-10	5	400	99	21X8	4	78-56	—	—	1-5	
• Chronik (1~12)	クローニク10	12	4000	250	30X10	4	91-65	—	—	1-5	
4~11[ー。Chronik-10(5 〜12)	Chronik-20	2	120	70	14X11	4	76-50	—	—	1-6	—
1 *-□chronik-20(2~12)	クローニク20	12	4000	308	51X7	4	76-50	—		1-6	
Fujan	Fujan	1	80	128	8X22	6	52-36	—	—	1-7	-
メーカー　パペール	フジャン	12	5540	500	19X23	6	52-34	—	—	1-8	
TYPE : MG ほ5	FujanM200	2	170	148	8X24	6	52-36	—	—	1-7	—
□Fujan(1〜12)	フジャンM200	12	5540	572	25X21	6	52-36	—	—	1-7	
1 L□FujanM200(2〜12)	FujanM500	5	550	270	15X18	6	62-42	—	—	1-7	-
4 L□FujanM500(5~12)	フジャンM500	12	5540	694	25X19	6	62-42	—	—	1-7	
22sn Leosocial	22sn Leosocial	1	50	48	12X9	4	80-63	—	—	1-4	(Rank 2~4) JOB +! ○%
メーカー:レオノーラエンタープライズ	22snレオソシアル	12	3230	184	23X12	4	80-63	—	—	1-4	(Rank 5~)JOB +20%
TYPE : MG	22sn Leosocial SD	2	100	55	13X9	4	80-63	—	—	1-4	
• 22sn Leosocial (1~12)	22snレオソシアルSD	12	3230	218	38X8	4	80-63	—	—	1-4	
1 |。。22sn Leosocial SD(2~12)	22sn Leosocial L	2	100	57	13X9	4	80-57	—	—	1-5	-
1└*22sn Leosocial L(2~12)	22snレオソシアルL	12	3230	250	33X10	4	80-57	—	—	1-5	
Leostun	Leostun	1	60	112	7X21	6	56-41	—	—	1-6	-
メーカー:レオノーラエンタープライズ	レオスタン	12	4310	436	19X19	6	56-41	—	—	1-6	
TYPE : MG　5	Leostun D	2	130	130	8X20	6	65-45	—	—	1-7	-
• Leostun (1~ 12)	レオスタンD	12	4310	496	19X19	6	65-45	—		1-7	
1 k-• Leostun D(2~ 12)	Leostun E	2	130	134	9X22	6	65-48	—	—	1-6	—
1 I— • Leostun E (2~12)	レオスタンE	12	4310	595	23X21	6	65-48	—	—	1-6	
Raptor	Raptor	1	50	48	12X9	4	80-63	—	—	1-4	-
メーカー:ディアブルアビオニクス	ラプター	12	3230	184	23X12	4	80-63	—	—	1-4	
TYPE : MG	Raptor EX	2	100	55	13X9	4	80-63	—	—	1-4	-
• Raptor (1~12)	ラプター EX	12	3230	208	38X8	4	80-57	—	—	1-5	
1レ• Raptor EX (2〜12)	Raptor FX	5	320	94	23X8	4	80-63	—	—	1-4	—
4 I— • Raptor FX(5~12)	ラプター FX	12	3230	236	33X10	4	80-63	—	—	1-4	
FV-24	FV-24	1	60	112	7X21	6	56-41	—	—	1-6	-
メーカー:ディアブルアビオニクス	FV-24	12	4160	436	19X19	6	56-41	—	—	1-6	
TYPE : 1\46　5	FV-24A	5	420	189	12X17	6	56-38	—	—	1-7	-
• FV-24(1~12)	FV-24A	12	4160	436	19X19	6	56-38	■	—	1-7	
4~11!-«FV-24A(5~12)	FV-24B	2	130	130	10X19	6	56-41	—	—	1-6	-
1 L.FV-24B (2~12)	FV-24B	12	4160	496	21X21	6	56-38	—	—	1-7	
4 L.f v-24C(5〜12)	FV-24C	5	420	223	12X22	6	56-41	—	—	1-6	-
	FV-24C	12	4160	566	23X21	6	56-41	—	—	1-6	
Uhlan	Uhlan	1	70	120	8X20	6	54-37	—	—	1-7	—
メーカー　ディアブルアビオニクス	ウーラン	12	5160	468	18X22	6	54-37	—	—	1-7	
TYPE : MG«5	UhlanL	5	510	227	12X19	6	54-35	—	—	1-8	—
• Uhlan (1~12)	ウーラン!.	12	5160	510	18X22	6	54-35	—	—	1-8	
4~11[-UhlanL(5 〜12)	Uhlan20	2	160	152	8X22	6	54-35	—	—	1-8	-
1 '-•Uhlan20(2~12)	ウーラン20	12	5160	546	23X19	6	54-33	—	—	1-9	
4 L□uhlan80(5〜12)	Uhlan80	5	510	250	15X18	6	54-35	—	—	1-8	-
	ウーラン80	12	5160	617	25X19	6	54-35	—	—	1-8	
Burchell	Burchell	1	100	144	9X23	6	50-32			1-8	—
メーカー　ディアブルアビオニクス	バーチェル	12	7390	560	27X19	6	50X32	—	—	1-8	
TYPE : MG5K5	BurchellF	5	730	267	13X24	6	50-32	—	—	1-8	—
• Burchell (1~12)	バーチェルF	12	7390	645	21X26	6	50-32	—	—	1-8	
4 L□BurchellF(5~12)	BurchellFX	9	3700	570	17X24	6	31-20	—	—	1-8	+1
8 L.BurchellFX(9〜12)	バーチェルFX	12	7390	780	27X19	6	31-20	—	—	1-8	
Glaux	Glaux	1	50	81	6X19	6	58-42	—	—	1-6	—
メーカー:ファイアバレー	グラウクス	12	3310	318	15X19	6	58-42	—	—	1-6	
TYPE : MG(※・○	Glaux2	5	330	152	9X18	6	58-40	—	—	1-7	—
• G ほ ux(1~12)	グラウクスB	12	3310	347	15X19	6	58-40	—	—	1-7	
4~11 ^*GlauxB (5~12)	GlauxB	2	100	94	7X18	6	67-46	—	—	1-7	-
1!-«Glaux2 (2-12)	グラウクス2	12	3310	360	15X19	6	67-46	—		1-7	
Cemetery	Cemetery	1	40	34	8X11	4	82-64	—	—	1-4	—
メーカー:ボールド。チャレンジ	セメテリー	12	2540	129	21X10	4	82-64			1-4	
TYPE : MG	Cemetery LW	3	120	32	8X12	4	82-64		—	1-4	-
• Cemetery (1~12)	セメテリー LW	12	2540	107	20X10	4	82-64	—	—	1-4	
2~11 •Cemetery LW(3~12)	Cemetery 1 ○	2	80	38	8X12	4	92-71	—	—	1-4	—
1'—•Cemetery 10(2~12)	セメテリー10	12	2540	134	21X10	4	92-71	—	—	1-4	
Press Needle	Press Needle	1	30	20	54X1	1	88-88	—	—	—	—
メーカー:シュネッケ	プレスニードル	12	1850	78	141X1	1	88-88	—	—	—	
TYPE : PB	Press Needle FM	3	90	37	64X1	1	88-88	—	—	—	
• Press Needle (1~12)	プレスニードルFM	12	1850	106	141X1	1	88-88	—	—	—	
2~11 I— • Press Needle FM (3~12)	Hot Needle	2	60	23	61X1	1	78-78	—	—	—	—
1。Hot Needle〈2〜12)	ホットニードル	12	1850	103	173X1	1	78-78	—	—	—	
4 I— • Press Sting (5~ 12)	Press Sting	5	190	47	97X1	1	68-68	—	—	—	—
	プレススティング	12	1850	137	211X1	1	68-68	—	—	—	

1□5　では「ウォーマ」
ほ2□5thでは「ウォーマLC。
ぶ3□5thでは「ウォーマF1J
ほ4□5　では「ウォーマF2J
□^5□5thではGG　ガトリングガン　タイプに



グループ	ゲームの	Rank				AP					パーツスキル
Battle Tusk	Battle Tusk	1	50	28	75X1	1	82-82	-	-	—	—
メーカー:ヴァンタム	バトルタスク	4	250	41	99X1	1	82-82	-	-	—	
TYPE : PB	Battle TuskSD	5	370	47	108X1	1	82-82	-	-	—	
• Battle Tusk(1~4)	バトルタスクSD	12	3700	106	197X1	1	82-82		-	—	
4 p • Battle TuskSD (5~ 12)	Battle TuskJ	2	110	31	84X1	1	72-72	-	-	—	-
1 I-• Battle TuskJ(2~4)	バトルタスクJ	4	250	43	107X1	1	72-72	-	-	—	
4 k- • Battle TuskJF (5~ 12)	Battle TuskJ F	5	370	50	119X1	1	72-72	—	-	—	
4 I— • Battle Tusk2 (5~12)	ノヾトノレタスクJF	12	3700	122	240X1	1	72-72	-	—	—	
	Battle Tusk2	5	370	56	126X1	1	52-52	—	-	—	+1
	ノヾトノレタスク2	12	3700	147	266X1	1	52-52	—	—		
Heavy Pile	Heavy Pile	1	30	20	54X1	1	88-88	-	—	—	(Rank 2~4)JOB +10%、
メーカー:イグチ	ヘビーパイル	12	1850	78	141X1	1	88-88	—	—	—	(Rank 5~) JOB +20%
TYPE : PB	Heavy Pile F	2	60	24	63X1	1	68-68	-	—	—	
• Heavy Pile(1~12)	ヘビーパイルF	12	1850	136	208X1	1	68-68	—		—	
1 ├Heavy Pile F(2〜12)	Heavy Pile SD	2	60	23	61X1	1	78-78	—	-	—	
1 I-• Heavy Pile SD (2~12)	ヘビーパイルSD	12	1850	103	173X1	1	78-78	-	—	—	
Last Stake	Last Stake	1	40	24	64X1	1	86-86	-	-	—	—
メーカー:イグチ	ラストスティク	12	2770	92	170X1	1	86-86	-	-	—	
TYPE : PB	Last Stake F	3	130	47	77X1	1	86-86	-	-	—	
• Last Stake (1~12)	ラストスティクF	12	2770	124	170X1	1	86-86	-	-		
2~11 k • Last Stake F(3~12)	Last Stake S	2	90	28	72X1	1	76-76	-	-	—	—
1レ•Last Stakes(2〜12)	ラストスティクs	12	2770	125	206X1	1	76-76	-	-	—	
4 L. • Last Stake SP(5~ 12)	Last Stake SP	5	280	57	114X1	1	66-66	-	—-	—	-
	ラストスティクSP	12	2770	161	251X1	1	66-66	-	-	—	
Ogon	Ogon	1	50	48	65X1	1	77-77		—	—	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー:シュネッケ	アゴーニ	12	3390	184	171X1	1	77-77	-	-	—	(Rank 5~) JOB +20%
TYPE : RD	Ogon F	2	100	60	75X1	1	61-61	-	-	—	
• Ogon(1~12)	アゴーニF	12	3390	320	250X1	1	61-61	-	—	—	
1 I—«Ogon F(2~12)	Ogon S	2	100	57	73X1	1	69-69	—	—		
! ▫ OgonS(2 〜12)	アゴーニS	12	3390	250	207X1	1	69-69	—	-	—	
Keen Saber	Keen Saber	1	70	52	71X1	1	82-82	-	-	—	—
メーカー　トロー	キーンセイバー	12	5080	202	187X1	1	82-82	-	-	—	
TYPE : RD	Keen Saber F	3	230	91	85X1	1	82-82	-	—	—	
• Keen Saber(1~12)	キーンセイバー F	12	5080	256	187X1	1	82-82	-	—	—	
2~11 ・ Keen Saber F (3〜12)	Keen Saber G	2	150	62	80X1	1	74-74	-	—	—	-
1 *— *Keen Saber G (2~12)	キーンセイバー G	12	5080	276	229X1	1	74-74	—	-	—	
4 I— • Keen Saber X(5~12)	Keen Saber X	5	510	124	127X1	1	66-66	-	—	—	—
	キーンセイバー X	12	5080	354	277X1	1	66-66	-	-	—	
Crusader	Crusader	1	90	56	91X1	1	73-73	-	-	—	—
メーカー　バレストロ	クルセイダー	4	450	82	121X1	1	73-73		—	—	
TYPE : RD	Crusader SD	5	670	94	133X1	1	73-73	-	-	—	
• Crusader (1~4)	クルセイダー SD	12	6770	216	244X1	1	73-73	-	-	—	
4 I— «Crusader SD (5~12)	Crusader II	2	200	65	103X1	1	63-63	-	-	—	—
1 I— "Crusader II (2~4)	クルセイダー II	4	450	89	132X1	1	63-63	-	-	—	
4 ├"Crusader II F(5〜12)	Crusader II F	5	670	104	148X1	1	63-63	-	-	—	
4 L "Crusader II EX(5~12)	クルセイダー HF	12	6770	258	299X1	1	63-63	-	-	—	
	Crusader II EX	5	670	115	158X1	1	43-43	-	-	—	+1
	クルセイダー HEX	12	6770	307	333X1	1	43-43	-	—	—	
F-1 Hand Rod	F-1 Hand Rod	1	50	48	65X1	1	77-77	-	—	—	—
メーカー:ボールド・チャレンジ	F-1ハンドロッド	12	3390	184	171X1	1	77-77	-	-	—	—
TYPE : RD	F-1 Hand Rod F	3	150	86	78X1	1	77-77	-	-	—	
•F-1 Hand Rod(1~12)	F-1ハンドロッドF	12	3390	232	171X1	1	77-77	-	-	—	
2~11 ""F-1 Hand Rod F(3~12)	F-4 Hand Rod	2	100	57	73X1	1	69-69	-	-	—	-
1└ •F-4 Hand Rod (2~ 12)	F-4ハンドロッド	12	3390	250	207X1	1	69-69	-	-	—	
4 L.f -5 Hand Rod(5~12)	F-5 Hand Rod	5	340	117	115X1	1	61-61	-	-	—	—
	F-5ハンドロッド	12	3390	323	252X1	1	61-61	-	-	—	
Ibis	Ibis	1	70	118	81X1	6	72-49	-	-	1-7	(Rank 4~) 1
メーカー　ジェイドメタル	アイビス	12	5000	459	261X1	6	72-49	—	—	1-7	
TYPE : RF	IbisP	5	500	224	126X1	6	72-49	-		1-7	2
• Ibis(1~12)	アイビスP	12	5000	500	261X1	6	72-49	-	-	1-7	
2~11 k«IbisP(5~12)	Ibis II	2	150	140	99X1	6	72-49	-	-	1-7	(Rank2~4) 1、
4▫ "Ibis 11(2~12)	アイビスII	12	5000	591	287X1	6	72-49	-	-	1-7	(Rank 5~8) 2、(Rank 9~) 3
Winee	Winee	1	60	110	74X1	6	74-54	-	-	1-6	-
メーカー　ジェイドメタル	ウィニー	12	4000	427	238X1	6	74-51	-	-	1-7	
TYPE : RF	Winee R	5	400	208	116X1	6	74-48	-	-	1-8	-
•Winee (1~12)	ウィニー R	12	4000	465	238X1	6	74-48		-	1-8	
4~11 ├"Winee R (5〜12)	Winee RR	2	120	131	91X1	6	74-54	-	-	1-6	—
1レ"Winee RR(2〜12)	ウィニー RR	12	4000	551	261X1	6	74-42	-		1-10	
Srab	Srab	1	50	79	59X1	6	76-55	-	-	1-6	—
メーカー　ジェイドメタル	スラブ	12	3160	309	190X1	6	76-55	-	-	1-6	
TYPE : RF	Srab DH	5	320	149	93X1	6	85-62	-	-	1-6	—
• Srab(1~12)	スラブDH	12	3160	337	190X1	6	85-62	—	-	1-6	
4~11 ├"Srab DH (5 〜12)	Srab B	2	100	92	66X1	6	85-59	-	-	1-7	
1 L□SrabB(2 〜12)	スラブB	12	3160	350	190X1	6	85-59	-	-	1-7	

グループ	ゲーム の	Rank	!	!		AP					パーツスキル
Glowtusk	Glowtusk	1	80	126	88X1	6	70-48	—	—	1-7	(Rank 5~) 1
メーカー:ヴァンタム	グロウタスク	12	6000	491	285X1	6	70-45	—	—	1-8	
TYPE : RF	Glowtusk-AS	2	180	148	98X1	6	70-48	—	—	1-7	(Rank 2~4) 、(Rank 5~8) /
•Glowtusk (1~12)	グロウタスクAS	12	6000	597	285X1	6	70-48		—	1-7	1、(Rank 9 / カ2
1 k»Glowtusk-AS(2~12)	Glowtusk-SS	5	600	264	165X1	6	70-48	—	—	1-7	1
4 L.Glowtusk-SS(5~12)	グロウタスクSS	12	6000	682	342X1	6	70-48	—	—	1-7	
Firebird	Firebird	1	110	142	103X1	6	68-44	—	—	1-8	(Rank 9~) 1
メーカー:レオノーフェンダーブフィズ	ファイアーバード	12	8310	555	334X1	6	68-44	—	—	1-8	
TYPE : RF	Firebird 2	5	830	273	177X1	6	68-41	—	—	1-9	(Rank9~) 1
• Firebird (1~12)	ファイアーバード2	12	8310	683	367X1	6	68-41	—	—	1-9	
4 I— • Firebird 2(5~12)	Firebird V	9	4160	565	253X1	6	45-29	—	—	1-8	+1
8 !-• Firebird V (9~12)	ファイアーバードV	12	8310	775	334X1	6	45-29	—	—	1-8	
IGUCHI Type 5	IGUCHI Type 5	1	60	110	74X1	6	74-54		—	1-6	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー:イグチ	イグチ5	12	4000	427	238X1	6	74-51	—	—	1-7	(Rank 5~) JOB +20%
TYPE : RF	IGUCHI Type 502	2	120	128	83X1	6	74-54	—	—	1-6	
• IGUCHI Type 5(1-12)	イグチ502	12	4000	486	238X1	6	74-48	—	—	1-8	
1 k • IGUCHI Type 502 (2-12)	IGUCHI Type 503	2	120	131	99X1	6	74-54			1-6	(Rank 5~) 1
1•- • IGUCHI Type 503 (2-12)	イグチ503	12	4000	551	285X1	6	74-51	—	—	1-7	
Gale	Gale	1	40	42	14X8	3	80-64	—	—	1-3	—
メーカー バザルト	ゲイル	12	3080	161	28X10	3	80-64	—	—	1-3	
TYPE : SG	Gale LC	3	140	61	19X7	3	80-64	—	—	1-3	(Rank 3) 2、
•Gale (1-12)	ゲイルLC	12	3080	175	28X10	3	80-64	—	—	1-3	(Rank 4~) 3
2-11 •GaleLCS—12)	Gale II	2	90	49	11X11	3	80-64	—	—	1-3	4
1 I-• Gale 11(2-12)	ゲイルII	12	3080	204	28X10	3	80-64	—	—	1-3	
Covet	Covet	1	60	58	9X15	3	75-55	—	—	1-4	—
メ ーカー パペール	コベット	12	4620	225	23X15	3	75-55	—	—	1-4	
TYPE : SG	PeakGaza	2	140	67	12X12	3	75-55	—	—	1-4	4
• Covet (1—12)	ピークガザ	12	4620	255	23X15	3	75-55		—	1-4	
1 ׀eakGaza (2—12)	Covet V200	5	460	121	19X12	3	75-55	—	—	[redacted] 1-4	
4 I--Covet V200(5-12)	コベットV200	12	4620	313	32X13	3	75-55	—	—	1-4	
Kirishima 55	Kirishima 55	1	40	42	14X8	3	80-64	—	—	1-3	(Rank 2~) JOB +10%
メーカー:	55	12	3080	161	28X10	3	80-64	—	—	1-3	
TYPE : SG	Kirishima 55 SD	2	90	48	11X11	3	80-64	—	—	1-3	
• Kirishima 55(1—12)	55 SD	12	3080	179	28X10	3	80-64	—	—	1-3	
1 k • Kirishima 55 SD (2-12)	Kirishima 58	2	90	49	21X7	3	80-64	—	—	1-3	—
1 L-. Kirishima 58(2-12)	58	12	3080	204	34X10	3	80-64	—	—	1-3	
Giri no	Girino	1	50	50	11X11	3	77-56	—	—	1-4	—
メーカー ディアブルアビオニクス	ジリーノ	12	3850	193	26X12	3	77-56	—	—	1-4	
TYPE : SG	Girino HC	5	380	94	16X11	3	77-56	—	—	1-4	3
• Girino(1—12)	ジリーノ HC	12	3850	210	26X12	3	77-56		—	1-4	
4-11 k»Girino HC(5~12)	Girino 2	2	120	57	15X9	3	77-56	—	—	1-4	(Rank 2~4) 3、
1 I •Girino2(2-12)	ジリーノ 2	12	3850	246	26X12	3	77-56	—	—	1-4	(Rank 5~) 6
State	State	1	80	74	12X13	3	73-53	—	—	1-4	—
メーカー:ディアブルアビオニクス	スティト	12	6160	289	25X16	3	73-53	——	—	1-4	
TYPE : SG	State EX	5	610	136	13X17	3	73-53	—		1-4	5
• State (1-12)	スティトEX	12	6160	332	25X16	3	73-53	—	—	1-4	
4)—• State EX (5-12)	State EX-AC	9	3080	294	20X16	3	55-40	—	—	1-4	+1
8 state EX-AC(9~12)	スティトEX-AC	12	6160	402	25X16	3	55-40	—	—	1-4	
Catsray	Catsray	1	40	30	8X11	3	80-65	—	—	1-3	—
メーカー:ファイアバレー	キャッツレイ	12	2470	115	15X15	3	80-65	—	—	1-3	
TYPE : SG	Catsray L	3	110	42	7X15	3	80-59	—	—	1-4	—
• Catsray (1—12)	キャッツレイL	12	2470	125	15X15	3	80-59		—	1-4	
2—11—Catsray L(3—12)	Catsray XX	2	8○	34	8X12	3	89-65	—	—	1-4	—
1catsray XX (2-12)	キャッツレイXX	12	2470	129	15X15	3	89-65	—	—	1-4	

( )5 ではGG(ガトリングガン)タイプに

Shoulder Weapon

グループ	ゲーム の	Rank				AP					パーツスキル
Goldias	Goldias	1	70	116	43X4	10	—	3	—	6-8	-
メーカー:シュネッケ	ゴルディアス	12	5080	450	167X4	26	—	5	—	6-8	
TYPE : MS	Goldias S	2	150	131	15X6	10	—	3	—	6-8	(Rank 3~4) 1、
•Goldias (1~12)	ゴルディアスS	12	5080	570	157X6	26	—	4	—	4-8	(Rank 5~) 2
1 ├•Goldias S (2 ~12)	Goldias L	2	150	131	15X6	10	—	3	—	6-8	-
1 *— •Goldias L(2~12)	ゴルディアスL	12	5080	570	157X6	26	—	4	—	6-10	
Sunowl	Sunowl	1	70	92	73X2	10	—	3	—	6-8	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー センダー	サンアウル	12	4770	358	281X2	26	—	6	—	6-8	(Rank5~) JOB +20%
TYPE : MS	Sundog	2	140	102	91X2	10	—	3	—	5-8	(Rank 2~4) 1、
• Sunowl (1~12)	サンドッグ	12	4770	405	309X2	26	—	4	—	5-8	(Rank5~) —1/リロード
1 ├•Sundog (2~ 12)	Sunglow	2	140	104	66X3	1○		3	—	6-9	—
1 I— • Sunglow (2~ 12)	サングロウ	12	4770	458	224X3	26	—	5	—	6-10	



グループ	ゲーム の	Rank				AP					パーツスキル
Donkey	Donkey	1	50	92	73X2	10	—	3	—	6-8	—
メーカー ヴィンス	ドンキー	12	3390	358	281X2	26	—	6	—	6-8	
TYPE : MS	Donkey L	3	150	126	94X2	11	—	3	—	6-9	—
• Donkey (1~12)	ドンキー L	12	3390	398	281X2	26	—	6	—	6-9	
2~11 k • Donkey L(3~12)	Donkey DX	2	100	102	60X3	10	—	3		6-8	—
1 *— • Donkey DX (2~12)	ドンキー DX	12	3390	405	206X3	26	—	4	—	6-9	
4 L.Donkey DXII(5~12)	Donkey DXII	5	340	162	73X3	12	—	3	—	6-8	(Rank2~4)センサー +1、
	ドンキー DXII	12	3390	461	168X4	23	—	4		6-8	(Rank5~)センサー +2
Piz3	Piz 3	1	60 ■	108	53X3	10	—	3	—	6-8	-
メーカー ヴィンス	ピズ3	12	4230	422	204X3	26	-	6	—	6-8	
TYPE : MS	Piz 3E	3	190	147	69X3	11	—	3	—	6-9	-
• Piz 3(1-12)	ピズ3E	12	4230	466	204X3	26	—	6	—	6-9	
2-11 k»Piz 3E (3-12)	Piz 4	2	130	120	50X4	10	—	3		6-8	(Rank 3~) 1
1 L. piz 4(2-12)	ピズ4	12	4230	466	168X4	26	—	4	—	5-8	
4 L.piz 4R(5~12)	Piz 4R	5	420	188	80X4	13	—	3	—	4-8	(Rank 5~6) 2、
	ピズ4R	12	4230	529	184X4	26	—	3	—	4-8	(Rank7〜) —2/リロード
Magicbox	Magicbox	1	90	122	204X1	10	—	2	—	6-8	(Rank5〜)センサー +1
メーカー:ボールド•チャレンジ	マジックボックス	12	6770	477	785X1	26	—	3	—	6-8	
TYPE : MS	Magicbox 2A	2	200	136	127X2	10	——	2	—	6-8	
• Magicbox (1—12)	マジックボックス2A	12	6770	534	431X2	26	—	3	—	6-9	
1 p • Magicbox 2A (2—12)	Magicbox 2B	2	200	138	92X3	10	—	2	—	6-8	(Rank 5~) 1
1 L Magicbox2B(2-12)	マジックボックス2B	12	6770	601	314X3	26	—	3	—	5-8	
MGR	MGR	1	70	80	25X4	10	—	4	—	6-8	-
メーカー:ボールド▫チャレンジ	MGR	12	5080	312	97X4	26	—	7	—	6-8	
TYPE : MS	MGR-M	3	230	109	33X4	11	—	4	—	5-5	1
• MGR (1-12)	MGR-M	12	5080	346	97X4	26	—	7	—	5-8	
2-11 —▫MGR-M(3-12)	MGR-2	2	150	89	31X4	10		4	—	6-8	(Rank 5~) 1
1▫MGR-2(2-12)	MGR-2	12	5080	350	107X4	26	—	7	—	5-8	
4 L^MGR-3(5-12)	MGR-3	5	510	140	51X4	13	—	5	—	6-8	—
	MGR-3	12	5080	398	117X4	26	—	6	—	6-8	
Lazy Horn	Lazy Horn	1	100	126	369X1	11	—	2	4	4-6	—
メーカー:レオノーラエンタープライズ	レイジーホーン	12	7390	491	894X1	27	—	3	4	4-8	
TYPE : GR	Bar Horn	5	730	225	566X1	14	—	2	4	3-6	(Rank 5~8) -1、
• Lazy Horn (1—12)	バーホーン	12	7390	575	983X1	27	—	2	4	3-6	(Rank 9~) —1/リロード
4 »Bar Horn (5—12)	Wis Horn	5	730	234	618X1	14	—	3	4	4-6	(Rank 7~) +1
4 ^—»Wis Horn (5—12)	ウィズホーン	12	7390	643	1072X1	27	—	3	5	4-6	
IGUCHI Type 82	IGUCHI Type 82	1	70	98	264X1	11	—	3	3	4-6	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー:イグチ	イグチ82	12	4930	381	637X1	27	—	4	3	4-6	(Rank 5~)JOB +20%
TYPE : GR	IGUCHI Type 82A	2	150	108	315X1	11	—	3	3	3-6	(Rank 2~4) -1、
• IGUCHI Type 82(1-12)	イグチ82 A	12	4930	428	700X1	27	—	4	4	3-6	(Rank5~) -1/ +1
1├ •IGUCHI Type 82A(2~12)	IGUCHI Type 82B	2	150	110	344X1	11	—	4	3	4-6	-
1└ •IGUCHI Type 82B (2-12)	イグチ82 B	12	4930	485	764X1	27	—	4	3	4-8	
Skua	Skua	1	60	112	316X1	11	—	3	3	4-6	—
メーカー:ヴィンスジャパン	スキュア	12	4620	436	761X1	27		3	3	4-6	
TYPE : GR	SkuaG	2	140	125	377X1	11	—	3	3	3-6	-1
• Skua(1~12)	スキュアG	12	4620	488	837X1	27	—	4	3	3-7	
1 I-.skua G (2-12)	Hi.Skua	5	460	197	528X1	14		3	3	3-6	(Rank 5~8) -1、
4 └- •Hi.Skua (5-12)	ハイスキュア	12	4620	558	913X1	27	—	3	3	2-6	(Rank 9~) -2
Thunderbolt	Thunderbolt	1	50	98	264X1	11	—	3	3	4-6	—
メ ーカー ヴィンス	サンダーボルト	12	3700	381	637X1	27	—	4	3	4-6	
TYPE : GR	Thunderbolt 2	2	110	108	315X1	11	—	3	3	4-7	(Rank9~)リロード
•Thunderbolt (1—12)	サンダーボルト2	12	3700	428	700X1	27	—	4	3	4-7	
L • Thunderbolt 2 (2—12)	Thunderbolt 3	5	370	171	441X1	14	—	3	3	4-7	
L •Thunderbolt 3 (5—12)	サンダーボルト3	12	3700	489	764X1	27	—	3	3	4-8	
Albatross	Albatross	1	100	130	369X1	12	—	2	4	8-10	—
メーカー:サカタインダストリイ/イグチ	アルバトロス	12	7690	505	894X1	28		3	4	8-12	
TYPE : RK	Albatross R	5	760	231	566X1	15	—	2	4	7-10	(Rank 5~8) 1、
• Albatrossd—12)	アルバトロスR	12	7690	591	983X1	28	—	2	4	7-10	(Rank9~) —1/リロード
4 •Albatross R(5—12)	Albatross S	5	760	240	618X1	15	—	3	4	8-10	(Rank 7~) +1
4 I— •Albatross S (5—12)	アルバトロスS	12	7690	660	1072X1	28	—	3	5	8-10	
Eaglet	Eaglet	1	70	116	316X1	12	—	3	3	8-10	(Rank 9~) +1
メーカー:サカタインダストリイ/イグチ	イーグレット	12	4770	450	768X1	28	—	3	4	8-10	
TYPE : RK	Eaglet E	2	140	129	377X1	12		3	3	7-10	1
• Eaglet (1-12)	イーグレットE	12	4770	508	844X1	28	—	4	3	7-11	
1レ•Eaglet E (2-12)	Eaglet F	5	480	203	529X1	15	—	3	3	7-10	(Rank 5~8) 1、
4 '—•Eaglet F(5—12)	イーグレットF	12	4770	574	921X1	28	—	3	3	6-10	(Rank9~) 2
Wildgoose	Wildgoose	1	70	102	264X1	12	—	3	3	8-10	(Rank 2~4) JOB +10%、
メーカー:サカタインダストリイ/イグチ	ワイルドグース	12	5230	395	638X1	28	—	4	3	8-10	(Rank5~) JOB +20%
TYPE : RK	Wildgoose 2	2	160	114	315X1	12	—	3	3	7-10	(Rank2~4) 1、
•Wildgoose (1—12)	ワイルドグース2	12	5230	442	701X1	28	—	4	4	7-10	(Rank5~) —1/ +1
1 I— •Wildgoose 2 (2—12)	Wildgoose 3	2	160	116	344X1	12	—	4	3	8-10	—
1 I— • Wildgoose 3 (2—12)	ワイルドグース3	12	5230	499	765X1	28	—	4	3	8-12	

グループ	ゲームの	Rank		・		AP		S			パーツスキル
Galbados メーカー:ファイアバレー TYPE : RK	Galbados	1	50	102	264X1	12	—	3	3	8-10	—
	ガルヴァドス	12	3850	395	638X1	28	—	4	3	8-10	
• Galbados (1~12)	Galbados 2		120	114	315X1	12	—	3		チ	(Rank9~)リロード
1 ├-Galbados 2 (2 ~12)	ガルヴァドス2	12	3850	442	701X1	28	—	4	3	8-11	
	Galbados 3	5	380	178	442X1	15	—	3	3	8-11	—
4 └Galbados 3 (5~12)	ガルヴァドス3	12	3850	503	765X1	28	—	3	3	8-12	

盾—Shield—

グループ	ゲームの	Rank				AP		ダメージ		パーツスキル
WS メーカー ジェイドメタル TYPE : SH	WS	1	40	48	36X1	2	80-80	20	80	+0~"1-158
		12	2930	184	90X1	2	80-80	20	238	
•WS(1~12)	WS-AMS	3	130	70	42X1	2	80-80	20	89	+9-4-14〇/
2~11 k-«WS-AMS(3~12)		12	2930	200	90X1	2	80-80	20	220	
1 L□WS-100(2 ~12)	WS-100	2	90	55	39X1	2	80-80	25	80	(Rank2-4)ダメージ +5%、
4 L□ws-2OOAMS(5~12)		12	2930	235	90X1	2	80-80	30	217	(Rank 5) +34/ダメ ージ +5%、 (Rank 6~) +34~+137/ダメ ージ +10%
	WS-200AMS	5	290	89	50X1	2	80-80	25	80	ダメージ +5%/
		12	2930	218	90X1	2	80-80	25	80	
SN メーカー:ヴァンタム TYPE : SH	SN	1	30	16	12X1	2	80-80	10	80	+0-+158
		12	2000	60	23X1	2	80-80	10	238	
• SN(1~12)	SN-AMS	3	90	24	14X1	2	80-80	10	89	+9-+14〇/
2—11 |-□SN-AMS(3~12)		12	2000	70	23X1	2	80-80	10	220	
1 L□SN-SD(2 ~12)	SN-SD	2	60	20	13X1	2	80-80	10	80	+0-+149/
		12	2000	104	23X1	2	80-80	10	229	
Light Shield メーカー: TYPE : SH	Light Shield	1	40	48	36X1	2	80-80	20	80	+0-4-158
	ライトシールド	12	2930	184	90X1	2	80-80	20	238	
• Light Shield (1-12)	Light Shield ARG	5	290	89	50X1	2	80-80	20	110	+30-+146/
4 ├• Light Shield ARG (5-12)	ライトシールドARG	12	2930	211	90X1	2	80-80	20	226	
	Light Shield 2	5	290	90	50X1	2	80-80	30	110	(Rank 5~8) +30-+74/ダメ ージ +10%、
4 *-□ughtShield2(5-12)	ライトシールド2	12	2930	238	90X1	2	80-80	35	208	(Rank 9~) +74~+128/ダメージ +15%
SP06 メーカー:ヴィンスジャパン TYPE : SH	SP06	1	80	82	50X1	2	80-80	50	10	+0-+11
		12	5850	317	130X1	2	80-80	50	21	
• SP06(1~12)	SP06-SD	5	580	151	72X1	2	80-80	55	13	(Rank 5-8) +3-4-6/ダメ ージ +5%、
4├ □SP06-SD(5—12)		12	5850	394	130X1	2	80-80	60	19	(Rank 9~) +6~+9/ダメ ージ +10%
4 L-.SPO6-V(5~12)	SP06-V	5	580	155	72X1	2	80-80	5〇	13	+3-+1〇/
		12	5850	403	130X1	2	80-80	50	20	

バツクパツク □ Back Pack-

ゲームの	Rank			AP		
EMP	4	410	130	6	0-3	EMP :76%~92%/ステータス (Rank4~5)A • M • B □ (Rank6~7)A □M□B□S □ (Rank8□)A • M • B • S • L/
EMP	12	6160	344	6	0-5	J! :(Rank 5~6) 、(Rank 7~8) • 、(Rank 9~) • •
EMP Repair	5	540	148	6	〇・3	リペア :495~2085/EMP :78%~92%/ステータス (Rank5)A • M □ (Rank6~)A • M • B/
EMPリペア	12	5390	344	6	0-4	リムーブ □ (Rank5~7)A • M □ (Rank8□9)A • M • B □ (Rank1〇~)A • M • B • S
Repair EMP	5	540	162	6	0-2	リペア :175~540/EMP :78%~92%/ステータス (Rank5)A • M. (Rank6~)A • M • BZ
リペアEMP	12	5390	372	6	0-3	□ (Rank 5~7) • 、(Rank 8~) • •
Item Turbo	1	30	24	4	0-1	:16~82/アイテム :4-8/アイテムサイズ:(Rank1)S □ (Rank2~4)S□ M □ (Rank5~)S • M • L
アイテムターボ	12	1540	76	4	0-4	
Turbo Item	1	80	32	6	0-1	:48~16〇/アイテム :2~6/アイテムサイズ:(Rank1~4)S. (Rank5~)S - M
ターボアイテム	12	4110	100	6	0-3	
Repair	1	100	116	6	0-2	リペア 〇~2865/ リペア 12〇~80〇/リストア 14〇~177〇/
リペア	12	7690	450	6	0-4	リムーブ (Rank1~2)A • M □ (Rank3~4) A • M • B. (Rank5~6) A • M • B • S □ (Rank7~)A • M • B • S • L
Repair Light	2	170	72	6	0-1	リペア 34〇~2865/リストア :185~1770
リペアライト	12	5770	248	6	0-2	
Sensor EMP	1	60	88	6	0-2	センサー :2~5/EMP :7〇%~92%/ステータス (Rank1~2) A □ (Rank3~5) A • M □ (Rank6~)A • M • B
センサー EMP	12	4620	344	6	0-4	
Turbo	1	120	16	—	—	:64—734
ターボ	12	9230	16	—	—	

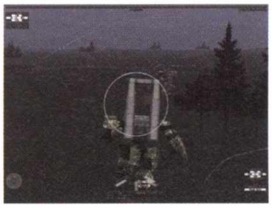
FRONT MISSION ONLINE
システ &ニッション

システ

ネットワーク・タクティカル・ロ ールプレイング・アクションと たれた
『フロントミッション』のまったく しい 。
なシステムと、 で き るための を く。

WAPのパイロットとしてオンラインの に つ

ドラマティックシミュレーションRPGのストーリー と はその ままに、**WAP**のコクピットに るというプレイヤーの を え、ネットワークの を り れたのが**FMO**であるとはいえバトルシステムは、ターン 、コマンド から、 、もしくは のリアルタイ **WAP**アクションへと、 きな を げた,なお、プレイヤーは を**O.C.U.**と**U.S.N**。から することができ、 を たせば に も 。 は に されており、キャラ や **WAP**の など、 々たる があるのみである。



WAPのコクピット で やWAPと する。 WAPにはプレイヤーが ってることもある。

ゲームの れ

ゲームの は、 のマップとマップ のインターミッションを き していた の から し、 の れとフェイズの れ の2つに かれている。 は に、 やミッション での があり、 やミッションを する が される 。

の れ

は、プレイヤーが1 ～10 で するBG バトルグループ という で われる。WAPやパイロットのセットアップはBGに してなくても えるが、 はできない。BGは でも ることができ、 も だが、Scramble Boardのコメントをよく て、 に うBGに しよう。また、 けるときは でも をすること。

•セットアップ
WAPのパーツ やパイロットのジョブ をする。ほとんどのセットアップはハンガー で う。 しくは のページ。

■BG •
セットアップが したら、 に る BGを で るか、すでにあるBGから んで、いずれかのBGに する。BGを する は、 BGコストと を し、 に じてコメントを しょう。

□▶■BG
する を ぶのはBGリーダーの 。リーダーになった は、MAP Selectorでマップを して する。メンバーの は、 を「 0K」に し、 を して となる。

• •
で う にはNPC コンピュータ が の とpc プレイヤーが の の2 がいる。 しくはP.509 。

•
どちらかが を たすか、オーバーで 。ロビーに って 、 、アイテムを する。

• の BBへ
アイテム が われば、 び に 。この にハンガーに するなら、BGで かけておこう。BGを する や する もこのタイミングとなる。また、 に じて、Personal Officerから ボーナスが される。





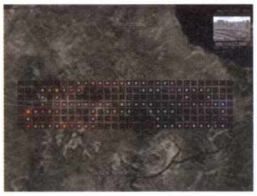


フェイズの れ

プレイヤーが に させる とは に、 2カ 、O.C.UとU.S.N.がハフマン の を う、フェイズという が されている。フェイズの と は され、どちらかの が を たすか、フェイズ が すると のフェイズに する。

■フェイズ
フェイズが まっても、 、 、 の は、 に を えない。そのため、 のエリアはレベル げや の で が というすみ けがで ている。 の いはまさに といえる。

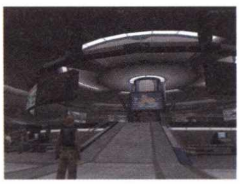




•
での はセクターの に
•し、 されるとDeadlock に なったり、 が したりする。
の に が ると、 の が え、 の が る もある。

●
どちらかの が を たすか、フェイズの で、 となる。 の は の で が され、 がないは き けの とみなされる。 、 の フェイス' までの を と ぶ。•





•
は の が され、 の や なども しなくなる。 には に が われ、 !! に が される。フェイズ05まで の は、 たなWAP の である。

のフェイズへ

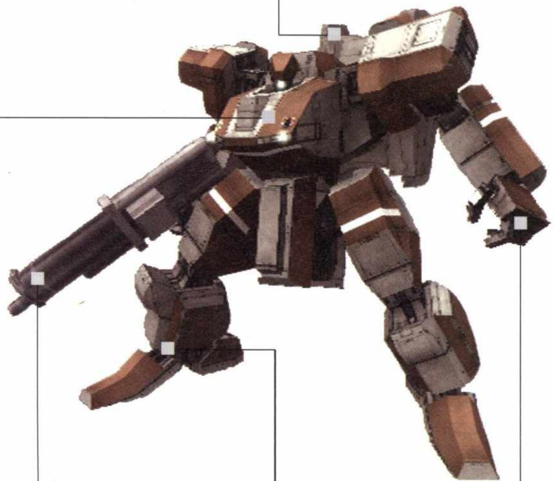
WAPのセットアップ

WAPのセットアップについては までのシリーズを しており、ボディ、 、 のパーツを み わせ、 に やバックパックを して、 するWAPのチューンナップをする。ただし、 はレベルと でセットアップに を けるシステムだったが、 たにBGコストという が されている。 しくは のこと。

WAPを するパーツ

-Body ボディ
WAPはボディを されると を する。このため、ボディのHPは、アセンブル の の1つとなる。また、HP にも 、 、 、RD ローラーダッシュ などを るパーツであり、 のBGコストの のため、 で レベルのパーツをあてがうケースが い。

-BackPack バックパック
リペアやセンサーなど、 と のWAPの はBRバックパックで まるといってよく、パイロットのジョブ□P.498 と み わせて する°BPゲージを った を なBPも する。BPにはHPなどが されておらず、 に されることはない。



Weapon
は、 の と に 。 、 、 のほか、シールドや が してお り、 4つの を できる。 によっては、ロックオンやスコープ などの アクションが され ることもある。なお、 は が されると となる。

Arm
と に した で を したり、シールドを して をとったりできるパーツ。や 、 といった が り られており、 の や の を する。 を するマニピュレータ の に、 を した がある。

セットアップの

WAPのパーツは にアセンブルして できるわけではなく、シリーズ のボディの による がある。 が を えるとRDができなくなったり、 が ちたりして、25% すると できなくなる。さらにWAPをアセンブルするとBGコストが され、マップ に されるトータルBGコストで を される。

• によるペナルティ

Power ボディ
ローラーダッシュ、サイドステップ
オーバー1%につき、 4%ダウン
25%オーバ□で 。 は2km/h□

Max Load
オーバー1%につき、 1%ダウン

•BGコスト

•ボディ、 、 のうち
も レベルなパーツのレベル =P1
P!の3/4 り げ =P T
2 に レベルなパーツのレベル =P 2
3 に レベルなパーツのレベル =P 3
4 に レベルなパーツのレベル =P 4
-B P、 のうちもっとも レベルなパーツのレベル =S1
P2 □ P3 □ P4 □ S1のうちP1'より が さいものはすべてP1'にき える

□P1+P2+P3+P4□ 4-4+Sl=BGR
の を してBGRをBGコストに する

BGコスト

BGR	BGコスト	Lv.
1~12	1	1-7
13-24	2	8-13
25-34	3	14-19
35-44	4	20—24
45-54	5	25-29

BGR	BGコスト	Lv
55-64	6	30-34
65—74	7	35-39
75-84	9	40-44
85—94	10	45—49
95 -	12	50

B Gコスト

と にType 65X (Lv.25)。 にはTiran II M (Lv.20)を 。BPliTB-2000 (Lv.20)を い、 にAuden M55 (Lv.14)と Raptor FX (Lv.20)を つと、BGRは25+25+20+20+4+20=42.5で、BGコスト4となる。



-Legs
や はボディで まるが、 は とブレーキの に を ぼす。 の は2 か になるが、さらに パーツが3タイプあり、 によって や の が なっている。なお、アサルト の2 、 、タイヤはRDが で、アサルト ボディと み わせればRDができる。その の2 、と4 もSS サイドステップ が だ。

2
のWAPの 。 は の 40%だが、スナイパー の2 のみ60%と である。また、 は200" だが、メカニック の2 は が270.で、リペアしやすくなっている。



RD ▫ SS：〇
:200°
:40%

2 タイプの が きについた で、 が70%に している。 で をたたんだになるので、 の がやや い。その わり が くなるので、 と では になる。



RD：〇 SS：〇
200° °
:70%

4
から に かつて に4 の を やしたタイプ。 は360° で、 と の が じなので、 りこなせば な きも である。2 より は きくなるが、 が く しにくい。



RD : X SS 〇
:360°
:40%

ホバー
2 やスラスター など のバリエーションが い 。 の タイプで すると が ちる や も を とさずに できる。 の が く、 も いというのが 。



RD：X SS：X
上半身可動範囲：160°
後退速度：100% 安定性：高

タンク/タイヤ
で するタイプの で、アサルト のタイヤパーツはRDも である。 での は しく が するが、 は を とさず 。タイプの より が くなり、 も である。



RD □SS：X
360°
40%

RD :ローラーダッシュ、SS•• ・サイドステップを す



パイロットのセットアップ

セットアップはWARだけではなく、パイロットにもある。メインジョブといくつかのサポートジョブを み わせ、BGの の を める。これにBGの やWAPのアセンブルを み わせて を えよう。

PvPのBG と

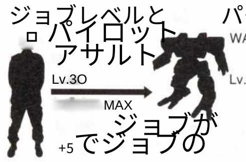
メンバーを やしてBGを するのは、BGのセットアップともいえる な だ。コストと を まえて、ジョブと を み わせていく。 のPvP PC PCの い は のBG とその がいが、 のBG は なのでバランス を として する。

BG
スイッチアサルト・ジャマー
スイッチアサルト・ミサイラー
スイッチアサルト・ミサイラー
スイッチアサルト・メカニック
EMPジャマー・RD メカニック

バランス BG
スイッチアサルト・レコン
スイッチアサルト・ラジオAコムス
EMPジャマー・ラジオBコムス
ECMジャマー・メカニック
ECMジャマー・メカニック

ジョブの

ジョブ にメインジョブとサポートジョブの が まっている が、それぞれ パーツが されており、ジョブレベルが パーツのレベル+5になったときに. その が に される。



ジョブが パーツ になる

B Assault（as）アサルト

な ・ で ・ マーカー

「モードシフト
ローラーダッシュゲージ &

アサルトの は り み にMGとSGのように の なる2つの を って アサルトが 。これにGRやRKを することもある°BPは ターボかアイテムを い、 に する。 での は、 に して、 の WAPを すること。RDも して に き り、 を しよう。なお、サポートジョブにメカニックは だ。

ジョブの

	パーツ
メイン	ボディ
サポート	

アサルトへの

アサルトは の と、 を かした が になるので、 え つ は と で しょう。 の は くはないが、 の ▼Movement ▼Controls ▼Weapon EMP や を げ を えば は になる。

マクロ

【 】
/sos on
/rv4
【 】
/rvO ありがとう!
/sos off

【 】
/sos on
/rv ◯ こちら My Name む
Area で Enemy !
/wait 150
/sos off

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト2 スイッチアサルト	
Body	Type 65/Gust
R.Arm	Tiran M/Igel Eins
L.Arm	Tiran M/Igel Eins
Legs	Tiran/Igel Eins
BackPack	TB-B10
Hand	Artassault Kirishima SG
Shoulder	—

BGコスト4 アサルト	
Body	Type 65X/Vapor
R.Arm	Tiran II M/Igel Sechs
L.Arm	Giza A2/Crabesant
Legs	Mareraid/Husky Mk.V
BackPack	TB-B20SP
Hand	Gale S Raptor FX
Shoulder	IGUCHI Type 701

A Missileer（ms）ミサイラー

な ・ で

「モードシフト
の を ロックオン&ロックオン

ひとひねりした で MSやRKといった の で、 からダメージを える アタッカー。 によるECMカットやセンサーBPの といった が となるため、 での に ける がある。RD なアセンブルやステルスBPによる など、セットアップの で を したい。RDミサイラーの は。BPにMSのカートリッジとリペアを しておくこと。

ジョブの

	パーツ
メイン	ミサイルロックオン：ミサイル
サポート	ブラストダメージ：パーツ

ミサイラーへの

ロックオンの が れたらすぐに し、ジャマーの に する。ミサイルが わかれば、 に れたり、 け めることもできる。 の が ければ、 れまでリペアで えるのも 。

マクロ

【 】
/SOS on
/rv4
む
【 】
/rvO ありがとう!
/sos off

【 】
/rv◯ GR

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト2 RDミサイラー	
Body	Zora 3A/Strega
R.Arm	Tiran M/Igel Eins
L.Arm	Puffin II
Legs	Zearaid/Type S90
BackPack	BP-L02
Hand	Gale
Shoulder	Plover M1

BGコスト4 ステルスミサイラー	
Body	Giza A2/Crabesant
R.Arm	Pheasant II S
L.Arm	Tiran II M/Igel Sechs
Legs	Zeaam E/Tatou X-2
BackPack	STS 144
Hand	Doldrum-1 ○
Shoulder	MGR-2

Mechanic（mc）メカニック

な ・ ・

「モードシフト
リペアBPゲージ &

BGの と を に う リペアBPでのHP とパーツ を とする ジョブ。PvPでは、 に が ったBGがそのまま し られるパターンが いので、 の といえるジョブである。では 、もしくは の について、 の を する。 に われることも いので、メカニック2 はセットで し、ボディのHPが ったら を びかけよう。

ジョブの

	パーツ
メイン	リペアによる ：
サポート	リペアを けた の

メカニックへの

BGの を づけるメカニックは、 すべきだ。EMPジャマーがメカニックを Defense しアサルトの を げてするのがセオリー。 は、 を えたジャマーが に って する。

マクロ

【 】
/sos on
/rv 4
む
【 】
/rv◯ ありがとう!
/sos off

【 BP 】
/rvOBPダウン
【 BPゲージ 】
/rv◯ゲージ れ
【 】
/rvO メカ

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト2 RDメカニック	
Body	Zora 3A/Strega
R.Arm	Wildgoat/Valiant
L.Arm	Zaigaut/Vajo
Legs	Zearaid/TypeS90
BackPack	RP42E-Harfe
Hand	Light Shield
Shoulder	—

BGコスト4 メカニック	
Body	Wildgoat G/Valiant MI
R.Arm	Wildgoat C/Valiant M
L.Arm	Wildgoat C/Valiant M
Legs	Squilla M2
BackPack	RP42E-Geige
Hand	V33 Thick Shield
Shoulder	—

Recon [r c]レコン
な ・ ・ で

「モードシフト
Lセンサー BPゲージの &

BGの となり を する
センサーBPを んでボアサイトのレーダーやソナーで を するのがレコンの 。ミサイルがダメージ になるBGや に を して するBGはセンサーAを い、ダメージ が なBGや を え つBGはセンサ Bを う。 で というよりも、 から という になるので、MSを して、BGのダメージを せすることで しよう。

ジョブの

		パー
メインセンサーのレンジ	センサー BP	
サポート の		

レコンへの

レコンを せばMSの が し、 の も まるので、 の1つとなる。EMPを れるならX ElectronicsよりもXDefenseで、アサルトの の を く り えるスイッチショットで する。

マクロ

【 】
/sos on
/rv4
む
【 】
/rv○ ありがとう!
/sos off

[SATスキャン】
/rv○サットスキャン
【 】
/rv○ こちら vMyName
[Area]7[Enemy]を

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト4 レコン	
Body	Zedam E/Tatou X-2
R.Arm	Zedan E/Tatou X-2
LArm	Zedan E/Tatou X-2
Legs	PawO Parant/Recsys
BackPack	SNOx-Dozhdevye
Hand	VS-01B
Shoulder	Plaver M2

BGコスト4 レコン	
Body	Einhorn/Gavial
R.Arm	Zedam E/Tatou X-2
LArm	Puffin II S
Legs	Mereraid/Husky Mk.V
BackPack	SE0RS1 Sekstant
Hand	VS-01B
Shoulder	Gallbados III

Jammer [j m]ジャマー
な ・ で ・

モードシフト
ECM/EMP BPゲージ &
ECM

を ぐジャミング
はほぼアサルトの で、BPとWeaponの のみ。 はアサルトなどの と一 に しつつ、BP と のECMカット、メカニックの をする。 では、ECMジャマーは を してECMを し、EMPジャマーは▼ Weaponで を しながら、 の を なものに きしていく。

ジョブの

		パーツ
メイン EMP	EMP BP	
サポート	ボディ	

ジャマーへの

してくる の にEMPジャマーがいたら、 を して げるところを し、メカニックの を きめるのは1つのセオリーである。また、サポートジョブにジャマーを れておくことが、 きな^}• となる。

マクロ

【 】
/sos on
/rv4
む
【 】
/rv○ ありがとう!
/sos off

[EMP 】
/rv○ EMP
/rvO [Enemy]を しろ!
[ECM 】
/rv○ ECMカット
/rvO MS む

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト2 ECMジャマー	
Body	Type 65/Gust
R.Arm	Housin 9/Zeder
L.Arm	Tiran M/Igel Eins
Legs	Tiran/Igel Eins
BackPack	ECM98-Apatite
Hand	Light Shield Gale
Shoulder	—

BGコスト4 EMPジャマー	
Body	Type 65X /Vapor
R.Arm	Tiran II M/Igel Sechs
LArm	Wildgoat G/Valiant MI
Legs	Type 65X/Vapor
BackPack	EMP201A-Orochi
Hand	Thick Shield Gale S
Shoulder	—

Sniper [s n]スナイパー
な ロ で

モードシフト
ステルスBPゲージ &
、 にステルス

えない から を
レーダーと から えるステルスBPと、 から するRFを し、 の と は をとるジョブ。 の に を できれば も かせるが、 に されると する。とくに を されると がなくなるので、アサルトやメカニックのパーツと を み わせて を げておこう。

ジョブの

		パ
メイン		
サポート		

スナイパーへの

を してしまえばほぼ する。HPや の を て、 しやすい を しょう。とはいえ、 する る に、 することが の だ。 を けたり、 を したりしたら、BG で しあって する。

マクロ

【 】
/sos on
/rv○ にちら MyName
[Area] で[Enemy]を
/wait 150
/sos off

【 】
/screen off all
/screen on targetinfo
/screen on targetsubinfo
【 を す】
/screen on all

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト4 スナイパー	
Body	Zora 4A/Strega G
R.Arm	Type 65 M/Gust M
L.Arm	Mareraid/Type S90X
Legs	Teal
BackPack	STOKa-Alice
Hand	Srab Bl
Shoulder	WS-12

BGコスト4 ステルススナイパー	
Body	PawOParant/Recsys
R.Arm	Type 150/Giaour
L.Arm	Fype 150/Giaour
Legs	Teal
BackPack	ST5-144
Hand	IGUCHI Type 3
Shoulder	WS-12B

MS] Comms [co]コムス
HI な ・ ・

モードシフト
ラジオBPゲージ &

な で**BG**の を げ
ラジオBPにはBGを に する があり、タイムラグはあるものの、その は だ。ただし、 に がかさむので、コムス ボディを して にしても、アセンブルできるパーツは られてしまう。 は にMSやGRを するにとどまるだろう。 ではHUDよりもシェアレーダーをメインに て、 から の と への を う。

ジョブの

		パー
メイン	ラジオBP	
サポート ダメージ	:ダメージパーツ	

コムスへの

ラジオBPによる は、1 で をひっくり すことさえある。そのため、 のコムスは だ。センサー Bを したレコンがいれば、トレーサーで する く の が こえたら、 やかに しよう。

マクロ

【 】
/sos on
/rv4
む
【 】
/rvO ありがとう!
/SOS off

【 】
/rv○ コートを
【 カウントダウン】
/bg まで20
/wait 300
/bg まで10

セットアップ /O.C.U./U.S.N.

BGコスト4 ラジオAコムス	
Body	Giza A2/Crabesant
R.Arm	Wildgoat C/Valiant M
LArm	Puffin II S
Legs	Faon
BackPack	RD19-Kohle
Hand	
Shoulder	IGUCHI Type 701

BGコスト4 ラジオBコムス	
Body	Einhorn/Gavial
R.Arm	Zedam E/Tatou X-2
L.Arm	Zedam E/Tatou X-2
Legs	Faon
BackPack	DF120A-DSS
Hand	Light Shield
Shoulder	Phalanx



と

が わると から したパイロットに や が えられるどちらもグラフが するのみで はわからないが、 よく 、 を するために、 のしくみを しよう。

のしくみ

は、 に するすべてのWAP。 、ヘリコプターに された を に される。 を せば、その の から に したメンバーに 、 したメンバーを したメンバーに が されるしくみだ。また、 は された をとるごとに、 となる の の0.01〜10%を できる。 はPCとNPCで があり、PCの が い。

① 、 の を する
=パーツLvの ※・〇 +BPのLv+ジョブLVX220 ム
② した の を えたダメージの でメンバーに を し、ジョブ に じて ジョブに する
= の ダメージ / の ダメージ
③サポートした が を るたびにサポートポイントが する。 に じて、 と の を する
= のサポートポイント（20-60ポイント） / のサポートポイント
④ ジョブに された をするごとに を する
®（D〜④の を り し、 の き り と に じてボーナス（X1.4〜2.0）を する
⑥ にメカニックのみボーナスを する
メカニック ボーナス=（1+ X0.3）X
⑦®〜⑧を し、 の によって する

1)	=①〜⑥の	X1
2)	=①〜⑥の	X 0.9
3)	=①〜⑥の	X 〇
4)	=①〜⑥の	X 〇
5) ち	=①〜⑥の	X 0.7
6)	=①〜⑥の	X 0.7

1 WAPの は（BodyのHP X4） 2NPCの は500
3ジョブ ※4サポートポイント ※5

ジョブ

！メインジョブのみ	サポート1	サポート2
メインジョブ	メインジョブ 75% / サポートジョブ 25%	メインジョブ 50% / サポートジョブ 25% / サポートジョブ 25%

メインジョブ 100%。 メインジョブ 40% サポートジョブ 20%

サポートポイント

サポート	ポイント
のHP	パーツの HPの 10% ごとに5.9ポイント
のパーツ	1 につき20ポイント
の 1	1 につき20ポイント
レーダーECM に が る	につき1〇ポイント 1 につき
アンチロック、ティクロック	にににつき15ポイント
ミサイルを れる	1 につき1
レーダーでロックオン	をロックする 1 につき5ポイント
コンテナで が	1るにつき5ポイント
コートを びた が する を ける	4ポイント/ の
コートを びた が EMPを ける	コートで したEMPダメージ 10%ごとに2ポイント
のターゲットになる	〇ポイント ただし

1 ジョブ			I%I
アサルト	による HPとダメージから		10
ミサイラー	ミサイルを に てる		0.3
	ミサイルのブラストを に てる		0.1
	ロケットのブラストを に てる		0.1
	グレネードのブラストを に てる		0.1
メカニック	の		10
	のHP		2
	の		0.2
レコン	ECMDによるジャマー		10
	レーダーサーチによる		5
	サットスキャンの ての から		0.0
ジャマー	EMPで に を こす		4
	をサルベージする		10
	の コンテナで が		2
	でメンバーに をして てる		1
スナイパー	ライフルの を に てる		0.5
	バズーカの を に てる		0.5
	キャノンの を に てる		0.5
	バズーカのブラストを に てる		0.1
	キャノンのブラストを に てる		0.1

パイロットレベルとジョブレベル

を して、グラフが まで するとレベルがアップする。 はまずジョブ に してジョブレベルが がり、 ジョブの の でパイロットレベルが がる。パイロットレベルが がると、ショップで えるパーツが えていくほか、 のような が こる。また ジョブレベルについてもショップで えるジョブ パーツが えるようになり、ジョブ の と のような がある。どちらのレベルも は50となっているが、 な のりではない

パイロットレベルによる

Lv.10	エリア1〜3、 。JM・RC 。
Lv.15	・ エリア8 。サポートジョブ2つ 。
Lv.20	。CO・SN 。
Lv.30	サポートジョブ3つ 。
Lv.50	レベル 。

ジョブレベルによる

ハンガー	Lv.20 IZ したジョブが2・4・7つでハンガー が4・6・8つに Lv.20のジョブが1つ えるごとに アイテム ずつ、220まで 。
レベル	Lv.50

のしくみ

は するエリアに きく され、 より 、 の いでより く できる。また、 には できず、 にのみ、 の が される。 はセクターの BGコストと で される で、 が している（Deadlock）で となる。セクター とはセクターの BGコストに しての、 のBGコストの で まり、 のBGコストがいほど が きくなる。 コースを むなら、 で おう。

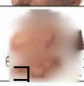
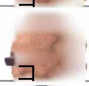
= + xセクター x

レアアイテムと

WAPのパイロットとして いを ね、 を んでいくと、その りとしてキャラクターやWAPを ることができるようになるその は なものから なものまでさまざまで、 が なア イテ をつけていることは のパイロットの にもなる。キャラクタ ーが に けるアクセサリとスーツ、WAPを る カラーリングと 。にすべての と をまとめて した 。

アクセサリー

※「/」で られた はどちらかを たせば 。Mはミッション、TBGCはトータルBGコスト、PvPはPC PC を す。

	アクセサリー		O.C.U. / U.S.N.
	Wool Hat ニット	10000	バトルM クリア 50
	Worker's Cap キャップ	20000	100 30% 500
	Crew Cap キャップ	30000	300 200 60% 1000
 	Garrison Cap O.C.U • / U.S.N.	150000	セクターM 8 Mオーダー 100 Mクリア 40
 	Officer's Dress Hat O.C.U • / U.S.N.	300000	セクターM 8 Mオーダー 120 Mクリア 40
	Square Glasses	100000	セクターM 8 Mオーダー 8○/ セクターM 4 Mオーダー 160
	Round Glasses	500000	エリアMクリア 5
	Square Shades サングラス	100000	Mクリア 200
	Round Shades サングラス	500000	Mクリア 1000
	Armorbuster's Helmet アーマーバスター・ヘルメット	50000	300タンク 1500
	Wanzerbuster's Helmet ヴァンツアーバスター・ヘルメット	100000	300 WAP 1000
	Rotorbuster's Helmet ローラーバスター・ヘルメット	100000	300ヘリ 2000
	Destroyer's Helmet デストロイヤー ・ヘルメット	200000	300 ユニット 500
	Havoc Helmet ハボック・ヘルメット	300000	500 TBGC60～89 50
	Chaos Helmet カオス・ヘルメット	300000	500 TBGC90-120 50
	Blue Beret ブルー.ベレー	100000	250 50 NPC 500
	Purple Beret パ―カレ.ベレー	150000	500 100 NPC 1000
	Red Beret レッド・ベレー	200000	1000 200 NPC 2000

パイロットスーツ

r/Jで　られた　はどちらかを　たせば　。TBGCはトータルBG □スト、PvPはPC　PC　を　す。
AS••・アサノレト、MS••・ミサイラー、MC•••メカニック、JM••・ジャマー、RC••・レコン、SN•••スナイパー、CO••・コムス

パイロットスーツ O.C.U.		U.S.N. /		/	
Papel Pilot Suit 1	バペール パイロットスーツ1	Hoperise Pilot Suit 1	ホープライズ パイロットスーツ1		
Velda Pilot Suit 1	ヴェルダ パイロットスーツ1	DA Pilot Suit 1	ディアブルアビオニクス パイロットスーツ1	30000	
Basalt Pilot Suit 1	バザルト パイロットスーツ1	Sender Pilot Suit!	センダ パイロットスーツ1	60000	TBGC40~59PvP 50 PvP 60% ASLv20 / バトル 1000 20% ASLv2 〇
Basalt Pilot Suit 1-Vet	バザルト パイロットスーツ1ベテラン	Sender Pilot Suit 1-Vet	センダ パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC6〇〜89PvP 50 PvP 60% ASLv30 / バトル 2000 20% ASLv3 〇
Basalt Pilot Suit 1-Ace	バザルト パイロットスーツ1エース	Sender Pilot Suit 1-Ace	センダ パイロットスーツ1エース	80000	TBGC90~120PvP 50 PvP 60% ASLV40 / バトル 3000 20% ASLv4 〇
JM Pilot Suit 1	ジェイドメタル パイロットスーツ1	Vynce Pilot Suitl	ヴィンス パイロットスーツ1	60000	TBGC40~59PvP 50 PvP 60% MSLv20 / バトル 1000 20% MSLv2 〇
JM Pilot Suit 1-Vet	ジェイドメタル パイロットスーツ1ベテラン	Vynce Pilot Suit 1-Vet	ヴィンス パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC6〇〜89PvP 50 PvP 60% MSLv30 / バトル 2000 20% MSLv3 〇
JM Pilot Suit 1-Ace	ジェイドメタル パイロットスーツ1エース	Vynce Pilot Suit 1-Ace	ヴィンス パイロットスーツ1エース	80000	TBGC9〇〜120PvP 50 PvP 60% MSLv40 ノ バトル 3000 20% MSLV40
JM Pilot Suit 2	ジェイドメタル パイロットスーツ2	Sakata Pilot Suitl	サカタインダストリイネ パイロットスーツ1	60000	TBGC40~59PvP 50 PvP 60% MCLv20 / バトル 1000 20% MCLV20
JM Pilot Suit 2-Vet	ジェイドメタル パイロットスーツ2ベテラン	Sakata Pilot Suit 1-Vet	サカタインダストリイ パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC60~89PvP 50 PvP 60% MCLv30 / バトル 2000 20% MCLV3 〇
JM Pilot Suit 2-Ace	ジェイドメタル パイロットスーツ2エース	Sakata Pilot Suit 1-Ace	サカタインダストリイ パイロットスーツ1エース	80000	TBGC90~120PvP 50 PvP 60% MCLv40 / バトル 3000 20% MCLV40
Kirishima Pilot Suit 1	パイロットスーツ1	Taureau Pilot Suitl	トロ パイロットスーツ1	60000	TBGC40~59PvP 50 PvP 60% RCLv20 / バトル 1000 20% RCLV2 〇
Kirishima Pilot Suit 1-Vet	パイロットスーツ1ベ	Taureau Pilot Suit 1-Vet	トロ パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC60~89PvP 50 PvP 60% RCLv30 / バトル 2000 20% RCLv3 〇
Kirishima Pilot Suit 1-Ace	パイロットスーツ1エース	Taureau Pilot Suit 1-Ace	トロ パイロットスーツ1エース	80000	TBGC90~120PvP 50 PvP 60% RCLv40 / バトル 3000 20% RCLV4 〇
Leonora Pilot Suit 1	レオノーラエンタープライズ パイロットスーツ1	Naxos Pilot Suitl	ナクソス パイロットスーツ1	60000	TBGC40~59PvP 50 PvP 60% JMLv20 / バトル 1000 20% JMLv2 〇
Leonora Pilot Suit 1-Vet	レオノーラエンタープライズ ノ パイロットスーツ1ベテラン	Naxos Pilot Suit 1-Vet	ナクソス パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC60~89PvP 50 PvP 60% JMLv30 / バトル 2000 20% JMLv3〇
Leonora Pilot Suit 1-Ace	レオノーラエンタープライズ ノ パイロットスーツ1	Naxos Pilot Suit 1-Ace	ナクソス パイロットスーツ1エース	80000	TBGC90~120PvP 50 PvP 60% JMLv40 / バトル 3000 20% JMLV40
Vantam Pilot Suit 1	ヴァンタム パイロットスーツ1	Limmars Pilot Suitl	リムアーズ パイロットスーツ1	60000	TBGC4〇〜59PvP 50 PvP 60% SNLv20 / バトル 1000 20% SNLv2 〇
Vantom Pilot Suit 1-Vet	ヴァンタム パイロットスーツ1ベテラン	Limmars Pilot Suit 1-Vet	リムアーズ パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC60~89PvP 50 PvP 60% SNLv30 / バトル 2000 20% SNLv3〇
Vantam Pilot Suit 1-Ace	ヴァンタム パイロットスーツ1エース	Limmars Pilot Suit 1-Ace	リムアーズ パイロットスーツ1エース	80000	TBGC90~120PvP 50 PvP 60% SNLv4 〇 / バトル 3000 20% SNLV4 〇
Schnecke Pilot Suitl	シュネッケ パイロットスーツ1	Freyman Pilot Suit 1	フレイマン パイロットスーツ1	60000	TBGC40~59PvP 50 PvP 60% COLv20 / バトル 1000 20% COLv20
Schnecke Pilot Suit 1-Vet	シュネッケ パイロットスーツ1ベテラン	Freyman Pilot Suit 1-Vet	フレイマン パイロットスーツ1ベテラン	70000	TBGC60~89PvP 50 PvP 60% COLv30 / バトル 2000 20% COLV30
Schnecke Pilot Suit 1-Ace	シュネッケ パイロットスーツ1エース	Freyman Pilot Suit 1-Ace	フレイマン パイロットスーツ1エース	80000	TBGC90~120PvP 50 PvP 60% COLv40 / バトル 3000 20% COLv40
Summer Uniform O.C.U.		Summer Uniform U.S.N.		200000	セクターM 8 Mクリア 15
Service Uniform O.C.U.		Service Uniform U.S.N.		200000	セクターM 16 Mクリア 15
Desert B.D.U.1	B.D.U,		1	60000	30 30%
Urban B.D.U.1	B.D.U.		1	60000	50 60%

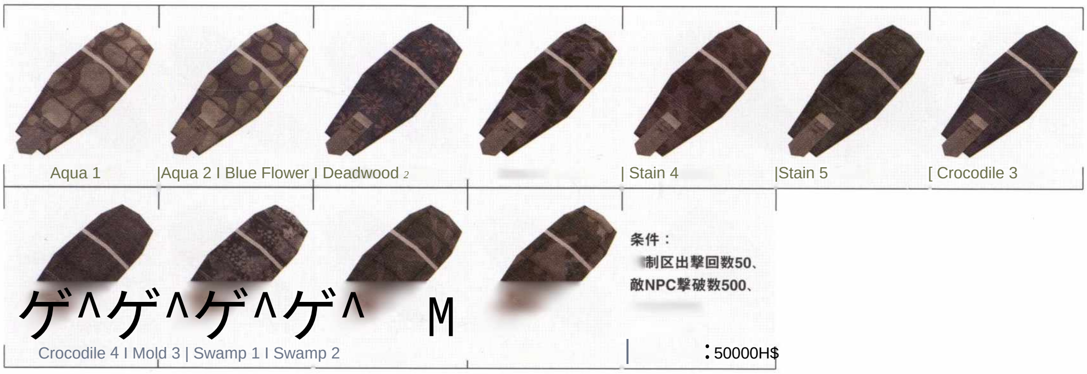
カラー ※ラインは◎••• カラーとライン 、ー・•• カラーのみを す。

カラー O.C.U.	U.S.N.	/	O.C.U. U.S.N. / /	ライン
Old Gray		—	カラー	▫
Olive Green	Dark Gray	—	カラー	▫
Mauve	Azure Blue	—	「 / 」クリア	▫
Asphalt	Cyan			
BuH	Hunter Green			
Oyster White	Ivory			
Pea Green	Light Brown	10000	パイロットLv20	▫
Raisin	Nile Blue			
Rose Red	Platinum			
Salvia Blue	Sand			
Smalt	Wedgwood Blue			
Gray	Ash Gray			
Light Gray	Leaf Gray	10000	パイロットLv20	
Pearl Gray	Light Silver			
Murrey	Cork	10000	50 NPC 500 10	
Sunlight	Lilac			
Open Green	Sap Green	10000	50 NPC 500 10	–
Old Blue	Cement			
Slate Blue	Navy Blue	10000	50 NPC 500 10	
—	Sky Blue			
Aquamarine	Jay Blue			
Gunmetal	Pearl White	10000	100 NPC 1000 100	–
—	Ultramarine			
Drab	Ivory Black			
Maize	Lead	10000	TBGC40～59PvP 100 50	
Old Rose	—			
Wistaria	Heliotrope	10000	TBGC4○～59PvP 100 50	–
Celadon Green	Light Yellow	10000	TBGC40～59PVP 100 50	
Moss Gray	Sage Green			
Peach	Mallow	10000	TBGC90-120PVP 100 NPC 2000 400	
Tangerine	Maroon			
Silver	Copper			
Silver Gray	Oyster Gray	50000	50 NPC 500 TBGC40~59PvP 100	
Silver White	Steel			
Chamois	Bistre			
Eau	Blond			
Topaz	Khaki	50000	100 NPC 1000 50	
Walnut	—			
Foliage Green	Flint	50000	100 NPC 1000 50	–
Leaf Green	Verdigris			
Celeste	Enamel Blue			
Cerulean	Mist	50000	100 NPC 1000 50	
Fog	—			
Brown	Beige			
Mimosa	MossGreen	50000	TBGC60~89PvP 100 100	–
Salmon Pink	Tan			
Light Purple	Indigo	50000	TBGC60~89PvP 100 100	–
Mint	Peacock Blue	50000	TBGC60~89PvP 100 100	
Black	Cardinal			
Bordeaux	Crimson			
Camellia	Oxblood			
Cherry	Rose Pink	50000	TBGC90~120PvP 100 NPC 2000 400	
Magenta	—			
Sapphire Blue	—			

カラー　①

※　カラー　の　は、　がO.C.U.。　がU.S.N.
を　す。
•Mはミッション。TBGCはトータルBGコスト、PvP
はPC　PC　を　す。
• F/Jで　られた　は　のどちらかを　た
せば　となる。





Aqua 1 | Aqua 2 | Blue Flower | Deadwood 2 | Stain 4 | Stain 5 | Crocodile 3

Crocodile 4 | Mold 3 | Swamp 1 | Swamp 2

条件：
制区出撃回数50、
敵NPC撃破数500、
：50000H$

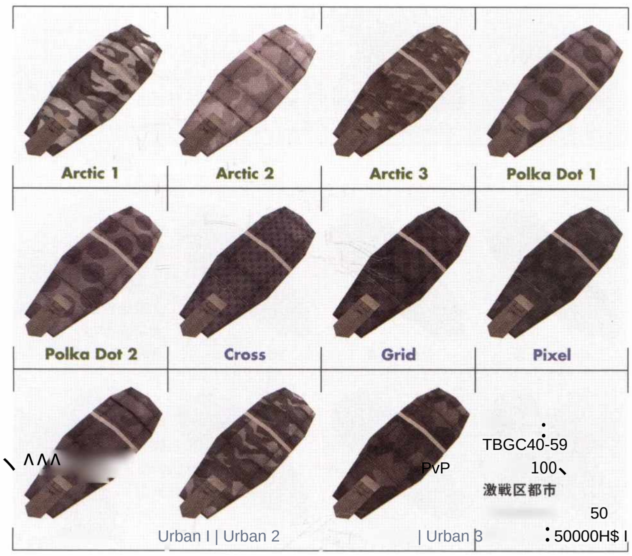


Desert 1 | Desert 2 | Desert 3

Steppe | Triangle 2 | Mold 1

Tricolor 1 | Rhodizite 2

条件：
TBGC40～59
PvP勝利数100、
激戦区砂漠
出撃回数50
価格：50000H$

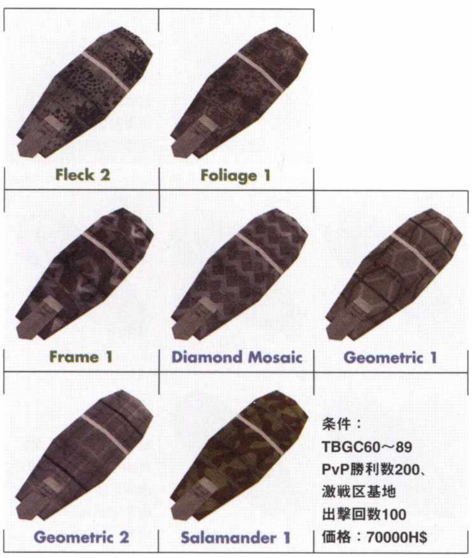


Arctic 1 | Arctic 2 | Arctic 3 | Polka Dot 1

Polka Dot 2 | Cross | Grid | Pixel

Urban 1 | Urban 2 | Urban 3

：
TBGC40-59
PvP 100、
激戦区都市
50
：50000H$

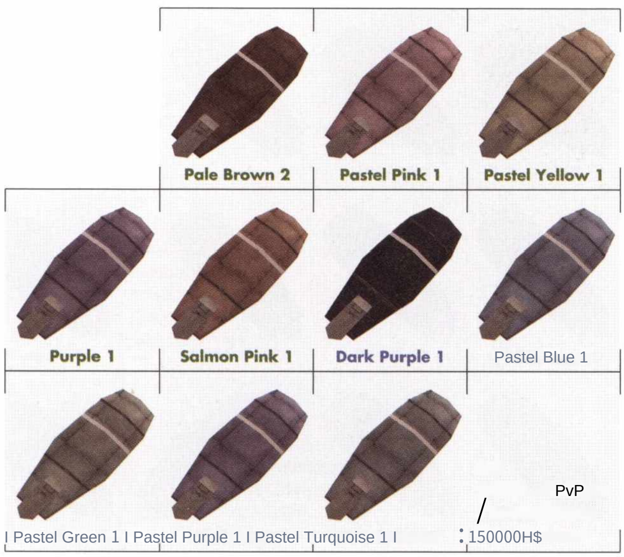


Fleck 2 | Foliage 1

Frame 1 | Diamond Mosaic | Geometric 1

Geometric 2 | Salamander 1

条件：
TBGC60～89
PvP勝利数200、
激戦区基地
出撃回数100
価格：70000H$



Pale Brown 2 | Pastel Pink 1 | Pastel Yellow 1

Purple 1 | Salmon Pink 1 | Dark Purple 1 | Pastel Blue 1

Pastel Green 1 | Pastel Purple 1 | Pastel Turquoise 1

PvP 20
/ 50
：150000H$

カラー　②

Brush 5 | Brush 6 | Stain 2

Wall 1 | Mold 2 | Woodland 4

Woodland 5 | Woodland 7

NPC
50
：250000H$

Alligator 1 | Fleck 1 | Anaconda

Swamp 3 | Swamp 4 | Swamp 5

条件：
統制区出撃回数100、
敵NPC撃破数1000、
激戦区湿地
出撃回数50
：250000HS

100、
1000、 TBGC60～89
PvP 100、
100
：250000H$

Jungle 2 | Jungle 3 | Jungle 5

Night 4 | Safari 1 | Safari 2

Canyon 3 | Desert 4 | Desert 5

TBGC60-89
PvP 100、
100
：250000H$

Green Labyrinth | Rhodizite 1 | Tricolor 2

Shred 2 | Stain 1 | Stain 3 | Gray Labyrinth 1

Lattice 1 | Urban 4 | Urban 5

TBGC60-89
PvP 100、
100
：250000H$

Canyon 5 | Canyon 6 | Deadwood 1

Orange Mosaic | Cicatrix 2 | Chiastolite 2

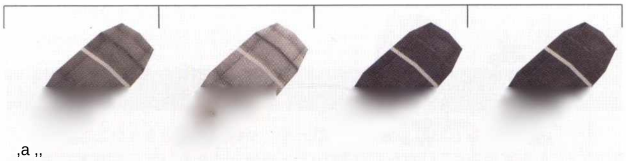
Crocodile 1 | White Labyrinth

条件：
統制区出撃回数100、
敵NPC撃破数1000、
激戦区岩地
出撃回数50
：250000H$

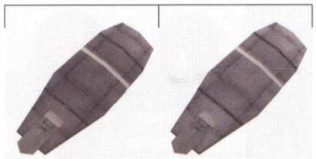
Foliage 2 | Frame 2 | Rough | Tile 1

Block Labyrinth | Geometric 3 | Salamander 2

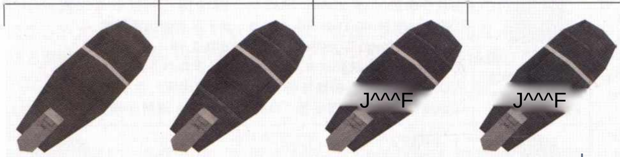
条件：
統制区出撃回数200、
敵NPC撃破数1000、
激戦区基地
出撃回数200
：350000H$



,a ,,
| Gray 1 I White 1 I Wine Red 1 | Wine Red 2



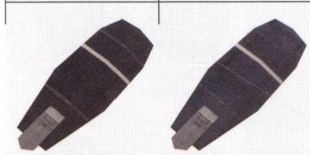
Gray 2 | White 2



J^^^F J^^^F

| Black 1 I Black 2 | Dark Blue 2 | Dark Green 2

^0~59
PvP勝利数100／
TBGC40-59
PvP 200
：360000H$



Black 3 | Dark Blue 3



Brush 7 I Wall 2 I Woodland 6 | Woodland 8

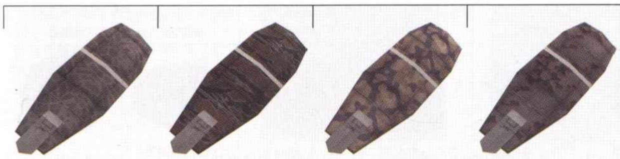
NPC 100〇、
100
：600000H$



100、

| Dark Purple 2

条件：
TBGC60～89
PvP勝利数100／
TBGC60～89
PvP出撃数300
：450000H$



Arid 2 I Jagged Red I Cicatrix 1 | Crocodile 2 I 1

100、
NPC 1000、
100
：600000H$



Cactus 1 | Swamp 6 | Swamp 7 | Swamp 8

NPC 1000、
100
：600000H$

TBGC60-89
PvP 200、
200
価格：600000H$



Jungle 6

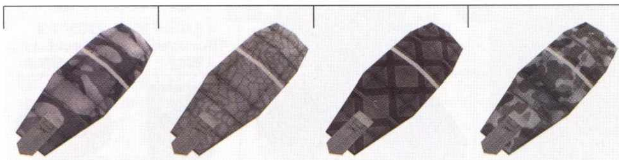


Alligator 2 I Desert 6 I Oil 1 | Oil 2

TBGC60-89
PvP 200、
200
：600000H$



Night 2 | Lichen



Arctic 4 I Arid I | Lattice 2 I Urban 6

TBGC60-89
PvP 200、
200
：600000H$



Cheetah I Tiger Stripe | Tile 2 I Amoeba | Zebra

TBGC90-120
PvP 300、
300
：1000000H$

O.C.U. G レア

o.c.u. ▫ Rock Hoppers]	o.c.u. rPumpkin-Heads]	o.c.u. [Golden Dragons]	O.C.U. 『Seagulls]	O.C.U.	o.c.u. [・ Z▫

O. U.

O.C.U• WAP ①	O.C.U. ハフマン ②	O.C.U. 81	o.c.u• [Chasm Owls] ④	O.C.U.独立特務機動部隊『Iron Hearts』部隊章 ⑤

※
①Experimental Test Pilot Unit… テスト
(2)2nd Huffman Conflict ⋯ (2006.5.15 - 6.5)
③Squadron Insignia 81•• ・チュートリアルバトルクリア
©Chasm Owls ⋯ 「 」クリア
⑤Iron Hearts •• ・ ▫ Damien Rivers 」クリア

O.C.U. スコードロン

o.c.u▫ [Star Breakers]	o.c.u, ▫ Miry Ambersj	O.C.U, [Stakes]	O.C.U▫ [Shot Putters]	O.C.U. ▫ Sea Lions]	O.C.U. [Sea JokersJ	O.C.U. [Cranes]	O.C.U. [Lady Birds]	O.C.U. 『Tactical Bomber WingJ
O.C.U. [Tactical Strike Wing]	o.c.u.	O.C.U. [Dinosaur Skull]	O.C.U.	O.C.U. [Green Triangles]	O.C.U. [Three Triangles]	o.c.u. 『Forest Hunters]	o.c.u. [Death Scorpions]	O.C.U.陸防軍『Wild Apes』部隊章
O.C.U▫ rSpotted Beetles!	o.c.u▫ [Land Hoppers]	O.C.U, [Screaming Devils]	O.C.U. [TreeclimbersJ	O.C.U▫ [High Jumpers]	O.C.U. [Steel Scarabs]	O.C.U▫ F Metal Horns]	o.c.u. [Spiral Sharks]	O.C.U. 1

U□S□

U.S.N. [Bone Knuckles]	U.S.N□ [War Wolves]	U.S.N. 2	U.S.N. [Skippers]	U.S.N.	U.S.N. 『 ZJ

U.S.N. レア

U.S.N. WAP ⑥	U.S.N. ハフマン ⑦	U.S.N. 101 ⑧	U.S.N. 17 ⑨	U.S.N. [Proud Eagles] ⑩

※
©Experimental Test Pilot Unit•••とテスト
(7)2nd Huffman Conflict ⋯ (2006.5.15 - 6.5)
⑧Squadron Insignia101•チュートリアルバトルクリア
①17th Mobile Squadron ⋯ [」クリア
⑩Proud Eagles•• ・ FDavid Levine 」クリア

U. N. S.スコードロン

U.S.N. 1	U.S.N.	MARINES U.S.N.	U.S.N. [Silent Lizards]	U.S.N, [Bronze Arms]	U.S.N. [Butterfly]	U.S.N, [Ice Falcon]	U.S.N. [Blue Shield]	U.S.N. [Thousand TeethJ
U.S.N. [Vespine]	U.S.N. [Steel Fangs]	U.S.N. [Dusk Talkers]	U.S.N. 『Orange Square]	U.S.N. [Blue Triangle]	U.S.N. [Green Trapezoid]	U.S.N. [Blue Disc]	U.S.N. [Shady Buffaloes]	U.S.N. [Navy Oval]
U.S.N. [Purple Ribbon]	U.S.N. [Yellow Ribbon]	U.S.N, 1	U.S.N. [Bull's Eye	U.S.N. [War Beetles]	U.S.N. [White Laurel]	U.S.N. [White Shield]	U.S.N. [Red Laurel]	U.S.N. [Anchor]

AREA&MAP

エリアと

PvPエリア

エリア8 の は、それ の とはがらりと を える。それは、プレイヤーが するWAP の い、いわゆるPvP の による だ。 の きは なNPC と い、PCとの いにはセットアップと のかけ きがある なお、PvP はU.S.N。08と 10に しているので、この2エリアのマップを した 。

PvP

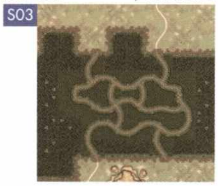
フェイズの には を ぼさないが、 コストのPvPを しめるのが PvPである。 デビュー の といった もあり、アサルトの を ぶのに している。 が んなのはS01 だ。

U.S.N. 8マップ

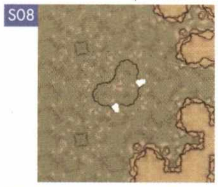
Cost:20/2



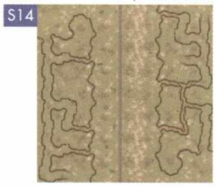
森林地帯 | Cost:20/2



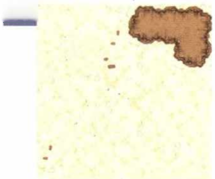
| Cost:20/2



補給路 | Cost:20/2



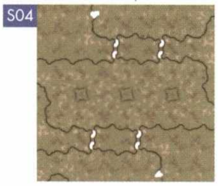
| Cost:30/3



S01のセオリー

のPvPは トンネル と ばれるS01 での がメインで。BGの としては が だ。 のBGが いトンネル に てもることで、 にMSをカ できることが であるく はP.498に げたようにアサルトが4~7 と く RDメカニックとEMPジャマーをともに1～2 する。ンネルがあるので、ECMジャマーがいないBGも い。はメカニック のWAPは の WAPに し、ターゲットを して、 の を す。 に WAPを らせれば、 に てる。

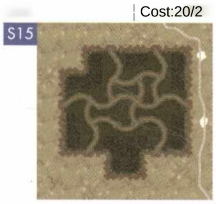
ジオフロント | Cost:20/2



仮設駐屯基地 | Cost:20/2



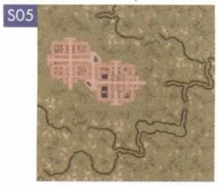
Cost:20/2



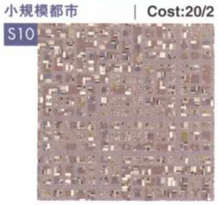
仮設駐屯基地 | Cost:30/3



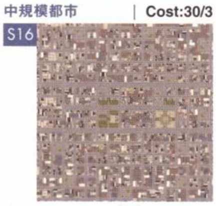
仮設駐屯基地 | Cost:20/2



小規模都市 | Cost:20/2



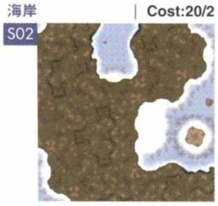
中規模都市 | Cost:30/3



補給路 | Cost:30/3



海岸 | Cost:20/2



パイプライン | Cost:20/2



仮設駐屯基地 | Cost:20/2



森林地帯 | Cost:30/3



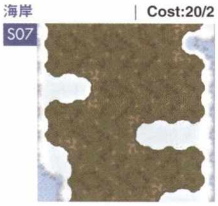
| Cost:30/3



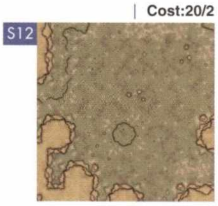
SOWNPC

S01に しても にまれなければNPC が し、PvP でBGコストに があるも、NPCによる の めがある。その に するのは、 のような だ。ヘリコプターやジャマー WAP。ミサイラー WAPが である。

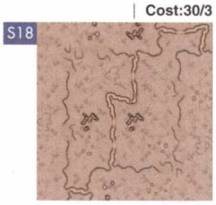
海岸 | Cost:20/2



| Cost:20/2



| Cost:30/3



仮設駐屯基地 | Cost:30/3



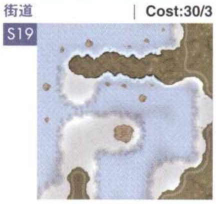
- （GR）
- （RK）

•WAP
- アサルト（MG/SG）
- ミサイラー（MS/KN）
- メカニック（MG）
- ヘリコプター ジャマー（MG/SG）
- ヘリ（MG） レコン（MG/MS）
- ヘリ（RK） スナイパー（RF）
- ヘリ（MS） コムス（MG/SG）

海岸 | Cost:20/2



街道 | Cost:30/3



街道 | Cost:30/3



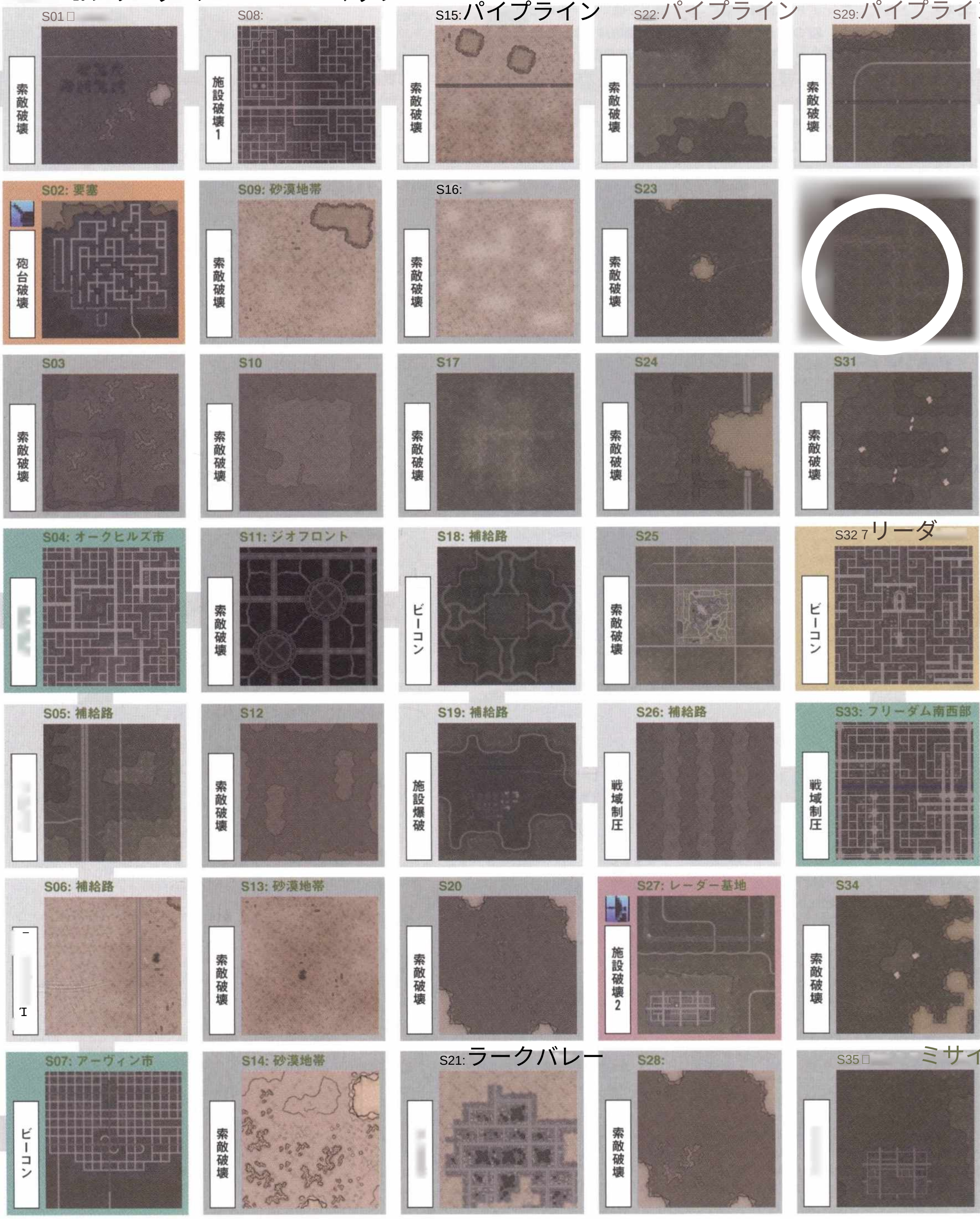


PvP

セクターの　が　する　では、U.S.N.とO.C.U.の　セクターが　するラインが　となるPvPも　で　するので、フエイズ　に　が　される　10が、　りの　だ。ほかにS21では　PvP。S35では　PvPが　われている　。

※マップの　は　が　、黄色が補給都市、が　、オレンジが　、ピンクが　を　す　。セクター　は　が　O.C.U•　、　が　U.S.N•　、　が　デッドロック　を　す　。

10フリーダム　マップ

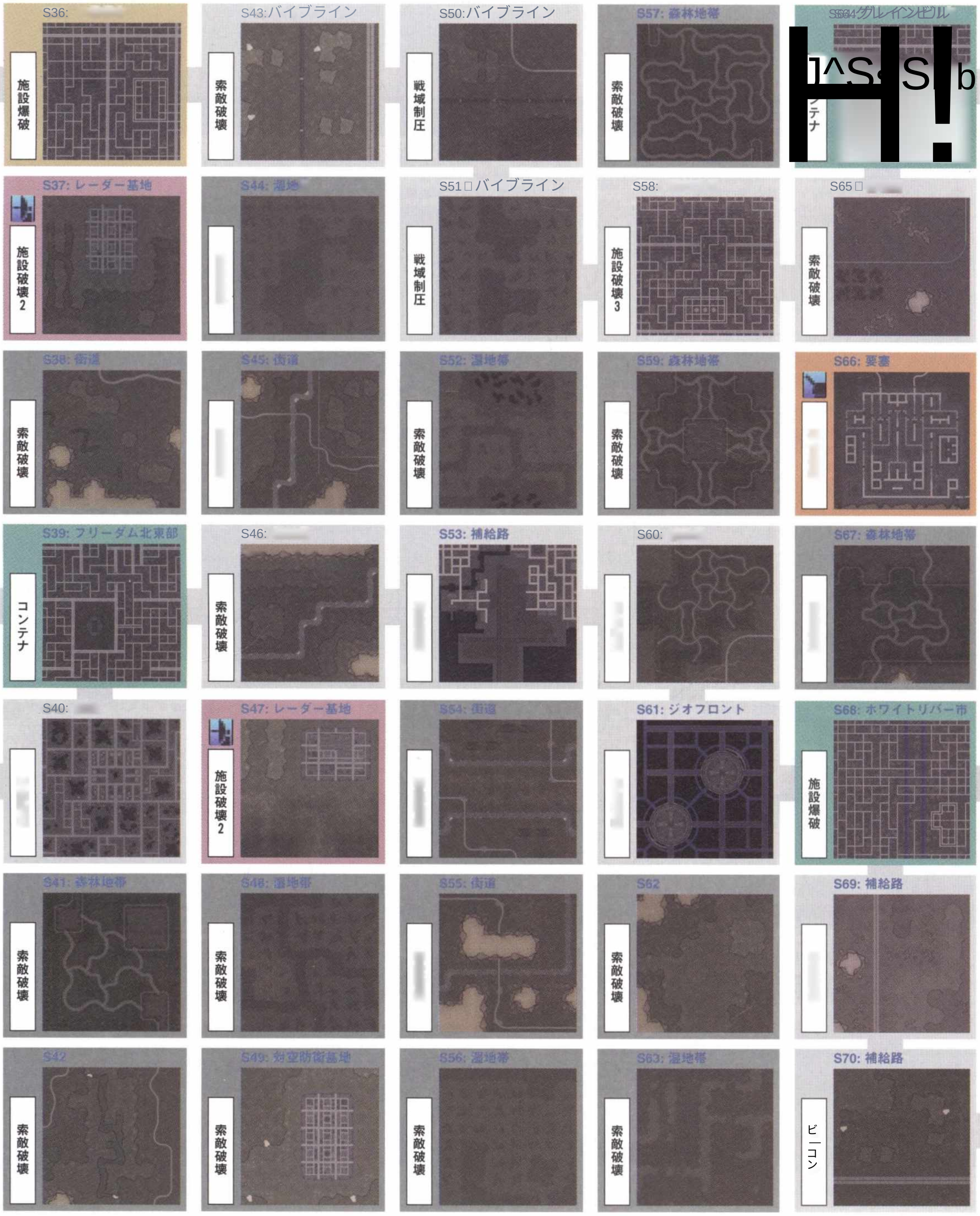


アイコンの

&

1 2 レーダー レーダー 3 施設爆破 10 10

コンテナ 誘導ビーコン 設置 コンテナ コンテナ 奪取



ストーリーイベント

ネットワーク のFMOだが、ドラマティックシミュレーションRPGシリーズに かれたドラマ は われておらず、 の と いう で に わっていく。 のイベントには、 のシリーズに した 、キャラクターも し、 々の で られてきた 2 ハフマン という の に みを たせる となっている。なお、1 の でBGリーダー1 の になるので、 の を したい はリーダーを しょう

の れ

は の り6つのフローがあり、パイロットレベルがLvに している でフローの の を していれば、で を けられる。 イベント 、 とBGコストを えて されたエリアに すると、 に が 。 を して に ることで、 イベントの に が される。

フロー1 ロビー

No.	O.C.U. / U.S.N.		Lv	S (O.C.U. / U.S.N.)		BGコスト		O.C.U. / U.S.N.
❶	/	ロビー	6	1S12Z 1S8など	2	sに う	ASX3 ◻ MSX3	カラー Mauve/Azure Blue
❷	EMP	ロビー	9	1S8Z 1S2など	4	sに う	WAPX7	400H$、カモフラージュ Blue 1/Dark Green 1
❸	ヘリ	ロビー	13	1S23Z 1S13など	4	sに う	ECMヘリ、ASX3 ◻ S NX3	ヘリ、リペアヘリ、 1000H$ ◻
❹		ロビー	16	U.S.N• 8S8/ O.C.U. 8S5	1	sに う	ヘリ 、タンク	5000H$ ◻ O.C.U. [Chasm OwlsJ U.S.N. 17
❺	サカタインダストリイ	ロビー	24	10 S 25	4	4/120	ASX4 ◻ MSX2 ◻ JMX2 ◻ SNX2	15000H $
❻	テスト	ロビー	29	1S21Z 1S24など	3	5/120	ASX2 ◻ MS ◻ JMX2 ◻ SNX2	20000H$
❼	テスト	ロビー	32	1S22/ 1S24など	5	5/120	ASX8 ◻ MSX2 ◻ JNX2 ◻ RC ◻ SNX2 ◻ InvisibleWAP	40000H$
❽		ロビー	37	1S18Z 1S17など	5	6/120	ASX2 ◻ MSX2 ◻ JMX2 ◻ CO ◻ SNX2s InvisibleWAP	70000H$
❾		ロビー	41	1S13/ 1S22など	5	7/120	バルフォア/サリバン ◻ ASX8 ◻ MSX4 ◻ JMX2 ◻ SNX2 ◻ Invisible	20000H $、O.C.U. [Iron Hearts]
❿	Damien Rivers / David Levine	ロビー	41	1S16/ 1S11など	5	7/120	リヴァース/レヴィン、MSX2.SNX2JRBMX4	ASX5 ◻ /U.S.N. FProud Eaglesj
⓫		ハンガー	50	10S40	5	9/120	レイブン/グリフィン、 JM ◻ CO ◻ SN ◻ BMX4Jnvisible	カモフラージュ MS ◻ Purple Ribbon/Myth

フロー2 ルーム

No.			Lv	S (O.C.U. / U.S.N.)		BGコスト		
⓬		ルーム	3	1S6/ 1S12など	4	sに	チックル ASX8	200H$
⓭		ルーム	8	1S7/ 1S4など	4	sに	MSX7	300H$
⓮		ルーム	27	1S15/ 1S9など	4	5/120	ASX4 ◻ MSX2	20000H$

フロー3 ルーム

No.			Lv	S (O.C.U. / U.S.N.)		BGコスト		
⓯		ルーム	8	1S3/ 1S10など	4	sに	SNX8	300H$
⓰	PMO	ルーム	22	1S4/ 1S6など	4	4/120	ASX6 ◻ MSX3	10000H$
⓱		ルーム	39	1S19/ 1S18など	4	6/120	ASX3 ◻ MSX2 ◻ JMX2 ◻ RC.SNX2	80000H$

フロー4 ルーム

No.			Lv	S (O.C.U. / U.S.N.)		BGコスト		
⓲		ルーム	11	1S2/ 1S25など		sに	JMX9	400H$
⓳		ルーム	28	1S22/ 1S23など	5	5/120	ASX7 ◻ MSX2 ◻ JMX5 ◻ RCX2 ◻ SNX2	30000HS
⓴		ルーム	34	1S14/ 1S20など	4	5/120	ASX10 うち X3	50000HS
㉑	Stealth	ルーム	38	1S18/ 1S3など	5	6/120	SNX8	74000H$

フロー5 ルーム

No.			Lv	S (O.C.U. / U.S.N.)		BGコスト		
		ルーム	23	1S24/ 1S18など	5	4/120		18000H$
		ルーム	31	1S9/ 1S11など	5	5/120	ASX8 ◻ MSX2	88000H$
		ルーム	31	1S1/ 1S15など	5	5/120	WAPX10	

フロー8 ハンガー

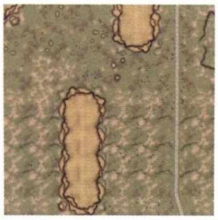
No.			Lv	S (O.C.U. / U.S.N.)		BGコスト		
		ハンガー		1S25Z 1S21など	4	sに	JMX8	600H$

※ S はセクター、ASはアサルト、MSはミサイラー、MCはメカニック、JMはジャマー、RCはレコン、SNはスナイパー、COはコムスを す。

マップ フロー マップNO.

フロー1

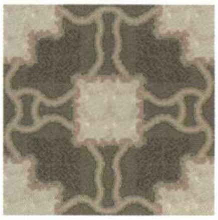
❶ 1S12 / 2S16 G
3S18/ E1S8
2S7z 3S5



1S8/ 2S14 ❸
つ 3S9/ 1S 2
2S5/ 3S6



1S 23/ 2 S14
つ 3 S 3/ 1S13
2 S 3/ 3S1



❹ U.S.N. 8S8
O.C.U• 8 S 5

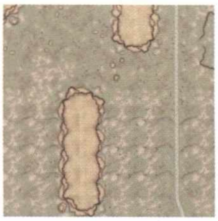


○ 10 S 25

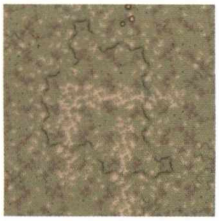


フロー1

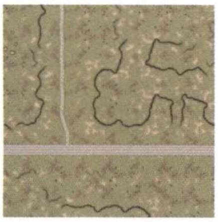
❻ 1S21Z 2S21
3S15Z 1S24
2 S 24/ 3 S 24



❼ 1S 22/ 2 S18
3 S 3/ 1S 24
2 S 23/ 3 S 20



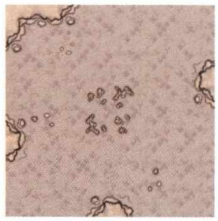
❽ 1S18Z 2S2
3S7Z 1S17
2S19Z 3S15



❸ 1S13Z 2 S18
" 3 S10Z 1S22
2S18Z 3S5

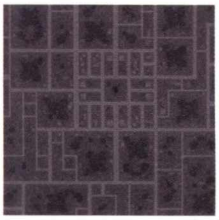


1S16Z 2 S 23
マ 3S21Z 1S11
2S18Z 3S17



フロー1

o 10S40
w

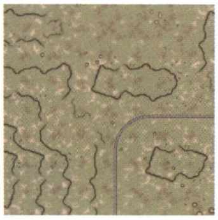


フロー 2

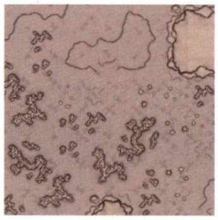
1S6Z 2S8
= 3S17Z 1S12
2 S 20Z 3 S13



. 1S7Z 2 S 22
= 3S19Z 1S4
2 S 2Z 3 S11

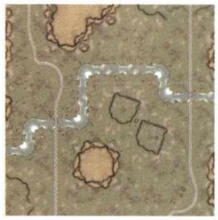


1S15Z 2S9
3 S12Z 1S 9
2 S10Z 3 S 9



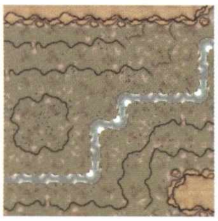
フロー 3

⑮ 1S3Z 2S19
3 S14Z 1S10
2 S 9Z 3 S 2

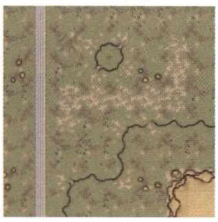


フロー 3

1S 4Z 2 S12
マ/ 3 S10Z 1S 6
2S13Z 3S3

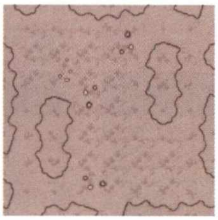


1S19Z 2 S10
マ 3S5Z 1S18
2 S 22Z 3 S18

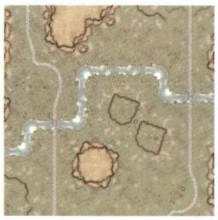


フロー 4

❸ 1S 20Z 2 S16
マ 3 S 20Z 1S25
2 S 25Z 3 S 23



⑲ 1S22Z 2S17
3 S 25Z 1S 23
2 S 20Z 3 S 22

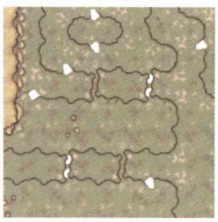


⑳ 1S14Z 2 S 23
3 S 23Z 1S 20
2S23Z 3S16



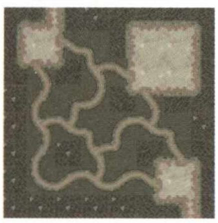
フロー4

㉑ 1S18Z E2S4
3 S1Z 1S3
2 S 4Z 3 S 3

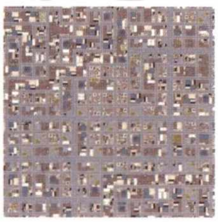


フロー5

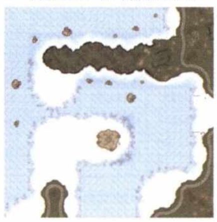
1S 24Z 2 S15
9 3S12Z 1S18
2 S14Z 3 S 6



㉓ 1S9Z 2S13
3S13Z 1S11
2 S 7Z 3 S 7



㉔ 1S1Z 2S1
3S9Z 1S15
占領区2 S 10／占領区3 S 11



フロー 6

㉕ 1S 25Z 2 S 25
3 S16Z 1S 21
2 S 21Z 3 S 23



FRONT MISSION ONLINE Data Bank

FMOに するWAP、パーツ、 、 など、1300 にものぼるデータを 。それぞれ、 の のものをシリーズと してまとめ、シリーズごとに にしている。なお、シリーズ の は の にまとめて した。

WAR

WAPは**O.C.U.**と**U.S.N.**でほぼ に されており、 によって が となっている は、 での **WAP** を して、 けしている。

[redacted]

- 、 = 、 = [redacted] 、ブレーキ=ブレーキ を す
- 、HP/H/Sa/ =ボディ、 、 の 、 = P.497 = 、 = 、 =ボディ+ X2+ の H$ を す

■WAP の・はアドバンス を す

•アサルト

Arco/Husky シリーズ

: C 50km/h :C+ RD O :8 、 :40 、 120km/h、 :D+ :C 2 40% B-ブレーキ:A

WAP (O.C.U.Z S.N.)	Lv.	HP	/ /	/ /	反動	
Arco/Husky Mk.III	1	380/190/400	550/700	260/30/140	D+ D-	40
Arco 17 / Husky Mk.V	20	760/380/800	690/850	320/35/170	C- D+	117100
Quint / Husky S	30	960/480/1010	775/950	350/40/190	C C-	514000
^Quint Alt. / Husky 2 Mk.II		860/430/910				
Quint 8 / Husky Mk.VI	40	1160/580/1220	845/1025	385/40/205	C+ C	1274600
>Quint 8 Alt./ Husky 2 Mk.III		1040/520/1100				
Quint SP / Husky SX	50	1360/680/1430	930/1125	415/45/225	C+ C+	8496000
QuintSP Alt./Husky 2 Mk.IV		1220/610/1290				

Zearaid/Type S90シリーズ

:C 60km/h :C+ RD O :9 、 45 、 120km/h、 :D+ :A- 2 :40% :B+ブレーキ:A+

WAP (O.C.U./ S.\.)	Lv.	HP	/ /	/ /		
Zearaid / Type S90	8	490/240/520	575/750	260/30/150	D+ D-	9600
Mareraid / Type S90X	20	710/350/760	665/850	295/35/170	C- D+	117100
Zearaid FX/Type S98	30	900/450/960	750/950	325/40/190	C C-	514000
Novaraid SP / Type S99		810/400/860				
Mareraid FX / Type S98X	40	1090/540/1160	815/1025	355/40/205	C+ C	1274600
Vegaraid / Type S99X		980/490/1040				

Tiran/Igel Einsシリーズ

C :44km/h :D+ RD O :6 、 :40 、 120km/h。 :D :E- : :70 /2 :40% :C+ブレーキ:B+

WAP (O.C.U./U S.N.)	Lv.	HP	/ /	/ /	反動	
Tiran / Igel Eins	10	650/350/630	640/825	300/25/165	D+ D	18500
Tiran II / Igel Sechs	20	880/480/860	725/925	330/30/185	C- D+	117100
Tiran III / Grille Eins	30	1120/610/1090	805/1000	365/30/200	C C-	514000
Kort 11/ Grille Eins H		1000/550/980				
Tiran IV / Grille Zwei	40	1350/740/1320	895/1100	400/35/220	C+ C	1274600
& Korl III / Grille Zwei H		1210/660/1180				

Type 65/Gust シリ

:C :50km/h :C+ RD O :8 、 :40 、 120km/h。 :D+ :C+ : 70% :B-ブレーキ:A Lv.50 ••• :44km/h :D+ RD O :7 、 :35 :Cブレーキ:B-

WAP (O.C.U./u.S.N.)	Lv.	HP	/ /	/ /	反動	
Type 65/Gust	15	660/330/690	655/800	305/35/160	C- D	49600
Type 65X / Vapor	25	860/430/900	725/900	335/35/180	C D+	295400
Type 67 / Vapor 2	35	1060/530/1110	810/975	370/40/195	C C-	824300
Typ 68 / Gust 100 A4		950/470/1000				
Type 67C/Vapor 2A	45	1260/630/1330	890/1075	400/45/215	C C+	2108600
.Type 69C/Gust 102		1130/560/1190				
[Type 67SX / Vapor 2B	50	1430/710/1510	1000/1200	450/55/240	C+ C+	3096000
ype69SX/Gust102A2		1290/640/1360				

Zora 3A/Strega シリーズ

C 40km/h D RD O :6 、 30 、 120km/h、 :D+ :C+ 2 40% :C-ブレーキ B-

WAP O.C.U./	Lv.	HP	/ /	/ /		
Zora 3A / Strega	15	730/360/770	745/925	350/45/185	C- D	49600
Zora 4A / Strega G	25	950/470/1000	835/1025	390/50/205	C D+	295400
Ztgie / Strega G4	35	1170/580/1230	925/1125	425/55/225	C C-	824300
ZiHah2A/Diablo G		1060/530/1110				
Zigle 2A / Strega V	45	1400/700/1470	1015/1225	465/60/245	C+ C	2108600
Zillah 4A/Diablo G2		1260/630/1320				

Zenith/Frost シリーズ

C 60km/h C+ RD O :5 、 20 、 120km/h、 :C+ :A+ 2 40% :A+ブレーキ:A+

WAP (O.C.U./L - \)	Lv.	HP	/ /	/ /	反動	
Zenith / Frost	30	820/400/850	750/950	325/40/190	C C-	514000
Zenith SP / Blizzaia		740/360/760				
Zena / Frost A2	35	910/440/940	780/975	340/40/195	C C-	824300
0Zeni SP X2 / Blizzaia L		820/390/840				
Zenith V / Frost A4	40	990/480/1030	815/1025	355/40/205	C+ C	1274600
^Zenith SP X3 / Blizzaia L2		890/430/920				
1 Zenith RV / Frost A5	45	1080/520/1120	860/1075	370/45/215	C+ C	2108600
.Zenith SP X4 / Blizzaia II		970/470/1000				
1 Zenith RVX / Frost A5G	50	1170/560/1200	900/1125	385/45/225	C+ C+	3096000
.Zenith SP X5 / BlizzaiallAI		1050/510/1080				

Tendus Mk.I! シリーズ

:A+ 50km/h :C+ RD O :8 、 40 、 120km/h。 :D+ :C+ 2 40% B-ブレーキ:A

WAP	LV.	HP	/ /	/ /	集弾	
Tendus Mk.II	10	310/150/310	610/775	285/30/155	D+ D	5400
Tendus Mk.II A	20	420/210/420	690/850	320/35/170	C- D+	35000
Tendus Mk.II S	30	530/260/530	775/950	350/40/190	C C-	154100
1> Tendus A1		480/240/480				
Tendus Mk.III	40	640/320/640	845/1025	385/40/205	C+ C	382300
■> Tendus A2		580/290/580				
Tendus Mk.III A	50	750/370/750	930/1125	415/45/225	C+ C+	928600
4> Tendus A4		680/340/680				

Vyzov Iシリーズ

B 40km/h D+ RD O :4 、 20 、 80km/h、 :D+ :D 2 40% :Cブレーキ:B+

WAP	Lv.	HP	/ /	/ /		
VyzovI	3	470/240/450	630/750	285/35/150	D+ D-	2600
Vyzov II	13	700/360/670	725/850	320/40/170	C- D	32000
Vyzov III	23	930/470/880	810/950	355/40/190	C- D+	224100
Vyzov IV	33	1160/590/1100	905/1050	390/45/210	C C-	700200
Vyzov V	43	1380/710/1320	995/1125	425/50/225	C+ C	1775100

Oborona Iシリーズ

B 40km/h D+ RD O :4 、 20 、 80km/h、 :D+ :D 2 40% :C ブレーキ B+

WAP	LV.	HP	/ /	/ /	反動	
Oborona I	8	590/300/560	670/800	300/35/160	D+ D-	
Oborona II	18	820/420/780	765/900	335/40/180	C- D	
Oborona III	28	1040/530/990	860/1000	370/45/200	C D+	
Oborona IV	38	1270/650/1210	950/1075	405/50/215	C+ C-	
Oborona V	48	1500/770/1430	1045/1175	440/55/235	C+ C	

2007.2,2~5の イベントで

•ミサイラー

Wildgoat/Valiant シリーズ

:C 40km/h :D- RD X SS :E- 2 :40% D ブレーキ:C

WAP (O.C.U./. S N.)	Lv.	HP	/ /	/ /		
Wildgoat / Valiant	1	500/340/520	650/800	280/20/160	E- E-	40
Wildgoat C/Valiant M	15	880/600/910	775/925	325/20/185	E- E	49600
WildgoatG/Valiant M1	25	1140/780/1190	885/1025	360/25/205	E- E+	295400
Ratmount / Valiant G	35	1410/970/1470	980/1125	395/25/225	E- D-	824300
Sandmole C / Versant G		1270/870/1320				
Ratmount A2 / Valiant G2	45	1680/1150/1750	1090/1225	430/30/245	E- D	2108600
Sandmole G / Versant G2		1510/1030/1570				

Housin 9ZZeder シリーズ

C □34km/h □Lv.30 は30km/h□ E- RD□X□SS
:E- 2 40%□ :E+□Lv.30 はE□ブレーキ□D+□Lv.30 はD□

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/			
Housin 9 / Zeder	8	720/490/750	750/900	325/25/180	E-	E-	9600
Housin 95 / Zeder T	20	1050/710/1090	890/1050	370/30/210	E-	E+	117100
Gaihou 5 / Zeder T3	30	1380/930/1440	1050/1225	435/40/245	E-	D-	514000
Gaihou 5 Alt. / Kiefer T1		1240/840/1290					
Gaihou 55/Zeder H	40	1670/1120/1740	1155/1325	475/40/265	E-	D	1274600
^Gaihou 55 Alt. / Kiefer T3		1500/1010/1560					
Gaihou 5B / Zeder H2	50	1960/1320/2040	1270/1450	515/45/290	E-	D +	3096000
> Gaihou 5B Alt. / Kiefer T5		1760/1190/1830					

• メカニック

Giza/Crevette シリーズ

:C □40km/h D+ RD□X□SS D 2
40%、 28○·□ Dブレーキ:A

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/			
Giza / Crevette	1	440/280/420	640/750	260/20/150	E	E	40
Giza A / Crevette A2	15	770/490/730	775/875	305/20/175	E	E+	49600
Giza A2 / Crabesant	25	1000/640/950	880/975	335/25/195	E+	D-	295400
Giza 2 / Crabesant A2	35	1230/790/1170	980/1050	370/25/210	E+	D	824300
|t Gize 2 / Calmar A1		1110/710/1060					
Giza 2A / Crabesant A3	45	1470/940/1400	1085/1150	400/30/230	E+	D+	2108600
Gize 2B / Calmar A2		1320/850/1260					

Jinni/Pegase シリーズ

C □34km/h D- RD□X□SS D 2
:40% 28○· E+ブレーキ B+

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/			
Jinni / Pegase	8	630/400/600	740/850	300/25/170	E	E	9600
Jinni 2 / Pegase Mk.II	20	920/590/880	880/975	345/30/195	E	D-	117100
Jinni P2 / Pegase Mk.III	30	1170/740/1120	980/1075	380/30/215	E+	D	514000
>GenieX1A/Eldos Mk.II		1050/670/1000					
Jinni P3 / Pegase Mk.IV	40	1410/900/1350	1095/1175	415/35/235	E+	D+	1274600
∟Gei X2 / Eldos Mk.III		1270/810/1210					
Jinni P3A / Pegase Mk.V	50	1660/1050/1580	1205/1275	450/40/255	D-	C-	3096000
∟Genie X3A / Eldos Mk.IV		1490/950/1420					

Pabotte/Arpeggio シリーズ

C □40km/h D+ RD□X□SS D :2
40%、 200'□ Dブレーキ A/ホバー 20%、
160°□ B+ブレーキ A

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/	反動		
Pabotte / Arpeggio	10	650/420/620	720/825	285/20/165	E	E+	18500
Pabotte A / Arpeggio G	20	880/570/840	825/925	320/20/185	E	D-	117100
Pabotte II /Orgel	30	1120/720/1060	925/1000	350/25/200	E +	D	514000
* Poivre II / Basset G		1000/640/960					
Pabotte II A/Ogel G	40	1350/870/1280	1030/1100	385/25/220	E +	D+	1274600
[Poivre II A/Klavier		1210/780/1160					
Pabotte II C / Flugel	50	1580/1020/1510	1135/1200	415/30/240	D-	C-	3096000
& Poivre II C /Klavier G		1420/910/1360					

•レコン

Zaigaut/Vaje シリーズ

A □50km/h :C+ RD□X□SS E- 2
40%□ B+ブレーキ:A

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/		集弾	
Zaigaut / Vaje	10	340/200/420	595/650	155/10/130	E-	E	18500
Zaigaut A / Vaje M1	20	460/270/570	685/725	170/10/145	E-	E+	117100
Zaigaut 300/Vaje M10	30	580/340/720	780/800	190/10/160	E-	D-	514000
> Zaigs 105 / Gaje M1 ○		520/310/640					
Zaigaut 302/Vaje M23	40	700/410/870	870/875	205/10/175	E-	D	1274600
> Zaigs 107/GajeM13		630/370/780					
Zaigaut 305/Vaje MX	50	830/490/1020	975/950	225/15/190	E-	D+	3096000
> Zaigs 109 / Gaje M25		740/440/910					

Zedam/Tatou X シリーズ

A :60km/h :C+ RD□X□SS D 2
40%□ :Aブレーキ:A+

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/			
Zedam / Tatou X	15	360/220/450	620/700	140/10/140	E-	E	49600
Zedam E/Tatou X-2	25	470/280/590	710/775	155/10/155	E+	E+	295400
Zedam X / Tatou X-3	35	580/350/730	800/850	170/10/170	E-	D-	824300
■ Xzam E / Tatou XX-2		530/310/660					
I Zedam RV/Tatou X-4	45	700/420/870	900/925	185/15/185	E-	D	2108600
< XZe RV / Tatou XX-3		630/370/780					
Zedam V /Tatou	50	750/450/940	940/950	190/15/190	E-	D+	3096000
■ Xz m V / Tatou XX-4		680/400/850					

"ジャマー

Stork/Cicade リシリーズ

:A □50km/h :D+ RD□X□SS :C- 2
40%□ :Aブレーキ B+

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/	反動	集弾	
Stork/Cicade II	10	560/340/510	615/700	240/40/140	D+	D	18500
Varsa/Moth VR.5	20	760/460/690	710/800	270/45/160	C-	D+	117100
Stork Mk.II/Cicada II X	30	960/580/880	790/875	295/50/175	C	C-	514000
Vulture Mk.III/Cicade III VR.3		860/520/790					
Varsa X/Moth VR.6	40	1160/700/1060	880/950	325/55/190	C+	C	1274600
Vulture Mk.IV/Cicada III VR.4		1040/630/950					
Stork Mk.IV/Moth VR.7	50	1360/830/1240	960/1025	350/60/205	C+	C+	3096000
∟ Vulti Mk.V/Cicada III VR.5		1220/740/1120					

Perzea/Calm シリーズ

:A □44km/h D- RD□X□SS C- 2
40%□ B+ブレーキ B-

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	重量(胴/腕/脚)	反動		
Perzea / Calm	15	690/420/640	715/800				49600
Prisomare / Calm 200	25	900/540/830	805/900	[illegible]		D+	295400
Prosion / Tempest	35	1110/670/1030	895/975	340/60/195	C	C-	824300
^ersis SP/Vortex 102		1000/600/920					
Perzea Mk.II / Tempest 100	45	1330/800/1220	985/1075	370/65/215	C+	C	2108600
>Persis Mk.II / Vortex 105		1190/720/1100					
Prosia/Tempest 100S	50	1430/860/1320	1035/1125	385/70/225	C+	C+	3096000
> Persis MkJISP/Vortex 105S		1290/780/1190					

•スナイパー

PawO Parant/Recsysシリーズ

「 A □30km/h D- RD□X□SS :B 2
L 60%□ :Cブレーキ:B-

WAP (O.C.U./U.S.N.)		HP	/	/			
PawO Paran / Recsys	20	540/250/630	685/700	120/60/140	A-	B+	117100
PawO Parant 2 / Recsys II	30	690/320/800	780/775	135/65/155	A	A-	514000
> Pawl Pare 21 Recsys IIX1		620/280/720					
PawO Parant 2X / Recsys III	40	830/380/960	865/850	145/70/170	A+	A	1274600
∟ Pawl ParX / Recsys III X1		750/340/870					
PawO Parant 3 / Recsys V	50	980/450/1130	970/925	160/80/185	A+	A+	3096000
Pawl Pare 3 / Recsys V X1		880/400/1020					

Type 150/Giaour シリーズ

「 □40km/h D- RD□X□SS :A+ 2
60%□ :C+ブレーキ B+

WAP (O.C.U./U.S.N.)	Lv.	HP	/	/			
Type 150 / Giaour	25	570/260/660	710/725	100/65/145	A-	B+	295400
Type 150X / Giaour A	35	700/320/820	795/800	110/70/160	A	A-	824300
> Ty 155X / Devout A		630/290/740					
Type 150X2 / Giaour A2	45	840/380/980	885/875	120/75/175	A+	A	2108600
>Typf 155X2 / Devout A2		750/340/880					
Type 150X3 / Giaour A4	50	900/410/1050	935/925	125/80/185	A+	A+	3096000
■ Type 155X3 / Devout A4		810/370/950					

・コムス

Zelt/Avenir シリーズ

C □24km/h D- RD□X□SS
:60%□ :D ブレーキ:C

WAP (O.C.U.Z-S.\.)	Lv.	HP / / /		/	/ 集弾	
Zelt/ Avenir	20	880/230/1260	965/1050	355/10/210	D+	D+	117100
Uisk / Avenir C	30	1120/290/1600	1090/1150	395/10/230	D+	C-	514000
A1' Zelt 01 A2/Vonart C		1000/260/1440					
Zelt C / Avenir II	40	1350/350/1930	1210/1250	430/10/250	C-	C	1274600
A Zelt 01 A4/Vonart II		1210/310/1740					
Uisk C / Avenir II C	50	1580/410/2260	1340/1350	465/15/270	C	C+	3096000
A レ Zelt 01 B1 / Vonart II C		1420/370/2040					

Einhorn/Gavial シリーズ

C :18km/h□Lv.45 の は 14km/h□ の
□Lv.45 の D D は D□ 2 40%□ :E+□Lv.45

WAP (O.C.U./U.SA.)	Lv.	HP (/ /)	/	/ /			
Einhorn / Gavial	25	1050/280/1480	1075/1150	400/15/230	D+	D+	295400
Einhorn G / Gaety	35	1290/350/1820	1215/1275	440/20/255	C-	C-	824300
A Einhorn H27Gladys Mk.II		1160/310/1640					
Einhorn G2 / Gavial Mk.II	45	1610/450/2240	1405/1450	510/30/290	C-	C	2108600
A Einhorn H3 / Gladys Mk.HI		1440/400/2010					
Einhorn G3 / Gaety C1	50	1730/490/2410	1470/1525	530/30/305	C	C+	3096000
4 Einhorn H4 / Gladys Mk.IV		1560/440/2170					

Built-in Arm

パーツに を した
は、**WAP** とは にラインナッ
プされている。 された の は、
を のこと。

[redacted]

- のページ は、 の ページ
- =レティクルが じるスピードの 、 = の の い、 = のレティクルのサイズ
- の はH$

Type 65・Gust シリーズ P.518□

「マシンガン :A

パーツ	Lv.	HP				
Type 65	11	320	65	D+	D	11500
Gust	15	360	70	C-	D	24900
Type 65X	19	410	75	C-	D	51800
Vapor	23	450	80	C-	D+	112100
Type 65X2	27	500	85	C	D+	191500
Vapor 2	31	540	90	C	C-	288100
Type 67	35	580	100	C	C-	412200
Vapor 2A	39	630	100	C+	C-	592300
Type 67C	43	670	110	C+	C	887600
Vapor 2B	47	720	110	C+	C	1251800
Type 67SX	50	750	120	c+	C+	1548000

Hornet シリーズ P.520□

「バズーカ A

パーツ		HP				
Hornet	11	320	135	B+	B	11500
Hornet S	16	370	145	B+	B	31600
Hornet II	21	430	165	A-	B+	76400
Hornet II DX	26	480	175	A-	B+	169600
Hornet II S	31	540	190	A	A-	288100
Hornet III	35	580	200	A	A-	412200
Hornet III DX	40	640	210	A+	A	637400
Hornet III S	48	730	235	A+	A	1350500

Bizant シリーズ P.520□

「キャノン A

パーツ	Lv.	HP				
Bizant	21	430	165	A-	B+	76400
Bizant T2	25	470	175	A-	B+	147800
Bizant T4	29	520	185	A-	B+	235200
Bizant H1	33	560	195	A	A-	350100
Bizant H2	37	610	205	A	A-	502300
Bizant II	41	650	220	A+	A	720800
Bizant II T	45	700	230	A+	A	1054400
Bizant II T2	49	740	240	A+	A	1449200

HammerHead iZType 1_1_MP/A シリーズ □P.522□

「ブラスト A

パーツ	1					
Hammer Head 1z Type 11 MP/A	20	420	120	E-	E+	58600
Hammer Head 1B/ Tvoe 11 MP/B	24	460	130	E-	E+	129900
Hammer Head 1C/ Tvoe 11 MP/C	29	520	140	E-	E+	235200
Hammer Head 1EZ Type 11 MP/D	34	570	150	E-	C+	381200
Hammer Head 2/ Tvoe 11 MP/G	43	670	170	E-	D	887600
Hammer Head 3/ Tvoe 11 MP/S	50	750	185	E-	D+	1548000

Partridge シリーズ □P.521□

「ミサイル :A

パーツ		HP				
Partridge	12	330	70	E-	E	13700
Partridge II	16	370	75	E-	E	31600
Partridge II S	20	420	80	E-	E+	58600
Partridge III	26	480	95	E-	E+	169600
Partridge III S	31	540	100	E-	D-	288100
Partridge IV	36	600	105	E-	D-	457200
Partridge V	41	650	120	E-	D	720800
Partridge VI	47	720	125	E-	D	1251800

Parakeet シリーズ ミサイラー □P.521□

「 9m ミサイル :A

パーツ	Lv.	hp!				
Parakeet	12	330	70	E-	E	13700
Parakeet II	16	370	75	E-	E	31600
Parakeet II S	20	420	80	E-	E+	58600
Parakeet III	26	480	95	E-	E+	169600
Parakeet III DX	31	540	100	E-	D-	288100
Parakeet IV	36	600	105	E-	D-	457200
Parakeet V	41	650	120	E-	D	720800
Parakeet VI	47	720	125	E-	D	1251800

Puffin シリーズ ミサイラー □P.521□

「 18m ミサイル :A

パーツ		HP				
Puffin	12	330	70	E-	E	13700
Puffin II	16	370	75	E-	E	31600
Puffin II S	20	420	80	E-	E+	58600
Puffin III	26	480	95	E-	E+	169600
Puffin III DX	31	540	100	E-	D-	288100
Puffin IV	36	600	105	E-	D-	457200
Puffin V	41	650	120	E-	D	720800
Puffin VI	47	720	125	E-	D	1251800

Pheasant シリーズ □P.521□

「 35m ミサイル :A

パーツ	M	HP				
Pheasant	12	330	70	E-	E	13700
Pheasant II	16	370	75	E-	E	31600
Pheasant II S	20	420	80	E-	E+	58600
Pheasant III	26	480	95	E-	E+	169600
Pheasant III DX	31	540	100	E-	D-	288100
Pheasant IV	36	600	105	E-	D-	457200
Pheasant V	41	650	120	E-	D	720800
Pheasant VI	47	720	125	E-	D	1251800

Vampire・Sylph シリーズ (P.518・P.521)

「マシンガン+ミサイル :

パーツ	Lv.	HP				
Vampire	10	310	105	D+	D	9300
Sylph	13	340	110	C-	D	16000
Vampire S	16	370	120	C-	D	31600
Sylph A2	21	430	135	c-	D+	76400
Vampire II	27	500	140	c	D+	191500
Sylph A3	32	550	155	c	C-	319100
Vampire II DX	37	610	165	c	C-	502300
Sylph C1	42	660	180	c+	C	804200
Vampire III	48	730	195	c+	C	1350500

Spriggan シリーズ P.518・P.520□

「ショットガン+グレネード

パーツ	.	HP				
Spriggan	22	440	135	C-	D+	94200
Spriggan A3	26	480	140	C	D+	169600
Spriggan B1	31	540	155	C	C-	288100
Spriggan B2	36	600	165	C	C-	457200
Spriggan B3	40	640	170	C+	C	637400
Spriggan X-1	45	700	185	C+	C	1054400
Spriggan X-2	49	740	195	C+	C	1449200

Imp シリーズ □P.519・P.521□

:A 「ショットガン+ミサイル

パーツ	Lv.	HP				
Imp	14	350	110	B+	B	18200
Imp II	18	400	125	B+	B	45100
Imp II S	24	460	135	A-	B+	129900
Imp III	30	530	150	A	A-	257000
Imp III DX	34	570	155	A	A-	381200
Imp III DX2	39	630	170	A	A-	592300
Imp IV	44	680	180	A+	A	971000
Imp IV S	50	750	195	A+	A+	1548000

Sphinx シリーズ P.518・P.520□

:A 「バズーカ+マシンガン :

パーツ	Lv.	HP				
Sphinx	13	340	165	B+	B	16000
Sphinx A1	17	380	175	B+	B	38400
Sphinx A2	22	440	195	A-	B+	94200
Sphinx B1	28	510	215	A-	B+	213300
Sphinx B2	32	550	225	A	A-	319100
Sphinx DX	38	620	245	A	A-	547300
Sphinx II	42	660	260	A+	A	804200
Sphinx II S	48	730	280	A+	A	1350500

Special Legs

WAPの パーツ に まれない、
な の パーツを めた。
ごとに や が
なっている。 しくはP.503を 。

・ 、 =ボディの に する の 、 は が な の を す
・ = □P.503□. = を す
・ の はH$

• 4

Galene • Squilla シ リーズ

「4 :60%、 360°□ RD□X□SS ブレーキ A+

パーツ	Lv.	HP					
Galene	2	670	C	700	140	C-	400
Squilla M2	9	850	C	825	165	E	4200
Squilla IIA	14	1030	A	750	150	B	10900
Galene II SP	18	760	C	825	165	C-	27000
Galene CH	27	1150	C	1125	225	E	114900
Squilla II	32	910	A	900	180	B	191400
Squilla M	36	1200	C	1075	215	E	274300
Squilla S	40	960	A	50	170	D-	382400
Galene III	44	1300	C	1075	215	C-	582600
Squilla S2	50	1130	A	925	185	D-	928800

•

Tealシリーズ

「 70%、 200' RD□〇ブレーキ:A

パーツ	Lv.	HP gftMSWT					
Teal	20	670	C	725	145	B-	35100
Teal II	30	850	C	800	160	B-	154200
Teal IIA	40	1030	C	875	175	B-	382400

Gooseシ リ。ズ

「 :70%、 20〇 RD□〇 ブレーキ:A

パーツ	Lv.	HP					
Goose	20	840	C	925	185	C	35100
Goose II	30	1060	c	1000	200	c	154200
Goose IIA	40	1280	c	1100	220	c	382400

•ホバー

Redshank A1■ Godwit シ リーズ

[:20%、 160° □ RD□X ブレーキ E]

パーツ名	Lv.	HP	属性防御	属性耐久	重量	旋回	価格
Redshank A1	5	480	C	725	145	E	1700
Godwit C4	11	430	A	675	135	A+	6900
Godwit A2	17	810	C	950	190	B-	23000
Redshank A2	20	800	C	850	170	A+	35100
Redshank B1	25	780	A	825	165	A+	88600
Godwit C2	29	700	A	800	160	A+	141100
Godwit A1	33	1190	C	1100	220	B-	210100
Redshank E	38	1430	C	1225	245	B-	328400
Redwshank E5	43	1550	C	1275	255	B-	532500
Redshank B3	48	1210	A	1025	205	A+	810300

•タイヤ

Crabesant II シリーズ

タイヤ □100%。 :360, □ RD□〇ブレーキ:B+

パーツ		HP			重量	旋回	価格
Crabesant II	12	500	C	850	170	A+	8200
Crabesant IIA	25	710	c	975	195	A+	88600
Crabesant !	31	810	c	1025	205	A+	172800
Crabesant III	44	1030	c	1150	230	A+	582600

•タンク

Renard ■ Ours ■ Faon シ リ。ズ

「タンク 100%、 :360" RD□Xブレーキ:B+]

パーツ	Lv.	「	性能				]
Renard	6	500	C	725	145	D	2100
Ours	10	650	c	875	175	E-	5600
Ours Dix	15	730	c	875	175	E-	14900
Faon	19	550	A	725	145	C-	31100
Renard Deux	23	680	A	725	145	E	67200
Ours Sept	28	1020	C	1000	200	E-	128000
Renard Trois	34	860	A	800	160	E	228700
Renard Quatre	37	1160	C	1000	200	D	301300
Faon Dix	41	880	A	900	180	C-	432400
Ours Six	48	1540	C	1250	250	E-	810300

Weapon

はBG や の に
されている を テゴリとし、
や によって を けている。
なお、 の は、 の
との がしやすいように さ
れている の だけ し、パーツ
のシリーズごとにまとめたまた、
に しては、 の と
の を じ にまとめて してい
る。 は の を した。

・ = が になる 、 =ダメージx 、 = の によるダメージ、 = を
マシンガン = の を す
ライフル スコープ=スコープ 、 =ソナー を する の を す
ロケット = の を す
ミサイル =ミサイル の 、ロックオン=1□ックオンにかかる を す
・ の はH$

•マシンガンQ

マシンガン

「 : □200m :B+

パーツ	Lv.						
FV-22	3	50	18X8	—	100	B+	800
Mostro 22	7	50	18X9	—	75	B+	2600
FV-22B	11	55	18X10	—	60	B+	5700
Mostro 24	15	65	19X10	—	60	B+	14900
FV-22C	18	65	19X11	—	60	B+	23900
Mostro 2	21	65	18X12	—	50	B+	44500
FV-24	24	75	20X12		50	B+	70200
Mostro 2-EZ	28	75	19X13	—	50	B+	106400
FV-24B	34	85	20X14	—	50	B+	175400
Mostro 2-EX	38	90	20X15	—	50	B+	248900
FV-24D	42	90	20X16	—	50	B+	384700
Mostro 3	46	100	21X16		50	B	530800
FV-24HG	50	110	22X16	—	50	B	648600

マシンガン

「 : □200m :A+ □Cemeteryは
:〇

パーツ	Lv.						
Cemetery	1	20	5X10	—	100	A+	10
Leostun	3	20	8X10		100	A+	800
Cemetery 2	9	20	10X10	—	75	A	3700
Leostun B	14	20	11X10	—	60	A	11000
Cemetery 2B	19	25	12X10	—	60	A	30400
Leostun 〇	24	30	14X10		50	A	70200
Cemetery 3	29	30	15X10		50	A	114600
Leostun S	34	30	16X10	—	50	A	175400
Cemetery 3B	39	35	18X10	—	50	A	278800
Leostun L	44	40	19X10	—	50	A	442800
Cemetery 1 〇	48	40	20X10		50	A-	597800

マシンガン アサルト

「 : □200m :C+

パーツ名		重量	力	爆風			
Artassaut		90	32X7	—	30		7100
Juri 1		105	31X8	—	30		18700
Artassaut B	22	120	31X9		25	C+	52100
Juri2	26	120	30X10	—	25	C+	88300
Artassaut G	30	135	33X10	—	25	C+	122900
Juri 2A	35	135	32X11	—	25	C+	194900
Artassaut SP	39	150	31X12		25	C+	278800
Juri EX	43	160	31X13	—	25	C+	413800
Artdeyx	48	160	26X16	—	25	B-	597800

マシンガン　アサルト

「 : □300m :C+

パーツ	Lv.		カ				
Raptor	10	70	37X5	—	75	C	4300
Grave	14	70	41X5	—	60	C-	11000
Raptor FX	20	80	47X5		60	D+	36800
Grave 2	23	90	49X5	—	50	D+	61200
Raptor M	27	90	53X5	—	50	D	97300
Grave S	31	100	57X5		50	D	135800
Raptor EX	36	110	62X5		50	D-	214400
Grave S2	40	110	66X5		50	E+	308600
Raptor V	44	120	70X5	—	50	E+	442800
Grave R	49	120	74X5	—	50	E+	623200

マシンガン　アサルト

「 : □300m :C+

パーツ	lv.						
Vesna 1	15	105	35X7	—	21	E+	14900
Vesna 2	20	105	34X8	—	21	E+	36800
Vesna 2-A	25	120	33X9	—	18	E+	79300
Vesna 3	30	135	33X10	—	18	E+	122900
Vesna 3-A	35	135	32X11		18	E+	194900
Vesna 4	40	150	32X12	—	18	E+	308600
Vesna 4-A	45	160	31X13	—	18	E+	486800
Vesna 5	50	175	31X14	—	18	E+	648600

オード_ターゲット　マシンガン _アサルト

「 : □200m :B+ :○

パーツ							
22srLeosocial	1	50	11X8		100	A-	10
22srLeosocialB	9	55	13X9	—	75	A-	3700
22srLeosocialC	13	55	13X10	—	60	A-	9100
22srLeosocialS	17	65	13X11	—	60	A-	21300
24sr Grayeye	32	85	13X14	—	50	A-	148800
24sr GrayeyeB	37	90	13X15	—	50	A -	231700
24sr GrayeyeC	41	90	13X16		50	A-	346600
25sr GrayeyeD	50	110	15X16		50	A-	648600

マシンガン

「 :150m A+

パーツ	Lv.						
PAP-33	13	20	89X1		60	B	9100
PAP-33A	18	25	100X1		60	B-	23900
PAP-55	23	30	110X1	-	50	B-	61200
PAP-55A	28	30	121X1	-	50	C+	106400
PAP-55G	33	30	132X1	-	50	C+	162100
PAP-66	38	35	142X1	-	50	C	248900
PAP-66B	43	40	153X1	-	50	C	413800
PAP-66VA	48	40	164X1	-	50	C-	597800

マシンガン

「 : □500m :A

パーツ							
FV-M245 SAW	17	65	8X20	—	180	A+	21300
FV-M250 SAW	23	75	9X20	—	150	A+	61200
FV-M245BSAW	29	85	10X20		150	A	114600
FV-M250BSAW	34	85	11X20	—	150	A	175400
FV-M249SAW	39	90	12X20		150	A	278800
FV-M255SAW	45	100	13X20	—	150	A	486800
FV-M249B SAW	50	110	14X20	—	150	A	648600

マシンガン□MG

「 : □200m :A

パーツ	Lv.						
Type 65	11		18X9		53	B+	11500
Gust	15		18X10	—	42	B+	24900
Type 65X	19		18X10		42	B+	51800
Vapor	23	-	19X11		42	B+	112100
Type 65X2	27		19X12		35	B+	191500
Vapor 2	31	—	19X13	—	35	B+	288100
Type 67	35	—	19X14	—	35	B+	412200
Vapor 2A	39	—	19X14	—	35	B+	592300
Type 67C	43		19X15	—	35	B+	887600
Vapor 2B	47	—	19X16	—	35	B+	1251800
Type 67SX	50	—	19X16	—	35	B+	1548000

マシンガン□MG+MS

「 : □200m :A

パーツ	Lv.						
Vampire	10	—	18X9	-	38	B+	9300
Sylph	13		18X9	-	38	B+	16000
Vampire S	16		18X10	-	30	B+	31600
Sylph A2	21	—	19X11	-	30	B+	76400
Vampire II	27	—	19X12	-	25	B+	191500
Sylph A3	32	—	19X13	-	25	B+	319100
Vampire IIDX	37	—	19X14	-	25	B+	502300
Sylph C1	42	—	19X15	-	25	B+	804200
Vampire III	48	—	19X16	-	25	B+	1350500

マシンガン□MG+BZ

「 : □200m :B+

パーツ	Lv.		カ				
Sphinx	13	—	18X9	—	38	B+	16000
Sphinx A1	17	—	18X10	—	30	B+	38400
Sphinx A2	22		19X11	—	30	B+	94200
Sphinx B1	28	—	19X12	—	25	B+	213300
Sphinx B2	32		19X13	—	25	D-	319100
Sphinx DX	38	—	19X14	—	25	D-	547300
Sphinx II	42		19X15	—	25	D-	804200
Sphinx II S	48	—	19X16	—	25	B+	1350500

•ショットガン

『　ショットガン

「 : □150m :C+

パーツ	5						
Catsray	5	50	20X6	—	100	D+	1600
Kirishima SG	9	55	22X6	—	75	D+	3700
Catsray V	14	55	25X6	—	60	D+	11000
Kirishima SG2	19	65	28X6		60	D+	30400
Catsray X	22	75	30X6	—	50	D	52100
Kirishima 50	26	75	33X6	—	50	D	88300
Catsray XR	30	85	35X6	—	50	D	122900
Kirishima 51	34	85	37X6		50	D	175400
Catsray X2	38	90	40X6	—	50	D	248900
Kirishima 55	42	90	42X6	—	50	D	384700
Catsray XO	46	100	45X6		50	D-	530800
Kirishima 90	50	110	47X6	—	50	D-	648600

ショットガン

「 : □150m B

パーツ	Lv.						
Averia	5	20	15X6		100	C-	1600
Gale	11	20	18X6	—	60	C-	5700
Averia 1A	15	25	20X6	—	60	C-	14900
Gale S	19	25	22X6	—	60	D+	30400
Averia 1B	23	30	24X6	—	50	D+	61200
Gale S2	27	30	26X6	—	50	D+	97300
Averia 2A	31	30	28X6	—	50	D+	135800
Gale SG	35	30	29X6	—	50	D+	194900
Averia 2B	40	35	32X6	—	50	D	308600
Gale SG-II	45	40	34X6	—	50	D	486800
Averia 2B-A	49	40	36X6	—	50	D	623200

•ショットガン　アサルト

「 : □150m :C

パーツ							
Auden M55	14	90	34X6		150	D	11000
Girino	18	105	37X6	—	150	D	23900
Auden M55X	23	120	41X6	—	150	D	61200
Girino 2	28	120	45X6		150	D-	106400
Auden M10	32	135	48X6	—	150	D-	148800
Girino 2A	36	150	52X6	—	150	D-	214400
Auden M75	40	150	55X6	—	150	D-	308600
Girino 2B	44	160	58X6	—	150	D-	442800
Auden M88	48	160	61X6	—	150	E+	597800

ショットガン　アサルト

「 :150m A

パーツ							
State	16	80	15X6	—	150	C-	18700
Black Stone	20	80	16X6	—	150	C-	36800
State 2	24	90	17X6	—	150	C-	70200
Black Stone 2	29	100	19X6	—	150	C-	114600
State 1○	33	100	20X6	—	150	D+	162100
Black Stone 2X	37	110	22X6	—	150	D+	231700
State 18	43	120	24X6	—	150	D+	413800
Black Stone SR	48	120	25X6	—	150	D+	597800

ショットガン　アサルト

「 □220m :C

パーツ	lv.						
Covet V 100	17	105	36X6	—	21	D	21300
Covet V 200	22	105	40X6	—	18	D	44500
Covet V 250	25	120	43X6	—	18	D	79300
Covet V 300	30	135	47X6	—	18	D	122900
Covet V 350	35	135	51X6	—	18	D	194900
Covet V 400	40	150	55X6	—	18	D	308600
Covet V 450	45	160	59X6	—	18	D	486800
Covet V 500	50	175	63X6	—	18	D	648600

ショットガン　アサルト

「 : □220m :A

パーツ	Lv.			爆風			
Blood Stone	18	80	15X6	-	57	C-	23900
Blood Stone 2	22	90	17X6	-	48	C-	52100
Blood Stone 2X	27	90	18X6	-	48	C-	97300
Blood Stone 3	31	100	20X6	-	48	D+	135800
Blood Stone 3X	35	100	21X6	-	48	D+	194900
Blood Stone 4	40	110	23X6	-	48	D+	308600
Blood Stone 4X	46	120	25X6	-	48	D+	530800

ショットガン□SG+GR

「 : □150m B

パーツ				爆風			
Spriggan	22		29X6		30	D+	94200
Spriggan A3	26	—	32X6		25	D	169600
Spriggan B1	31	—	35X6	—	25	D	288100
Spriggan B2	36	—	38X6	—	25	D	457200
Spriggan B3	40	—	41 X6	—	25	D	637400
Spriggan X-1	45	—	44X6	—	25	D	1054400
Spriggan X-2	49	—	44X6		25	D	1449200

ショットガン□SG+MS

「 □150m :B

パーツ	Lv.						
Imp	14	-•	23X6		37	D+	18200
Imp II	18	-	26X6	-	30	D+	45100
Imp II S	24	-	29X6	-	30	D+	129900
Imp III	30	-	35X6	-	25	D	257000
Imp III DX	34	-	35X6	-	25	D	381200
Imp III DX2	39	-	38X6		25	D	592300
Imp IV	44	-	41 X6	-	25	D	971000
Imp IV S	50	-	44X6	-	25	D	1548000

•ライフルは

アサルトライフル アサルト

「 : □400m :B▫スコープ:X2 I

パーツ	Lv.						
Empire	4	60	49X3	−	100	B	1600
Srab	9	70	57X3	−	75	B	5600
Cobra	13	70	63X3	−	60	B-	13600
Srab A1	16	80	67X3	−	60	B-	28100
Alligator	20	80	73X3	−	60	B-	55300
Srab B1	24	90	79X3	−	50	B-	105400
Cobra 2	29	100	87X3	−	50	B-	171900
Srab C1	34	100	94X3	−	50	B-	263100
Cobra VS	38	110	100X3	−	50	B-	373400
Srab D1	42	110	106X3	−	50	B-	577000
Dragon	46	120	112X3		50	B-	796200
Srab D2	50	130	118X3		50	B-	972900

アサル・トライフル アサルト

「 : □400m :Cスコープ□X2

パーツ	Lv.						
Winee	22	180	102X3	—	25	B-	78200
Winee R	27	180	112X3	—	25	B-	146000
Winee RR	31	200	120X3	—	25	C+	176600
Winee RG	35	200	128X3	—	25	C+	292300
Winee L	40	225	138X3	—	25	C+	462900
Winee LG	45	245	148X3	—	25	C+	730200
Winee J	50	265	158X3	—	25	C+	972900

アサルトライフル アサルト

「 □400m :A▫スコープ:X2 I

パーツ	Lv.						
Glowtusk	21	105	50X3	−	70	B	66700
Glowtusk EE	25	120	54X3	−	70	B	118900
Glowtusk FV	29	135	58X3	−	70	B	171900
Glowtusk GV	33	135	62X3		70	B-	243100
Glowtusk GE	37	150	66X3	−	70	B-	347500
Glowtusk SE	41	150	70X3	−	70	B -	520000
Glowtusk TE	44	160	73X3	−	70	B-	664300
Glowtusk ME	48	160	77X3	−	70	B-	896700

アサルトライフル アサルト

「 :500m :C スコープ:X2/4 I

パーツ	Lv.						
Winee Plus	20	160	98X3	−	20	B-	55300
Winee Plus A	24	180	106X3	−	17	B-	105400
Winee Plus E	28	180	114X3	−	17	B-	159600
Winee Plus F	32	180	122X3		17	B-	223200
Winee Plus R	36	180	130X3		17	C+	321600
Winee Plus S	42	225	142X3	−	17	C+	577000
Winee Plus S	47	245	152X3	−	17	C+	846400

スナイパーライフル

「 : :600m :Cスコープ□X2/4/8 :○

パーツ	Lv.						
IGUCHIType3	20	160	245X1	−	30	E+	55300
Ibis	24	180	265X1	−	25	E+	105400
IGUCHIType5	28	180	285X1		25	E+	159600
IbisR	32	200	305X1		25	E+	223200
IGUCHI Type 50?	36	225	325X1		25	E+	321600
Ibis RR	40	225	345X1	−	25	E	462900
IGUCHI Type 50?	44	245	365X1	−	25	E	664300
Ibis II	48	245	385X1		25	E	896700

スナイパーライフル スナイパー

「 : :600m :Dスコープ□X2/4/8 :○

パーツ	Lv.						
Anaconda	21	200	333X1	−	15	E	66700
Blacksea	25	225	360X1	−	15	E	118900
Congle	29	255	386X1	−	15	E	171900
Anaconda2	33	255	413X1	−	15	E	243100
Graybear	37	280	440X1		15	E-	347500
Congle 200	41	280	466X1	−	15	E-	520000
Gongle 400	45	305	493X1	−	15	E-	730200
Grayber2	49	305	520X1	−	15	E-	934800

スナイパーライフル スナイパー

「 : □600m :B+スコープ□X2/4/8 :○

パーツ	Lv.						
Hexafire	22	195	170X1	−	35	D-	78200
Hexafire S	26	195	183X1	−	35	E+	132500
Hexafire RG	30	220	196X1	−	35	E+	184300
Hexafire SE	34	220	210X1	−	35	E+	263100
Hexafire Mk?	38	240	223X1	−	35	E+	373400
Hexafire LH	42	240	236X1	−	35	E+	577000
Hexafire Mk.?	46	265	250X1		35	E+	796200
Hexafire G3	50	285	263X1	−	35	E+	972900

スナイパーライフル スナイパー

「 : □800m :Dスコープ□X2/4/8 :○I

パーツ	Lv.						
Rzhankal	23	225	346X1	−	10	E	91800
Rzhanka II	27	225	373X1	−	10	E	146000
Rzhanka III	31	255	400X1	−	10	E	203800
Rzhanka IV	35	255	426X1	−	10	E	292300
Rzhanka V	39	280	453X1	−	10	E	418200
Rzhanka VI	43	305	480X1		10	E	620700
Rzhanka VII	47	305	506X1	−	10	E	846400

•バズーカH FFI

バズーカ

「 : • □300m :B-

パーツ	Lv.						
Boa 30	10	140	130X1	78	37	D-	5700
Banish	14	140	140X1	86	30	D-	14400
Boa 36	18	160	155X1	94	30	D-	31100
Banish 1B	22	180	170X1	102	25	D-	67800
Boa 38	27	180	185X1	112	25	E+	126600
Banish 2	31	200	200X1	120	25	E+	176600
Boa 39	35	200	210X1	128	25	E+	253300
Banish 2B	38	225	220X1	134	25	E+	323600
Boa 40	42	225	235X1	142	25	E+	500100
Banish 2C	46	245	250X1	150	25	E+	690000
Boa 42	50	265	260X1	158	25	E+	843100

バズーカ

「 : • □300m :B-

パーツ	Lv.						
M201A	19	105	125X1	64	30	C	39500
M203A	23	120	135X1	69	25	C	79500
M203B	28	120	150X1	76	25	C	138300
M301A	32	135	160X1	81	25	C	193400
M303A	36	150	170X1	86	25	C	278700
M401A	40	150	180X1	92	25	C-	401200
M403A	45	160	195X1	98	25	C-	632900
M405A	50	175	210X1	105	25	C-	843100

バズーカ スナイパー

「 : • □300m :D+

パーツ	3.		カ				
Be-5	23	240	205X1	138	15	E+	79500
Heavy Bone	28	240	225X1	152	15	E+	138300
Be-6	34	270	250X1	168	15	E+	228000
Heavy Bone 10?	39	300	270X1	181	15	E+	362400
Be-7	43	325	285X1	192	15	E+	537900
Heavy Bone4?	48	325	305X1	205	15	E+	777100

バズーカ スナイパー

「 : • :300m :A-

パーツ	Lv.						
Gnautz	12	150	80X1	54	42	D	9200
Runge	16	175	90X1	60	42	D-	24300
Gnautz 10	21	175	100X1	66	35	D-	57800
Runge G	25	195	105X1	72	35	D-	103100
Gnautz 10B	29	220	115X1	77	35	D-	149000
Runge Zwei	33	220	120X1	82	35	D-	210700
Gnoir	37	240	130X1	88	35	D-	301200
Runge Zwei G	41	240	140X1	93	35	D-	450600
Gnoir 2	45	265	145X1	98	35	D-	632900
Runge Drei	49	265	155X1	104	35	D-	810100

バズーカ スナイパー

「 • □400m :D+

パーツ							
Rock Jack	22	240	200X1	136	10	E+	67800
Rock Jack 1?	26	240	220X1	146	10	D+	114800
Rock Jack 1?	30	270	235X1	157	10	D+	159700
Rock Jack 1?	34	270	250X1	168	10	D+	228000
Rock Jack 1?	38	300	265X1	178	10	D+	323600
Rock Jack 1?	42	300	280X1	189	10	D+	500100
Rock Jack 1?	47	325	300X1	202	10	D+	733600
Rock Jack 1?	50	325	315X1	210	10	D+	843100

3 バズーカ スナイパー

「 : • □300m :B-

パーツ	Lv.						
Iskra I	30	200	45X3	29	25	D	159700
Iskra II	39	225	55X3	34	25	D	362400
Iskra III	44	245	60X3	36	25	D	575700
Iskra IV	50	265	65X3	39	25	D	843100



バズーカ□BZ

「 ・ □300m :B

パーツ	Lv.						
Hornet	11	–	90X1	65	27	D-	11500
Hornet S	16	–	100X1	73	21	D-	31600
Hornet II	21	–	110X1	81	21	D-	76400
Hornet II DX	26	–	125X1	90	18	D-	169600
Hornet II S	31	–	135X1	98	18	D-	288100
Hornet III	35	–	145X1	106	18	D-	412200
Hornet III DX	40		160X1	115	18	D-	637400
Hornet III S	48	–	175X1	123	18	D-	1350500

バズーカ□MG+BZ

「 : ・ □300m :B-

パーツ	Lv.			爆風			
Sphinx	13		90X1	65	19	D-	16000
Sphinx A1	17	–	100X1	73	15	D-	38400
Sphinx A2	22	–	110X1	81	15	D-	94200
Sphinx B1	28	–	125X1	90	13	D-	213300
Sphinx B2	32	–	135X1	98	13	D-	319100
Sphinx DX	38	–	145X1	106	13	D-	547300
Sphinx II	42	–	160X1	115	13	D-	804200
Sphinx II S	48	–	170X1	123	13	D-	1350500

•キャノン ！

キャノン

「 : ・ □400m :C+

パーツ							
Delta 60	23	135	208X1	34	25	C-	79500
Delta 74	27	135	224X1	37	25	C-	126600
Delta 80	31	150	240X1	40	25	D+	176600
Delta 92	35	150	256X1	42	25	D+	253300
Delta 99	39	165	272X3	45	25	D+	362400
Delta 100	43	180	288X1	48	25	D+	537900
Delta 110	48	180	308X1	51	25	D	777100

キャノン□CA

「 : ・ □400m :B-

パーツ	Lv.						
Bizant	21		163X1	24	24	C	76400
Bizant T2	25	–	180X1	27	20	C-	147800
Bizant T4	29	–	180X1	27	20	C-	235200
Bizant H1	33	–	196X1	29	20	C-	350100
Bizant H2	37		213X1	32	20	C-	502300
Bizant II	41	–	230X1	34	20	C-	720800
Bizant II T	45	–	246X1	37	20	D+	1054400
Bizant II T2	49		246X1	37	20	D+	1449200

・グレネードIM

グレネード

「 : □200m :D+

パーツ	Lv.						
Cross Horn	7	100	0X1	120	D+	–	3200
IGUCHI Type	[illegible]	115	0X1	130	D+	–	5200
Glutton Horn	13	115	0X1	140	D+		10900
GUCHI Type	[illegible]	135	0X1	153	D+	–	25600
Sharp Horn	22	150	0X1	170	D+	–	62500
GUCHI Type	[illegible]	150	0X1	180	D+	–	95100
Grand Horn	30	170	0X1	196	D+		147400
IGUCHI Type	[illegible]	170	0X1	206	D+	–	194500
Fine Horn	38	185	0X1	223	D+		298700
IGUCHI Type	[illegible]	185	0X1	236	D+	–	461600
Lazy Horn	46	205	0X1	250	D+	–	636900
IGUCHI Type	[illegible]	220	0X1	263	D+	–	778300

グレネード

「 : □150m :C+

パーツ	Lv.						
Skua	7	50	0X1	72	9	–	3200
RIM-2	11	55	0X1	80	7	–	6900
SkuaG	14	55	0X1	86	7		13300
RIM-3	18	65	0X1	94	7	–	28700
Skua GF	21	65	0X1	100	6	–	53400
RIM-4	26	75	0X1	110	6		106000
Skua GF2	31	85	0X1	120	6	–	163000
RIM-4R	35	85	0X1	128	6	–	233900
Skua R	39	90	0X1	136	6		334500
I NT-1200	43	100	0X1	144	6		496500
Skua RO	48	100	0X1	154	6	–	717300

グレネード ミサイラー

「 □300m :E-

パーツ	Lv.						
Thunderbolt	14	150	0X1	200	2	–	13300
GL-200M1	19	175	0X1	224	2	–	36500
Fire Arrow	24	195	0X1	247	2	–	84300
GL-200M2	29	220	0X1	270	2		137500
Thunderbolt 2	34	220	0X1	294	2	–	210400
GL-200M2A1	39	240	0X1	317	2	–	334500
Thundeitoolt	43	265	0X1	336	2	–	496500
GL-200M2A2	48	265	0X1	359	2	–	717300

グレネード メカニック

「 : □150m エ-

パーツ	Lv.						
Wildbeak	16	30	0X1	150	1		22400
Wildbeak B	23	35	0X1	173	1	–	73400
Wildbeak C	28	35	0X1	190	1	–	127600
Wildbeak G2	33	40	0X1	206	[	–	194500
Wildbeak G4	37	45	0X1	220	1	–	278000
Wildbeak R	41	45	0X1	233	1	–	416000
Wildbeak R4	46	50	0X1	250	1	–	636900
Wildbeak VX	50	55	0X1	263	1		778300

グレネード□SG+GR

「 : □200m :C+

パーツ名	Lv.						
Spriggan	22	[illegible]	0X1	122	[illegible]	[illegible]	94200
Spriggan A3	26	–	0X1	135	2	–	169600
Spriggan B1	31	–	0X1	147	2		288100
Spriggan B2	36		0X1	160	2	–	457200
Spriggan B3	40	–	0X1	172	2	–	637400
Spriggan X-1	45		0X1	185	2	–	1054400
Spriggan X-2	49	–	0X1	185	2	–	1449200

•ロケット

ロケット ミサイラー

「 1000m :D+ :30m

パーツ	Lv.						
Albatross	7	100	0X4	72	9	–	3200
Quail I	10	115	0X4	78	9		5200
Albatross 2	13	115	0X4	84	7		10900
Quail II	16	135	0X4	90	7	–	22400
Albatross 4	20	135	0X4	98	7	–	44200
Quail III	25	150	0X4	108	6	–	95100
Albatross 5X	31	170	0X4	120	6	–	163000
Quail IV	36	185	0X4	130	6	–	257300
Albatross 5	41	185	0X4	140	6	–	416000
Quail V	46	205	0X4	150	6	–	636900
Albatross 6X	50	220	0X4	158	6	–	778300

ロケット

「 : 1000m :D+ :30m

パーツ	Lv.						
Galbados	11	35	0X4	40	7	–	6900
Wildgoose	14	35	0X4	43	7	–	13300
Galbados III	17	40	0X4	46	7	–	25600
Wildgoose 2	21	40	0X4	50	6	–	53400
Galbados IV	24	45	0X4	53	6	–	84300
Wildgoose 3	28	45	0X4	57	6	–	127600
Ragosu 204	31	50	0X4	60	6	–	163000
Kingfisher	36	55	0X4	65	6		257300
Ragosu 205	41	55	0X4	70	6	–	416000
Kingfisher 2	45	60	0X4	74	6	–	584200
Ragosu 206	49	60	0X4	78	6		747800

ロケット ミサイラー

「 : 1000m :D+ :30m

パーツ	Lv.						
Egret	19	225	0X4	144	3		36500
Egret F	23	255	0X4	156	3	–	73400
Egret XR	28	255	0X4	171	3	–	127600
Egret R	34	285	0X4	189	3	—	210400
Egret 2X	39	315	0X4	204	3	–	334500
Egret 2	44	345	0X4	219	3	–	531400
Egret 3X	48	345	0X4	231	3	–	717300

ロケット ミサイラー

「 : □750m :D+ :30m

パーツ	Lv.						
Probaton I	13	115	0X3	84	7	–	10900
Probaton II	18	135	0X3	94	7	–	28700
Probaton III	22	150	0X3	102	6	–	62500
Probaton IV	27	150	0X3	112	6	–	116800
Probaton V	32	170	0X3	122	6		178600
Probaton VI	38	185	0X3	134	6	–	298700
Probaton VII	42	185	0X3	142	6	–	461600
Probaton VVIII	48	205	0X3	152	6	–	717300

ケット

「 : □750m :D+ :30m

パーツ	R						
Phoenix	16	40	0X3	45	7	–	22400
Phoenix 2	21	40	0X3	40	6	–	53400
Phoenix 4	26	45	0X3	45	6	–	106000
Phoenix 5	30	50	0X3	50	6	–	147400
Phoenix 5x	35	50	0X3	64	6	–	233900
Phoenix 6	40	55	0X3	69	6	–	370300
Phoenix 6x	45	60	0X3	74	6	–	584200
Phoenix 8	50	65	0X3	79	6		778300

•ミサイル

ミサイル

「 : :500m :D+ :Om ロックオン:A1

パーツ	LV						
Donkey	1	100	60X2	14	30	–	10
Magic Box-1	8	115	74X2	17	22	–	3800
Donkey L	12	115	82X2	19	18		8500
Blackpanther	16	135	90X2	21	18		22400
Donkey EX	20	135	98X2	22	18	–	44200
Magic Box-2	24	150	106X2	24	15		84300
Donkey RX	28	150	114X2	26	15		127600
Blackpanther	32	170	122X2	28	15	-	178600
Donkey DX	37	185	132X2	30	15		278000
Magic Box-3	41	185	140X2	32	15		416000
Donkey DXII	45	205	148X2	34	15	-	584200
Blackpanther	49	205	156X2	36	15	–	747800

9mミサイル ミサイラー

「 :500m D+ :9m ロックオン:B

パーツ	Lv.						
Bizon	4	100	66X2	15	30	ー	1300
Parrot	8	115	74X2	17	22	ー	3800
Bizon 2	12	115	82X2	19	18		8500
Parrot L	16	135	90X2	21	18	ー	22400
Bizon 2B	20	135	98X2	22	18		44200
Parrot EX	24	135	106X2	24	15	ー	84300
Bizon 3	28	150	114X2	26	15	ー	127600
Parrot RX	32	150	122X2	28	15		178600
Bizon 3A	36	185	130X2	30	15		257300
Parrot DX	40	185	138X2	32	15	ー	370300
Bizon 4	44	205	146X2	34	15	ー	531400
Parrot DXII	48	205	154X2	35	15	ー	717300

18mミサイル ミサイラー

「 : :500m D+ :18m ロックオン c]

パーツ		カ					
MGR-1	3	100	69X2	17	30		900
Sunowl	7	100	78X2	19	22		3200
MGR-1B	11	115	86X2	21	18	-	6900
Sunburst	16	135	97X2	24	18	-	22400
MGR-2	20	135	106X2	26	18	-	44200
Sundog	24	150	114X2	28	15	-	84300
MGR-2B	29	170	125X2	30	15		137500
Sunglow	33	170	134X2	33	15		194500
MGR-2C	38	185	145X2	35	15	-	298700
Slayer	42	185	153X2	37	15	-	461600
MGR-3	46	205	162X2	40	15	-	636900
Slasher	50	220	171X2	42	15	-	778300

35mミサイル

「 : □500m :D+ 35m ロックオン:El

パーツ	Lv.						
Piz	6	100	87X2	21	22	ー	2500
Goldias	10	115	97X2	23	22		5200
Piz 2	14	115	107X2	25	18	ー	13300
Goldias L	18	135	117X2	28	18	ー	28700
Piz 3	22	150	127X2	30	15		62500
Goldias M	26	150	137X2	33	15	ー	106000
Piz 3S	31	170	150X2	36	15		163000
Goldias P	36	185	162X2	39	15	ー	257300
Piz 4	40	185	172X2	41	15	ー	370300
Celece	43	205	180X2	43	15	ー	496500
Piz4S	47	205	190X2	45	15	ー	677100
Paraina	50	220	197X2	47	15	ー	778300

ミサイル

「 □500m :C :0m ロックオン:A+ I

パーツ	Lv	重量					
Player M1	9	35	76X1	17	22	ー	4500
Magpie	13	35	84X1	19	18	ー	10900
Player M1B	17	40	92X1	21	18		25600
Magpie W1	22	45	102X1	23	15	ー	62500
Player M1C	29	50	116X1	27	15	ー	137500
Magpie W2	33	50	124X1	28	15	ー	194500
Player M1D	37	55	132X1	30	15	ー	278000
Magpie WPS	42	55	142X1	33	15	ー	461600
Player M3	46	60	150X1	35	15	ー	636900
Magpie LIM	50	65	158X1	36	15	ー	778300

35m ミサイル

「 : :500m :C :35m ロックオン:B+]

パーツ	Lv.						
Murrelet	9	35	95X1	22	22	ー	4500
Player M2	13	35	105X1	25	18	ー	10900
Murrelet W1	17	40	115X1	27	18		25600
Player M2B	22	45	127X1	30	15	ー	62500
Murrelet WPS	29	50	145X1	34	15	ー	137500
Player M2C	33	50	155X1	37	15	ー	194500
Thrush	37	55	165X1	39	15	ー	278000
Player M2D	42	55	177X1	42	15	ー	461600
Thrush LIM	46	60	187X1	45	15	ー	636900
Player M4	50	65	197X1	47	15	ー	778300

ミサ[ル ミサイラー

「 :500m D+ :35m ロックオン:E。

パーツ							
Phalanx	19	185	88X3	32	9	ー	36500
Spine	25	210	99X3	36	8	ー	95100
Fang	30	235	108X3	39	8	ー	147400
Skull	35	235	117X3	42	8	ー	233900
Radius	39	260	124X3	45	8		334500
Crane	44	285	133X3	48	8	ー	531400
Claw	48	285	141X3	51	8	ー	717300

ブラストミサイル ミサイラー

「 : :500m :D+ :35m ロックオン:e]

パーツ							
Wild I-S	15	135	10X2	61	18	ー	17900
Wild II-S	21	135	11X2	70	15	—	53400
Wild III-S	26	150	12X2	77	15		106000
Wulger I-S	34	170	14X2	88	15	ー	210400
Wulger II-S	42	185	16X2	99	15	ー	461600
Wulger III-S	50	220	18X2	110	15	—	778300

ミサイル□MS

「 : □500m :C- :0m ロックオン:A1

パーツ	Lv.						
Partridge	12	ー	78X2	18	15		13700
Partridge II	16	ー	88X2	20	12	-	31600
Partridge II S	20	ー	98X2	22	12		58600
Partridge III	26		108X2	25	10		169600
Partridge III S	31	ー	118X2	27	10	-	288100
Partridge IV	36	ー	128X2	29	10	-	457200
Partridge V	41		138X2	32	10	-	720800
Partridge VI	47	ー	148X2	34	10	-	1251800

9mミサイル□MS ミサイラー

「 □500m :C- :9m ロックオン:A1

パーツ	Lv.						
Parakeet	12	ー	78X2	18	15	ー	13700
Parakeet II	16	ー	88X2	20	12	ー	31600
Parakeet II S	20		98X2	22	12	ー	58600
Parakeet III	26		108X2	25	10	ー	169600
Parakeet III DX	31		118X2	27	10	ー	288100
Parakeet IV	36	ー	128X2	29	10	ー	457200
Parakeet V	41	ー	138X2	32	10	ー	720800
Parakeet VI	47	ー	148X2	35	10		1251800

18mミサイル□MS ミサイラー

「 : □500m :C- :18m ロックオン:b]

パーツ	Lv.						
Puffin	12	-	84X2	20	15	-	13700
Puffin II	16	-	95X2	23	12	-	31600
Puffin II S	20	-	106X2	26	12	-	58600
Puffin III	26	-	117X2	28	10	-	169600
Puffin III DX	31	-	127X2	31	10	-	288100
Puffin IV	36	-	138X2	34	10	-	457200
Puffin V	41	-	149X2	36	10	-	720800
Puffin VI	47	-	158X2	38	10	-	1251800

35mミサイル□MS

「 □500m :C- :35m ロックオン:D- ~]

パーツ		カ					
Pheasant	12	ー	97X2	23	15	-	13700
Pheasant II	16	ー	110X2	26	12	-	31600
Pheasant II S	20	ー	122X2	29	12	-	58600
Pheasant III	26	ー	135X2	32	10	-	169600
Pheasant III DX	31		147X2	35	10	-	288100
Pheasant IV	36	ー	160X2	38	10	-	457200
Pheasant V	41	ー	172X2	41	10	-	720800
Pheasant VI	47	ー	185X2	44	10	-	1251800

35mミサイル□MG+MS

「 : □500m :C- :35m ロックオン:D-

パーツ	Lv.						
Vampire	10		97X2	23	10	ー	9300
Sylph	13	ー	97X2	23	10	ー	16000
Vampire S	16	ー	110X2	26	8		31600
Sylph A2	21	-	122X2	29	8	ー	76400
Vampire II	27	-	135X2	32	7		191500
Sylph A3	32	-	147X2	35	7	ー	319100
Vampire II DX	37	■-	160X2	38	7	ー	502300
Sylph C1	42	-	172X2	41	7	ー	804200
Vampire III	48	ー	185X2	44	7	-	1350500

35mミサイル□SG+MS

「 : :500m :D+ :35m ロックオン:D-]

パーツ	Lv.						
Imp	14	—	97X2	23	10	-	18200
Imp II	18	ー	110X2	26	8	-	45100
Imp II S	24	ー	122X2	29	8	-	129900
Imp III	30		147X2	35	7	-	257000
Imp III DX	34	ー	147X2	35	7	-	381200
Imp III DX2	39	—	160X2	38	7	-	592300
Imp IV	44	—	172X2	41	7	-	971000
Imp IV S	50	—	185X2	44	7	-	1548000

•ナックル

ナックル

「 : :7m :B+

パーツ	Lv.						
Bore Buster	10	10	100X1	-	○○		2100
Skull Buster	14	10	110X1	-	8	-	5500
Argry Fist	17	10	120X1	-	○○	-	10600
Skull Buster A	21	10	130X1	-	○○	-	22200
Light Buster	26	15	140X1	-	○○	-	44100
Skull Buster AS	31	15	160X1	-	○○	-	67900
Giart Fist	36	15	170X1	-	○○	-	107200
Skull Buster A3	43	15	185X1	-	○○	-	173300
Huge Buster	45	20	195X1	-	○○	-	243400
Skull Buster B	49	20	205X1	-	○○	-	311600



ナックル

:7m :B+							
パーツ	Lv.		カ				
Hard Blow	19	5	60X1	–	00	–	15200
Hard Blow 2	29	5	75X1		OO	–	57300
Hard Blow 3	38	5	85X1	–	00		124400
Hard Blow 4	50	5	105X1	–	OO	–	324300

ナックル　アサルト

:7m :D+							
パーツ	Lv.						
Granite Strike	10	35	140X1	–	OO	ー	
Bedrock Strike	20	40	175X1	–	OO	–	
Soul Buster	23	45	190X1	–	OO	–	30600
Soul Striker	27	45	205X1		00	–	48600
Soul Buster 2	31	50	220X1	–	OO	ー	67900
Store Striker	35	50	230X1	–	OO	–	97400
Soul Buster 3	40	55	250X1	–	00		154300
Rock Striker	44	60	265X1	–	OO	–	221400
Soul Buster 4	48	60	280X1	–	8	–	298900

ナックル

:7m :A+							
パーツ	Lv.						
Iron Lump	16	10	75X1		OO		9300
Iron Lump A	20	10	80X1	ー	OO	ー	18400
Iron Lump B	24	15	85X1	ー	00	ー	35100
Iron Lump B2	28	15	95X1	ー	OO	ー	53200
Iron Lump E	33	15	100X1	ー	OO	ー	81000
Iron Lump E3	37	15	110X1	ー	OO	ー	115800
Iron Lump G	42	15	115X1	ー	OO	ー	192300
Iron Lump G6	47	20	125X1	ー	OO	ー	282100

•ロッド•

ロッド

:12m :C+							
パーツ	LvJ						
Hard Rod	2	25	100X1	ー	OO	ー	200
Crusader I	9	25	125X1	ー	OO		2200
Light Rod	13	25	140X1		OO		5400
Crusader II	17	30	150X1	ー	OO	ー	12800
Beater	-21	30	165X1	ー	OO	ー	22200
Crusader III	27	35	185X1	ー	OO	ー	58400
Mad Club	32	40	200X1		OO		89300
Crusader IV	37	45	220X1		OO		139000
Beater G	41	45	230X1	ー	OO	ー	208000
Crusader V	45	50	245X1	ー	OO	ー	292100
Wild Club	50	55	260X1	ー	8	ー	389100

ロッド　アサルト

:12m :E+							
パーツ	Lv.						
Ogon	10	85	180X1	ー	8	ー	
Ogon B	20	100	225X1	ー	8	ー	
F-1 Hand Rod	24	110	245X1	ー	8	ー	42100
F-2 Hand Rod	29	125	270X1	ー	00	ー	68700
F-3 Hand Rod	34	125	290X1	ー	OO	ー	105200
F-4 Hand Rod	38	140	310X1	ー	OO		149300
F-5Hand Rod	42	140	330X1		OO		230800
F-6 Hand Rod	46	150	350X1	ー	OO	ー	318400
F-7 Hand Rod	50	165	365X1	ー	8	ー	389100

2005.12.20-28の　イベントで

ロッド　アサルト

:12m E-							
パーツ名	Lv.						価格
Venus	20	100	260×1	—			22100
Venus A	25	110	285X1	–	OO	—	47500
Venus B2	30	125	310X1		00	—	73700
Venus B4	35	125	340X1	–	OO	ー	116900
Venus C1	40	140	365X1	–	00		185100
Venus C3	45	150	390X1	–	OO	—	292100
Venus E	50	165	420X1	–	8	—	389100

ロッド

:12m :A							
パーツ	Lv.						
Rodder G1	14	25	85X1	ー	OO	ー	6600
Rodder G2	18	30	90X1	ー	OO	ー	14300
Rodder G3	22	35	100X1	ー	OO		31200
Rodder G4	26	35	110X1	ー	00		53000
Rodder G5	31	40	120X1	ー	OO	ー	81500
Rodder G6	36	45	130X1		OO		128600
Rodder G7	43	50	140X1	ー	00	ー	248200
Rodder G8	48	50	150X1	ー	OO	ー	358600

ロッド

:20m :C-							
パーツ	Lv.						
Keen Saber	15	30	145X1		OO		8900
Keen Saber C	19	30	160X1		OO	-	18200
Keen Saber E	24	35	175X1	ー	OO		42100
Keen Saber E	29	40	190X1	ー	OO	-	68700
Keen Saber G	34	40	210X1	ー	OO	-	105200
Keen Saber B	39	45	225X1	ー	OO	-	167200
Keen Saber V	44	50	240X1	ー	OO		265700
Keen Saber X	49	50	260X1	ー	8	-	373900

•ブラスト

ブラスト　ロッド/ナックル

:15m :C+							
パーツ	Lv.		カ				
Hammer Head 1 Type 11 MP/A	20		0X1	98	OO		58600
Hammer Head 1B TypeIIMP/B	24	ー	0X1	98	00	ー	129900
Hammer Head 1D Type11MP/C	29	ー	0X1	108	OO	ー	235200
Hammer Head E	34	ー	0X1	118	OO	ー	381200
[illegible]	43	ー	0X1	138	OO		887600
Hammer Head 3 Type'11 MP5	50		0X1	148	OO		1548000

•パイルバンカー

パイルバンカー

:9m :D+							
パーツ	Lv.						
Press Needle	9	25	150X1	ー	OO	—	2600
Sharp Pile	12	25	160X1	ー	OO	—	4900
Press Needle	15	30	170X1	ー	OO	—	10400
Sharp Pile S	19	30	190X1	ー	OO	—	21200
Press Needle	23	35	200X1	ー	OO	—	36500
Sharp Pile S	28	35	220X1	ー	8	—	74400
Press Needle	34	40	240X1	ー	co	—	113400
Heavy Pile	39	45	270X1		OO		195100
Vespire Needle	43	50	280X1	ー	OO	ー	289600
Heavy Pile 9	47	50	300X1	ー	OO		395000
Iror Needle	50	55	315X1	ー	OO		454000

パイルバンカー

:9m :D+							
パーツ							価格
Spitze 1			85×1		∞		7700
Spitze 2	19	20	90X1	ー	00	ー	16700
Spitze 3	23	20	100X1	ー	00		42800
Spitze 4	27	20	110X1	ー	OO	ー	68100
Spitze 5	31	25	120X1		OO		95100
Spitze 6	35	25	125X1	ー	OO	ー	136400
Spitze 7	40	25	135X1	ー	OO	ー	216000
Spitze 8	44	30	145X1	ー	OO	ー	210000

パイルバンカー　アサルト

:9m £-							
パーツ	Lv.						
Mk70 Spike	19	100	270X1		OO	–	21200
Mk72 Spike	25	110	300X1	–	00		55500
Mk74 Spike	30	125	330X1	–	00		86000
Mk82 Spike	36	140	365X1	–	OO	–	150100
Mk86 Spike	41	140	395X1		OO		242600
Mk88 Spike	45	150	415X1		OO		340800
Mk90 Spike	50	150	440X1	–	OO	–	454000

パイルバンカー　アサルト

:9m :E-							
パーツ							
Last Stake 7	22	110	320X1		OO		36500
Last Stake 7	26	110	345X1		OO	ー	61800
Last Stake 8	30	125	370X1	ー	OO	–	86000
Last Stake 8	34	125	395X1	ー	OO	ー	122700
Last Stake 8	38	140	420X1	ー	OO	–	174200
Last Stake 9	42	140	445X1	ー	00	–	269200
Last Stake 9	46	150	475X1	ー	co	–	371500
Last Stake 9	50	165	500X1	ー	OO		454000

パイルバンカー

:9m :B+							
パーツ	Lv.						
Sharp Needle	13	25	95X1	–	OO	–	6300
Battletusk	17	30	105X1	–	co		14900
Sharp Needle	21	30	115X1	–	8		31100
Battletusk B	25	35	125X1	–	OO	–	55500
Sharp Needle	29	40	135X1	–	OO	–	80200
Battletusk J	33	40	140X1	–	OO	–	113400
Sharp Needle	37	45	150X1	–	OO		162100
Battletusk JF	41	45	160X1	–	OO		242600
Sharp Needle	45	50	170X1		00		340800
Battletusk S	49	50	180X1	–	OO	–	436200

"シーノレド

シールド

サイズ:a+							
パーツ	Lv.		HP				
VS-01	5	30	900	ー	ー	ー	1100
Firewall	9	35	1010	ー	ー	ー	2600
Sand Veil	10	35	1040	ー	ー	ー	
VS-01 B	13	35	1120	ー	ー	ー	6300
Firewall S	17	40	1220	ー			14900
Sand VeilB	20	40	1300	ー	ー	ー	
VS-03	21	40	1330	ー	ー	ー	31100
Firewall L	25	45	1440	ー	ー	ー	55500
VS-04	30	50	1570	ー	ー	ー	86000
Firewall G	35	50	1700	ー	ー	ー	136400
VS-04B	40	55	1840	ー	ー	ー	216000
Firewall EE	44	60	1940	ー	ー	ー	310000
VS-10	48	60	2050	ー	ー	ー	418400

2005.12.20〜28の　イベントで

シールド

サイズ:a+

パーツ	Lv.		HP				
SN-10	6	20	640	—	—	—	1400
Light Shield	10	20	710	—	—		3000
SN-20	14	20	780	—	—	—	7700
Thick Shield	18	25	860	—	—	—	16700
SN-30	23	30	950	—	—	—	42800
Feather Shield	28	30	1040	—	—	—	74400
SN-40	33	30	1130	—	—	—	113400
Mercury Shield	37	35	1210	—	—	—	162100
SN-50	42	35	1300	—	—	—	269200
Jupiter Shield	46	40	1370				371500
SN-60	50	40	1440	—			454000

シールド

サイズ:a+

パーツ	Lv.		HP				
Sonicwall S	19	105	1600	—	—	—	21200
Sonicwall L	24	120	1760		—	—	49200
Sonicwall G	29	135	1930	—	—	—	80200
Sonicwall EE	34	135	2100	—	—	—	122700
Sonicwall PG	39	150	2260	—	—	—	195100
Sonicwall GR	44	160	2430	—	–	—	310000
Sonicwall UT	49	160	2600			—	436200

マシンガン シールド

サイズ:B :200m

パーツ	Lv.		HP				
Doldrum-10	22	45	760	19X11	30	B+	36500
Doldrum-12	27	45	840	19X12	25	B+	68100
Doldrum-14	32	50	910	19X13	25	B+	104100
Doldrum-14B	39	55	1020	19X14	25	B+	195100
Doldrum-20	44	60	1090	19X15	25	B+	310000
Doldrum-22	48	60	1150	19X16	25	B+	418400

ナックル シールド

サイズ:B

パーツ	Lv.		HP				
Squall-10	19	40	720	160X1	oo	—	21200
Squall-12	26	45	820	190X1	oo		61800
Squall-14	31	50	900	210X1	oo	—	95100
Squall-16	36	55	970	260X1	oo	—	150100
Squall-20	43	60	1080	250X1	oo	—	289600
Squall-24	50	65	1180	270X1	oo	—	454000

シールド

サイズ:A+

パーツ	Lv.		HP				
WS-10	4	30	600	—	—	—	700
EWS-01	9	35	690	—	—		2600
WS-12	12	35	750	—	—	—	4900
EWS-01B	16	40	820				13100
WS-12B	20	40	890	—	—		25800
EWS-02	24	45	970	—	—	—	49200
WS-14	29	50	1060	—	—	—	80200
EWS-02A	34	50	1150	—	—	—	122700
WS-14B	38	55	1220	—	—	—	174200
EWS-02B	41	55	1280	—		—	242600
WS-16	45	60	1350	—	—	—	340800
EWS-03	49	60	1430		—		436200

シールド

サイズ:A+

パーツ	Lv.		HP				
EWS-101	18	25	610		—	–	16700
EWS-100B	22	30	660	—	—		36500
EWS-102	27	30	720	—	—		68100
EWS-102A	32	30	790	—	—	—	104100
EWS-102B	36	35	840	—	—	—	150100
EWS-103	40	35	890	—	—	—	216000
EWS-103B	44	40	940	—	—	—	310000
EWS-103E	48	40	1000	—	—	—	418400

シールド

:7m サイズ:D A+

パーツ	Lv.		HP				
AWS-10	19	105	1310	—			21200
AWS-12	23	120	1420		–	—	42800
AWS-12B	28	120	1550	—	–	—	74400
AWS-14	33	135	1690	—	–	—	113400
AWS-14E	37	150	1800	—	–	—	162100
AWS-16	41	150	1910	—			242600
AWS-16C	45	160	2020	—	–	—	340800
AWS-16E	50	175	2150	—	–	—	454000

9mミサイル シールド

サイズ B : :500m :C- 9m ロックオン

パーツ	Lv.		HP				
WSM-101	19	40	400	88X2	20	7	21200
WSM-102	26	45	450	108X2	25	6	61800
WSM-102A	31	50	500	118X2	27	6	95100
WSM-103	36	55	540	128X2	29	6	150100
WSM-103A	43	60	600	138X2	32	6	289600
WSM-103B	50	65	650	148X2	34	6	454000

35mミサイル シールド

サイズ:B : :500m C :35m ロックオン

パーツ	Lv.		HP				
WSM-01	19	40	400	110X2	26	7	21200
WSM-02	26	45	450	135X2	32	6	61800
WSM-02A	31	50	500	147X2	35	6	95100
WSM-03	36	55	540	160X2	38	6	150100
WSM-03A	43	60	600	172X2	41	6	289600
WSM-03B	50	65	650	185X2	44	6	454000

Backpack ノバツクノバック

と じく BG や の にアイコンで される を テゴリとし、 や ごとに をまとめた。 や の は、カテゴリごとに きく なっている 。

[redacted]

・ 、リチャージ リペア=BPチャージ . リペア = 、 リペア =ステータス
・ 、 = アイテムの スペース、 ジェット = 、 ジェット = 、 ターボ 、 ターボ = 、RD ターボ =ローラーダッシュ 、 リペア =パーツ 、ECMセンサーA/B =ECM 、SAT センサー A=サテライトスキャンコスト、ソナー センサー B= 、ステルス =ステルス レベルP.531・サルベージ ラジオB=サルベージ 、アンチ ECM=アンチロック 、ティクイク ECM=ティクロック 、ECM ECM/EMP=レーダ ECM を す
・ の はH$

・アイテムBP

アイテム BP

パーツ				
BP-C01	1	40	2	10
BP-S00	8	45	4	4100
BP-E02	8	45	4	
BP-D02	14	45	5	15100
BP-C02	18	50	6	30400
BP-E04	18	50	6	
BP-S00B	22	60	7	67800
BP-D04	26	60	8	115900
BP-CO3	33	65	10	218800
BP-S01	39	75	11	362400
BP-D06	46	80	13	714900
BP-C04	50	85	14	929200

2006.12.22～28の イベントで

アイテム BP

パーツ	Lv.			
BP-W02	3	60	4	800
BP-L02	9	70	6	4800
BP-W04	16	80	8	22400
BP-L04	23	90	9	78600
BP-W06	29	100	11	153200
BP-L06	37	110	13	313000
BP-W08	43	120	14	566800
BP-L08	50	130	16	929200

・ジェットBP

ジェットBP

パーツ	Lv.	H					
JP1A	4	50	20km/h	8	D	1	1400
JP1C	17	65	26km/h	8	C	2	26400
JP2-Plover	31	85	32km/h	9	B	3	183200
JP2D	42	90	42km/h	10	A-	5	519200

ジェットBP

パーツ	Lv.						
JP4	8	55	10km/h	12	E	1	4100
JP4B	22	75	14km/h	13	E+	2	67800
JP4D	35	85	18km/h	14	D-	5	265100
JP4E-Milan	46	100	22km/h	15	D	5	714900

ジェットBP

パーツ	Lv.						
JP11	13	55	34km/h	5	C-	1	11900
JP22	27	75	44km/h	5	B-	3	129100
JP44	40	90	54km/h	6	B+	5	414700
JP55-Rdler	50	110	68km/h	6	A	5	929200



•ターボBP

ターボBP

パーツ	Lv.			r d		
TB-20	4	40	93	E-		1400
TB-80	12	45	108	E-	E-	8600
TB-101	16	50	118	E-	E-	22400
TB-20SP	21	50	125	E-	E-	56900
TB-88	25	60	140	E-	E-	102700
TB-101HG	32	65	153	E-	E-	201000
TB-30VR	34	75	168	E-	E-	288300
TB-91	41	75	175	E-	E-	466900
TB-105	47	80	187	E-	E-	767900

ターボBP　アサルト

パーツ	Lv.			RD		
TB-1000	6	40	56	D	D-	2500
TB-B10	10	45	63	D+	D-	6100
TB-DA10	15	50	70	C-	D-	18400
TB-2000	20	50	72	C-	D	48100
TB-B30	24	60	83	C	D	89500
TB-DA20DX	31	65	91	C+	D	183200
TB-3000	34	65	92	C+	D+	242000
TB-B40	38	75	103	C+	D+	337700
TB-DA40	42	75	105	B-	D+	519200
TB-4000	48	80	112	B	D+	820900

•センサー BP

センサー ABP

レーダーボアサイト:60/30/15

パーツ	Lv.	■*	ECMD	レーダー sms	SAT			
SE30A-Mousse	10	195	E+	220m	E-	E-	–	6100
SE6G-Squirrel	14	195	D-	240m	E-	E-	–	15100
SE33-Arbre	17	225	D+	260m	E-	E-	–	26400
SE30B-Algue	21	225	C-	280m	E-	E-	–	56900
SE7G-Rabbit	26	255	c+	300m	E-	E-		115900
SE33-Branche	31	285	B	320m	E-	E-	–	183200
SE30G-Gui	36	315	A-	360m	E-	E-	–	288300
SE8G-Raccoon	41	315	A+	380m	E-	E-	–	466900
SE33-Pelouse	46	345	A+	400m	E-	E-	–	714900

ンサー ABP

レーダーボアサイト:　/-/-

パーツ	Lv.		ECMD	ダー CM		SAT		
SE31A-Avant	11	140	E+	180m	E-	E-	1	7300
SE2S-Jackal	16	160	D	200m	E-	E-	2	22400
SE31B-Ordre	22	180	C-	240m	E-	E-	2	67800
SE2DS-Gray Wolf	27	180	c+	260m	E-	E-	3	129100
SE31-Maintenant	32	200	B	280m	E-	E-	3	201000
SE4D-Puma	37	225	A-	300m	E-	E-	5	313000
SE31HG-Dernier	42	225	A+	320m	E-	E-	5	519200
SE4DS-Lynx	47	245	A+	340m	E-	E-	5	767900

センサー ABP　レコン

「レーダーボアサイトb□60/30/15

パーツ	H		ECMD	レーダー ECM		SAT		
SE0x-3 Obzor	D	290	E+	280m	C	C-	–	7300
SE0RS1 Sekstant	16	335	D	300m	C+	C-	–	22400
SE0x-3B Prorok	22	380	C-	340m	B-	C-	–	67800
SE0RS2-Goroskop	27	380	c+	380m	B	C-	–	129100
SN0x-3D Dogadka	32	425	B	400m	B+	C-	–	201000
SE0HS3-Vershina	37	465	A-	440m	A-	C-	–	313000
SE0x-4 Prognoz	42	465	A+	460m	A	C-		519200
SE0RS4 Apogej	47	510	A+	500m	A+	C+		767900

•リペアBP

リペアBP

リチャージ:3　:5　:B-□

パーツ	Lv.					
RP2A1-Chord	1	170	D	6	–	10
RP2D-100	6	170	D+	6	–	2500
RP2C1-Pavan	10	195	D+	8	–	6100
RP2A2-Elegy	13	195	C-	8		11900
RP2D-100B	16	225	C-	8	–	22400
RP2C2-Falsetto	20	225	C-	10	–	48100
RP2A3-Pavan	24	255	C	10	–	89500
RP2D-100V	29	285	C	12	–	153200
RP2C3-Choral	34	285	C+	12	–	242000
RP2A4-Beat	39	315	C+	14	–	362400
RP2D-100VS	43	345	B-	16	–	566800
RP2C4-Hymn	49	345	B-	16	–	875100

リペア　メカニック

リチャージ　6　:3　:B-▫

m.u						
RP5V1-Vent	5	170	C+	8	–	1900
RP42E-Harfe	9	195	B-	10	–	4800
RP2B1-Tune	14	195	B	12	–	15100
RP5V2-Mistra	18	225	B+	12	–	30400
RP42E-Geige	22	255	B+	14		67800
RP2B2-Chora	27	255	A-	16		129100
RP5V3-Rafale	32	285	A	16		201000
RP42E-Horn	37	315	A+	18	–	313000
RP2B3-Aubade	41	315	A+	20	–	466900
RP5V4-Brise	46	345	A+	22	–	714900
RP42E-Klavier	50	375	A+	22	–	929200

リペア

リチャージ　3　:　:

パーツ		Lv				
RP2E1-Ferme	4	90	E		1	1400
RP44E1W	13	105	E+	–	1	11900
RP2E2-Puissant	21	120	D-	–	2	56900
RP44E2-Wendler	26	135	D-	–	3	115900
RP2E3-Viril	31	150	D	–	3	183200
RP44E3-Wolke	36	165	D	–	5	288300
RP2E4-Robuste	41	165	D+	–	5	466900
RP44E4-Wexler	45	180	D+	–	5	661900

リペア

リチャージ　2　:　:A-

パーツ	Lv.					
RP2E1R-Ferme	10	105	E-	―	–	6100
RP<1R-Wallo	19	120	E-		•–	39200
RP2E2R-Puissant	25	135	E-	―	–	102700
RP44E2R-Wetter	30	150	E-	―	–	165300
RP2E3R-Viril	35	150	E	―	–	265100
RP44E3R-Wolke	40	165	E	―	·	414700
RP2E4R-Robuste	44	180	E	―	–	614400
RP44E4R-Wunder	48	180	E	―	–	820900

•センサー BP

センサー BBP　レコン

ーソナーボアサイト:60/30ハ5 トレーサーボアサイト:15/—/—.

パーツ	Lv.		ECMD	ソナー	ECM		トレ-サ		
SN30-Mot	12	195	D-	180m	E+	ホバー	280m	–	8600
SN3G-Mole	18	225	D+	200m	E+	タンク	320m	–	30400
SN30B-Parole	23	255	C	240m	E+	ホバー	340m	–	48600
SN4-Sable	28	255	B-	260m	E+	タンク	360m	–	141100
SN30C-Riposte	33	285	B+	280m	E+	ホバー	380m	–	218800
SN5-Wild Cavy	38	315	A-	300m	E+	タンク	400m		337700
SN30D-Maxime	43	350	A+	320m	E+	ホバー	440m	–	566800
SN6B-Badger	48	345	A+	340m	E+	タンク	460m	–	820900

センサー BBP

ソナーボアサイトb▫-/-/- トレーサーボアサイト:15/-/

パーツ	Lv.		ECMD	ソナー		ECM	トレ-サ		
SNOx-Akustlka	13	140	D-	200m	E+		280m	1	11900
SN31-Mante	19	160	D+	240m	E+	–	320m	2	39200
SNOx-Fonetika	24	180	C	260m	E+		340m	2	89500
SN32-Abeille	29	200	B-	280m	E+	–	360m	3	153200
SNOx-Statika	34	200	B+	300m	E+		380m	3	242000
SN33-Grillon	39	225	A	320m	E+	–	420m	5	362400
SNOx-Analitika	44	245	A+	340m	E+	–	440m	5	614400
SN34-Luciole	49	245	A+	360m	E+	–	460m	5	875100

センサー BBP　レコン

ソナーボアサイト　60/30/15 トレーサーボアサイト:15/—/—

パーツ	Lv.		ECMD	ソナー		ECM	トレーサー		
SN4-Mongoose	13	290	D-	400m	D	2	280m	–	11900
SNOx-Dozhdevye	19	335	D+	440m	D	2	320m	–	39200
SN4B-Weasel	24	380	C	480m	D	2	340m	–	89500
SNOx-Peristye	29	425	B-	540m	D	2	360m	–	153200
SN6-Mink	34	425	B+	580m	D	2	380m	–	242000
SNOx-Kuchevye	39	465	A	620m	D	2	420m	–	362400
SN6C-Ocelot	44	510	A+	660m	D	2	440m	–	614400
SNOx-Sloistone	49	510	A+	700m	D	2	460m	–	875100

•ステルスBP

ステルスBP

レーダー ソナー :

パーツ	Lv.		レーダー		ソナー					
STOKa-Alice	22	105	6	140	6	140	4	25	2	67800
ST81 -Takt	28	105	6	150	6	150	4	30	3	141100
STOKd-Chloe	33	115	7	160	7	160	4	30	3	218800
ST82-Klang	39	130	7	175	7	175	4	35	5	362400
STOKe-Eve	44	140	8	185	8	185	4	35	5	614400
ST83-Dur	48	140	8	190	8	190	4	35	5	820900

オプティカル ステルスBP スナイパー

レーダー ソナー

パーツ	Lv,		レーダー		ソナー					格
ST5-144	20	90	5	55	5	55	9	65	2	48100
ST1 a-Althea	24	105	5	55	5	55	9	70	2	89500
ST5-144HG	30	115	6	60	6	55	9	75	3	165300
ST 1 c-Bianca	34	115	6	65	6	55	9	80	3	242000
ST5-148B	38	130	7	65	7	55	9	85	5	337700
ST1d-Clara	42	130	7	70	7	55	9	90	5	519200
ST5-149HG	49	140	8	75	8	55	9	95	5	875100

・ は2•・・しゃがんで まで、3•・・ って まで、4•・・ まで、5-20km/hまで、6-30km/hまで、 7--40km/hまで、8• ■SOkm/hまで、9…60km/hまでステルスBPが することを す。

•ラジオABP

ラジオABP

「 :2 3 :E▫ … :20 、 1 80/40 、 2 100/5〇 、 3 30

パーツ	Lv.			1	2	搭載	
RD1-Array	20	310	C	D-	C	–	48100
RD4-Lune	25	350	c+	:D+	:C	–	102700
RD18-Node	29	390	c+	:D+	:C+	–	153200
RD5-Etoile	34	390	B-	:C	:B-	–	242000
RD1C-Cascade	39	430	B	C	B		262400
RD6-Ciel	44	470	B+	C+	:B+	–	614400
RD2-Connector	49	470	A-	B-	A-	–	875100

ラジオABP コムス

「 ;8 3 : : ••• :20 、 1 120 、 2 ー、 3 —

パーツ名	Lv.			1	支援2性能		価格
RD220A-WSS	22	350	C	貫通：D	—		67800
RD4A-Lune	27	350	c+	:D+	–	–	129100
RD220B-WSS	32	390	B-	:C-	–	–	201000
RD5A-Etoile	37	430	B	:C	–	–	313000
RD220C-WSS	42	430	B+	C+	–	–	519200
RD6R-Ciel	47	470	A-	:B-	–	–	767900

ラジオABP

「 :2 3 : : ••• :20 、 1 120 、 2 - 、 3 —

パーツ				1	2		
RD19-Kohle	23	165	C	D	–	2	78600
RD30-Kopf	28	165	C+	:D+	–	3	141100
RD21-Vulkan	33	185	B-	:C-	–	3	218800
RD31-Dampfe	38	205	B	:C	–	5	337700
RD21B-Hitze	43	225	B+	:C+	–	5	566800
RD32-Zimbel	48	225	A-	:B-	–	5	820900

•ラジオB BP

ラジオBBP コムス

「サルベージ :2 3 B+ •••サルベージ 30 、 1 40/20 、 2 60 、 3 20

パーツ	Lv.		サルベージ	1 ア_マ_	2 アーマー		
DF120A-DSS	21	310	C-	:D+	A+	–	56900
DF4B-Seuil	26	350	C-	:D+	:A+	–	115900
DF120B-DSS	31	390	C	:D+	:A+	•	183200
DF5B-Protail	36	430	C	:D+	A+		288300
DF120C-DSS	41	430	C+	:D+	:A+	–	466900
DF6B-Volet	46	470	C+	D+	:A+	–	714900
DF120D-DFF	50	510	B-	:D+	:A+	–	929200

サルベージ ラジオBBP コムス

「サルベージ :4 3 : •••サルベージ 30 、 1 80 、 2 ー、 3 —

パーツ			サルベージ	1 アーマー	2 アーマー		
DF13-LDR01		350	C-	:D+	–	–	89500
DF14-LDR01	28	350	C-	:D+	–	–	141100
DF13A-LDR02	33	390	C	D+	–	–	218800
DF14R-LDR02	38	430	C	:D+	–	–	337700
DF13B-LDR03		470	C+	:D+	–	–	566800
DF14B-LDR03		470	C+	:D+		–	820900

ラジオBBP

「サルベージ :2 3 : •••サルベージ:30 、 1 80 、 2 ー、 3 —

パーツ	Lv.		ページ	1 アーマー	2 アーマー		
DF122A-DSS	23	165	C-	: D+		2	78600
DF4C-Seuil	27	165	C-	: D+	–	3	129100
DF122B-DSS	32	185	C	: D+	–	3	201000
DF5C-Portail	37	205	C	: D+	–	5	313000
DF122C-DSS	42	205	C+	: D+	–	○	519200
DF6C-Volet	47	225	C+	: D+	–	5	767900

• ECM BP

アンチロックECM BP

「 ••・アンチロック:20 、ティクロック:ー、レーダーECM□200

パーツ	Iv.		アンチ	ティク	ecm	
ECM01-Hazel	11	90	110m	–	110m	7300
ECM21-Schilf	16	105	115m	–	115m	22400
ECMx1S-Pole	20	105	120m	•	120m	48100
ECM02-Hemp	24	120	125m	–	125m	89500
ECM22-Moos	29	135	130m	–	130m	153200
ECMx2S-Step	34	135	135m		135m	242000
ECM03-Wheat	40	150	145m	–	145m	414700
ECM23-Blatt.	44	160	150m	–	150m	614400
ECMx4S-Reka	48	160	155m	–	155m	820900

ティクロックECMBP ジャマー

「 ••・アンチロック ー、ティクロック 20 、レーダーECM□200

パーツ	Lv.		アンチ	ティク	ecm	
ECM98-Apatite	12	90	–	180m	110m	8600
ECMx1-Kust	18	105	–	190m	120m	30400
ECM100-Smaltite	22	120	–	200m	110m	67800
ECMx2-Kiparis	28	120	–	210m	120m	141100
ECM101-Siderite	33	135	–	220m	135m	218800
ECMx3-Les	38	150	–	230m	140m	337700
ECM102B-Rutile	43	160	–	240m	145m	566800
ECMxq-Trava	47	160		250m	150m	767900

オールマイティECM BP

「 ••アンチロック 20 、ティクロック 20 、レーダー ECM□200

パーツ	Iv.		アンチ	ティク	ECM	
ECM99-Xerotime	13	90	90m	135m	110m	11900
ECM01A-Hazel	17	105	95m	140m	115m	26400
ECM99B-Varulite	26	120	100m	155m	125m	115900
ECM02A-Hemp	32	135	105m	165m	135m	201000
ECMIOO-Peridot	37	150	110m	170m	140m	313000
ECM03A-Wheat	42	150	115m	180m	145m	519200
ECM102-Calcite	46	160	120m	185m	150m	714900
ECM04R-Holly	50	175	125m	190m	155m	929200

■ EMP BP

EMP BP ジャマー

:A▫ :TWeapons▫XWeapons> ▼Movement▫▼ControlsXMovements XDefense レーダ-ECM :100

パーツ	Lv.		EMP	ECM	
EMP100-Genbu	10	90	C	120m	6100
EMPxOI-Etiket	14	90	B	120m	15100
EMP100B-Genbu	18	105	A	120m	30400
EMP101-Suzaku	22	120	A+	130m	67800
EMPx3-Vera	27	120	A+	130m	129100
EMP102-Suzaku	31	135	A+	145m	183200
EMP103-Seiryu	35	135	A+	145m	265100
EMPxO5-Kust	39	150	A+	145m	362400
EMP103B-Seiryu	43	160	A+	155m	566800
EMP104-Byakko	47	160	A+	155m	767900

Bp^EMP BP

A▫ ▼Weapons▫XWeapons, X Electronicsx XDefenses XBackPack レーダーECM :100

パーツ	Lv.		EMP	ECM	
EMP201-Orochi	11	90	C+	120m	7300
EMPxA1-Pil	15	105	B+	120m	18400
EMP201A-Orochi	19	105	A+	120m	39200
EMP202-Nue	23	120	A+	130m	78600
EMPxA3-Sliz	27	120	A+	130m	129100
EMP202A-Nue	31	135	A+	145m	183200
EMP202B-Nue	35	135	A+	145m	265100
EMPxB2-Mucha	39	150	A+	145m	362400
EMP204-Inugami	44	160	A+	155m	614400
EMP205-Oboro	48	160	A+	155m	820900

オールマイティEMP BP

B+ :vWeapons. XWeapons▫▼Movement▫▼Controls. XMovementx XElectronicsx X Defense^ XBackPack レーダーECM 100

パーツ	Lv.	H	EMP	ECM	
EMPxA2-Gryaz	26	120	A+	130m	115900
EMPS11-Dienst	32	135	A+	145m	201000
EMPxB1-Cherv	36	150	A+	145m	288300
EMP S22-Doktrin	42	150	A+	155m	519200
EMPxB3-Mol	46	160	A+	155m	714900
EMP S33-Liebe	50	175	A+	155m	929200

Supply

は スペースがあるBPに して、 に する。リペアは1パーツのHP 、カートリッジは 1つの となる する は、Battle Map Menuを いて するか、コマンドを して する コマンドは、HP はF/item repair パーツ(body/arm/legs)」、 はF/item reload (mg/sg/rf/bz/gr/rk/ms/ca)」となる,これはマクロでの も である

■リペア

アイテム		
Repair I	10	パーツのHPを する。Lv.1なら
Repair II	50	パーツのHPを する。Lv.2 なら
Repair III	100	パーツのHPを する。Lv.6 なら
Repair IV	200	パーツのHPを する。Lv.8 なら
Repair V	450	パーツのHPを する。Lv.15 なら
Repair VI	1050	パーツのHPを する。Lv.25 なら
Repair VII	1700	パーツのHPを する。Lv.30 なら
Repair EX	6150	パーツのHPを する。Lv.44 なら

• MG

アイテム		
MG Cartridge 1	10	マシンガン の を する。Lv.1なら
MG Cartridge 2	50	マシンガン の を する。Lv.2 なら
MG Cartridge 3	100	マシンガン の を する。Lv.6 なら
MG Cartridge 4	200	マシンガン の を する。Lv.8 なら
MG Cartridge 5	450	マシンガン の を する。Lv.15 なら
MG Cartridge 6	1050	マシンガン の を する。Lv.25 なら
MG Cartridge 7	1700	マシンガン の を する。Lv.30 なら
MG Cartridge 8	6150	マシンガン の を する。Lv.44 なら

• SG

アイテム		
SG Cartridge 1	10	シ ットガン の を する。Lv.1なら
SG Cartridge 2	50	シ ットガン の を する。Lv.2 なら
SG Cartridge 3	100	シ ットガン の を する。Lv.6 なら
SG Cartridge 4	200	シ ットガン の を する。Lv.8 なら
SG Cartridge 5	450	シ ットガン の を する。Lv.15 なら
SG Cartridge 6	1050	シ ットガン の を する。Lv.25 なら
SG Cartridge 7	1700	シ ットガン の を する。Lv.30 なら
SG Cartridge 8	6150	ショットガン の を する。Lv.44 なら

• RF

アイテム		
RF Cartridge 1	10	ライフル の を する。Lv.1なら
RF Cartridge 2	50	ライフル の を する。Lv.2 なら
RF Cartridge 3	100	ライフル の を する。Lv.6 なら
RF Cartridge 4	200	ライフル の を する。Lv.8 なら
RF Cartridge 5	450	ライフル の を する。Lv.15 なら
RF Cartridge 6	1050	ライフル の を する。Lv□25 なら
RF Cartridge 7	1700	ライフル の を する。Lv.30 なら
RF Cartridge 8	6150	ライフル の を する。Lv.44 なら

• BZ

アイテム		
BZ Cartridge 1	10	バズーカ の を する。Lv.1なら
BZ Cartridge 2	50	バズーカ の を する。Lv.2 なら
BZ Cartridge 3	100	バズーカ の を する。Lv.6 なら
BZ Cartridge 4	200	バズーカ の を する。Lv.8 なら
BZ Cartridge 5	450	バズーカ の を する。Lv.15 なら
BZ Cartridge 6	1050	バズーカ の を する。Lv.25 なら
BZ Cartridge 7	1700	バズーカ の を する。Lv.30 なら
BZ Cartridge 8	6150	バズーカ の を する。Lv.44 なら

• GR

アイテム		
GR Cartridge 1	10	グレネード の を する。Lv.1なら
GR Cartridge 2	50	グレネード の を する。Lv.2 なら
GR Cartridge 3	100	グレネード の を する。Lv.6 なら
GR Cartridge 4	200	グレネード の を する。Lv.8 なら
GR Cartridge 5	450	グレネード の を する。Lv.15 なら
GR Cartridge 6	1050	グレネード の を する。Lv.25 なら
GR Cartridge 7	1700	グレネード の を する。Lv.30 なら
GR Cartridge 8	6150	グレネード の を する。Lv.44 なら

-RK

アイテム		
RK Cartridge 1	10	ロケット の を する。Lv.1なら
RK Cartridge 2	50	ロケット の を する。Lv.2 なら
RK Cartridge 3	100	ロケット の を する。Lv.6 なら
RK Cartridge 4	200	ロケット の を する。Lv.8 なら
RK Cartridge 5	450	ロケット の を する。Lv.15 なら
RK Cartridge 6	1050	ロケット の を する。Lv.25 なら
RK Cartridge 7	1700	ロケット の を する。Lv.30 なら
RK Cartridge 8	6150	ロケット の を する。Lv.44 なら

• MS

アイテム		
MS Cartridge 1	10	ミサイル の を する。Lv.1なら
MS Cartridge 2	50	ミサイル の を する。Lv.2 なら
MS Cartridge 3	100	ミサイル の を する。Lv.6 なら
MS Cartridge 4	200	ミサイル の を する。Lv.8 なら
MS Cartridge 5	450	ミサイル の を する。Lv.15 なら
MS Cartridge 6	1050	ミサイル の を する。Lv.25 なら
MS Cartridge 7	1700	ミサイル の を する。Lv.30 なら
MS Cartridge 8	6150	ミサイル の を する。Lv.44 なら

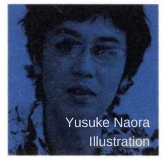
• CA

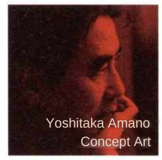
アイテム		
CA Cartridge 1	10	キャノン の を する。Lv.1なら
CA Cartridge 2	50	キャノン の を する。Lv.2 なら
CA Cartridge 3	100	キャノン の を する。Lv.6 なら
CA Cartridge 4	200	キャノン の を する。Lv.8 なら
CA Cartridge 5	450	キャノン の を する。Lv.15 なら
CA Cartridge 6	1050	キャノン の を する。Lv.25 なら
CA Cartridge 7	1700	キャノン の を する。Lv.30 なら
CA Cartridge 8	6150	キャノン の を する。Lv.44 なら







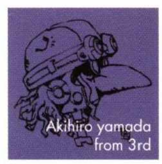




Special Interview & Comment

for FRONT MISSION WORLD H I STO R I C A









ドラマを　　する ロボットゲームを　れ

ディレクターとして　に　　チームを　つ　ってきた　　。シリーズ　　　から　　、タ　ルへの　い　れまで、　の　　にかける　いを　ってもらった。

ドラマチックSRPG 　までの

――シリーズの　　はどのような　で　まれたんですか。

　：　　で、　　　を　ろうよって　をしてたんです。それで「ジークラフト」を　したんですが、　　を　ったからには、ちやんと　　になることをしなきやいけないな、と。ゲームソフトをクライアントさんに　り　んで。じゃあ、どんな　　を　そうか、ってやりとりから　まれたんですよ。　よりもやりたいと　えていたのは、ロボットをカスタマイズすること。そしてそれを、きちんとグラフィックに　　させること。　はSFCでしたから、　　　に　どこまでやれるのかっていう　があって、そのあたりを　していたのが　まりですね。

――　　は　　くらいで　　ってたんですか。

　：プログラマーが2　で、デザイナーが2　、プランナーが1　…6　くらいですね。　　を　ち　げる　し　に、1　の　に　まって、みんなで　し　って。

――：トキワ　みたいな　　　。

　：はは、ほんとにそんな　じですね。　いかもしれない。

――　　　のタイトルは『キャニオンクロウ』でしたよね。

　：　　　を　って　　を　ってた　は、!・ハンドレット・ミッション』っていうタイトルだったんですよ。　・ハンドレット」がボツになったのは、「100　のミッションっていう　　じゃ　　にならない」という　を　いたからなんです。　　すぎたというか。それで、　　を　　としたタイトルはちょっと　けようか、という　れになってその　いくつか　　が　まれたんです。

――：　を　ち　んだ　の　　はいかがでしたか。

　　　プレゼンした　　がわりと　に　ってもらえたみたいで、いタイミングで　　さんとお　いする　　を　けたんですよ。その　で、ストーリーをもっと　　していかないか、って　ちかけられたんです。システム　だけでなく、ストーリー　　でもユーザーを　きつけて　　させていかないと、　　に　きい　　にはならないよ、と。もちろん、シナリオを　　して、それに　ってゲームが　んでいくという　　はあったんです。ただ、そこにどれくらいフォーカスするかが　　なんだ、ということを　　さんはとても　　されていましたね。

――：　　を　ったとき、　いが　じたりはしませんでしたか。

　：う　ん、そうですねえ。　ボットだけでどうこうではなく、「ロボットの　こう　にいる　　が　えてこないとダメ」という　だったんです。まあ、　かに　しいなとは　じましたね。しょせん、ゲーム　　に　てるのは　ボットばっかりなわけですから。　でも　　しんでいる　　です。　えば、5thでは　　をポリゴンで　かせるようにして、アドベンチャーパートを　り　んでみたりもしました。ロボットを　　にしたゲームのなかで、その　こうの　　ドラマをどうやったら　じてもらえるのか。どういう　　ならプレイヤーにそれが　わるんだろうっていう　　　ですね。これはずっとチャレンジを　けていくべき、　しいテーマです。

シリーズコンセプトと 　のこだわり

――　シリーズ　　のコンセプトを　　で　すとしたら、どういったものになりますか。

　：うーん、そうですね…ストーリー　には、　　　にならないように、って　　を　く　っています。　　っていうのは、　うふたつの　　　に　い　があるわけじゃないですか。さらにそれを　　のレベルでとらえたときに、

ディレクター

Toshiro Tsuchida / Direction

Profile

コンピュータシステム　　に「　　ヴァルケン」や「　　」といった　のタイトルを　し、　を　びる。1994　に　　したゲーム　　ジークラフトを　。のスクウェアの　で FRONT MISSION を　し、その　、　に　された。。FRONT MISSION シリーズのほとんどに　わり、　の　をとっている。また、FINAL FANTASY の　にも　した。ジークラフト　には、『アークザラッド』　ソニー・コンピュータエンタテインメント　シリーズも　がけており、システマチックなゲームデザインを　としている。

、おに　かしら　けを　れたいと　っているんです

なぜその　には　う　があるのかっていう　まで　としていくわけですよね。　いたくないにもかかわらず、　を　らないといけない　であるとか、いろんなシチュエーションがあると　うんですよ。　によって　きな　が　き　めてしまったなかで、　の　がそこにどう　わっていくのかがストーリーのキモになるようにしていますね。

--　プロセスとしては、　したいシステムのアイデアがまずあって、ストーリーはそれにわせて　えているんでしょうか。

　:　としてはストーリーの　が　しがちです。まあこれは、あくまでウチのプロジェクトの　ですが。システムというのは、だいたい1つ　きなやりたいことがあって、それを　けしながら　々に　まっていく　じで。あとはストーリーがこうだから、この　がいいよね、という　に　していくんです。たとえば4thの　だと、　としてあったのは「たくさんのヴァンツァーで　いたいね」という1　なんですよ。あとは、2　の　がいて、2つのストーリーが　してるのがいい、というくらい。こんなモヤっとしたのが　なんですね。

——3rdでは、2　のヒロインでストーリーが　していくという　けでしたが、4 thでは　に2つの　のストーリーでやりたかったと。

　:3rdの　とかではなく、　、お　に　かしら　けを　れたいと　っているんです。それが3rdでは　するストーリーで’、4 thでは　する2つの　。5thでは、ひとりの　い　をゲームのなかにいれて、それで「　きなもの」を　したいという　いがありました。　としていますが、　き　に「ネタ」みたいなものをまず　れたいって　ってるんです。

-----:　タイトルについて、　いのエピソードはありますか。

　:　だったのは、そりゃもう1STですねえ。　わったも　ないですし。　は　さい　でスクウェアの　でもなかったわけですが、　にくバックアップしてもらえたんですよ。でも、いざ　にで　していただく　があっても、なにしろゲームが　できてなくて　。その　も、ROMが　より　れたりで　になっちゃいましてね。そういう　では、　としての　の　がありましたねえ。　に　すROMにバグが　っちゃったこともあって　。ずっと　まりこんでたんですよ。そういう　い　ばかりで、とにかく　しんどかった。

シリーズを　ねて　みのある　へ

——2ndはPS　のタイトルにも　わらず、　シーンがフルポリゴンで　きました。

　:1STが　わってから、プログラマーはすぐに3Dに　を　けてたんですよ。もともとデザイナーにも、ヴァンツアーを　に　したいっていう　いがありまして。だから　に、　で　せることを　からやっていたわけです。　を　すれば、やっぱりマス　のゲームは　からるのが　にやりやすいんですね。でも、　らはそこをもっとグラフイカルにしようよ、というところから　ち　がってますから、マップも　で　せる　を　りました。だから、じゃあ3Dで　できるマシンが　されたらどうするか、という　のビジョンはすでにあって、2ndのときもそういった　の　いはなかったんです。　からやりたい　が　まってたわけですね。

——3rdは、　の　な　が　でしたね。

　:2ndで　しやった、ヴァンツアーをデータベースで　せようという　みの　ですね。3rdは　してボリューム　を　そうという　いがあって、ネットワークも　にやろうよということで、　の　を　ってもらったんですよ。これがよくできてまして、　のうちは　がこれでいろいろ　ってたんです。　のページとか。それをベースに、　い　に　で　ってもらって　らませていきました。ここから　ネタとかが　まれて、「アリサの　で　したら　がとせるイベントどうでしょう」なんて　いでどんどん　えていった　じです。

------4thと5thは、ちょっと　が　きましたが、どんな　からなんですか。

　:3rdが　わったあとに、　チームがバラバラになったんです。3 rdで　に　ボリュームなものを　ったから、　え　きたっていうのかな　。ただ、PS2というハードを　ちゃうと、「またやりたいね」なんて　になってね。　は、オンラインの　も　ち　がっていて、まずはオンラインチームを　るところから　めたんです。それで、オンライン　にリソースを　ってるうちに、これだけ　しておけばここから　のシリーズもいけるよね、じゃあに1　ろうか、ということになったんです。この　はいろんな　が　いていて、4 thを　すに1STを　して、シリーズの　を　てもらおうという　みもやっていますね。

--:ご　で　い　れの　いタイトルはありますか。

　:それぞれに　うところはあるので...そうですねえ、オンラインは　ですかね。ゲームデザインに　しての　が　く　てると　いますので。あと、　がすごく　かったので、その　があるかな。

——リアルタイムシミュレーションなどでなく、あえてシューティングを　したのは?

　:1　のパイロットとして、ヴァンツァーに　り　んでほしかったんです。これが　、ゲームにのめりこんでもらえるんじやないかと　いまして。で、それをんじやったものだから、ノウハウがなくて　でした。アクションゲームは、　であったり、キャラクターであったり、いろんなの「　たり」を　しなきやいけない。　を　って　するか　れるかとか、そういった　たりの　がすごく　なんです。その　が　として　な　があって、　ですごくもまれて　も　も　しました。

—:モバイル　に　して　いとか、　いている　などは。

　:　タイトルはそれぞれどこかの　を　り　げて　いてます。そうすることで、　が　えていくほど、　が　みを　していくと　えているんです。そんなわけで2089は1STの　し　を　にしています。まあ、「　み」が　すにつれて、　できてないところが　ちゃったりもするんですが　。だから、モバイルという　り　から、ほかのシリーズにも　を　ってもらえれば　しいですね。

----:　に、ユーザーへ　けてメッセージをお　いします。

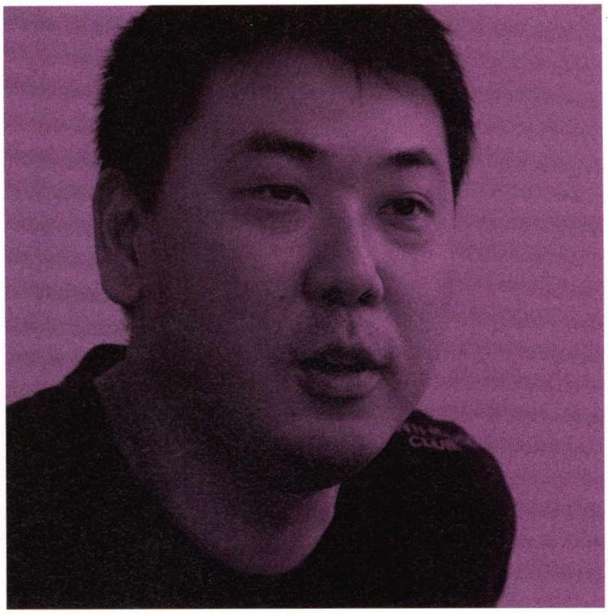
　:これからもオンラインとモバイルは　いていきますし、シリーズも　けていきたいと　っています。　は、ナンバリングタイトルはもちろんですが、それ　にいろんなアプローチで　に　みを　たせるようなこともやっていきたいです。　は、コミックが　まってまして、　がすごく　のめりにやってくださってるんですね。それが、　らがやってることをいい　で　して、　してくれてるんです。この　で、もっともっと　くしていきたいと　っていますので、ご　ください。

Interview + Text:Haruwo Sato
Record at Media Works,on July 28th,2006

Office

　さんのブースは　に2つあり、これはメインで　している　の　。モノは　いが　とした　だ。バーテーションに　られたデザインはいずれも『フロントミッション』シリーズのもの。　に　せられたぬいぐるみはインテリアなのか　なのか……。





ゲームに　　な
　の　　とは　か

プランナーとして、トータル　な　　の　　や
　ナリオの　　に　わってきた　　。
シリーズを　ねるごとに　　したというその　　について　った。

プランナー/　　、シナリオ

Hideo Iwasaki / Planning

Profile
ジークラフトのプランナーとして　FRONT MISSION□　　　スクウェア
[FRONT MISSION 2J. [FRONT MISSION 4]のシナリオ "FRONT MISSION 3J の
を　する。　でもスクウェア。エニックスのプランナーとして　に　わっている。

プランナーとしてのゲームへの　わりかた

――：シリーズとの　わりの　はどのあたりだったんですか。

　　が　　として　　したジークラフトに、　メンバーとして　わっていたというのが　まりです。どういうゲームを　ろうか、ってみんなで　し　っていた　ですね。で、　し　いのなかから　ってきたものを、　がいろいろ　に　っていました。

――：その　は、　に　　は　まっていなかったんですか。

　そうですね。もちろんプログラマーとかデザイナーとか、それぞれ　　はありましたけど。そういう　　では、プランナーっていうのは　しかいなかったもので、みんなが　したアイディアをまとめて、　がシナリオの　に　したという　じです。ただ、　は　にまとめ　みたいな　ち　で、　　があの　　に　い　れがあったとか、　きたかったということはないです　。

――：プランナーの　　というのは、　にどんな　から　　をスタートされるんですか。

　タイトルによってまちまちですね。2ndのときは、　あまり　がいなかったこともあって、シナリオから　き　めてたんですけれど。　は、ゲームの　　と　　してシナリオを　めていくが、　　がよかったりするんです。だから、3rdでも4thでも、ゲー　のプランナーってのがいて、それに　　するようにシナリオのプランナーがいるんです。　としては、シナリオを　　で　って、シナリオありきでゲームの　を　わせていくというやり　は　　だと　ってるんですよ。

――：シリーズが　むごとに　を　　する　　と、1からの　ではどちらが　ですか。

　:どうでしょうね。2ndは1STを　きにするという、　があるじゃないですか。　しいのは、　　や　　をさせていきたいけれど、どれは　えちゃいけないのか、どこを　えたらプレイヤーが「こんなの『フロントミッション』じゃないよ」と　っちゃうのか。この　　については、　　しましたよ。バランスが　しくて、　　をひとつ　くにしても　　に　む　　なんです。

――：やっぱりシリーズが　むほど　　になりますか。

　：いやあ、それはつきものですよね。あとはまあ、　　って、　れるじゃないですか　　。　はこういうこと　いてたんだけど、　れて　のことを　いちゃったこともありますね。　　の　　を　んでたら、あれ、　うこと　いてるな、とか　　。

――：その　　な　　だけをするという　じですか。

　:そうですねえ、2nd　は、ある　は　に　を　したりもしたんですけれど、あくまでゲー　　で　を　えて　るものですから。ここは　　ろう、というのは　めるんですけれど、ゲー　を　しむために　　の　をえた　がいいとなればそうします。　えば、4thは1STの　という　でしたけれど、2ndには4 thの　は　　てきていないわけです。そこの　　というのはややこしくなっちゃいますけれど、それも4 thの　　の1つなので、　けでも　えるところは　えるという　じで。ダメなところがあったらその　で　えるんです、　　とか　　っていうものは。そのための　　は、　を　てる　みんなが　しますし。　としては、やっぱり　　がゲームに　わせるものだって　っているんですよ。

　るべきこだわりと　てるべきこだわり

――：　　で　　　にするコンセプトなどはありますか。

　　　ともずいぶん　　した

んですけれど、 の をどうするかですね。 が であるべきっていうのは、ゲームとして、クリアを として める でのお のひとつだと うんです。だから、その にユーザーが してくれるようなお じゃないとダメだと うんですよ。でも、 をテーマにしてしまうと、 は じゃないですから、 になる にも があるわけですよ。そこを、どこまで で くのか、どこからは として うのか。このあたりは、シナリオ で も の になる しいですね。

— シリーズとしては けてれない についてですが、 さんはお きなんですか。

 きですよ。ただ、 はサッパリなんです 。 は が きなんですよ。デザイナーに きな がいましたから、 りない は いたり べたりで。あとまあ、 にはこうじゃないんだけど•••という でもれたものはあります。 に きな が ればおかしい、という はたくさんありますね。 りだすと、キツくなってきちゃうんですよ。 を するために、シナリオ で な テキストが になったり。だから、ある は「ゲームだから」ということで をつむってもらおうと っています。お の なんかもそうなんですが、 にはあんな にはならないじやないですか。でも・それを するような の を ったところで、はたしてそれが いかどうかっていうことですよね 。

----:もっと かく つ みたかった とか、お りしたものはありますか。

 いやあ、 わっちゃうとにしないんですよね、 。

 :4 thのときに、あとからキャラクターの かい の を ってもらったりしましたね。

 :ああ、デュランダルとかやりましたね。そう、デュランダルはしんどかったんですよ 。ああいう の はすごく なんで、 れば るほどリアルにってきちゃうんですね。それこそ、 のトイレの まで めることになっちゃう 。 んでるかとか えてね。そこまでやるのは、 なのはもちろんだけれど、やればやるほど が てくるわけですよ。キャラクターは なので、いろんな で がきくんですけれど。

-----:ディープなファンは、 を らませたい でそういう にも な を めるのかもれませんが。

 それはあるんでしょうね。そういう っていうのは、たぶん じてる もいるんじゃないでしょうか。 はオフィシャルであってほしい、 まったものがほしいって うんだけれど、 はんだら ざめしてしまうというかね 。でも、「 が えてた の が いよ」なんて もきっといらっしゃるでしょう。それはそれで、 に なことなんですよ。よく、 の きをファンが くっていうの、あるじやないですか。 はそういうのが しいですねえ。ゲームをプレイしてそういう を ってもらえたんだなって。むしろ、 いことをいっぱい いついた は、ウチの に ってくれればいいんじゃないかな。 りましょうよ、「フロントミッション」 。

シリーズを り って だから えること

—–: ごとに、 か った いなどはありますか。

 2ndなんかは をやろうという いがあって、 に みを たせようというのも にしてましたね。1STの もそういった いはあるにはあったけれど、 としては とした が かったと います。だから2ndではキャラ にそれぞれ を たせるということをしましたね。

—– 3 rdではどういう だったんでしょうか。

 きなテーマとしては「ワールドワイドにいこう」ということでしたね。でも、あちこち かせると、 を ぐのが なんですよ。なんでフィリピンに くんだ、なんで は なんだ、と。だから、 がどんな を つて するかというところを、しっかり ろうと しました。

— 4 thについては?

 を「 って」 くということですね。あとはあまりぼくない がいいんじゃないか、という もありました。『フロントミッションJの を、ミリタリー イメージで めすぎたくなかったんですね。 の3 rdはすごく き けたシナリオで、 は だったんですよ。でも、 は を する はないんです。 は の には が ですが、そこを にこだわってしまうと、やっぱり が てきてしまう。それに、 のアイデンティティーで する が しみを てるとうんです。だから、4thの も らしくない ですよね。

— 5thではいったん が れましたが、ご になっていかがでしたか。

 :いやあ、 でしたねえ。 はまだ までやってないんですけど 。 がウォルターをいたら、あんな には にならないんですよ。 い みを っているキャラクターを っても、あいう にはならないんですね。すごく でした。ああ までとずいぶんテイストが うな、こういうのもいいね、 はいいよね、って じましたね。

—–: で った のなどはありますか。

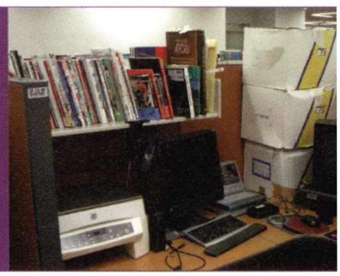
 •••うーん、 はどうだろうな、ジャンプの ですかねえ。かってヴァンツァーはジャンプできない だったんです。ところが、3rdでは いところから をっといったように、 をするシステムになりまして。 を るだけじゃなくジャンプできた がいいね、ということで を えざるを なかったんです。 を にするのもおかしいですし。でも、 か1STあたりのインタビューで、「ヴァンツァーは ばない」って っちゃったんですよ 。そんなわけで3rdでは みましたね 。あと、 いを じたのは4 thですね。なにしろ が になっちゃったわけですから。 の なんて えてないよ、って 。それまでにどこかで でも れてあったり、いい にできるような があればよかったんですけれど。あんなにも きな が きてるのに、 には つ ってないわけですよ 。

—— に、ユーザーへ けてメッセージをお いします。

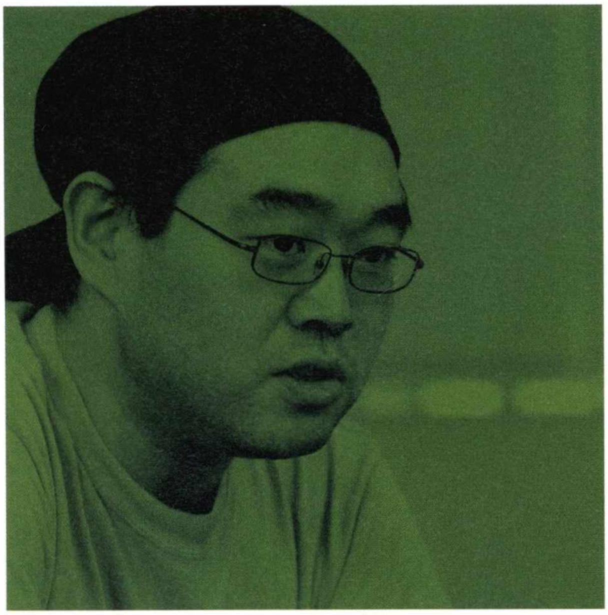
 うーん、ゲーム しんでますか、って いてみたいですね。 たちも、いろいろ えてもちろん っているわけですが、 とか に えられてるのかなって に うんですよ。 ってくれることと んでくれることが、もし ずしもイコールでなかったら、と えることがあるんです。だから、もっともっと、ダイレクトな を せてほしいです。1ステージ20 くらいが だとか、1 みっちりやりたいとか、いややっぱり いよとか 。オールドスタイルを ってほしいのか、というバランス についても になりますね。ゲームですから、コントローラに って、 しめるものにしたいんです。 らもがんばりますので、 さんもぜひ、そういう な を かせてください。

「ヴァンツァーは ばない」って っちゃったんですよ( )

Interview + Text:Haruwo Sato
Record at Media Works,on July 28th,2006



Office
 に ぶのは、 の い のようだ。 が に を いているのは、 さに いのか が いのか。ちなみに の にも があり、そちらにはバインダーにまとめられた が んでいる。



「　　」に　　できる ロボット　　を　る

の　を　きく　する、メカニックデザインをする　。からさほど　くない　に　の　を　させる　やこだわりについて　った。

きなものを　き　けて いっしかたどり　いた

——：まず、これまでのお　の　などを　えてください。

：　が　めてシリーズに　したのは2ndになります。で、その　から　、　、　な　んかの　がメインなんですね。　の3 rdからはしだいに　が　えまして、ヴァンツァーを　かと、あとボスを　りました。4thと5thでは、マップコンセプ　とか、コンセプトアートもやらせてもらって。5 thのあたりは、ほぼ　に　を　しましたという　じですね。

——：　さんなどから　さんといえばチームの　である、とお　が　がっていました。

それ、　われますねえ　。　では、　よりも　とかそういうもののほうが　きなんですよ。　とか　い　といったものを　んで　してましたて。どういう　のものをどう　してどう　ったかとか、そういうことをかっこいいと　じるんです。　は　われるほど　とか　じゃないんですよ。まあ、　のなかではこのタイプが　きとか、そういう　はもちろんありますが　。

—：やはりメカデザインに　かれてこの　に　んだんですか。

：そうですねえ・・・　ね、　の　から、ごちゃごちゃと　みったモノがかっこいいなと　っていたんです。　に　に　するわけじゃなくて、いろんな　のものの　が　きだったんですね。それが、いつの　にか　の　を　くようになった　じで。　を　いてメシ　えたらいいなと　えたのは、ある　を　するようになってからですかね。

—--：メカが　きになるきっかけになった　などはありますか。

：すごく　されたのは、SFですけどディズニーの「トロン」です。あれを　の　に　で　て、「あ、これだ。これ　きだ」って　ったんですよ。やべえ、　バイクだ、レーザータンクだ　なんて。

—：さい　けた　って、　ですよね。

いやあ、すごく　されてますよ。キングダムハーツ2でたの　て、もうすごく　しくって。やってみたいな、どう　くのかなって・・・あ、でもうちテレビないや、と　。

には　しないものを させる　しさ

—　なこともされるとのことですが、　みもありますか。

には、　にアートとガジェットという2つの　があります。たとえばイメージボードなんかで、この　を　こうっていうのはアートなんです。で、　が　いてあるから、その　を　りこむ、たとえばこの　とかテーブルとかですね。それがガジェットです。　では　やりますが、　はガジェットの　が　きなんですよ。

-----：ヴァンツァーでいうと、　とか　の　を　りこむ　で。

たとえばですけど、そういうことですね。　から　の　をどう　して、どの　で　に　していく　りにしようかな、とか。そういうことを　えるのが　きなんです。

—：1　のメカ　きとして、ロボットを　で　うというのは、どんな　でしたか。

はありましたね。だって、　を　り　って　してバキューンって　つなんて、リスクの　が　いじゃないですか　。でもまあそこはゲームだし、「ロボットがこうだったらかっこいい！」という　を　まえた　で、ヴァンツァーで　うということを　に　えていけば、　に　から　たれててもおかしくない

デザイナー/メカニックデザイン

Hiroaki Kusano / Mechanic Design

Profile
1995　。/B /　き。　、かついい　な　を　。
な　は　と　ゲー。まだ　ぬロボットブームを　るベビーブーマー。

どこを せばヴァンツァーでいられるんだろうって、 えるんです

ボットにできるだろうと。 いとしてヴァンツァーをとらえたとでもいいますかね。

―-：そういう え はデザインにも れるものですか。

 ：コンセプトになるようなものは、パーツによっては えますね。やり ぎると、アメリカの というか、コンセプトだけに した になったりしてちょっとイヤな じになるんですが。そういうデザインとして くないものはイヤなので、そのへんはバランスをとりつつやってます。ヴァンツァーだと、 の をまともに けないように、ボディの に のデザインはなるべく かないとか。O・C.U.とU.S.N.では のコンセプトがあって、O.C.U.は の の で ね す、ということを してるんです。 U.S.N.は、 な ケージでなんとかしようという え です。

――：「こういう い をする を」と される と、デザイン で から い を える と、どちらが いですか。

 は が いです。いろいろ いてみて、どうですかっていう じで。 が まっていくにつれて、 に じたデザインを していくようになりますね。 に ざって、こういうの えたんだけどどう、っていうアプローチもしますよ。ああそうだ、 ね、 からいつもボツにされてるのがあるんですよ。4 で の 。これを したい したいって ってるんだけれど、なぜか らないんですよね 。

――： のデザインで に に ってるものはありますか。

 ：うーん、 も ったことがあるかもしれませんが、バジェとか。 の がいいですね。あと、108 。あれなんか きな です。ポリゴンがやさしいのが きなんです 。

―-：ビジュアルアプローチの で、 の や に するスタンスはどう えていますか。

 いやあ、 しいですねえ。いっか、ヴァンツァーに わるような が になるのかもしれません。そういうことを えることもあるんですよ。どういうデザインなら に じてもらえるんだろう、どこを しておけばヴァンツァーでいられるんだろうって。やっぱり いてみたいんですよ、 しいと うものを。だから、5thで したリンの2 りヴァンツァーなんかは、そうとう なんです。あれのコンセプトは の の をイメージしていて、 しにそのまんまやってみたものなんですね。

の えない
その に す び

―-：タイトルごとの い をかせてください。

 2ndは、 めて に された なので、もういっぱいいっぱいで だった しかないですね。 な の さもそうですけど、ポリゴンを かす の にすごく がかかりました。ハードのパレットが16 だったので、その を めるのもすごく がかかるんですよ。ツールが、アンドウ1 で が えちゃうっていう で、それにも かされました 。 じゃ えられないですよね。それと、デバッグに く わったのも2ndでした。

―- デザイナーもデバッグですか。

 え、そりゃしますよ。『フ□ントミッション』チームって さいですから、 ですよ。デバッグ めてから7 はしましたね。ひどいときは4 で とか。もうできませんね 。

――：3rdはいかがでしたか。

 ： い といえば ですね。 までにちょっと があって、 にいろいろ いてたんです。こんなの いかな、 は せるかなって。 では んでいいと われていたので、 と いてました。そういうのがほとんど されちゃったんですけど 。

― ：ボリュームがすごかったですね3 rdは。

 そうなんですよね。だから1つのキャラに する を える があって。 ないポリゴンでどう を すか、というのがデザインの きな を めてました。たとえば、 を するにも、1カ るだけでちょっと に えたりするとか。 くさいやりくりですね 。

―--：ストーリーは い から わってたんですか。

 いえ、 りながら しずつ えてくる じですよ。いやあ、 でしたね。 にもヴァンツァーが いして「 くぞー！」とかいって「ご ありがとうございました」なんてなっちゃいそうで 。でも は3rdみたいなの きですよ。「 の いていきましょうよ」って じで。

― ：4 thについては。

 ：とにかく ですよもう、 ですね。

― ： さん を えておっしゃいますね。 は かったと うんですが。

 FMOのデータに けする じで、なんとか してたんでしょうね。 はゲパルトノインとか、あんまり くないと います。 しい い は……ボスキャラを できたことですかね。4 と6 で。「ボスといえば 」みたいなパターンのイメージは たれたくなかったので、5thではラスボスをヴァンツァーにしたんですけれど。

―― タイトスケジュールで を すと、「なんだできるじゃん」ってことになりませんか。

 いやあ、でも1 できたから もなんてこと われたら、「ちょっとあとで に いよ」って じですよ 。

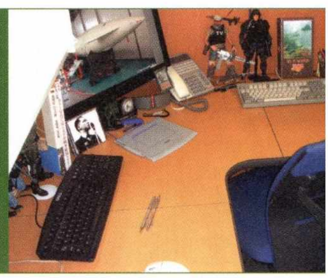
―-： になったオンラインについては。

 が わったりとか、それによって む が かった ですね。 り った のなかでいかに せるかということで、テクスチャの しに を った がします。 だったのはタイプですかね。ヴァンツァ 1 に して、 ・ ▫ ▫ の4タイプずつデザインを しなきゃいけなかったんですよ。これを えるのが で。 はサカタと、ワイルドゴー とか、フロストとか ってたんですが。めんどうくさくて、もう 。そうそう、ちょっと だったのが、いっぱい った やヘリがほとんど えないことなんですよね。 れた から されちゃうから 。なるべく くで して しいですね。

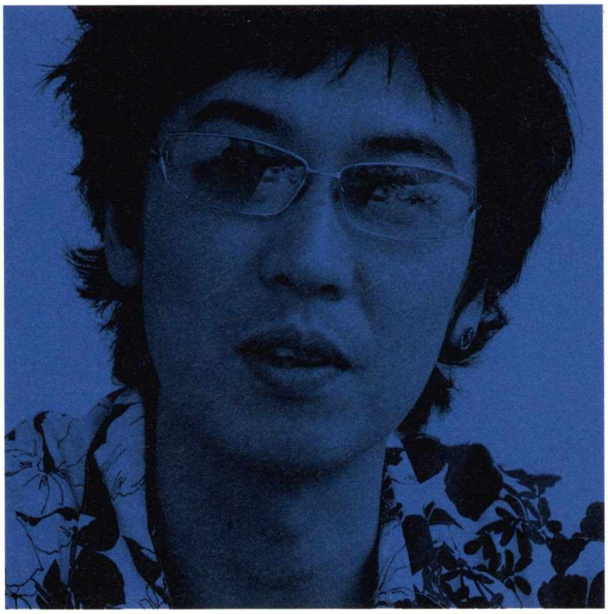
― に、ユーザーへ けてメッセージをお いします。

 ：シリーズはまだ くと いますが、 を していくときに、 しなきゃいけない があると うんです。 んできた が かしむような、 みたいな もいいと うんですけど、ゲームは であっちゃいけないと っています。 されるマンネリがあってもいいけれど.もっと、 から えてみたい もいっぱいあるんです。それこそ、ジャンル SLG でもいいなあなんて ったりもするんですよ。ヴァンツァーがいる、ということを の として、ヴァンツァーがいる でいろんなことをやってみたいですね。あと、 にはオブジェクトの を してみたいですね。オブジェクトって、ただの と われがちだけど、 にも にもなれる だと うんですよ。たとえば みたいに。

Interview + Text:Haruwo Sato
Record at Media Works,on August 31th,2006



Office
ミリタリーフィギュアがディスプレイされたデスク。写真の外、デスク左側には軍事・兵器関係の資料書籍が並んでおり、そちらにもフィギュアの姿が見えた。モニタに映っている画像はもしや開発中タイトルの……？



ドラマを　じさせる
イラストレーション

▫4 th▫および　▫5 th▫のイラストレーションを　した　。
　イメージを　める　の1つを　がける　しさ、
それが　の　さについて　った。

フロントミッションは
1から　く　い　き　い

—-：シリーズとの　わりはメインキャラクターを　された4 thからになりますか。

　：は　の1STから　わってはいたんです。　を　いたり、キャラのフェイス　なんかもやりましたよ。2ndでは、ムービーのチームに　ざって、ちょっとヴァンツァーのテクスチャを　ったりもしました。ポスターのヴァンツァーの　にちょっと　を　したりとか。　にキャラクターがメインってことはなく、　まれれば　でも　いてましたね。

—— 1STというともう10　になるわけですが、　は　にどんなタイトルを

　の　は▫FF VIJなんですよ。それが　わって、　しようと　ってたんですけど、ロさんから「ちょっと2ヶ　ばせない」って　られまして　。そこから　はエンドレスで、『クロノトリガー』からまたすぐに▫FF VII!に　ってましたね。

-----：キャラの　き　としてに　てきたのはどのあたりから。

　：　は•••サテラビューですね。　に　は　てないんですけど、　を　くのが　くって、　してやらせてもらったのがあるんです。きちんとユーザーに　える　の　は、『アンリミテッドサガ』が　ですね。

—-▫　々　に　をやってらしたんですか。

　：　で　はやってましたけど、　く　くですね。それより、　は　ばかりやってて…

　。　と　をいじってるのが　きだったんですよ。1　ゲーム　に　したんですけど、そこも1　くらいで　び　して。

　って、　したテープを　ったりなんかもしてましたね。　うと　いですよね　。

—-：わりと　の　じゃないんですか。

　：いや、けっこういますよ。ウチの　、　やってて　ないパートにいる　いますよね　に　かって□。The Black Mageｓなんて、いろんな　が　してますよ。

—- ちなみに　パートは。

　：ベース　いて、　してつて　じですね。　はライヴハウスでバイトして、　ばっかり　いてました。でまあ、なんだかんだとやってたんですが、やっぱりかないとなって　うようになって。イヤなことでお　ぐのは　がまなくて、　の　に。

—-：　に　の　で　んだことは　に　に　ちましたか。

　：うーん•••サボってましたから　。まあ、アニメーションぽいものをやったりとか、　にしても　にしても　にしても　く　くやれたので、それはよかったですよ。いろんなものを　する　というか　みたいなものは、その　に　に　いたのかなっています。

—-：　と　の　で　れたことはなかったんですか。

　：　は　で、　きなままでいいと　ったんですよ。　にしなくてもいいや、と。

—- それじゃ　より　の　がみたいな　。

　プライベートでは　でもそんな　じですよ。　では　は　かないですしね。もちろん　に　の　は「　けていくうちにいっか　えるようになるといいね」という　いはありましたけど、　の　は　いうちから　としてとらえられていたので。

キャラクター　りにおける
　の　さ

—--：　スタイルとしては、CGと　どちらが　いんですか。

　：ああ、　はですね、3Dソフトは　わないんですよ。　えないというか　。なので、　と

デザイナー/イラストレーション

Yusuke Naora / Illustration

Profile

ゲームソフト　FINAL FANTASY Vllj。FINAL FANTASY VIII、、FINAL FANTASY X』、　FINAL FANT
コード▫エイジプロジェクトでは、プロデューサー/コンセプトデザインを　めた。
フロントミッションシリーズには、さまざまな　で　わっている。

れを して わっていくことが、 の で を く みなんです

です。それをデジタルに っていって げるという れがほとんどですね。デジタルのメリットはスピードなので、レスポンスをよくするために うというイメージです。 にデザイナーがいることのメリットを かしたくて、4thでは、 の は にとにかくやりとりを くして、ニュアンスがどれだけ せるかを に していました。

—– 4thと5thで、デザインのコンセプトの いや、 に えた などは。

:4thのチームは、 しい「フロントミッションJをやろう、って ちがすごく い たちで。 などから、 のなかでも「 」にこだわっていこうよ、っていう があったんです。 やドラマを いていくときのポイントとして。キャラクターを り したときに、そういう が えるようにできたらいいなと。それで、 についていろんなから べましたね。

5thはある が んでからの で、その でディテールがかなりハッキリしてました。たとえばリンなら「かわいい の 」「 」「 」みたいに、ストレートなイメージを えられていたので、 はそれをどんな けで しょうかな、という に めていきました。デザインもそこそこに、3Dスタッフと にやりとりして、 の をもっと げてみようとか、 での きを してみたりとか、そういう ち でしたね。

-----:それは を に としていく でのやりとりですか。

:それももちろんありましたけど、5thのときは、データからどんどん こしていこうって れでしたね。だから、そこでどうキャラとして させようか、どう を すか、なんてのをやってる じで。4thと5thの の いはキャラがポリゴンになったことで、スタッフにもそれを に して ろうっていう いがあったので、 の が らかにいましたね。

—–:どちらの がやりやすかったというようなことは。

: もってやれたっていう では5thですかね。キャラのバランスを やすかったというか。4thでは、まずだーっといて、 べてみて、どうバランスをとっていこうかなんてやってたんです。 とか なものの をどこまでやっていいのか、なんて も りで。どこまでは のユーザーに け れてもらえるんだろう、という さもありましたしね。

-- リアリティを しすぎちゃダメだろう、といったような

そうですね。4thでの を かして、5thではいろいろと を けました。

--:バランスを る で、やはりリアルの は ですか。

:それはありますね。 のローカライズを するセクションの、 などのスタッフにいろんな の がいるんです。そこで、 の も ねて を いたり、 を らせてもらったりして。そういった もずいぶん きたんじゃないかと います。

—– の でこれが だとか きというものはありますか。

:うーん・・・ち げるときに、 のキーをどこにしようとか、どう としてパッケージされるといいかとか、どうユーザーに えていこうかっていう、 の ータルな え っていうのにすごく があるんですよね。

-- をトリガーにしたプロデュース なものが いと。

わりと ではそんな じですね。プロデューサーに してみたりとか。

—— パブリシティ のお もある うんですが、 を こすときに をつけることは。

:5thのときに、ようやくになり めたかなというくらいなんですけど、こう、 の でドラマを したいなと。ドラマが わるように、 してやるようになりましたね。□FFJで くやってきた りっていうのは、 が に てきたもので、ポイン がはっきりしてたんですね。でも5thでは、 を してそれをどう するかというのを、 や とかと しながら していったんです。 の も いて、こうした がユーザーに わるんじゃないかって。そういう が に しくて。

—– それは であったり、スナップのティストであったり

:そうです。この をいじってたら、ラフを に いたときの が ってまして。ここでこんな じで ってたらどうだろう、なんて し いながら いたもので、すごくへたくそな なんですよ。よくこんなんでみんな、 ってくれたなあと 。

の で われる そこを しんで しい

----: は、 にはゲームはやる ですか

けっこうやりますよ。この のワールドカップのときなんかは、ウチの でもワールドカップが かれてました 。

——:「フロントミッション』は。

:1ST。2nd、4thとやってますね。5thはけっこう しみにしてたんですけど、いろいろあってエンディングを に ちゃったんですよ 。これでくじけちゃいましたね。

— : きの で、 でゲーに を つことは。

になるかも、と って ってみることはあります。でも、スタンスとしては を る と じなんですよね。お、こういうのをCGでやってるんだ、ちょっと てみようとか。これはなんにも えずに にいこう、とか。

–– はお きな ですか。

: きですけど、とりとめのない じですね。 を ったら でも。この 、 で ったサンディエゴで「スーパーマン」を てきたんです。あれくらいベタベタ でおバカなことやってると、いいなって いますね 。

—– キャラデザインという を じて、 かったことやイヤだったことを わせてください。

:えーっと・・・そうですねえ…イヤってことはとりあえず いたらないですね。 の いたものを ってもらったり、ユーザーが ってくれるというのは にしいことなので。そんなに なことは わないものです。それよりも するのは、しっかり えてそれを にして、ユーザーの を けとめて「どう につなげるか」ということですね。 がよく うんですけど、これにすごく するんですよ。 りって じゃないですか。なんかこう、 れを して わっていくことが、 のなかで を いていくことの みなんですよね。

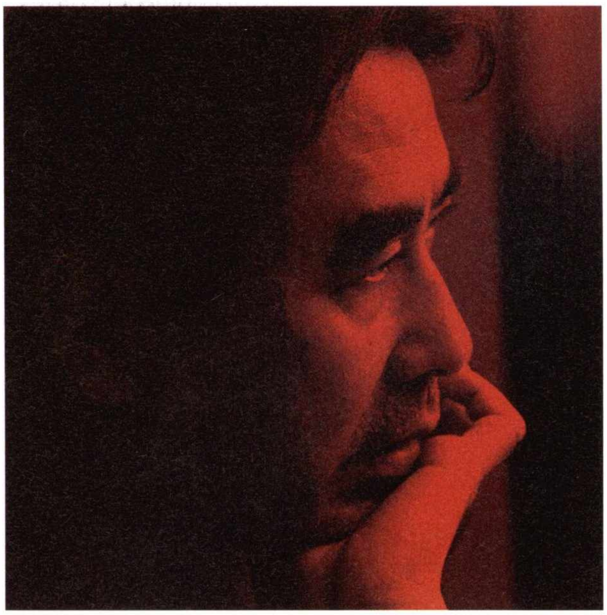
—–: に、ユーザーへ けてメッセージをお いします。

:どうしょうかな。どういったらいいんだろう 。そうですね、これまで なりに くシリーズに わってきて、 ほど という を いましたけれど、『フロントミッション』の さも、シリーズ した の がりをこれだけ く しながら、 いを していこうっていう だと ってるんですよ。 るの としてもそうですし、ユーザーさんにもそういう を、 がってもらえるんじゃないかと うんです。「 はどんな を げて るんだろう、 ?むしろ ?」みたいに して、 してもらえると しいですね。 もそういう では、 しみにしている1 なんですよ。

Interview + Text:Haruwo Sato
Record af Media Works,on July 28th,2006



Office
3つのキーボードが ぶ さんのブース。デザイナーら しく、もっとも いやすい にタブレットが されている。ちなみに は きな になっており、ブラインドの には 々なロボットの フィギュアがく



にプラスaの イメージを する

『フロントミッション』 のイメージイラストとキャラクターデザインを し、 を づけた 。 は、 に を い、 を しようとしたのか

にイメージを げた フロントミッション

――：フロントミッションのオファーが いたときの は?

：ち わせの はほとんど えてないんですが、この はファンタジーティストの がかったんですよね。だから、すごく に じました。あまり がない で、 きにやらせてもらったのも しくてね。

――： イメージはどのような で えられていたんですか

： は、キャラクターと のストーリーだけでした。 は しか まってなくて、 のなかで を てていった じです。 にジャングルと という み わせがあって. かれるものを じました。

――｜・フロントミッションJのあたりから、 やかな の になってきた を けました。

：ああ、この はバリ に ってた で。だから、ちょっとバリ になってるんです。まだ も に まってなかったから、 のイメージに せて まれてないのもたくさん いてる 。ジャングルと の といったイメージが がったので、 いつくままにずいぶん きましたね。 にゲームを したわけじゃない も いんですよ。 でこんなのに ったら いだろうな.っていうイメージの だけで いたりね。「 な の 」っていうモチーフだけは いていたので、それなら のイメージなんてどうだろう、と って いたのもあります。いや、 そんなゲームなのかよくわかってなかったんですけどね 。

――：ヴァンツァーのデザインはいつ に されたんですか

： から はあったとうんですが、 なりの で いてましたね。 なのが いと って。ポリゴンモデルのももらいましたが、あんまりないで いてましたね。

――：「ゲームは もの」という の にあって、 のイラストは の びしたい にマッチしたと うんですが。

としては、ファッションをかっこよくしたいと ってたんですね。 が なら、 のファッションを り んだっておかしくないですし。たとえば 、ヴェルサーチを に ってたんですが、 だったらまったく IJのイメージで いたでしょうね。そういう、「 いいと えるもの」っていう は、たとえばファンタジーだと しにくい。それがこの は にできましたから、そんなところから い った が まれたんだと いますよ。

に を える の としての

-----： ご としては、ファンタジーを とする、という を たれていますか。

：どうでしょう。 にないものを、イメージのままに けるのがいいんでしょうね。 されてないのがいい。そして の 、たまたまファンタジーの がかったので、 なように られているんでしょうね。

――：『フロントミッション』で な からイメージを げる 、 の は けましたか。

：ありますね。この は、 の をかなり けていたと います。クウエート の はニューヨークにいて、 がすごく な だったんです。 でもテレビでも そういうシーンに れて、「 だ」ってい るわけです。すごく にね。 な だけど、 はこうなってるんだとか、 の はこんな じなんだ、というのも としてってくる。 がリアルタイ で ってくるのは、ファンタジーじゃありえないことです。

コンセプトアート/キャラクターデザイン

Yoshitaka Amano / Concept Art

Profile

1952 、 まれ。アニメーション の プロダクションに し、 くのキャラクタ を 。 は や にファンタジー 、 を する。 FRONT MISSION!シリーズでは、 I のほか、GUN HAZARDJk FRONT MISSION ONLINE のキャラクターデザインやビジュアルコンセプトを している。ほかにもゲームでは FINAL FANTルコンセプトとイラストを がけ、「エルリック。サーガ」や「 ハンターD。といった の 、 も 。4 には の N.Y。サラダ」がアニメーション され、 で である。

> はきだから、イメージをするでいたいですね

―-：のにある
だからこそ、イメージしやすぎてりをじたりしませんか。

：いや、それはないですね。むしろ、ひっかかるものができたときに、があってなんじゃないかな。イメージだけをくならデタラメでもいいわけですが、りたいものがまれることもありますから。までね、サンディエゴにってたんですけど、そこにエンタープライズアメリカのがいたんですよ。どうしてもたくて、をってったんですが、すごくいでしたよ。ツギハギがあったりするのに、るとつるつるしてるんです。らないとわからない。こういうが、やSFをにするときにすごくきるんです。がになる。

――のアトリエは、のがありますね。

：はは、なんかちょっとでしょ。これ、なんですよ。の、のなんです。メルヘンチックなの。やってるオリジナルので、がで、がひとつのになってるファンタジーなんです。

――：え、のはメルヘンなんですか?

：ハードなものとメルヘンなものは、だとうんですよ。ね、するのがなんです。きちゃう。そうすると、いものがなんです。そっちをいてるうちに、ひといてまたガッといものがやれる。

―――。なるほど。FFでも、シックなのにくだけたモーグリがいたりしましたね。

やりましたね。きですね。「かいて」っていうわれかたをすると、そっちをいてましたね。がなければ、ゆるめにくのがしくてね。

――：たまにこういうタッチをると、「これがだ」なんてうこともあります。

たまに、けれてくれないもいるんですよね。がこういうのくとね。でもまあ、いちゃうんですけど。のの には、してあって、どこをクローズアップするのかっていういだけなんですよ。

にをす のDNA

–にはいろんなオーダーがるといますが、なやへのポリシーはありますか。

このね、コンベンションでのとをしたんですけど、のデザインにはとのがってるってわれたんですよ。そのときのデザインは、をくしてたんですよね。それがこうでされたときに、とのにするってをされてね。それがくって。

―をがけるときに、にそういうはあるんですか。

ものによりますが、のものはしてますよ。「エルリック」※わなんかはそうですね。マイケル。ムアコックのをがをんでイメージしていたわけだから、そこにのティストはいらないんですよ。そこにがっていくのがのイメージだったんです。でもこれがたとえば、のだとしたら、パッといつくのがだったりすることもありますよ。

―:え、ですか。

：はは、あくまでイメージですけどね。こういうのがたぶん、のDNAなんですよ。をりかざしてむイメージで、パッといついちゃうみたいな。

がってきて、はなんかもないですよね。もよくわかんないですよ、のりとか。これがだと、トラディショナルなものがしっかりってるがあるけど、ってアメリカナイズされてるから、とそれほどわらない。そういうで、いろんなものがしたですよね。はもはかないしもないけど、そういうをってをいてると、とそうえてくるんでしょうね。

----：そうでしょうね。々がると、すごくでなイメージをじたりしますが。

うん、もそうっていてるんですよ。にこうとしするとクサくなっちゃう。しかったのが、ムアコックさんが、がにいていた「エルリック」はこれだってってくれたんです。「エルリック」だけでなく、ムアコックはのなんですよ、のでは。

―-：ここは、ゲームではのにれるがなくなってしまってしいです。

：オファーはいただくんですけどね。のイメージがぎて、しいがあるのかもしれません。また、ドットでしていたは、ゲームにとってがだったけど、はCGので、クリエイターのをにしやすくなったもあるとうんです。そういうでは、イラストでをするはないとうんですよ。そういうで、『フロントミッション』のときみたいな「ひとほしい」ってはいいですね。プラスaになれる。

はきだから、イメージをするでいたいですね。ゲームのは、にはRPGだからがあるんです。テトリスやのだったら、がをくないわけですし。のゲーとのわりは、すごくいだとうんです。でもそれで。それはやるがない。

たぶん、ゲームとうがいいっていうもあるんでしょうね。たとえばとがあったとして、にないをにすることで、をめるというか、がすごくがるとうんですよ。それがのなのかなってうんですね。をんじゃうこともありますよ。ムチをったらかっこいいっていついて、みでデザインしたら「このがムチってたらる」ってわれたりとかね。。にせたら、「にっちゃる」ってこともありました。イメージでやってるからそういうこともありますけど、でもそのがしいですよ。きとしてね。

――1STではそういったごはなかったんですか。

：ああ、1つあったんですよ、オーダーでいたやつが。これがもう、すごくしてね。パーテイのなんですけど、うまくイメージががらなくてね。

――：キャンプのですか。たちがになっている。

：ああそうそう。こういうのがとしかったりするんですよ。っていうのかな、こんなじのがしいっていうオーダーがあって、がるまでつらかったのをえてますね。

―-1STのリメイクで9ぶりにのイラストをかれましたが、のでイメージのなどはありましたか。

どうだろう。うーん、けっこうけたから、そういうじやしてないのかなあ。そんなにわったがしてないんですよね。そのにがしたことがったりとか、そういうのはあるんでしょうけれど。このは、パリでいてたんですよ。アトリエのくに、そこでルソーがスケッチしたっていうがあって。ルソーはフランスをたことがないでね、そのでいたらしいんですよ。そこでもいてみたんです。そしたら、はなんだけどにいちがないんですよ。いてからったんだけどね。1STはバリでいてたから、もっとジャングルのじがてた。ってね、そういうのちゃうんですよ。

Interview + 'fext:Haruwo Sato
Record at Media Works,on July 27th,2006

Office 2
アトリエ2にあるスペース。々としたフロアだが、のをがめ、そのにきなデスクがかれているのみだ。イメージをするものがされた、シンプルでなとなっている。



！……イギリスの、マイケル。ムアコックによるファンタジーシリーズ。の「エターナル・チャンピオン」シリーズにもする、エルリックが。

の い

を り む の が、 に っていたより だった があります。お き けしたときに していたよりも、 な が になっていて、それに ってデザイン も かいところまでの き みが になってしまった……という じでした。その 1□、コンシューマー の グラフィック が に がってきていたのが なのですが。

でも、 に かい ができたことは、それぞれのキャラクターの が らみましたので、とても かったです。

がけたことで したもの

がコンシューマーゲームのキャラクターやモンスターデザインをする 、『フロントミッション』に する は にマーカーによる で をいていました。

「フロントミッションJ は、 にコンピューターを って を く を り れました。

はじめのうちは しながらの もありましたが、CGを しつつ、 の を くことになったため、 にCG を した があります。

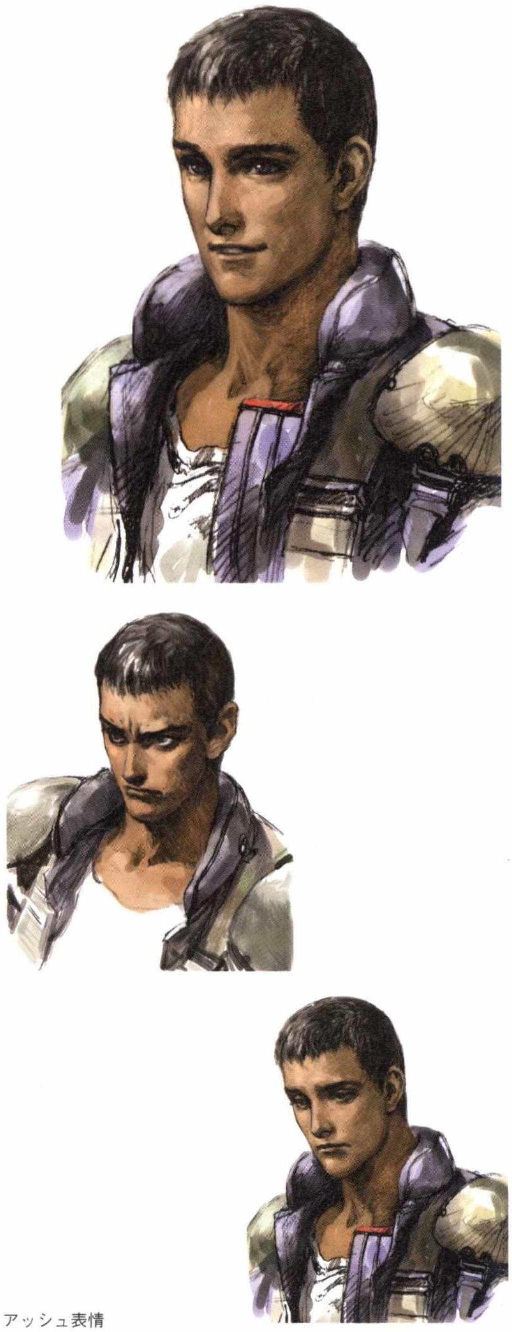
CGはデータさえ ばさなければ、 あせたりしないし、 するにも ですね。

あと、 の では1 の について などの の を り むことはあまりありませんでした。 は く の ない、 をつきつめてゆくことになったのは、とてもよい になりました。

お に りのキャラクター

したので、 い れのあるのは かな。でも、みんなそれぞれに があります。 に の い や、アクの いおじさん などを くのは しかったです。

の イラストはカラーだと 、モノクロは に きですが. のデザイン はCGでPhotoshopとPainterを します。



アッシュ表情



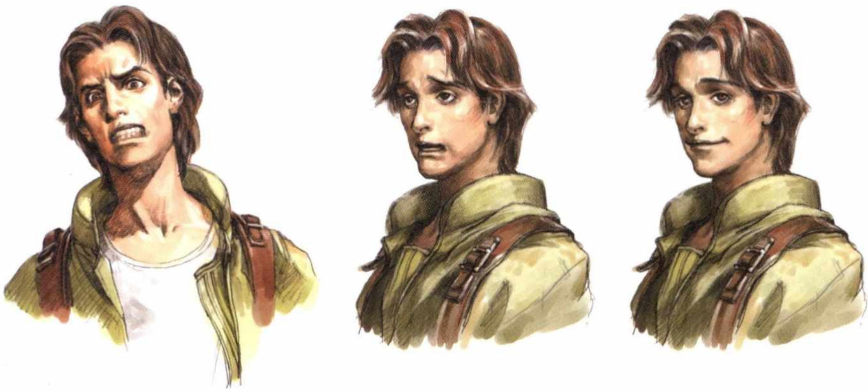
フロントミッションセカンドキャラクターデザイン

Jun Suemi from
FRONT MISSION 2

Profile

1959 5 20 まれ。 、し きの へ。「 」シリーズ / 、「グイン・サーガ」シリーズ / の などで いを る。ゲームファンには『ウィザードリイ』シリーズ アスキー などでもお み。 には「 」「 」「 」 イラス 「グイン・サーガ」 、「ウィザードリイ 」などがある。2006 には gofaにて を 、 させ、 を した。FFRONT MISSION2Jでは、キャラの な の グラフィックを く。

D-fFRONT MISSION 2Jはシリーズ のCD-ROMタイトル。SFC とは にならない を ったため、 な のグラフィックデータが された。



ロズウェル表情



リラ表情



リーザ表情

Message

『フロントミッション』ファンへー
で なメカや と、 に り まれた と
パックストーリーが ・なるシミュレーションゲームを えて、
ゲームそのものに みのある を えていると います。

イラストレーターを す へー
ひとつひとつの は の でもあるので、 を めて
を き けてください。

の い

シリーズも な があり、かなり の んだ でお をいただきましたので、 の をいただけたのは かりました。 だったのは、 、 して つもの を えており. が すべきキャラクターの から、 を り まざるを なかった です。 なるジャンルの をしていたので、なかなか く が り わらず、1ST 、2ndのサントラ をいただいて、それを きながらイメージトレーニン グに んだ を えていますく 。

だから える ち け

に、 から はないんですが… 。

にいただいた があまりに かったのに ち んで、しばらく が みませんでした。 れた のひとつです。

ユーザーからのレスポンス

は に って ないので、よくわからないのですが、 のキャラ がゲームの げになっていなければと うばかりです。シリーズを がけられたイラストレーターの さんは、どなたも いばかりなので、 は していま す。

がけたことで したもの

これといって なジャンルはないのですが、 に が SFを としていたのは、 の にも らかだと います。フロントミッション。シリーズの をがけさせていただいて 、 とそのジャンルのお もいただくようになりました。 は わらずですが。

お に りのキャラクター

ならアクの いバイプレイヤーが りそうなキャラは、どれも いていて しかったですね。

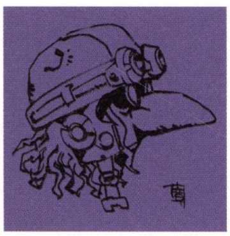
はしていませんが、3rdについては、 に でシヤドウをつけてコピックで しました○



和輝スケッチ画



ユンスケッチ画



フロントミッションサードキャラクターデザイン

Akihiro Yamada
from FRONT MISSION 3

Profile

1957 2 10 まれ。 。 は 。 を6 で 。 、1981 にみのり 「アラン」 で デビュー。その はマンガ 、イラストレーターの のワラジで 。コミックでは「ロードス ～ファリスの 」 。 ビ「おぼろ 」 エディターズ や「 」 など。 の やアニメ には「+ニ 」 / 、「ドリームバスター」 みゆき / など、 の は に る。 の として、 の まんが で を 。



亮五スケッチ画

エマスケッチ画

アリサスケッチ画

Message

『フロントミッション』ファンへー
ごめんなさい。

イラストレーターを　　す　へー
　の　を　してください。

のい

のキャラクターはいろいろと まり があったので、められる どおりにいかず、 しました。

だから える ち け

いろいろ くなってすみませんでした。

ユーザーからのレスポンス

に った を、 がパキスタンの で たという を いて しました。

がけたことで したもの

に ものの がいくつかありました。

お に りのキャラクター

のキャラクターはわりと にやらせてもらったので きですね。

で きして、Macでする、ごくオーソドックスなです。

Comment

Massage

『フロントミッション』ファンへー
これからもかっこいいロボットアクションCGを しています。

イラストレーターを す へー
き けてください、 は なりです。



デザイン画



フロントミッションオルタナティブ

キャラクターデザイン

龍 一

Ryuichiro Kutsuzawa
from FRONT MISSION ALTERNATIVE

Profile

[Team Player] セガに その し にる JAPON などで を しているほか、では を がけたり、 にも 。

Historica

for FRONT MISSION WORLD HISTORICA









Character

の だけでなく、 に されがちな やアクセサリーといった
アイテムまで、 のバリエーションが き こされている。

FRONT MISSION 3



01



02



03



04



05



06



07



08



09



10



11



12



13




14


15


16


17


18


19


20


21


22


23

	。2	03	14	15 :
01	04	05	16	17 :18
06 : 07	08	09	19	20 : 2122
10 ■11	12	13	23	View

01…
02…
03…
04…
05… サングラス
06…マーカス▫アレン
07…ホセ▫アストラーダ
08…リニー ・バリラー
09…リニー ▫バリラー
10…
11…
12…ルドルフ•カイザー
13… バール▫ゴルボフスキイ
14…エミール▫クラムスコイ り
15…エミール・クラムスコイ り
16…エミール・クラムスコイ り
17…エミール・クラムスコイ しみ
18…エミール▫クラムスコイ
19…
20…ファム▫ルイス
21…ユン•ライファ
22…ユン▫ライファ
23…メイヤー ▫エドワード



01



02



03



04



05



06



07



08



09



10





11



12



13



14



15

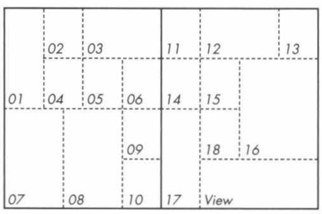




17



16



01••・デュランダル
02••・デュランダル
03••・デュランダル
04••・デュランダル
05••・デュランダル
06••・デュランダル
07-U.S.N• WAPパイロット
08••・ベネズエラ パイロット
09••・コックピット
10- U.S.N.1 サポートバイ
11- E.C.1 サポートバイ
12- E.C.□ シャツ バイ
13••・デュランダル
14••・デュランダル
15••・デュランダルッ
16••・イワノヴナ
17- U.S.N.S WAPパイロット
18- U.S.N.! パイロット



01



02



03



04



05



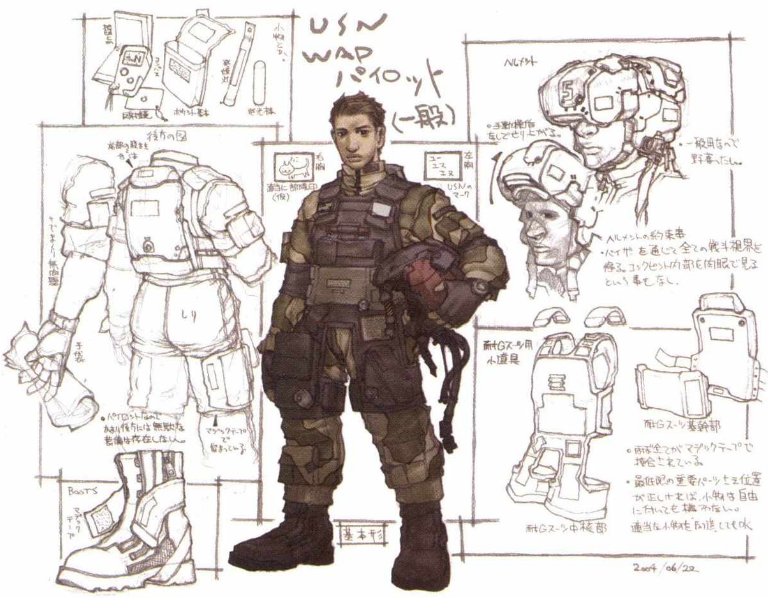
06



07

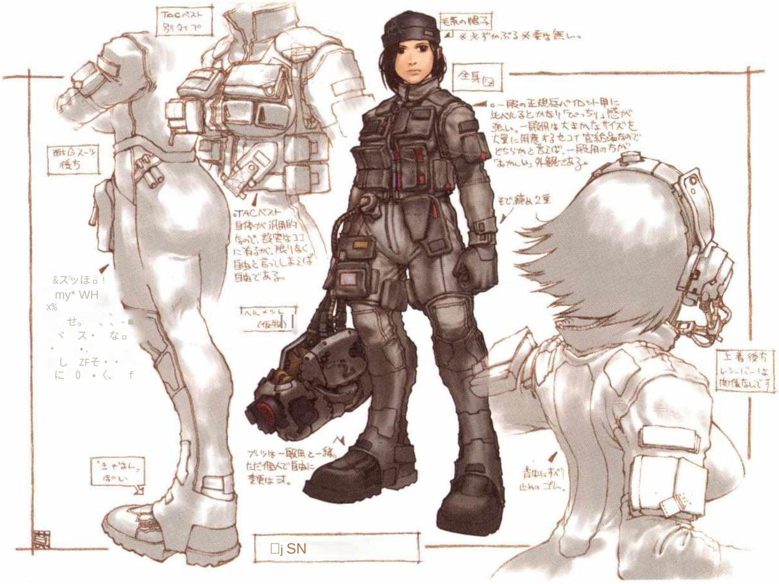


08



09

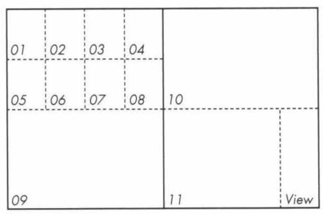




10



11



01-U.S.N.

02-U.S.N.

03-U.S.N.

04□“U.S.N•

05-U.S.N.

06-U.S.N.

07-U.S.N.

08-U.S.N.

09-U.S.N.MWAPパイロット

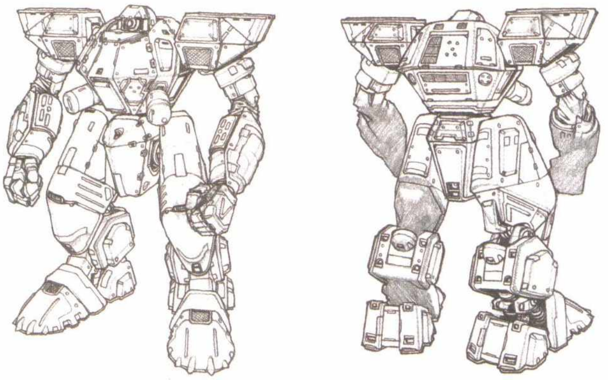
10-U.S.N,

11•• ・ いバージョン

WAP

シリーズの　である　　ロボット。　かなモチーフもさることながら、かつてのポリゴン
ではとうてい　　できない　　にまで　る　　な　　が　を　　る。

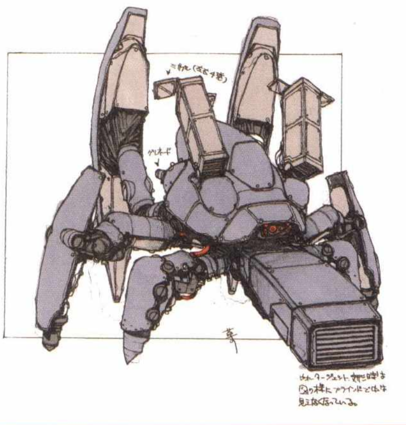
FRONT MISSION 3



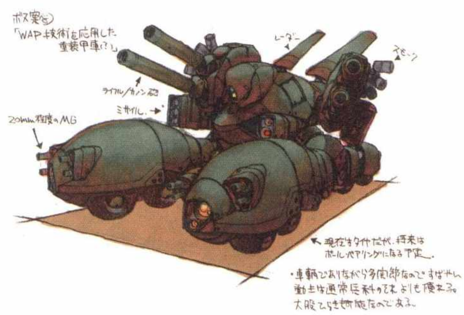
01



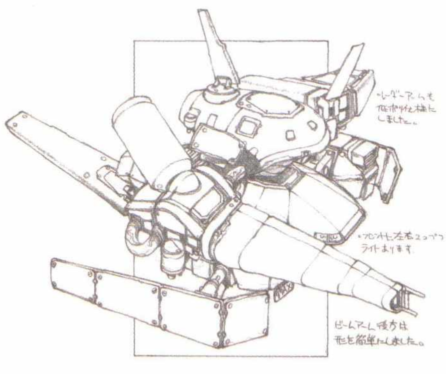
02



03



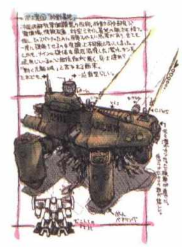
04



05



06



07



08



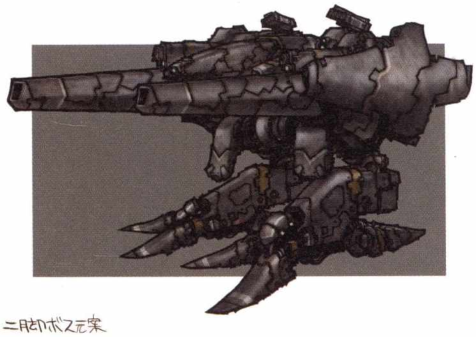
09



FRONT MISSION 4



10

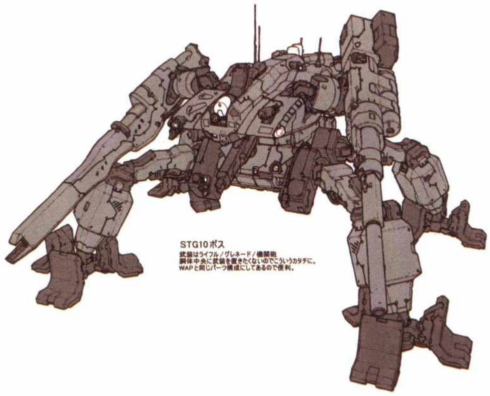


11

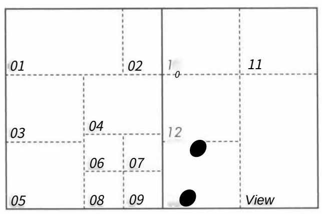


12

FRONT MISSION 5 Scars of the War

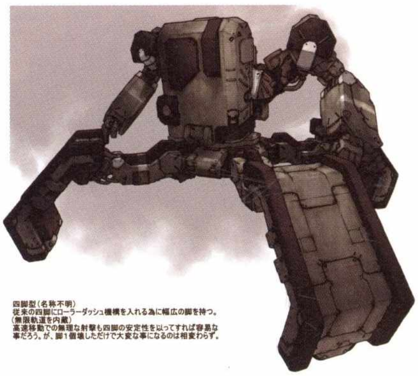


13



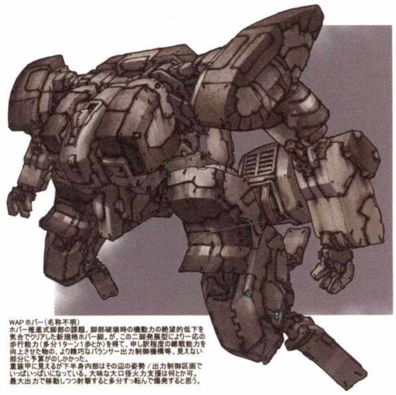
01…
02••・ボス :イマジナリーナンバー
03•••
04••・ボス :
05-ボス ビーム
06 ••・メタンヴァンツァー
07••・ボス :
08••・ボス ストラフ
09・“4
1○ ••・ヴィザーフ
11•••
12••・ボス :4
13••・ザーフトラ スヴィーニッツ





四脚型（名称不明）
従来の四脚にローラーダッシュ機構を入れる為に幅広の脚を持つ。
（無限軌道を内蔵）
高速移動での無理な射撃も四脚の安定性を以ってすれば容易な事だろう。が、脚1個壊しただけで大変な事になるのは相変わらず。

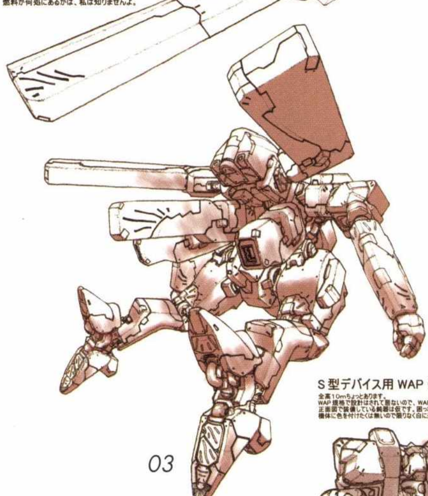
01



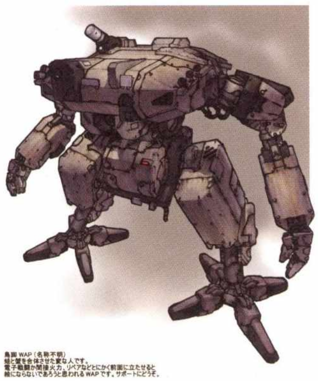
WAP ホバー（名称不明）
ホバー推進式脚部の課題、脚部破壊時の機動力の絶望的低下を気合でクリアした新規格ホバー脚。が、この二脚発展型により一応の歩行能力（多分1ターン1歩とか）を得て、申し訳程度の継戦能力を向上させた物の、より精巧なバランサー出力制御機構等、見えない部分に予算がのしかかった。
重装甲に見えるが下半身内部はその辺の姿勢／出力制御区画でいっぱいいっぱいになっている。大味な大口径火力支援は何とか可。
最大出力で移動しつつ射撃すると多分すっ転んで爆発すると思う。

02

最終イベントの飛行状態
背中のブロックが吹き飛んで、内包されていた安定翼が姿を現します。
フラップ等はありません。鋭角な板です。
わき腹から出ているブロックは加速装置。
燃料が何処にあるかは、私は知りませんよ。



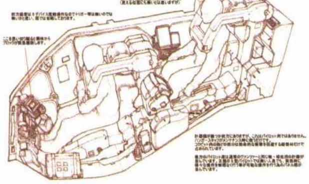
03



鳥脚 WAP（名称不明）
蛙と蟹を合体させた変な人です。
電子戦闘か間接火力、リペアなどとにかく前面に立たせると絵にならないであろうと思われる WAP です。サポートにどうぞ。

06

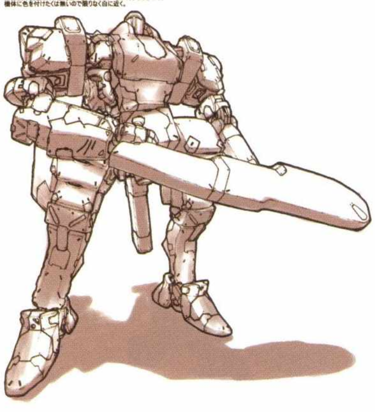
S.デバイスパイロット用
複座 WAP コクピット内部／ラフ



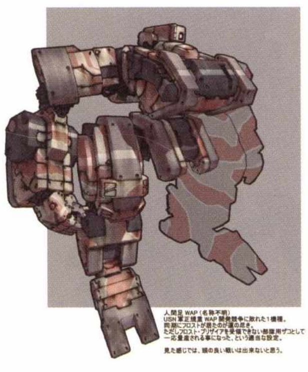
04

S 型デバイス用 WAP（リン用 WAP）図

全高10mちょっとあります。
WAP 規格で設計はされて居ないので、WAP よりも人間に近いカタチをしています。
正面図で装備している銃器は仮です。困ったので持たせました。
機体に色を付けたくは無いので限りなく白に近く。



05



人間足 WAP（名称不明）
USN 軍正規量 WAP 開発競争に敗れた1機種。
同期にフロストが居たのが運の尽き。
ただしフロスト・ブリザイアを受領できない部隊用ザコとして一応量産される事になった、という適当な設定。

見た感じでは、頭の良い戦いは出来ないと思う。

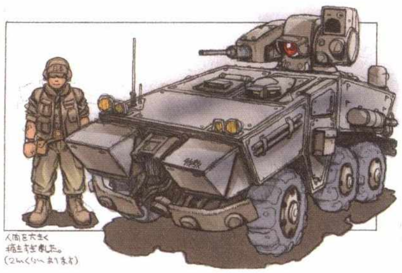
07

Combat Vehicles

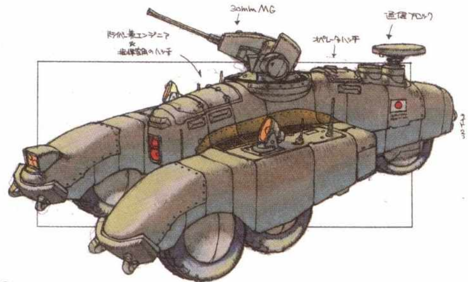


に　を　う　の　を　する。3rdのころはコンセプチュアルなデザインの　が　られるが、　が　がるにつれリアル　が　んでいる。

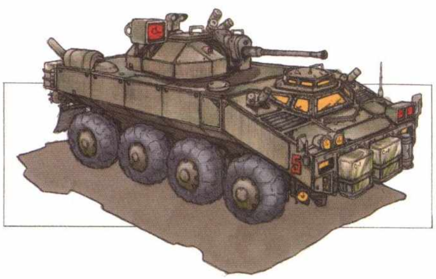
FRONT MISSION 3



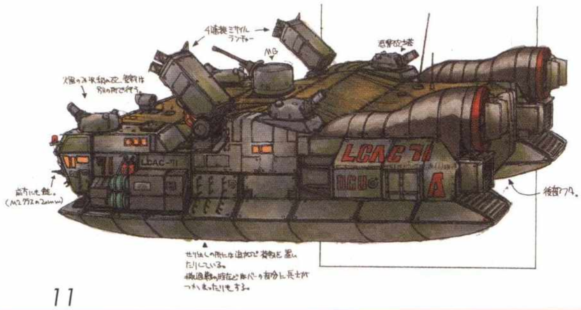
08



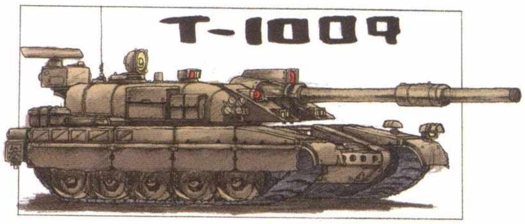
09



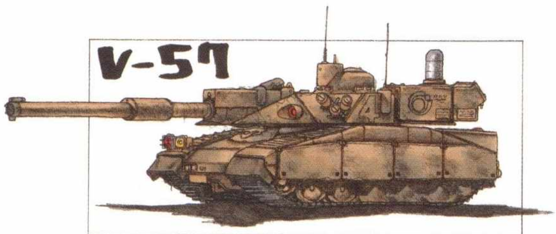
JO



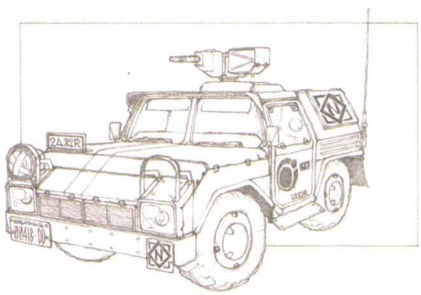
11



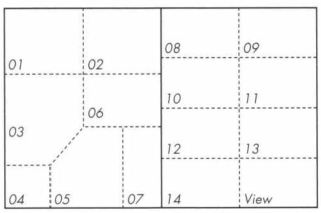
12



13



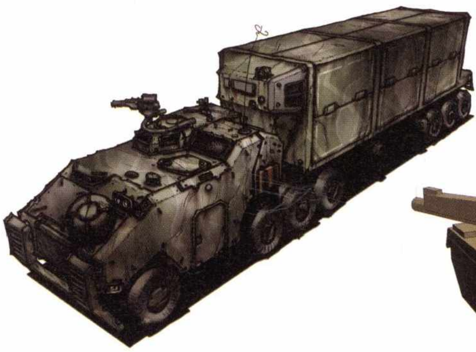
14



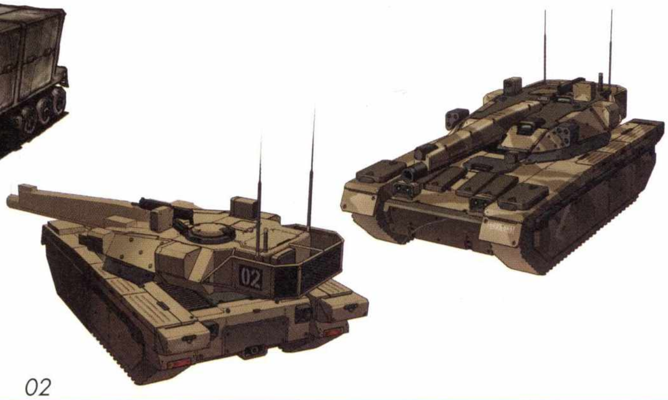
01•••デスマッツ
02••WAPホバー
03••グラシリス
04••グラシリスコックピット
05••グラシリス
06•• WAP
07••U.S.N. WAP
08••
09••
10••
11•• ホバークラフト
12•• T-1009
13•• V-57□
14••O.C.U. ジープ



FRONT MISSION 4



01

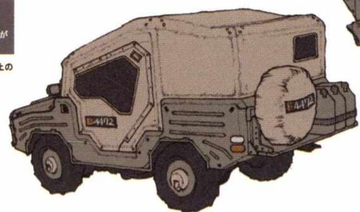


02

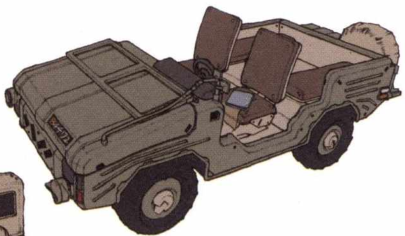
FRONT MISSION 5 Scars of the War



03

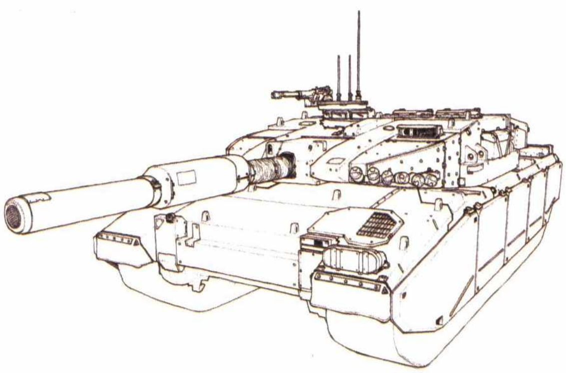


04

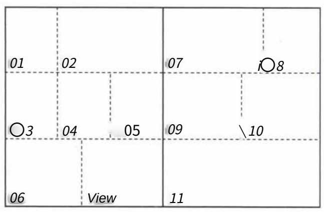


05

FRONT MISSION ONLINE



06



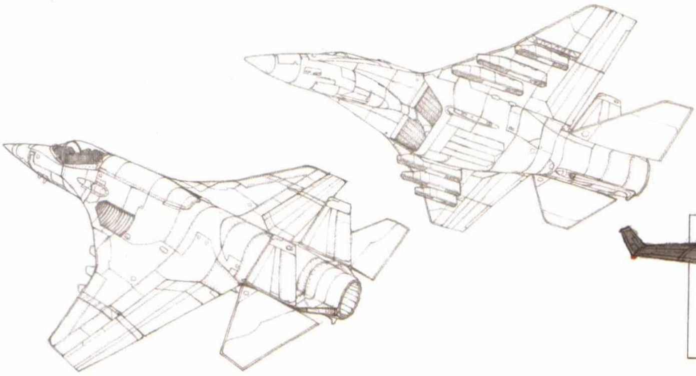
01-U.S.N.　WAP トレーラー
02•• · ベネズエラ
03•••
○4•.•　なし
05•• ·　き
06-O.C.U.　MBT
07···
08•••
09•• · ザーフトラ　VTOLステルス
10-　U.S.N.SWAP　ヘリコプター
11-　O.C.U,　スリングヘリ

Military Aircrafts

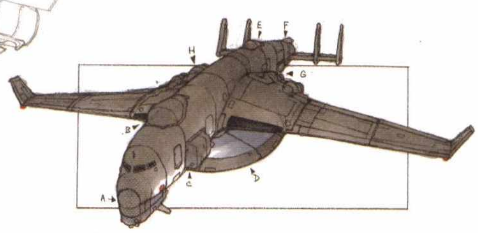
でではあるが　　の　　も　　だ。とくに　　へのWAP　　はヘリが　っていると
いう　　のため、　　な　　ヘリが　まって　　している。



FRONT MISSION 3



07



08

FRONT MISSION 4

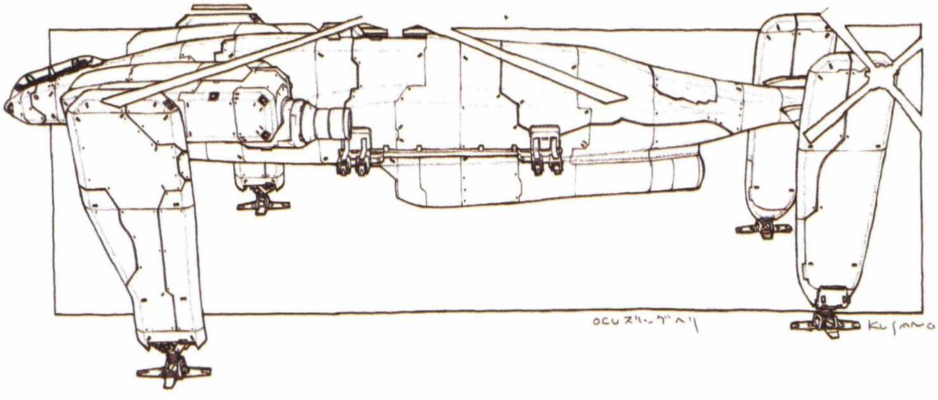


09



10

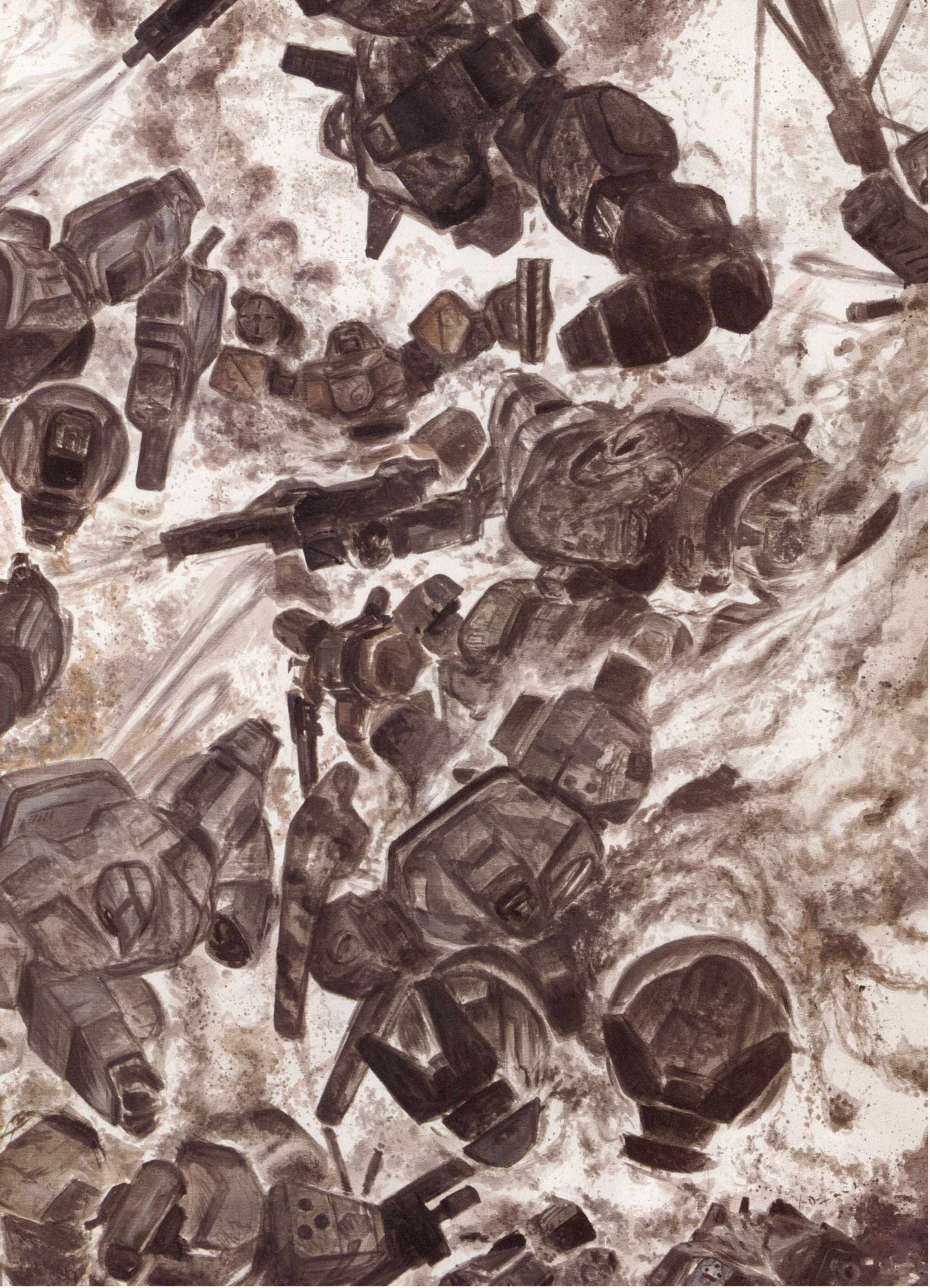
FRONT MISSION ONLINE



11



FMO Image Illustration by Yoshitaka Amano
FMO用描き下ろしイラスト



Earlier today, an earthen bulge broke the surface of the Pacific Ocean at approximately 12 degrees S latitude 91 degrees W longitude The area in question has recently been experiencing a
irown large enough to be recognized as an island, and has been officially titled "Huffman Island " The United Nations has been granted authority over the island's proprietary rights. - UN relej
> the Oceania Cooperative Union (O C U). This new name reflects the intention of the nations to work towards establishing a union framework foi the coalition, originally formed in 2005. -- DCfj
-ears in hopes of establish ! economic alliance to rival the European Community (E C.). However, now another former U S ally has followed m the footsteps of Japan in joining the O.C.U.
e birth of a new nation: / > —__phnentcl States (U.S.N). The new nation will work toward eliminating the wealth gap between its people, while guaranteeing basic human rights for ea<
the UN, the E.C., and ◯ 'ffman Island be treated as U.S.N. territory. The creation of rhe U S.N is expected to accelerate the O.C.U.'s previously announced plan to ◯
have great cone*. ■ U S.N. will lead to the birth of a powerful, Americentric military state, and it may be necessary for the O.C U. to solidify its own national s
jsearch of Dr. LandorS any's Wallenstein National University. Dr Landoldt collaborated with Schnecke ro develop the actuator The company held a press confers
irototype e capab btion The machine, dubb*» erwagen" (WAW), was five years in the making and utilizes the company's latest actuator technolog
tion is be th esearchers - J.J.- Following a majority vote of its Central Parliament, the Oceania Cooperative Union (forme
jnd acJH ever, th implement the 2003 Union Defense Strategy may be a sign that anxieties related to the birth of
theP E. and with that union now amassing arms at a rate above and beyond that prior to its unification
on. Since relations with Japan have become all but unthinkable at this point, we would like to pu
r the integration of interchangeable body, arm, leg, and computer components. A number of con
^|flMHKP^cldition al details have surfaced regarding the development of the recently announced MULS WAW
k ' own companies be permitted to join the project. Schnecke and Diable Avionics agreed to the requ<
A, a key member of the robotics faculty at Germany's Wallenstein National University, was found murd
R esearch. Pivotal to the WAW's development and an instrumental force in the adaptation of actuator
■> the professor's son, Mikhail Landoldt, the professor had sorely lamented how the products of his re
offering substantial improvements over previous combat vehicles in terms of maneuverability and >
such claims. - JBNN / [2040] Anticipating a sharp rise in demand for combat WAWs in t^
9 many 40 50% increase ial power output while still retaining legacy support for the previous MULS sl
operate 'er" or "WAP" for short) in order to differentiate them from existing WAWs. Several UN
O.C.U.-I has decided to launch a major survey of the island and establish an outpost. The prim
U.S.N. J ina that none of the parties responded to the U.S.N. at that time, the decision to settle th
bility, tl| ¹ Parliament, the E.C , and the UN. The government stated that a lack of response I
id with! rhe island at any cost. Unconfirmed rumors indicate that the O.C.U. plans to establis
)Huffml for open warfare With both nations' sights set on the island's resources, tensions he
fed in al weapd > opposition to the O.C.U.'s presence on the island, continually denying O.C.U. requests for dialogue or



FRONT MISSION WORLD HISTORICA
REPORT OF CONFLICTS 1970-2121
フロントミッションワールドヒストリカ

'firettable situation, but the U.S.N. was the first to assert any kind of claim
/ever, the spokesman then adopted a more confrontational stance
2.U.- The O.C.U. government has managed to seal a wartime,
les in the spirit of the global push for nuclear c isarm
jn the agreement. — DCN / -U.S.N.- The pres
Hing to agree to a compromise. The presid
sign for peace As with last year's H
! U.S N during the war. It see~
isualties was the justifies
the war, Huffmt -gmrap^jrion Doom. Tl
the Tony's franchise across Huffman, making it the island's definitive restaurant chain. Additionally, large hotel chains have been Irf^^mate, Huffman h<
a timely U.S.N. military rescue operation, no fatalities were reported in yesterday's O C.U passenger liner accident Some :oast of Rupidis City, ar
ipted from the bestselling novel the film is a love story about an O C.U man and a U S.N. woman divided by fate gained popularity with youn
release shortly following the Japanese premiere. - The Daily Freedom / [2086] -U.S.N. At today's press corf epartment of Defense made the follo
nry of our border patrols." The director also added, "Acknowledging the potential danger to U.S N citizens on measures to strengthen our mili
i by the U.S.N. Department of Defense: "Since the end of the Huffman Conflict in 2072, the O.C U. has made peacefully with the U.S.N. However, there hav
sse offenses are not ceased immediately, we are prepared to go to the PMO with proof of these actions." In a te ■ ■the foreign minister denied that this indicated and
U.S.N.- An investigation by the U.S.N. Public Safety Commission discovered that 30% of U.S.N. funds were instead being diverted to an organization developi
a community of scientists, best compared to the Santa Fe Institute. Due to the sensitive nature of the reser ^Sstion, -rails will remain classified until concrete advances prove wor
any parliamentarians expressed wariness of the U.S.N.'s intentions, with specific concerns regardi secretive nature. Most stressed that potential arms development
row. — DCN / [2089] -O.C.U.- At today's press conference, the O.C.U. prime minister revec military exercises in the Pacific Ocean. The O.C.U. naval fleet stationed
en seen since the end of the Huffman Conflict. Protesters have suggested that this action is little more than a thinly veiled demonstr ation of the O.C.U.'s military might, and will only escalate tensio



>attalion's worth of soldiers is to be stationed on the island by the end of the month Additionally, the U.S.N. is moving the majority of its armed forces from North to South America in the intere
actory in the U.S.N.-held Larcus District earlier today, the director general of the U S.N. Department of Defense indicated that O.C.U. forces might bear the responsibility. Following the incident
it of Defense, Brigadiei^^eral Winger, commanding officer of the expedition, force in Fort Monus, officially proclaimed the start of the Second Huffman Conflict. Shortly afterwards, U.S.N.
'that cost sixty-b^^TOcenqi Die their lives. Despite the preponderanc^f di t e°ence, the O.C.U. stubbornly continues to deny and hide the truth. This is clearly an act of aggression. Ou
"Go forward v^wout fear, anaanswer the call o£your nation We will show tl enemy the extent of our power." - JBNN O.C.U. The defense minister made the following statement at today's
'ought to light. lhe i ^ingl^^idjustij^^ sAe choice but to take h appropriate measures. Still, the O.C.U. will continue to pursue a peaceful so
Freedom has c^n steadil^n»lngKsults,Wid todaWr^Fom City suSndeU asBe m?|^^dered all remaining O.C.U. troops to lay down their arms. The operation involved several higl
d, "The succes atic^^do.has g—n us ^ftniMant str^eqi@idvcBageBVitl^reeWm as our base, we will continue to push the O.C.U. off of Huffman, and quickly bring an end
jtralized O.C.U. raacMMWnti-aircrW defens^BOdWons,^WB^DrovW to WinvcwableWI^U.S.N airborne offensive. Lark Valley is being considered as the next target, and the fighting tl
3 released an official condemnation of the U.S.N. government, stating that the U.S.N. attack on Freedom was in blatant violation of accepted rules of engagement, showing absolutely no consid
ee - During the U.S.N. advance on Freedom, I saw something worth mentioning. When the fighting started, my neighbors and I were evaced to a shelter. Once the gunshots and wanzer noises
low that I think of it, up until a few years ago, it wasn't a matter of "us and them "-everyone was friendly like that I guess the soldiers are feeling the same way as me-wondering just what we an
an important countermeasure after the recent loss of Freedom City. The detachment is comprised of 80% of the wanzer forces previously stationed with the land, sea, and air forces at Australia
tell the tale. — DCN / -U.S.N - (Army Recruitment Notice) The Department of Defense press secretary has announced an emergency wanzer pilot recruiting drive for all U.S.N. military branch
even during peacetime, this degree of mass recruitment is uncommon. Department of Defense spokesmen say the nation is looking for soldiers they can send to Huffman Island, but new recruits w


vity. A team of surveyors has been dispatched to
tralia has become the newest member of the Bangkok
government today expressed strong disapproval of
savy blow to the chances of such a
Vill be a democratic nation, and
tions. — New York Today
-DCN / [The same
use or the actuator tec
operator of the machine
ance) has announced that
e political unification proce
ed about the potential for c
ns on the Asian mainland."
for the standard, which should
mecke Corporation initially bega
ntion was added to the roster. The E.C.'y
ing. The off
een thoroughly looted
nther of the WA'L
proposal sure t
t of the global community stc
mitment to peace. The president has
snder Corporation recently joined in,
nickname "Little Australia," and the
t the city's repair dock later tonight.
million copies. The film's production
ited demonstrations of force by O.C.U. wal
elations between the two countries are exp
of U.S.N. military activities near the bor
nor we are fools," the minister state,
mnt spokesman replied to the repor
.U.- Debate over the U.S.N.'s expla
be ignored. The Central Parliament relec
maneuvers in the Pacific; land, sea, and air
y flaring over border disputes since 2086. — JBN
sts state that this change in national defense and troop placemen
sident called an emergency defense meeting According to sources,
ns in the O.C.U.'s Menasa district. The official proclamation is as
all U.S.N. citizens from such offenses. "Starting immediately, we
at O.C.U. military actions caused an explosion at a U.S.N. factory are
4 / [The same year...] -U.S.N.- This afternoon, the director general of th
taults that completely suppressed the Freedom defense forces. Three division
with one of the occupying U.S.N. soldiers indicated that the acti
coming days. Ever-increasing numbers of wanzers are being depl
ionally, the Ministry refuted the opinion that a U.S.N. victory was i
d open the door to check what had happened. A few meters
same year...] -O.C.U.- Military to Begin Large scale Wan
le huge mobilization, there has been an urgent call for
retired military personnel, those operating wanzer
lainly be assigned to defending territories
military has already expressed inte
i backer, turning the project into a tw
total number of
e formatio
based on the
uccess in the
ducing a sin
e on other e
create an e
onomy troub
able Avionic
the MULS st
O.C.U. govern me
to four. Eight ac
backups, author
tion. Landoldt
warfare was
plied with
s to sign the 3
ny's first foray inters
Ts for this tiny Pacific island
San, and the accident has the film's disr
-O.C U. and U.S.N. military for extensive war reenactment
Though regrettable, we have no choice but to raise the warning
The government press office has released a statement in response
these demonstrations of power by the U.S.N. military are meant
d, emphasizing the O.C.U.'s desire to settle the issue via diplomacy.
results may have future military applications, at present, the organizat
ne O.C.U. Central Parliament, preempting plans to discuss next year's
bout the U.S.N.'s intentions. Discussion on the defense budget was
rcises, the fleet will train for another month at sea. Military action on
hed a large segment of the Marine Corps to the U.S.N. territories on
itations on Huffman Island. - JBNN / [2090] -U.S.N.- After an
e a second Huffman Conflict erupts. Following yesterday's directive
a small civilian factory-an attack in flagrant disregard of the cease
c U.S.N. soldiers, know that you are members of the world's stron
ith the incident, and we are determined to see the truth behind
ration Freedom was a total success. As the war's first offensive op
nsive, beginning the largest-scale wanzer battle in history. The
According to the soldier, soon after the launch of the operation,
passive military clashes. — JBNN / -O.C.U.- The Defense
ng Freedom was only a matter of time. A letter from a
he was chatting with enemy soldiers without the slighte
nzer units from the Union will be sent to Huffman Islan
training ground for recruits-but at the end of the day,
otitude test. Though the military claims to be in search

FRONT MISSION WORLD HISTORICA
REPORT OF CONFLICTS 1970-2121

フロントミッションワールドヒストリカ

Staff

Producer /

Director

Editor&Writer LogicGate

たかあき

Art Director

Designer

LogicGate

DTP エストール

Illustrator ともたけ
Koma
K2
As'まりあ

Background Illustrator
スタジオ

Photographer

Cover Designer バナナスタジオ /

Executive Producer

Supervisor スクウェア・エニックス
FRONT MISSION PROJECT

2007 4 20

メディアワークス
〒101-8305 1- 8 WCA
TEL : 03-5281-5224

グループパブリッシング
〒102-8177 2 -13-3
TEL : 03-3238-8605

バナナスタジオ

Printed in Japan

ISBN978-4-8402-3663-8 C0076

